

质量-开销均衡

第五章 面向车载信息物理融合系统的质量-开销优化策略研究

面向VCPS的车载边缘计算框架 → VCPS质量/开销模型 → 基于多目标DRL的优化策略

第三章 面向车载边缘计算的VCPS评估指标 (Age of View) 设计与优化策略

协同信息感知与异质信息融合 → Age of View 指标设计 → 基于MADRL的优化策略

评估指标设计

第四章 面向NOMA车载边缘计算的异构资源协同优化策略

基于凸优化的资源分配算法

基于MAD4PG的任务卸载算法

V2I传输模型/任务卸载模型

协同资源优化

驱动

第六章 基于车载信息物理融合的超视距碰撞预警原型系统设计与实现

基于C-V2X的碰撞预警系统

基于丢包检测的重传机制

基于时延拟合的信息修正算法

原型系统实现

支撑

分层服务框架 → 边缘节点服务 → 跨层协议栈

第二章 基于软件定义网络和边缘计算的异构车联网架构

服务架构基础