## 质量-开销均衡

第五章面向车载信息物理融合的 质量-开销优化策略研究

面向VCPS的车载 边缘计算框架

VCPS质量/ 开销模型





第三章面向车载边缘计算的VCPS评估指标 (Age of View) 设计与优化策略

协同信息感知与 异质信息融合

Age of View 指标设计



基于MADRL 的优化策略

评估指标设计

第四章面向 NOMA车载边 缘计算的异构资 源协同优化策略

基于凸优化的资 源分配算法

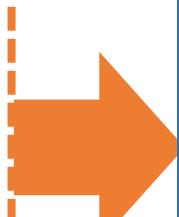


基于MAD4PG的 任务卸载算法



任务卸载模型

协同资源优化



基于视图修正的 碰撞预警算法

第六章基于车

载信息物理融

合的超视距碰

撞预警原型系

统设计与实现



数据包丢失 检测机制



应用层V2I时延 拟合模型

原型系统实现

支撑

分层服务框架

边缘分布式服务

跨层协议栈

第二章基于软件定义网络和边缘计算的 异构车联网架构

服务架构融合