

Alumno/a:

Programación III - 1º Parcial

Un cliente, requiere un sistema <u>modelado e implementado observando los principios de la POO</u> para registrar y administrar las ventas de paquetes turísticos de una agencia de viajes. Los datos pertinentes a dicho objeto *Paquete Turístico* son:

- IMPUESTO: Número real (punto flotante de precisión simple) Valor <u>único compartido</u> para todas las instancias del objeto. Representa el porcentaje de incremento sobre el precio que se debe cobrar a los efectos de cubrir las imposiciones tributarias. <u>Ejemplo:</u> 10,5%.
- Número de Paquete: Número entero del intervalo [0 a 999]. Ejemplo: 583.
- Detalle: Cadena de caracteres descriptiva del paquete turístico.
 Ejemplo: "Bariloche 10 días y 8 noches Bus Hotel Pucón Pensión Completa".
- *Precio*: Número real (punto flotante de precisión simple) que representa el valor por pasajero, sin impuestos y para el paquete. <u>Ejemplo</u>: \$8978,50.

Se pide:

- A) Código fuente del archivo de clase CPaquete.cs conteniendo:
 - 1) Adecuada declaración de las variables miembro.
 - 2) Un método setIMPUESTO(porcentaje), que recibiendo por valor como argumento, un valor porcentaje, número real (punto flotante de precisión simple), establezca adecuadamente valor para la variable miembro de clase IMPUESTO.
 - 3) Un método constructor *CPaquete* (número, descripción), que recibiendo por valor como argumentos, un dato número, número entero del intervalo [0 a 999] y un valor descripción, cadena de caracteres; cree una instancia de la clase *CPaquete* y establezca valor inicial para las variables miembro numPaquete y Detalle, respectivamente.
 - 4) Un método setPrecio(monto), que recibiendo por valor como argumento, un valor monto, número real (punto flotante de precisión simple), establezca valor para la variable miembro Precio.
 - 5) Un método *getPrecio()*, que sin recibir argumentos retorne, como número real (punto flotante de precisión simple), el valor para la variable miembro *Precio*.
 - 6) Un método *darMontoTotal()*, que sin argumento alguno, devuelva como número real (punto flotante de precisión simple), el *MontoTotal* a abonar por pasajero para el paquete, producto de aplicarle el porcentaje de incremento de *IMPUESTO* al valor del *Precio* del paquete (Si *IMPUESTO* es 100%, se abonará un *MontoTotal* igual al doble del *Precio*).
 - 7) Un método <u>sobrecargado</u> darMontoTotal(cuotas), que recibiendo por valor como argumento la cantidad de cuotas de pago en que se abonará (número entero corto positivo), devuelva como número real (punto flotante de precisión simple), el valor total a abonar, conforme adicionar una penalización del 10% por cada cuota, aplicada sobre el monto original (interés simple Si *cuotas* es igual a 1, el recargo es 0%).
 - 8) Un método *ToString()*,que sin argumento alguno, devuelva una cadena de caracteres que concatene los valores presentes en las variables miembro *numPaquete*, *Detalle*, *Precio*, *IMPUESTO* más el valor calculado de *MontoTotal* a abonar por pasajero para el paquete (emplear método *darMontoTotal()*).
 - 9) Una propiedad *Costo* que permita acceder, respetando el principio de ocultamiento a la variable miembro *Precio* tanto para la lectura como para la escritura.
 - 10) Un método de instancia esMásBaratoQue(otroPaquete), que recibiendo por valor como argumento, una referencia a una instancia de CPaquete, devuelva como dato lógico, el valor True, cuando la instancia invocante presente un Precio menor que la recibida como argumento y, el valor False, en cualquier otro caso, de modo que pueda invocarse como en el siguiente ejemplo:

if(paquete1.esMásBaratoQue(paquete2) == true)

- B) Código fuente del archivo de clase CEjecutora.cs conteniendo el método Main() de una aplicación de consola, que permita:
 - 1) Solicitar al usuario y establecer el valor de *IMPUESTO* único y compartido para todos los *Paquetes Turísticos*.
 - 2) Consultar al usuario y crear con ellos una instancia de la clase CPaquete con datos completos.
 - 3) Informar datos completos de la instancia recientemente creada.