

Documentación

De Cosas Que

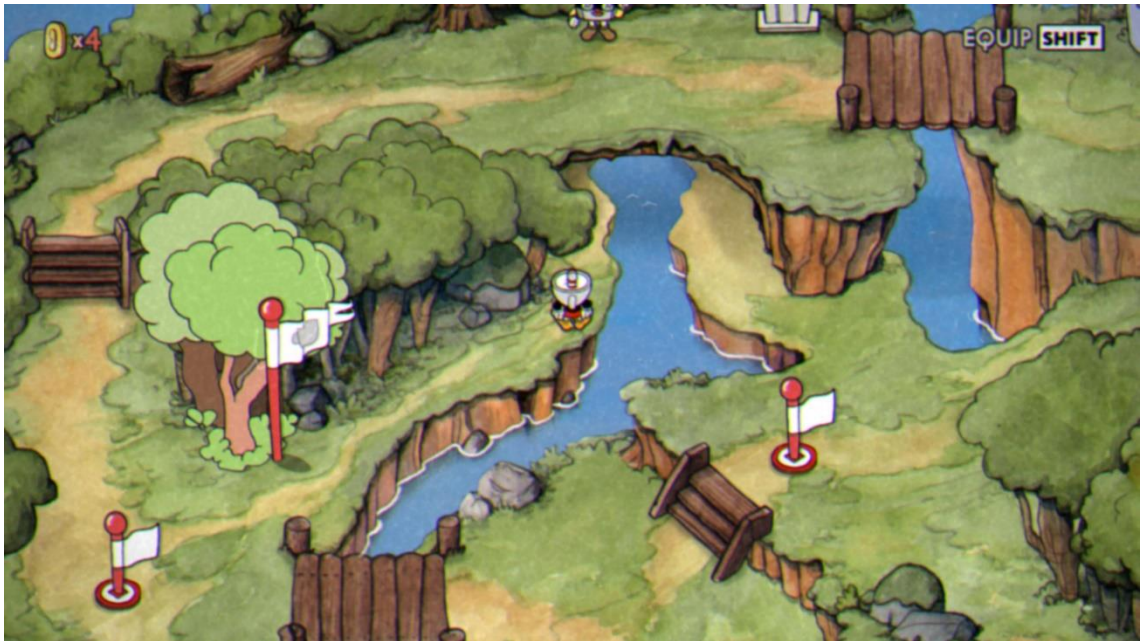
Suenan

Índice

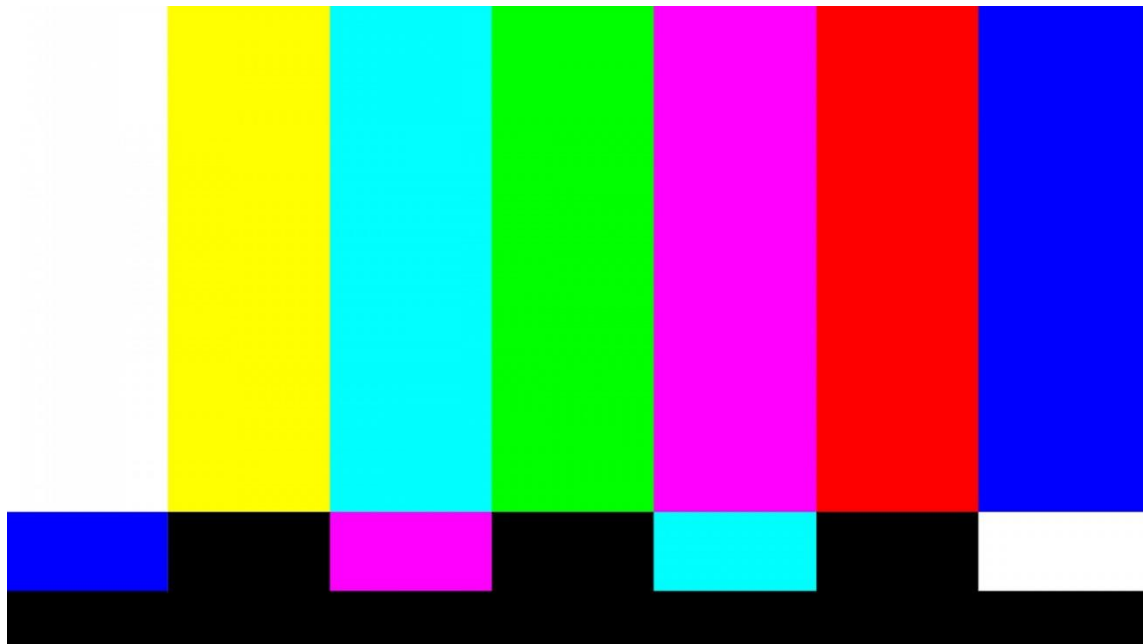
1. Música.....	3
2. Sonidos.....	4
2.1. Acciones del jugador.....	4
2.2. Elementos de la interfaz.....	6
2.3. Sonidos enemigos.....	6
3. Créditos.....	8

Música

- Música en general animada, pero muy de fondo, con un ritmo divertido, como la del mapa de Cuphead. Una versión similar algo distinta podría valer para el menú principal.



- La pantalla de muerte tendrá su propia “música”. Al ser la pantalla barras de colores verticales (como las de las televisiones cuando pierde la señal), será un pitido constante.



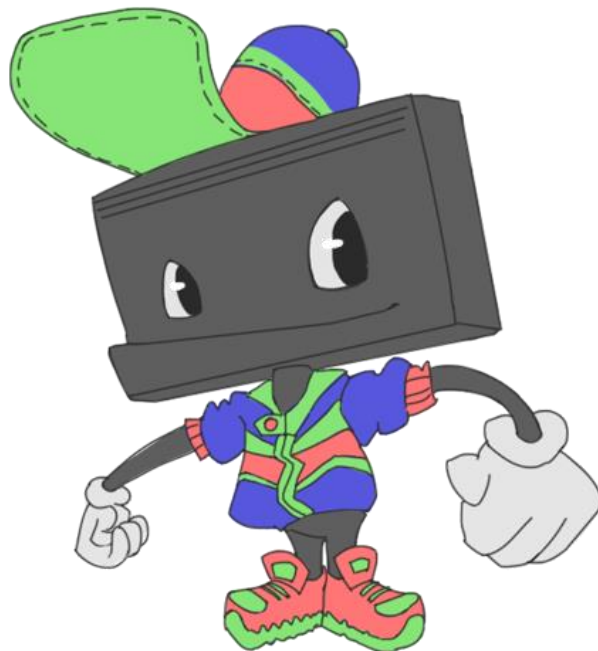
- Por problemas de tiempo, solo habrá una canción en todo el juego.

Sonidos

Vamos a distinguir 3 tipos de sonidos: aquellos relacionados con el jugador, con la interfaz y con los enemigos.

- Acciones del jugador del jugador:
 - Ataques: El sonido que emitirá el jugador variará dependiendo del ataque. Este efecto será igual al que aparece en la onomatopeya generada. Estos son: Poom, Punch, explosión del Poom y Slash
 - Salto: Sonido ligado a la acción de saltar (Hop)

- Muerte del jugador: Spawneará cuando el jugador muera.
- Jugador golpeado: Cuando el jugador es golpeado, aparecerán bandas grises en la pantalla (a modo de cuando una televisión pierde la señal). Por lo tanto, sonará ese mismo efecto de sonido, el de perder la señal durante unos milisegundos.



- Elementos de la interfaz:
 - Botones básicos: Al pulsar un botón, el efecto de sonido será el de pulsar un botón FÍSICAMENTE, un click.
 - Guardar partida: Efecto de sonido de cinta de video vhs rebobinando, sobrescribiendo.

- Sonidos enemigos:
 - Murciélagos: chillidos de murciélago cuando realicen el ataque.

 - Enlighter de Hielo (erizo de hielo): al lanzar pinchos de hielo emiten un sonido similar al roce de dos carámbanos de hielo.

 - Enlighter de Fuego (araña de fuego): la gracia de estas arañas es provocar repulsión, por lo que el sonido que emiten son los múltiples pasos de todas sus patas (pequeños golpes secos).

 - Enlighter de Planta (enemigo con escudo hoja): al ser un caballero con lanza y escudo, el sonido que emite es su respiración al realizar un ataque (“huh!”, “hah!”).

 - Enforcer de hielo (tortuga de hielo): este enemigo lanza pinchos de hielo, por lo que el sonido que emitirá será el mismo que el erizo de hielo (algo más potente).

- Enforcer de fuego (topo de fuego): efecto de sonido de escarbar en tierra cada vez que se esconde, se desplaza y sale de debajo del suelo.
- Enforcer de planta (arbusto maligno): este enemigo está cubierto de arbusto, por lo que al realizar una acción (moverse o atacar) emite el sonido de hojas zarandeándose y rozándose.
- Onda de fuego final: Al ser simplemente fuego, sonará fuego constante.



Créditos

Si bien muchos sonidos han sido modificados, siempre hay que dar créditos.

Música: David González Serna (mejor conocido como “el hermano de Isa”).

Slash:

<https://freesound.org/people/smokebomb99/sounds/147289/>

Punch:

<https://freesound.org/people/thefsoundman/sounds/118513/>

Hop:

<https://freesound.org/people/LloydEvans09/sounds/187024/>

Poom: <https://freesound.org/people/SGAK/sounds/467788/>

Botones:

<https://freesound.org/people/JonnyRuss01/sounds/478197/>

Guardar:

<https://freesound.org/people/johnnyguitar01/sounds/421900/>

Murcielagos:

<https://freesound.org/people/Breviceps/sounds/445958/>

Erizo de hielo:

<https://freesound.org/people/Claire.H/sounds/182349/>

Araña de fuego:

<https://freesound.org/people/spookymodem/sounds/202108/>

Enemigo con escudo hoja:

<https://freesound.org/people/unfa/sounds/221542/>

Tortuga de hielo:

<https://freesound.org/people/Claire.H/sounds/182349/>

Topos de fuego:

<https://freesound.org/people/Wesselorg/sounds/408432/>

Arbusto:

https://freesound.org/people/SOUNDSCAPE_HUMFAK/sounds/258021/

Muerte enemigos:

<https://freesound.org/people/JustInvoke/sounds/446119/>

Pantalla de muerte:

<https://freesound.org/people/sfx4animation/sounds/431977/>

Muerte jugador:

<https://freesound.org/people/pfranzen/sounds/393745/>

Recibir golpe:

<https://freesound.org/people/mattskydoodle/sounds/195119/>