

# 高阶程序设计第五次报告

姓名：陈德创    学号：19030500217

## 高阶程序设计第五次报告

- 总览
- P1443 马的遍历
- P1135 奇怪的电梯
- P5318 【深基18.例3】查找文献
- P1032 字符串变换
  - 题目复述
  - 解题思路
  - 复杂度分析
  - 结果
- 总结

## 总览

状态	题号	题目名称	显示算法	标签	难度	通过率
✓	P1219	[USACO1.5]八皇后 Checker Challenge	USACO		普及/提高-	<div></div>
✓	P2392	kkksc03考前临时抱佛脚			普及-	<div></div>
✓	P1443	马的遍历			普及/提高-	<div></div>
✓	P1135	奇怪的电梯			普及/提高-	<div></div>
—	P2895	[USACO08FEB]Meteor Shower S	USACO	2008	普及/提高-	<div></div>
✓	P1036	选数	NOIp普及组	2002	普及-	<div></div>
—	P2036	[COCI2008-2009#2] PERKET	COCI	2008	入门	<div></div>
✓	P1433	吃奶酪			普及+/提高	<div></div>
✓	P1605	迷宫	USACO		普及-	<div></div>
✓	P1019	单词接龙	NOIp提高组	2000	普及/提高-	<div></div>
—	P1101	单词方阵			普及-	<div></div>
—	P2404	自然数的拆分问题			普及-	<div></div>
—	P1596	[USACO10OCT]Lake Counting S	USACO	2010	普及-	<div></div>
✓	P1162	填涂颜色	洛谷原创		普及-	<div></div>
—	P1032	字符串变换	NOIp提高组	2002	普及+/提高	<div></div>
—	P1825	[USACO11OPEN]Corn Maze S	USACO	2011	普及+/提高	<div></div>

## P1443 马的遍历

 LetMyself 2019-12-03 08:55	Accepted 100	P1443 马的遍历	⌚ 41ms / 📄 1012.00KB / 🗄 877B C++
 LetMyself 2019-12-03 08:53	Unaccepted 0	P1443 马的遍历	⌚ 40ms / 📄 912.00KB / 🗄 870B C++
 LetMyself 2019-12-03 08:49	Unaccepted 0	P1443 马的遍历	⌚ 40ms / 📄 1012.00KB / 🗄 836B C++
 LetMyself 2019-12-03 08:47	Unaccepted 0	P1443 马的遍历	⌚ 40ms / 📄 928.00KB / 🗄 836B C++

很简单的一道BFS，几乎没什么思考难度。WA了三次是因为这个要格式化输出然后我不会就一直在尝试。

## P1135 奇怪的电梯

 LetMyself 2019-10-30 22:30	Accepted 100	P1135 奇怪的电梯	⌚ 28ms / 📄 780.00KB / 🗄 860B C++
 LetMyself 2019-10-30 22:28	Unaccepted 70	P1135 奇怪的电梯	⌚ 30ms / 📄 700.00KB / 🗄 847B C++
 LetMyself 2019-10-30 22:09	Unaccepted 20	P1135 奇怪的电梯	⌚ 26ms / 📄 792.00KB / 🗄 560B C++
 LetMyself 2019-10-30 22:08	Unaccepted 20	P1135 奇怪的电梯	⌚ 26ms / 📄 676.00KB / 🗄 545B C++

模拟加广搜，前两次是逻辑问题，第三次提交是因为如果达不到目标要返回-1，但是我忘记了。

## P5318 【深基18.例3】查找文献

 LetMyself 05-18 23:17:28	Accepted 100	P5318 【深基18.例3】查找文献	⌚ 1.66s / 📄 15.04MB / 🗄 1.19KB C++ O2
 LetMyself 05-18 23:17:10	Accepted 100	P5318 【深基18.例3】查找文献	⌚ 1.88s / 📄 13.43MB / 🗄 1.19KB C++
 LetMyself 05-18 23:11:32	Unaccepted 80	P5318 【深基18.例3】查找文献	⌚ 1.86s / 📄 14.29MB / 🗄 1.29KB C++
 LetMyself 05-18 23:10:04	Unaccepted 20	P5318 【深基18.例3】查找文献	⌚ 1.88s / 📄 14.30MB / 🗄 1.27KB C++
 LetMyself 05-18 23:02:58	Unaccepted 20	P5318 【深基18.例3】查找文献	⌚ 2.01s / 📄 13.87MB / 🗄 1.27KB C++
 LetMyself 05-18 23:02:36	Unaccepted 20	P5318 【深基18.例3】查找文献	⌚ 3.24s / 📄 16.39MB / 🗄 1.16KB C++
 LetMyself 02-29 09:53:06	Unaccepted 20	P5318 【深基18.例3】查找文献	⌚ 1.65s / 📄 15.75MB / 🗄 1.08KB C++ O2
 LetMyself 02-29 09:52:49	Unaccepted 20	P5318 【深基18.例3】查找文献	⌚ 4.06s / 📄 16.46MB / 🗄 1.08KB C++
 LetMyself 02-29 09:51:38	Compile Error	P5318 【深基18.例3】查找文献	⌚ 0ms / 📄 0B / 🗄 1.08KB C++ O2

这题我竟然做了这么多次！这题要求DFS和BFS，前几次20分的是因为如果有多个结点可以遍历，要先行排序，80分是因为只要从1结点开始就可以了，而不必每个结点都遍历到。

# P1032 字串变换

## 题目复述

已知有两个字串  $A, B$  及一组字串变换的规则（至多 66 个规则）：

$A_1 \rightarrow B_1$

$A_2 \rightarrow B_2$

规则的含义为：在  $A$  中的子串  $A_1$  可以变换为  $B_1$ ， $A_2$  可以变换为  $B_2$ ...

例如： $A = abcd$ ， $B = xyz$ ，

变换规则为：

$abc \rightarrow xud$ ， $ud \rightarrow y$ ， $y \rightarrow yzy \rightarrow yz$

则此时， $A$  可以经过一系列的变换变为  $B$ ，其变换的过程为：

$abcd \rightarrow xud \rightarrow xy \rightarrow xyz$

共进行了 3 次变换，使得  $A$  变换为  $B$ 。

## 解题思路

在不考虑具体实现的情况下，思路是很好把握的：利用 *BFS* 搜索。构建 *BFS* 搜索树，状态表示为当前字符串，状态转移为当前字符串经过映射关系变换后的字符串。

但是有几个问题需要解决：

### 1. 如果表示映射关系？

利用 `string key[]`，`value[]` 就可以了，映射关系为  $key[i] \rightarrow value[i]$ ，我一开始用的 *Map*，但是一个键可能对应多个值。

### 2. 如果表示当前状态的层数/是否出现过？

利用 `Map<string, int> bs`，`bs[str]` 表示第一次搜索到 *str* 字符串所用的步数，可以利用 `bs.count(str)` 来判断 *str* 字符串是否在映射集里，即有没有搜索到

### 3. 边界条件

假设当前状态的字符串为 *now*，目标字符串为 *tar*，那么边界条件有两个：

- `now == tar`，即表示找到了答案
- `bs[now] > 10`，即表示经过了 10 步还没有找到答案

### 4. 如何寻找当前状态是否含有 *key[i]*？

通过 *string* 的 *find* 成员方法，当然也可以手写。`now.find(string tar)` 将返回 *str* 在 *now* 中第一次出现的位置，如果确实找到了；没找到则会返回 `string::npos`。注意对于一个 *key[i]*，*now* 中可能含有多个可以匹配的位置，可以利用

```
1 int pos = -len;  
2 while ((size_t)(pos = now.find(key[i], pos + len)) != string::npos)
```

的方式来保证得到所有的匹配（*find* 的重载，第一个参数为要找的串，第二个为起始位置）。

### 5. 如何替换字符串？

*replace* 方法，`str.replace(pos, len, tar)` 将会把 *str* 串  $pos \sim pos + len - 1$  位置的子串替换为 *tar* 串。注意这个操作会改变 *str* 本身。

## 复杂度分析

6个规则，最多10次变换，那么最多有 $6^{10}$ 个状态，每个字串最长为20，所以每次匹配的时间最多为 $20 \times 20 = 400$ ，则最终操作数为 $6^{10} \times 400 = 24,186,470,400 \approx 2e10$ ，一般PC运算速度在亿级到百亿级，也就是 $1e8 \sim 1e10$ ，直接看肯定不行，实际上数据比较水而且中间剪枝优化很多，OJ评测最长的才 $53ms$ 。

## 结果

 LetMyself 05-26 22:14:38	Accepted 100	P1032 字符串变换	75ms / 1.45MB / 1.07KB C++
 LetMyself 05-26 22:07:10	Unaccepted 80	P1032 字符串变换	150ms / 1.93MB / 1.21KB C++
 LetMyself 05-25 20:32:08	Unaccepted 80	P1032 字符串变换	18ms / 828.00KB / 1018B C++
 LetMyself 05-25 20:23:04	Unaccepted 60	P1032 字符串变换	19ms / 732.00KB / 1.04KB C++

提交了挺多次，第一次没考虑一个 $key$ 映射多个 $value$ ，第二次没考虑每个状态每个 $key$ 可能有多个匹配处。所以很多时候真扣起细节来，我的代码还真经不起推敲。

## 总结

这次的报告使用 $Markdown$ 写的，写的时候比较舒服，因为可以直接贴图，但是导出来可能比较丑.....

感觉还是很多细节处理不好，有时候明明可以想得到正解，却被卡那么几个点。这次报告中这个现象极其明显，就根本没有一次过掉的。

还是希望自己要细心一点吧，无论什么时候做什么事，都是细节决定成败啊。