

# 科学计算项目作业一

罗俊勋

学号:3210101613

2023 年 4 月 23 日

## 问题

设你学号的最后一位是  $z$ , 取  $n = \max(2z, 10)$ .

设函数  $f(x) = \frac{1}{1+25x^2}, x \in [-1, 1]$ . 利用下列条件做插值逼近, 并与函数  $f(x)$  的图像进行比较.

(a): 用等距节点  $x_i = -1 + \frac{2i}{n}, i = 1, 2, \dots, n$ . 试建立  $n$  次 *Lagrange* 插值多项式和 *Newton* 插值多项式, 绘出插值多项式的图像

(b): 用节点  $x_i = \cos \frac{2i+1}{42}\pi, i = 0, 1, 2, \dots, 20$ , 绘出 20 次 *Lagrange* 插值多项式的图像;

(c): 用等距节点  $x_i = -1 + \frac{2}{10}i, i = 0, 1, 2, \dots, 10$ , 绘出它的分段线性插值函数

(d): 用等距节点  $x_i = -1 + \frac{2}{10}i, i = 0, 1, 2, \dots, 10$ , 绘出它的分段三次 *Hermite* 插值函数的图像

## 公式和算法

### Lagrange 插值原理:

$f(x)$  是需要插值的函数;  $(x_0, y_0), (x_1, y_1), \dots, (x_n, y_n)$  是  $n+1$  个插值节点;

(计算方法): 令  $\phi(x) = y_0 l_0(x) + y_1 l_1(x) + \dots + y_n l_n(x)$

若  $n$  次多项式  $l_j(x); (j = 0, 1, 2, \dots, n)$  在  $n+1$  个节点  $x_0 < x_1 < \dots < x_n$  上满足:

$$l_k(x_j) = \begin{cases} 1, & j = k \\ 0, & j \neq k \end{cases}, (j, k = 0, 1, \dots, n) \text{ 则称这 } n+1 \text{ 个 } n \text{ 次多项式为节点 } x_0 < x_1 < \dots < x_n \text{ 上的 } n \text{ 次插值基函数.}$$

$$\text{lagrange: } l_k(x) = \prod_{i=0, i \neq k}^n \frac{x-x_i}{x_k-x_i} = \frac{(x-x_0)\dots(x-x_{k-1})(x-x_{k+1})\dots(x-x_n)}{(x_k-x_0)\dots(x_k-x_{k-1})(x_k-x_{k+1})\dots(x_k-x_n)}$$

由此可得:  $L_n(x) = \sum_{k=0}^n y_k l_k(x)$  称为 lagrange 插值函数

### Newton 插值原理:

$f(x)$  是需要插值的函数;  $(x_0, y_0), (x_1, y_1), \dots, (x_n, y_n)$  是  $n+1$  个插值节点;

(计算方法): 令  $N(x) = f_0 + f[x_0, x_1](x - x_0) + \dots + f[x_0, x_1, \dots, x_n](x - x_0) \dots (x - x_{n-1})$

其中  $f[x_i, x_{i+1}, \dots, x_j] = \frac{f[x_i, x_{i+1}, \dots, x_{j-1}] - f[x_{i+1}, x_{i+1}, \dots, x_j]}{x_i - x_j}; f[x_i] = f(x_i); i = 0, 1, \dots, n$

### Piecewise - Linear 分段线性插值原理:

$f(x)$  是需要插值的函数;  $(x_0, y_0), (x_1, y_1), \dots, (x_n, y_n)$  是  $n+1$  个插值节点;

(计算方法): 在每一区间  $[x_i, x_{i+1}]$  上使用线性插值得到基函数  $\phi_i(x) = \frac{x-x_{i+1}}{x_i-x_{i+1}}y_i + \frac{x-x_i}{x_{i+1}-x_i}y_{i+1}$ .

再将所有的  $\phi_i$  并起来就是我们所需要的

### Piecewise - Hermite 分段 Hermite 插值原理:

设  $f \in C^1[a, b]; (x_0, y_0, y'_0), (x_1, y_1, y'_1), \dots, (x_n, y_n, y'_n)$  是  $n+1$  个插值节点及其导数值.

如果函数  $\varphi(x)$  满足: (1)  $\varphi \in C^1[a, b]$

(2) 满足插值条件  $\varphi(x_k) = f(x_k), \varphi'(x_k) = f'(x_k), k = 0, 1, \dots, n$

(3) 在每个小区间  $[x_k, x_{k+1}] (k = 0, 1, \dots, n-1)$  上  $\varphi(x)$  是一个三次多项式。则称  $\varphi(x)$  为  $f(x)$  以  $a = x_0 < x_1 < \dots < x_n = b$  为节点的分段三次 Hermite 插值多项式。

## 程序

必要的说明都在注释中

---

```

1  import time
2  import copy
3  import numpy as np
4  import sympy as sy
5  import matplotlib.pyplot as plt

```

---

```

1  #LAGRANGE插值函数
2  def Lagrange(x_list,y_list):
3      n = len(x_list)
4      result =
          Lagrange_basefunction_list(
              x_list,n)
5      return sum([result[i]*y_list[i]
          for i in range(n)])
6
7  def Lagrange_basefunction_list(x_list
          ,n): #基函数列
8      result = []
9      for i in range(n):
10         result.append(
              Lagrange_basefunction(
                  x_list,i))
11     return result
12     def Lagrange_basefunction(x_list,i):
13         #基函数
14         X_list = copy.deepcopy(x_list)
15         del X_list[i]
16         denominator = 1
17         for item in X_list:
18             denominator = denominator*(x_i-
                item)
19         coefficients_1 = np.poly(X_list)
20         #计算分子函数的系数
21         coefficients_2 = [value/
            denominator for value in
                coefficients_1] #计算函数系数
22         basefunc = np.poly1d(
            coefficients_2,r = False ,
                variable='x') #基函数
23     return basefunc

```

---

```

1  #NEWTON插值函数
2  def Newton(x_list,y_list):
3      dim = len(x_list)
4      mat = list([j for j in range(dim)]
          for i in range(dim))
5      def f(i,j): #定义差商函数
6          if j==0:
7              return y_list[i]
8          else:
9              return (f(i-1,j-1)-f(i,j-1)
              )/(x_list[i-j]-x_list[i
              ])

```

```

10     for i in range(len(x_list)):  #计
        算矩阵
11         for j in range(i+1):
12             mat[i][j] = f(i,j)
13     def N(k):  #定义返回x的多项式的
        函数
14         func = 1
15         if k != 0:
16             func = np.poly1d(x_list[0:k
                ],r = True ,variable =
                    'x')
17         return func
18     newton = 0
19     for i in range(dim):
20         newton += N(i)*mat[i][i]
21     return newton

```

---

```

1     #HERMITE插值
2     def Hermite(x_list,y_list,z_list):
3         n = len(x_list)-1
4         def h(x_list,i):
5             f = 0
6             x_i = x_list[i]
7             for j in range(n+1):
8                 if j!=i:
9                     f += 2*(np.poly1d([x_i],
                                r=True,variable='x')
                        /(x_list[j]-x_i))
10        return (1+f)*
            Lagrange_basefunction(
                x_list,i)**2

```

```

11    def H(x_list,i):
12        return np.poly1d([x_list[i]],r=
            True,variable = 'x')*
            Lagrange_basefunction(
                x_list,i)**2
13    hermite = 0
14    for i in range(n+1):
15        hermite += y_list[i]*h(x_list,i
            )+z_list[i]*H(x_list,i)
16    return hermite

```

---

```

1     #分段线性插值
2     def Piecewise_Linear(x_list,y_list,
        x_0):
3         n = len(x_list)-1
4         def interval(x_list,x):  #定义区
            间函数
5             for index in range(n):
6                 if x_list[index] <= x <=
                    x_list[index+1]:
7                     return index
8         def phi(x_list,y_list,i):  #定义
            区间函数和函数字典
9             f = y_list[i]*np.poly1d([x_list
                [i+1]],r=True,variable='x')
                /(x_list[i]-x_list[i+1])+\\
                y_list[i+1]*np.poly1d([x_list[i
                ]],r=True,variable='x')/(
                    x_list[i+1]-x_list[i])
10            return f
11
12    phi_dict = {i:phi(x_list,y_list,i)

```

```

        for i in range(n)}

13     index = interval(x_list,x_0)

14     return phi_dict[index]

```

---

```

1     #分段HERMITE插值

2     def Piece_Hermite(x_list,y_list,
        z_list,x_0):

3         n = len(x_list)-1

4         def interval(x_list,x): #定义区间
            函数

5             for index in range(n):

6                 if x_list[index] <= x <=
                    x_list[index+1]:

7                     return index

8         def piece(x_list,y_list,z_list,i):
            #定义每一段上的插值函数

9             x_lst = [x_list[i],x_list[i+1]]
10            y_lst = [y_list[i],y_list[i+1]]
11            z_lst = [z_list[i],z_list[i+1]]

12            return Hermite(x_list=x_lst,
                y_list=y_lst,z_list=z_lst)

13            #函数字典

14            piece_hermit_dict = {i:piece(
                x_list,y_list,z_list,i) for i
                in range(n)}

15            index = interval(x_list,x_0)

16            return piece_hermit_dict[index]#返
            回区间函数

```

---

```

1     #最终实现:这里只展示问题(B)的绘图,其余
        的情况是类似的

2     n = max(10,int((input("请输入你的学号

```

```

        :\n"))[-1]))

3     def f(x):

4         return 1/(1+25*x**2)

5     def diff_f(x):

6         return -50*x/(1+25*x**2)**2

7     x_lst = np.arange(-1,1,0.001)

8     y_lst = f(x_lst)

9     def g(x): #定义插值节点函数

10        import math

11        return math.cos((2*x+1)*math.pi
            /42)

12    x_list_2 = []

13    y_list_2 = []

14    for i in range(21):

15        x_i = g(i)

16        x_list_2.append(x_i)

17        y_list_2.append(f(x_i))

18    Lagrange_2 = Lagrange(x_list=x_list_2
        ,y_list=y_list_2)

19    x_2_L = np.arange(-1,1,0.01)

20    y_2_L = Lagrange_2(x_2_L)

21    plt.plot(x_lst,y_lst)

22    plt.title('Lagrange Interpolation')

23    plt.plot(x_2_L,y_2_L)

24    plt.xlabel('x')

25    plt.ylabel('lagrange_2')

26    for i in range(21):

27        plt.scatter(x_list_2[i],y_list_2[i]

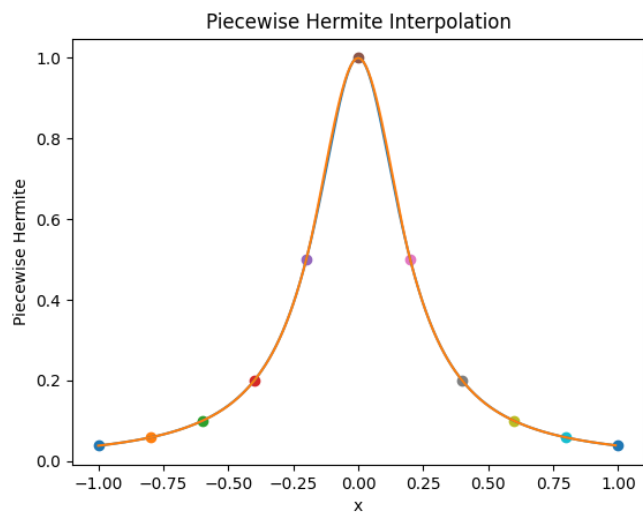
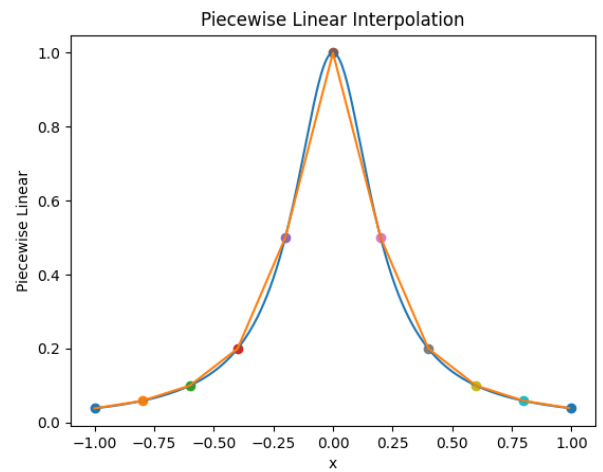
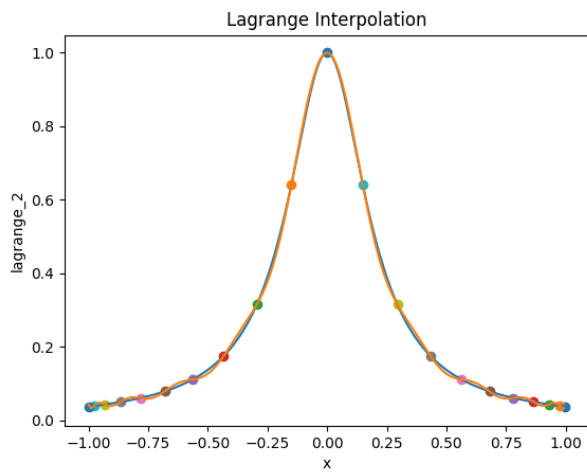
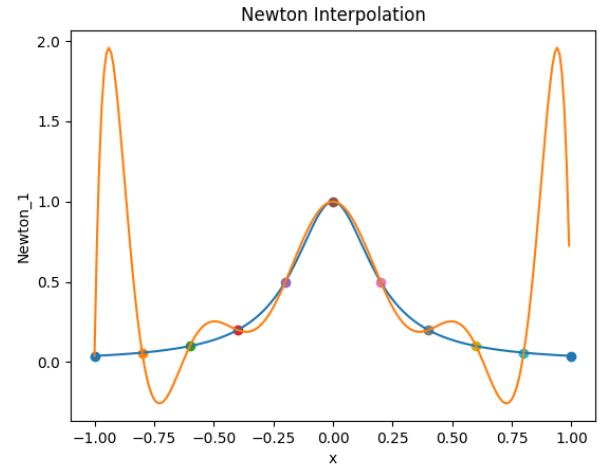
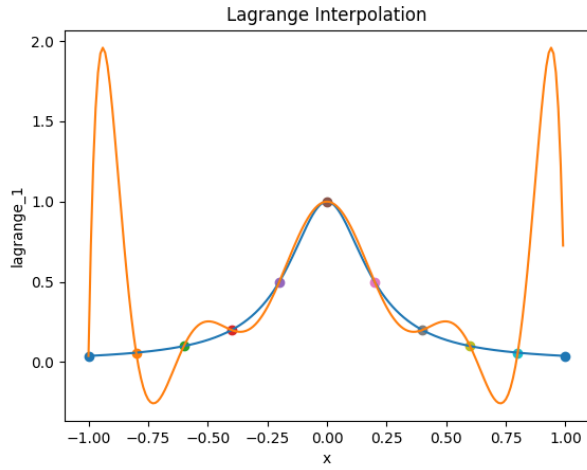
28                    ])

28    plt.show()

```

## 数据结果

运行以上程序生成五张图像, 按顺序依次为 (a) 中 *lagrange* 插值图像, *Newton* 插值图像;  
(b) *Lagrange* 插值图像; (c) 分段线性插值图像; (d) 分段三次 *Hermite* 插值图像



## 结论

1. 从前两张图分钟可以看出 *Lagrange* 插值和 *Newton* 插值得到的函数是相同的, 并且采用等距插值节点时 *Lagrange* 插值和 *Newton* 插值在 0 附近的拟合效果很好, 但是当  $|x| > 0.3$  左右的时候, 插值函数出现了剧烈的抖动, 精确度断崖式下降, 当  $x \rightarrow 0.9$  的时候, 误差更是达到了原函数值的四倍之多.

2. 当插值节点更加密集分布在  $0.3 < |x| < 1$  中时, *Lagrange* 插值函数的拟合效果比等距节点好的多, 在 0 附近同样有较好的拟合效果, 当  $|x| > 0.3$  时函数仅有微小的波动.

3. 采用等距节点时, 分段线性插值函数在 0 附近的拟合效果不及  $x \rightarrow 1$  时的效果, 但是依旧没有很大的误差. 整体来说拟合程度较好. 相对的缺点就是在节点处曲线不光滑.

4. 分段 *Hermite* 插值的拟合效果是最好的, 在  $[-1, 1]$  上几乎与原函数重合.

总的来说, 分段 *Hermite* 插值的拟合效果最好, 但是在运行中可以发现其求解速度与其他方法有明显差距; 分段线性插值在函数变化不剧烈, 节点较多时效果也很好; *Lagrange* 插值和 *Newton* 插值的拟合效果受节点选取的影响很大, 适当的选择插值节点可以获得更精确的插值函数.