智能交通系统

动态分布式车

异构车联网高动态物理环境

第四章 面向车载信息物理融合的质量-开销均衡 优化关键技术

车载信息物理 车载信息物理 融合质量模型

基于多目标MADRL的 VCPS质量-开销均衡

理论保障



第三章 面向车载信息物理融合的通信与计算资源 协同优化关键技术

任务卸载 势博弈模型 资源分配 凸优化模型

基于博弈理论MADRL的 异构资源协同优化

技术支撑



第二章 基于分层车联网架构的车载信息物理融合 质量指标设计与优化

SDN与MEC 融合分层架构

车载信息物理 融合质量指标

基于差分奖励MADRL的 边缘视图优化

架构基础与驱动核心

真实复杂性车 联网通信环境

第五章 面向车载信息物理融合的超视 距碰撞预警原型系 统设计及实现



基于视图修正的 碰撞预警



基于C-V2X设备的 硬件在环测试平台



超视距碰撞预警 原型系统

验证手段