

▲ executionTimeP1 / turnsPlayed

○ executionTimeP2 / turnsPlayed

0,1

0,01

1 0,00 1 0,05 1 0,10 1 0,15 1 0,20 1 0,25 1 2 0,00 2 0,05 2 0,10 2 0,15 2 0,20 2 0,25 2

1