

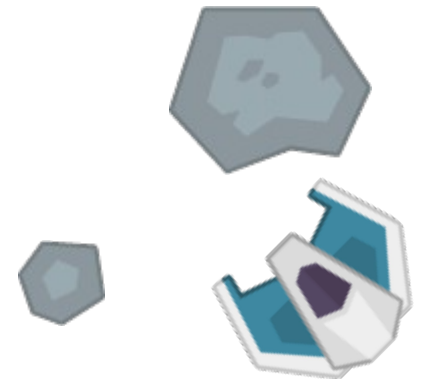


Rebel Fighter II

(A.K.A Space Gun-Ho)

2016. 04. 29 (금)

이 재 준 (Tom Jaejoon Lee)
serialkk@naver.com

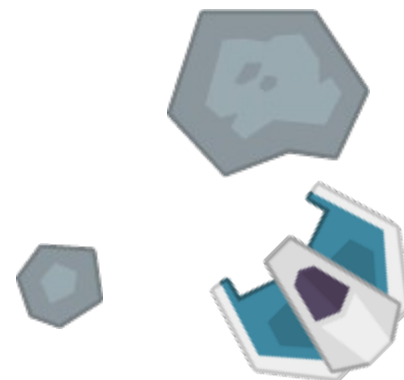




소개 순서

1. 특징
2. 구조
3. 게임 시연
4. 아이템, 메뉴 설명
5. 한 것 / 못한 것
6. 하고 싶었던 것
7. Git Hub 주소
8. 향후 업데이트 계획

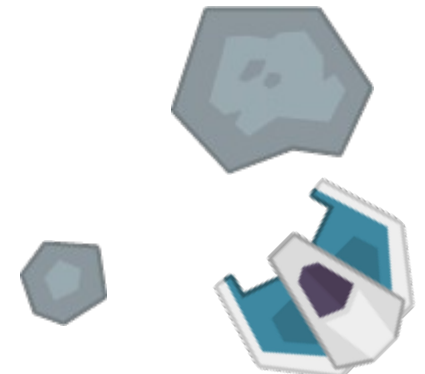
OO○ OO○
l1|i1 l1|i1

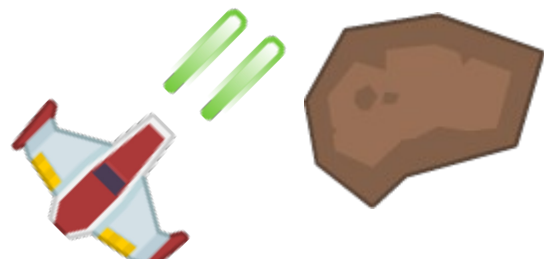




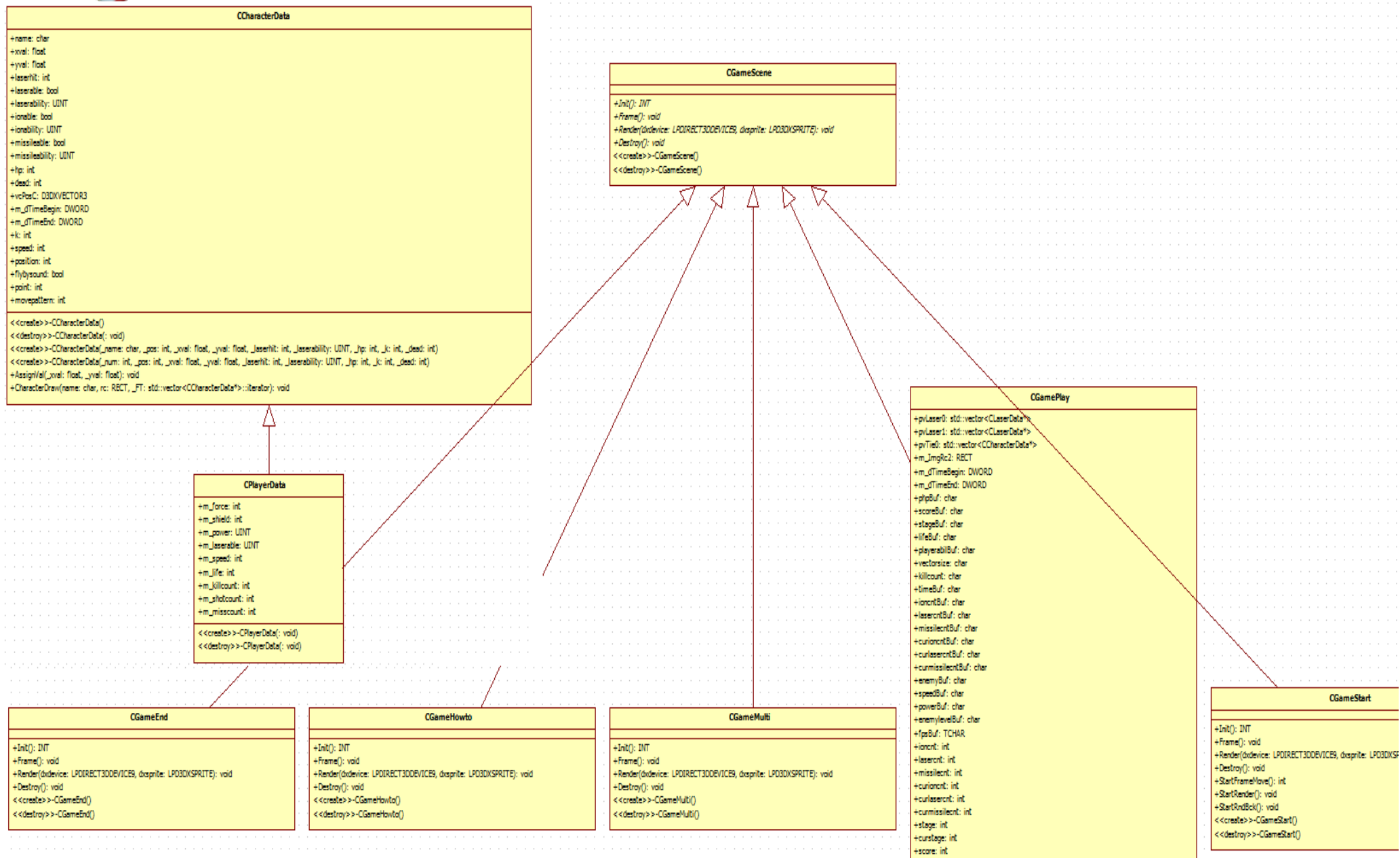
1.특징

- 종스크롤
- 아이템에 따른 능력 Up (레이저 발사 갯수, 레이저 파워, 기체 스피드)
- 스타워즈 세계관을 살리기 위한 적절한 사운드 사용



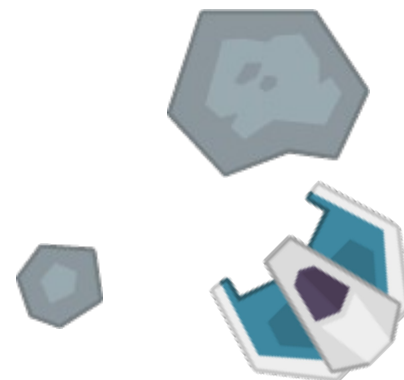


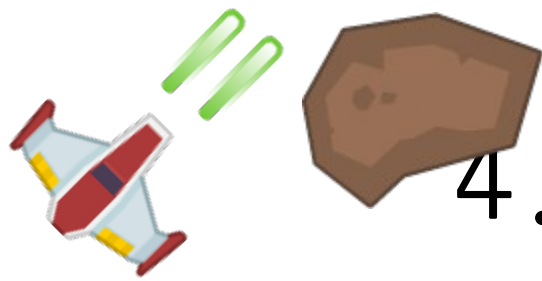
2. 구조





3. 게임 시연





4.아이템, 메뉴 설명

- 상단부터:
 - 점수, 킬카운트, 플레이 시간
 - 적수, 적이 발사 가능한(레이저, 이온, 미사일)
 - 레이저, 이온, 미사일 카운트
 - 총 공격 오브젝트 수
 - 현재 스테이지, 현재 레벨
 - Player 정보(Life, H.P, Laser, Power, Speed)

Score
120
KillCount
12
FlightTime
0 : 0 : 33

Radar
7 : Enemy

11 : Laser
8 : Ion
6 : Missile

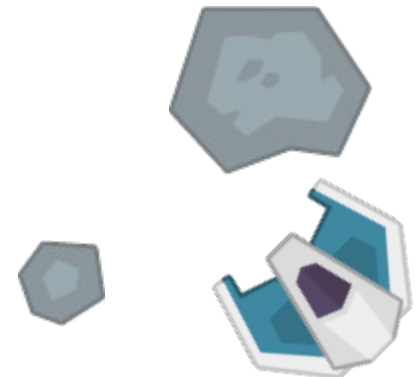
0 : Laser Cnt
1 : Ion Cnt
0 : Missile Cnt

1 : Attack Cnt

FPS: 3635.0

Stage
4
Level
1

Player
Life : 2
H.P : 40
Laser : 5
Power : 1
Speed : 1





5. 한 것 / 못한 것

한 것

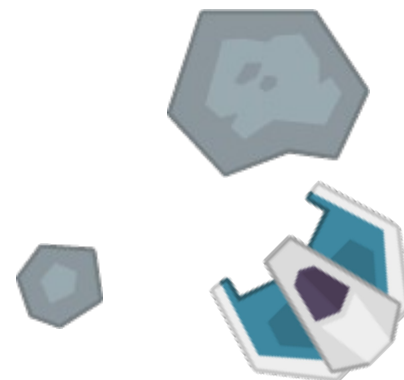
1. 슈팅의 기본 구조 만듦

못한 것

1. FSM

2. 탄환패턴

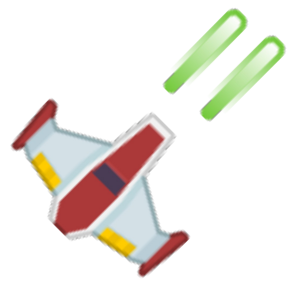
3. 적패턴





6. 하고 싶었던 것





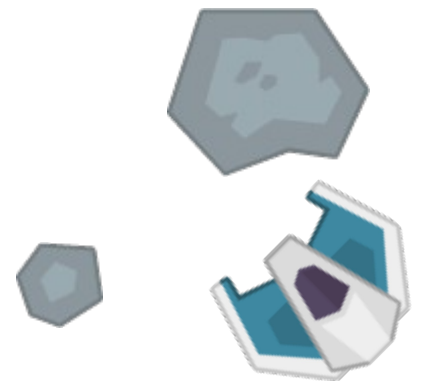
6. 하고 싶었던 것





7. Git Hub 주소

- <https://github.com/serialkk/rebelfighter2>





8. 향후 업데이트 계획

- 1. 멀티플레이
- 2. 운석 추가
- 3. FSM
- 4. 탄환 패턴
- 5. 적 패턴

+ Rebel fighter3: 상하좌우 자유로운 스크롤





끝
end

감사합니다.
Thank you.

질문
Any Questions?

