

Blazeメンバーシップポリシー、リビジョン2

ブレイズのメンバーになることは、以下でさらに詳しく説明するこの契約に同意したことを示します。この契約に同意しない場合は、今すぐメンバーシップの終了をリクエストしてください。すぐに取り消されます。本契約の変更は、少なくとも3日前までに発表されます。

1. **一般要件。** Blazeのメンバーになるには、次の最小要件を満たしている必要があります。最小要件では、各個人が男性または女性のいずれかで最低** 14歳以上であり、**米国およびカナダの中央標準タイムゾーンよりも8時間未満のタイムゾーンである必要があります。(CST)。** Blazeのメンバーは、**自分の行動に対して一定レベルの責任を示さなければなりません(セクション3でさらに詳しく説明します)。** このメンバーがGitHubでBlazeのソースコードに貢献したい開発者としてサインアップしている場合、彼または彼女はセクション4の詳細に記載されている以下にも準拠する必要があります。

- C#、C++、Cのいずれかの流暢さ(すべてを推奨)
- HTMLやCSSなどのWebテクノロジーに精通している
- 強い自尊心
- サインアップ前に犯罪歴がない
- Discordアカウント(オプション)
- GitHubアカウント(必須)
- Gitコンテンツマネージャーの基本

2. **** Discordポリシー。** **Discordポリシーは、ブレイズのすべてのメンバーに適用されます。

###許可されたアクションと許可されていないアクション

- 所有者の1人からの事前の許可なしに「Discordサーバーメンバー」を宣伝することはできません
- 自分のランクより下の人にはペナルティを課すことができますが、自分のランクより上の人にはペナルティを課すことはできません。

Blazeは、メンバーがすべてのイベントの70%以上に参加し、サーバーのアクティビティとイベントをディスコードする必要があります。 **** 72時間****以内にイベントがない場合は、メンバーがイベントを作成することをお勧めします。「Discordサーバーメンバー」またはBlazeメンバーと最低10秒間チャットを開始したり、「Discordサーバーメンバー」間の競争を作成したりすることは、イベントの例です。

**** 60%未満の参加は、終了の対象となります。 ****

###行動ポリシー

Blazeでは、メンバーが同僚とやり取りするとき、「Discord Server Members」、およびBLAZEが所有するプラットフォームにコンテンツを投稿するときに、特定の種類の動作を示す必要があります。この契約はセクション3でさらに説明されており、違反した場合はセクション5の対象となります。

3. **行動方針。** あなたは、以下にリストされ、説明され、提供されている以下の規則に従うことを認め、同意します。不正行為は、これらの規則の違反と見なされ、ブレイズメンバーシップの終了(セクション5)の対象となります。

Blazeメンバーになるとき、あなたはしません：

1. BLAZEが所有するプラットフォームに、人種差別的、攻撃的、下品、蔑称的、不快、暴力的、違法、成人向け/NSFWのコンテンツを投稿します。これには、メディアの現在および将来のすべての形式が含まれます。
2. BLAZEが所有するプラットフォームでは、下品または不適切な言葉、俗語、またはスラーを使用することはできません。これは、ある程度の略語を除外します。
3. あなたは、秘密を保持し、ブレイズ内のイベント、出来事、またはディスカッション、またはブレイズソースコードメンテナ(「開発者」)との会話を惑星地球上の生きている魂に開示しな

いことに同意し、認めます。メンバーシップが終了した後は、コピーまたはブレイズソースコードを破棄することに同意するものとします（特に明記されていない限り、またはリクエストが成功した場合を除きます）。また、紙、テープ、ハードディスクドライブ（HDD）、ソリッドステートディスク（SSD）など、あらゆる形式のストレージメディア（現在または将来）のあらゆる形式の検索システムで、ブレイズ内の会話やディスカッションを保存しないことに同意するものとします。））、コンパクトディスク（CD）、ユニバーサルシリアルバス（USB）ドライブ、またはクラウド内で、ブレイズの所有者からの事前の許可なしに、または任意の手段で配布します。ブレイズ内で「ビデオ通話」を録画したり、ブレイズの所有者からの事前の許可なしに、いかなる形式または手段によっても保存したり、配布したりすることはできません。

所有者または「開発責任者」の事前の許可なしに、まだ公開されていない、またはまだ公開予定のリストに含まれているパッケージを公開または配布することはできません。

4. **コードポリシー**。これは、Blazeソースコードメンテナーとしてサインアップしている場合にのみ適用される場合があります。開発者としてサインアップしていない場合は、このセクションをスキップできます。

###オープンソースの要件。

1.すべてのBlazeソースコードはオープンソースソフトウェアであり、Blaze GitHubで公開することにより、Blazeに関連するすべての**公式**ソースコードを一般に公開することにより、すべての開発者がこれに準拠することが**期待**されます。正当な理由が述べられていない限り、または開発者が部門の一部でない限り、ページ。許可されている場合、開発者は自分のコードを公開することを免除される場合がありますが、それでも、最小要件として自由にアクセスできるように、すべてのコードをBlaze Codebinの所有者が利用できるようにする必要があります（特に明記されていない限り）。これらの規則に従わなかった場合、違反とみなされ、終了の対象となります（セクション5）。

2.与えられた最初のステートメントとは**反対**に、Blazeのメンバーはランク「**開発者**」であり、所有または所有する部門の下でコードをリリースしている場合、プロプライエタリまたはオープンソースとしてコードをリリースする追加の自由があります。部門の所有者からの許可。

3.***同僚の名前の呼びかけと名誉毀損**。*同僚に憎悪や名誉毀損の名前を付けることは控えてください。Blazeの開発者の名誉毀損は、本契約全体への違反および違反と見なされ、終了の対象となります（セクション5）。

###ブレイズコードビン。

Blaze内で作成された各コードは、BlazeCodebinの一部です。Blaze Codebinは、Blaze内で作成されたすべてのコードを表す方法です。コードが部門内で作成されているかどうかに関係なく、作成されたコードは引き続きこのコードビンの一部です。

###ブレイズ部門。

--Blazeのメンバーが何か新しいものを作成することでBlazeに貢献することを決定したが、それを公式製品として作成することに**自信がない**場合、Blazeのメンバーがランクは「**開発者**」であり、BlazeCodebinの所有者に「**プロビジョニングリクエスト**」を送信しました。

--BlazeDivisionsはBlazeCodebinの一部です。したがって、Blaze Division内で作成されたすべてのコードは、**個別のGitHub組織**にアップロードされることが期待されます。この組織は**ブレイズ組織である必要はありません**。

###除算のプロビジョニング。

1. Blaze Divisionを作成するプロセスの最初のステップは、[このリンク] (<https://trail-blaze.github.io/provisionrequest.html>) をたどるか、BlazeCodebinの所有者に直接連絡してプロビジョニングリクエストを作成することです。
- 2.プロビジョニングリクエストを正常に受信するには、このリクエストの形式は次のとおりである必要があります。

-部門名

-分割の目的（この分割が必要であり、存在を許可されるべき理由を簡単に説明する1〜2段落）

- 1.コードビンの所有者からの応答が成功したら、GitHub組織を作成する必要があります。この組織への招待状は、作成後すぐにコードビンの所有者に送信する必要があります。これは、コードビンの所有者がすべてのリポジトリへの読み取り専用アクセスを持っている必要があるという要件です。
- 2.グループチャットが作成された場合、コードビンの所有者もこれらのメッセージを表示できる必要があります。

これらの指示に従わなかった場合は終了しません***終了しますが、Blazeによる部門の所有権の剥奪になります。*

###最小要件。

Blaze Divisionを作成するには、次の最小要件を満たす必要があります。

- ランク**開発者（開発者）**以上のメンバーになる
- 3人以上のグループに参加してもらいます
- コードは定期的にリリースされます
- Blaze Codebinの所有者には、GitHub組織とグループchatl（存在する場合）に参加するためのリンクが与えられます
- Blaze Codebinの所有者には、すべてのコードへの読み取り専用アクセス権が付与されます

###誰が部門に参加できますか？

誰でもブレイズ部門に参加できます。参加する意思のある人は、どのランクの人でもかまいません。参加する意思がある限り、Blaze内の人だけである必要はありません。もちろん、これはブレイズ部門の所有者次第でもあります。彼または彼女は、参加するために必要な数のルールと要件を作成して支持することが許可されているからです。

5. 終了。 この契約全体は、お客様がBlazeのメンバーになることに成功した時点で有効と見なされ、いずれかの当事者による終了後も引き続き有効です。所有者に連絡し、Blazeメンバーシップの終了を要求することにより、いつでもこの契約を終了することができます。Blazeは、いつでも理由を問わず、メンバーシップを終了または一時停止する権利（またはすべての権利）を留保します。本契約に記載されていない場合でも、または本契約のいずれかの条項に違反した場合、Blazeが終了すると、すべてのソフトウェアとリポジトリの所有権を譲渡し、以前に所有および作成したBlazeソースコードのすべてのコピーを破棄することに同意するものとします（これには、ボット、ハック、デスクトップまたはモバイルアプリケーションなどのコンピュータープログラムが含まれます）。コードがすでに公開されて一般に公開されている場合は、コードを破棄しないことを選択できます。

ポリシー違反は、この契約全体の違反であり、命令により終了する場合があります。Blazeは、メンバーに柔軟性を与えるための善意の手段としてストライキシステムを使用しています。このストライキシステムは、サインアップ時に**4か月**ごとにリセットされます。ストライキシステムは現在、終了まで**4ストライキ**に設定されています。使い果たされると、Blazeメンバーシップ全体が終了する場合があります。

オプションで、所有者は、ポリシー違反ごとにストライキを与えられたブレイズメンバーに対して（合理的な制限内で）実行するアクションを選択できます。これには、手に負えないメンバーに、実行、降格、または停止の罰または義務を与えることが含まれる場合があります。場合によっては、終了が許容される場合があります。

6. ありがとうございます！ Blazeメンバーシップポリシーをお読みいただきありがとうございます！あなたがそれを読んで楽しんだことを願っています（もしあれば）、そしてあなたがメンバーであることのすべての利益を引き続き楽しんでくれることを願っています。

