

Flip (jeu)

Flip (également appelé **Speed**) est un jeu de société traditionnel qui se pratique à **deux joueurs**, généralement avec deux jeux de **52 cartes**.

Sommaire

Principe général

Règle du jeu

- Matériel
- Mise en place du jeu
- But du jeu
- Déroulement
- Fin de partie et vainqueur

Voir aussi

Liens externes

Flip			
jeu de société			
Ce jeu appartient au <u>domaine public</u>			
Autres noms	Speed Crapette rapide		
Format	jeu de cartes		
Mécanismes	rapidité observation		
Joueur(s)	2		
Âge	à partir de 6 ans		
Durée annoncée	5 minutes		
<u>habileté</u>	<u>réflexion</u>	<u>générateur</u>	<u>info. compl.</u>
<u>physique</u>	<u>décision</u>	<u>de hasard</u>	<u>et parfaite</u>
✓ Oui	✓ Oui	✓ Oui	✗ Non

Principe général

Chaque joueur dispose d'un paquet de cartes face cachée. Il doit être le premier à se débarrasser de ses cartes sur deux piles de défausses au centre de la table.

Règle du jeu

Matériel

- deux jeux de 52 cartes
- une table
- deux chaises
- un tapis si vous jouez à même le sol

Mise en place du jeu

Les deux joueurs mélangent soigneusement leur jeu, ou mieux, chacun mélange le jeu de son adversaire. Après quoi on dispose deux cartes au centre de la table qui seront les bases des deux piles de défausse. Pour cela, chaque joueur retourne la première carte de son paquet.

Chaque joueur conserve devant lui, légèrement de côté, le reste de son paquet de cartes.

But du jeu

Etre le premier à se débarrasser de toutes ses cartes.

Déroulement

Chaque joueurs doit se servir uniquement de sa main dominante, et l'autre doit être derrière le dos pendant le jeu (mains gauche derrière le dos pour un droitier, mains droite derrière le dos pour un gaucher). Le paquet de carte des joueurs doit être a du côté de la main non dominante (paquet de carte à gauche pour un droitier, à droite pour un gaucher).

Au signal, chacun retourne rapidement devant lui sur la table les 5 premières cartes de son paquet et doit les retourner qu'au top depart. Puis il faut essayer de défausser ses cartes sur l'une des deux piles centrales. La règle de défausse est simple : une carte doit avoir une différence de 1 avec la carte actuellement visible au sommet de la défausse. Par exemple, sur un 10, on peut poser un 9 ou un valet. On considère que l'As suit le Roi et précède le 2. Ainsi, sur un As, on peut poser soit un Roi, soit un 2, soit un 7 (le 7 et l'As sont connectés). Lorsqu'on a posé une carte au centre, on peut en retourner une nouvelle du paquet. Le nombre de cartes retournées devant soi ne peut jamais dépasser 5.

Les joueurs jouent en même temps. Si les deux possèdent une carte qui peut aller sur une défausse, seul le plus rapide pourra la poser.

Jusqu'à 3 cartes de suite peuvent être déposées sur le jeu.

Lorsque les deux joueurs conviennent que plus aucune pose n'est possible, ils retournent en même temps la première carte de leur paquet pour constituer deux nouvelles entames sur les piles de défausse.

Fin de partie et vainqueur

Lorsqu'un joueur a terminé son paquet, il a gagné. On peut jouer en plusieurs manches, le gagnant de chaque manche marquant le nombre de cartes qui restaient à son adversaire.

Voir aussi

Plusieurs jeux d'auteurs sont dérivés de Flip, dont le jeu Speed chez Adlung. La crapette rapide et le jeu Vitesse ont également des règles très proches.

Liens externes

- Les règles du flip dans le WikiBook Boîte à jeux (jeux du domaine public)

Ce document provient de « https://fr.wikipedia.org/w/index.php?title=Flip_(jeu)&oldid=155153381 ».

La dernière modification de cette page a été faite le 27 décembre 2018 à 15:36.

Droit d'auteur : les textes sont disponibles sous licence Creative Commons attribution, partage dans les mêmes conditions ; d'autres conditions peuvent s'appliquer. Voyez les conditions d'utilisation pour plus de détails, ainsi que les crédits graphiques. En cas de réutilisation des textes de cette page, voyez comment citer les auteurs et mentionner la licence.

Wikipedia® est une marque déposée de la Wikimedia Foundation, Inc., organisation de bienfaisance régie par le paragraphe 501(c)(3) du code fiscal des États-Unis.