

Segurança da Informação

Controle de Consentimento do Uso de Dados

Integrantes:

Brendo Bubela Vidal

Bruna Larissa Clemente Gomes

Christian Dantas Germano

Jennifer Dominique Dias Santos

Mariana dos Santos Araújo

Professor Orientador:

Eduardo Sakaue

Introdução

A XPTO é uma empresa que atua no mercado de entretenimento virtual, fundadora da Tutube, uma plataforma de compartilhamento de vídeos online, que permite o acesso a conteúdos online sem que seja necessário realizar o download ou compra dos mesmos.

Definição do Problema

A base de dados e a aplicação não estão de acordo com o modelo da LGPD e as atividades da empresa sobre os dados ainda não possuem o consentimento verídico do usuário, pois apenas lhe é informado nos termos de uso o que será realizado e não é permitido alterações após o cadastro.

Objetivo

O objetivo deste projeto é adequar a base de dados da plataforma Tutube, para que trabalhe dentro das diretrizes contidas no artigo XII¹ da nova **LEI Nº 13.709, DE 14 DE AGOSTO DE 2018** (Lei Geral de Proteção dos Dados), permitindo ao usuário ter uma noção de como seus dados podem ser utilizados, e controle para que seja utilizado apenas para os fins especificados e determinados pelo mesmo, bem como adaptar a aplicação para que permita que o usuário determine o destino de seus dados.

Tecnologias Utilizadas

Para o desenvolvimento do projeto foi determinada a utilização de tecnologias adequadas para o contexto. As tecnologias selecionadas foram agrupadas por áreas de atuação e cada uma é detalhada sobre sua utilidade dentro do projeto.

Gerenciamento

Para o gerenciamento do projeto, será utilizado o Azure DevOps, uma plataforma desenvolvida e mantida pela Microsoft Corporation voltada para o gerenciamento, planejamento, colaboração e visualização de entregas. Unificando Desenvolvimento (*Dev*) com Operação (*Ops*) fornecendo continuamente valor ao cliente e maior agilidade e consciência da equipe de desenvolvimento e gestores a respeito do andamento do projeto.

Figura 1 - Logotipo da plataforma Azure DevOps



Interface de Desenvolvimento (*IDE*)

Para o desenvolvimento do projeto foi utilizado o Visual Studio Code, desenvolvido e mantido pela Microsoft Corporation, um editor de código *open-source inicialmente* destinado ao desenvolvimento *Web*. Atualmente é utilizado para diversos tipos de desenvolvimento mas ainda com foco em aplicações *Web*, com suporte para diversas linguagens de programação existentes. Neste projeto a ferramenta será utilizada para a construção do Mínimo Produto Viável da aplicação e do projeto completo.

Figura 2 - Logotipo da Interface de Desenvolvimento Visual Studio Code



Prototipação

A prototipação do projeto permite o cliente ter uma melhor visualização do produto final, com modelos interativos e normalmente com o visual próximo ao do produto final. Para esta aplicação foi utilizada a ferramenta de prototipação Figma, voltada para criação de protótipos e modelos iteráveis.

Figura 3 – Logotipo da ferramenta de prototipação Figma



Desenvolvimento

Para o desenvolvimento da aplicação foi usado o React, ferramenta uma biblioteca JavaScript declarativa, eficiente e flexível para a criação de interfaces de usuário em páginas web. É mantido pelo Facebook, Instagram, outras empresas e uma comunidade de desenvolvedores individuais.

*Figura 4 – Logotipo da ferramenta de desenvolvimento
React*



Banco de Dados

O Banco de Dados é a parte essencial de uma aplicação, ele é o responsável por armazenar dados que poderão ser transformados em informações importantes para o usuário.

Nessa aplicação foi usado o banco de dados MySQL. O MySQL é um sistema de gerenciamento de banco de dados, que utiliza a linguagem SQL como interface. É atualmente um dos sistemas de gerenciamento de bancos de dados mais populares da Oracle Corporation

Figura 4 – Logotipo da ferramenta de banco de dados
MySQL



Modelagem Banco de Dados

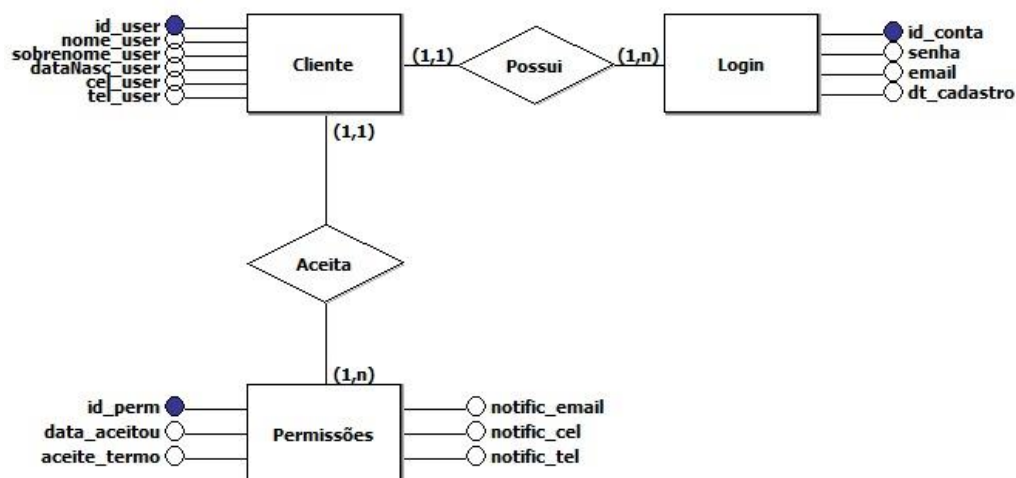
O Banco de Dados contém três tabelas, a tabela de clientes, a de permissões e a de login.

A tabela de Login serve para salvar os dados de login dos usuários, como senha e email. A tabela de Clientes armazena os dados de todos os usuários da aplicação, contém nome, sobrenome, data de nascimento, celular e telefone. A tabela de Permissões é importante, pois é nela que ficará salvo quais ações tem o consentimento do cliente, por exemplo, se foi aceito receber notificações via email, celular ou telefone.

Modelo Conceitual

A modelagem conceitual baseia-se no mais alto nível e deve ser usada para envolver o cliente, pois o foco aqui é discutir os aspectos do negócio do cliente e não da tecnologia.

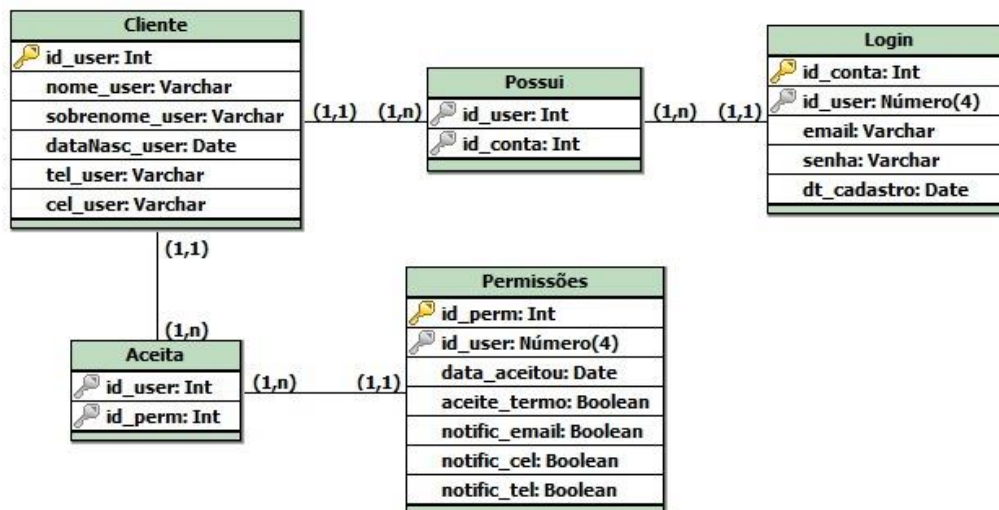
Figura 5 – Modelo Conceitual



Modelo Lógico

O modelo lógico já leva em conta algumas limitações e implementa recursos como adequação de padrão e nomenclatura, define as chaves primárias e estrangeiras, normalização, integridade referencial, entre outras. Para o modelo lógico deve ser criado levando em conta os exemplos de modelagem de dados criados no modelo conceitual.

Figura 6 – Modelo Lógico



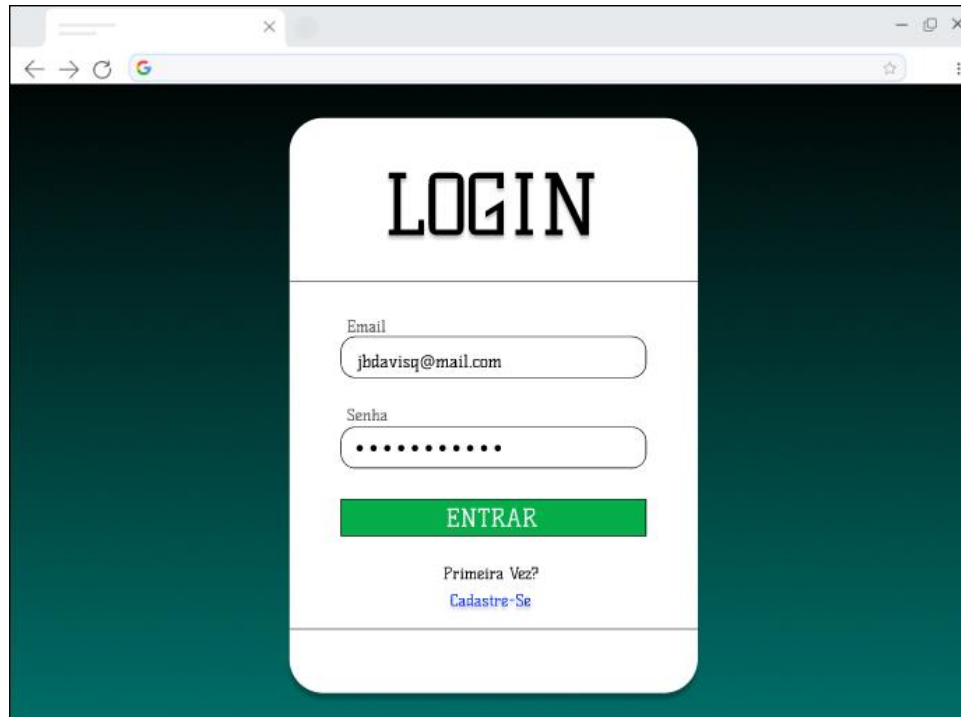
Protótipo

A prototipação é essencial para a visualização do projeto antes de começar o desenvolvimento. Essa aplicação possui tela de login, de cadastro, uma tela inicial, a de perfil e um modal para configuração dos consentimentos.

Tela de Login

A tela de Login é a primeira tela da aplicação que o usuário irá visualizar. Ela contém campos para receber o email do usuário e a senha para logar no sistema, caso o usuário não tenha se cadastrado anteriormente, ele poderá fazer isso clicando no botão de “Cadastrar-se”.

Figura 7 – Tela de Login do protótipo



Tela de Cadastro

A tela de Cadastro irá permitir que o usuário se cadastre para que ele possa ter acesso a aplicação. Nessa tela o usuário colocará seus dados e irá escolher quais notificações ele quer receber.

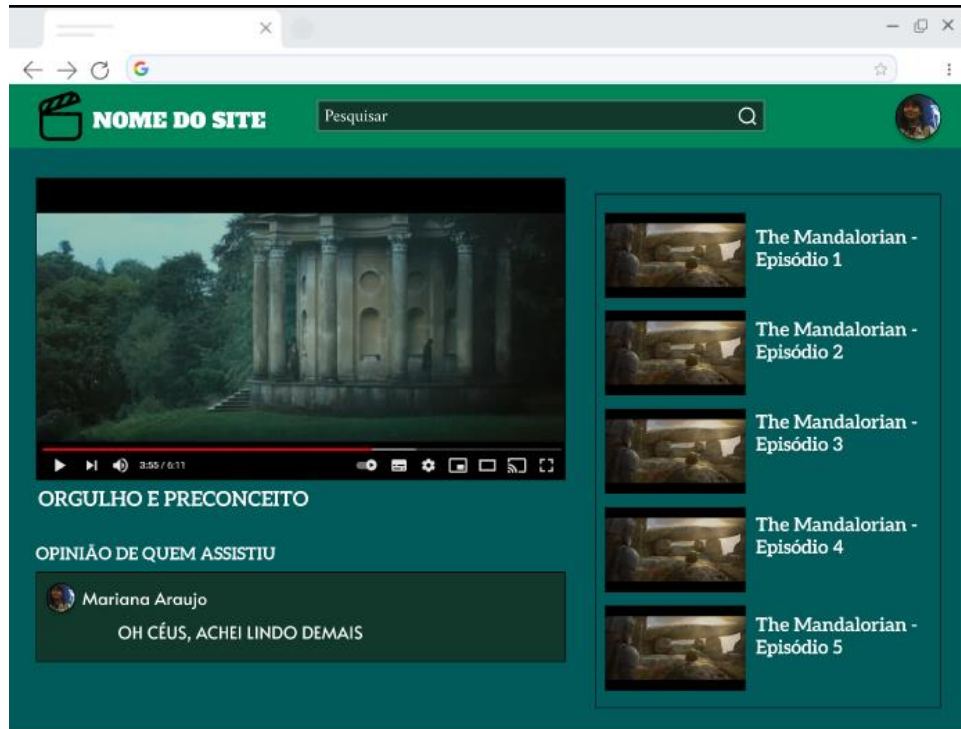
Figura 8– Tela de Cadastro do protótipo

The image shows a web browser window with a registration form titled "CADASTRO". The form is divided into several sections: "Dados Pessoais" (Personal Data) with fields for "Nome" (Name) and "Sobrenome" (Surname), and "Data De Nascimento" (Date of Birth) with dropdowns for "Dia" (Day), "Mês" (Month), and "Ano" (Year); "Conta" (Account) with fields for "Email", "Senha" (Password), and "Repita senha" (Repeat password); "Contato" (Contact) with fields for "Telefone" (Phone) and "Celular" (Cellular); and "Privacidade" (Privacy) with checkboxes for "Eu aceito os termos de licença" (I accept the terms of service) and "Eu quero receber novidades por email e celular" (I want to receive news by email and cellular), each with a "Ler" (Read) link. At the bottom, there are two buttons: "Cadastrar" (Register) in blue and "Voltar" (Back) in grey.

Tela Inicial

Tela onde o usuário poderá visualizar o conteúdo da plataforma Tutube.

Figura 9– Tela Inicial do protótipo



Tela de Perfil

Tela que contém o nome do usuário e opções importantes da configuração da conta. Se o usuário escolher a opção “Privacidade” um modal irá abrir e mostrará as permissões que o usuário escolheu na hora do cadastro, é possível editar essas permissões.

Figura 10– Tela de Perfil do protótipo

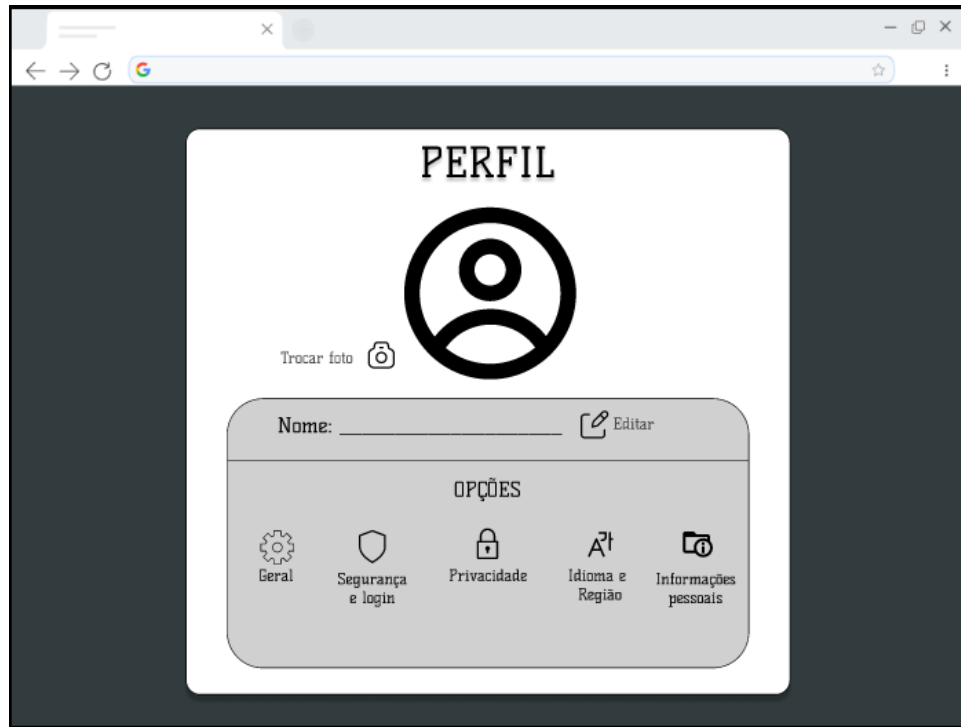


Figura 11– Tela de Perfil com a opção Privacidade do protótipo



