

# Blaze 会员政策，修订版 2

成为 BLAZE 成员即表示您接受本协议，详情如下所述。如果您不接受本协议，请立即申请终止您的会员资格，该协议将立即被撤销。本协议的任何更改将至少提前 3 天公布。

1. **一般要求。** 要成为 Blaze 的成员，您必须满足以下最低要求。最低要求要求每个人至少 **14 岁或以上**，男性或女性，并且时区比美国和加拿大中部标准时区提前不到 **8 小时 (CST)**。Blaze 的成员还必须对他或她的行为表现出一定程度的责任（在第 3 节中进一步详细描述）。**如果**此成员注册为想要在 GitHub 上为 Blaze 的源代码做出贡献的开发人员，他或她还必须满足第 4 节中进一步详细描述以下内容，并且：

- 精通 C#、C++、C（推荐全部）
- 熟练掌握 HTML 和 CSS 等 Web 技术
- 强烈的自尊心
- 注册前没有犯罪记录
- 不和谐帐户（可选）
- GitHub 帐户（必填）
- Git 内容管理器的基础知识

2. **Discord 政策。** Discord 政策适用于 BLAZE 的所有成员。

## 允许和不允许的操作

- 未经其中一位所有者的事先许可，您不得宣传“Discord 服务器会员”
- 您可以按您认为合适的方式惩罚任何低于您等级的人，但不能惩罚高于您等级的任何人。

Blaze 要求会员至少参加 70% 的所有活动和 DISCORD 服务器活动和活动。如果 **72 小时内** 没有任何活动，建议会员创建一个。与“Discord 服务器成员”或 Blaze 成员开始聊天至少 10 秒或在“Discord 服务器成员”之间创建竞争是事件的示例。

**任何低于 60% 的参与都将被终止。**

## 行为政策

Blaze 要求成员在与同事、“Discord 服务器成员”以及在任何 BLAZE 拥有的平台上发布内容时表现出某种类型的行为。本协议在第 3 节中有进一步解释，一旦违反，将受第 5 节的约束。

3. **行为政策。** 您承认并同意，您将遵守下面列出、描述和提供的以下规则。任何不当行为都将被视为违反这些规则，并将终止（第 5 节）您的 BLAZE 会员资格。

成为 Blaze 会员后，您将不会：

1. 在 BLAZE 拥有的任何平台上发布任何种族主义、攻击性、粗俗、贬损、令人不安、暴力、非法、成人/NSFW 内容。这包括所有当前和未来的媒体形式。
2. 您不得在任何 BLAZE 拥有的平台上使用任何粗俗或不恰当的语言、俚语或诽谤。这在一定程度上排除了缩写。
3. 您同意并承认对 BLAZE 中的任何事件、事件或讨论或与任何 BLAZE 源代码维护者（“Dev”）的任何对话进行保密，并且不会向地球上的任何活生生的灵魂披露。您同意在会员资格终止后销毁任何副本或 BLAZE 源代码（除非另有说明或根据成功请求）。您还同意不将 BLAZE 中的任何对话或讨论存储在任何形式的检索系统、任何形式的存储介质（当前或未来）上，包括纸张、磁带、硬盘驱动器 (HDD)、固态硬盘 (SSD)、光盘 (CD)、通用串行总线 (USB) 驱动器或云中，未经 BLAZE 所有者事先许可或/以任何方式分发。未经 BLAZE 所有者事先许可，您不得在 BLAZE 中录制任何“视频通话”，也不得以任何形式或通过任何方式存储或/和分发它。

未经所有者或“开发负责人”事先许可，您不得透露或分发任何尚未发布或尚未在待发布列表中的软件包

4. **代码政策。**这可能仅适用于您注册为 Blaze 源代码维护者的情况。如果您不是以开发者身份注册的，则可以跳过此部分。

## 开源要求。

1. 所有 Blaze 源代码都是开源软件，所有开发人员都**期望**遵守这一点，通过在 Blaze GitHub 上发布所有与 BLAZE 相关的**官方**源代码向公众提供除非说明了正当理由或除非开发人员是部门的一部分。如果允许，开发人员可以免于发布他或她的代码，但仍必须向 Blaze Codebin 的所有者提供所有代码，以便作为最低要求自由访问（除非另有说明）。不遵守这些规则将构成违规，并将被终止（第 5 节）。
2. 与给出的第一个陈述相反，如果 Blaze 的成员是“**开发人员**”级别的，他或她有额外的自由发布代码作为专有或开源代码，因为他或她是在他或她拥有或拥有的部门下发布代码部门所有者的许可。
3. **\*谩骂和诽谤同事。\*** 请不要对同事进行仇恨和诽谤。诽谤 Blaze 的开发商将被视为违反和违反整个协议，并将被终止（第 5 节）。

## Blaze Codebin。

在 Blaze 中创建的每段代码都是 Blaze Codebin 的一部分。Blaze Codebin 是一种表示在 Blaze 中创建的所有代码的方式。无论代码是否在部门内创建，所创建的代码仍然是此代码仓的一部分。

## 火焰师。

- 如果 Blaze 的成员决定通过创造新事物来为 Blaze 做出贡献，但不确定将其创建为官方产品，他或她有权通过启动“部门”来进行此操作，因为 Blaze 的成员是等级为“**开发人员**”并已向 Blaze Codebin 的所有者提出“**提供请求**”。
- Blaze Divisions 是 Blaze Codebin 的一部分。因此，预计在 Blaze Divisions 中创建的所有代码都将上传到**独立的 GitHub 组织**。该组织**不一定是 Blaze 组织**。

## 配置一个部门。

1. 创建 Blaze Division 过程的第一步是通过 [此链接](#) 或直接联系 Blaze Codebin 所有者创建供应请求。
2. 该请求的格式**必须**如下才能成功接收供应请求：

- 部门名称

- 部门的目的（1 - 2 段简要解释为什么该部门应该值得并被允许存在）

1. 在codebin所有者成功响应后，必须创建一个GitHub组织。创建此组织的邀请必须**也**立即发送给代码库所有者。要求 codebin 所有者必须对 **ALL** 存储库具有**只读访问权限**。
2. 如果创建了任何群聊，codebin 所有者也必须能够看到这些消息。

未能遵循这些说明 **\*不会\*** 导致终止，而是 *Blaze* 不承认您的部门。

### 最低要求。

要创建火焰师，您必须满足以下最低要求。

- 成为 **Developer (Dev)** 或更高级别的成员
- 有3人或更多人愿意加入
- 代码定期发布
- 为 Blaze Codebin 的所有者提供加入 GitHub 组织和群聊的链接（如果有）
- Blaze Codebin 所有者被授予对所有代码的只读访问权限

## 谁可以加入一个部门？

任何人都可以加入火焰师。愿意加入的人可以是任何级别的人，不一定是Blaze内部的人，只要愿意加入就行。当然，这也取决于火焰师的所有者，因为他或她可以根据自己的意愿创建和维护尽可能多的规则和要求。

5. **终止。** 当您成功成为 Blaze 的成员后，整个协议将被视为有效，并在任何一方终止后继续有效。您可以随时通过联系所有者并请求终止您的 Blaze 会员资格来终止本协议。Blaze 保留随时以任何理由终止或暂停您的会员资格的权利（或所有权利）；即使在本协议中没有说明；或违反本协议的任何条款。在 Blaze 终止后，您同意移交所有软件和存储库的所有权，并销毁您之前拥有和制作的任何 Blaze 源代码的所有副本（这包括计算机程序，如机器人、黑客和桌面或移动应用程序）。如果代码已经发布并可供公众使用，您可以选择不销毁代码。

违反政策是对整个协议的违反，可能会因命令而被终止。Blaze 使用罢工系统作为善意措施，为成员提供灵活性。此罢工系统在注册后每 **4 个月** 重置一次。罢工系统目前设置为 **4 次罢工** 直到终止。一旦用尽，您的整个 Blaze 会员资格将被终止。

可选地，所有者可以选择对因每次违反政策而获得罢工的 Blaze 成员执行（在合理范围内）的行动。这可能包括对不守规矩的成员给予惩罚或履行职责、降级或停职。在某些情况下，终止可能是可以接受的。

6. **谢谢！** 感谢您阅读 Blaze 会员政策！我们希望您喜欢阅读它（如果有的话），并希望您继续享受成为会员的所有好处。