

Boxing match prediction system

Задачата е да се изгради система, която да позволява неангажиращо прогнозиране на резултати от боксови срещи и класация на потребителите с най-точни прогнози.

1. Потребителите на системата могат да се регистрират, като полетата, които трябва да бъдат попълнени са:
 - a. Username
 - b. Password
 - c. FullName
2. Потребителите могат да се впишат (login) в системата. За целта те трябва да въведат своите потребителско име и парола.
3. Потребителите могат да се отпишат (logout) от системата.
4. Съществуват администратори, които не се създават през стандартния потребителски интерфейс или публичния API. Администраторите изпълняват конкретни задачи описани по-долу, предоставяйки администраторски ключ.
5. Администраторите публикуват данни за предстоящите мачове. За всеки мач предоставят:
 - a. Боксьор1
 - b. Боксьор2
 - c. Място на срещата
 - d. Дата и час на срещата
 - e. Описание - кой турнир, какво ниво, какъв залог и т.н.
6. Потребителите могат да получат списък с мачове - странициран и сортиран по дата и час на срещата във възходящ ред.
7. Потребителите могат да дадат прогноза за резултат на конкретен мач - дали боксьор1 или боксьор2 ще победи.
8. Администраторите закриват срещата след изиграването като изпращат само кой е победител.
9. За всеки потребител се отчита рейтинг - процент верни прогнози, дадени от него. За отчитането на този процент се вземат само срещите, които администраторите вече са закрили с резултат.

10. Получаване на списък с потребители - странициран. Възможност за сортиране по рейтинг и по име(fullname) низходящо и възходящо. За всеки потребител се получават:

- a. FullName
- b. Rating
- c. Username

11. Получаване на конкретен потребител по username с всичките му несекретни данни(вкл. рейтинг).

Незадължителни полета за междинния тест, но задължителни за курсовата работа:

- 1. Администраторите могат да отменят боксови срещи, които още не са закрити, като всички прогнози свързани с тях губят сила.
- 2. Администраторите могат да изтриват потребителски акаунти.
- 3. Потребителите могат да търсят боксова среща по символен низ, като се търси за съвпадение с **поне някое** от следните:
 - a. име на някой от боксьорите
 - b. Място на срещата
- 4. Администраторите могат да вземат списък на всички срещи в миналото, които не са закрити все още.
- 5. Потребителите могат да променят или анулират своя прогноза за срещи, които още не са закрити от администратор.