数学建模 浙江大学

一、足球比赛在规定比赛时间内打平,且加时赛中双方均无进球时需通过点球决胜。点球决胜阶段分为K轮,每轮中两支球队先后各罚点球一次。若K轮结束后双方进球数相同,则加赛一轮,若双方进球数仍相同,则继续加赛一轮,直至分出胜负为止。由于点球进球的概率极高,每轮罚球先后顺序对点球决胜的结果可能产生较大影响。现规则通过抽签决定先罚球队,在所有轮中均由该队先罚。拟议中的新规则为第一轮先罚球队由抽签决定,此后每轮罚球先后顺序与上一轮罚球先后顺序相反。假设进球概率只与罚球先后顺序有关,而与球队和轮次无关。每轮先罚球队与后罚球队进球的概率分别为p和q,其中p>q。为简单起见,假定K=2。

- (1)试分别计算两轮结束后,采用现规则和新规则两种情况下,第一轮先罚球队获胜、第一轮后罚球队获胜与双方进球数相同的概率,并对 $p=\frac{3}{4},q=\frac{2}{3}$ 给出具体结果。
- (2)假设在前两轮结束后,双方进球数相同。试分别计算在加赛阶段,采用现规则和新规则两种情况下,加赛第一轮先罚球队获胜与加赛第一轮后罚球队获胜的概率。
- 二、 在橄榄球比赛中,每一回合进攻方有达阵(touchdown)得 6 分,射门(field-goal)得 3 分和不得分三种结果(不考虑防守方得分)。设 A,B 两队作为进攻方时,出现三种结果的概率均分别为 α , β , γ , α + β + γ =1。现设比赛进入加时赛。在加时赛前,通过抛掷硬币竞猜,猜对一方可选择第一回合作为进攻方或防守方。不妨设 A 为第一回合进攻方。
- (1) 若赛制采用突然死亡法,即首先得分一方获得比赛胜利,若当前回合进攻方未得分,则下一回合由另一队作为进攻方。试求 A 获得比赛胜利的概率;
 - (2) 若对赛制作如下修改:
 - (i) 若第一回合 A 达阵, A 获得比赛胜利;
- (ii) 若第一回合 A 射门,第二回合由 B 作为进攻方。若在第二回合中 B 达阵,则 B 获得比赛胜利。若 B 不得分,A 获得比赛胜利。若 B 射门,第三回合由 A 作为进攻方,并开始实行突然死亡法。
- (iii)若第一回合 A 不得分,第二回合由 B 作为进攻方,并开始实行突然死亡法。
- 记第一回合 A 射门或不得分情况下,A 获得比赛胜利的概率分别为 a 和 b ,试写出 A 获得比赛胜利的概率的表达式;
- (3) 试求新赛制下, A 获得比赛胜利的概率,并从公平性角度比较两种赛制哪种更合理。