

Política de membresía de The Blaze, revisión 2

CONVERTIRSE EN MIEMBRO DE BLAZE INDICA SU ACEPTACIÓN DE ESTE ACUERDO QUE SE DESCRIBE CON MÁS DETALLE A CONTINUACIÓN. SI NO ACEPTA ESTE ACUERDO, SOLICITE LA TERMINACIÓN DE SU MEMBRESÍA AHORA Y SERÁ REVOCADA INMEDIATAMENTE. CUALQUIER CAMBIO A ESTE ACUERDO SERÁ ANUNCIADO AL MENOS 3 DÍAS COMPLETOS CON ANTELACIÓN.

1 . **Requisitos generales.** Para convertirse en miembro de Blaze, debe cumplir con los requisitos mínimos que se detallan a continuación. Los requisitos mínimos requieren que cada persona tenga al menos **14 años**, ya sea hombre o mujer, y que se encuentre en una zona horaria de menos de **8 horas** por delante de la zona horaria estándar central de Estados Unidos y Canadá. (CST). Un miembro de Blaze también debe mostrar un cierto nivel de responsabilidad hacia sus acciones (descrito con más detalle en la Sección 3). **SI** este miembro se registra como desarrollador y desea contribuir al código fuente de Blaze en GitHub, él o ella **TAMBIÉN DEBE CUMPLIR CON LO SIGUIENTE DESCRITO CON MÁS DETALLE EN LA SECCIÓN 4 Y TAMBIÉN:**

- Dominio de C#, C++, C (se recomienda todo)
- Dominio de tecnologías web como HTML y CSS
- Fuerte autoestima.
- No tener antecedentes penales antes de registrarse
- Cuenta de Discord (opcional)
- Cuenta de GitHub (requerido)
- Conceptos básicos del administrador de contenido de Git

2 . **Política de Discordia.** La Política de Discordia se aplica a TODOS LOS MIEMBROS DE BLAZE.

Acciones permitidas y no permitidas

- NO puede promocionar a un "Miembro del servidor Discord" sin el permiso previo de uno de los propietarios
- PUEDE penalizar a cualquier persona POR DEBAJO de su rango como mejor le parezca, pero NO a nadie POR ENCIMA de su rango.

Blaze requiere que un miembro participe en UN MÍNIMO DEL 70 % de TODOS LOS EVENTOS Y ACTIVIDADES Y EVENTOS DEL SERVIDOR DE DISCORD. Si NO HAY EVENTOS dentro de **72 horas**, se recomienda a los miembros que creen uno. Iniciar un chat con un "Miembro del servidor de Discord" o un Miembro de Blaze durante un mínimo de 10 segundos o crear una competencia entre "Miembros del servidor de Discord" son ejemplos de un evento.

CUALQUIER PARTICIPACIÓN POR DEBAJO DEL 60% ESTARÁ SUJETA A TERMINACIÓN.

Política de comportamiento

Blaze requiere que un miembro muestre cierto tipo de comportamiento cuando interactúa con colegas, "Miembros del servidor Discord" y cuando publica contenido en CUALQUIER PLATAFORMA PROPIEDAD DE BLAZE. Este acuerdo se explica con más detalle en la Sección 3 y estará sujeto a la Sección 5 en caso de incumplimiento.

3 . **Política de comportamiento.** Usted reconoce y acepta que CUMPLIRÁ con las siguientes reglas enumeradas, descritas y provistas a continuación. CUALQUIER MALA CONDUCTA SE CONSIDERARÁ COMO UNA VIOLACIÓN DE ESTAS REGLAS Y ESTARÁ SUJETA A LA TERMINACIÓN (SECCIÓN 5) DE SU MEMBRESÍA DE BLAZE.

Al convertirse en miembro de Blaze NO:

1. Publicar CUALQUIER contenido racista, ofensivo, vulgar, despectivo, perturbador, violento, ilegal, para adultos/NSFW en CUALQUIER PLATAFORMA PROPIEDAD DE BLAZE. Esto incluye TODAS LAS FORMAS DE MEDIOS ACTUALES, EXISTENTES Y FUTURAS.
2. NO PUEDE utilizar NINGÚN lenguaje vulgar o inapropiado, jerga o calumnias en NINGUNA PLATAFORMA PROPIEDAD DE BLAZE. Esto excluye las abreviaturas hasta cierto punto.
3. Usted acepta y reconoce mantener la confidencialidad Y NO REVELAR NINGÚN EVENTO, SUCESO O DISCUSIONES DENTRO DE BLAZE O CUALQUIER CONVERSACIÓN CON CUALQUIER MANTENEDOR DEL CÓDIGO FUENTE DE BLAZE ("Dev") A CUALQUIER ALMA VIVA EN EL PLANETA TIERRA. Usted acepta DESTRUIR CUALQUIER COPIA O CÓDIGO FUENTE DE BLAZE UNA VEZ QUE LA MEMBRESÍA HAYA TERMINADO (A MENOS QUE SE INDIQUE LO CONTRARIO O SI SE SOLICITA CON ÉXITO). También acepta NO almacenar NINGUNA CONVERSACIÓN O DISCUSIONES DENTRO DE BLAZE en ninguna forma de sistema de recuperación, en CUALQUIER FORMA de medio de almacenamiento (actual o futuro), incluidos papel, cinta, unidades de disco duro (HDD), discos de estado sólido (SSD).), Discos Compactos (CD), Unidades Universal Serial Bus (USB), o en la nube SIN PERMISO PREVIO DE LOS PROPIETARIOS DE BLAZE O/Y DISTRIBUIRLO POR CUALQUIER MEDIO. NO PUEDE GRABAR NINGUNA "Videollamada" DENTRO DE BLAZE Y NO PUEDE ALMACENARLO DE NINGUNA FORMA NI POR NINGÚN MEDIO NI DISTRIBUIRLO SIN EL PERMISO PREVIO DE LOS PROPIETARIOS DE BLAZE.

NO PUEDE REVELAR NI DISTRIBUIR NINGÚN PAQUETE que no haya sido publicado O esté en la lista de publicaciones pendientes sin el permiso previo de los propietarios o del "Jefe de desarrollo".

4 . **Política de código.** Es posible que esto solo se aplique a usted si se está registrando como mantenedor del código fuente de Blaze. SI NO se está registrando como desarrollador, puede omitir esta sección.

Requisito de código abierto.

1. Todo el código fuente de Blaze es software de código abierto y **se espera** que todos los desarrolladores cumplan con esto poniendo TODO EL CÓDIGO FUENTE **OFICIAL** PERTINENTE A BLAZE A DISPOSICIÓN del público al publicarlo en Blaze GitHub página a menos que se indique una razón válida o a menos que el desarrollador sea parte de una división. SI SE PERMITE, se puede eximir al desarrollador de publicar su código, PERO AÚN DEBE PONER TODO EL CÓDIGO A DISPOSICIÓN de los propietarios de Blaze Codebin para acceder libremente como requisito mínimo (a menos que se indique lo contrario). EL INCUMPLIMIENTO DE ESTAS REGLAS CONSTITUIRÁ COMO UNA VIOLACIÓN Y ESTARÁ SUJETO A TERMINACIÓN (SECCIÓN 5).
2. Contrariamente a la primera declaración dada, si el miembro de Blaze tiene el rango de "**Desarrollador**", él o ella tiene la libertad adicional de publicar código ya sea como propietario o de código abierto dado que él o ella lo está publicando bajo una división que posee o tiene permiso del propietario de la división.
3. ***Insultos y difamación de colegas.*** Por favor, absténgase de arrojar odio y nombres difamatorios sobre sus colegas. Difamar a un desarrollador de Blaze SE CONSIDERARÁ UNA VIOLACIÓN E INCUMPLIMIENTO DE TODO ESTE ACUERDO Y ESTARÁ SUJETO A TERMINACIÓN (SECCIÓN 5).

El código binario de Blaze.

Cada fragmento de código creado dentro de Blaze es parte del Codebin de Blaze. Blaze Codebin es una forma de representar todo el código creado dentro de Blaze. Ya sea que el código se cree dentro de una división o no, el código creado sigue siendo parte de este codebin.

Divisiones Blaze.

- Si un miembro de Blaze decide contribuir a Blaze creando algo nuevo pero no está seguro de crearlo como un producto oficial, tiene la autoridad para hacerlo iniciando una "División" dado que el miembro de Blaze es de rango "**Desarrollador**" y ha realizado una "**Solicitud de provisión**" al propietario de Blaze Codebin.
- Las divisiones de Blaze son parte de Blaze Codebin. Por lo tanto, se espera que todo el código creado dentro de Blaze Divisions se cargue en una **organización separada de GitHub**. Esta organización **NO TIENE QUE SER LA ORGANIZACIÓN BLAZE**.

Aprovisionamiento de una división.

1. El primer paso en el proceso de creación de Blaze Division es crear una solicitud de provisión siguiendo [este enlace](#) o comunicándose directamente con el propietario de Blaze Codebin.
2. El formato de esta solicitud **DEBE** ser el siguiente para recibir con éxito una solicitud de provisión:

- Nombre de la División

- Propósito de la división (1 - 2 párrafos que explican brevemente por qué esta división debe merecer y permitir que exista)

1. Después de una respuesta exitosa del propietario del codebin, se debe crear una organización de GitHub. **También** se debe enviar una invitación a esta organización al propietario del codebin inmediatamente después de la creación. Es un requisito del propietario del codebin que debe tener **acceso de solo lectura a TODOS** los repositorios.
2. Si se crean chats grupales, el propietario del codebin también debe poder ver estos mensajes.

*El incumplimiento de estas instrucciones ***NO*** resultará en la rescisión, sino más bien en el desconocimiento de su división por parte de Blaze.*

Requerimientos mínimos.

Para crear una Blaze Division, debe cumplir con los requisitos mínimos que se detallan a continuación.

- Ser miembro de rango **Desarrollador (Dev)** o superior
- Tener un grupo de 3 personas o más dispuestas a unirse
- El código se publica regularmente
- El propietario de Blaze Codebin recibe un enlace para unirse a la Organización GitHub y al grupo de chat (si corresponde)
- El propietario de Blaze Codebin tiene acceso de solo lectura a todo el código

¿Quién puede unirse a una división?

Cualquiera puede unirse a una Blaze Division. Las personas que deseen unirse pueden ser de cualquier rango y no tienen que ser solo personas dentro de Blaze, siempre que estén dispuestas a unirse. Por supuesto, esto también depende del propietario de Blaze Division, ya que se le permite crear y mantener tantas reglas y requisitos para unirse como quiera.

5 . Terminación. Este acuerdo completo se considerará efectivo una vez que usted se convierta exitosamente en miembro de Blaze y continuará siendo efectivo una vez que cualquiera de las partes lo rescinda. Puede rescindir este acuerdo en cualquier momento poniéndose en contacto con un propietario y solicitando la rescisión de su Membresía Blaze. Blaze se reserva EL DERECHO (O TODOS LOS DERECHOS) de cancelar o suspender su membresía en cualquier momento y por cualquier motivo; incluso si no se establece en este acuerdo; o en caso de incumplimiento de cualquier término del presente. Tras la rescisión por parte de Blaze, acepta ceder la propiedad de todo el software y los repositorios y destruir todas las copias de CUALQUIER código fuente de Blaze que haya tenido y producido previamente (esto incluye programas informáticos como bots, hacks y aplicaciones móviles o de escritorio). Puede tener la opción de no destruir el código si ya ha sido publicado y puesto a disposición del público.

Las infracciones de la política constituyen un incumplimiento de todo este acuerdo y pueden estar sujetas a rescisión por orden. Blaze utiliza un sistema de huelga como medida de buena voluntad para dar flexibilidad a los miembros. Este sistema de huelga se reinicia cada **4 meses** al registrarse. El sistema de avisos está configurado actualmente en **4 avisos** hasta la terminación. Una vez que se agote, estará sujeto a la rescisión de toda su Membresía Blaze.

Opcionalmente, un propietario puede elegir qué acción realizar (dentro de límites razonables) sobre un miembro de Blaze al que se le otorga una falta por cada infracción de la política. Esto puede incluir otorgar al miembro indisciplinado un castigo o el deber de realizar, degradar o suspender. En algunos casos, la terminación puede ser aceptable.

6 ¡Gracias! ¡Gracias por leer la Política de membresía de Blaze! Esperamos que haya disfrutado leyéndolo (si es que lo ha hecho) y esperamos que continúe disfrutando de todos los beneficios de ser miembro al registrarse con éxito.