

Cartoon Trap: Diálogos

No table of contents entries found.

Leyenda personajes:

- Protagonista
- Ardilla
- Árbol
- Jefe

Leyenda escenas:

- Introducción cinemática (Con o Sin diálogos)
- Aparición en el mundo y encuentro con la Ardilla
- Conversación con Ardilla y Árbol
 - Inicial
 - Mejora I
 - Mejora II
 - Mejora III
- Batalla contra el Boss
- Agradecimientos de la vuelta al color con Ardilla y Árbol, y despedida
- Final cinemática (Con o Sin diálogos)

Personalidades / Referencias

Protagonista (Zelda?)

Ardilla (Avelino de Escenas de Matrimonio / Muriel de Agallas El perro valiente)

Árbol (Pepa de Escenas de Matrimonio / Eustaquio de Agallas El perro valiente)

Boss (Jefe (del mundo laboral) genérico)

[Cómo matar a tu jefe](#)



[Quiero matar a Mi Jefe](#)



Escenas

Aparición en el mundo y encuentro con la Ardilla

-¡Oh vaya! Una cara nueva por aquí.

-Ya nos aburríamos de estar siempre los mismos, cariño, y más con todo lo que está pasando.

-Como te habrás fijado, estamos un poco faltos de color ahora mismo gracias a cierta rata.

-Para colmo se ha encerrado en el templo de los colores, y para abrirlo necesitamos recuperar esos colores para abrirlo.

-¡Menos mal que has llegado justo a tiempo para recuperarlos, cielo! Tranqui, no hace falta que accedas a hacerlo, ya he decidido yo por ti que lo vas a hacer ^^.

-Pero, ¡no te preocupes! Tu gran amiga y vecina Ardilla (yo) no voy a dejarte ir sin protección.

-Ten, con estos guantes podrás defenderte de lo que se te ponga por delante, usando tus propias onomatopelias para abrirte camino.

-Pues ya solo me queda desearte un buen viaje, cielo. Ten cuidado, ¡y a por ellos!

-Ah, por cierto, pásate por la tienda que tiene mi “tronco”. Seguro que puede ayudarte en algo.

-¡Hasta la próxima!

Conversacion con Ardilla y Árbol

Inicial

-¡Cariño has coseguido llegar a la tienda! Mira Tronco, este el amigo del que te he hablado, su nombre es... Bueno no se como se llama, pero lo importante es que va a ayudarnos con nuestro problema

-¿Este mindundi nos va ayudar? Ardilla, has vuelto a pedir ayuda al primero que ha pasado ¿verdad? Y encima le habrás regalado los guantes. Seguro que nos larga con ellos y nos deja tirados

-Si te portas asi de mal con el seguro que lo hace. Anda, abre la tienda para que podamos ayudarle a ayudarnos.

-*sigh* Esta bien, esta bien... Pero luego cuando nos abone no me vengas llorando ¿eh?

-Vamos pasa, pasa.

-¿Qué sucede, nunca habias visto una tienda dentro de un arbol? Por aquí era de lo más normal. Mira, tenemos todo tipo de cosas que te ayudaran en tu aventura.

-¡Pero todo tiene un precio!

-Si si, todo tien un precio... Tenemos “phiuss” que te ayudaran a curarte, mejoras de vida... ¡y tambien para las armas mágicas!

-No le has dicho lo de las armas verdad?

-Iba a decirselo ahora Tronco, no seas priasas. Para recuperar los colores tendrás que hacerte con las armas mágicas repartidas por los alrededores. Cada una recibe su poder de uno de los colores primarios: azul, rojo y verde. ¡Y son tan poderosas que llevan el color alla donde vayan! Con ellas podras vencer a la Rata. Así que venga, corre, ve a buscarlas

Entrar a la tienda (2ª o +)

-Hola cariño, ¿con que puedo ayudarte? Cuéntame

-¿Así que quieres (Nombre del item) cariño? Yo también creo que puede ayudarte

-Será (precio). Y no te quejes que te estamos haciendo descuento

Mejora I

-¡Wow! ¿Así que quieres mejorar el (nombre del arma)? Madre mia cariño, con esto si que podrás ayudarnos. ¿Ves, Tronco? Te lo dije, es nuestro salvador

-Si, si, lo que digas... Yo aun no me fio ¡Si lo quieres son (dineros)!

Mejora II

-¿Quieres volver a mejorar (arma) cariño? Quieres ir sobre seguro contra esa rata, lo entiendo

-Humm... Otra mejora... Esta vez sera (precio)

Mejora III

-¿QUIERES MEJORAR (ARMA) UNA ULTIMA VEZ? ¡Esa malita rata no va a tener ninguna oportunidad contra ti! ¡Estamos salvados!

-Vaya, parece que estaba equivocado contigo... Pero los negocios son negocios. La mejora cuenta (dinero)

Batalla contra el Boss

Previo al combate:

- Vaya, vaya... es impresionante que hayas conseguido llegar hasta mí, estoy sorprendido de la inutilidad de mis súbditos. Pero de poco te ha servido enfrentarte a tus miedos, todo lo que has hecho me ha dado la posibiidad de aplastarte con mis propias manos...
LO VOY A DISFRUTAR

Durante el combate:

- Pequeño insecto voy a aplastarte
- Empieza a entender que eres mi maldito esclavo
- Vas a trabajar los fines de semana y NAVIDAD
- Olvídate de cobrar las horas extra!
- Solo eres una sabandija de oficina insegura

Después del combate:

Al vencer al boss, quedará vencido y tendido al suelo, con un pequeño diálogo (por ejemplo el de carta de recomendación). El prota ya viendo que lo ha vencido, pasa sobre el yéndose y dejándole atrás. "No merece la pena"

- Maldito parásito te voy a hacer una carta de recomendación que nadie te va a contratar.

Agradecimientos de la vuelta al color con Ardilla y Árbol, y despedida