

A escuridão abateu-se sobre o continente nórdico de Skeld. Agora apenas as estrelas solitárias e impotentes iluminam toda a extensão gelada, todos os vales e glaciares. Sunna, o deus do Sol, e Máni, a deusa da lua, acordam para esta calamidade depois dos seus sonos profundos e decidem lutar pela supremacia celestial, para que o seu astro domine os céus nos milénios que aí vêm. Porém só um pode vencer, só um pode estender o seu espírito até ao astro adormecido e acordá-lo de novo. Escolhe um dos dois deuses e tenta ligar duas das suas runas e fazer então ascender o astro aos céus e iluminar Skeld com a sua luz.

#### Regras:

- O objetivo é conectar dois lados iguais, com uma linha contínua de peças iguais, isto é o jogador Sol tem de conectar dois dos 3 lados do sol, com uma linha contínua composta pelas peças respetivas ao sol o mesmo acontece respetivamente para a Lua;
- O primeiro jogador a conectar dois dos seus lados ganha o jogo
- O jogo é jogado por dois jogadores;
- O jogador Lua é o primeiro jogador;
- As peças do sol são douradas, e os tokens são laranjas;
- As peças da lua são prateadas, e os tokens são brancos;
- Só é permitido colocar uma peça por turno. A peça pode ser colocada em qualquer hexágono do mapa, desde que este já não esteja ocupado;
- Na primeira jogada de todas, o primeiro jogador escolhe onde jogar, o segundo jogador pode retirar essa peça e por uma sua no lugar dessa (esta troca não conta para os tokens);
- Cada jogador tem 5 tokens, os tokens podem ser usados para trocar as peças dos adversários por uma vossa;
- Uma peça trocada por um token não pode voltar a ser trocada;
- Só pode usar um token por jogada;
- Ao usar um token conta como uma jogada