

6.3

$$1. \det A = \det \begin{pmatrix} \frac{1}{2} & -\frac{1}{\sqrt{2}} & -\frac{1}{2} \\ \frac{1}{2} & \frac{1}{\sqrt{2}} & -\frac{1}{2} \\ \frac{1}{\sqrt{2}} & & \frac{1}{\sqrt{2}} \end{pmatrix} = 1 \quad \text{且 } A \text{ 的列向量是单位正交的.}$$

故 σ 是第一类正交变换.

$$\text{令 } \vec{x}' = \vec{x} \text{ 有 } \begin{cases} x + \sqrt{2}y + z = 0 \\ x - (2 - \sqrt{2})y - z = 0 \\ x = (\sqrt{2} - 1)z \end{cases} \Rightarrow \text{由 } \frac{x}{\sqrt{2}-1} = -y = z \text{ 为不动直线}$$

3.

6.3.7.

证明: 取 $\vec{e}_1, \vec{e}_2, \vec{e}_3$ 为 \mathbb{R}^3 空间的一组标准正交基. 不妨设 O 是不动点.那么 $(\sigma(\vec{e}_1), \sigma(\vec{e}_2), \sigma(\vec{e}_3)) = (\vec{e}_1, \vec{e}_2, \vec{e}_3)M$. M 是正交矩阵. 其中 $M = (a_{ij})$, $\det M = -1$.

$$\text{令 } M' = \begin{pmatrix} -a_{11} & -a_{12} & -a_{13} \\ a_{21} & a_{22} & a_{23} \\ a_{31} & a_{32} & a_{33} \end{pmatrix} \quad \text{令 } A\vec{y} = \vec{y} - 2(\vec{y} \cdot \vec{\eta})\vec{\eta} \quad \text{其中 } \vec{\eta} = \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}.$$

$$\text{故由 } M' = M \quad \text{从而有 } \det M' = 1.$$

从而由 M' 诱导的变换是第一类正交变换, 可知其为绕某直线的旋转.而 M 与 M' 的复合为 M . 且 M 是一个镜面反射.

故 6.3.7 得证

6.3.8.

$$(1) \vec{x}' = M\vec{x} + \vec{x}_0, \quad \text{令 } \sigma: \sigma(\vec{x}) = \vec{x} - \vec{x}_0, \quad \tau: \tau(\vec{x}) = M(\vec{x}).$$

则 $f = \tau \circ \sigma = \tau \circ \sigma$. 即第一类变换为平移和旋转之积.

$$(2) \text{ 令 } A\vec{y} = \vec{y} - 2(\vec{y} \cdot \vec{\eta})\vec{\eta}, \quad \vec{\eta} = \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}. \text{ 仿上题的做法, } \det M' = -\det M = 1$$

即有第二类变换是第一类变换与反射之积

4.

(1). 取 π 为任意平面 π , π 的法单位向量. $A\vec{r} = \vec{r} - 2(\vec{r}, \vec{n})\vec{n}$ π 为镜面反射.

$\forall \vec{p} \in \mathbb{R}^3$, 有唯一分解 $\vec{p} = \vec{p}_\parallel + \vec{p}_\perp$, 其中 $\vec{p}_\parallel \parallel \pi$, $\vec{p}_\perp \perp \pi$.

$A\vec{p} = \vec{p}_\parallel - \vec{p}_\perp$, $A(A\vec{p}) = \vec{p}$, 故向量保持不变.

任取 $p \in \pi$, 则 p 经两次反射与恒等反射. 故 $A^2 p = p$ 是一个平移, 平移向量为 $2\vec{d}$, 其中 $\vec{d} \perp \pi$, 且 $|\vec{d}| = d(\pi, \pi)$ (在欧氏度量中).

故这是一个平移.

(2). 不妨设 π 为 xy 平面, 交线为 x 轴

$A\vec{r} = \vec{r} - 2(\vec{r}, \eta_1)\eta_1$, $\eta_1 = (0, 0, 1)$.

$B\vec{r} = \vec{r} - 2(\vec{r}, \eta_2)\eta_2$, $\eta_2 = (0, 1, k)/\sqrt{1+k^2}$, $\vec{OP} = (0, -1/k, 1)$ 在 π_2 上.

$BA(\vec{x}) = \vec{x} - 2(\vec{x}, \eta_1)\eta_1 - 2(\vec{x} - 2(\vec{x}, \eta_1)\eta_1, \eta_2)\eta_2$

$$= \vec{x} - 2\vec{x} \cdot \eta_1 \eta_1 + \frac{2k\vec{x} \cdot \eta_2}{\sqrt{1+k^2}} \eta_2$$

$$= \left(x, \frac{(k^2-1)y + 2kz}{1+k^2}, \frac{(k^2-1)z - 2ky}{1+k^2} \right) = M\vec{x}$$

$$M = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & \frac{k^2-1}{k^2+1} & \frac{2k}{k^2+1} \\ 0 & \frac{-2k}{k^2+1} & \frac{k^2-1}{k^2+1} \end{pmatrix} \quad \det M = \frac{1}{(k^2+1)^2} (k^2+1)^2 = 1 \quad (M \text{ 是正交矩阵})$$

故 BA 是旋转. 从而两相互平面反射之积为旋转

题 6.4.

3. (1) 反演 $p \in l$ 不是不动点. 取不动点 $p_1, p_2 \in l$. $p_1 p_1 = p_1, p_2 p_2 = p_2$.

由反射将平行直线映成平行直线知 p_1, p_2, p 共线. 且 p 不动. $\times!$

故 p 是不动点, 由 p 任意性.

以上点都是不动点.

(2) 取 p_1, p_2, p_3 构成平面 π . 则 π 上点是不动点. 取 $p_0, p_4 \perp \pi$. 则 p_4 不动, p_0 不动. 故直线 $p_0 p_4$ 不动. 故由 π 上向量张成空间的向量都不变. 而 $\dim \pi = 2$, $\dim \pi^\perp = 1$.

故其为一直线变换。

4. (11). 取 $P_0(1, 0, 0) \in \pi_0$

$$\text{设 } \begin{cases} x' = a_{11}x + a_{12}y + a_{13}z + a_{14} \\ y' = a_{21}x + a_{22}y + a_{23}z + a_{24} \\ z' = a_{31}x + a_{32}y + a_{33}z + a_{34} \end{cases} \quad (1, 0, 0), (0, 1, 0), (0, 0, 1) \text{ 不动}$$

$$\Rightarrow X' = MX + X_0 \text{ 其中 } M = \begin{pmatrix} 2 & 1 & 1 \\ 2 & 3 & 2 \\ -2 & -2 & -1 \end{pmatrix} \quad X_0 = \begin{pmatrix} -1 \\ -2 \\ 2 \end{pmatrix}$$

$$\text{即 } \begin{cases} x' = 2x + y + z - 1 \\ y' = 2x + 3y + 2z - 2 \\ z' = -2x - 2y - z + 2 \end{cases}$$

$$(2) \text{ 设 } \begin{cases} x' = a_{11}x + a_{12}y + a_{13}z + a_{14} \\ y' = a_{21}x + a_{22}y + a_{23}z + a_{24} \\ z' = a_{31}x + a_{32}y + a_{33}z + a_{34} \end{cases} \quad \begin{matrix} (1, 0, 0) \rightarrow (1, 0, 0) & (0, 1, 0) \rightarrow (0, 1, 0) \\ (0, 1, -1) \rightarrow (0, 1, -1) & (0, 0, 1) \rightarrow (1, 1, 1) \\ (0, 0, 0) \rightarrow (0, 0, 0) \end{matrix}$$

$$\Rightarrow X' = MX \text{ 其中 } M = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 1 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$$

$$\text{故 } \begin{cases} x' = x + z \\ y' = y + z \\ z' = z \end{cases}$$

$$5. \begin{cases} x' = \frac{x}{a} \\ y' = \frac{y}{b} \\ z' = \frac{z}{c} \end{cases} \Rightarrow x'^2 + y'^2 + z'^2 = 1$$

$$V_2/V_1 = \frac{1}{abc}. \quad \text{故 } V_1 = \frac{4}{3}\pi abc. \quad \text{即 } V = \frac{4}{3}abc\pi.$$

