

Die Blaze-Mitgliedschaftsrichtlinie, Revision 2

WENN SIE MITGLIED BEI BLAZE WERDEN, ERKLÄREN SIE IHR EINVERSTÄNDNIS MIT DIESER VEREINBARUNG, DIE UNTEN WEITER IM DETAIL BESCHRIEBEN WIRD. WENN SIE DIESE VEREINBARUNG NICHT AKZEPTIEREN, BEANTRAGEN SIE JETZT EINE BEENDIGUNG IHRER MITGLIEDSCHAFT, DIE SOFORT WIDERRUFEN WIRD. ALLE ÄNDERUNGEN DIESER VEREINBARUNG WERDEN MINDESTENS 3 VOLLE TAGE IM VORAUS BEKANNTGEGEBEN.

1 . Allgemeine Anforderungen. Um Mitglied bei Blaze zu werden, müssen Sie die folgenden Mindestanforderungen erfüllen. Die Mindestanforderungen erfordern, dass jede Person mindestens **14 Jahre oder älter** ist, entweder männlich oder weiblich, und sich in einer Zeitzone befindet, die weniger als **8 Stunden** vor der zentralen Standardzeitzone der Vereinigten Staaten und Kanadas liegt (CST). Ein Mitglied von Blaze muss auch ein gewisses Maß an Verantwortung gegenüber seinen Handlungen zeigen (ausführlicher beschrieben in Abschnitt 3). **WENN** sich dieses Mitglied als Entwickler anmeldet, der zum Quellcode von Blaze auf GitHub beitragen möchte, MUSS es AUCH FOLGENDES ERFÜLLEN, DAS IN ABSCHNITT 4 AUSFÜHRLICH BESCHRIEBEN IST:

- Fließend in C#, C++, C (alles wird empfohlen)
- Beherrschung von Webtechnologien wie HTML und CSS
- Starkes Selbstwertgefühl
- Keine Vorstrafen vor der Anmeldung
- Discord-Konto (optional)
- GitHub-Konto (erforderlich)
- Grundlagen des Git Content Managers

2 . Discord-Richtlinie. Die Discord-Richtlinie gilt für ALLE MITGLIEDER VON BLAZE.

Erlaubte und nicht erlaubte Aktionen

- Sie dürfen ein "Discord Server-Mitglied" NICHT ohne vorherige Genehmigung eines der Eigentümer fördern
- Sie DÜRFEN jeden UNTER Ihrem Rang bestrafen, wie Sie es für richtig halten, aber NICHT jemanden ÜBER Ihrem Rang.

Blaze verlangt, dass ein Mitglied an MINDESTENS 70 % ALLER EREIGNISSE UND DISCORD-SERVERAKTIVITÄTEN UND -VERANSTALTUNGEN teilnimmt. Wenn es innerhalb von **72 Stunden** KEINE EREIGNISSE GIBT, wird den Mitgliedern empfohlen, eines zu erstellen. Beispiele für ein Ereignis sind das Starten eines Chats mit einem „Discord Server-Mitglied“ oder einem Blaze-Mitglied für mindestens 10 Sekunden oder das Erstellen eines Wettbewerbs zwischen „Discord Server-Mitgliedern“.

JEDE BETEILIGUNG UNTER 60 % WIRD BEENDIGT.

Verhaltensrichtlinie

Blaze verlangt von einem Mitglied ein bestimmtes Verhalten, wenn es mit Kollegen, „Discord Server-Mitgliedern“, interagiert und Inhalte auf JEDER BLAZE-EIGENEN PLATTFORM veröffentlicht. Diese Vereinbarung wird in Abschnitt 3 näher erläutert und unterliegt bei Verstoß Abschnitt 5.

3. **Verhaltensrichtlinie.** Sie erkennen an und stimmen zu, dass SIE sich an die folgenden Regeln halten werden, die unten aufgeführt, beschrieben und bereitgestellt werden. JEGLICHES FEHLVERHALTEN WIRD ALS VERLETZUNG GEGEN DIESE REGELN GELTEN UND ZUR KÜNDIGUNG (ABSCHNITT 5) IHRER BLAZE-MITGLIEDSCHAFT BETRACHTET.

Wenn Sie ein Blaze-Mitglied werden, WERDEN SIE NICHT:

1. Poste JEGLICHE rassistische, anstößige, vulgäre, herabwürdigende, verstörende, gewalttätige, illegale, nicht jugendfreie/NSFW-Inhalte auf JEDER PLATTFORM, DIE BLAZE GEHÖRT. Dies umfasst ALLE AKTUELL BESTEHENDEN UND ZUKÜNFTIGEN MEDIENFORMEN.
2. Sie DÜRFEN KEINE vulgäre oder unangemessene Sprache, Umgangssprache oder Beleidigungen auf BLAZE-EIGENEN PLATTFORMEN verwenden. Damit sind Abkürzungen bis zu einem gewissen Grad ausgeschlossen.
3. Du stimmst zu und erkennst an, vertraulich zu bleiben UND KEINE EREIGNISSE, VORKOMMEN ODER DISKUSSIONEN INNERHALB VON BLAZE ODER GESPRÄCHE MIT EINEM BLAZE-QUELLCODEWARTER („Dev“) AN LEBENDE SEELE AUF DEM PLANETEN ERDE ZU GEBEN. Sie erklären sich damit einverstanden, ALLE KOPIEN ODER BLAZE-QUELLCODES ZU ZERSTÖREN, NACHDEM DIE MITGLIEDSCHAFT BEENDET WURDE (SOFERN NICHT ANDERS ANGEGEBEN ODER NACH ERFOLGREICHER ANFRAGE). Sie stimmen auch zu, KEINE GESPRÄCHE ODER DISKUSSIONEN INNERHALB VON BLAZE auf irgendeiner Art von Abrufsystem, auf JEGLICHER FORM eines Speichermediums (aktuell oder zukünftig), einschließlich Papier, Band, Festplatten (HDDs), Solid State Disks (SSDs), zu speichern), Compact Disks (CDs), USB-Laufwerke (Universal Serial Bus) oder in der Cloud OHNE VORHERIGE GENEHMIGUNG DER EIGENTÜMER VON BLAZE ODER/UND VERTEILEN SIE ES AUF JEGLICHE WEISE. OHNE VORHERIGE GENEHMIGUNG DER EIGENTÜMER VON BLAZE DÜRFEN SIE KEINE „Videoanrufe“ INNERHALB VON BLAZE AUFZEICHNEN UND SIE NICHT IN IRGEND EINER FORM ODER AUF KEINEN WEISE SPEICHERN ODER/UND VERTEILEN.

SIE DÜRFEN KEINE PAKETE ENTDECKEN ODER VERTEILEN, die noch nicht veröffentlicht wurden ODER auf der noch zu veröffentlichenden Liste stehen, ohne vorherige Genehmigung der Eigentümer oder des „Leiters der Entwicklung“.

4. **Code-Richtlinie.** Dies gilt möglicherweise nur für Sie, wenn Sie sich als Betreuer des Blaze-Quellcodes anmelden. WENN Sie sich NICHT als Entwickler anmelden, können Sie diesen Abschnitt überspringen.

Open-Source-Anforderung.

1. Der gesamte Blaze-Quellcode ist Open-Source-Software und es wird von allen Entwicklern **erwartet**, dass sie sich daran halten, indem sie den GESAMTEN **OFFIZIELLEN** QUELLCODE FÜR BLAZE der Öffentlichkeit zur Verfügung stellen, indem sie ihn auf dem Blaze GitHub veröffentlichen Seite, es sei denn, es wird ein triftiger Grund angegeben oder der Entwickler ist Teil einer Abteilung. FALLS ERLAUBT, kann der Entwickler von der Veröffentlichung seines Codes entschuldigt werden, ABER MUSS DEN Besitzern des Blaze Codebin TROTZDEM ALLEN CODE ZUR VERFÜGUNG GESTELLT WERDEN, damit sie als Mindestanforderung frei darauf zugreifen können (sofern nicht anders angegeben). DIE NICHT-EINHALTUNG DIESER REGELN STELLT EINE VERLETZUNG DAR UND FÜHRT ZUR KÜNDIGUNG (ABSCHNITT 5).
2. Entgegen der ersten Aussage, wenn die Mitglied von Blaze den Rang „**Entwickler**“ hat, hat er oder sie die zusätzliche Freiheit, Code entweder als proprietär oder Open-Source zu veröffentlichen, vorausgesetzt, er oder sie veröffentlicht ihn entweder unter einer Abteilung, die er oder sie besitzt oder hat Erlaubnis des Abteilungsinhabers.
3. ***Namensnennung und Diffamierung von Kollegen.*** Bitte sehen Sie davon ab, Hass und diffamierende Namen auf Ihre Kollegen zu werfen. Das Verleumden eines Entwicklers von Blaze WIRD ALS VERLETZUNG UND VERLETZUNG GEGEN DIESE GESAMTE VEREINBARUNG

Der Blaze-Codebin.

Jeder in Blaze erstellte Codeabschnitt ist Teil des Blaze Codebin. Das Blaze Codebin ist eine Möglichkeit, den gesamten in Blaze erstellten Code darzustellen. Ob der Code innerhalb einer Abteilung erstellt wird oder nicht, der erstellte Code ist immer noch Teil dieser Codebin.

Blaze-Divisionen.

- Wenn ein Mitglied von Blaze beschließt, einen Beitrag zu Blaze zu leisten, indem es etwas Neues erstellt, sich aber nicht sicher ist, ob es ein offizielles Produkt sein soll, hat es die Befugnis, dies zu tun, indem es eine „Division“ gründet, vorausgesetzt, das Mitglied von Blaze ist es im Rang „**Entwickler**“ und hat eine „**Bereitstellungsanfrage**“ an den Besitzer des Blaze Codebin gestellt.
- Blaze Divisions sind Teil des Blaze Codebin. Daher wird erwartet, dass der gesamte innerhalb der Blaze-Divisionen erstellte Code in eine **separate GitHub-Organisation** hochgeladen wird. Diese Organisation **MUSS NICHT DIE BLAZE-ORGANISATION SEIN**.

Bereitstellung einer Division.

1. Der erste Schritt beim Erstellen einer Blaze Division ist das Erstellen einer Bereitstellungsanfrage, indem Sie [diesem Link] (<https://trail-blaze.github.io/provisionrequest.html>) folgen oder sich direkt an den Besitzer von Blaze Codebin wenden.
2. Das Format dieser Anfrage **MUSS** wie folgt sein, um erfolgreich eine Bereitstellungsanfrage zu erhalten:

- Name der Abteilung

- Zweck der Teilung (1 - 2 Absätze, die kurz erklären, warum diese Teilung verdient und existieren darf)

1. Nach einer erfolgreichen Antwort des Codebin-Eigentümers muss anschließend eine GitHub-Organisation erstellt werden. Eine Einladung zu dieser Organisation muss **auch** unmittelbar nach der Erstellung an den Codebin-Eigentümer gesendet werden. Es ist eine Anforderung, dass der Codebin-Eigentümer **Nur-Lese-Zugriff** auf **ALLE** Repositories haben muss.
2. Wenn Gruppenchats erstellt werden, muss der Codebin-Eigentümer diese Nachrichten auch sehen können.

*Nichtbefolgung dieser Anweisungen ***WIRD NICHT*** zur Kündigung führen, sondern eher zur Ablehnung Ihrer Division durch Blaze.*

Mindestanforderungen.

Um eine Blaze-Division zu erstellen, müssen Sie die folgenden Mindestanforderungen erfüllen.

- Mitglied im Rang **Entwickler (Entwickler)** oder höher sein
- Haben Sie eine Gruppe von 3 oder mehr Personen, die bereit sind, sich anzuschließen
- Code wird regelmäßig veröffentlicht
- Der Besitzer des Blaze Codebin erhält einen Link, um der GitHub-Organisation und dem Gruppen-Chat beizutreten (falls vorhanden).
- Der Besitzer von Blaze Codebin erhält Lesezugriff auf den gesamten Code

Wer darf einer Division beitreten?

Jeder kann einer Blaze Division beitreten. Die Leute, die bereit sind, beizutreten, können jeden Rang haben und müssen nicht nur Leute aus Blaze sein, solange sie bereit sind, beizutreten. Natürlich ist dies auch Sache des Besitzers der Blaze Division, da er oder sie so viele Regeln und Voraussetzungen für den Beitritt erstellen und einhalten darf, wie er oder sie möchte.

5 . Kündigung. Diese gesamte Vereinbarung gilt als wirksam, sobald Sie erfolgreich Mitglied von Blaze geworden sind, und bleibt auch nach Kündigung durch eine der Parteien wirksam. Sie können diese Vereinbarung jederzeit kündigen, indem Sie sich an einen Eigentümer wenden und die Beendigung Ihrer Blaze-Mitgliedschaft beantragen. Blaze behält sich DAS RECHT (ODER ALLE RECHTE) vor, Ihre Mitgliedschaft jederzeit und ohne Angabe von Gründen zu kündigen oder auszusetzen; auch wenn es nicht in dieser Vereinbarung angegeben ist; oder bei Verletzung einer Bedingung hierin. Nach der Kündigung durch Blaze stimmen Sie zu, das Eigentum an sämtlicher Software und Repositories zu übergeben und alle Kopien JEGLICHEN Blaze-Quellcodes, die Sie zuvor besessen und erstellt haben, zu vernichten (dazu gehören Computerprogramme wie Bots, Hacks und Desktop- oder mobile Anwendungen). Sie haben möglicherweise die Wahl, den Code nicht zu vernichten, wenn er bereits veröffentlicht und der Öffentlichkeit zugänglich gemacht wurde.

Richtlinienverstöße stellen einen Verstoß gegen diese gesamte Vereinbarung dar und können auf Befehl gekündigt werden. Blaze verwendet ein Streiksystem als Kulanzmaßnahme, um den Mitgliedern Flexibilität zu geben. Dieses Verwarnungssystem wird bei der Anmeldung alle **4 Monate** zurückgesetzt. Das Verwarnungssystem ist derzeit auf **4 Verwarnungen** bis zur Beendigung eingestellt. Sobald Sie erschöpft sind, wird Ihre gesamte Blaze-Mitgliedschaft gekündigt.

Optional kann ein Eigentümer wählen, welche Aktion (innerhalb angemessener Grenzen) bei einem Blaze-Mitglied durchgeführt werden soll, dem für jeden Richtlinienverstoß eine Verwarnung zugesprochen wird. Dies kann beinhalten, dem widerspenstigen Mitglied eine Bestrafung oder Leistungspflicht, Degradierung oder Suspendierung zuzuerkennen. In einigen Fällen kann eine Kündigung akzeptabel sein.

6 . Danke! Vielen Dank, dass Sie die Blaze-Mitgliedschaftsrichtlinie gelesen haben! Wir hoffen, dass Ihnen die Lektüre gefallen hat (wenn überhaupt), und hoffen, dass Sie weiterhin alle Vorteile einer Mitgliedschaft genießen werden.