Tema 1

Introducción





Pedro A. Castillo Valdivieso

Depto Arquitectura y Tecnología de Computadores
Universidad de Granada

Índice



[Introducción]

Conceptos básicos

Un sitio web mal planificado

Un sitio web de éxito

Supongamos que nos encargan el despliegue de un servidor web para una empresa...

Trabajo inicial de configuración

VS.

Trabajo de mantenimiento

Primera aproximación:

Montar un servidor en una máquina.



necesitará más trabajo de mantenimiento tarde o temprano, tendremos problemas

Las tareas derivadas de problemas hardware y software, para dar el servicio adecuado, acaba siendo un trabajo demasiado costoso en un sistema mal planificado.

Segunda aproximación:

Adquirir un segundo servidor para desarrollo.

las mejoras en software se pueden probar en la máquina de desarrollo antes de pasarlas al servidor de producción

no se resuelven los problemas derivados de un alto tráfico

Ni siquiera actualizando el hardware del servidor de producción se podrá hacer frente a ciertos niveles de tráfico...

Tercera aproximación:

Montar una granja web.



complejidad en la instalación y configuración

En aquellos casos en que haya que hacer frente a un alto tráfico de red y dar servicio a millones de usuarios, es la mejor solución.

Índice



Introducción

[Conceptos básicos]

Un sitio web mal planificado

Un sitio web de éxito

2. Conceptos básicos

Una granja web es un conjunto de servidores dedicados a servir contenido web a los usuarios finales.

Algunos de esos servidores servirán contenido estático, otros actuarán como servidores de bases de datos, otros para aplicaciones dinámicas, etc.



2. Conceptos básicos

Son sistemas muy complejos pero sumamente flexibles y funcionales.

En muchos casos, una granja web albergará muchos sitios web (correspondientes a varias empresas).

Estos sistemas resuelven los problemas de sistemas más simples para dar servicio a un alto número de usuarios.

Índice



Introducción

Conceptos básicos

Un sitio web mal planificado

Un sitio web de éxito

Introducción

Cuando nos encargan el desarrollo de un sitio web, inicialmente se suelen instalar todos los servicios en una sola máquina.

Opción más rápida y barata.

Si no hay muchos usuarios (poco tráfico), funcionará.

Sólo hace falta una máquina con el sistema operativo bien configurado, una aplicación de servidor web, y una conexión a internet.

Ese sitio, con esa configuración tan simple, no tardará en experimentar problemas conforme se incremente el tráfico de red (peticiones).

Un problema puede sobrevenir por el uso de un almacenamiento de datos inadecuado (no usar bases de datos bien configuradas), que redunda en una falta de escalabilidad.

Debemos controlar posibles problemas con la <u>arquitectura</u> del sistema, con la <u>disponibilidad</u>, y con la <u>carga</u> del sistema.



Problemas de la arquitectura del sistema

En muchos sitios, una máquina servidora ofrece todos los servicios, conectada directamente a internet.

Comúnmente se pone en marcha sin cortafuegos adecuado.

Algunos servicios son para uso de los empleados, por lo que sobrecargan al servidor (que no dará buen servicio a los usarios externos).

Riesgo de seguridad.

Modificaciones directamente en el servidor en producción...

Problemas con la disponibilidad (I)

Conforme los usuarios usan un sistema, los errores derivados de programación van apareciendo.

Además, suelen solicitar mejoras o ampliaciones del sistema.

Arreglar esos errores puede resultar complicado: los retoques del código o quitar servicios pueden suponer nuevos errores más adelante.

Problemas con la disponibilidad (II)

Las actualizaciones del SO, de aplicaciones o servicios pueden afectar al rendimiento global.

Los cambios van directamente al servidor en producción.

POSIBLE SOLUCIÓN:

Comprar una segunda máquina

Trabajo extra + coste de adquisición 💢

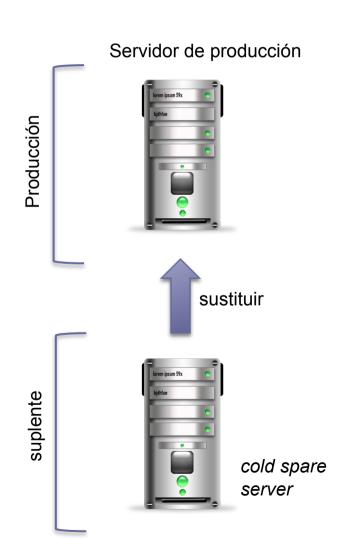


Problemas con la disponibilidad (III)

Tarde o temprano el hardware falla.

POSIBLE SOLUCIÓN:

Tener una máquina servidor replicada (cold spare server)

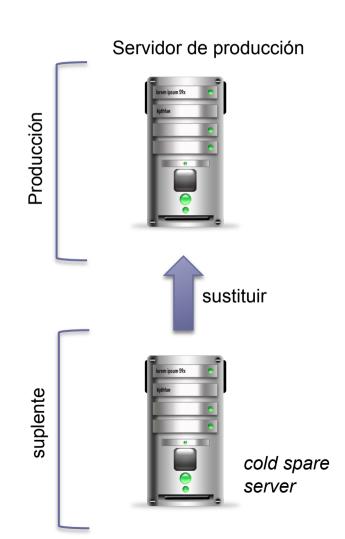


Problemas con la disponibilidad (III)

cold spare server

Hay que tenerla actualizada (programas y datos).

Requiere esfuerzo y coste de adquisición



Problemas con la carga del sistema (I)

Un sitio con poco tráfico funcionará con una sola máquina.

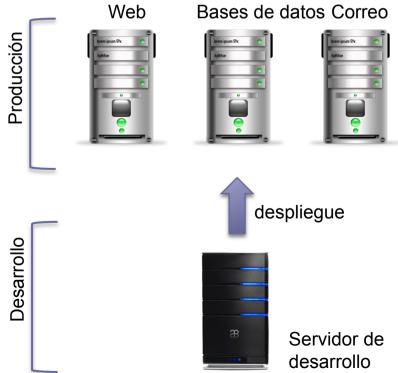
Ante un incremento del número de accesos, el hardware y software comenzarán a fallar.

Los recursos se verán sobre-utilizados (uso de CPU por encima del 90%, uso del almacenamiento y de toda la memoria).

Problemas con la carga del sistema (II)

POSIBLE SOLUCIÓN:

Configurar varias máquinas, dedicando una a cada servicio que se esté ofreciendo.



Problemas con la carga del sistema (II)

POSIBLE SOLUCIÓN:

Configurar varias máquinas, dedicando una a cada servicio que se esté ofreciendo.



Aún así, el sitio no es *escalable* (no podrá dar soporte a un número creciente de usuarios para cierto servicio).

Problemas con la carga del sistema (III)

La *escalabilidad* es la capacidad para dar soporte a un número creciente de usuarios.

Tanto el hardware y software de los servidores, pero sobre todo la estructura, organización y configuración de la red deben estar preparados para añadir recursos según sean necesarios.

La solución final

Como apuntamos, cuando los cambios se vuelven inmanejables, sólo queda reestructurar todo el sistema.

No merece la pena parchear el sistema a varios niveles.

Supone una inversión continua en tiempo y dinero.

Importante analizar la necesidades y hacer unas buenas especificaciones.

Índice



Introducción

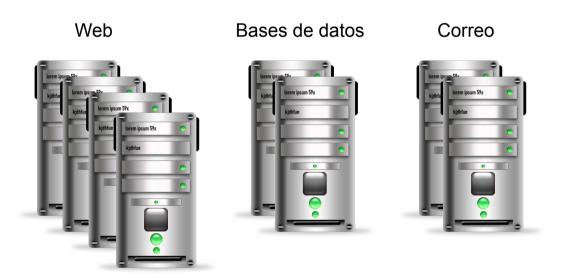
Conceptos básicos

Un sitio web mal planificado

Un sitio web de éxito

4. Un sitio web de éxito

Según lo comentado, la estructura general para montar una granja web que escale correctamente sería:



Complejidad mayor que los sistemas basados en máquinas simples.

En la asignatura...

En el resto de temas estudiaremos los conceptos, herramientas y alternativas hardware y software necesarios para crear estos sistemas.

En la planificación deberemos tener en cuenta:

- Siempre habrá puntos débiles
- ¡y gente para atacarlos!
- El tipo de red es fundamental (ancho de banda)
- La seguridad es muy importante

Índice



Introducción

Conceptos básicos

Un sitio web mal planificado

Un sitio web de éxito

[Ejemplos]

Ejemplos

Desarrollo del sistema web del congreso CEDI 2005 y 2007 Sistema web del JENUI 2008

Administración del sistema web del CEDI 2010

Caso del servidor del depto: atc.ugr.es

Desarrollo rápido y sucio para disponer de un prototipo funcional lo antes posible (sin BD ni nada).