

## Week 3: git

Mayrain

2023 年 11 月 27 日

## 1 Git

## 1.1 What is git

一个分布式的版本控制系统。分布式代表不需要联网，版本控制代表可以回溯文件修改历史。

有趣的部分：git 是自托管的，也就是说 git 他自己的代码就是放在 git 仓库里的。现在你甚至可以在 github 上看到 git 的源代码。实现是用 1000 多行代码完成的。

git 自帶的 git bash 是一個命令行工具，可以用來操作 git。他也很有用。

## 1.2 How git works

```
working directory -> staging area      -> gitrepository
```

他妈的这一段真丑啊我去，我得搞明白为什么排版会变成这样，但是不是现在。

push: 本地仓库 -> 远程仓库

pull: 远程仓库 -> 本地仓库

在这里课程讲的很简单，最好参见网络教程。

利用 `git init folder` 可以新建一个文件夹并将其转化为 `git` 仓库。

git 文件有三种状态:

- untracked: 未跟踪
- modified: 已修改
- staged: 已暂存
- ignored: 已忽略

这里的 ignored 是指 git 不会跟踪这个文件，也就是说这个文件不会出现在 git status 的结果中。他被存储在 gitignore 文件。一般我们都在这里加一些规则。

github/gitignore: 这里有很多 gitignore 的规则，可以直接复制。

commit message standards:

angular/angular:CONTRIBUTING.md

作者的话:

老天，连 git 的 commit 的 message 都在 github 上有标准化的规定，不得不说这就是程序员的思维：机械而规范。让我想起了 github 上有名的“how to ask questions wisely”系列。很有意思。

### 1.2.1 ADDITION:Commit Message Format

\*It is totally copy of angular/CONTRIBUTING.md.

<header>

Format: -> <Commit Type>(<Commit Scope>): <Short summary>

Commit Type:

build: Changes that affect the build system or external dependencies (example scopes: gulp, broccoli, npm)

修改项目构建系统的代码或者外部依赖的改动，例如构建脚本，Dockerfile, package.json, webpack 配置等等

ci: Changes to our CI configuration files and scripts (examples: CircleCi,

SauceLabs)

修改项目继续集成流程的提交，例如 Travis, Jenkins, GitLab CI, Browser-Stack, SauceLabs 等等

docs: Documentation only changes

仅仅修改了文档，比如 README, CHANGELOG, CONTRIBUTE 等等

feat: A new feature

新功能

fix: A bug fix

修复 bug

perf: A code change that improves performance

提升性能的代码改动

refactor: A code change that neither fixes a bug nor adds a feature

代码重构

test: Adding missing tests or correcting existing tests

测试用例的变动

Commit Scope:

indicate the place of the commit change. Should be the name of the npm package affected. Better to see this:

<https://github.com/angular/angular/blob/main/CONTRIBUTING.md>

<Blank Line>

<content>

<Blank Line>

<footer>

### 1.2.2 Version Name change rules

version a.b.c[-d]

a: major version (主版本号, 大改, 不兼容的 API 修改。0 表示开发阶段, 不保证完整性)

b: minor version (次版本号, 添加新功能, 保持兼容)

c: patch version (修订号, 兼容更改以及修正不正确的行为)

d: pre-release version (预发布版本号, 代表这个程序是预发布的, 实际上只是尝鲜版。顺序是 alpha (内测), beta (公测), rc.1, rc.2, rc 开头的都是预发布。)

## 1.3 Git Branch

Branch, 也就是分支, 是相当于一个岔路指向标。在 git 中, 我们可以创建分支, 然后在分支上进行修改, 最后将分支合并到主分支上。

如果我们在某个历史版本上做出一个修改, 而不添加 branch 的话, 那么当我们想要回到修改的版本时, 就会发现我们的指针依然在 master 这个大 branch 上移动, 而这个修改的版本, 除非你记住了他的 commit id, 否则就无法回到这个版本了。(因为没有路标通向他, 所以当到达分叉路口时系统会自动以为只有一条路, 也就是 master 分支)

有两种创建分支的方法:

- git branch <branch name> (基于当前的 header, 也就是分岔路口)
- git branch <branch name> <branch id> (基于当前所在分支的 id 提交, 也就是根据这条路提交)

## 2 github

GithubCLI 是一个命令行程序, 通过这个程序可以使用命令行操控 github。现在很多没能注意的就是, github 的 commit 需要用签名去验证。在 git 中会出现一个 verified 的图标, 证明我使用我的私钥签名, 并可以用公钥去验

证。对比图如下：

基于此我设置了 github 的公钥验证，在本地的 git 上打开了 GPG 签名。<sup>1</sup>

