

# 第4章

## 条件、循环和其他语句

CS, ZJU  
2018年12月

# Overview

- ◎ 条件语句
- ◎ 循环语句
- ◎ 搜索和排序
- ◎ 异常处理
- ◎ 嵌套循环和二维列表

# 4.1 条件语句

## ◎ 条件语句的三种格式：

基本的条件语句	有分支的条件语句	连缀的if-elif-else
<pre>if 条件:     语句块1</pre>	<pre>if 条件:     语句块1 else:     语句块2</pre>	<pre>if 条件1:     语句块1 elif 条件2:     语句块2 ... elif 条件n:     语句块n else:     语句块 n+1</pre>

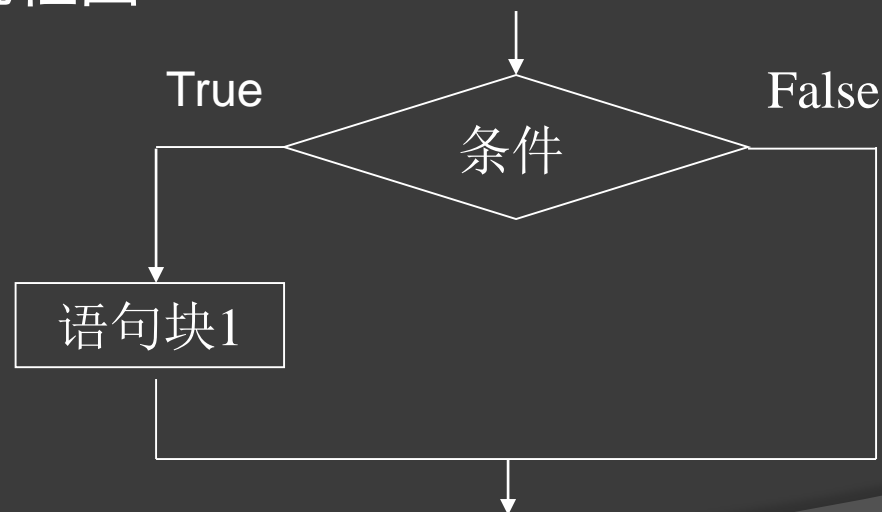
# 基本的条件语句

- 格式:

if 条件 :

    语句块1   #分支语句块,书写时必须缩进。

- if没有else的流程图



# 基本的条件语句（续）

- 一个基本的条件语句由一个关键字if开头，跟上一个表示条件的逻辑表达式，然后是一个冒号:。
- if A:B        A and B
- 从下一行开始，所有缩进了的语句就是当条件成立（逻辑表达式计算的结果为True）的时候要执行的语句。
- 如果条件不成立，就跳过这些语句不执行，而继续下面的其他语句。

```
x = int(input())
```

```
y=z=0
```

```
if x>20:
```

```
    y = 100
```

```
# 书写缩进，当x>20时执行
```

```
    z = 200
```

```
# 书写缩进，当x>20时执行
```

```
print(y+z)
```

```
# if语句后续的语句
```

# 基本的条件语句（续2）

例4-3 根据输入的金额决定是否售票

# 读入投币金额

```
amount = int(input('请投币: '))
```

```
if amount >= 10:
```

```
#     打印车票
```

```
print('*****')
```

```
print('*Python城际铁路专线*')
```

```
print('* 票价: 10元  *')
```

```
print('*****')
```

```
#     计算并打印找零
```

```
print('找零: {}'.format(amount-10))
```

# 二分支的条件语句

- 格式:

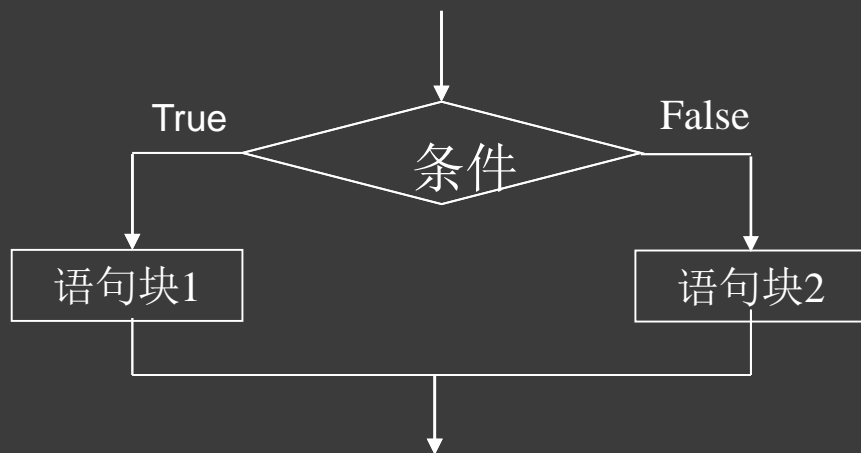
if 条件:

    语句块1   #分支语句块,条件成立时执行。

else:

    语句块2   #分支语句块,条件不成立时执行。

- if-else的流程图



# 二分支的条件语句（续）

## ● 例4-7 比较2个数的大小

```
x,y = map(int, input().split())
```

```
if x > y:
```

```
    max = x
```

```
else:
```

```
    max = y
```

```
print(max)
```

语句块1（条件成立时执行）

语句块2（条件不成立时执行）



# 嵌套的条件语句

- 分支语句（块）中包含另一个if语句，这种情况称为条件语句的嵌套
- if code == 'R':

```
    if count < 20:  
        print('一切正常')  
    else:  
        print('继续等待')
```

书写缩进

# 嵌套的条件语句（续）

- 在嵌套if语句里，最重要的问题是else的匹配。else总是根据它自己所处的缩进和同列的最近的那个if匹配。

- `if code == 'R':`  
    `if count < 20:`  
        `print('一切正常')`

```
else:  
    print('继续等待')    #当code不为'R'时执行
```

# 求三个数的最大值

- ⊙ `x,y,z=input().split()`
- ⊙ `x,y,z=int(x),int(y),int(z)`
- ⊙ `if x>y:`
- ⊙     `if x>z:`
- ⊙         `print(x)`
- ⊙     `else:`
- ⊙         `print(z)`
- ⊙ `else:`
- ⊙     `if y>z:`
- ⊙         `print(y)`
- ⊙     `else:`
- ⊙         `print(z)`

# 连缀的if-elif-else

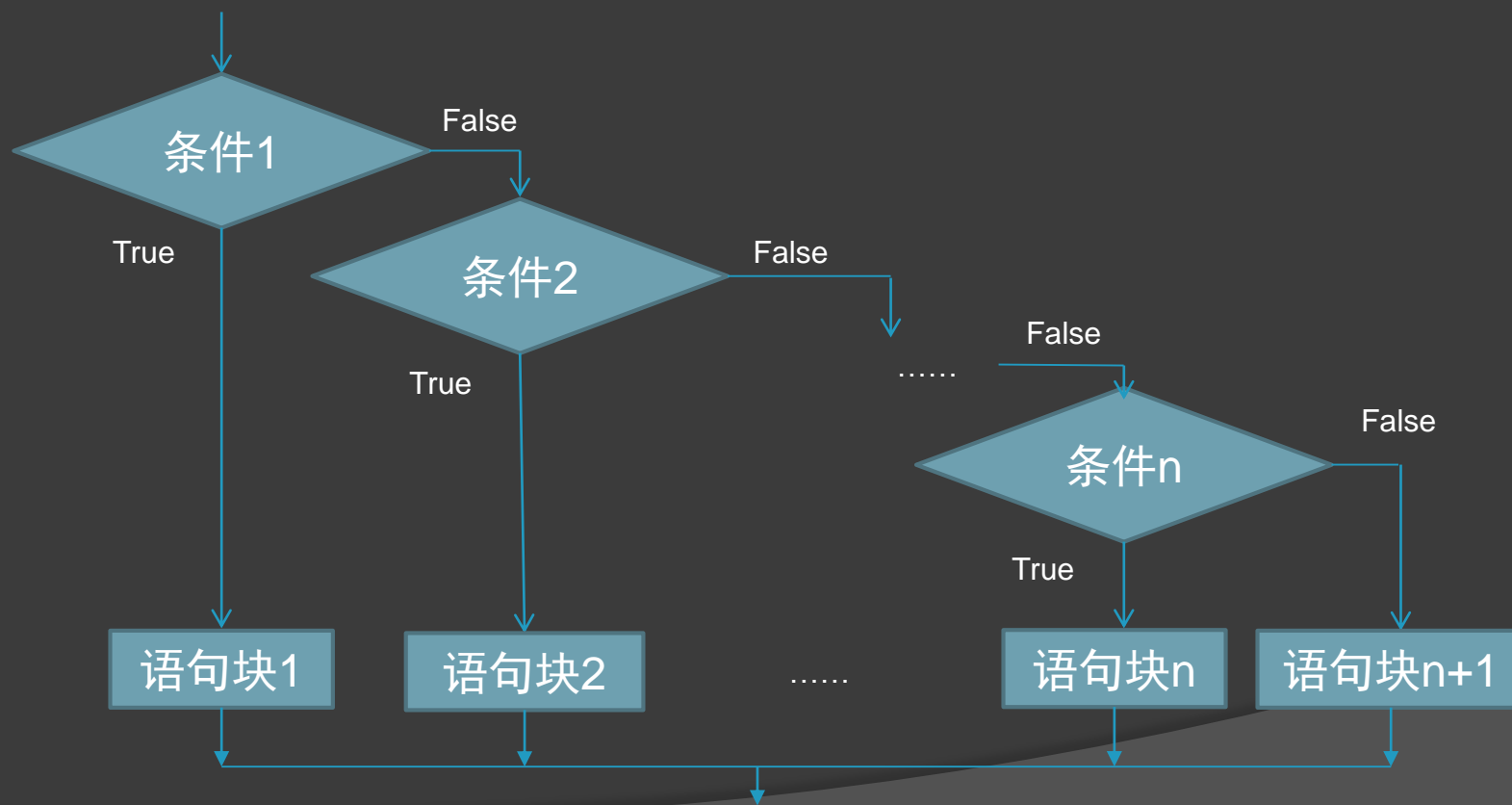
- ◎ 使用if-elif-else语句可方便地实现程序多分支结构。
- ◎ 格式：

```
if 条件1:
    语句块1          #分支语句块,书写时必须缩进。
elif 条件2:
    语句块2          #分支语句块,书写时必须缩进。
...
elif 条件n:
    语句块n          #分支语句块,书写时必须缩进。
else:
    语句块 n+1       #分支语句块,书写时必须缩进。
```

其中的if, elif和else必须在同一列对齐。

# 连缀的if-elif-else（续）

if-elif-else的流程图



# 连缀的if-elif-else（续）

- 分段函数在数学中也是常见的，比如下面的这个函数：

$$\begin{aligned} f(x) &= -1; x < 0 \\ f(x) &= 0; x = 0 \\ f(x) &= 2x; x > 0 \end{aligned}$$

例4-10 分段函数

```
x = int(input())
f = 0
if x < 0:
    f = -1
elif x == 0:
    f = 0
else:
    f = 2 * x
print(f)
```

- 2次条件判断，实现3个分支。

# 条件表达式

- 条件表达式类似if-else语句，是用来直接得到值。
- 条件表达式是三元的，需要三个值：
  - 条件满足时的值
  - 条件
  - 条件不满足时的值
- 如：

`y = 10 if x > 20 else 30`

当x大于20时，条件表达式值为10，否则为30

## 4.2 while循环

- 循环语句可以重复执行部分语句（循环语句/循环体），while语句是一种循环语句，根据一个逻辑条件（循环条件），在条件成立时执行循环语句，不成立时结束循环。
- 格式

无else子句	有else子句
<pre>while 条件:     语句块1</pre>	<pre>while 条件:     语句块1 else:     语句块2</pre>

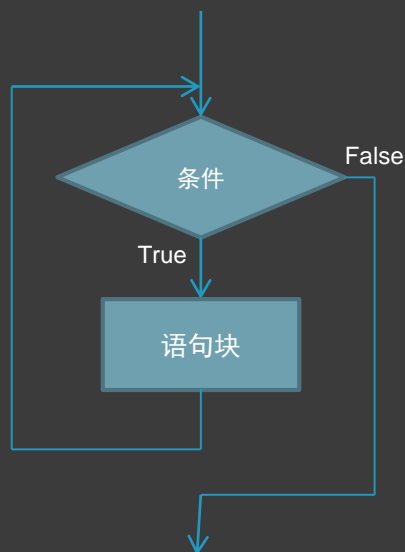


# while循环

## While循环的流程图

while 条件:

语句块1 #书写缩进

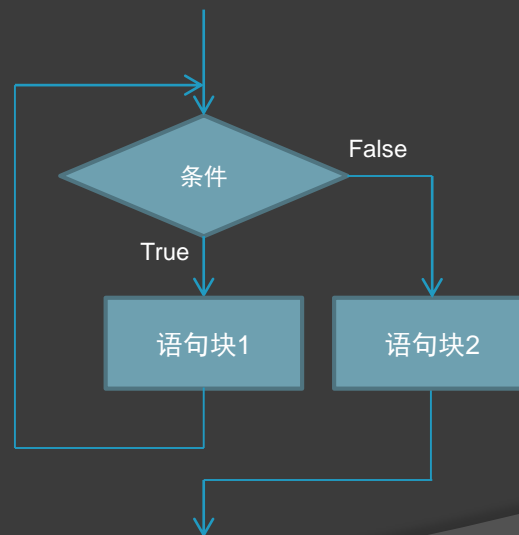


while 条件:

语句块1 #书写缩进

else:

语句块2 #书写缩进



# while循环（续）

## ◎ 要点

- 执行while语句的流程：
  1. 判断条件是否成立
  2. 如果条件成立，则执行语句块1
  3. 回到第1步
  4. 如果条件不成立，若有else子句，执行语句块2
  5. 结束
- 循环语句书写必须缩进
- 在循环体内部，应该有改变循环条件的语句，以控制循环的次数，避免产生无限循环（死循环）。

# while循环（续2）

- 例4-2 计算 $\log_2 x$

`x = int(input())`

`count = 0`

`while x > 1:`

`x //= 2`

`count += 1`

`print(count)`

输入：32

输出：5

输入：31

输出：4

缩进

步骤	x	count	说明
1	32	0	进入循环之前
2	16	1	循环的第一轮
3	8	2	
4	4	3	
5	2	4	
6	1	5	

步骤	x	count	说明
1	31	0	进入循环之前
2	15	1	循环的第一轮，31/2->15
3	7	2	
4	3	3	
5	1	4	

# 练习——二进制转换

```
n=int(input())  
lst=[]  
while n>0:  
    lst.insert(0,n%2)  
    n=n//2  
print("".join(map(str,lst)))
```

n	n%2
---	-----

2	20	0
2	10	0
2	5	1
2	2	0
2	1	1
	0	

# while循环（续3）

## 例4-14 求最大公约数

求两个数的最大公约数可以用辗转相除法。

- 算法：

1. 先用小的一个数除大的一个数，得第一个余数；
2. 再用第一个余数除小的一个数，得第二个余数；
3. 又用第二个余数除第一个余数，得第三个余数；
4. 这样逐次用后一个余数去除前一个余数，直到余数是0为止。那么，最后一个除数就是所求的最大公约数（如果最后的除数是1，那么原来的两个数是互质数）。

# while循环（续4）

- 更加形式化的算法描述：
  1. 计算两个数a和b的余数r；
  2. 如果余数r不为0，则以b和r作为新的a和b，回到1重复计算；
  3. 否则b就是余数
- 程序（a>=b）：

```
a, b = map(int, input("请输入两个整数：").split())
```

```
r = a % b
```

```
while r > 0:
```

```
    a, b = b, r
```

```
    r = a % b
```

```
print("最大公约数是{}".format(b))
```

输入：60 21

输出：最大公约数是3

步骤	a	b	r	说明
1	60	21	18	进入循环前
2	21	18	3	循环的第1轮
2	18	3	0	循环的第2轮

# 循环内的控制

## 跳出循环break

break语句的作用是跳出所在的循环。

例4-15 猜数游戏

```
import random
number = random.randint(0,100)
count = 0
while True: # 循环条件是逻辑常量True，意味着无限循环
    a = int(input('输入你猜的数:'))
    count += 1
    if a == number:
        break # 跳出当前循环，执行while后面的语句。
    elif a > number:
        print('你猜的大了')
    else:
        print('你猜的小了')
print('猜中了！你用了{}次！'.format(count))
```

# 循环内的控制（续）

## ● 跳过一轮循环continue

continue语句作用是跳过本次循环，进入到下一次循环。

### 例4-16 计算偶数的平均数

要求：输入一系列的整数，最后输入-1表示输入结束，然后程序计算出这些数字中的偶数的平均数，输出输入的数字中的偶数的个数和偶数的平均数。



# 循环内的控制（续2）

```
sum = 0
count = 0
while True:
    number = int(input())
    if number == -1:
        break
    if number % 2 == 1:
        continue # 如果是奇数的话，跳过后面的循环语句，
                  # 进入下一次循环。
    sum += number
    count += 1
average = sum / count
print(average)
```

# 循环内的控制（续3）

- 例4-17 输入一个大于等于2的正整数，判断是否为素数。

```
num=int(input())
```

```
a=num-1
```

```
while a>1:
```

```
    if num % a == 0:
```

```
        print("不是素数")
```

```
        break    # 跳出当前循环，包括else子句。
```

```
    a=a-1
```

```
else:
```

```
    print("是素数")
```

# 循环内的控制（续4）

- 说明
  - 程序中的循环控制变量a从num-1递减到1，程序在每次循环判断a（从num-1到2）是否是num的因数。
  - 如是，则打印“不是素数”，然后break语句跳出while语句，当然也跳过了else子句。
  - 如果循环过程中“num % a”始终不为0，即num不能被从2到num-1中的任何一个数整除，说明num是素数，在循环结束后执行else子句，打印“是素数”。

## 4.3 for循环

- 当有一个序列，需要按照其顺序遍历其中的每一个单元的时候，就可以用for循环。

表 4-3 for语句语法格式

无else子句	带else子句
for 循环变量 in 序列: 语句块1	for 循环变量 in 序列: 语句块1 else: 语句块 2

- for i in [1,2,3,4]:
- print(i,end=" ")
- 结果是： 1 2 3 4

# for...in循环

for循环又被叫做for ... in循环，它的一般形式是：

for <变量> in <序列>:

    缩进代码块

非缩进代码块

在循环的每一轮，<变量>会依次取序列中的一个值。对序列中的最后一个值执行完缩进代码块后，程序继续执行非缩进代码块。

# 两种循环模式

例：针对下列包含十二个月的英文缩写的列表month

```
month = ['JAN', 'FEB', 'MAR', 'APR', 'MAY', 'JUN', 'JUL', 'AUG', 'SEP', 'OCT', 'NOV', 'DEC']
```

要遍历这个列表，输出每个月的缩写。

1.计数器循环：

```
for i in range(len(month)):
    print(month[i])
```

2.迭代循环：

```
for name in month:
    print(name)
```

# 判断素数（1）

输入一个大于等于2的正整数，判断是否为素数。素数是只能被1和自己整除的数，因数的范围是从1到自己。

## 直接用素数定义求解

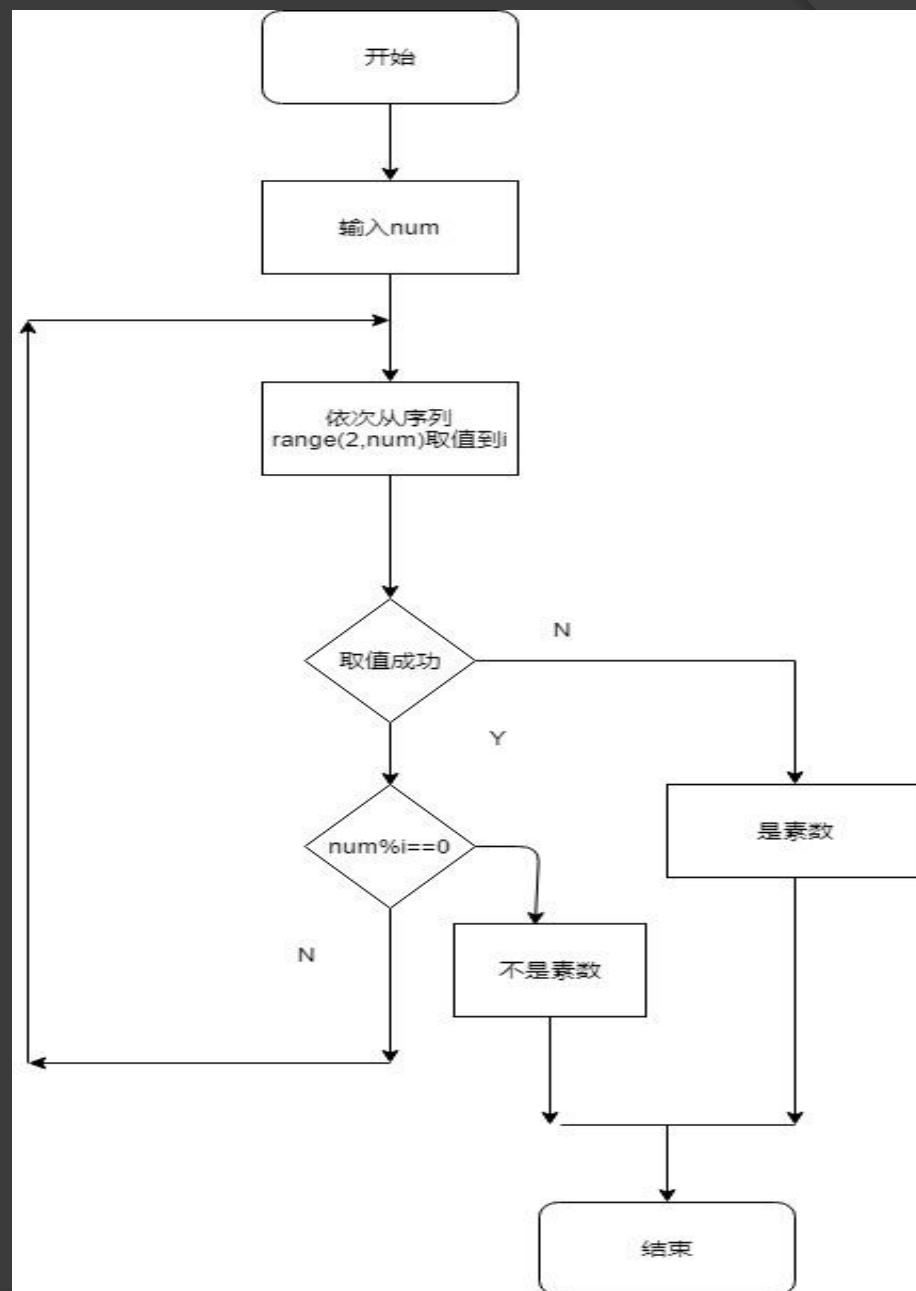
```
num=int(input())
lst=[ factor for factor in range(1,num+1)
      if num % factor==0]
if lst==[1,num]:
    print("是素数")
else:
    print("不是素数")
```

# 判断素数（2）

例4-18 输入一个大于等于2的正整数，判断是否为素数(for 语句实现)。

```
num=int(input())
for i in range(2,num):
    # i从2到num-1
    if num % i == 0:
        print("不是素数")
        break
else:
    print("是素数")
```

如何优化？





# 判断素数优化程序

- ◎ 如  $m=a*b$
- ◎ 则必有:
- ◎  $a \leq \sqrt{m}$
- ◎ 或:
- ◎  $b \leq \sqrt{m}$

例4-18 输入一个大于等于2的正整数，判断是否为素数。

```
import math
num=int(input())
for i in range(2,int(math.sqrt(num))+1):
    # i从2到sqrt(num)
    if num % i == 0:
        print("不是素数")
        break
else:
    print("是素数")
```

# 嵌套循环

- ◎ 嵌套循环是由一个外循环和一个或多个内层循环构成。每次重复外层循环时，内层循环都要重新进入并要重新循环一遍。
- ◎ `for i in range(3):`           #外层循环
- ◎     `for j in range(10):`     #内层循环
- ◎         `print(str(i)+str(j),end=' ')`
- ◎     `print()`                 #换行
- ◎ 运行结果：
- ◎ 00 01 02 03 04 05 06 07 08 09
- ◎ 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19
- ◎ 20 21 22 23 24 25 26 27 28 29
- ◎ Print语句执行次数：30

## 嵌套循环也可for和while混合实现

- ◎ `for i in range(1,4):`    #外层循环
- ◎     `j=0`                    #内层循环变量初始化
- ◎     `while j<i:`            #内层循环
- ◎         `print(j,end=' ')`
- ◎         `j+=1`
- ◎     `print()`

- ◎ 运行结果:

- ◎ 0
- ◎ 0 1
- ◎ 0 1 2

## 例4-19 求[m,n]之间的素数和(C语言思路)

```
sum = 0
m,n = map(int, input().split())
if m==1:    # 1不是素数
    m = 2
prime = []  # 记录已知素数的列表
for x in range(2, n+1):
    isprime = True
    for k in prime:
        if x%k == 0:
            isprime = False
            break
    if isprime:
        if x >= m:
            sum += x
            prime.append(x)
print(sum)
```

- 程序说明:

- 用一个循环来遍历[m,n]范围内所有的整数，这可以用for x in range(m, n+1)来实现。
- 对于上面的循环中每一个数x，如果所有小于x的素数都不能整除它，它就是素数。
- 构造一个已知素数的列表，每次发现一个新的素数，就将它加入这个列表；而需要判断x是否是素数时，就用这个列表中的每一个素数来测试它，用另外一个循环for k in prime:。
- 循环体内包含循环语句称为循环嵌套/多重循环。

```
# 加入已知素数的列表，
# 用于下一次计算
```

## 例4-19 求[m,n]之间的素数和

```
sum = 0
m,n = map(int, input().split())
if m==1:    # 1不是素数
    m = 2
prime = []  # 记录已知素数的列表

for x in range(2, n+1):
    for k in prime:
        if x%k == 0:
            break
    else:
        if x>=m:
            sum += x
            prime.append(x)    # 加入已知素数的列表,
                                # 用于下一次计算

print(sum)
```

# for语句和while语句的选择

- 求大于2950的37的第一个倍数
- for multi in range(37,???,37):
- for语句无法确定范围
- bound=2950
- multi=37
- while multi<=bound:
- multi+=37
- print(multi)
- 输出： 2960

# 累加误差带来的错误

- ◎ #加 0.01,0.02,0.03, ...,0.99,1 to #sum
- ◎ sum=0
- ◎ i=0.01
- ◎ while i<=1.0:
- ◎     sum+=i
- ◎     i=i+0.01
- ◎ print("和是: {:.2f}".format(sum))
- ◎ 最后一项没有加
- ◎ sum=0
- ◎ i=0.01
- ◎ for count in range(100):
- ◎     sum+=i
- ◎     i=i+0.01
- ◎
- ◎ print("和是: {:.2f}".format(sum))

# 编程显示如下的图案



- 该题可用嵌套循环解决。外层循环对应一行，内层循环画每层的‘\*’号。对于第 $i$ 行，前面先输出 $10-i$ 个空格，再输出 $2*i-1$ 个‘\*’号。每行的结果放在字符串 $s$ 中，特别注意每次进入内层循环 $s$ 都要初始化： $s=""$ 。



# 程序代码

- ⦿ for i in range(1,11):
- ⦿     s=""
- ⦿     for j in range(0,10-i):
- ⦿         s += " "
- ⦿     for j in range(0,2\*i-1):
- ⦿         s += "\*"
- ⦿     print(s)

# 练习1--打印图形

- ⦿ \*
- ⦿ \*\*
- ⦿ \*\*\*
- ⦿ \*\*\*\*
- ⦿ \*\*\*\*\*

- ⦿ `for i in range(1,6):`
- ⦿ `print("*"*i)`

# 练习2--打印图形

- ⦿ \*
- ⦿ \*\*\*
- ⦿ \*\*\*\*\*
- ⦿ \*\*\*
- ⦿ \*

- ⦿ `for i in range(1,4):`
- ⦿ `print(' '*(3-i)+'*'(2*i-1))`
- ⦿ `for i in range(2,0,-1):`
- ⦿ `print(' '*(3-i)+'*'(2*i-1))`

# 求m到n之间的完数

- ⦿ `m,n=map(int,input().split())`
- ⦿ `count=0`
- ⦿ `for i in range(m,n+1):`
- ⦿ `lst=[k for k in range(1,i) if i%k==0]`
- ⦿ `factorsum=sum(lst)`
- ⦿ `if i==factorsum:`
- ⦿ `count+=1`
- ⦿ `print(str(i)+"="+"+".join(map(str,lst)))`
- ⦿ `if count==0:`
- ⦿ `print("None")`

# 求m到n之间的完数(优化)

- `import math`
- `m,n=map(int,input().split())`
- `count=0`
- `for i in range(m,n+1):`
  - `lst1=[1]`
  - `for k in range(2,int(math.sqrt(i))+1):`
    - `if i%k==0:`
      - `lst1.append(k)`
      - `if i//k not in lst1:`
        - `lst1.append(i//k)`
    - `lst1.sort()`
    - `factorsum=sum(lst1)`
    - `if i==factorsum:`
      - `count+=1`
      - `print(str(i)+" = "+" + ".join(map(str, lst1)))`
  - `if count==0:`
    - `print("None")`

# 猴子报数选大王

- 数到3出列，最后一个是谁？
- `N=int(input())` #N是猴子的总数
- `ls=[i for i in range(1,N+1)]`
- `print(ls)`
- `ptr=1` #从1开始报数，报数猴子的下标-1
- `while len(ls)>1:`
- `ptr=ptr+2`
- `ptr=(ptr-1)%len(ls)+1`
- `print(ls[ptr-1],end=" ")`
- `del ls[ptr-1]`
- `print()`
- `print(ls[0])`

# 用二维列表表示二维表格

4	71	2	5
58	114	94	2
67	3	6	45

二维列表是一个列表，这个列表的元素本身又是列表。`lst`是一个二维列表，第一个元素代表第一行，第二个元素代表第二行，第三个元素代表第三行。

- ◎ `>>>lst=[[4,71,2,5],[58,114,94,2],[67,3,6,45]]`
- ◎ `>>>lst[1]` #取第二行
- ◎ `[58, 114, 94, 2]`
- ◎ `>>>lst[1][2]` #取第二行的第三个元素
- ◎ `94`
- ◎ `>>> lst[2][1:3]` #取第三行的第二，三个元素
- ◎ `[3, 6]`

# 用下标按行显示二维列表：

- ④ `lst=[[4,71],[58,114,94,2],[67,6,45]]`
- ④ `for row in range(len(lst)):`
- ④  `for col in range(len(lst[row])):`
- ④  `print(lst[row][col],end=' ')`
- ④  `print()`
- ④
- ④ 运行结果：
- ④
- ④ 4 71
- ④ 58 114 94 2
- ④ 67 6 45



# 直接取列表的元素

- row代表列表lst的某个元素，本身又是一个列表。col代表row列表中的某一个元素。
- lst=[[4,71],[58,114,94,2],[67,6,45]]
- for row in lst:
- for col in row:
- print(col,end=' ')
- print()
- 运行结果：
- 4 71
- 58 114 94 2
- 67 6 45

# 嵌套列表求和

- ⦿ `a = [1, 2, 3, 4,`
- ⦿ `[5, 6],`
- ⦿ `[7, 8, 9],`
- ⦿ `67]`
- ⦿ `s = 0`
- ⦿ `for row in a:`
- ⦿ `if type(row)==list:`
- ⦿ `for elem in row:`
- ⦿ `s += elem`
- ⦿ `else:`
- ⦿ `s+=row`
- ⦿ `print(s)`

# 用嵌套循环产生列表

- ④ `>>> [(i,j) for i in range(3) for j in range(3)]`
- ④ `[(0, 0), (0, 1), (0, 2), (1, 0), (1, 1), (1, 2), (2, 0), (2, 1), (2, 2)]`
- ④ 请注意下面语句i是外层循环，j是内层循环
- ④ `>>> [[i+j for i in range(3)] for j in range(3)]`
- ④ `[[0, 1, 2], [1, 2, 3], [2, 3, 4]]`

## 列表的"\*"运算可用于列表的初始化

- ④ `>>> [0]*3`      `# 0是不可变对象`

- ④ `[0, 0, 0]`

- ④

- ④ `>>> [[0]]*3`      `# [0]是可变对象`

- ④ `[[0], [0], [0]]`

- ④

- ④ `>>> [[0]*3]*3`      `# [0]是可变对象`

- ④ `[[0, 0, 0], [0, 0, 0], [0, 0, 0]]`

# 矩阵的列表表示

矩阵是高等代数中的常见工具，也常见于统计分析等应用数学学科中。由  $m \times n$  个数  $a_{ij}$  排成的  $m$  行  $n$  列的数表称为  $m$  行  $n$  列的矩阵，简称  $m \times n$  矩阵。记作：

$$\mathbf{A} = \begin{bmatrix} a_{11} & a_{12} & \cdots & a_{1n} \\ a_{21} & a_{22} & \cdots & a_{2n} \\ a_{31} & a_{32} & \cdots & a_{3n} \\ \cdots & \cdots & \cdots & \cdots \\ a_{m1} & a_{m2} & \cdots & a_{mn} \end{bmatrix}$$

这可以用二维列表表示：

```
lst_a=[[a11, a12, ..., a1n], [a21, a22, ..., a2n] ... [am1, am2, ..., amn]]
```

## 输入一个3行2列的矩阵，求每行的和

- `mat=[]`
- `#输入数据，产生矩阵`
- `for i in range(3):`
- `row=[]`
- `for j in range(2):`
- `row.append(int(input()))`
- `mat.append(row)`
- `#输出列表mat`
- `print(mat)`
- `#求每行和`
- `for i in range(3):`
- `s=0`
- `for j in range(2):`
- `s+=mat[i][j]`
- `print(s)`

- 程序输入：

- 1
- 7
- 6
- 8
- 34
- 64

- 程序输出

- `[[1, 7], [6, 8], [34, 64]]`
- 8
- 14
- 98
-

# 矩阵转置

- 产生一个如左下边的3行3列矩阵，变成如右下边的3行3列矩阵。这种变换称为矩阵的转置，即行列互换。
- 这个矩阵的元素满足以下公式：
- $a[i][j]=i*n+j+1$
- $0 \leq i < n, 0 \leq j < n, n$  是矩阵的行数

$$\begin{bmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 4 & 5 & 6 \\ 7 & 8 & 9 \end{bmatrix} \longrightarrow \begin{bmatrix} 1 & 4 & 7 \\ 2 & 5 & 8 \\ 3 & 6 & 9 \end{bmatrix}$$

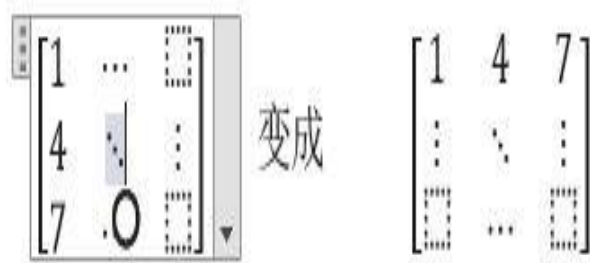
# 用公式产生矩阵

- ⦿ `>>> mat=[[i*3+j+1 for j in range(3)] for i in range(3)]`
- ⦿ `>>> mat`
- ⦿ `[[1, 2, 3], [4, 5, 6], [7, 8, 9]]`



# 解题思路

行列互换就是 $a[i][j]$ 与 $a[j][i]$ 互换。以第一列为例



- 如何取第一列？row是mat行，同时也是一个列表，row[0]就是某行的第一列。下面的表达式就可取矩阵的第一列。
- [row[0] for row in mat]
- 第二，三列则是：
- [row[1] for row in mat],
- [row[2] for row in mat]
- 转置矩阵：
- [[row[0] for row in mat] ,
- [row[1] for row in mat],
- [row[2] for row in mat]]

# 矩阵常用术语与列表下标的关系

◎ (i是行下标, j是列下标, N是行数)

主对角线	$i=j$	左上角与右下角的连线
付对角线	$i+j=N-1$	左下角与右上角的连线
上三角	$i \leq j$	主对角线以上部分
下三角	$i \geq j$	主对角线以下部分

# 程序代码

- ⦿ `mat=[[i*3+j+1 for j in range(3)] for i in range(3)]`
- ⦿ `print(mat)`
- ⦿ `mattrans=[[row[col] for row in mat] for col in range(3)]`
- ⦿ `print(mattrans)`
- ⦿ 运行结果：
- ⦿ `[[1, 2, 3], [4, 5, 6], [7, 8, 9]]`
- ⦿ `[[1, 4, 7], [2, 5, 8], [3, 6, 9]]`

## 4.4 搜索和排序

- 在一个数据集中搜索某个数据，对已有的数据集按照某个规则进行排序，是数据处理中最常见的两种任务。

# 线性搜索

- 所谓线性搜索，就是依次检查数据集中的每一个数据，看是否与要搜索的数据相同，如果相同，就得到了结果。

例4-20 线性搜索1

```
a = [2,3,5,7,11,13,17,23,29,31,37]
x = int(input())
found = False
for k in a:
    if k == x:
        found = True
        break
print(found)
```

# 线性搜索（续）

## 例4-21 线性搜索2

```
a = [2,3,5,7,11,13,17,23,29,31,37]
x = int(input())
found = -1
for i in range(len(a)):
    if a[i] == x:
        found = i
        break
print(found)
```

# 搜索最大值、最小值

- 还有一种搜索需求，是在一个数据集中寻找最大值或最小值。如果不需要给出最值所在的位置，可以直接遍历列表的每个单元；而如果需要给出位置，就需要用下标来做搜索。

# 搜索最大值、最小值（续）

例4-22 搜索最大值所在的位置

```
a = []
while True:
    x = int(input())
    if x == -1:
        break
    a.append(x)
maxidx = 0
for i in range(1, len(a)):
    if a[i] > a[maxidx]:
        maxidx = i
print(maxidx)
```



# 二分搜索

- 线性搜索当数据集很大的时候，搜索效率很低；当数据集中的数据已经排好序时，可以采用二分搜索，可快速找到目标。
- 二分搜索每次用中间位置的元素做比较，如果中间位置的元素比要搜索的大，就丢掉右边一半，否则丢掉左边的一半。这样的搜索，每次都把数据集分成两部分，所以就叫做二分搜索。

# 二分搜索算法

## ◎ 实现思路

- 用变量left和right分别表示正在搜索的数据集的上下界。
  1.  $\text{left}=0$ ,  $\text{right}=\text{len}(a)-1$
  2.  $\text{mid}=(\text{left}+\text{right})//2$ , 如果 $a[\text{mid}]>x$ , 则令 $\text{right}=\text{mid}-1$ , 搜索范围缩小为左边的一半; 如果 $a[\text{mid}]<x$ , 则令 $\text{left}=\text{mid}+1$ , 搜索范围缩小为右边的一半; 如果 $a[\text{mid}]==x$ , 则找到, 位置是mid, 搜索结束。
  3. 如果 $\text{left}\leq\text{right}$ , 重复步骤2, 否则如果 $\text{left}>\text{right}$ , 则表明未找到, 搜索结束。

# 二分搜索代码

- 例4-23 二分搜索

```
a=[11, 14, 17, 24, 31, 31, 46, 52,61, 1, 62, 73, 80, 90, 92, 93]
```

```
x = int(input())
```

```
found = -1
```

```
left = 0
```

```
#第一个元素下标
```

```
right = len(a)-1
```

```
#最后一个元素下标
```

```
while left<=right:
```

```
    mid = (left + right) // 2
```

```
    if a[mid] > x:
```

```
        right = mid - 1
```

```
    elif a[mid] < x:
```

```
        left = mid + 1
```

```
    else:
```

```
# a[mid]==x
```

```
        found = mid
```

```
        break
```

```
print(found)
```

# 选择排序

很多场合（如：二分搜索)需要将数据集中的数据排序。选择排序和冒泡排序是常见的排序算法。

- 选择排序算法（升序）：

1. 从数据集(假设 $n$ 个数)中找出最大数与最后位置的数（下标 $n-1$ ）交换。
2. 从未排序的剩下的数据中（ $n-1$ 个）找出最大值与倒数第2个位置的数（下标 $n-2$ ）交换。

...

$n-1$ . 从剩下2个数中找出最大值与第2个数交换。

- 结束

- 如果是降序排序的话，则只要将上述算法中的最大值改为最小值即可。

# 选择排序（续）

◎ 以5个数为例，共需要前述的步骤重复4个轮次。

- 原始数据：[ 90, 68, 31, 65, 87 ]
- 第1轮次：[ 87, 68, 31, 65, 90 ]
- 第2轮次：[ 65, 68, 31, 87, 90 ]
- 第3轮次：[ 65, 31, 68, 87, 90 ]
- 第4轮次：[ 31, 65, 68, 87, 90 ]

# 选择排序（续2）

## 例4-24 选择排序

将列表a中的元素按升序排列。

```
a=[80, 58, 73, 90, 31, 92, 39, 24, 14, 79, 46, 61, 31, 61, 93, 62, 11, 5  
2, 34, 17]
```

```
for right in range(len(a), 1, -1):  
    maxidx = 0  
    for i in range(1, right):  
        if a[i]>a[maxidx]:  
            maxidx = i  
    a[maxidx],a[right-1] = a[right-1], a[maxidx]  
print(a)
```

程序用到双重循环，外循环控制轮次数，内循环用于找最大值。

# 冒泡排序

## ◎ 冒泡排序是一种简单的排序算法

- 冒泡排序算法（升序）：

- 1. 在数据集中依次比较相邻的2个数的大小，如果前面的数大，后面的数小，则交换； $n$ 个数需要比较 $n-1$ 次，其结果是将最大的数交换到最后位置（下标 $n-1$ ）。

- 2. 从剩下的未排序数据中（ $n-1$ 个）重复上述步骤， $n-1$ 个数需要比较 $n-2$ 次，其结果是将次大的数交换到倒数第2个位置（下标 $n-2$ ）。

...

- $n-1$ . 比较剩下2个数，如果前面的大，后面的小，则交换。

- 结束。

- 如果是降序排序的话，则只要将上述算法中的交换条件改成前面的数小，后面的数大即可。

# 冒泡排序（续）

- ◎ 以5个数为例，共需要前述的步骤重复4个轮次，每个轮次中需要比较相邻2个数 $n-i$ 次（ $i$ 为轮次数）。
  - 原始数据：[ 60, 56, 45, 31, 28 ]
  - 第1轮次：[ 56, 45, 31, 28, 60 ]
  - 第2轮次：[ 45, 31, 28, 56, 60 ]
  - 第3轮次：[ 31, 28, 45, 56, 60 ]
  - 第4轮次：[ 28, 31, 45, 56, 60 ]
- ◎ 在比较交换过程中，大的数逐步往后移动，相对来讲小的数逐步向前移动；如同水中的气泡慢慢向上升。



# 冒泡排序（续2）

## 例4-25 冒泡排序

```
a=[80, 58, 73, 90, 31, 92, 39, 24, 14, 79, 46, 61, 31, 61, 93, 62,  
11, 52, 34, 17]
```

```
for right in range(len(a), 1, -1):  
    for i in range(0, right-1):  
        if a[i]>a[i+1]:  
            a[i], a[i+1] = a[i+1], a[i]  
  
print(a)
```

- 程序用到双重循环，外循环控制轮次数，内循环控制相邻2个数的比较（交换）。

## 4.5 异常处理

在程序运行过程中如果发生异常，Python 会输出错误消息和关于错误发生处的信息，然后终止程序。

例如：

```
>>> short_list = [1, 72, 3]
```

```
>>> position = 6
```

```
>>> short_list[position]
```

Traceback (most recent call last):

File "<pyshell#2>", line 1, in <module>

short\_list[position]

IndexError: list index out of range

- 程序由于访问了不存在的列表元素，而发生下标越界异常。

# 异常处理（续）

- ◎ 可使用try-except语句实现异常处理。

```
short_list = [1, 72, 3]
```

```
position = 6
```

```
try:
```

```
    short_list[position]
```

```
except:
```

```
    print('索引应该在 0 和', len(short_list)-1, "之间,但却是", position)
```

输出：

索引应该在 0 和 2 之间，但却是 6

# 异常处理（续2）

## ◎ 语法格式

```
try:  
    语句块1  
except 异常类型1:  
    语句块2  
except 异常类型2:  
    语句块3  
...  
except 异常类型N:  
    语句块N+1  
except:  
    语句块N+2  
else:  
    语句块N+3  
finally:  
    语句块N+4
```

# 异常处理（续3）

## ◎ 说明

- 正常程序在语句块1中执行。
- 如果程序执行中发生异常，中止程序运行，跳转到所对应的异常处理块中执行。
- 在“except 异常类型”语句中找对应的异常类型，如果找到的话，执行后面的语句块。
- 如果找不到，则执行“except”后面的语句块N+2。
- 如果程序正常执行没有发生异常，则继续执行else后的语句块N+3。
- 无论异常是否发生，最后都执行finally后面语句块N+4。

# 异常处理（续5）

表4-4 Python常见的标准异常

异常名称	描述
SystemExit	解释器请求退出
FloatingPointError	浮点计算错误
OverflowError	数值运算超出最大限制
ZeroDivisionError	除(或取模)零 (所有数据类型)
KeyboardInterrupt	用户中断执行(通常是输入^C)
ImportError	导入模块/对象失败
IndexError	序列中没有此索引(index)
RuntimeError	一般的运行时错误
AttributeError	对象没有这个属性
IOError	输入/输出操作失败
OSError	操作系统错误
KeyError	映射中没有这个键
TypeError	对类型无效的操作
ValueError	传入无效的参数

# 异常处理（续4）

例4-26 除数为0的异常处理

```
x=int(input())
y=int(input())
try:
    result = x / y
except ZeroDivisionError:
    print("division by zero!")
else:
    print("result is", result)
finally:
    print("executing finally clause")
```

程序输入：

5

0

程序输出：

division by zero!

executing finally clause

# 异常处理（续6）

- 有时需要除了异常类型以外其他的异常细节，可以使用下面的格式获取整个异常对象：

`except Exception as name`

- 前面讨论了异常处理，但是其中讲到的所有异常都是在Python或者它的标准库中提前定义好的。根据自己的目的可以使用任意的异常类型，同时也可以自己定义异常类型。



## except Exception as name应用举例

- ◎ short\_list = [1, 2, 3]
- ◎ while True:
- ◎ value = input('Position [q to quit]? ')
- ◎ if value == 'q':
- ◎ break
- ◎ try:
- ◎ position = int(value)
- ◎ print(short\_list[position])
- ◎ except IndexError as err:
- ◎ print('Bad index:', position)
- ◎ except Exception as other:
- ◎ print('Something else broke:', other)

# 本章小结

- ◎ 分支结构if语句的用法
- ◎ 循环结构for语句的用法
- ◎ 循环结构while语句的用法
- ◎ 异常处理的程序结构
- ◎ break,continue语句的用法
- ◎ 二维数据处理

# 本章例题源代码



## 书本例题