

# MATLAB 简介

2017.10.12

崔哲

phy\_cuiz10@163.com

# 目录

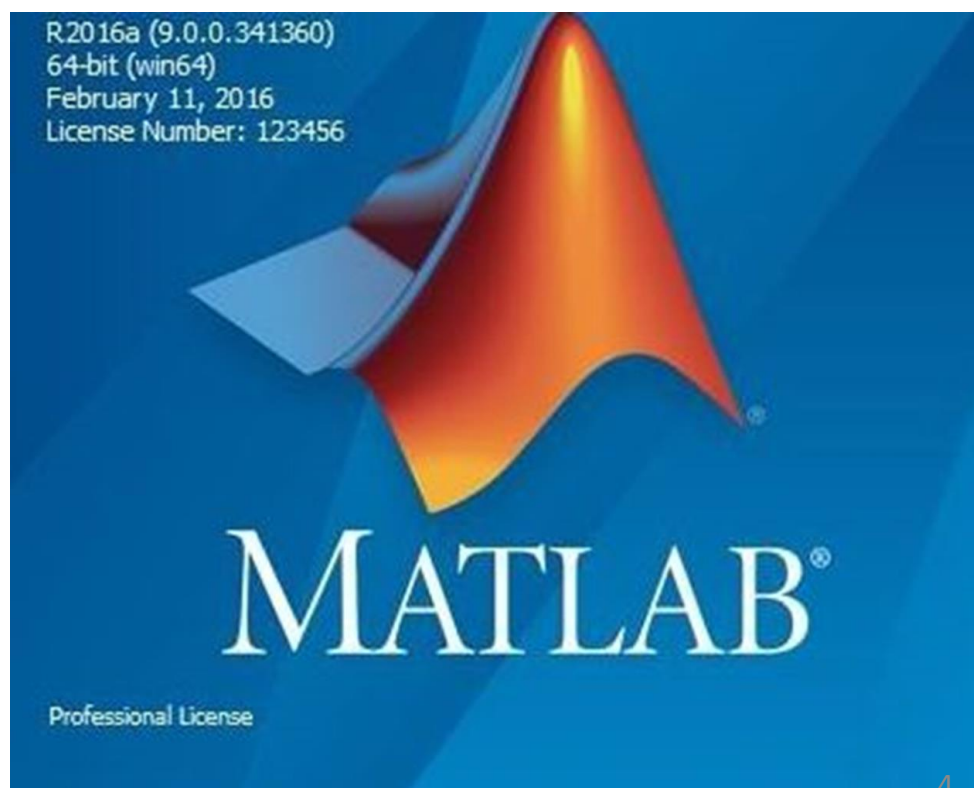
- MATLAB简介： 安装/使用/调试
- 基本操作： 变量/脚本/函数
- 图像处理： 基础/滤波/分割
- 其他功能

# 简介

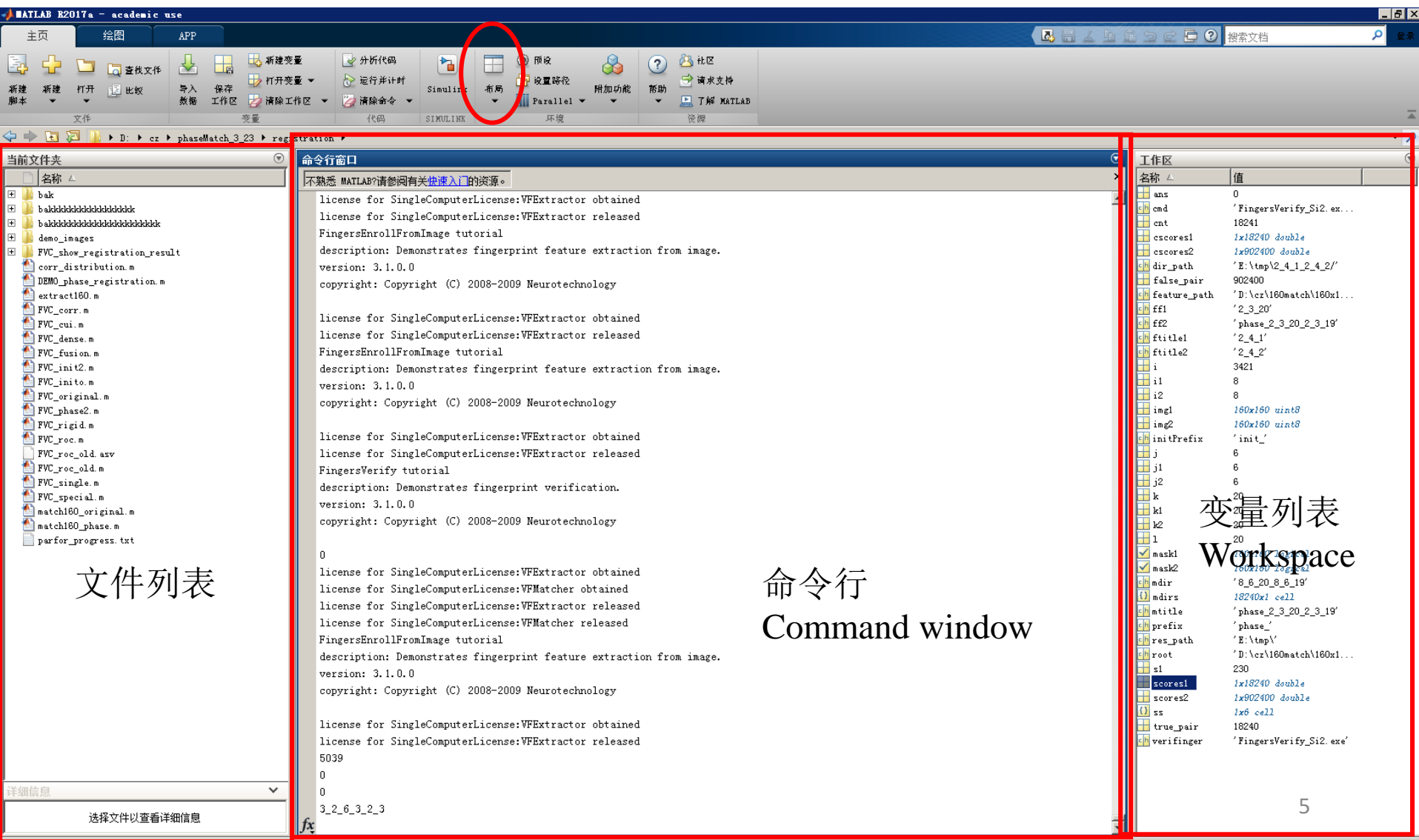
- MATLAB (matrix laboratory)，是美国 MathWorks 公司出品的一款商业数学软件，包含 MATLAB 和 Simulink 两个部分，其主要优势在于强大的矩阵运算和数值计算功能。目前广泛应用于算法研发，数据可视化，仿真等领域；
- 高效的矩阵运算和数值计算功能；
- 强大的可视化（2D，3D）功能；
- 人机交互功能
- 表达语言自然化，接近数学表达式；

# 简介-安装

- 版本越新越好，功能越全(最新2017a)
- 学校免费提供教育版win/linux/mac
- 正版¥15000/3000



# 简介-使用



# 简介-调试

MATLAB R2017a - academic use

主頁 绘图 APP

新建脚本 新建 打开 比较 导入数据 保存 打开变量 分析代码 运行并计时 Simulink 布局 设置路径 附加功能 帮助 请求支持

文件 编辑 发布 视图

新建 打开 保存 比较 打印 插入 注释 断点 暂停 运行并前进 运行并计时

当前文件夹

D:\cz\phaseMa

名称

- bak
- bakkkkkkkkkkkkkkkkk
- bakkkkkkkkkkkkkkkkk
- demo\_images
- FVC\_show\_registration\_result
- corr\_distribution.m
- DEMO\_phase\_registration.m
- extract160.m
- FVC\_corr.m
- FVC\_cui.m
- FVC\_dense.m
- FVC\_fusion.m
- FVC\_init2.m
- FVC\_inito.m
- FVC\_original.m
- FVC\_phase2.m
- FVC\_rigid.m
- FVC\_roc.m
- FVC\_roc\_old.asv
- FVC\_roc\_old.m
- FVC\_single.m
- FVC\_special.m
- match160\_original.m
- match160\_phase.m
- parfor\_progress.txt

D:\cz\phaseMatch\_3\_23\registration\match160\_phase.m

```
1 root = 'D:\cz\160match\160x160\';
2 initPrefix = 'init_';
3 prefix = 'phase_';
4 % db_suffix = '_match';
5 % [FVCyear,DBnum] = parseFVCDataPath(root);
6 feature_path = [root 'feature/'];
7 res_path = 'E:\tmp\';
8 if ~exist(res_path,'dir'), mkdir(res_path); end
9 close all;
10
11 true_pair=8*6*20*19;
12 false_pair=960*959-true_pair;
13 scores1 = zeros(1,true_pair);
14 scores2 = zeros(1,false_pair);
15 cscores1 = zeros(1,true_pair);
16 cscores2 = zeros(1,false_pair);
17 verifier = 'FingersVerify_Si2.exe';
18 %% true pair
19 mdirs = cell(true_pair,1);
20 cnt = 1;
21 for i = 1:8
22     for j = 1:6
23         for k = 1:20
24             for l=1:20
25                 if k~=l
26                     mdir = sprintf('%d_%d_%d_%d_%d', i, j, k, i, j, l);
27                     mdirs(cnt) = mdir;
28                     cnt = cnt+1;
29                 end
30             end
31         end
32     end
33 end
```

工作区

| 名称           | 值                         |
|--------------|---------------------------|
| ans          | 0                         |
| cmd          | 'FingersVerify_Si2.exe'   |
| cnt          | 18241                     |
| cscores1     | 1x18240 double            |
| cscores2     | 1x902400 double           |
| dir_path     | 'E:\tmp\2_4_1_2_4_2\'     |
| false_pair   | 902400                    |
| feature_path | 'D:\cz\160match\160x160\' |
| ff1          | '2_3_20'                  |
| ff2          | 'phase_2_3_20_2_3_19'     |
| ftitle1      | '2_4_1'                   |
| ftitle2      | '2_4_2'                   |
| i            | 8                         |
| i1           | 8                         |
| i2           | 8                         |
| img1         | 160x160 uint8             |
| img2         | 160x160 uint8             |
| initPrefix   | 'init_'                   |
| j            | 6                         |
| j1           | 6                         |
| j2           | 6                         |
| k            | 20                        |
| k1           | 20                        |
| k2           | 20                        |
| l            | 20                        |
| mask1        | 160x160 logical           |
| mask2        | 160x160 logical           |
| mdir         | '8_6_20_8_6_19'           |
| mdirs        | 18240x1 cell              |
| ntitle       | 'phase_2_3_20_2_3_19'     |
| prefix       | 'phase_'                  |
| res_path     | 'E:\tmp\'                 |
| root         | 'D:\cz\160match\160x160\' |
| s1           | 230                       |
| scores1      | 1x18240 double            |
| scores2      | 1x902400 double           |
| ss           | 1x6 cell                  |
| true_pair    | 18240                     |
| verifier     | 'FingersVerify_Si2.exe'   |

脚本 行 100 列 5

选择文件以查看详细信息

license for SingleComputerLicense:VFExtractor released

# 目录

- MATLAB简介： 安装/使用/调试
- **基本操作**： 变量/脚本/函数
- 图像处理： 基础/滤波/分割
- 其他功能

# 基本操作-变量

- 数值矩阵/向量/数/逻辑(二值)
- 字符/字符串
- struct
- cell



# 基本操作-矩阵

- MATLAB的核心：矩阵
- MATLAB的设计初衷就是处理矩阵和线性代数问题
- 例如：对（二维）矩阵的定义和元素存取

$$\text{矩阵} A = \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 4 & 5 & 6 \\ 7 & 8 & 9 \end{pmatrix}$$

```
>> A = [1, 2, 3; 4, 5, 6; 7, 8, 9]
```

```
A =
```

```
1     2     3
4     5     6
7     8     9
```

# 基本操作-矩阵

- MATLAB提供的矩阵基本操作非常丰富，这里仅举图像处理中较常用的一些最基本例子

```
B =
```

|   |    |    |    |
|---|----|----|----|
| 1 | 2  | 3  | 4  |
| 5 | 6  | 7  | 8  |
| 9 | 10 | 11 | 12 |

```
>> size(B)
```

```
ans =
```

|   |   |
|---|---|
| 3 | 4 |
|---|---|

矩阵规模

```
>> C = B'
```

```
C =
```

|   |   |    |
|---|---|----|
| 1 | 5 | 9  |
| 2 | 6 | 10 |
| 3 | 7 | 11 |
| 4 | 8 | 12 |

矩阵转置

```
>> reshape(B, [2, 6])
```

```
ans =
```

|   |   |    |   |    |    |
|---|---|----|---|----|----|
| 1 | 9 | 6  | 3 | 11 | 8  |
| 5 | 2 | 10 | 7 | 4  | 12 |

矩阵重排

**MATLAB中矩阵  
元素按列排列!!!**

# 基本操作-矩阵

- 对于矩阵A，典型的索引方式包括：

$A(i,j)$ : 获得矩阵A第i行j列的元素； 分清楚下标与坐标

$A(i,:)$ : 获得矩阵A的第i行向量；

$A(:,j)$ : 获得矩阵A的第j列向量；

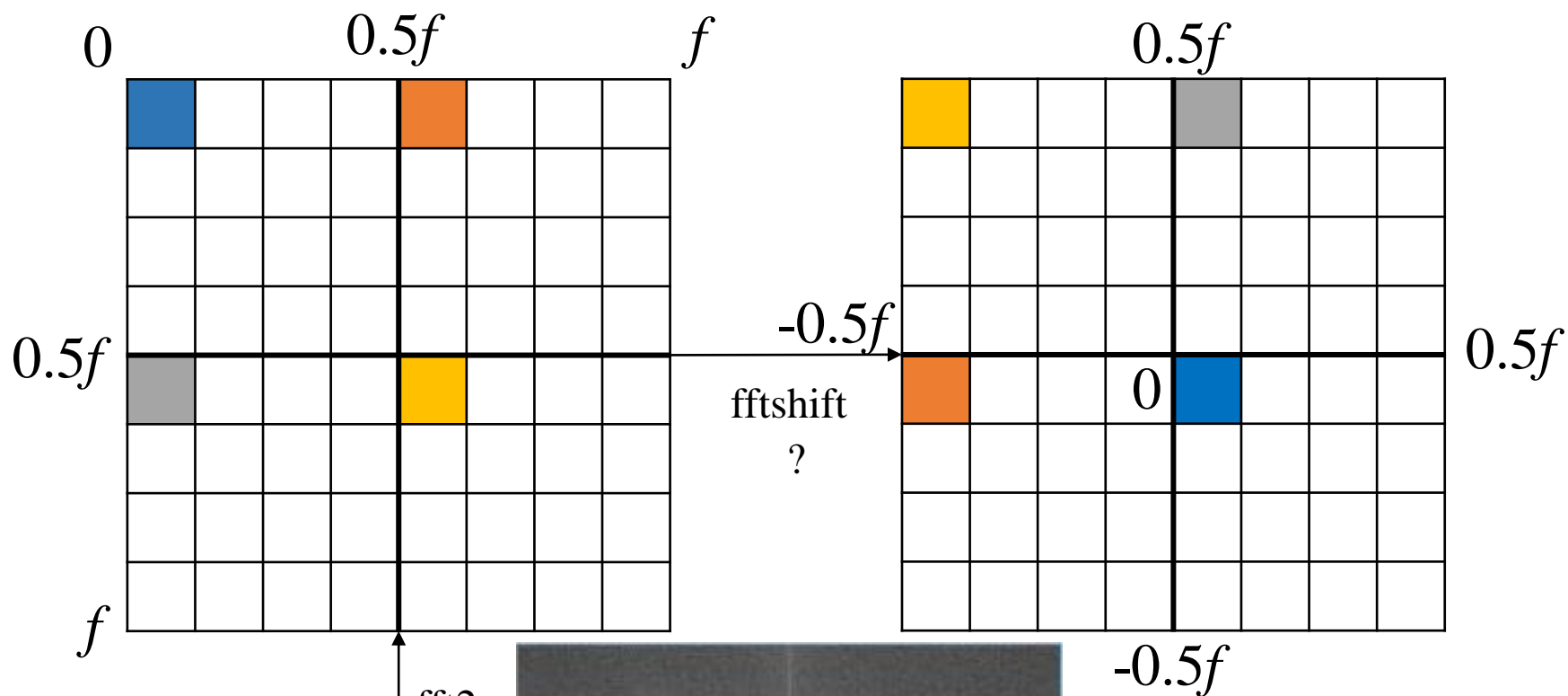
$A(i_1:i_2,:)$ : 获得矩阵A的第 $i_1$ 至 $i_2$ 行组成的子矩阵；

$A(:,j_1:j_2)$ : 获得矩阵A的第 $j_1$ 至 $j_2$ 列组成的子矩阵； (end)

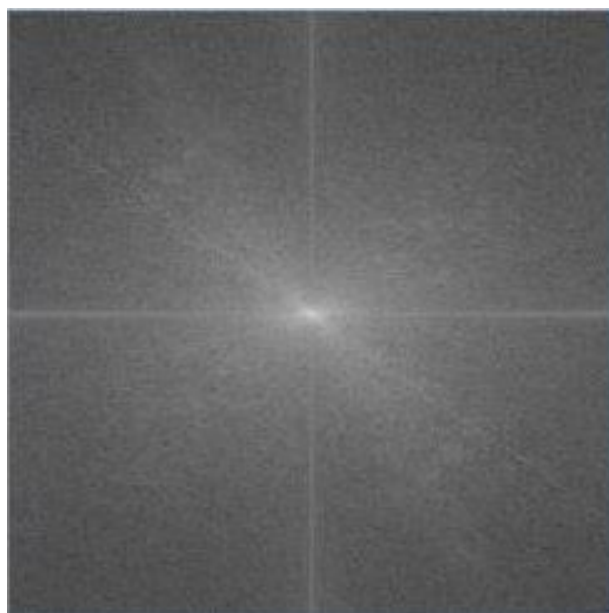
$A(i_1:i_2,j_1:j_2)$ : 选择矩阵A的第 $i_1$ 至 $i_2$ 行，再选择其中的第 $j_1$ 至 $j_2$ 列组成的子矩阵；

$V = A(:)$ : 将矩阵A按逐列排列的方式“拉直”为向量V；

$A(ind)$ : 将A拉直为向量V，返回V的第ind个元素。



fft2  
128\*128图像



# 基本操作-矩阵运算

- 分清矩阵运算与元素运算
- $*$ ,  $.*$ ;  $^2$ ,  $.^2$ ;  $/$ ,  $./$
- $/$  \  $^{-1}$   $\text{inv}()$   $\text{pinv}()$
- $\sin, \cos, \exp, \log$ 等均是对元素运算(element-wise)
- $\text{tr}()$ ,  $\text{det}()$ ,  $\text{diag}()$ ,  $\text{eig}()$
- 可用 $[A,B]$ 或 $[A;B]$ 来合并矩阵
- $A(:,1)=[]$ 来删除矩阵的某一行或某一列

# 基本操作-逻辑运算

- 针对逻辑(二值矩阵)0/1
- $\&$ ,  $|$ ,  $\sim$ ,  $\text{xor}()$
- 逻辑矩阵作为索引使用
- $A=[8,6,9,3,4,1]$ ;  $B=[1,0,1,0,0,0]$ ;  $C=[1,3]$ ;
- $A(B)=A(C)=[8,9]$
- $A(A \geq 8)=[8,9]$

# 基本操作-高维数组

- 通常我们所说的“矩阵”，实际上是指二维数组的概念，而“数组”则是C，FORTRAN等语言中对数据的连续存储和获取的结构，但是“数组”本质上是对矩阵概念的进一步抽象；
- 在很多问题中，我们需要考虑的是高维的数据，例如对图像处理而言，RGB图像是典型的三维数组，其他多维数组应用例如多元统计分析，数据采集，复杂姿态参数估计问题等。
- MATLAB中提供了对任意维数组的基本操作，K维数组，是指具有行、列、页.....等K个维度的“超立方体”
- 一个典型的K维数组可以表示为 $A_D$

$$D = d_1 \times d_2 \times \cdots \times d_K$$

# 基本操作-高维数组

- 例：声明高维数组，及其基本操作

`Array5 = rand(2,3,4,5,6);` % 声明一个5-D数组

`Nd = ndims(Array5);` % 数组维数

`S = size(Array5);` % 数组各个维度的大小（规模）

`S3d = size(Array5,3);` % 数组指定维度的大小

`L = length(Array5);` % 数组各维度中的最长规模

`Ne = numel(Array5);` % 数组元素总数



# 基本操作-高维数组

- 对于每一个矩阵A，MATLAB本质上都视其为向量，这是很多操作（例如`reshape`）的基础，因此`A(i,j)`和`A(ind)`这两种索引方式本质上是等同的，对于二维矩阵，两种索引的对应关系很容易计算，而对高维的矩阵则比较麻烦，因此，MATLAB提供了两个转换的函数`ind2sub()`和`sub2ind()`来进行这种转换

- 例：对2D矩阵

```
IND = [3,4,5,6]; %待转换的index共4个，分别为3,4,5,6
```

```
sz = [3,3];      %矩阵的size是3×3
```

```
[I,J] = ind2sub(sz,IND)
```

- 对高维矩阵

```
IND = [1,10,50]; %待转换的index共3个，分别为1,10,50
```

```
sz = [3,3,4,5];  %矩阵的size是3×3×4×5
```

```
[I,J,K,L] = ind2sub(sz,IND)
```

# 基本操作-高维数组

- 反之，*sub2ind()*函数，将给定的矩阵各维度分量下标，转换为索引。
- 例如：

```
A = [1,2,3;4,5,6];
```

```
sub2ind(size(A),2,2);    % 获取A(2,2)对应的索引
```

# 基本操作-高维数组

- MATLAB对矩阵元素的操作：自然
- 相比于C++等语言，MATLAB对于矩阵元素的读写是非常容易的，而这是最基本的操作；
- 对于高维矩阵具有很好的支持，这一点其他一些语言不能保证

*A = zeros(3,4,4,3,2);*

- 严谨性换来较高的灵活性，对于某些操作，C++等强类型语言会带来不便；以牺牲严谨性为代价，数组越界，矩阵维度等需要自己检查

|                | C++(基于openCV2)  | Java(基于jama包)  | MATLAB   |
|----------------|---|--|--|
| 读取RGB图像左上角蓝色分量 | <code>int b =<br/>img.at&lt;Vec3b&gt;(0,0)[0];</code> | <code>int b = img.get(0,0);</code>   | <code>b = img(1,1,1);</code>                       |
| 获取矩阵行列信息       | <code>int r = img.rows;<br/>int c = img.cols;</code>  | <code>int<br/>r=img.getRowDimension();<br/>int c=img.getColDimension();</code> | <code>r = size(img,1);<br/>c = size(img,2);</code> |
| 矩阵乘法           | <code>cv::Mat C = A * B;</code>                       | <code>Matrix C = A.times(B);</code>  | <code>C = A * B ;</code>                           |
| 矩阵转置           | <code>cv::Mat imgT = img.t();</code>                  | <code>Matrix imgT =<br/>img.transpose();</code>                                | <code>imgT = img';</code>                          |
| 矩阵复制           | <code>cv::Mat B(A);</code>                            | <code>Matrix B =<br/>(Matrix)(A.clone());</code>                               | <code>B = A ;</code>                               |
|                | 适用于复杂图像处理和<br>应用开发，不适用于<br>快速的实验                      | 不是完整的线性代数库，<br>例如不包括系数矩阵，不<br>包括复矩阵等   | 方便，简洁，严格<br>性有所欠缺                                  |

# 基本操作-字符串

- MATLAB对字符串的声明很简单，由单引号及其内部的字符内容声明：
- `>>a = 'hello, MATLAB world!'`
- `>>length(a)` %查看字符串长度
- `>>a(1) = 'H'` %通过索引读写字符串
- `>>b = a` %字符串赋值
- `>>c = [a,b]` %字符串连接
- `>>a == b` %字符串比较
- 通过比较、连接等操作，我们可以看出MATLAB对字符串同样视为数组，每个元素是一个字符

# 基本操作-字符串

- `str2num('100')=100;`
- `num2str(100)='100';`
- ASCII码: `char(65)='A';`

例：实现按首字母排序

- `eval()`函数：将字符串按函数语句执行

例： `v1='A', eval([v1 '==0'])`等价于 `A==0`

# 基本操作-struct/cell

- struct 结构体
- cell 元胞
- 可以将不同类型的数据组合在一起，非常灵活

```
>> c = rand(5,5): %创建随机矩阵c
>> f = @(x) x.^2: %创建函数句柄f
>> x = 1 + 3j: %创建复数x
>> G = {c, f, x}: %将三者组合构成单元数组
>> class(G) %class, 重要命令, 查看对象的类型
```

```
>> G{1}
```

```
ans =
```

|        |        |        |        |        |
|--------|--------|--------|--------|--------|
| 0.8147 | 0.0975 | 0.1576 | 0.9340 | 0.8003 |
| 0.9058 | 0.2785 | 0.9706 | 0.6324 | 0.9575 |
| 0.1270 | 0.5469 | 0.9572 | 0.8003 | 0.1576 |
| 0.9134 | 0.9575 | 0.4854 | 0.8003 | 0.1576 |
| 0.6324 | 0.9649 | 0.8003 | 0.8003 | 0.1576 |

```
ans =
```

```
cell
```

# 向量化操作

- 相比于C，MATLAB为人所“诟病”的问题之一在于其效率，但是这种认识是片面的，C的基本类型是数值，而MATLAB基本类型就是向量，因此用MATLAB应该抛弃“标量化”的思维方式。
- 在MATLAB中，for循环是一个非常耗时的过程！
- 因此，尽可能将标量的for循环替代为向量化操作，是一个很重要的并行提高MATLAB效率的技巧。

```
for i=1:N
```

```
    %do something
```

**BAD!**

```
end
```



# 基本操作-函数

- 和C语言一样，函数是MATLAB编程的核心概念之一。
- 本质上，MATLAB是对我们输入的命令进行解释，然而，对于较大规模的问题，将其完全按照一条条命令来组织是很繁琐的，也是很不好的编程习惯，因此我们希望将功能进行封装，在需要时只需调用其接口。

- MATLAB中，对函数的基本定义方式是：

• `function[output]=functionName(input, argument)`

声明它是一个M函数    输出    函数名    输入    参数

- 它的语法很灵活，允许多个输入/输出

# 基本操作-函数

例如，我们基于如下公式创建合成图像观察正弦函数的周期性：

$$f(x,y)=A\sin(u_0 x+v_0 y)$$

可以创建如下的m函数：

```
function f = twodsine(A, u0, v0, M, N)
```

```
% twodsine 函数名
```

```
% A, u0, v0, M, N 输入参数
```

```
% f 函数的输出
```

```
f = zeros(M, N);          % 预分配输出的数组可以提高效率
```

```
for c = 1:N
```

```
    v0y = v0 * (c - 1);
```

```
    for r = 1:M
```

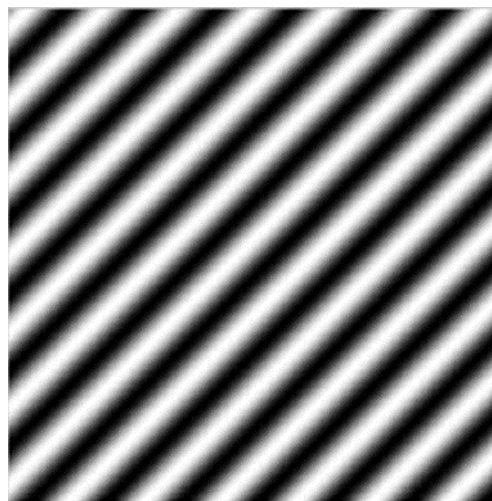
```
        u0x = u0 * (r - 1);
```

```
        f(r,c) = A * sin(u0x + v0y);          % 计算f的各个分量
```

```
    end
```

```
end
```

```
end
```

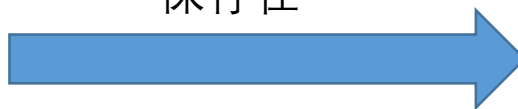


# 基本操作-函数

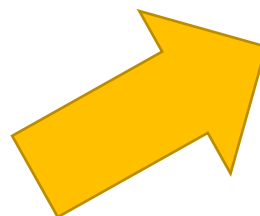
- 将函数保存在同名的m文件中，可以作为一个“函数文件”，直接在MATLAB命令窗口中通过函数名来调用。

```
function f = twodsine(...)  
% do something  
end
```

保存在



>>f = twodsine(...)



# 基本操作-脚本

- 说明，m文件一般分为两种，除了对M函数的定义外，还可以作为若干命令的組合的“脚本”，例如：下面的函数实现了一个简单版本的logistic回归

```
%随机构造一个数据集
x = rand(200,100); %100个200维向量
y = randi([0,1],1,100); %100个类别标签
x(:,find(y==1)) = x(:,find(y==1)) + 0.1;
w = zeros(1,200); %初始化权值
for iter = 1:10000 %迭代次数
    g = w*x;
    pai = 1./(1+exp(-g));
    L = zeros(1,1000);
    for t = 1:100
        if y(t) == 1
            L(t) = -log(pai(t));
        else
            L(t) = -log(1-pai(t));
        end
    end
    loss = sum(L); %计算误差损失
    disp(['for iteratoin: ',num2str(iter),' , loss: ',num2str(loss)])
    K = -y.*(1-pai) + (1-y).*pai;
    grad = sum(x*diag(K),2);
    w = w - grad'*0.001; %负梯度下降
end
```

# 基本操作-函数

- 同一个m文件中可以定义多个M函数，其中与该文件同名的可以直接通过文件名调用
- 考虑前面的例子，计算2D的正弦，我们考虑分别从标量循环，和向量化的角度来给出计算方式，比较计算结果和时间。
- 建立m文件testTwoSin.m，加入如下函数：

```

function testTwoSin()
    clear all;
    disp('for-loop style method:')           %在命令窗口中显示提示信息
    tic;                                       %计时
    f1 = twodsin1(1, 1/(4*pi), 1/(4*pi), 2048, 2048);
                                                %用方法1构造2048× 2048图像
    toc;
    disp('meshgrid style method:')
    tic;
    f2 = twodsin2(1, 1/(4*pi), 1/(4*pi), 2048, 2048);
                                                %用方法2构造2048× 2048图像
    toc;
    subplot(1,2,1)    %在子图中分别显示
    imshow(f1, [])
    subplot(1,2,2)
    imshow(f2, [])

```

```
end
```

%与上一页ppt是同一个m文件中  
%标量化循环

```
function f = twodsine1(A, u0, v0, M, N)
    f = zeros(M, N);
    for c = 1:N
        v0y = v0 * (c - 1);
        for r = 1:M
            u0x = u0 * (r - 1);
            f(r,c) = A * sin(u0x + v0y);
        end
    end
end
```



直观，易于理解

end

%向量化数组

```
function f = twodsine2(A, u0, v0, M, N)
    r = 0:M-1;
    c = 0:N-1;
    [C, R] = meshgrid(c,r);
    f = A * sin(u0*R + v0*C);
end
```

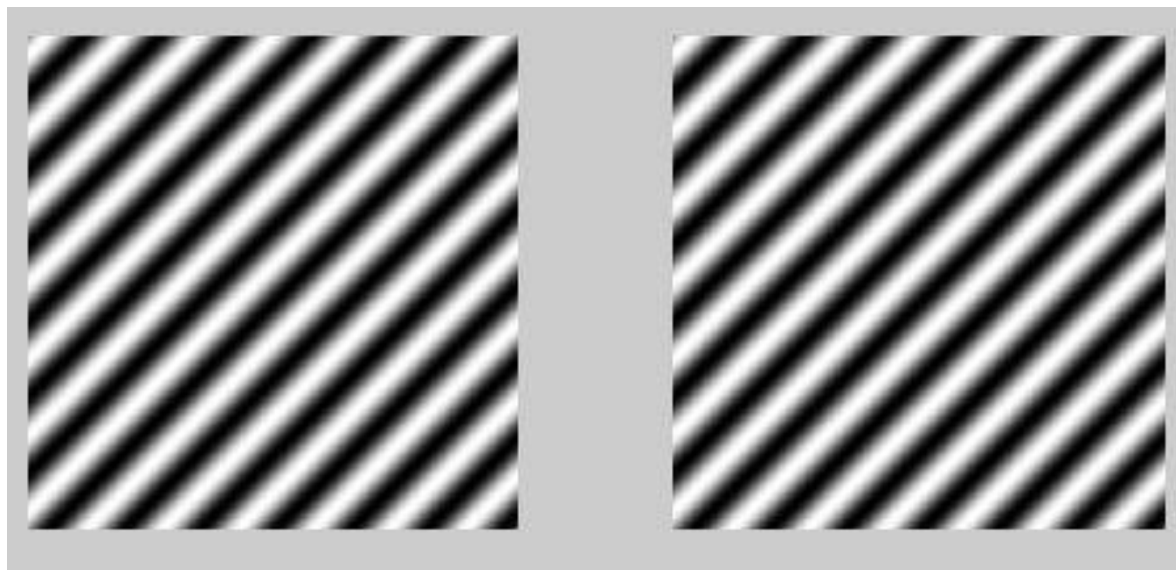


矩阵表述简洁

# 基本操作-函数

- 调用testTwoSin()函数，对比其时间：

```
>>testTwoSin()
```



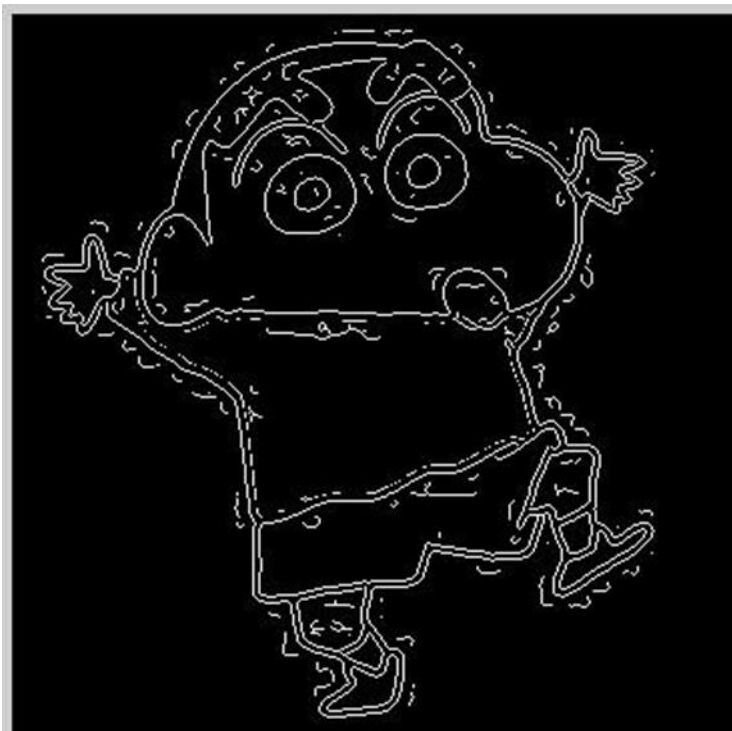


# 目录

- MATLAB简介： 安装/使用/调试
- 基本操作： 变量/脚本/函数
- **图像处理**： 基础/滤波/分割
- 其他功能

# 图像处理

- 图像处理工具箱
- MATLAB提供了功能强大的图像处理工具箱，实现了众多图像处理的算法，简洁高效



# 图像处理基础

- 数字图像（单通道）定义为二维函数 $f(r, c)$ ;
- 其中 $r, c$ 为像素坐标， $f$ 为该像素的亮度（灰度）；
- 经采样、量化得到的数字图像，其坐标和灰度取离散整数，通常可以用矩阵来表示位置与灰度的对应关系：

$$f = \begin{pmatrix} f(1,1), f(1,2), \dots, f(1,N) \\ f(M,1), f(M,2), \dots, f(M,N) \end{pmatrix}$$

# 图像处理基础

- MATLAB中对图像灰度支持的类型:

| <b>double</b>  | 64位双精度浮点数          |
|----------------|--------------------|
| single         | 32位单精度浮点数          |
| <b>uint8</b>   | 8位无符号整数 0-255 （常见） |
| uint16         | 16位无符号整数 0-65535   |
| uint32         | 32位无符号整数           |
| int8           | 8位有符号整数            |
| int16          | 16位有符号整数           |
| int32          | 32位有符号整数           |
| <b>logical</b> | 0或1的逻辑值            |

# 图像处理基础

- 灰度图（uint8或unit16）： $f(27,78) = 240$

单通道矩阵，通常采用无符号整数，即像素值非负，以8位居多，像素值范围0-255



# 图像处理基础

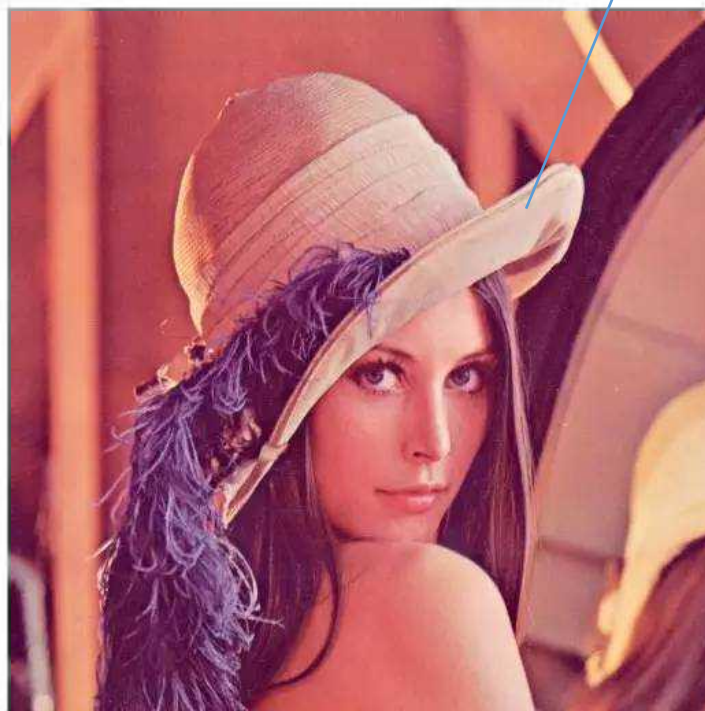
- 彩色图

$$f(27,78,1) = 250$$

$$f(27,78,2) = 243$$

$$f(27,78,3) = 240$$

包括RGB（红绿蓝分量），HSV（色调、饱和度、明度空间）等类型，常见的为RGB



# 图像处理基础

- 二值图

logical类型，值为0或1，通常应用于图像分割及腐蚀，膨胀等运算



# 图像处理基础-输入输出

- 图像输入:  $f = \text{imread}('filename')$
- $filename$  是图像全名的字符串（绝对路径或相对路径），MATLAB 支持读取 .png, .jpg, .gif, .tif 等各种文件类型。该函数返回的是图像对应的矩阵表示；
- 图像显示:  $\text{imshow}(f)$
- 图像输出:  $\text{imwrite}(f, 'filename')$
- ps: 对于 jpg 图像，可以在输出时指定压缩质量，例如：
- $\text{imwrite}(f, 'src.jpg', 'quality', q)$



# 图像处理基础-显示

- `imshow`显示灰度图像，
- `imshow(I,[low,high])`  
注：`imshow(I,[])`用法仅仅对单通道灰度图适用。
- 自定义调色板范围，MATLAB将自动对灰度图像进行标度，使得调色板范围合适；
- `image`显示RGB图像，对double型，uint8型，uint16型都能正确显示，它是MATLAB中最基本的图像显示函数；
- 注：`image`对于double型的三通道彩色图，要求其取值范围为[0,1]
- `imagesc`将图像矩阵中的值先缩放到合适的范围，再使用`image`，优点是图像矩阵中的值过大/过小/过于集中时，仍然可以保证显示的视觉效果

# 图像处理基础-显示

- `A = imread('CA.jpg');` %读取原图像并获得各个通道分量
- `x1 = A(:,:,1);`
- `x2 = A(:,:,2);`
- `x3 = A(:,:,3);`
  
- `figure(1)`
- `subplot(2,2,1),imshow(A)` %imshow函数显示
- `subplot(2,2,2),imshow(x1)`
- `subplot(2,2,3),imshow(x2)`
- `subplot(2,2,4),imshow(x3)`
  
- `figure(2)`
- `subplot(2,2,1),image(A)` %image函数显示
- `subplot(2,2,2),image(x1)`
- `subplot(2,2,3),image(x2)`
- `subplot(2,2,4),image(x3)`
  
- `figure(3)`
- `subplot(2,2,1),imagesc(A)` %imagesc函数显示
- `subplot(2,2,2),imagesc(x1)`
- `subplot(2,2,3),imagesc(x2)`
- `subplot(2,2,4),imagesc(x3)`

# 图像处理基础-转换图像类型

- MATLAB对各种支持的图像类型，提供了方便的转换接口，包括图像类型，图像格式。
- 对于图像类型，一个常见的转换是将RGB彩色图像转换为灰度图，以便于后续操作，处理，MATLAB提供了相应的`rgb2gray()`函数；
- `I=imread(filename);`
- `grayI=rgb2gray(I);`
- 灰度图与原图尺寸相同。
- 而对于图像格式的调整，可以读取图像后，直接选择新的格式进行保存。

# 图像处理基础-转换图像类型

- 例：图像类型调整

```
I = imread('lena.jpg');           % 读取图像
grayI = rgb2gray(I);             % 转换为灰度图
imwrite(I, 'lena.png')           % 将原图保存为png图像
imwrite(grayI, 'grayLena.jpg')    % 保存灰度图
```

# 图像处理基础-图像大小

- 在计算机视觉或机器学习相关研究中，常常需要对图像进行批处理，图像的尺寸差异会带来不便，我们希望将其统一；
- 图像过大，也会对其显示、存储、传递带来麻烦；
- 图像处理工具箱提供了`imresize`函数，可以对图像进行尺寸放缩调整（插值问题）。
- `imresize`的调用格式主要分为：
- `imresize(img, scale, METHOD);`
- `imresize(img, [numRows, numCols], METHOD);`
- `img`为输入图像，`scale`为伸缩比例，`[numRows,numCols]`为指定的目标尺寸，`METHOD`为制定的差值方法的字符串，如'nearest','bicubic'等

# 图像处理基础-图像大小

- 例如，希望将图像调整至高、宽各为50%，即4:1缩小
- `I=imread('lena.jpg');`
- `[m,n,c]=size(I);`
- `small=imresize(I,[floor(m/2),floor(n/2)]);`



# 图像处理基础-图像大小

- 实例：图像缩小和放大重建

```
I = imread('filename.jpg');  
smallI = imresize(I,0.5); % 图像尺寸缩小  
reconI = imresize(smallI, 2.0, 'nearest');  
                                % 最近邻插值恢复图像  
  
subplot(1,2,1)  
imshow(I);                    % 比较原图和复原图  
subplot(1,2,2)  
imshow(reconI)
```

# 图像处理基础

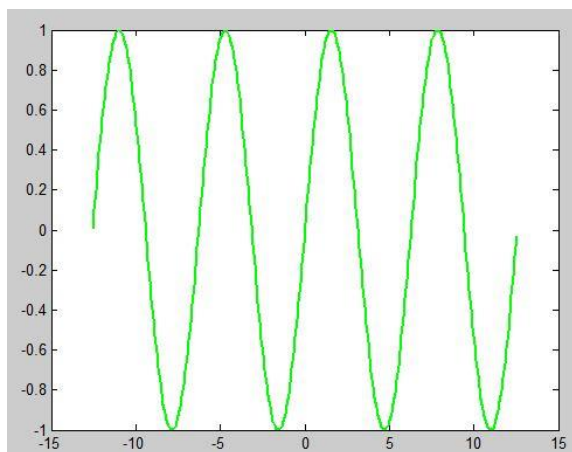
- MATLAB提供了一个很强大的命令`print`，它可以将当前程序中的命令窗口输出，以我们想要的方式进行保存，可以保存图像，曲线，模型等多种数据类型。
- 举例来看一下`print`命令的功能。



# 图像处理基础

- 例.保存MATLAB中绘制的曲线

```
minbd = -4*pi;           %变量下界
maxbd = 4*pi;            %变量上界
t = minbd:0.1:maxbd;     %生成0.1等间距的向量
plot(t, sin(t), 'g', 'Linewidth', 2); %plot, 绘制其正弦曲线
print('-dpng', 'sin.png'); %print, 输出为png图像
```

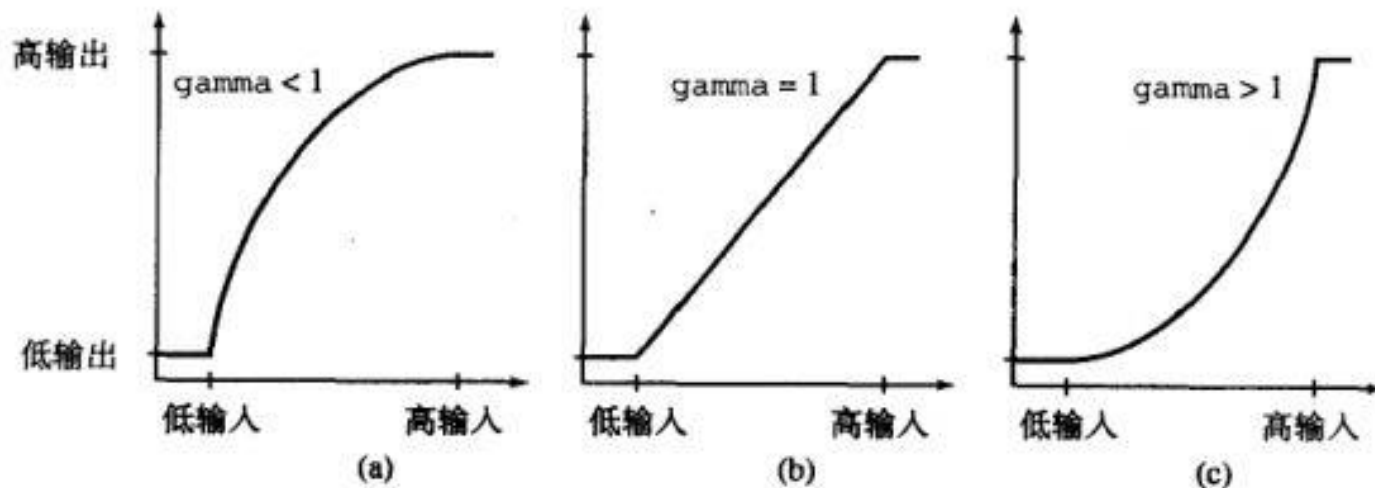


# 图像处理-滤波

- 图像处理是一门很“杂”的学科，内容丰富，专题众多，这里无法给出详尽介绍，这里主要以空域和频域滤波，及其相关应用给一些简单示例介绍

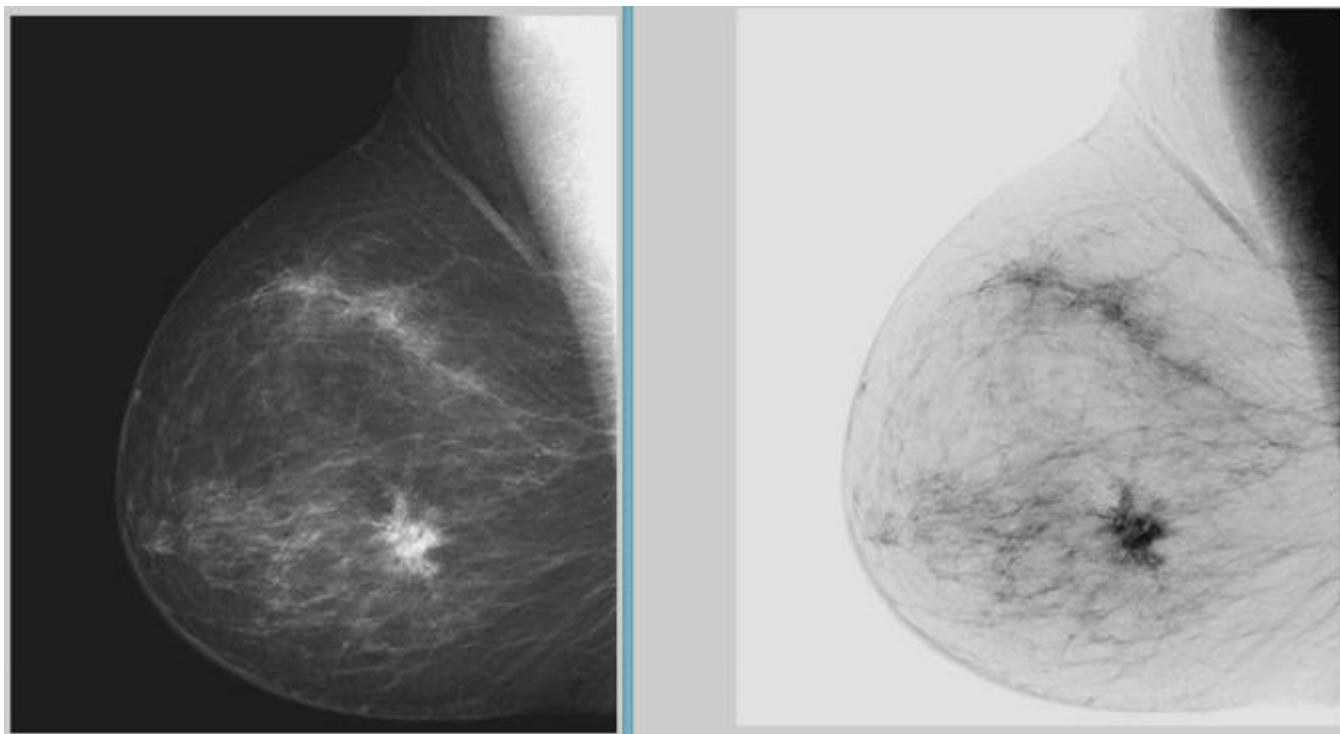
# 图像处理-空域滤波

- 空间域指的是图像平面本身，通过对图像像素直接操作进行：
- $g(x,y)=T[f(x,y)]$
- 操作的核心是灰度变换函数 $T$
- MATLAB中提供了函数`imadjust`，对全图像进行整体灰度变换：
- $g=imadjust(f,[low\_in,high\_in],[low\_out,high\_out],gamma)$
- 将输入的区间对应映射到输出区间



# 图像处理-空域滤波

- 例:  $g = \text{imadjust}(f, [0, 255], [255, 0])$ , 灰度线性反转



利用人肉眼对明暗区域的不同感受，实现图像增强

# 图像处理-空域滤波

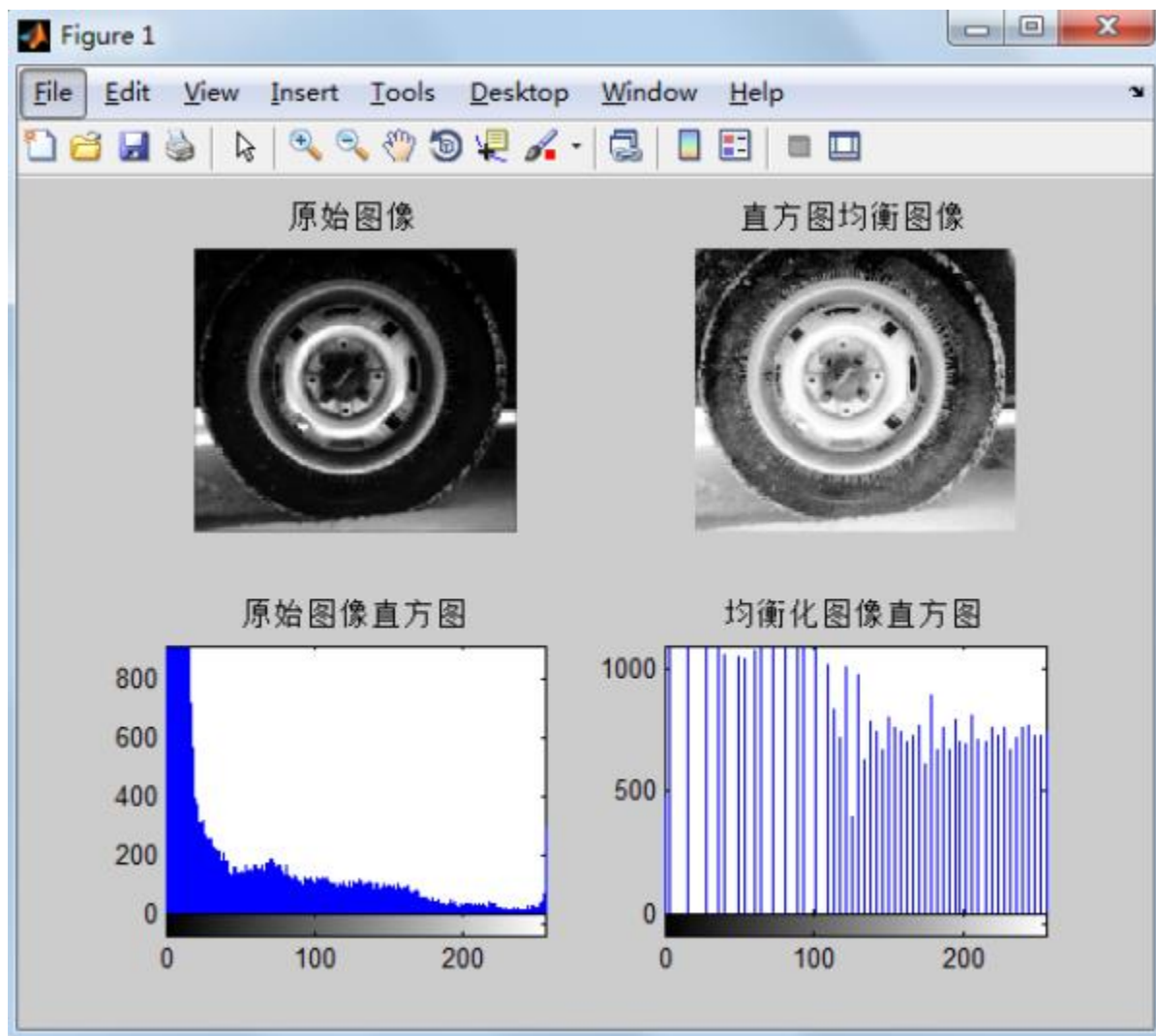
- 空间滤波的典型方法之一是直方图均衡化，原始输入图像的灰度分布可能很不平衡，导致对比度不能满足要求，通过调节灰度使得直方图均衡化，可以增强对比度。
- MATLAB中提供了函数`histeq`对图像进行直方图均衡化处理：
- $q = \text{histeq}(f, hspec)$
- 其中 $hspec$ 为希望输出直方图逼近的目标直方图；
- PS：调用函数`imhist(f)`可以得到图像的灰度直方图

# 图像处理-空域滤波

- 示例：直方图均衡化图像增强

```
I = imread('filename');           % 读取图像
f = rgb2gray(I);                  % 转为灰度图
imshow(f);
figure, imhist(f)                  % 显示灰度分布直方图
g = histeq(f, 256);               % 直方图均衡化
figure, imshow(g)
figure, imhist(g)
```

# 图像处理-空域滤波



通过直方图均衡化的处理，可以观察到一些原本难以观察的纹理

# 图像处理-空域滤波

- 线性空间滤波
- 定义  $m \times n$  的滤波模板（卷积核），与原图像灰度映射做卷积（或相关）运算：

$$w(x, y) * f(x, y) = \sum_{s=-a}^a \sum_{t=-b}^b w(s, t) f(x - s, y - t)$$

|                        |                        |                        |   |   |
|------------------------|------------------------|------------------------|---|---|
| 1<br><small>x1</small> | 1<br><small>x0</small> | 1<br><small>x1</small> | 0 | 0 |
| 0<br><small>x0</small> | 1<br><small>x1</small> | 1<br><small>x0</small> | 1 | 0 |
| 0<br><small>x1</small> | 0<br><small>x0</small> | 1<br><small>x1</small> | 1 | 1 |
| 0                      | 0                      | 1                      | 1 | 0 |
| 0                      | 1                      | 1                      | 0 | 0 |

Image

|   |  |  |
|---|--|--|
| 4 |  |  |
|   |  |  |
|   |  |  |

Convolved  
Feature



# 图像处理-空域滤波

- MATLAB提供函数支持线性空间滤波:
- $g=imfilter(f,w,filteringMode,boundaryOptions,sizeOptions)$
- 例如，其常用的调用方式为
- $g=imfilter(f,w,'replicate')$
- 这是将图像的大小首先通过复制图像边界的值来扩展，在扩展图像上进行卷积操作，保证输出图像大小与原图像相同。

# 图像处理-空域滤波

```
>> f = imread('img03-5(a)(moon).tif');  
>> w4 = fspecial('laplacian', 0);  
>> w8 = [1 1 1; 1 -8 1; 1 1 1];  
>> f = im2double(f);  
>> g4 = imfilter(f, w4, 'replicate');  
>> g8 = f - imfilter(f, w8, 'replicate');  
>> imshow(f)  
>> figure, imshow(g4)  
>> figure, imshow(g8)
```

• 例：利用空域滤波实现边缘检测算子



# 图像处理-空域滤波

- MATLAB图像处理工具箱提供了一些标准的空间滤波器，可以调用函数来生成：
- $w = fspecial('type', parameters)$

| type      | parameter  |
|-----------|--|
| average   | <code>fspecial('average',[r c])</code> $r \times c$ 的矩形平均滤波器                     |
| disk      | <code>fspecial('disk',r)</code> 半径为r的圆形平均滤波器                                     |
| gaussian  | <code>fspecial('gaussian',[r c], sig)</code> 大小为 $r \times c$ ，标准差为sig的高斯低通滤波器   |
| laplacian | <code>fspecial('laplacian',alpha)</code> 大小为 $3 \times 3$ 的拉普拉斯滤波器，形状由alpha决定    |
| log       | 高斯-拉普拉斯（LoG）滤波器  |
| motion    | <code>fspecial('motiaon',len,theta)</code> 输出滤波器计算len个像素的线性运动，方向为以水平方向逆时针旋转theat |
| prewitt   | <code>fspecial('prewitt')</code> 输出 $3 \times 3$ 的Prewitt滤波器，近似计算垂直梯度            |
| sobel     | <code>fspecial('sobel')</code> 输出 $3 \times 3$ 的Sobel滤波器，近似计算垂直梯度                |
| unsharp   | <code>fspecial('unsharp',alpha)</code> 输出 $3 \times 3$ 的非尖锐滤波器，alpha控制形状         |

# 图像处理-频域滤波

- 图像的频率分布：通常一幅图像的频率域分布主要集中在低频，而高频分量表征了边缘纹理的信息，往往具有更高价值。



# 图像处理-频域滤波

- MATLAB中计算和观察二维DFT:

MATLAB中提供函数 $fft2()$ ，采用快速傅里叶变换来计算DFT

$$F = fft2(f)$$

并得到傅里叶频谱

$$S = abs(F)$$

需要注意的是，相比于8位的图像，频谱值的范围变化很大，高频和低频分量对比不利于观察，因此通常由对数变换来解决这一问题

$$S = \log(1 + abs(F))$$

$fftshift()$ 可以将频谱居中显示。

傅里叶反变换为

$$f = ifft2(F)$$

# 图像处理-频域滤波

- 频域滤波步骤



# 图像处理-频域滤波

## • 实例： Butterworth滤波

```
clc; clear all; close all;
```

```
I = imread('cleve_moler.png');  
I = rgb2gray(I);  
figure('units','normalized','position',[0.1,0.1,0.7,0.7]);
```

```
subplot(2, 2, 1);  
imshow(I); title('原图像');
```

```
J1 = imnoise(I, 'salt & pepper'); % 叠加椒盐噪声  
subplot(2, 2, 2);  
imshow(J1); title('加噪声图像');
```

```
g = fft2(double(J1)); % 傅里叶变换  
g = fftshift(g); % 傅里叶频谱中心化  
[M, N]=size(g);
```

```
nn = 2; % 二阶巴特沃斯低通滤波器  
d0 = 20;  
m = fix(M/2);  
n = fix(N/2);  
for i = 1:M  
    for j = 1:N  
        d = sqrt((i-m)^2+(j-n)^2);  
        h = 1/(1+0.414*(d/d0)^(2*nn)); % 滤波器传递函数  
        result(i,j) = h*g(i,j);  
        T(i, j) = h;  
    end  
end  
result = ifftshift(result);  
J2 = ifft2(result); % 傅里叶反变换得到滤波后输出  
J3 = uint8(real(J2));  
subplot(2, 2, 3);  
mesh(T); title('滤波器示意图')  
  
box on;  
% 显示滤波处理后的图像  
subplot(2, 2, 4); imshow(J3); title('滤波结果')
```

# 图像处理-分割

- 图像分割是图像处理和计算机视觉中最重要，也是困难的任务之一。将图像分为各个不同区域，细分程度取决于问题，例如在医疗图像中，对器官的分割结果要求精度非常高。
- 图像分割算法通常基于图像中的不连续性，和像素（或区域）之间的相似性；前者通常基于边缘检测，后者基于规则和区域生长。





# 图像处理-分割

- 图像中的不连续性检测，针对点、线、边缘这些不同层次的类型，类似于空间滤波的做法，可以用预先定义模板计算响应来寻找指定类型的边缘。
- 例如，点检测，希望找到区域中孤立的点，可以采用如下滤波器模板：

|           |           |           |
|-----------|-----------|-----------|
| <b>-1</b> | <b>-1</b> | <b>-1</b> |
| -1        | 8         | -1        |
| -1        | -1        | -1        |

点检测规则可以表示为： $g = \text{abs}(\text{imfilter}(f, w)) \geq T$

# 图像处理-分割

- 不同类型的线检测模板：

水平

|    |    |    |
|----|----|----|
| -1 | -1 | -1 |
| 2  | 2  | 2  |
| -1 | -1 | -1 |

45度

|    |    |    |
|----|----|----|
| 2  | -1 | -1 |
| -1 | 2  | -1 |
| -1 | -1 | 2  |

垂直

|    |   |    |
|----|---|----|
| -1 | 2 | -1 |
| -1 | 2 | -1 |
| -1 | 2 | -1 |

基于空间域滤波的方法，非常直观，更容易理解

# 图像处理-分割

- 不同的边缘检测结果



水平



45度



竖直

# 图像处理-分割

- MATLAB图像处理工具箱提供了 $edge()$ 函数进行图像的边缘检测:

➤  $[g, t] = edge(f, 'sobel', T, dir)$

➤  $[g, t] = edge(f, 'prewitt', T, dir)$

➤  $[g, t] = edge(f, 'roberts', T, dir)$

➤  $[g, t] = edge(f, 'log', T, sigma)$

➤  $[g, t] = edge(f, 'zerocross', T, H)$

➤  $[g, t] = edge(f, 'canny', T, sigma)$

参数含义:  $T$ 为阈值,  $dir$ 决定方向,  $sigma$ 为标准差

# 图像处理工具箱

- MATLAB对图像的处理功能主要集中在它的图像处理工具箱(Image Processing Toolbox)中
- 图像处理工具箱是由一系列支持图像处理操作的函数组成，可以进行诸如几何操作、线性滤波和滤波器设计、图像变换、图像分析和图像增强、数学形态学操作等图像处理操作。
- <https://cn.mathworks.com/help/images/index.html>

# 图像处理工具箱

- Import, Export, and Conversion
- Display and Exploration
- Geometric Transformation and Image Registration
- Image Filtering and Enhancement
- Image Segmentation and Analysis
- Deep Learning for Image Processing
- 3-D Volumetric Image Processing
- Code Generation
- GPU Computing

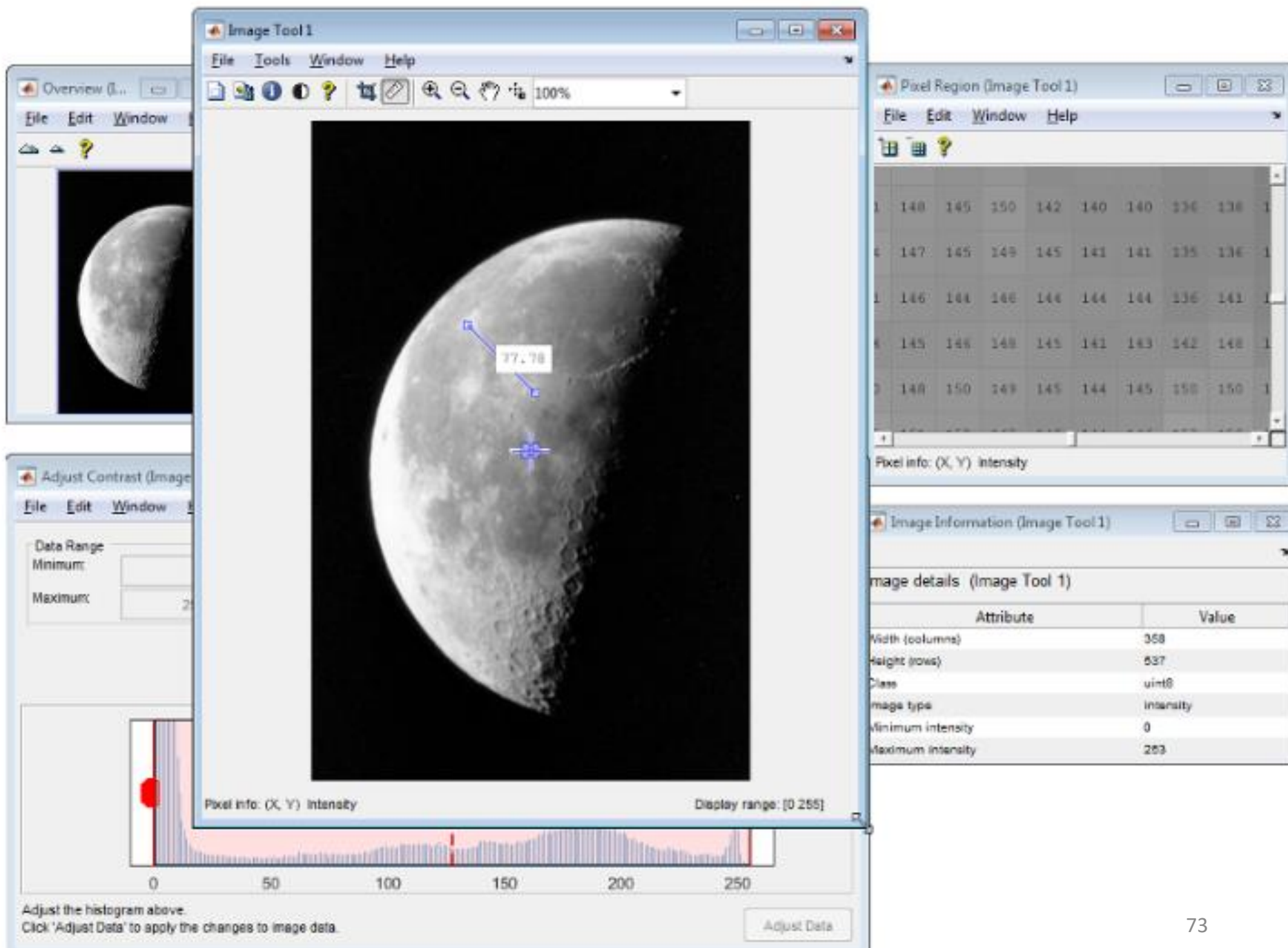
# 图像处理工具箱

- Viewing images is fundamental to image processing. The toolbox provides a number of image processing apps to view and explore images.
- Using the Image Viewer app, you can view pixel information, pan and zoom, adjust contrast, and measure distances.
- The toolbox also provides visual tools for creating your own apps.

# 图像处理工具箱

- Image Viewer App
  - Pixel Information tool — for getting information about the pixel under the pointer
  - Pixel Region tool — for getting information about a group of pixels
  - Distance tool — for measuring the distance between two pixels
  - Image Information tool — for getting information about image and image file metadata
  - Adjust Contrast tool and associated Window/Level tool — for adjusting the contrast of the image displayed in the Image Viewer and modifying the actual image data. You can save the adjusted data to the workspace or a file.
  - Crop Image tool — for defining a crop region on the image and cropping the image. You can save the cropped image to the workspace or a file.
  - Display Range tool — for determining the display range of the image data
  - Overview tool — for determining what part of the image is currently visible in the Image Viewer and changing this view.
  - Pan tool — for moving the image to view other parts of the image
  - Zoom tool — for getting a closer view of any part of the image.
  - Scroll bars — for navigating over the image.





# 其他功能

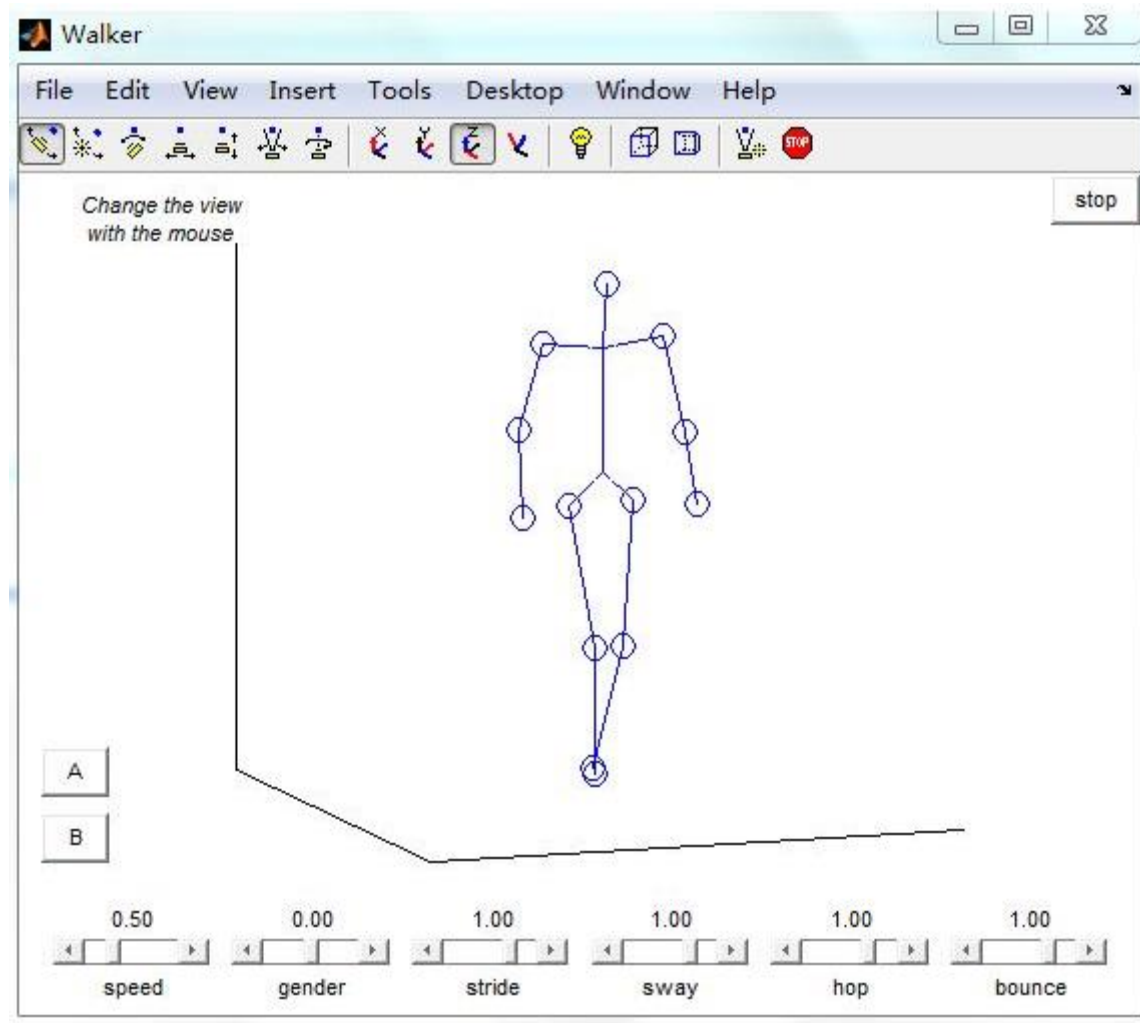
- GPU加速(不推荐)
- parfor加速(CPU)
- 符号运算
- GUI
- mex

# 其他功能-GUI

- MATLAB支持图形用户界面（Graphical User Interface, GUI），相比于单纯的命令行处理，图形界面对于用户而言有更好的视觉体验，在某种意义上增强了实用性。

# 其他功能-GUI

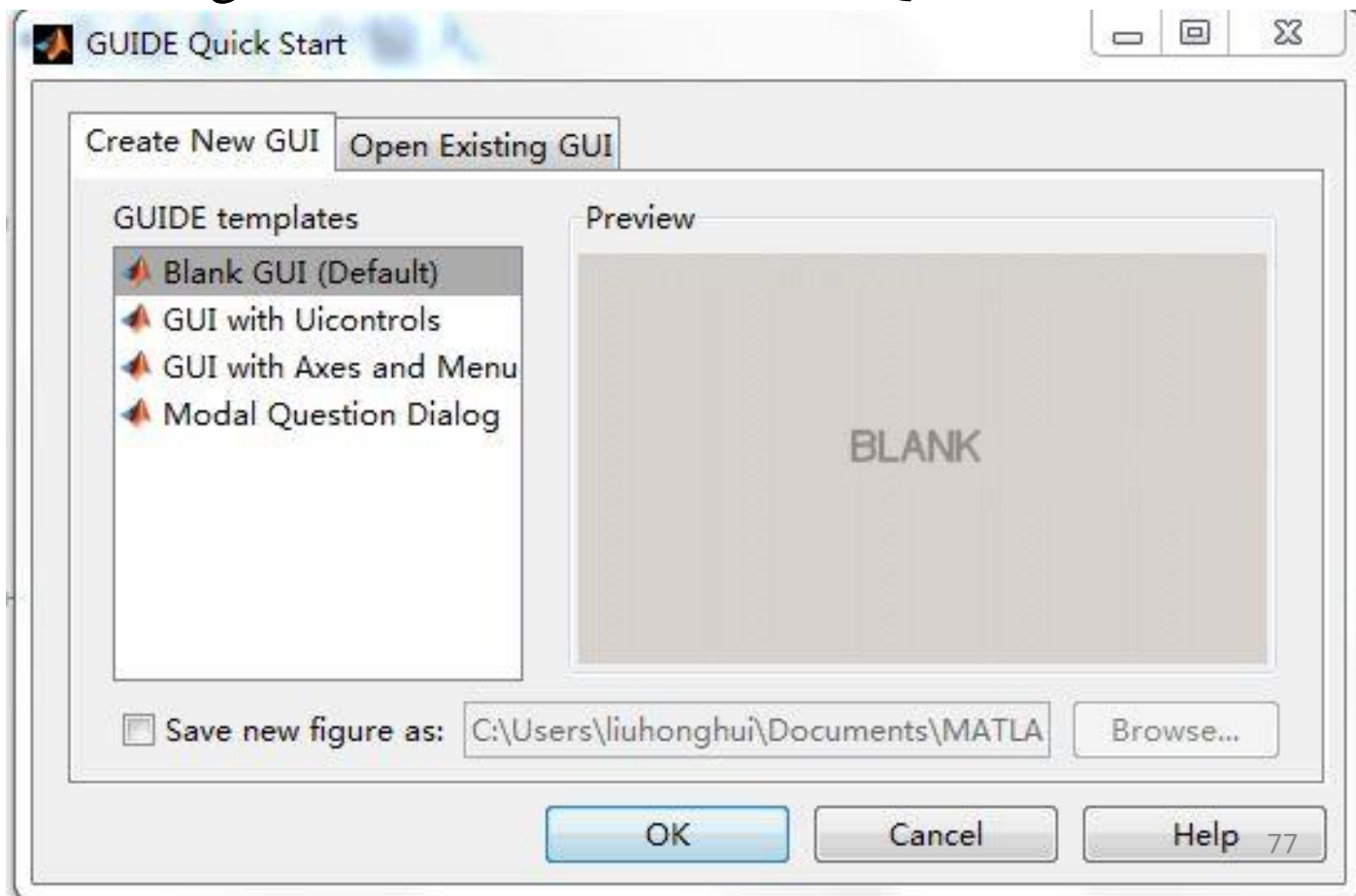
- 例：人体步态模型的MATLAB GUI实现



# 其他功能-GUI

- MATLAB的GUI可以完全基于代码自主实现，也可以利用MATLAB提供的GUI生成功能，快速上手。
- 在命令行中输入guide命令，打开GUIDE Quick Start窗口：

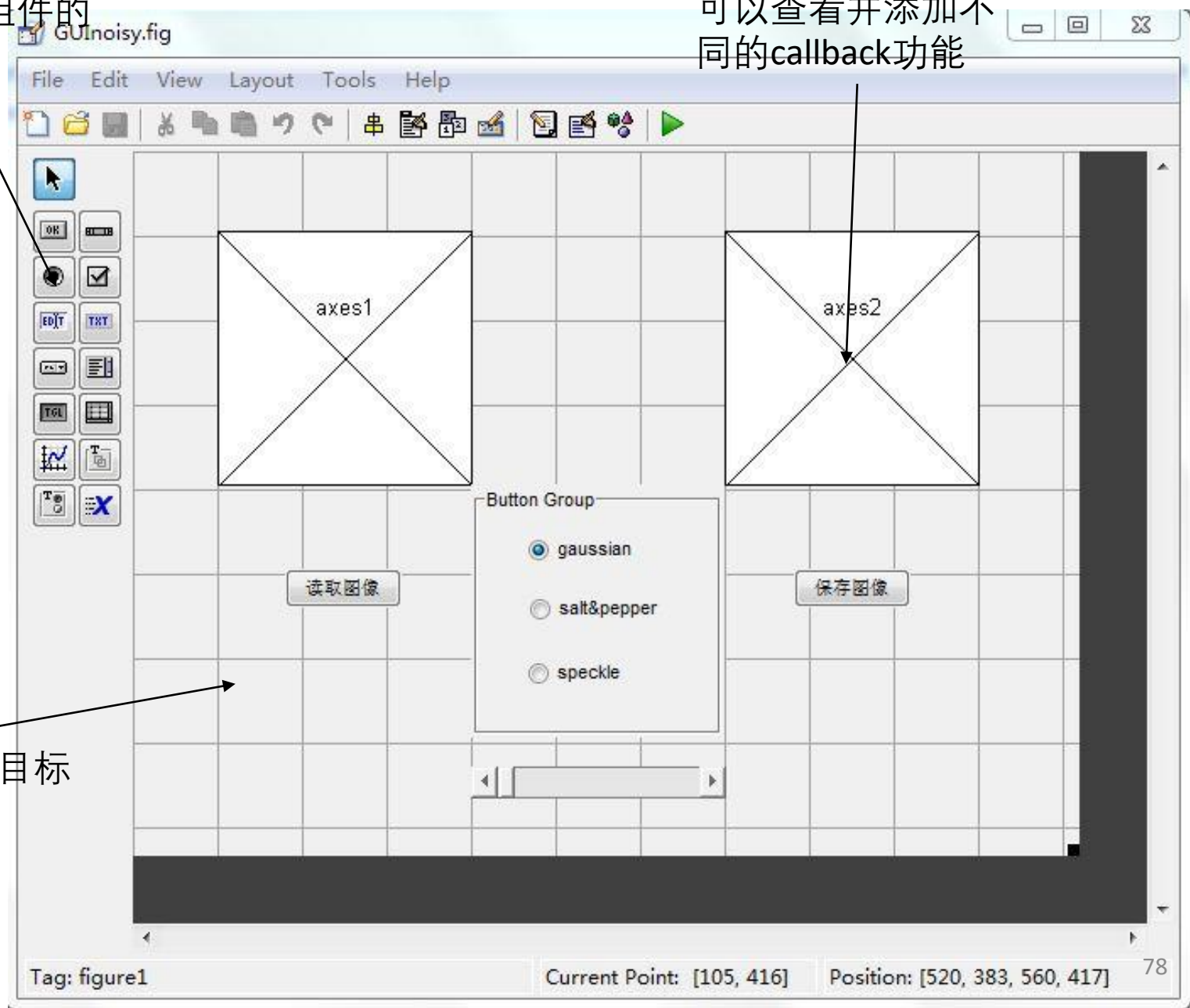
>>guide



将各个基本GUI组件  
拖曳到右侧窗口区  
域中，完成组件的  
添加

右键单击各个组件，  
选择view callbacks  
可以查看并添加不  
同的callback功能

生成的GUI的目标  
窗口

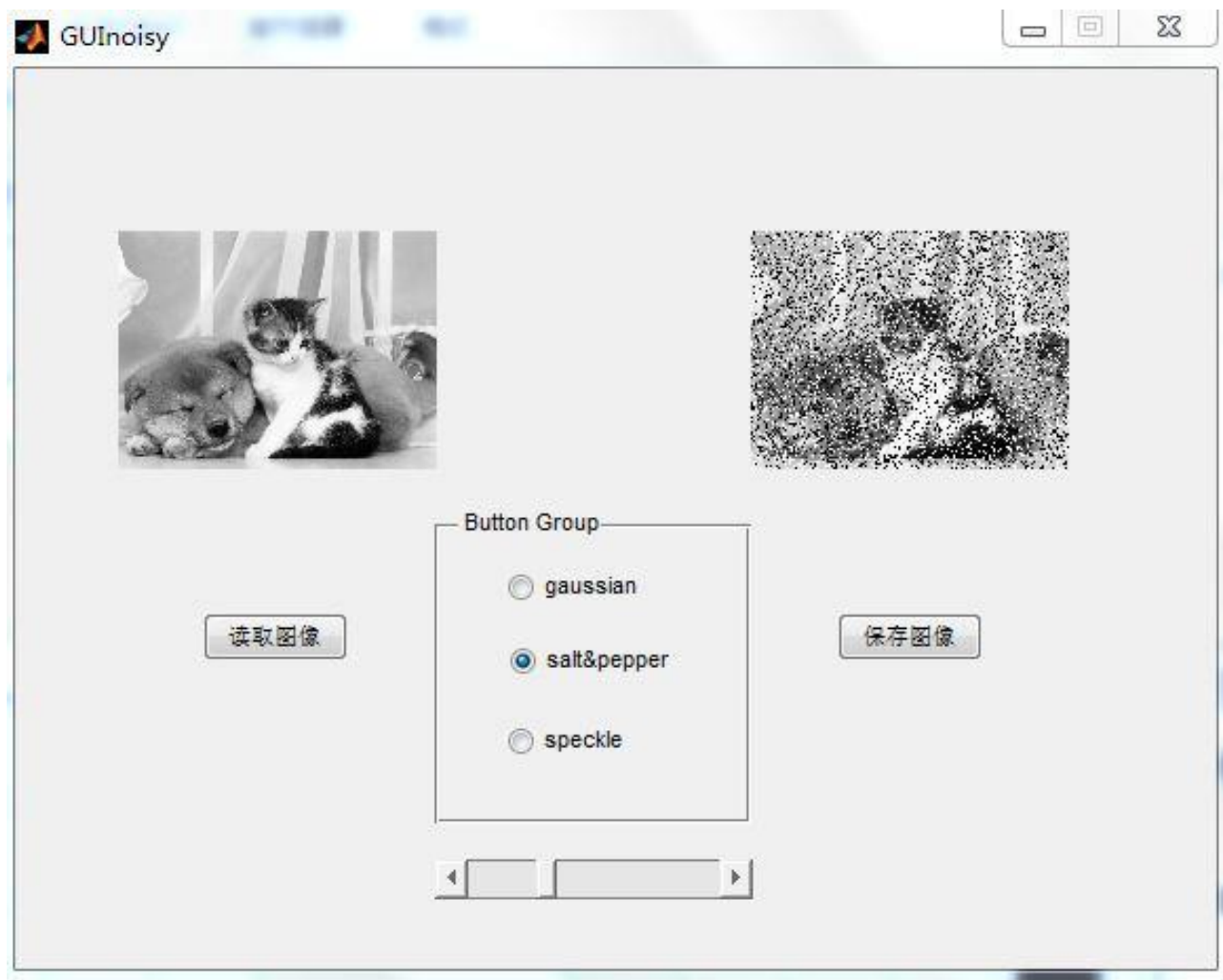


# 其他功能-GUI

- GUI编程的基础：callback
- Callback功能（回调函数），是指通过函数指针调用的函数，即把函数指针作为参数传递给其他函数，使得其他函数可以调用它。
- 回调函数在特定事件发生，或触发特殊条件时被调用，这种机制很适用于GUI编程；
- 例如，当用户鼠标左键单击某按钮时，触发该按钮的pushdown callback，执行相应的函数所定义的操作

# 其他功能-GUI

- 示例：图像噪声的GUI示范





# 其他功能

- MATLAB具有接口简单，操作方便的优点，“节省开发时间”是其核心优势，然而MATLAB程序经常受到对其性能的批判，相比于编译型语言，“运行时间”是其劣势；
- 对于这一问题，可以解释为：首先脚本语言相比于编译型语言在速度上具有固有的差距；而且，并不是所有人都能够很熟练地用MATLAB写“MATLAB风格”的程序。
- MATLAB本质上是处理**矩阵**，而非**标量**的语言！

# 其他功能

- 现在很多工程问题，要处理庞大的数据量，计算的复杂度之大，对程序性能提出很高要求；
- 因此，MATLAB提供了C/C++的混合编程功能，可以在其中编译并调用基于C++的函数，极大地提高了其性能。
- 理想目标：综合利用MATLAB的“方便”和C++的速度，最大化工作效率。

# 其他功能-mex

- MATLAB提供了mex编译器，来编译C++程序
- 配置mex编译器（简单）：
  - 在MATLAB命令窗口输入
  - `>>mex -setup`
- 会自动检测系统中已经安装的C++编译器，如果检测到合适的版本，则自动安装

```
>> mex -setup
```

```
Welcome to mex -setup. This utility will help you set up  
a default compiler. For a list of supported compilers, see  
http://www.mathworks.com/support/compilers/R2012a/win64.html
```

```
Please choose your compiler for building MEX-files:
```

```
Would you like mex to locate installed compilers [y]/n? y
```

```
Select a compiler:
```

```
[1] Microsoft Software Development Kit (SDK) 7.1 in C:\Program Files (x86)\Microsoft Visual Studio 10.
```

```
[0] None
```

```
Compiler: 1
```

```
Please verify your choices:
```

```
Compiler: Microsoft Software Development Kit (SDK) 7.1
```

```
Location: C:\Program Files (x86)\Microsoft Visual Studio 10.0
```

```
Are these correct [y]/n? y
```

# 其他功能-mex

- C++程序示例:
- 创建mexTest.cpp, 在其中写入如下代码:

//编译mex需要的头文件

```
#include "mex.h"
```

//其他一些头文件

```
#include <iostream>
```

```
#include <vector>
```

```
using namespace std;
```

```
void mexFunction(int nlhs, mxArray * plhs[], int nrhs, const mxArray * prhs[])
```

```
//mexFunction相当于mex中的main函数
```

```
{
```

```
    //plhs输出矩阵的指针数组； prhs输入矩阵的指针数组；
```

```
    //nlhs输出矩阵的个数；      nrhs输入矩阵的个数；
```

```
    //mxArray是mex文件中的矩阵数据结构，是交互的核心
```

```
    double * dataCursor = NULL; //通过对double的指针来处理矩阵元素
```

```
    vector<vector<double>> > parms;
```

```
    dataCursor = mxGetPr(prhs[0]); //获得prhs的第一个元素，即第一个输入矩阵
```

```
    int mrows = mxGetM(prhs[0]); //获得矩阵的行数
```

```
    int mcols = mxGetN(prhs[0]); //获得矩阵的列数
```

```
    parms.resize(mrows);
```

```
    for(int i = 0; i < mrows; i++)
```

```
        parms[i].resize(mcols);
```

```
    for(int i = 0; i < mrows; i++)
```

```
        for(int j = 0; j < mcols; j++)
```

```
            parms[i][j] = dataCursor[j*mrows + i];
```

```
    plhs[0] = mxCreateDoubleMatrix(mrows, mcols, mxREAL);
```

```
    //创建一个新的矩阵，作为输出的第一个元素
```

```
    double * outCursor = mxGetPr(plhs[0]);
```

```
    for(int i = 0; i < mrows; i++)
```

```
        for(int j = 0; j < mcols; j++)
```

```
            outCursor[j*mrows + i] = -1.0*parms[i][j];
```

```
}
```

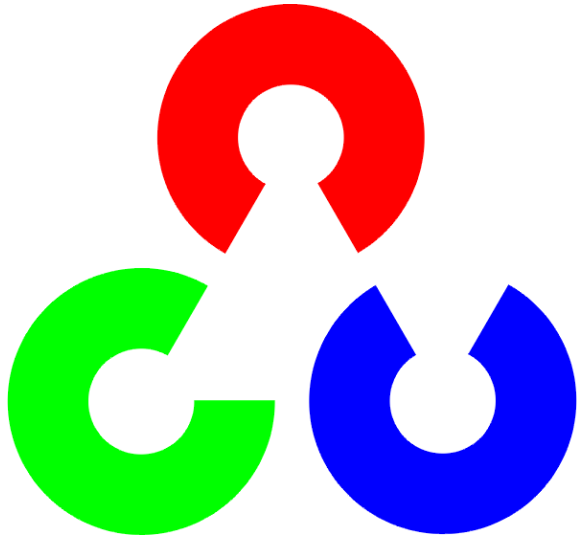
# 其他功能-mex

- 在MATLAB命令窗口中，调用mex进行编译：
- `>>mex mexTest.cpp`
- 编译成功后，会生成mexTest.mex文件  
（或.mexw64文件，根据系统差异有所不同！）
- 这种.mex格式的文件本质上也是M函数文件，调用时执行其中定义的mexFunction函数，调用方式与.m文件相同，例如，对于mexTest，我们知道它有一个输入和一个输出，因此调用方式为：
- `>>B = mexTest(A);`

# 其他

- 更多MATLAB图像处理相关资源:
- **Command: help XXX**
- 官网教程:  
<http://cn.mathworks.com/products/image/>
- R.Gonzalez, R.Woods, S.Eddins, ‘Digital Image Processing Using MATLAB’（有中文版，并有专门的本科教学版）





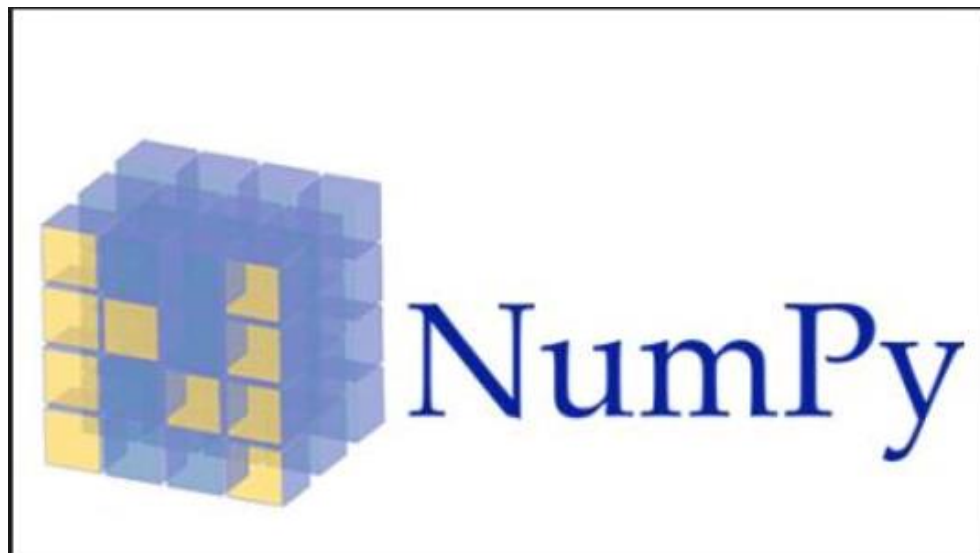
官网：<http://opencv.org/>

OpenCV (Open Source Computer Vision Library)，是开源的跨平台计算机视觉库，可以运行在Linux、Windows和Mac OS操作系统上。它包含一系列 C 函数和少量 C++ 类，非常高效，同时提供了Python、Ruby、MATLAB等语言的接口，实现了图像处理和计算机视觉方面的很多通用算法。

OpenCV早期用C语言编写，新版本的OpenCV用C++语言编写，它的主要接口也是C++语（但保留了大多数的C语言接口）。该库也有大量的Python, Java and MATLAB的接口。这些语言的API接口函数可以通过在线文档获得。如今也提供对于C#, Ruby的支持。最新的OpenCV支持CUDA架构和GPU编程。

人生苦短

我用



Python是近年来广受欢迎的语言，具有丰富和强大的库，被称为“胶水语言”，适用于测试算法，快速生成程序原型，python提供PIL库进行图像处理，配合科学计算库NumPy的矩阵计算功能，是图像处理的强大工具

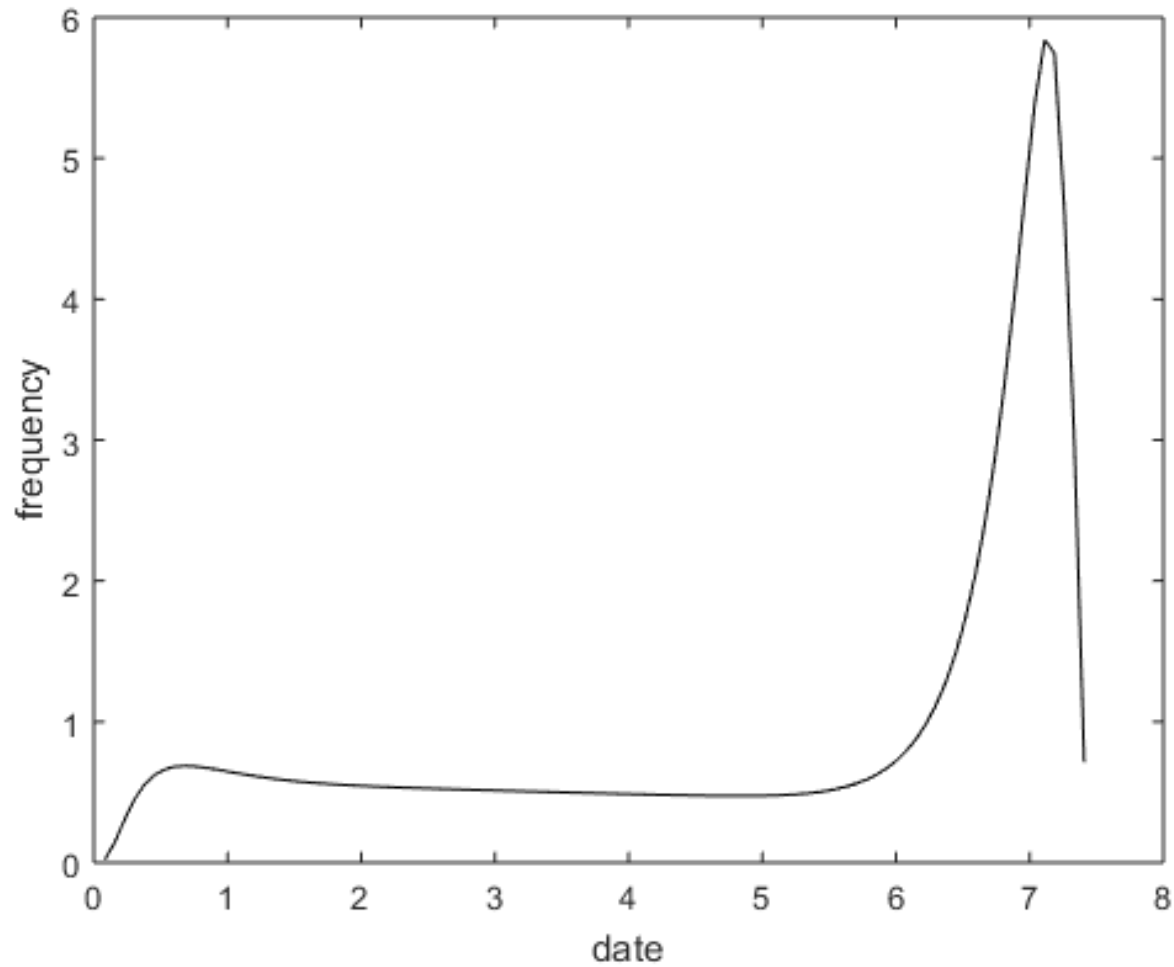
# 编程注意

- MATLAB的基础是矩阵运算，尤其是大规模数组时，一定想办法用矩阵运算，**不要写循环**，否则效率令人发指。
- 代码要有注释，比如函数的功能，输入输出，参数设置，一些关键语句。不要指望自己的记忆力，过几个月全忘了，改都没法改。
- 大规模程序，尤其是并行程序，一定要有容错机制，即使部分程序bug，不至于整体中断。(try...catch...)
- 不要着急写代码，写之前先想好程序框架流程，哪里会出bug，脑子里（或纸上）打好草稿。一个好的程序员只有1/3的时间在写代码，2/3的时间在思考程序架构。

# 作业要求

- 按时提交，独立完成，**禁止抄袭**，但鼓励互相交流；
- 代码清晰，加必要的注释是良好的习惯；
- 在编辑过程中被注释掉的大段“伪注释”代码不要保留；
- 一般不允许直接调用MATLAB工具箱实现好的函数（工作量很大的综合性作业除外）；

# 作业要求



交作业最高峰发生在28-Sep-2017 02:40:41

# finally

- MATLAB图像处理工具箱内容极为丰富，通常我们只能用到其冰山一角；
- 当然，任何工具都不是完美的，MATLAB也是如此，相比于其他平台有其显著优势，也有其劣势；
- 因此，最重要的不是学习语言，或者平台，对原理本身的掌握和运用，才是图像处理学习的精髓。
- 鼓励大家开拓思维，积极学习！
- 学好图像处理，玩转MATLAB，祝你们成为好朋友！