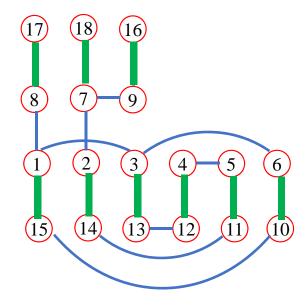
图的应用

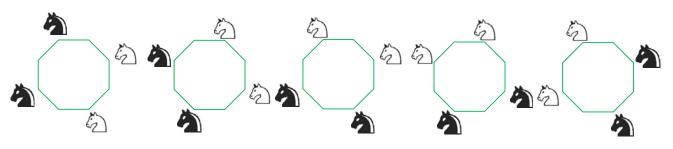
- 搭档问题
 - 编号为1~18的18名同学组成9对,每对两名同学的编号之和为一平方数。求每对同学的编号
- 图论方法
 - 将每位同学作为一个顶点,两个顶点之间有边相连当且仅当两名同学的编号之和为一平方数
 - 求图的完美匹配



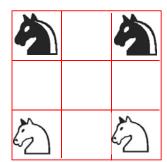


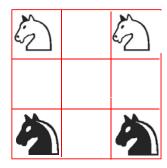
图的应用

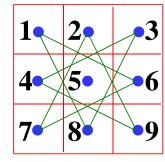
- 黑白异位游戏
 - 一 3×3 方格棋盘,第一行左、右两个方格各置 一匹黑马,第三行左、右两个方格各置一匹白 马,按国际象棋中马的走子规则,如何用最少 的步数将黑马白马的位置互换
 - 将每个格子作为图的一个顶点,对应两个格子的顶点之间有边相连当且仅当马能从一个跳到另一个

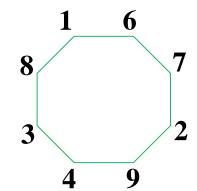






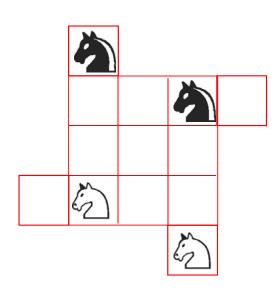


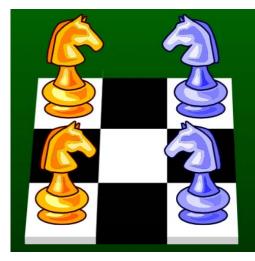




黑白异位

• Guarini's Problem





https://www.proprofsgames.com/knight-switch/

Paolo Guarini di Forli, 15-16世纪意大利人, Dudeney认为游戏由Guarini于1512年提出,但在9世纪左右阿拉伯棋手Al-Ádlí ar-Rúmí的著作中已记载了该游戏

AMUSEMENTS IN MATHEMATICS

BY

HENRY ERNEST DUDENEY

AUTHOR OF "THE CANTERBURY PUZZLES: AND

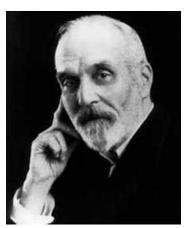
In Mathematicks he was greater
Than Tycho Brahe or Erra Pater:
For he, by geometrick scale;
Could take the size of pors of ale;
Resolve, by since and tangents, straight,
If bread or butter wanted weight;
And wisely tell what hour of th' day
The clock does strike, by algebra.

Buttan's Hwalibra

THOMAS NELSON AND SONS, LTD. LONDON, EDINBURGH, AND NEW YORK

Dudeney HE. Amusements in Mathematics, Thomas Nelson & Sons, 1917





Henry Ernest Dudeney (1857-1930) 英国数学家

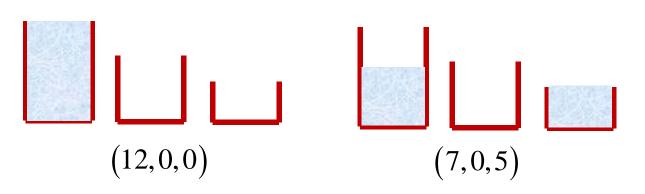
图的应用

• 分水问题

• 现有A,B,C三个水瓶,其容积分别为12,8,5升。A瓶装满水,B,C为空瓶。现欲利用B,C两瓶,将A瓶中的水均分,并使倾倒次数最少

• 图论方法

• 用 (a,b,c) 表示某一时刻的状态,其中 a,b,c 分别为该时刻A,B,C三个水瓶中所装水量



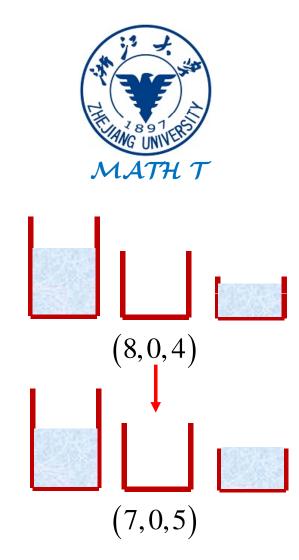




Siméon Denis Poisson (1781–1840) 法国数学家、物理学家

分水问题

- 分水问题
 - 构造<mark>有向图</mark> G = (V, E) , 其中顶点集 V 为所有可能状态的集合 , 弧 $(\alpha, \beta) \in E$ 当且仅当可通过一次倾倒使状态由 α 变为 β
 - 弧的起点与终点应满足的条件
 - 三个瓶子中恰一个瓶子的水量不变
 - 或者水量增加的瓶子装满水,或者水量减少的瓶子没有水
 - 求从 (12,0,0) 到 (6,6,0) 的最短(有向)路
 以某个顶点为起点的弧不超过4,图是稀疏图
 (8,0,4) → (0,8,4) (7,0,5) (12,0,0) (8,4,0)



分水问题 34 4,3,5 MATHT(5) 6 7 8 6,6,0 0,8,4

代表问题

- 代表选择问题
 - 某校共有 m 个专业,为调研 n 门课程的教学情况,邀请部分同学参加座谈
 - 每门课程有一名同学参加
 - 各门课程邀请的学生各不相同
 - 来自专业 i 的学生数不超过 $a_i, i=1,\dots,m$
 - 存在一种可行方案当且仅当网络存在流量为 n 的最大流

