

nodesP1 / turnsPlayed

nodesP2 / turnsPlayed

100

10

1

0,1

1 0,00

1 0,05

1 0,10

1 0,15

1 0,20

1 0,25

1

2 0,00

2 0,05

2 0,10

2 0,15

2 0,20

2 0,25

2

