

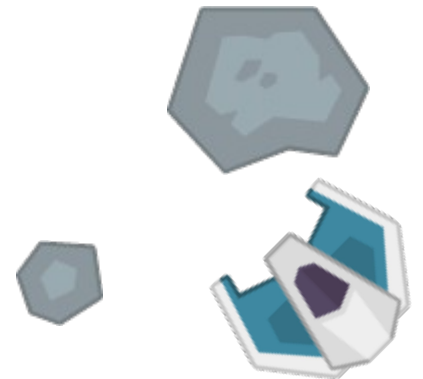


Rebel Fighter II

(A.K.A Space Gun-Ho)

2016. 06. 10 (금)

이 재 준 (Tom Jaejoon Lee)
serialkk@naver.com

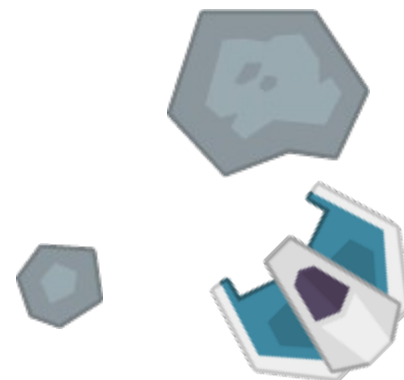




소개 순서

1. 게임시연
2. 한것/못한것
3. Git Hub 주소
4. 소개할내용

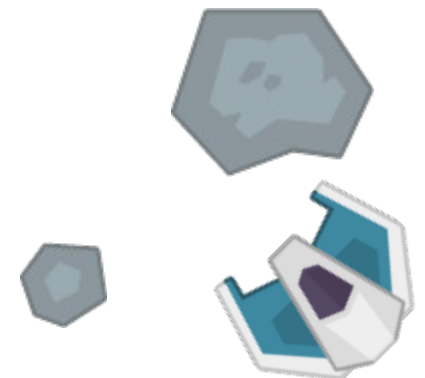
OO○ OO○
l1|i1 l1|i1





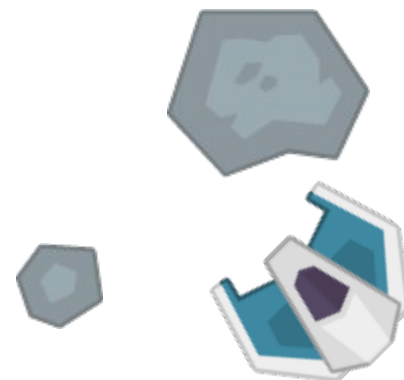
0.특징

- 종스크롤
- 아이템에 따른 능력 Up (레이저 발사 갯수, 레이저 파워, 기체 스피드)
- 스타워즈 세계관을 살리기 위한 적절한 사운드 사용





1. 게임 시연





2. 한 것 / 못한 것

한 것

1. 주인공 비행기 움직이기(1p클라, 서버 브로드캐스트)
2. 총알 생성해서 움직이기,
3. 2p 입장하여 이동(2p클라),
4. IP 포트 입력해서 입장하기(1p 2p클라, 서버)

못한 것

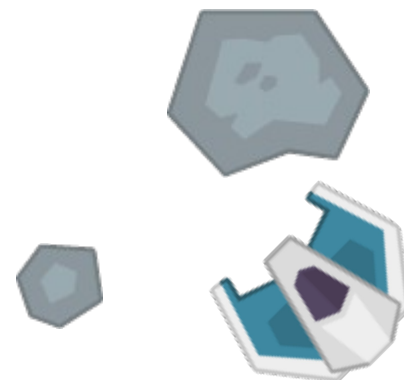
5. 충돌처리(1p클라, 서버 브로드캐스트)
6. 적기 생성해서 움직이기(1p클라, 서버 브로드캐스트)
7. 서버 직접 구현





3. Git Hub 주소

- <https://github.com/serialkk/rebelfighter2>



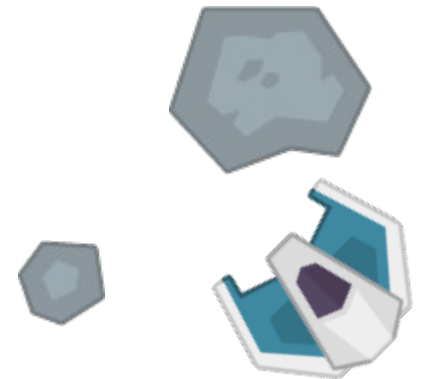


4. 소개할 내용



<http://www.jenkinssoftware.com/>

<https://github.com/OculusVR/RakNet>





끝
end

감사합니다.
Thank you.

질문
Any Questions?

