

完备性?

是, 如果博弈树是有限的

最优?

是, 如果对手是最优的

时间复杂度?

$O(b^m)$  (所有节点都生成)

空间复杂度?

$O(bm)$  (深度优先搜索)

- $b$ : 搜索树的最大分支因子
- $m$ : 状态空间的最大深度 (可能 $\infty$ )