## 质量-开销均衡

## 第五章面向车载信息物理融合系统的 质量-开销优化策略研究

面向VCPS的车载 边缘计算框架

协同信息感知与

异质信息融合

VCPS质量/ 开销模型

第三章 面向车载边缘计算的VCPS评估指标

(Age of View)设计与优化策略

基于多目标DRL 的优化策略

基于MADRL

的优化策略



第四章面向 NOMA车载边 缘计算的异构资 源协同优化策略

基于凸优化的资 源分配算法

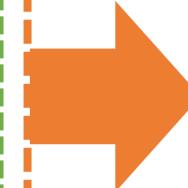


基于MAD4PG的 任务卸载算法



任务卸载模型

协同资源优化



驱动

基于C-V2X的 碰撞预警系统

第六章 基于车

载信息物理融

合的超视距碰

撞预警原型系

统设计与实现



基于丢包检测的 重传机制



基于时延拟合的 信息修正算法

原型系统实现

评估指标设计

Age of View

指标设计



分层服务框架

边缘节点服务



跨层协议栈

第二章 基于软件定义网络和边缘计算的 异构车联网架构

服务架构基础

