

nodesP1 / turnsPlayed

nodesP2 / turnsPlayed

100

10

1

1 0,02

1 0,04

1 0,06

1 0,08

1 —

2 0,02

2 0,04

2 0,06

2 0,08

2 —

3 0,02

3 0,04

3 0,06

3 0,08

3 —

4 0,02

4 0,04

4 0,06

4 0,08

4 —

5 —

