
UNESP - BAURU - 2017

Máquina de Suco

Projeto de arduino

**Nomes: Leonardo Silva de Oliveira
Pedro Lamkowski dos Santos
Curso: Dispositivos e Circuitos Eletrônicos**

- Descrição

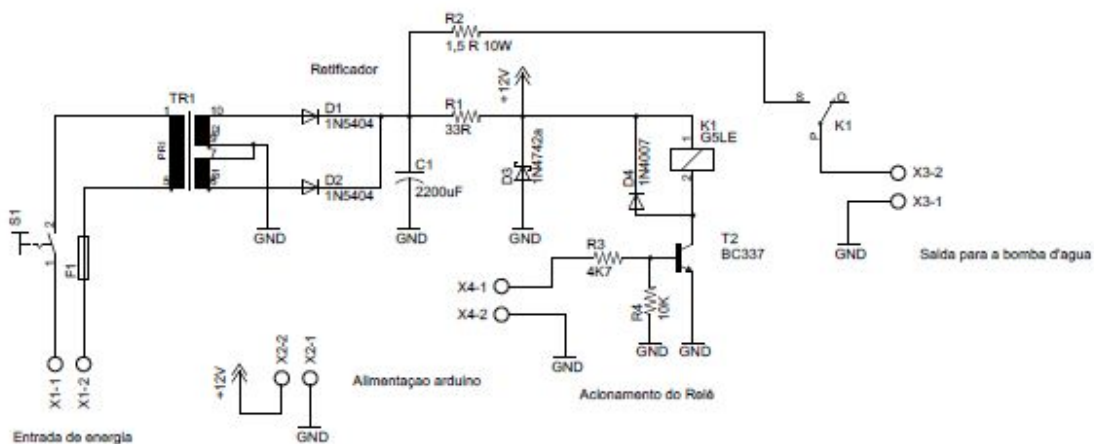
O projeto consiste numa máquina de suco, onde o usuário digita se quer o copo cheio, até a metade do copo de suco, e copo cheio.

- Materiais Utilizados

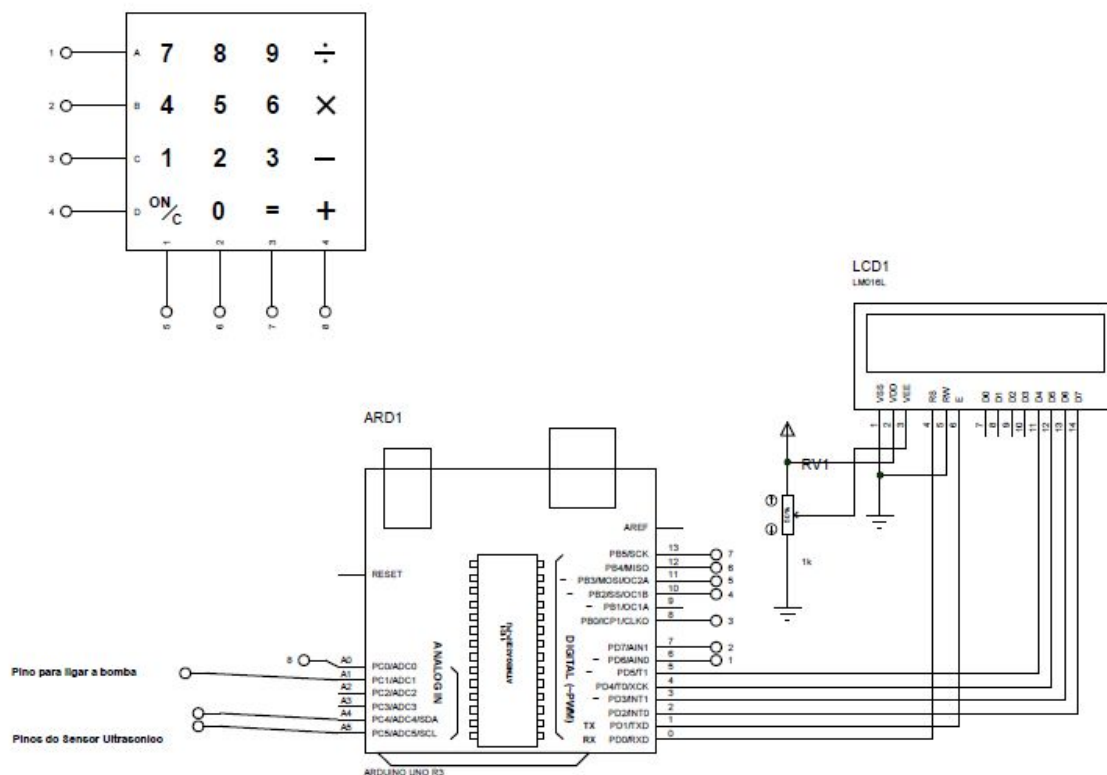
- Arduino Uno
- Sensor Ultrasônico de distância
- Teclado Matricial
- Display LCD 16x2
- Fonte retificadora

- Diagramas

Fonte:



Circuito do Arduino:



Funcionamento do Programa:

O projeto liga e uma mensagem “Máquina de Suco” e o sabor de suco embaixo aparecem no lcd.

Para seguir em frente é necessário apertar algum botão. Um sensor ultrassônico reconhece se existe um copo presente na posição correta

O suco não é despejado caso o usuário retire o copo. É possível escolher a quantidade a ser dispensada, conforme a necessidade.

Se for pouco suco, a bomba ficará ligada por 7 segundos, se for médio, por 14, se for cheio será por 20 segundos.

Após o suco ser despejado, o ciclo recomeça.