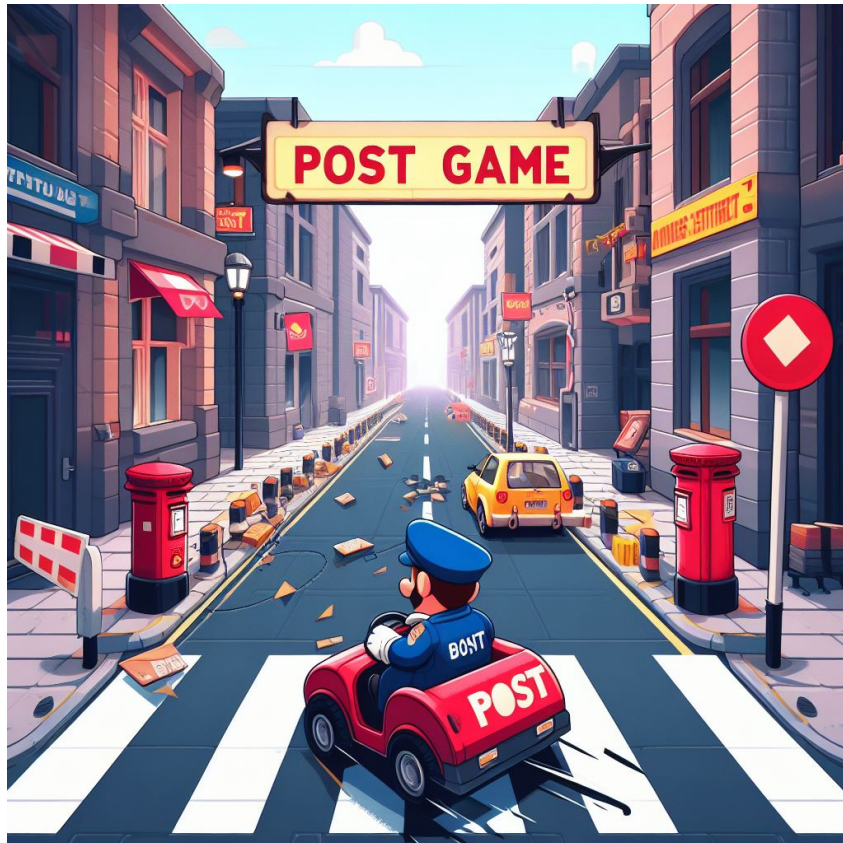


IB2

Verslag 1

Tom Thys, Daan Vercammen, Sander Haustaete

11/10/2023



KU LEUVEN

GENT

1 Doel en doelgroep

1.1 Doel

Het doel van het spel is vrij simpel, breng als postbode in 1 minuut zoveel mogelijk pakjes naar de juiste plaats. Dit doe je door rond te rijden in een lange straat. Op je scherm zie je een gps die je de juiste richting aangeeft. Wanneer je op het juiste adres bent, brengt de gps je naar je nieuwe locatie. Maar het is natuurlijk niet gewoon van punt a naar punt b rijden. De straat staat namelijk vol met obstakels zoals bomen en vuilnisbakken. En er rijden natuurlijk ook andere auto's rond in de straat. Wanneer je tegen een van die obstakels of andere auto's botst is het game over. Je moet dus zonder te botsen zo rap mogelijk en zo veel mogelijk pakjes bezorgen. Zou jij de highscore kunnen halen?

1.2 Doelgroep

Door het simpel en duidelijk concept is het spel geschikt voor een zeer breed publiek. We vermoeden toch dat het vooral zou aanslaan bij kinderen. Maar toch is het ook een spel dat we zelf zouden kunnen spelen als we wat afleiding nodig hebben zonder veel te moeten nadenken.

2 Overview and features

2.1 Uitdagingen

2.1.1 GPS

Het toevoegen van een gps leek ons een leuke uitdaging. Via de gps zou je altijd in staat moeten zijn om te zien waar je naartoe moet.

2.1.2 Oneindig

Het leek ons ook een leuk idee om de wereld oneindig te maken. Dit zorgt natuurlijk voor extra uitdagingen op het vlak van navigatie en de snelheid van de game.

2.1.3 Collision detection objecten

Wanneer de auto botst tegen 1 van de obstakels moet het spel worden afgesloten.

2.1.4 Advanced texture

Het is de bedoeling dat de texture bestaat uit verschillende soorten huizen, waardoor de game iets realistischer wordt.

2.2 Extra's

Wanneer we tijd over hebben kunnen we natuurlijk altijd nadenken over extra's om de game nog beter te maken. Zo zou je bijvoorbeeld achtervolgd kunnen worden door een politiewagen wanneer je tegen iets botst. In dat geval zou het dus niet meteen game over zijn, maar kun je nog proberen vluchten. Het zou ook mogelijk zijn meer variatie in de map te steken in plaats van enkel 1 lange straat. Wat ook zou kunnen is dat we het mogelijk maken andere objecten te vernietigen voor extra punten. We hebben dus nog een aantal opties om de game te avenceren indien nodig.