

Ready to become brilliant ? Practice !

Please select a exercise :

< Menu déroulant avec tous les exercices (enregistrés) >

Exercise.getAllSavedExercises()

OK (0)

< Si un exercice est sélectionné && que l'utilisateur clique sur OK, alors un aperçu de l'exercice s'affiche comme ci-après >

Title: *Exercise.getTitle()*

Type: *Exercise.getType()*

Difficulty: *Exercise.getDifficulty()*

Number of questions: *Exercise.getNumberOfQuestions()*

GO (1)

You are practicing *Exercise.getTitle()*

Wording:

Exercise.getWording()

Question (*x* / *Exercise.getNumberOfQuestions()*):

Exercise.getQuestion(x)

Answer:

CONFIRM MY ANSWER (2)

NEXT (3)

There are no more questions, you can breathe.

Success: *Practice.getSuccess()* %

You have:

x (*Practice.getNumberOfCorrect()*) correct answers

y (*Practice.getNumberOfWrong()*) wrong answers

< Si la connexion avec la base de données est opérationnelle, alors la date et les résultats sont envoyés && ce message s'affiche >

(Your results were successfully sent to the database.)

GO TO SOLUTIONS (4)

RESTART (5)

Home	Exercise	Account	Setting	?	Connected as Antoine Nosal
------	----------	---------	---------	---	----------------------------

You are looking at the solutions of *Exercise.getTitle()*

Your wrong answers (x) :

< Une première question où la réponse donnée est fausse >	< La réponse de l'utilisateur >	< La bonne réponse >
< Une seconde question fausse où la réponse donnée est fausse>	< La réponse de l'utilisateur >	< La bonne réponse >
...		

Your right answers (y) :

< Une première question où la réponse donnée est juste >	< La réponse >
< Une seconde question où la réponse donnée est juste >	< La réponse >
...	

Précisions

- (0) Lorsque l'utilisateur clique sur OK, il faut instancier un objet *Exercise* avec le constructeur vide puis charger l'exercice sélectionné depuis le fichier texte avec la méthode *Exercise.load(filename)*.
- (1) Lorsque l'utilisateur clique sur GO, il faut instancier un objet *Practice* avec *new Practice(Exercise)*.
- (2) Lorsque l'utilisateur clique sur CONFIRM YOUR ANSWER, il faut stocker la valeur saisie dans une variable.
- (3) Lorsque l'utilisateur clique sur NEXT, il faut comparer la valeur confirmée avec ce que renvoie *Exercise.solve()*. On met ensuite à jour l'objet *Practice*. Si la réponse est correcte, on ajoute l'index de la question courante (*Exercise.getQuestions().indexOf(Question)*) à l'attribut *right-answers* (liste), le cas contraire, on l'ajoute à *wrong-answers*. Lorsque l'utilisateur a fini la dernière question et clique sur NEXT, il faut mettre à jour l'attribut *success* de l'objet *Practice* en appelant la méthode *Practice.updateSuccess()*.
- (4) Lorsque l'utilisateur clique sur GO TO SOLUTIONS s'affiche le menu présenté en dernier présentant un récapitulatif des réponses et les solutions.
- (5) Lorsque l'utilisateur clique sur RESTART, un message type « pop-up » apparaît pour lui demander s'il est sûr de vouloir recommencer (les données seront perdues). S'il confirme, l'exercice revient alors à son tout début, sinon, rien ne se passe.