

第六章

数据类型和表达式 (1)

主要内容

- 数据的存储和基本数据类型
- 数据的输入和输出
- 类型转换
- 表达式

主要内容

- 数据的存储和基本数据类型
- 数据的输入和输出
- 类型转换
- 表达式

C语言的数据类型

- 基本数据类型
 - 整型
 - 实型（浮点型）
 - 字符型
- 构造数据类型
 - 数组、结构、联合、枚举
- 指针类型
- 空类型（**void**）



后续学习

基本数据类型的存储

- 整型
- 实型
- 字符型

整型数据存储

- 整数的第一位bit用于表示整数的符号

1 - 负数

0 - 正数

1 000 0001 1000 0001

0 000 0001 1000 0001

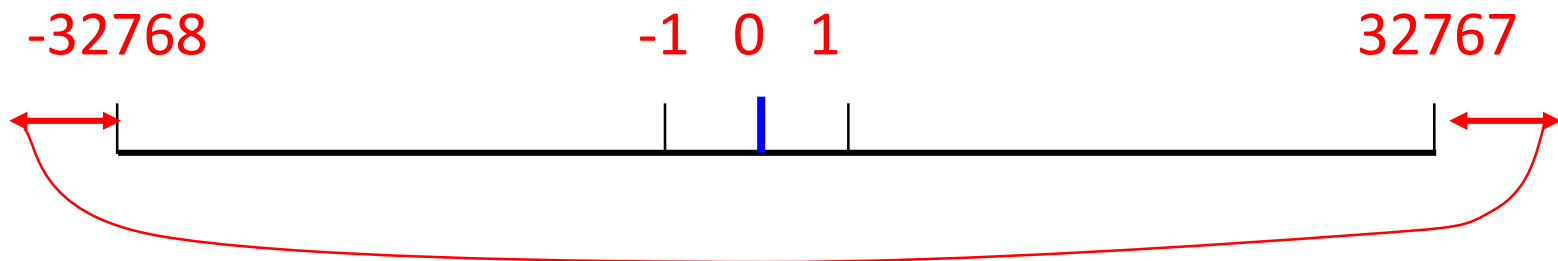
原码、反码、补码

- 正数的原码、反码和补码**相同**
 - 1 的补码 **0** 000 0000 0000 0001
 -
 - 32767 的补码 **0** 111 1111 1111 1111
($2^{15}-1$, 2个字节的存储单元能表示的最大正数)
- 负数的原码、反码和补码**不同**
 - -1
 - 原码 **1** 000 0000 0000 0001
 - 反码 **1** 111 1111 1111 1110 原码取反
 - 补码 **1** 111 1111 1111 1111 反码 + 1

原码、反码、补码

- $32767 = 2^{15}-1$
 - 补码 0 111 1111 1111 1111
- -32767
 - 原码 1 111 1111 1111 1111
 - 反码 1 000 0000 0000 0000 原码取反
 - 补码 1 000 0000 0000 0001 反码 + 1
- $-32768 = -32767-1$
 - 补码 1 000 0000 0000 0000
 - $= -2^{15}$, 2个字节的存储单元能表示的最小负数

2字节整数的补码表示



32767	0111 1111 1111 1111
32766	0111 1111 1111 1110
32765	0111 1111 1111 1101
.....	
1	0000 0000 0000 0001
0	0000 0000 0000 0000
-1	1111 1111 1111 1111
-2	1111 1111 1111 1110
.....	
-32767	1000 0000 0000 0001
-32768	1000 0000 0000 0000

$$\begin{aligned} & 32767 + 1 = ? \\ & 0111 \ 1111 \ 1111 \ 1111 \\ & \qquad \qquad \qquad +1 \\ & = 1000 \ 0000 \ 0000 \ 000 \\ & \qquad \qquad \qquad (-32768) \end{aligned}$$

$$\begin{aligned} & -32768 - 1 = ??? \\ & 1000 \ 0000 \ 0000 \ 0000 \\ & \qquad \qquad \qquad -1 \\ & = 0111 \ 1111 \ 1111 \ 1111 \\ & \qquad \qquad \qquad (32767) \end{aligned}$$

浮点型数据存储

- 实型数据的存储

$$x = \pm m * r^e$$

m – 尾数

r – 基数

e – 阶码

±	e	m
符号位	阶码	尾数

- IEEE754标准规定，常用的浮点数的格式为：

	符号位	阶码	尾数	总位数
单精度浮点数	1	8	23	32
双精度浮点数	1	11	52	64
临时浮点数 (扩展精度浮点数)	1	15	64	80

字符型数据存储

- 占据一个字节
 - 存储ASCII码
 - $2^8=256$ 个ASCII字符

基本数据类型

- 整型

有符号整型

`int`

`short [int]`

`long [int]`

无符号整型

`unsigned [int]`

`unsigned short [int]`

`unsigned long [int]`

数据长度

16位或32位

16位

32位

- 字符型

`char` 8位

- 实型（浮点型）

单精度浮点型 `float` 32位

双精度浮点型 `double` 64位

扩展的整数类型

short, long, unsigned [int]

有符号整型	无符号整型	数据长度
int	unsigned [int]	16位或32位
short [int]	unsigned short [int]	16位
long [int]	unsigned long [int]	32位

short (有符号)

MIN	1 000 0000 0000 0000	-32768(-2^{15})
MAX	0 111 1111 1111 1111	32767($2^{15}-1$)

unsigned short(无符号)

MIN	0000 0000 0000 0000	0
MAX	1111 1111 1111 1111	65535($2^{16}-1$)

整数类型的取值范围

- int 32位 $[-2^{31}, 2^{31}-1]$
- short [int] 16位 $[-2^{15}, 2^{15}-1]$
- long [int] 32位 $[-2^{31}, 2^{31}-1]$

- unsigned [int] 32位 $[0, 2^{32}-1]$
- unsigned short [int] 16位 $[0, 2^{16}-1]$
- unsigned long [int] 32位 $[0, 2^{32}-1]$

整数常量

- 后缀
 - L、l 表示long [int], 如126L、126l
 - U、u表示unsigned [int], 如12u、12U
 - LU、lu表示unsigned long [int], 如4 294 967 295 LU
- 无后缀, 根据整数常量的值判断其类型
 - int 32位 $[-2^{31}, 2^{31}-1]$
 - short [int] 16位 $[-2^{15}, 2^{15}-1]$
 - long [int] 32位 $[-2^{31}, 2^{31}-1]$
 - unsigned [int] 32位 $[0, 2^{32}-1]$
 - unsigned short [int] 16位 $[0, 2^{16}-1]$
 - unsigned long [int] 32位 $[0, 2^{32}-1]$

基本数据类型 - 字符型

- 小写字母: 'a' 'b' 'c' ... 'z'
- 大写字母: 'A' 'B' 'C' ... 'Z'
- 数字: '0' '1' '2' ... '9'
- 括号、标点符号、运算符

() { } , . ' " ! # @

+ - * / % > < =

等等

基本数据类型 - 字符型

- 转义字符

- 换行符 `\n`
- 制表符 `\t`
- 反斜杠 `\\`
- 双引号 `\"`
- 单引号 `\'`
- `\ddd` 1-3位八进制码代表的字符
- `\xhh` 1-2位十六进制码代表的字符

- 附录B (ASCII码表, P351)

- `%`就是`%`, 不是`\%`
- 在`scanf`和`printf`函数中`%`具有特殊作用: 将其后的字符解释为格式字符)
- 所以用`%%`表示字符`%`本身

ASCII TABLE

Decimal	Hexadecimal	Binary	Octal	Char	Decimal	Hexadecimal	Binary	Octal	Char	Decimal	Hexadecimal	Binary	Octal	Char
0	0	0	0	[NULL]	48	30	110000	60	0	96	60	1100000	140	`
1	1	1	1	[START OF HEADING]	49	31	110001	61	1	97	61	1100001	141	a
2	2	10	2	[START OF TEXT]	50	32	110010	62	2	98	62	1100010	142	b
3	3	11	3	[END OF TEXT]	51	33	110011	63	3	99	63	1100011	143	c
4	4	100	4	[END OF TRANSMISSION]	52	34	110100	64	4	100	64	1100100	144	d
5	5	101	5	[ENQUIRY]	53	35	110101	65	5	101	65	1100101	145	e
6	6	110	6	[ACKNOWLEDGE]	54	36	110110	66	6	102	66	1100110	146	f
7	7	111	7	[BELL]	55	37	110111	67	7	103	67	1100111	147	g
8	8	1000	10	[BACKSPACE]	56	38	111000	70	8	104	68	1101000	150	h
9	9	1001	11	[HORIZONTAL TAB]	57	39	111001	71	9	105	69	1101001	151	i
10	A	1010	12	[LINE FEED]	58	3A	111010	72	:	106	6A	1101010	152	j
11	B	1011	13	[VERTICAL TAB]	59	3B	111011	73	;	107	6B	1101011	153	k
12	C	1100	14	[FORM FEED]	60	3C	111100	74	<	108	6C	1101100	154	l
13	D	1101	15	[CARRIAGE RETURN]	61	3D	111101	75	=	109	6D	1101101	155	m
14	E	1110	16	[SHIFT OUT]	62	3E	111110	76	>	110	6E	1101110	156	n
15	F	1111	17	[SHIFT IN]	63	3F	111111	77	?	111	6F	1101111	157	o
16	10	10000	20	[DATA LINK ESCAPE]	64	40	1000000	100	@	112	70	1110000	160	p
17	11	10001	21	[DEVICE CONTROL 1]	65	41	1000001	101	A	113	71	1110001	161	q
18	12	10010	22	[DEVICE CONTROL 2]	66	42	1000010	102	B	114	72	1110010	162	r
19	13	10011	23	[DEVICE CONTROL 3]	67	43	1000011	103	C	115	73	1110011	163	s
20	14	10100	24	[DEVICE CONTROL 4]	68	44	1000100	104	D	116	74	1110100	164	t
21	15	10101	25	[NEGATIVE ACKNOWLEDGE]	69	45	1000101	105	E	117	75	1110101	165	u
22	16	10110	26	[SYNCHRONOUS IDLE]	70	46	1000110	106	F	118	76	1110110	166	v
23	17	10111	27	[ENG OF TRANS. BLOCK]	71	47	1000111	107	G	119	77	1110111	167	w
24	18	11000	30	[CANCEL]	72	48	1001000	110	H	120	78	1111000	170	x
25	19	11001	31	[END OF MEDIUM]	73	49	1001001	111	I	121	79	1111001	171	y
26	1A	11010	32	[SUBSTITUTE]	74	4A	1001010	112	J	122	7A	1111010	172	z
27	1B	11011	33	[ESCAPE]	75	4B	1001011	113	K	123	7B	1111011	173	{
28	1C	11100	34	[FILE SEPARATOR]	76	4C	1001100	114	L	124	7C	1111100	174	
29	1D	11101	35	[GROUP SEPARATOR]	77	4D	1001101	115	M	125	7D	1111101	175	}
30	1E	11110	36	[RECORD SEPARATOR]	78	4E	1001110	116	N	126	7E	1111110	176	~
31	1F	11111	37	[UNIT SEPARATOR]	79	4F	1001111	117	O	127	7F	1111111	177	[DEL]
32	20	100000	40	[SPACE]	80	50	1010000	120	P					
33	21	100001	41	!	81	51	1010001	121	Q					
34	22	100010	42	"	82	52	1010010	122	R					
35	23	100011	43	#	83	53	1010011	123	S					
36	24	100100	44	\$	84	54	1010100	124	T					
37	25	100101	45	%	85	55	1010101	125	U					
38	26	100110	46	&	86	56	1010110	126	V					
39	27	100111	47	'	87	57	1010111	127	W					
40	28	101000	50	(88	58	1011000	130	X					
41	29	101001	51)	89	59	1011001	131	Y					
42	2A	101010	52	*	90	5A	1011010	132	Z					
43	2B	101011	53	+	91	5B	1011011	133	[
44	2C	101100	54	,	92	5C	1011100	134	\					
45	2D	101101	55	-	93	5D	1011101	135]					
46	2E	101110	56	.	94	5E	1011110	136	^					
47	2F	101111	57	/	95	5F	1011111	137	_					

基本数据类型 - 字符型

- 字符具有数值特征（值为ASCII码的整数）
 'A' 65 0100 0001
- 适用：算术运算、关系运算
- 整型变量和字符变量的定义和赋值可以互换
 【ASCII码范围内】

char c;

c = 'A'; 或 c = 65;

c+1 就是字符'B'

基本数据类型 - 实型

- 实型（浮点型）数据
- 单精度浮点型 float
- 双精度浮点型 double

	存储	数据精度 (有效数字)	取值范围
float	4字节	7/8位	$\pm(10^{-38} \sim 10^{38})$
double	8字节	15/16位	$\pm(10^{-308} \sim 10^{308})$

数据精度和取值范围

- 数据精度 与 取值范围 是两个不同的概念：
 - `float x = 1234567.89;` ✗
 - 虽在取值范围内，但无法精确表达。
 - `float y = 1.2e55;` ✗
 - y 的精度要求不高，但超出取值范围。
- 并非所有实数都能在计算机中精确表示

实数的常量表示

- 普通表示

-12345.678

符号+整数部分+小数点+小数部分

- 科学计数法表示

-1.2345678E5

- 实型常量的类型都是double
- 用f作为后缀，表示浮点数常量

3.14f

主要内容

- 数据的存储和基本数据类型
- 数据的输入和输出
- 类型转换
- 表达式

数据的输入输出

printf (格式控制字符串, 输出参数1, ... , 输出参数n);

scanf (格式控制字符串, 输入参数1, ... , 输入参数n);

格式控制字符串: “%d%f%c” “k = %d, x = %f, h = %c”

输入数据: 变量名称取地址 “&”

- 格式控制说明符 %

- 字符char: %c
- 实数float: %f
- 实数double: %lf
- 整数int: %d

整型数据的输入输出

- 扩展整数的格式控制符

	十进制	八进制	十六进制
int	%d	%o	%x
long	%ld	%lo	%lx
unsigned	%u	%o	%x
unsigned long	%lu	%lo	%lx

示例：整型数据输出格式

```
# include <stdio.h>
```

```
void main(void)
```

```
{
```

```
    printf("%d, %o, %x\n", 10, 10, 10);
```

```
    printf("%d, %d, %d\n", 10, 010, 0x10);
```

```
    printf("%d, %x\n", 012, 012);
```

```
}
```

运行结果是什么？

10, 12, a

10, 8, 16

10, a

八进制整型常量：以数字0开头，由0~7组成

十六进制整型常量：以0X或0x开头，由0~9、A~F或a~f 组成

输出格式的宽度控制

```
int a, b;  
scanf("%o%d\n", &a, &b);  
printf("%d %5d\n", a, b);
```

如果输入 17 17 运行结果是什么?
 15 17

- 宽度控制 %**m**d 表示：数据输出宽度为m，含符号位
 - 若实际宽度不足m个，左边补充空格
 - 若大于m，则按照实际宽度输出
 - %-**m**d：左对齐，其它如上

实型数据的输入和输出

- float: %f 或 %e
 - 以小数或指数形式输入一个单精度浮点数
- double: %lf 或 %le
 - 以小数或指数形式输入一个双精度浮点数
- 输出 printf()
 - float 和double使用相同的格式控制说明
 - %f: 小数形式输出浮点数, 保留6位小数
 - %e: 指数形式输出, 小数点前有且仅有1位非零数字

实型数据输出示例

```
double d = 3.1415926;
```

```
printf("%f, %e\n", d, d);
```

```
printf("%5.3f, %-5.2f, %.2f\n", d, d, d);
```

左对齐，不足位
数右边补空格

一共5位，小数2
位，小数点1位

右对齐，不足位
数左边补空格

一共5位，小数3
位，小数点1位

3.141593, 3.141593e+00

3.142, 3.14, 3.14

实型数据输入输出示例

/*假定float的精度为7位， double的精度为16位*/

```
# include <stdio.h>
```

```
int main(void)
```

```
{
```

```
    float f;
```

```
    double d;
```

```
    printf("input f, d:");
```

```
    scanf("%f%lf", &f, &d);
```

```
    printf("f = %f\n d = %lf \n", f, d);
```

```
    d = 1234567890123.12;
```

```
    printf("d = %lf \n", d);
```

```
    return 0;
```

```
}
```

input f, d:

1234567890123.123456

1234567890123.123456

f = 1234567954432.000000

d = 1234567890123.123500

d = 1234567890123.120100

字符型数据输入输出

- scanf() 和 printf()

`%c`

```
char ch;  
scanf("%c", &ch);  
printf("%c", ch);
```

- getchar() 和 putchar()

```
char ch;  
ch = getchar( );  
putchar(ch);  
输入输出一个字符
```

输入输出字符示例

```
# include <stdio.h>
```

```
int main(void)
```

```
{
```

```
    char ch1, ch2, ch3;
```

```
    scanf("%c%c%c", &ch1, &ch2, &ch3);
```

```
    printf("%c%c%c%c%c", ch1, '#', ch2, '#', ch3);
```

```
    return 0;
```

```
}
```

AbC

A#b#C

A bC

A# #b

输出字符型数据

/ 字符b、B的ASCII码分别是98、66 */*

```
# include <stdio.h>
```

```
int main(void)
```

```
{
```

```
    char ch = 'b';
```

```
    printf("%c, %d\n", 'b', 'b');
```

```
    printf("%c, %d\n", 98, 98);
```

```
    printf("%c, %d\n", 97, 'b'-1);
```

```
    printf("%c, %d\n", ch - 'a' + 'A', ch - 'a' + 'A');
```

```
    return 0;
```

```
}
```

b, 98

b, 98

a, 97

B, 66

字符运算

- 大小写英文字母转换

$'B' - 'b' = 'A' - 'a'$

.....

$'Z' - 'z' = 'A' - 'a'$

- 数字字符和数字转换

$9 - 0 = '9' - '0'$

$8 - 0 = '8' - '0'$

.....

$1 - 0 = '1' - '0'$

大写字母 = 小写字母 + 'A' - 'a'

小写字母 = 大写字母 + 'a' - 'A'

数字字符 = 数字 + '0'

数字 = 数字字符 - '0'

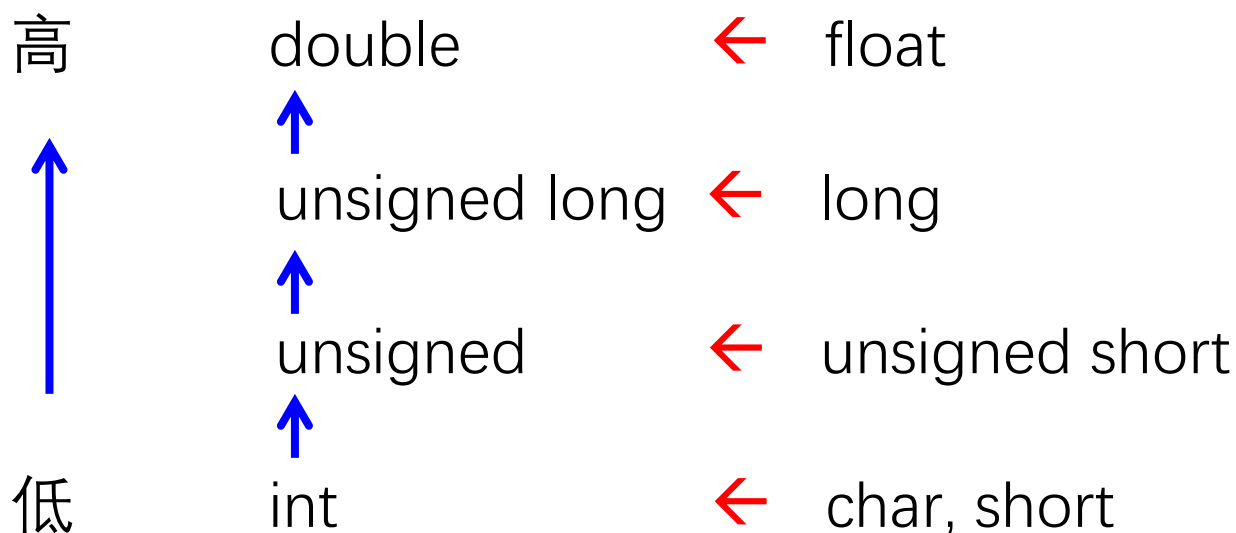
主要内容

- 数据的存储和基本数据类型
- 数据的输入和输出
- 类型转换
- 表达式

类型转换

- 不同类型数据的混合运算，先转换为同一类型，再运算。
- 自动类型转换
 - 非赋值运算的类型转换
 - 赋值运算的类型转换
- 强制类型转换

自动类型转换（非赋值运算）



- 水平方向：自动
- 垂直方向：低 → 高
- 短 → 长
- 带符号 → 无符号

自动类型转换（非赋值运算）

'A' + 12 - 10.05

65

77

66.95

自动类型转换（赋值运算）

变量 = 表达式

- 计算赋值运算符右侧表达式的值
- 将赋值运算符右侧表达式的值赋给左侧的变量

将赋值运算符右侧表达式的类型
自动转换成
赋值号左侧变量的类型

自动类型转换 (赋值运算)

```
double x;
```

```
x = 1;
```

```
x = 1.0
```

```
int ai;
```

```
ai = 2.56;
```

```
ai = 2
```

```
short a = 1000;
```

```
char b = 'A';
```

```
long c;
```

```
c = a + b;
```

```
c = 1065
```

```
short bi;
```

```
bi = 0x12345678L
```

```
bi = 0x5678
```


例子：自动转换

```
long a = -1;
```

```
unsigned long b, c;
```

```
b = a;    问 b = ?
```

$b = 2^n - |a|$ n -- 变量 b 的位数

```
c = a+1;  问 c = ?
```

1是int, 转换成long, $a+1$

```
c = c + a; 问 c = ?
```

先将 a 转换成unsigned long

强制类型转换

强制类型转换运算符

(类型名) 表达式

(double)3

(int)3.8

(double)(5/2)

(double)5/2

主要内容

- 数据的存储和基本数据类型
- 数据的输入和输出
- 类型转换
- 表达式