

Blazeメンバーシップポリシー、リビジョン1

ブレイズのメンバーになることは、以下でさらに詳しく説明するこの契約に同意したことを示します。この契約に同意しない場合は、「いいえ」と入力すると、メンバーシップはすぐにキャンセルされます。それ以外の場合は、「はい」と入力すると、すぐに再開されます。本契約の変更は、少なくとも3日前までに発表されます。

1. 一般要件 Blazeのメンバーになるには、次の最小要件を満たす必要があります。最小要件では、各個人が**** 14歳以上で、男性または女性のいずれかであり、米国およびカナダの中部標準時よりも8時間未満のタイムゾーンである必要があります。(CST)。Blazeのメンバーは、自分の行動に対して一定レベルの責任を示さなければなりません(セクション3でさらに詳しく説明します)**。このメンバーがGitHubでBlazeのソースコードに貢献したい開発者としてサインアップしている場合、彼または彼女はセクション4の詳細に記載されている以下にも準拠する必要があります。

-C#、C++、Cのいずれかに堪能(すべて推奨)

-HTMLやCSSなどのWebテクノロジーに精通している

-強い自尊心

-サインアップ前に犯罪歴がない

-Discordアカウント(オプション)

-GitHubアカウント(必須)

-Gitコンテンツマネージャーの基本

2. 不和ポリシー。不和ポリシーはすべてのブレイズメンバーに適用されます。

###許可されたアクションと許可されていないアクション

-所有者の1人からの事前の許可なしに「Discordサーバーメンバー」を宣伝することはできません

-あなたはあなたが適切だと思うようにあなたのランクより下の誰かにペナルティを課すかもしれませんが、あなたのランクより上の誰にもペナルティを課すことはできません。

Blazeは、メンバーがすべてのイベントとDiscordサーバーのアクティビティとイベントの最低70%に参加することを要求します。**** 72時間****の期間内にイベントがない場合は、メンバーがイベントを作成することをお勧めします。「Discordサーバーメンバー」またはBlazeメンバーと最低10秒間チャットを開始したり、「Discordサーバーメンバー」間の競争を作成したりすることは、イベントの例です。

**** 60%未満の参加は、終了の対象となります。****

###行動方針

Blazeでは、メンバーが同僚とやり取りするとき、「Discord Serverメンバー」、およびBLAZEが所有するプラットフォームにコンテンツを投稿するときに、特定の種類の動作を示す必要があります。この契約はセクション3でさらに説明されており、違反した場合はセクション5の対象となります。

3. 行動方針あなたは、以下にリストされ、説明され、提供されている以下の規則に従うことを認め、同意します。不正行為は、これらの規則への違反と見なされ、ブレイズメンバーシップの終了(セクション5)の対象となります。

Blazeメンバーになるとき、あなたはしません：

1. BLAZEが所有するプラットフォームに、人種差別的、攻撃的、下品、蔑称的、不快、暴力的、違法、アダルト/NSFWのコンテンツを投稿します。これには、現在および将来のすべてのメディア

形式が含まれます。

2. **BLAZE**が所有するプラットフォームでは、下品または不適切な言葉、スラング、スラーを使用することはできません。これは、ある程度の略語を除外します。
3. あなたは、秘密を保持し、ブレイズ内のイベント、出来事、議論、またはブレイズソースコードメンテナ（「開発者」）との会話を惑星地球上の生きている魂に開示しないことに同意し、認めます。メンバーシップが終了すると、コピーまたはブレイズソースコードを破棄することに同意するものとし（特に明記されていない限り、またはリクエストが成功した場合を除く）。また、紙、テープ、ハードディスクドライブ（HDD）、ソリッドステートディスク（SSD）を含む、あらゆる形式のストレージメディア（現在または将来）のあらゆる形式の検索システムに、ブレイズ内の会話やディスカッションを保存しないことに同意するものとし（特に明記されていない限り、またはリクエストが成功した場合を除く）。）、コンパクトディスク（CD）、ユニバーサルシリアルバス（USB）ドライブ、またはクラウド内で、ブレイズの所有者からの事前の許可なしに、または任意の手段で配布します。ブレイズ内で「ビデオ通話」を録画したり、ブレイズの所有者からの事前の許可なしに、いかなる形式または手段で保存したり、配布したりすることはできません。

所有者または「開発責任者」の事前の許可なしに、まだ公開されていない、またはまだ公開予定のリストにあるパッケージを公開または配布することはできません。

4. **コードポリシー**。これは、**Blaze**ソースコードメンテナとしてサインアップしている場合にのみ適用される場合があります。開発者としてサインアップしていない場合は、このセクションをスキップできます。

オープンソースの要件。

1. すべての**Blaze**ソースコードはオープンソースソフトウェアであり、正当な理由が述べられていない限り、すべてのソースコードを**Blaze GitHub**ページに公開して公開することにより、これに準拠することがすべての開発者に期待されています。許可されている場合、開発者は自分のコードの公開を免除される場合がありますが、最小要件として自由にアクセスできるように、**Blaze**の所有者がすべてのコードを利用できるようにする必要があります（特に明記されていない限り）。これらの規則に従わなかった場合、違反とみなされ、終了の対象となります（セクション5）。
2. **同僚の名前の呼びかけと名誉毀損**。_キャストはご遠慮ください。あなたの仲間の同僚に対する憎悪と中傷的な名前。 **Blaze**の開発者の名誉を毀損することは、この完全な合意への違反および違反と見なされ、終了の対象となります（セクション5）。

5. **終了**。この契約全体は、お客様が**Blaze**のメンバーになることに成功した時点で有効と見なされ、いずれかの当事者による終了後も引き続き有効です。所有者に連絡し、**Blaze**メンバーシップの終了を要求することにより、いつでもこの契約を終了することができます。 **Blaze**は、いつでも理由を問わず、メンバーシップを終了または一時停止する権利（またはすべての権利）を留保します。本契約に記載されていない場合でも、または本契約のいずれかの条項に違反した場合、 **Blaze**による終了時に、すべてのソフトウェアとリポジトリの所有権を譲渡し、以前に所有および作成した**Blaze**ソースコードのすべてのコピーを破棄することに同意するものとし（これには、ボット、ハック、デスクトップまたはモバイルアプリケーションなどのコンピュータープログラムが含まれます）。コードがすでに公開されて一般に公開されている場合は、コードを破棄しないことを選択できます。

ポリシー違反は、この契約全体に対する違反であり、命令により終了する場合があります。 **Blaze**は、メンバーに柔軟性を与えるためののれん手段としてストライキシステムを使用しています。このストライキシステムは、登録時に**** 4か月ごとにリセットされます。ストライキシステムは現在、終了まで4ストライキ**に設定されています**。使い果たされると、**Blaze**メンバーシップ全体が終了する場合があります。

オプションで、所有者は、ポリシー違反ごとにストライキを与えられたブレイズメンバーに対して（合理的な制限内で）実行するアクションを選択できます。これには、手に負えないメンバーに、実行、降格、または停止の罰または義務を与えることが含まれる場合があります。場合によっては、終了が許容される場合があります。

6。 **ありがとうございます！** Blazeメンバーシップポリシーをお読みいただきありがとうございます！
読んで楽しんでいただければ幸いです。また、登録が成功した後も、メンバーのすべてのメリットを
引き続き享受していただければ幸いです。