

## 1.検討の背景

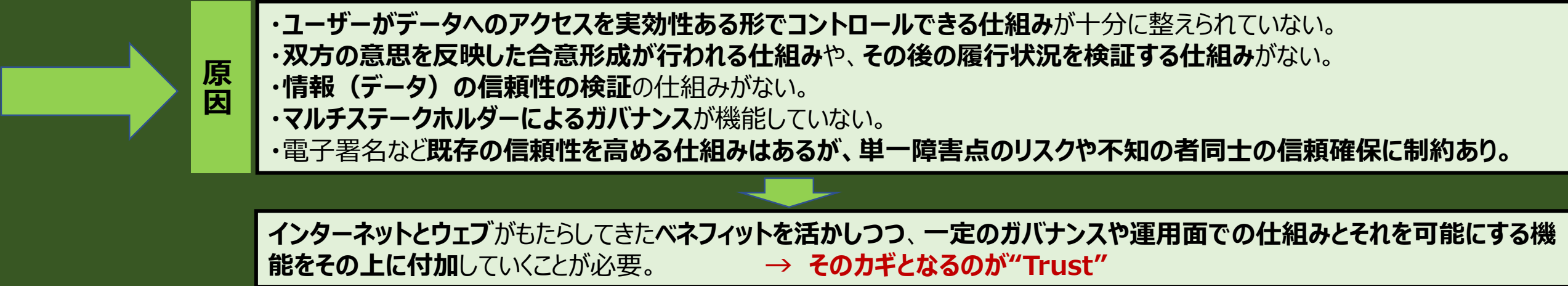
- COVID-19を契機に社会全体のデジタルトランスフォーメーション（DX）が加速。サイバーとフィジカルが融合していく中で、様々な社会活動のデジタル化が進む「**デジタル社会**」に移行。
- しかしながら、**様々な課題が顕在化**。“一握りの巨大企業への依存”でも、“監視社会”でもない**第三の道を模索**することが必要。
- こうした中、デジタル社会の基盤として発展してきた**インターネットとウェブ**では、データの受け渡しのプロトコルは決められているが、**Identity管理も含め、データ・マネジメントの多くはプラットフォーム事業者など各サービスに依存**。サイロ化され、外部からの検証可能性が低く、「信じるほかない」状況。
- 2020年6月の「デジタル市場競争に係る中期展望レポート」の提言を受け、DFFTの具現化も視野に、2020年10月に「**Trusted Web推進協議会**」が発足。これまでの検討結果を踏まえ、今後、**内外の様々な関係者と協力・連携していくためのディスカッションペーパー**として本ペーパーを取りまとめ。

## 2.直面している課題とその原因

- インターネットとウェブは、**グローバルに共通な通信基盤**として発展して、広く情報へのアクセスを可能とし、その上で様々なサービスが創出。
- しかしながら、デジタル社会における**様々な社会活動において求められる責任関係やそれによってもたらされる安心を体現する仕組みが不十分な状況**であり、**ユーザーが信頼の多くをプラットフォーム事業者などに依拠**する中で、その歪みが様々なペインポイントをもたらしている。

### ペインポイントの例

- |   |   |
|---|---|
| <ul style="list-style-type: none"><li>○フェイクニュースや虚偽の機器制御データなど、<b>流れるデータへの懸念</b></li><li>○生体情報も含めたデータの集約・統合による<b>プライバシーリスク</b></li><li>○COVID-19等を契機に議論されている<b>プライバシーと公益のバランス</b></li></ul> | <ul style="list-style-type: none"><li>○<b>サイロ化された産業データ</b>の未活用</li><li>○<b>勝者総取り</b>等によるエコシステムのサステナビリティへの懸念</li><li>○社会活動を行う上での社会規範による<b>ガバナンスの機能不全</b></li></ul> |
|---|---|



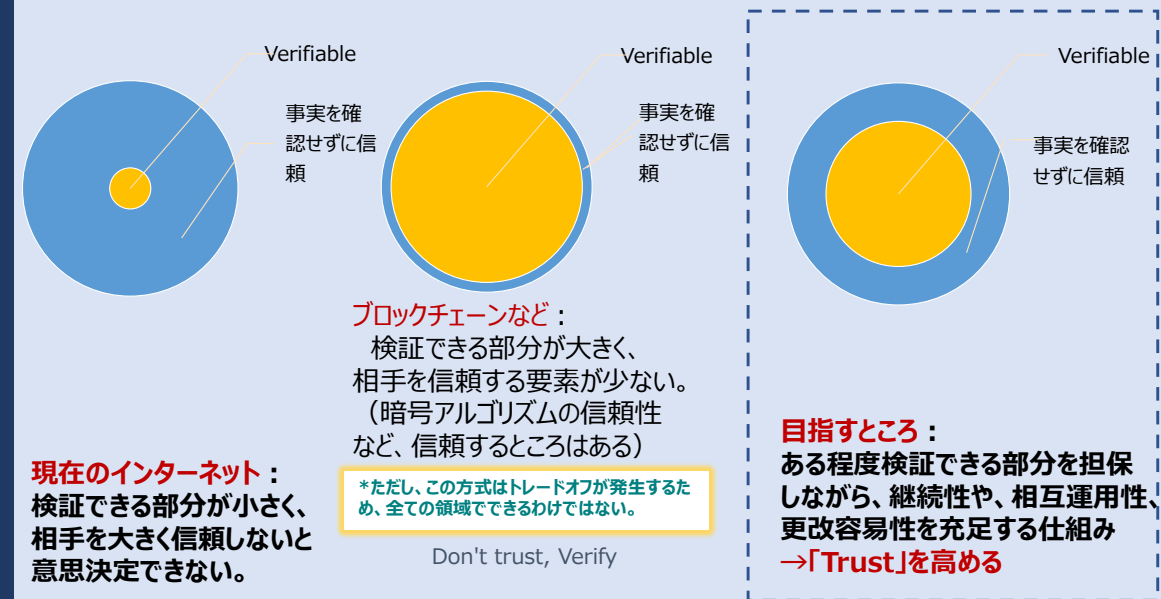
## 3.Trusted Webが目指すべき方向性

## 目指すべき方向性

- **目的**：デジタル社会における様々な社会活動に対応するTrustの仕組みをつくり、多様な主体による新しい価値の創出を実現。
- **Trustの仕組み**： 特定サービスに依存せず、
  - ・ 相手に開示するデータのコントロールを可能とし、
  - ・ データのやりとりにおける合意形成の仕組みを取り入れつつ、
  - ・ 検証（Verify）できる領域を拡大し、これまで事実を確認せずに信頼していた領域を縮小することにより、Trust（相手が期待したとおりに振る舞うと信じる度合い）を高めていく。
- **アプローチ**： インターネットとウェブのよさを活かし、その上に重ね合わせるオーバーレイのアプローチ

\*Trust: 事実の確認をしない状態で、相手先が期待したとおりに振る舞うと信じる度合い

## 仕組みによりVerifiable(検証可能)な部分が変わる



## 具体的な方向性

- 1.データの出し手（Sender）： 個人・法人が、データの受け手を確認した上で、合意に基づき、開示するデータをコントロールし、データの活用から生じる価値をマネージできること
  - 2.データの受け手（Receiver）： データの出し手ややりとりするデータを確認することができ、合意に基づき、価値交換が履行されること
  - 3.データのやりとりのスキーム： 検証可能なデータに基づき、送り手と受け手の間で相互の意思を反映した合意形成やその後の状況に応じた変更が可能であり、その過程や結果を検証することができること
- \*やりとり:単一のシステム内のプロセス、ネットワーク化されたシステム同士のトランザクション、システムと人間のインターフェイスを含む
- 4.関係するステークホルダー： 関係するステークホルダーの役割を明確にし、それぞれがその役割に沿って、全体の系としてトラストに関わる機能を維持・管理すること

## 設計・運用における原則

## &lt;支える仕組み&gt;

## 1.持続可能なエコシステム

ステークホルダーがそれぞれの責任を分担し、責任を果たすインセンティブがあること。

## 2.マルチステークホルダーによるガバナンス

マルチステークホルダーがガバナンスに関与し、ステークホルダーの責任が明確で、問題が発生したときに原因究明ができること。

## 3.オープンネスと透明性

アーキテクチャー設計、実装とそのプロセスがオープンであり、透明性が高く相互に検証可能であること。

## &lt;システムの観点&gt;

7.継続性 既存インターネットアーキテクチャーを基礎として、上位に構築することとし、Transitionalな形で現行ウェブに付加されること。既存トラスト手段とのフェデレーションも考慮すること。

8.柔軟性 構成部品が疎結合で構成され、拡張可能なアーキテクチャであること。

9.相互運用性 技術のみだけでなく、法制度、ガバナンス、組織等の社会システム全体について異なるシステム間で連携可能であること。

10.更改容易性・拡張性 特定の技術に依存しすぎず、中長期での利用を意識して継続的に機能拡張が容易でスケーラブルであること。

## &lt;ユーザーの観点&gt;

## 4.データ主体によるコントロール

データへのアクセスのコントロールは、データ主体（個人・法人）に帰属すること。

## 5.ユニバーサル性

誰も排除せず、弱い立場にある人を取り残さないこと。誰でも自由に参加できること。

## 6.ユーザ視点

ロックインフリーでユーザに選択肢があること。ユーザにとって分かりやすく安心して使えること。

# デジタルアイデンティティの管理・検証

## デジタル上での意思の反映・検証

ガバナンス

- 
- 属性
- 識別子
- 様々な第三者  
(評価者/発行者/トラストアンカー)
- 政府
- 必要に応じ制度での裏付け  
トラストアンカー
- 必要に応じ評価/お墨付き/証明
- 属性
- 識別子
- 属性
- 識別子
- 参照(選択的  
開示)
- 自ら発行・紐付け
- 自ら発行・紐付け
- ①Identifier管理
- ②Trustable  
communication
- データの出  
し手  
Sender  
(Receiver)
- データの受  
け手  
Receiver  
(Sender)
- 合意形成  
トレース
- データ
- 利用条件
- データの元々の出し  
手  
(Sender)
- データのさら  
なる移転先  
(Receiver)
- ③Dynamic  
Consent
- ④Trace
- Trust関係
- Trust関係
- Trust関係



## 5.Trusted Webにより創出が期待される経済的価値

### (1)Trusted Webで期待される経済的価値

#### 「アプリケーションレイヤー」

- ・信頼できる情報が価値を持ちやすくなる（ex.ニュースコンテンツ）
- ・相手の属性の検証が可能となることで、事前に関係性がない当事者間での合意形成が容易になり、これまで困難だったコラボが可能に（ex.サプライチェーンでのデータ共有とそれによる価値創出）
- ・データの流れと価値の流れが同期して価値創出（ex.デジタル上でサプライチェーンでの環境負荷を精緻にトレースし、SDGs等の社会的課題への貢献を価値に変換）

#### 「ミドルレイヤー」

- ・信頼のチェーンに参加して、「お墨付き」を与える機関等としてデジタル上での価値創出（ex. 金融機関、検査・監査機関、人材教育機関など）

#### 「インフラレイヤー」

- ・Trusted Webの4つの機能のアンバンドリングによるベンチャー等のサービス提供  
(Identifier管理機能、Trustable Communication機能、Dynamic Consent機能、Trace機能など)

### (2)ユースケース分析例

メディアコンテンツの流通、感染症下での移動時の検査結果等の証明、人材の資格等証明、自動車のライフサイクルにおける価値把握

## 6.実現に向けた道筋

### (1) 今後の検討課題

- 機能の具体的な仕組み、相互運用可能なフレームワーク、ユースケースベースでの具体的なアーキテクチャーとその実装の検証、インターネット上の実装のオプション、ガバナンス、インセンティブの具体的なあり方など、様々な課題があり、ホワイトペーパーをたたき台として内外のコミュニティと協働で検討する。

### (2)道筋（イメージ）

#### 2021-22 開発始動

発信とグローバルからのフィードバック→インターネットコミュニティとの協働体制構築 → WhitePaper2.0策定  
プロトタイプ・サンプルコードなどサンドボックス環境  
ビジネスベースでの動きとの連携、ニーズの掘り下げ  
(アイデアソン、ハッカソンなどの実施)

#### 2023-24 機能、サービスの創出

ベンチャー等によりIdentifier管理機能や合意形成機能、UI/UXの優れた多様なサービスの創出  
→これらを活用した人材、PHR、コンテンツ、サプライチェーン等でのサービス展開

#### 2025-

各分野での  
実装・普及

#### 2030

インターネット  
全体で実装

### (3) 各ステークホルダーに期待したい役割

- エンジニア（リファレンスモデル等）、大学（プロトタイプ）、産業界（新しいビジネスモデル）、ユーザー（能動参加）、国際標準機関（協働）など
- 協議会は、エンジニア、大学、産業界等が参画するコミュニティを形成し、関係者の活動を活性化、取組のフィードバックを集めつつ、全体をファシリテート。

(令和3年3月12日現在)

内山 幸樹	株式会社ホットリンク 代表取締役グループCEO
浦川 伸一	日本経済団体連合会 デジタルエコノミー推進委員会企画部会長 損害保険ジャパン株式会社 取締役専務執行役員
太田 祐一	株式会社DataSign 代表取締役
黒坂 達也	株式会社 企 代表取締役
崎村 夏彦	東京デジタルアイディア株式会社エグゼクティブパートナー/主席研究員
白坂 成功	慶應義塾大学 大学院システムデザイン・マネジメント研究科 教授
武田 晴夫	株式会社日立製作所 技師長
津田 宏	株式会社富士通研究所 セキュリティ研究所 所長
富本 祐輔	トヨタファイナンスサービス株式会社 イノベーション本部 副本部長
橋田 浩一	東京大学大学院情報理工学系研究科 教授
藤田 卓仙	世界経済フォーラム第四次産業革命日本センター ヘルスケア・データ政策プロジェクト長
増島 雅和	森・濱田松本法律事務所 パートナー弁護士
松尾 真一郎	Research Professor, Computer Science Department at Georgetown University / Head of blockchain research, NTT Research Inc.
三島 一祥	合同会社Keychain 共同創設者
○村井 純	慶應義塾大学 教授
安田 クリスチーナ	Microsoft Corp. Identity Standards Architect

(○：座長)

オブザーバー：内閣官房IT総合戦略室、総務省、経済産業省、国立研究開発法人情報通信研究機構（NICT）、独立行政法人情報処理推進機構（IPA）

(令和3年3月12日現在)

浅井 智也	一般社団法人 WebDINO Japan CTO
浅井 大史	株式会社Preferred Networks リサーチャー
岩田 太地	日本電気株式会社 デジタルインテグレーション本部 主席ディレクター
内山 幸樹	株式会社ホットリンク 代表取締役グループCEO
菊池 将和	Secured Finance CEO
○黒坂 達也	株式会社 企 代表取締役
佐古 和恵	早稲田大学 基幹理工学部情報理工学科 教授
鈴木 茂哉	慶應義塾大学 大学院政策・メディア研究科 特任教授
藤村 滋	NTTサービスエボリューション研究所 主任研究員
松尾 真一郎	Research Professor, Computer Science Department at Georgetown University / Head of blockchain research, NTT Research Inc.
渡辺 創太	Stake Technologies株式会社CEO

(○ : 座長)