

**ĐẠI HỌC QUỐC GIA THÀNH PHỐ HỒ CHÍ MINH
TRƯỜNG ĐẠI HỌC CÔNG NGHỆ THÔNG TIN
KHOA CÔNG NGHỆ PHẦN MỀM**

**ĐỒ ÁN MÔN HỌC LẬP TRÌNH TRỰC QUAN
ỨNG DỤNG MUA BÁN HÀNG TRỰC TUYẾN
BUYGEAR**

Giảng viên hướng dẫn:

- **Nguyễn Tấn Toàn**

Nhóm sinh viên thực hiện:

- **Đặng Anh Tú – 19520325**
- **Lâm Văn Hồng – 19520094**
- **Ngô Tấn Hoài – 19520086**

Lớp IT008.L11

TP. Hồ Chí Minh, tháng 12 năm 2020

ĐẠI HỌC QUỐC GIA THÀNH PHỐ HỒ CHÍ MINH
TRƯỜNG ĐẠI HỌC CÔNG NGHỆ THÔNG TIN
KHOA CÔNG NGHỆ PHẦN MỀM

ĐỒ ÁN MÔN HỌC LẬP TRÌNH TRỰC QUAN
ỨNG DỤNG MUA BÁN HÀNG TRỰC TUYẾN
BUYGEAR

Giảng viên hướng dẫn:

- **Nguyễn Tấn Toàn**

Nhóm sinh viên thực hiện:

- **Đặng Anh Tú – 19520325**
- **Lâm Văn Hồng – 19520094**
- **Ngô Tấn Hoài – 19520086**

Lớp IT008.L11

TP. Hồ Chí Minh, tháng 12 năm 2020

Mục Lục

Chương 1. Mở đầu	1
1.1. Hiện trạng.....	1
1.2. Mục đích và yêu cầu đề tài.....	1
1.1.1. Mục đích	1
1.1.2. Yêu cầu	1
1.1.3. Người dùng	1
Chương 2. Tổng quan sản phẩm.....	1
2.1. Chức năng chính	1
2.1.1. Người mua hàng.....	1
2.1.2. Người bán hàng.....	2
2.1.3. Admin.....	2
2.2. Kế hoạch và phương thức thực hiện	2
2.2.1. Quy trình làm việc.....	2
2.2.2. Kế hoạch thực hiện	2
2.2.3. Phân chia công việc.....	3
2.3. Công cụ	4
2.3.1. Công cụ	4
2.3.1. Ngôn ngữ lập trình	4
Chương 3. Sơ đồ tổ chức.....	5
3.1. Sơ đồ 3 lớp	5
3.2. Cơ sở dữ liệu	6
3.2.1. Sơ đồ cơ sở dữ liệu.....	6
3.2.2. Chi tiết các quan hệ.....	7
Chương 4. Giao diện sản phẩm.....	8
4.1. Giao diện chung	8
4.1.1. Khởi động.....	8
4.1.2. Đăng nhập	9
4.1.3. Đăng kí.....	10

4.2. Giao diện người dùng	12
4.2.1. Trang chủ	12
4.2.2. Giỏ hàng	13
4.2.3. Thông báo	21
4.2.4. Thông tin cá nhân	22
4.2.5. Đổi mật khẩu	23
4.2.6. Sản phẩm	24
4.2.7. Chi tiết sản phẩm	25
4.2.8. Đăng kí bán hàng	26
4.3. Giao diện bán hàng	27
4.3.1. Trang chủ	27
4.3.2. Thống kê	28
4.3.3. Đơn hàng mới	30
4.3.4. Đơn hàng đang giao	31
4.3.5. Đơn hàng đã giao	32
4.3.6. Hiện bán	33
4.3.7. Thêm / Sửa sản phẩm	34
4.3.8. In hóa đơn	38
4.4. Giao diện Admin	39
4.4.1. Trang chủ	39
4.4.2. Tài khoản	40
4.4.3. Yêu cầu bán hàng	41
4.4.4. Duyệt sản phẩm	42
4.4.5. Lịch sử giao dịch	43
Chương 5. Tổng kết đồ án	43
5.1. Các kết quả đạt được	43
5.2. Hạn chế	43
5.3. Hướng phát triển	44

Danh mục hình ảnh

Hình 1 Sơ đồ database.....	7
Hình 2 Giao diện chung	8
Hình 3 Giao diện đăng nhập	10
Hình 4 Giao diện đăng ký	11
Hình 5 Giao diện người dùng.....	12
Hình 6 Giao diện giỏ hàng	13
Hình 7 Giao diện đặt mua hàng	14
Hình 8 Giao diện hoàn thành đơn hàng	15
Hình 9 Giao diện các sản phẩm đang giao.....	16
Hình 10 Giao diện các sản phẩm yêu thích.....	17
Hình 11 Giao diện các sản phẩm đã mua.....	18
Hình 12 Giao diện nhận xét sản phẩm	19
Hình 13 Giao diện sản phẩm đã xem	20
Hình 14 Giao diện thông báo	21
Hình 15 Giao diện thông tin cá nhân	22
Hình 16 Giao diện đổi mật khẩu	23
Hình 17 Giao diện sản phẩm.....	24
Hình 18 Giao diện chi tiết sản phẩm.....	25
Hình 19 Mẫu đăng kí bán hàng.....	26
Hình 20 Giao diện trang chủ người bán.....	27
Hình 21 Giao diện thống kê – số lượng	28
Hình 22 Giao diện thống kê – biểu đồ tròn.....	29
Hình 23 Giao diện thống kê - biểu đồ đường.....	29
Hình 24 Giao diện đơn hàng mới.....	30
Hình 25 Giao diện sản phẩm đang giao	31
Hình 26 Giao diện sản phẩm đã giao	32
Hình 27 Giao diện sản phẩm hiện bán	33
Hình 28 Giao diện thêm sản phẩm - thông tin chung	34

Hình 29 Giao diện thêm sản phẩm - mô tả	35
Hình 30 Giao diện thêm sản phẩm - hình ảnh.....	36
Hình 31 Hóa đơn bán hàng	38
Hình 32 Giao diện trang chủ admin	39
Hình 33 Giao diện tài khoản	40
Hình 34 Giao diện yêu cầu bán hàng	41
Hình 35 Giao diện duyệt sản phẩm	42
Hình 36 Giao diện lịch sử giao dịch.....	43

Danh mục bảng

Bảng 1 Kế hoạch thực hiện	3
Bảng 2 Phân chia công việc	4
Bảng 3 Chi tiết các quan hệ	8
Bảng 4 Thao tác trên giao diện khởi động	9
Bảng 5 Thao tác trên trang đăng nhập	10
Bảng 6 Thao tác trên trang đăng kí	11
Bảng 7 Thao tác trên giao diện giỏ hàng	14
Bảng 8 Thao tác trên giao diện đặt mua hàng.....	14
Bảng 9 Thao tác trên giao diện hoàn thành đơn hàng.....	15
Bảng 10 Thao tác trên giao diện các sản phẩm đang giao	16
Bảng 11 Thao tác trên giao diện các sản phẩm yêu thích.....	17
Bảng 12 Thao tác trên giao diện các sản phẩm đã mua	18
Bảng 13 Thao tác trên giao diện nhận xét sản phẩm	19
Bảng 14 Thao tác trên giao diện sản phẩm đã xem	20
Bảng 15 Thao tác trên trang thông báo	21
Bảng 16 Thao tác trên giao diện thông tin cá nhân.....	22
Bảng 17 Thao tác trên mẫu đăng kí bán hàng.....	27
Bảng 18 Thao tác trên trang chủ bán hàng.....	28
Bảng 19 Thao tác trên giao diện đơn hàng mới	30
Bảng 20 Thao tác trên giao diện đơn hàng đang giao.....	31
Bảng 21 Thao tác trên giao diện sản phẩm hiện bán	33
Bảng 22 Thao tác trên giao diện thêm sản phẩm	37

[illegible]

Chương 1. Mở đầu

1.1. Hiện trạng

Mua bán hàng online đang là một xu thế được thịnh hành hiện nay, các ứng dụng trên web như Tiki, Lazada hay các ứng dụng trên điện thoại được phát triển mạnh mẽ. Một ứng dụng trên desktop sẽ đáp ứng được một số nhu cầu của người dùng khi muốn mua hay bán một cách nhanh chóng, thuận tiện, dễ truy cập và quản lý hơn.

1.2. Mục đích và yêu cầu đề tài

1.1.1. Mục đích

- Sản phẩm được tạo ra để thực hiện giao dịch mua, bán các sản phẩm, chủ yếu là các sản phẩm phụ kiện máy tính như chuột, bàn phím, màn hình, vv...
- Cung cấp môi trường giúp người có nhu cầu theo dõi và mua những sản phẩm này một cách dễ dàng và liên tục
- Đối với người bán là một thị trường tiềm năng vì người dùng đa số là những người có nhu cầu trong lĩnh vực này

1.1.2. Yêu cầu

- UI/UX hợp lý, rõ ràng, thuận tiện cho người sử dụng
- Thực hiện các giao dịch mua bán nhanh chóng, dễ dàng
- Các sản phẩm được hiển thị rõ ràng, chi tiết, dễ tìm hiểu thông tin và đánh giá
- Có admin để kiểm soát việc mua bán trong ứng dụng

1.1.3. Người dùng

- Người mua hàng
- Người bán hàng
- Admin

Chương 2. Tổng quan sản phẩm

2.1. Chức năng chính

2.1.1. Người mua hàng

- Xem thông tin, mô tả, hình ảnh, đánh giá của sản phẩm
- Thêm sản phẩm vào giỏ hàng
- Thêm sản phẩm vào yêu thích
- Đặt mua các sản phẩm

2.1.2. Người bán hàng

- Đăng bán sản phẩm.
- Sửa thông tin các sản phẩm đã đăng bán.
- Xác nhận các đơn hàng, hoàn thành các bước để giao hàng đến người mua.
- Thống kê doanh thu theo tháng.

2.1.3. Admin

- Kiểm soát tài khoản trong sever; mở, khóa hoạt động các tài khoản.
- Kiểm soát các sản phẩm được đăng bán.
- Thống kê các giao dịch trong sever.
-

2.2. Kế hoạch và phương thức thực hiện

2.2.1. Quy trình làm việc

- Thống nhất chọn đề tài sẽ thực hiện.
- Phân công nhiệm vụ từng thành viên.
- Tìm hiểu những kiến thức liên quan đến đề tài.
- Lên kế hoạch thực hiện cụ thể.
- Tiến hành xây dựng sản phẩm trên kế hoạch đã đề ra.
- Hoàn thành, kiểm tra lỗi và đóng gói sản phẩm.
- Hoàn thành báo cáo tổng kết.

2.2.2. Kế hoạch thực hiện

Mốc thời gian	Công việc	Sản phẩm
(7/9 – 18/9) Chọn đề tài	Thống nhất đề tài đồ án.	Đề tài “App bán hàng online”.
(18/9 – 27/9) Tìm hiểu về phần mềm	<p>Tìm hiểu, tham khảo các chương trình phần mềm quản lý, bán hàng.</p> <p>Tìm hiểu các kỹ thuật về truy vấn cơ sở dữ liệu với nền tảng Winform, ngôn ngữ lập trình C#</p>	<p>Nắm được các chức năng chính của một phần mềm mua bán online.</p> <p>Tham khảo các mẫu giao diện có sẵn.</p>

27/9 – 8/10) Xác định các tính năng cơ bản đầu tiên	Xác định mục đích đồ án, từ đó chọn ra các chức năng của chính chương trình.	Hiểu mục đích đồ án Danh sách chức năng công việc đầu tiên cần hoàn thiện
(8/10 – 19/10) Giao diện	Thiết kế giao diện tổng quát cho ứng dụng Các control với các tính năng cơ bản	Giao diện đầu tiên cho app “BUYGEAR” Những tính năng như hiển thị, thông tin sản phẩm, đăng nhập, đăng kí và thông tin cá nhân
(19/10– 10/11) Hoàn thiện sản phẩm	Tiếp tục xây dựng nên các chức năng chi tiết	Có các giao diện chi tiết cho admin, người bán và người mua
(10/11 – 23/11) Kết nối sever	Kết nối ứng dụng với sever	Thực hiện được các thao tác mua bán đơn giản giữa các người dùng với nhau
(23/11-26/12) Hoàn tất	Hoàn thiện, kiểm tra lỗi, đóng gói sản phẩm. Viết báo cáo.	Có sản phẩm hoàn thiện, ứng dụng được trong thực tế. Hoàn thành đồ án môn học.

Bảng 1 Kế hoạch thực hiện

2.2.3. Phân chia công việc

Họ và tên	MSSV	Hoàn thành	Công việc
Đặng Anh Tú	19520325	100%	Phân công, giám sát quá trình hoạt động của nhóm
			Giao diện bán hàng
			Kết nối sever
			Xử lý ảnh
			Viết báo cáo
Lâm Văn Hồng	19520000	100%	Giao diện người dùng
			Kiểm tra lỗi code, thực hiện merge code các thành viên
			Viết câu truy vấn SQL
			Hoàn thiện giao diện cho toàn bộ ứng dụng
Ngô Tấn Hoài	19520000	100%	Giao diện admin
			Thiết kế cơ sở dữ liệu
			Viết câu lệnh SQL
			Kiểm thử, hoàn thiện, đóng gói sản phẩm

Bảng 2 Phân chia công việc

2.3. Công cụ

2.3.1. Công cụ

- Visual Studio 2019
- SQL sever 2020
- Google Drive API
- Microsoft Azure
- Bunifu Winform 1.11.5.1

2.3.1. Ngôn ngữ lập trình

- C#
- json

Chương 3. Sơ đồ tổ chức

3.1. Sơ đồ 3 lớp

GUI :

- Form_AddSanPham
- Form_Admin2
- Form_BanHang
- Form_DiaChiGiaoHang
- Form_DKBH
- Form_GioHang
- Form_Infor
- Form_Infor2
- Form_Main
- Form_MuaHang
- Form_NhanXet
- Form_Register
- Form_SanPham
- Form_ThanhToanThanhCong
- Form_XemTruocAddSanPham
- MessageBox_form

DAO :

- Account
- Data
- Data_gioHang
- Data_NhanXet
- Data_ThongKe

DTO :

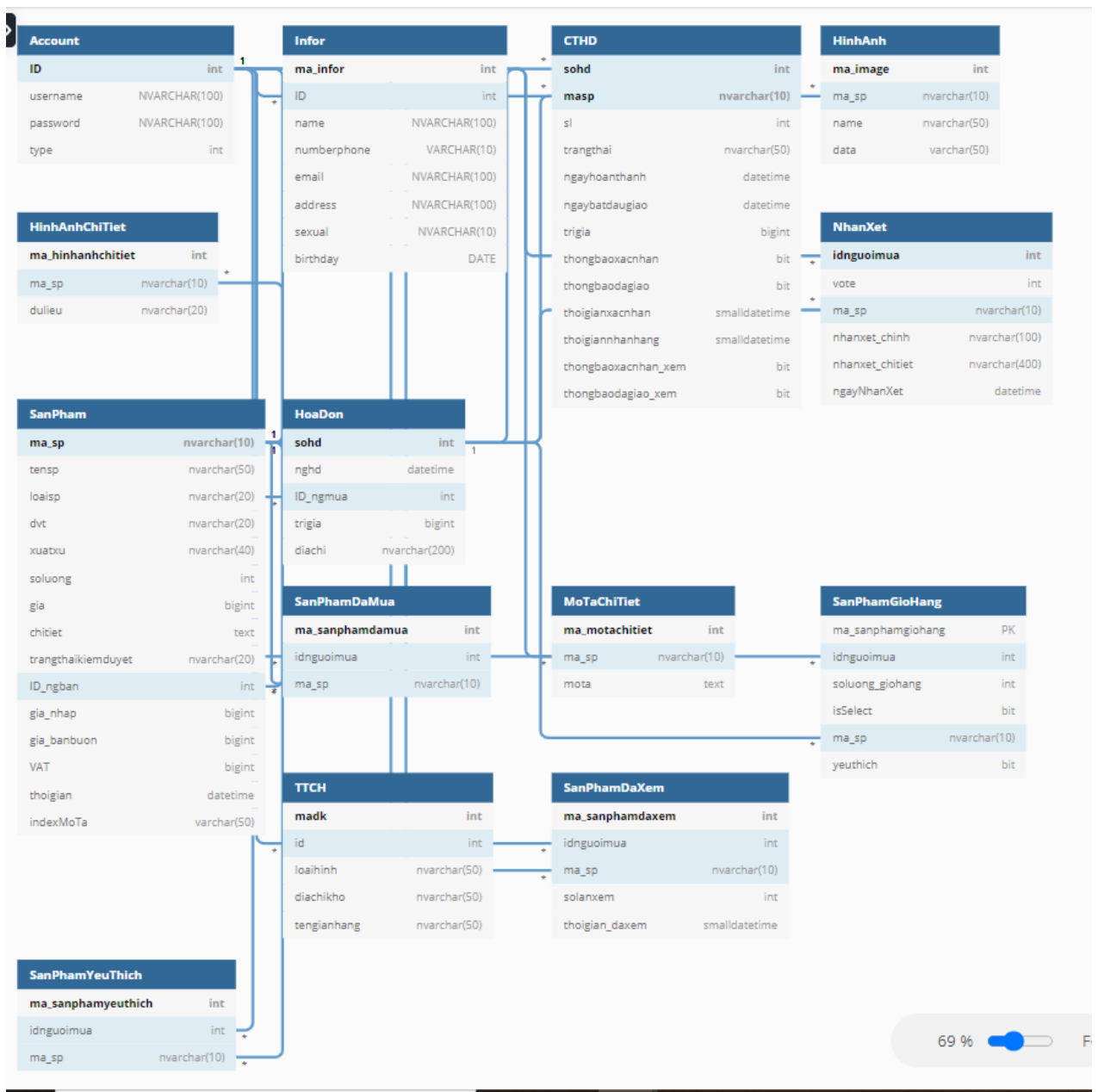
- HoaDon
- Infor
- ItemInGioHang
- ItemThongBao
- NhanXet
- Picture
- SanPham
- SanPhamRecommend
- ThongBao

UserControl :

- ucBanHang
- ucDaXemYeuThich
- ucLoading
- ucMuaBan
- ucNhanXet
- ucReommendSanPham
- ucSanPham
- ucSanPhamDaGiao
- ucSanPhamDangBan
- ucSanPhamDangGiao
- ucSanPhamdaxem
- ucSanPhamTrongGio
- ucSanPhamTrongGio_DatHang
- ucTabSanPham
- ucTaiKhoan
- ucThongBaoDonHang
- ucTopMain

3.2. Cơ sở dữ liệu

3.2.1. Sơ đồ cơ sở dữ liệu



Hình 1 Sơ đồ database

3.2.2. Chi tiết các quan hệ

STT	Tên quan hệ	Diễn giải
1	Account	Thông tin đăng nhập các tài khoản
2	Infor	Thông tin chi tiết của từng tài khoản
3	SanPham	Thông tin sản phẩm
4	SanPhamYeuThich	Thông tin sản phẩm yêu thích

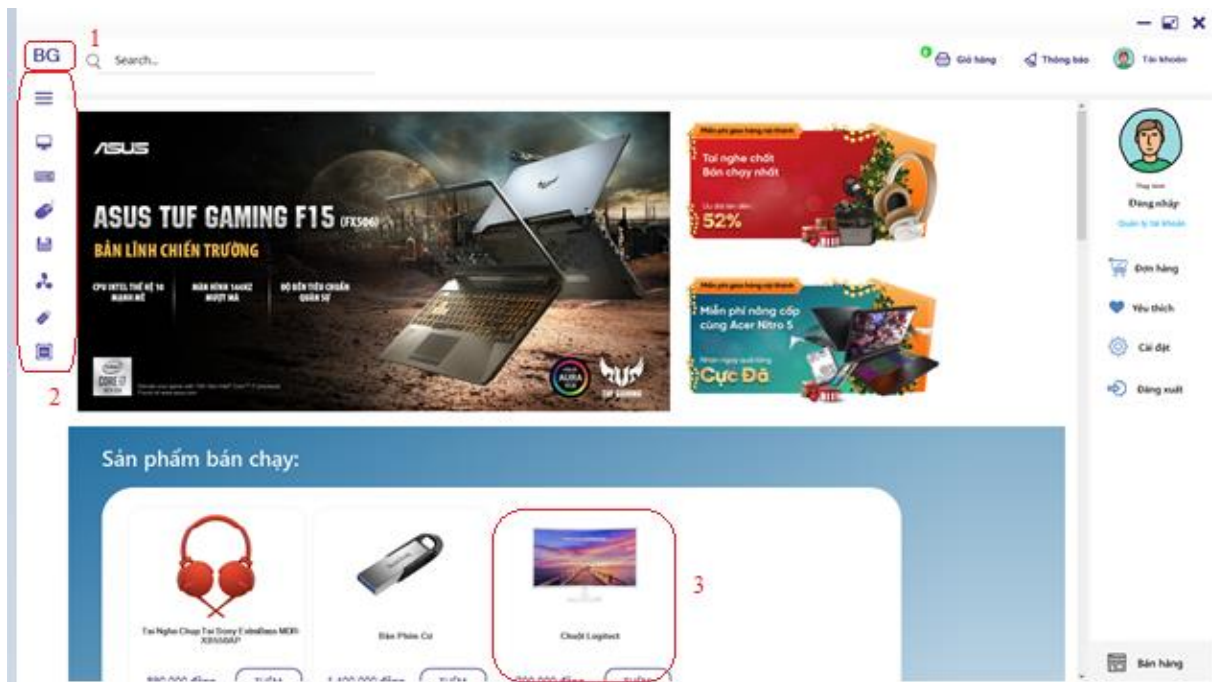
5	SanPhamDaMua	Thông tin sản phẩm đã mua
6	SanPhamGioHang	Thông tin sản phẩm trong giỏ hàng
7	SanPhamDaXem	Thông tin sản phẩm đã xem
8	HoaDon	Thông tin hóa đơn
9	CTHD	Thông tin chi tiết trong hóa đơn
10	TTCH	Thông tin cửa hàng của người bán
11	HinhAnh	Thông tin hình ảnh sản phẩm
12	HinhAnhChiTiet	Thông tin hình ảnh mô tả sản phẩm
13	MoTaChiTiet	Thông tin mô tả của sản phẩm
14	NhanXet	Các nhận xét của người dùng

Bảng 3 Chi tiết các quan hệ

Chương 4. Giao diện sản phẩm

4.1. Giao diện chung

4.1.1. Khởi động



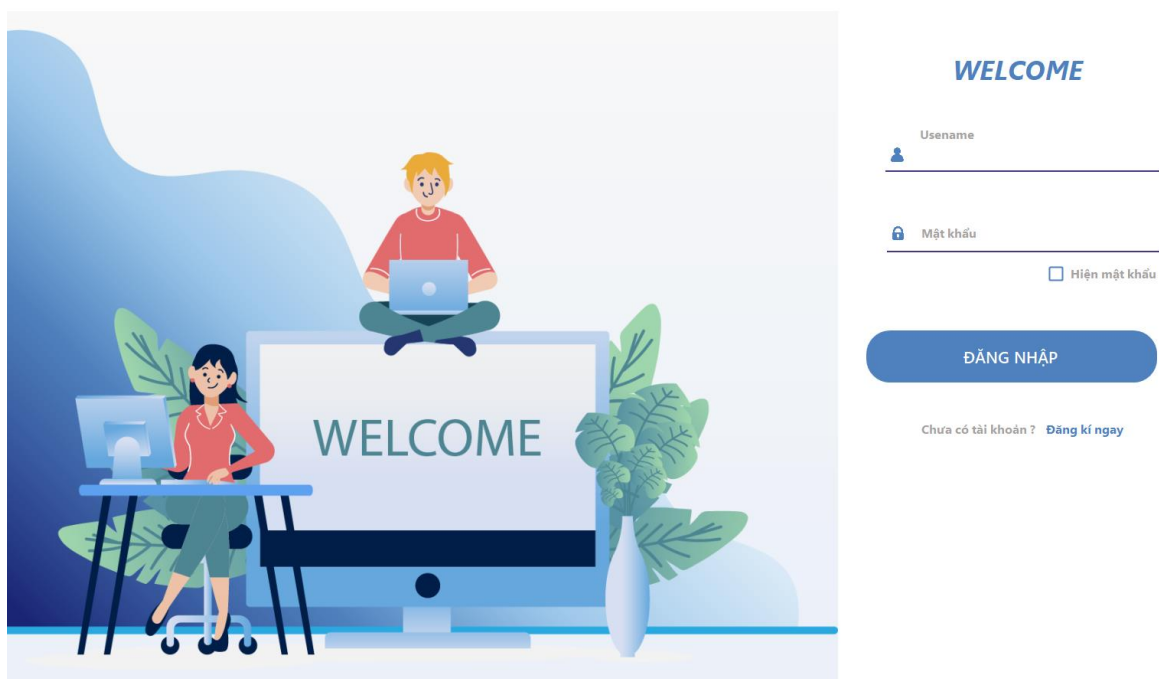
Hình 2 Giao diện chung

STT	Hiển thị	Kiểu	Tác dụng
1	Giỏ hàng	Button	Mở giỏ hàng (Yêu cầu đăng nhập)
2	Thông báo	Button	Xem thông báo (Yêu cầu đăng nhập)
3	Tài khoản	Button	Xem thông tin cá nhân (Yêu cầu đăng nhập)
4	Thay hình	Button	Đổi avatar người dùng (Yêu cầu đăng nhập)
5	Đăng nhập	Button	Mở trang đăng nhập
6	Quản lý tài khoản	Button	Xem thông tin cá nhân (Yêu cầu đăng nhập)
7	Đơn hàng	Button	Xem các sản phẩm yêu thích (Yêu cầu đăng nhập)
8	Cài đặt	Button	Mở trang cài đặt (Yêu cầu đăng nhập)
9	Đăng xuất	Button	Đăng xuất khỏi tài khoản (Yêu cầu đăng nhập)
10	Bán hàng	Button	Vào trang bán hàng (Yêu cầu đăng nhập)
11	(1)	Button	Về trang chủ
12	(2)	Button	Các lựa chọn xem theo loại sản phẩm
13	(3)	UserControl	Xem thông tin sản phẩm
14	Search	TextBox	Nhập tên sản phẩm và bấm enter để tìm kiếm sản phẩm theo tên

Bảng 4 Thao tác trên giao diện khởi động

- Giao diện gồm các sản phẩm đang được bán chạy, người dùng có thể lựa chọn lọc sản phẩm hay tìm kiếm sản phẩm theo tên, loại sản phẩm dựa vào thanh công cụ bên trái hoặc thanh tìm kiếm ở phía trên
- Các tính năng như giỏ hàng thông báo,... cần người dùng đăng nhập để thực hiện

4.1.2. Đăng nhập



Hình 3 Giao diện đăng nhập

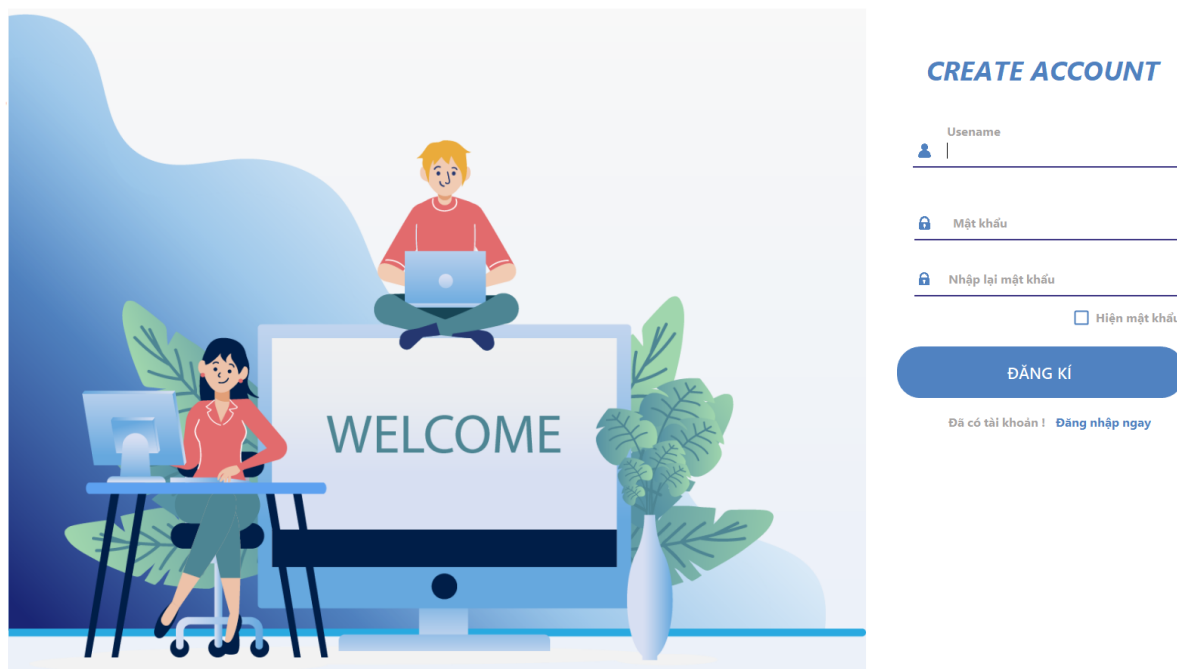
STT	Hiển thị	Kiểu	Tác dụng
1	Hiện mật khẩu	CheckBox	Hiện thị mật khẩu người dùng nhập
2	Đăng nhập	Button	Đăng nhập vào tài khoản theo username và mật khẩu
3	Đăng kí ngay	Button	Mở trang đăng kí

Bảng 5 Thao tác trên trang đăng nhập

- Chức năng đăng nhập cơ bản, có chức năng hiện mật khẩu, tùy vào loại tài khoản mà người dùng sẽ vào trang của admin hoặc trang của người dùng

4.1.3. Đăng kí

- Ở màn hình đăng nhập, nếu người dùng chưa có tài khoản, bấm đăng kí để tạo tài khoản mới
- Việc đăng kí tài khoản mới yêu cầu username – tên người dùng phải chưa tồn tại trong sever



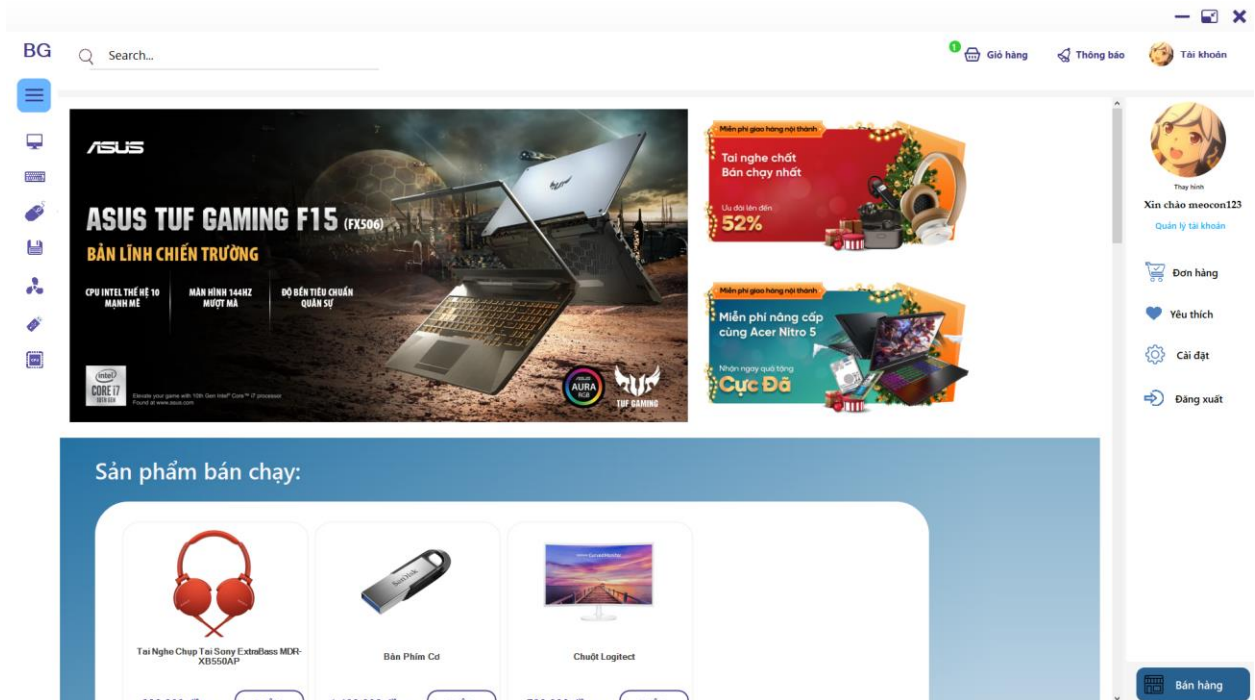
Hình 4 Giao diện đăng ký

STT	Tên	Kiểu	Tác dụng
1	Hiện mật khẩu	CheckBox	Hiện thị mật khẩu người dùng nhập
2	Đăng kí	Button	Đăng kí tài khoản theo dữ liệu người dùng nhập
3	Đăng nhập ngay	Button	Mở trang đăng nhập

Bảng 6 Thao tác trên trang đăng kí

4.2. Giao diện người dùng

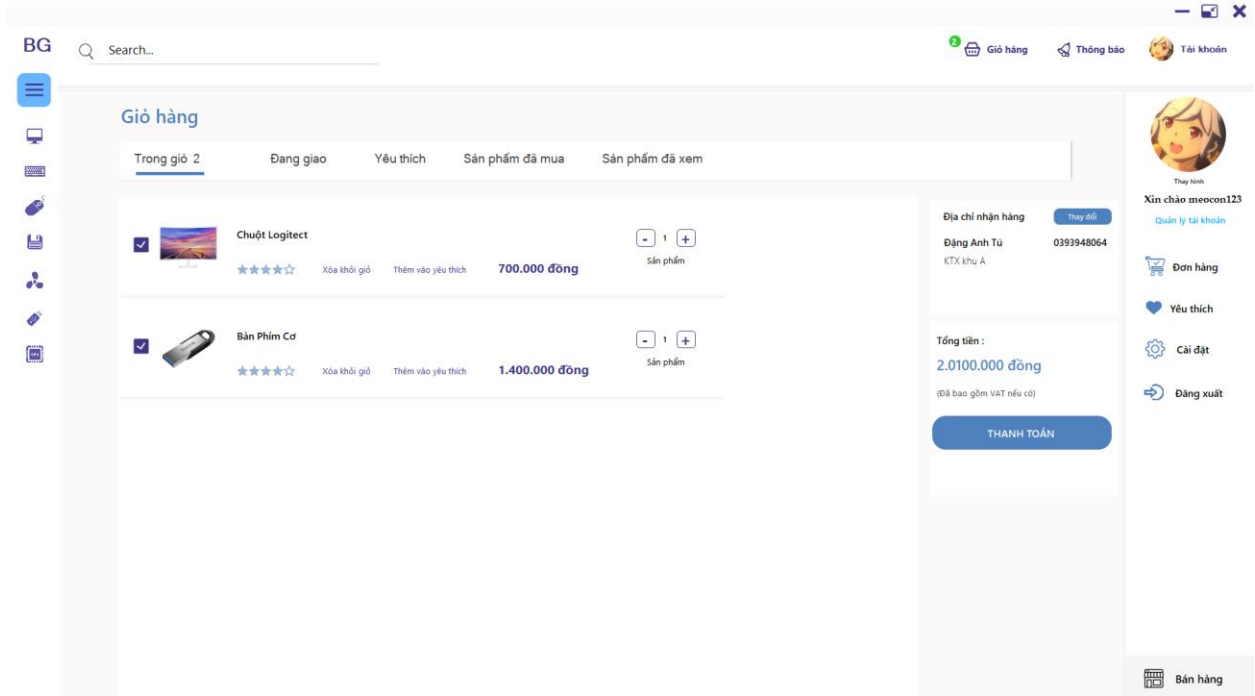
4.2.1. Trang chủ



Hình 5 Giao diện người dùng

- Màn hình trang chủ tương tự như màn hình khởi động, tuy nhiên các thao tác xem giỏ hàng, thông báo sử dụng được.

4.2.2. Giỏ hàng



Hình 6 Giao diện giỏ hàng

STT	Hiển thị	Kiểu	Tác dụng
1	Trong giỏ	Button	Xem các sản phẩm trong giỏ hàng
2	-	Button	Tăng số lượng sản phẩm
3	+	Button	Giảm số lượng sản phẩm
4	Thay đổi	Button	Thay đổi địa chỉ nhận hàng
5	Thanh toán	Button	Tiến hành thanh toán
6	Xóa khỏi giỏ	Button	Xóa sản phẩm khỏi giỏ hàng
7	Thêm vào yêu thích	Button	Thêm sản phẩm vào sản phẩm yêu thích
8	Đang giao	Button	Xem các sản phẩm đang giao
9	Yêu thích	Button	Xem các sản phẩm yêu thích
10	Sản phẩm đã mua	Button	Xem các sản phẩm đã mua
11	Sản phẩm đã xem	Button	Xem các sản phẩm đã xem

Bảng 7 Thao tác trên giao diện giỏ hàng

- Màn hình giỏ hàng, mục trong giỏ liệt kê những sản phẩm người dùng đã thêm vào giỏ, có thể thêm bớt sản phẩm, thay đổi địa chỉ và thanh toán các sản phẩm trong giỏ hàng

Hình 7 Giao diện đặt mua hàng

STT	Hiển thị	Kiểu	Tác dụng
1	Thay đổi	Button	Thay đổi địa chỉ nhận hàng
2	Đặt mua	Button	Xác nhận đặt mua sản phẩm

Bảng 8 Thao tác trên giao diện đặt mua hàng

- Màn hình khi thanh toán những sản phẩm trong giỏ, hiện ứng dụng chỉ hỗ trợ thanh toán bằng tiền mặt, người dùng kiểm tra lại sản phẩm, địa chỉ, giá và tiến hành đặt mua.

Mã đơn hàng
BG01

THANK YOU

Cảm ơn bạn đã mua sắm tại BUY GEAR

Xem lại đơn hàng tại : [đây](#)

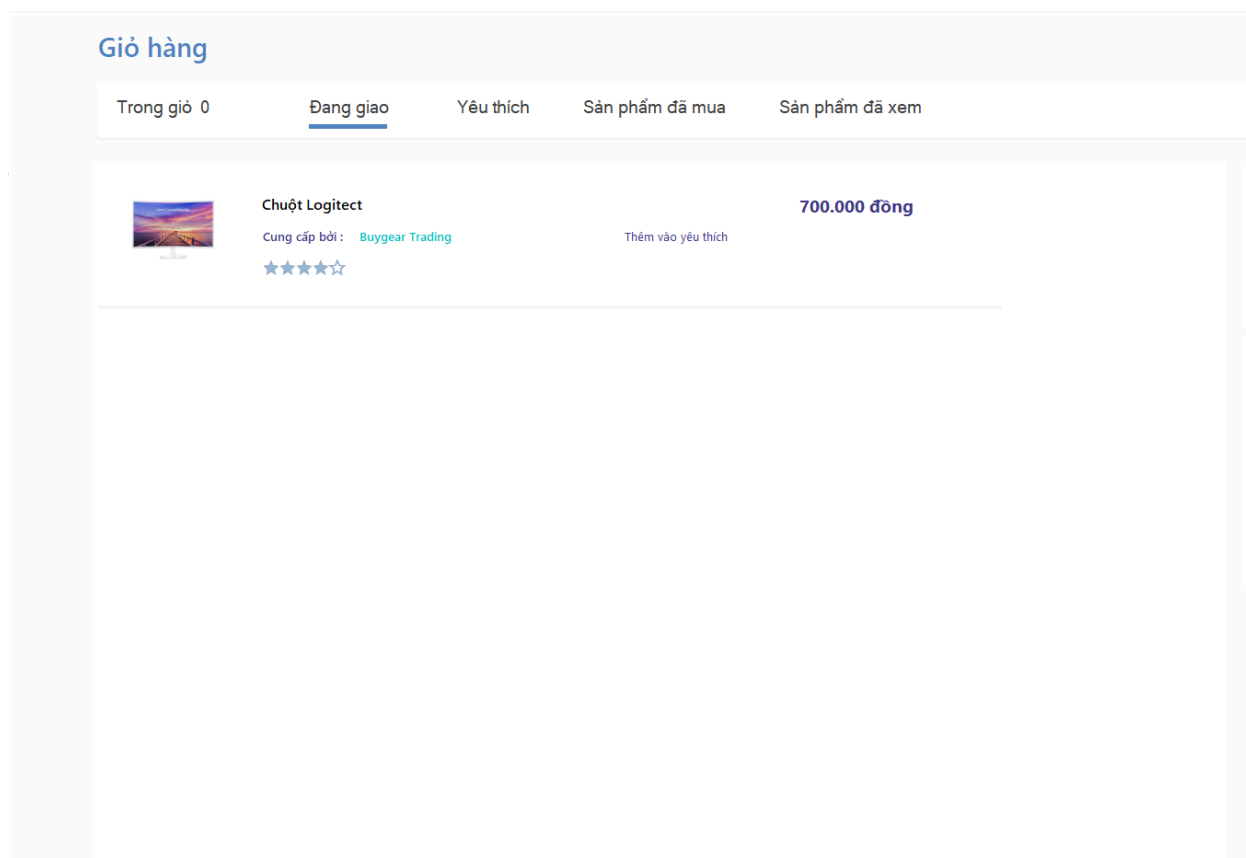
TRANG CHỦ

Hình 8 Giao diện hoàn thành đơn hàng

STT	Hiển thị	Kiểu	Tác dụng
1	đây	Button	Xem đơn hàng vừa đặt
2	Trang chủ	Button	Quay về trang chủ

Bảng 9 Thao tác trên giao diện hoàn thành đơn hàng

- Màn hình cảm ơn sau khi đặt hàng

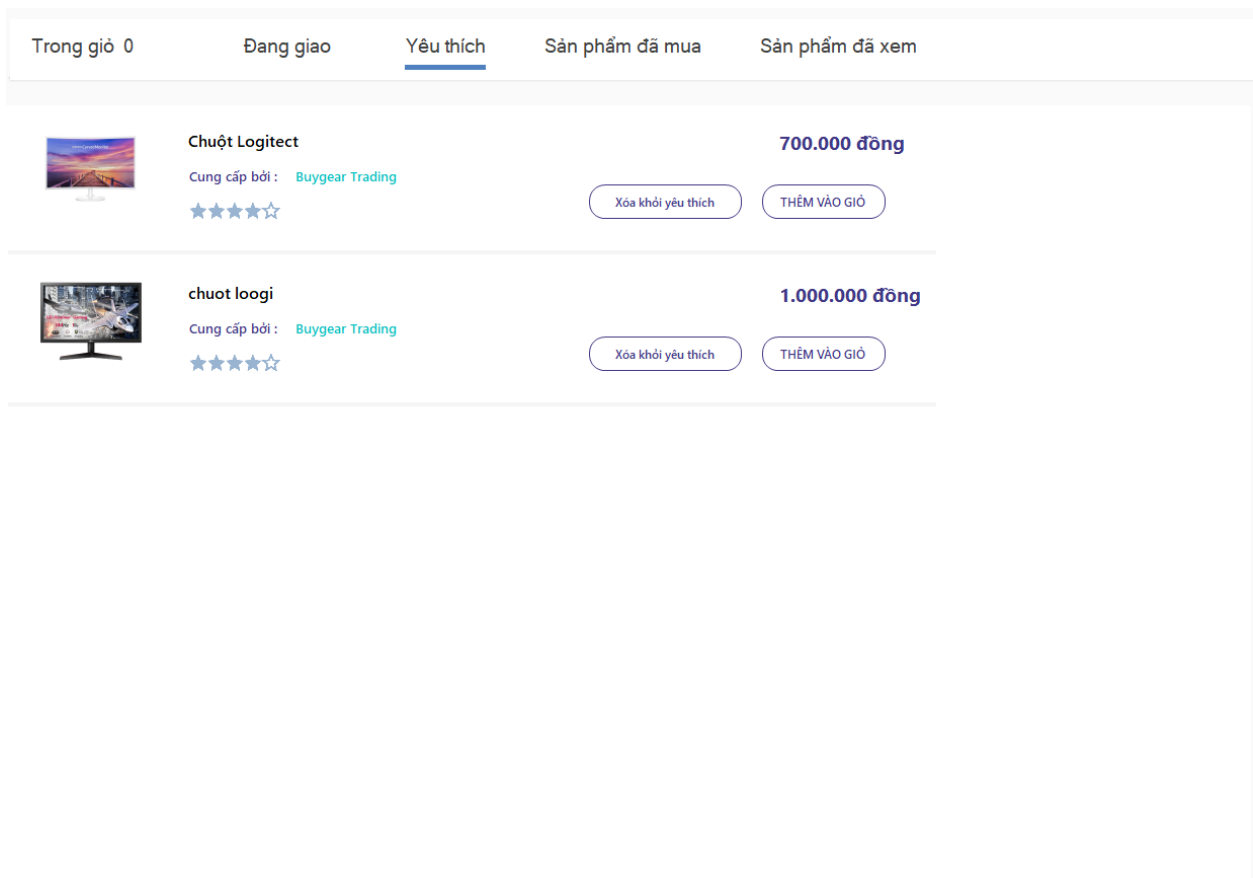


Hình 9 Giao diện các sản phẩm đang giao

STT	Hiển thị	Kiểu	Tác dụng
1	Thêm vào yêu thích	Button	Thêm sản phẩm vào yêu thích

Bảng 10 Thao tác trên giao diện các sản phẩm đang giao

- Mục đang giao trong giỏ hàng cho biết các sản phẩm đang được giao

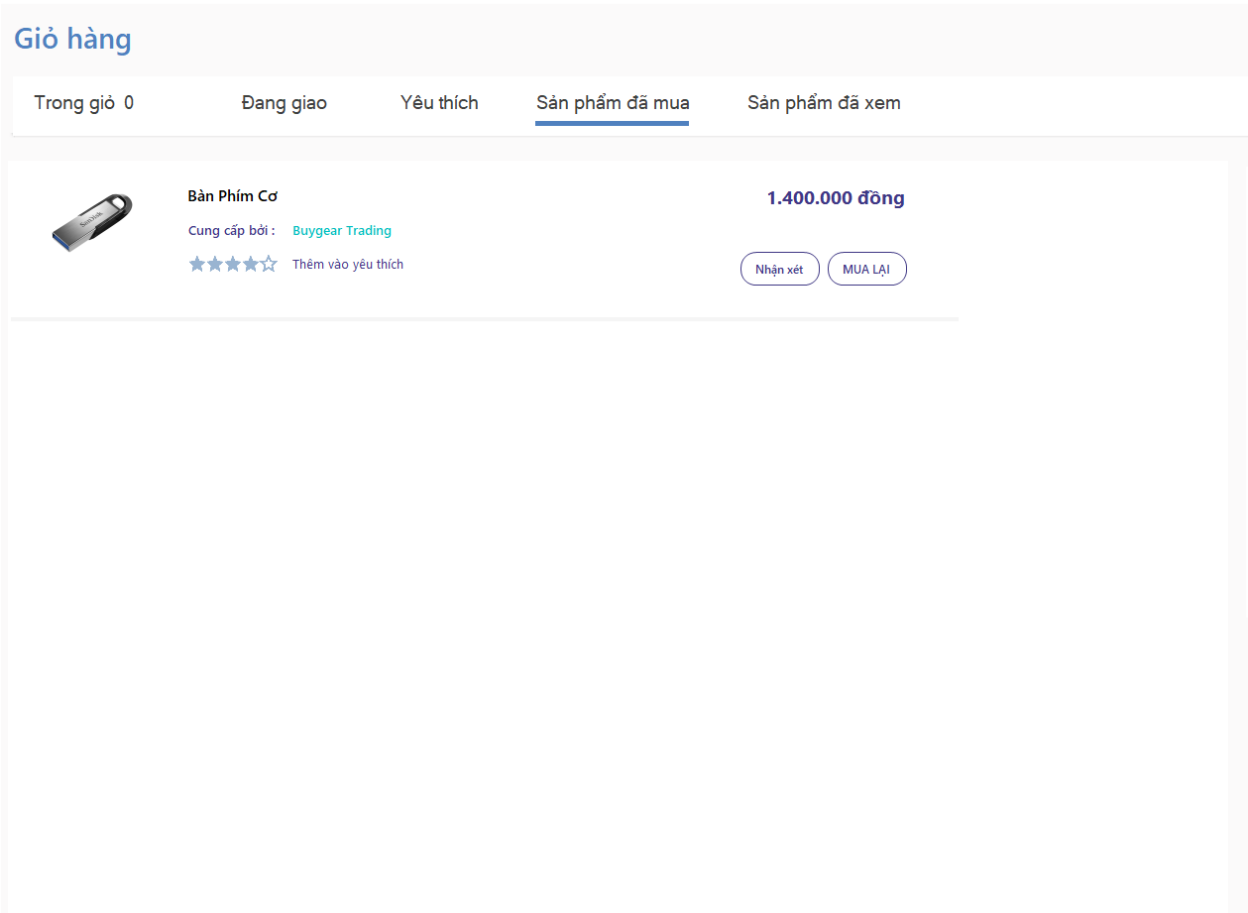


Hình 10 Giao diện các sản phẩm yêu thích

STT	Hiển thị	Kiểu	Tác dụng
1	Xóa khỏi yêu thích	Button	Xóa sản phẩm khỏi sản phẩm yêu thích
2	Thêm vào giỏ	Button	Thêm sản phẩm vào giỏ hàng

Bảng 11 Thao tác trên giao diện các sản phẩm yêu thích

- Mục yêu thích trong giỏ hàng cho biết những sản phẩm nào người dùng yêu thích, có thể lựa chọn xóa khỏi yêu thích hoặc thêm vào giỏ hàng



Hình 11 Giao diện các sản phẩm đã mua

STT	Hiển thị	Kiểu	Tác dụng
1	Nhận xét	Button	Nhận xét sản phẩm đã mua
2	Mua lại	Button	Tiến hành mua lại sản phẩm

Bảng 12 Thao tác trên giao diện các sản phẩm đã mua

- Mục sản phẩm đã mua trong giỏ hàng cho biết những sản phẩm nào người dùng đã mua, người dùng có thể nhận xét hoặc mua lại sản phẩm

SẢN PHẨM

NHẬN XÉT CỦA BẠN:

Tên sản phẩm đây nè

★★★★★ (20 đánh giá)

Đánh giá : ★★★★★ 1

Tiêu đề : 2

Nội dung chính : 3

Thêm hình ảnh nếu có (tối đa 5 hình) : Chọn hình

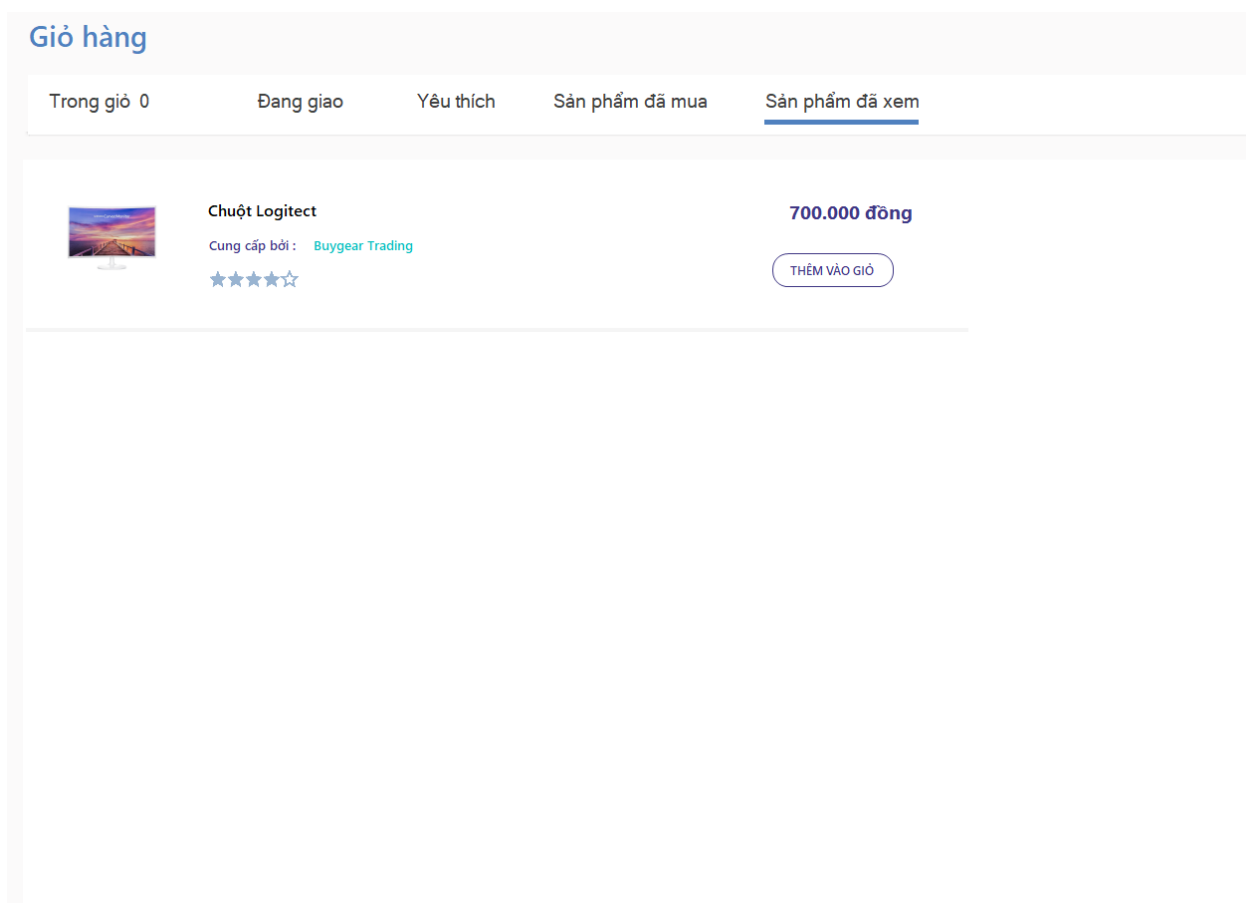
GỬI NHẬN XÉT
Tắt v

Hình 12 Giao diện nhận xét sản phẩm

STT	Hiển thị	Kiểu	Tác dụng
1	(1)	Custom	Đánh giá số sao cho sản phẩm
2	(2)	TextBox	Nhập tiêu đề cho nhận xét
3	(3)	TextBox	Nội dung của đánh giá
4	Chọn hình	Button	Thêm hình vào đánh giá

Bảng 13 Thao tác trên giao diện nhận xét sản phẩm

- Giao diện nhận xét, người dùng nhập nội dung và hình ảnh phản hồi.
- Mỗi người dùng chỉ được nhận xét 1 lần cho 1 lần mua sản phẩm



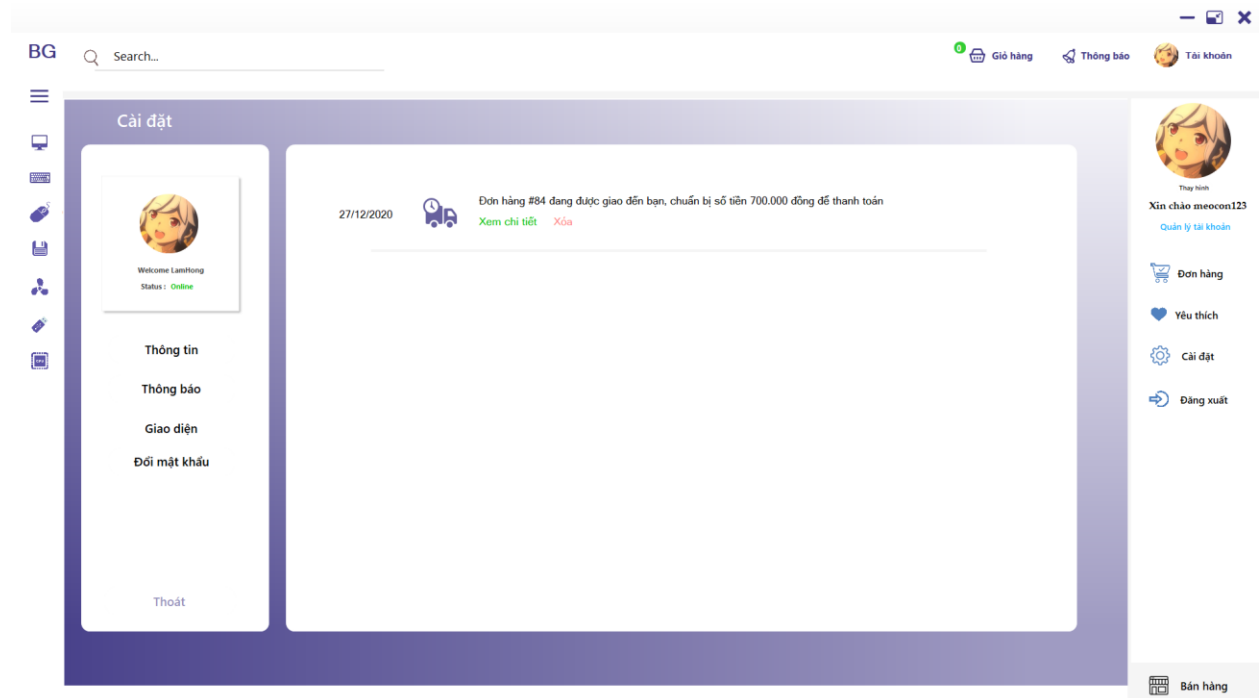
Hình 13 Giao diện sản phẩm đã xem

STT	Hiển thị	Kiểu	Tác dụng
1	Thêm vào giỏ	Button	Thêm vào giỏ hàng

Bảng 14 Thao tác trên giao diện sản phẩm đã xem

- Mục sản phẩm đã xem cho biết những sản phẩm nào người dùng đã bấm vào xem thông tin chi tiết.

4.2.3. Thông báo



Hình 14 Giao diện thông báo

STT	Hiển thị	Kiểu	Tác dụng
1	Thông tin	Button	Mở tab thông tin cá nhân
2	Thông báo	Button	Mở tab thông báo
3	Giao diện	Button	Mở tab giao diện
4	Đổi mật khẩu	Button	Mở tab đổi mật khẩu
5	Xem chi tiết	Button	Xem chi tiết đơn hàng
6	Xóa	Button	Xóa thông báo
7	Thoát	Button	Thoát trang cài đặt, quay về trang chủ

Bảng 15 Thao tác trên trang thông báo

- Hiện thị các thông báo như đơn hàng được xác nhận

4.2.4. Thông tin cá nhân

Hình 15 Giao diện thông tin cá nhân

STT	Hiển thị	Kiểu	Tác dụng
1	(1)	TextBox	Hiển thị / Nhập tên mới
2	(2)	TextBox	Hiển thị / Nhập số điện thoại mới
3	(3)	TextBox	Hiển thị / Nhập email mới
4	(4)	TextBox	Hiển thị / Nhập địa chỉ mới
5	(5)	RadioButton	Hiển thị / Lựa chọn giới tính mới
6	(6)	ComboBox	Hiển thị / Lựa chọn ngày sinh mới
7	(7)	ComboBox	Hiển thị / Lựa chọn tháng sinh mới
8	(8)	ComboBox	Hiển thị / Lựa chọn năm sinh mới
9	Lưu thay đổi	Button	Lưu các thay đổi thông tin cá nhân

Bảng 16 Thao tác trên giao diện thông tin cá nhân

- Màn hình quản lý tài khoản/ thông tin cá nhân, hiển thị thông tin cá nhân của người dùng, người dùng có thể sửa đổi và chọn lưu thay đổi để thay đổi thông tin của mình.

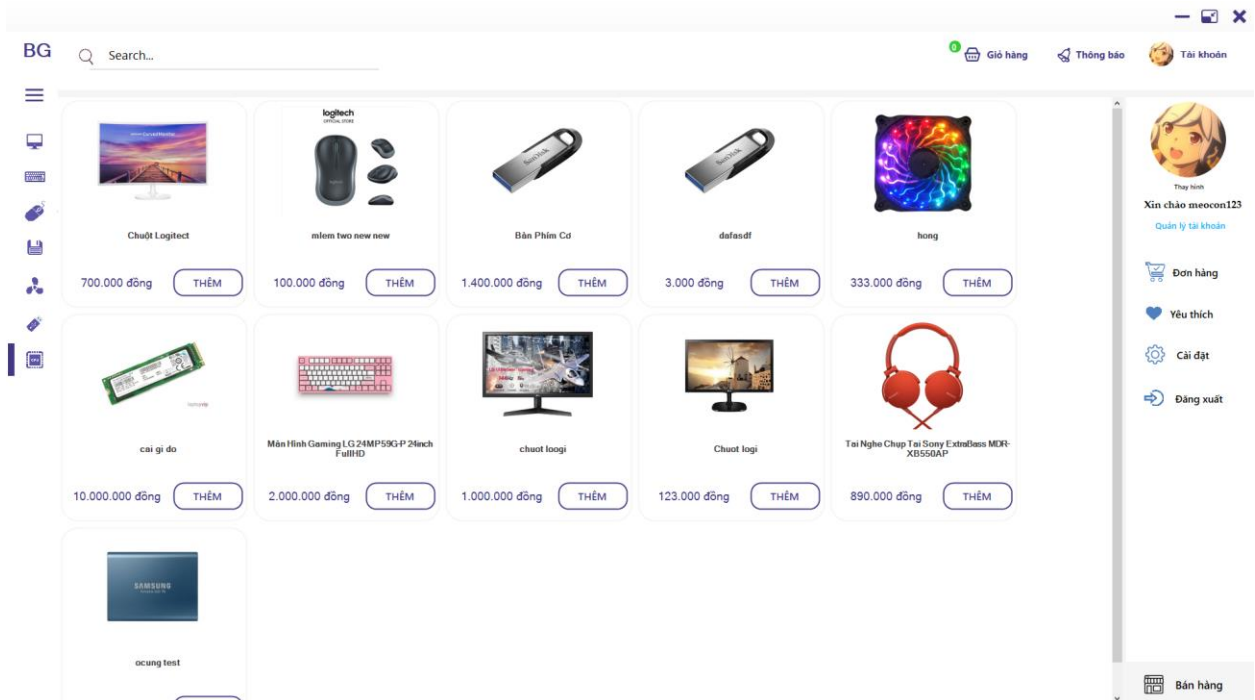
4.2.5. Đổi mật khẩu

The screenshot shows a web interface with a purple header and a light purple background. On the left, there is a sidebar titled 'Cài đặt' (Settings) with a user profile card showing an anime-style avatar, the name 'Welcome LamHong', and status 'Online'. Below the card are links for 'Thông tin', 'Thông báo', 'Giao diện', and 'Đổi mật khẩu' (Change Password), with 'Đổi mật khẩu' being the active link. At the bottom of the sidebar is a 'Thoát' (Logout) button. The main content area on the right is titled 'Đổi mật khẩu' and contains three input fields: 'Mật khẩu cũ' (Old Password), 'Mật khẩu mới' (New Password), and 'Nhập lại mật khẩu' (Repeat Password). A checkbox labeled 'Hiện mật khẩu' (Show Password) is checked. A purple button labeled 'Lưu thay đổi' (Save Changes) is at the bottom of the form.

Hình 16 Giao diện đổi mật khẩu

- Thực hiện đổi mật khẩu cho tài khoản.

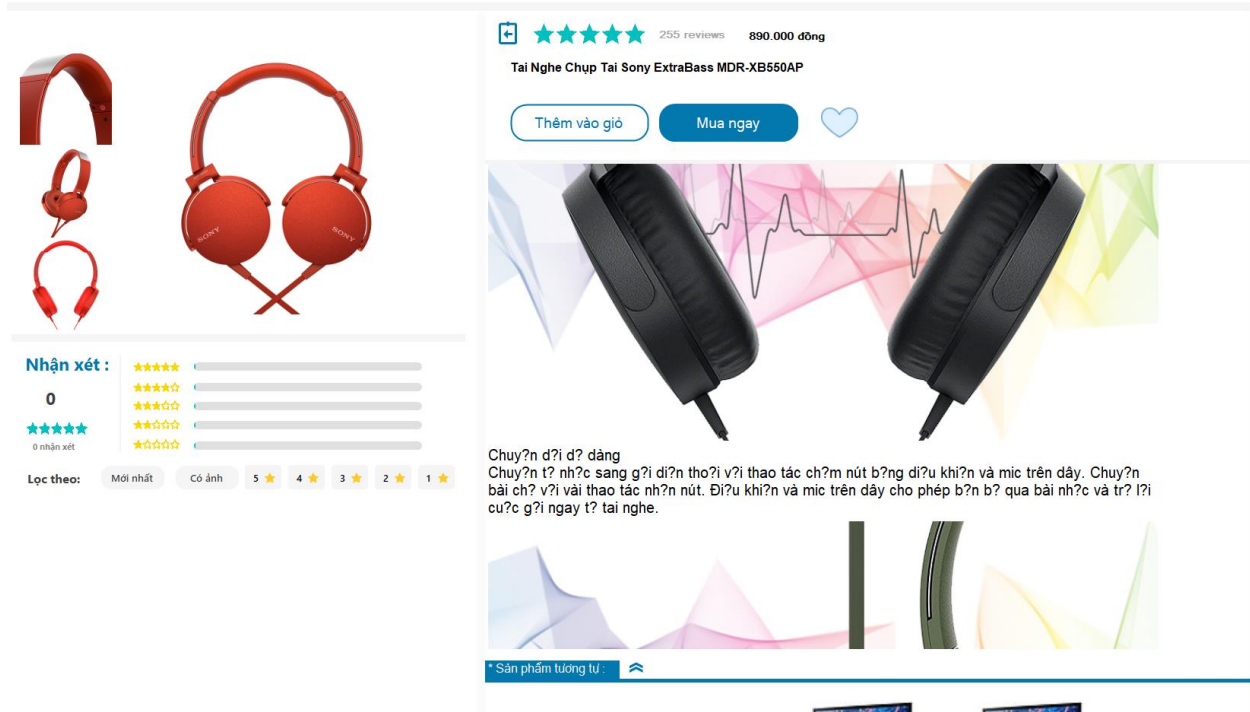
4.2.6. Sản phẩm



Hình 17 Giao diện sản phẩm

- Màn hình các sản phẩm hiện đang được bán, người dùng có thể thêm trực tiếp các sản phẩm này vào giỏ hàng để mua sản phẩm

4.2.7. Chi tiết sản phẩm




Hình 18 Giao diện chi tiết sản phẩm

- Màn hình chi tiết sản phẩm hiển thị thông tin chi tiết của sản phẩm, các bình luận về sản phẩm, đánh giá và mô tả chi tiết

4.2.8. Đăng kí bán hàng

DKBH



Đăng ký bán hàng

1

Tên cửa hàng

1

2

Loại hình

☐ Cá nhân
 ☐ Công ty

2

3

Doanh nghiệp của bạn đã có giấy phép kinh doanh ?

☐ Có
 ☐ Không

3

4

Địa chỉ kho

4

5

Đồng ý với điều khoản hoạt động ?

☐ Đồng ý

5

☒

Đăng ký

Thoát

Hình 19 Mẫu đăng kí bán hàng

STT	Hiển thị	Kiểu	Tác dụng
1	(1)	TextBox	Nhập tên cửa hàng
2	(2)	RadioButton	Chọn loại hình kinh doanh

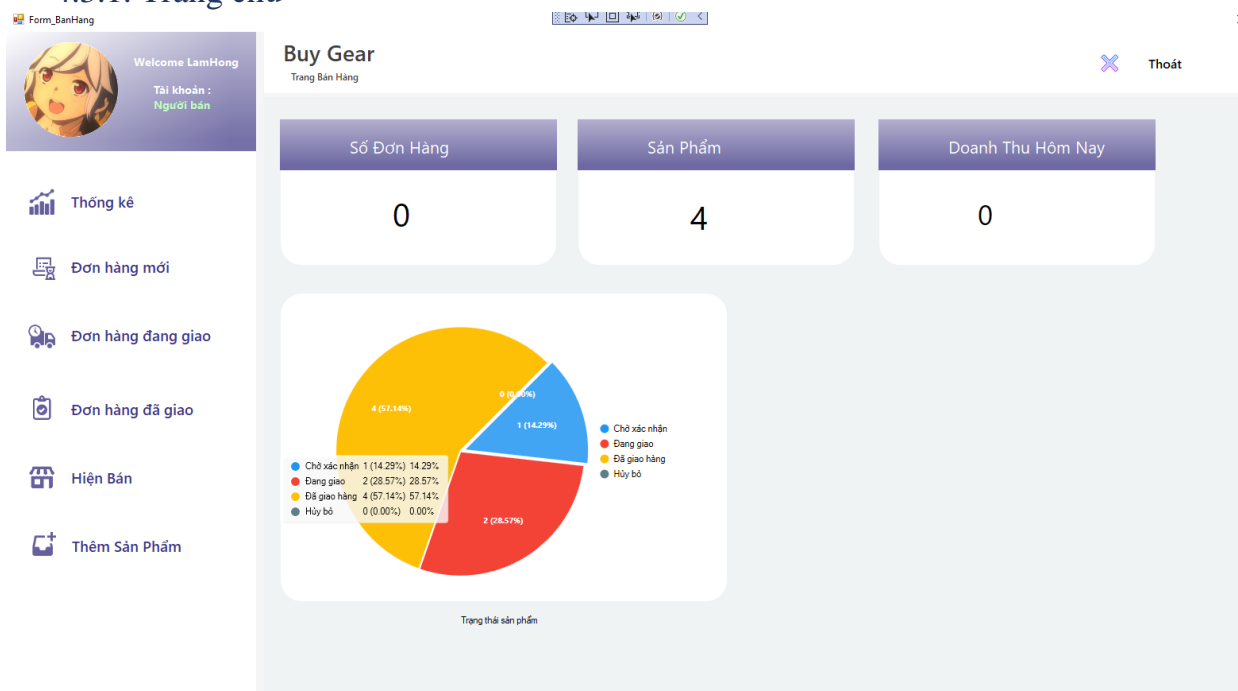
3	(3)	RadioButton	Chọn có hay không giấy phép kinh doanh
4	(4)	ComboBox	Chọn địa chỉ kho
5	(5)	CheckBox	Xác nhận điều khoản hoạt động
6	Đăng kí	Button	Xác nhận đăng kí
7	Thoát	Button	Hủy đăng kí

Bảng 17 Thao tác trên mẫu đăng kí bán hàng

- Giao diện đăng kí bán hàng, nhập đủ dữ liệu và chờ admin xác nhận để được bán hàng

4.3. Giao diện bán hàng

4.3.1. Trang chủ



Hình 20 Giao diện trang chủ người bán

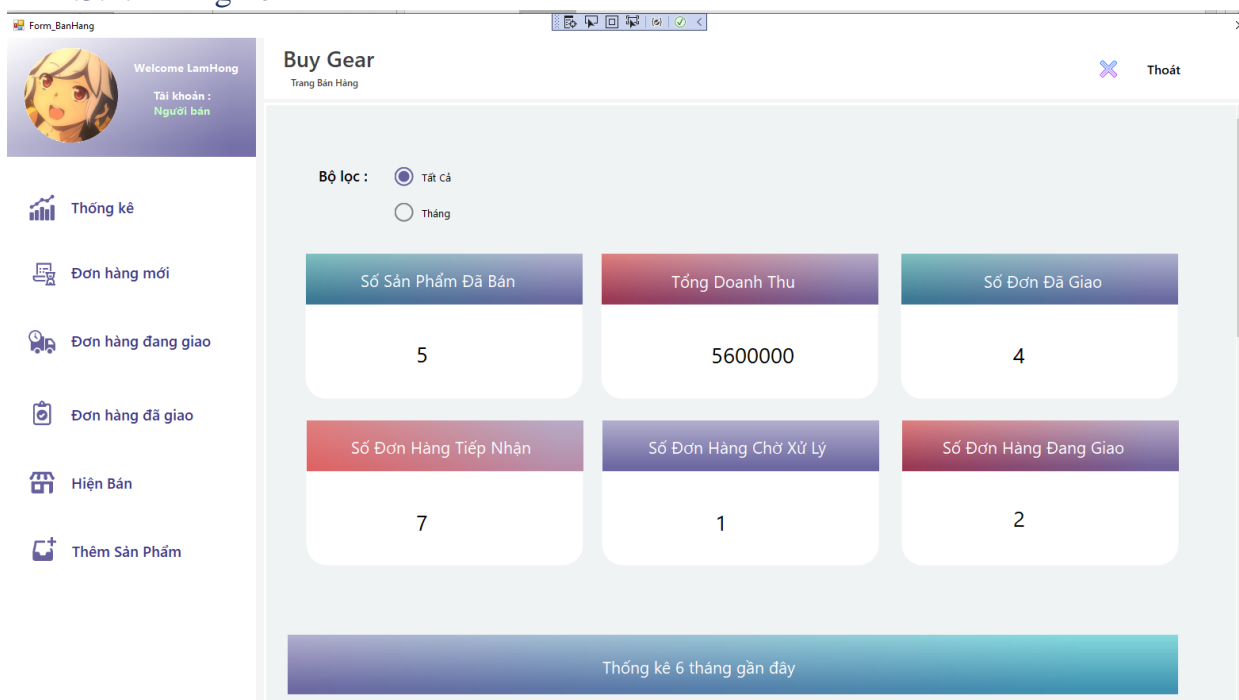
STT	Hiển thị	Kiểu	Tác dụng
1	Thống kê	Button	Chọn tab thống kê
2	Đơn hàng mới	Button	Xem các đơn hàng mới
3	Đơn hàng đang giao	Button	Xem các đơn hàng đang giao

4	Đơn hàng đã giao	Button	Xem các đơn hàng đã giao
5	Hiện bán	Button	Xem các sản phẩm hiện bán
7	Thêm sản phẩm	Button	Thêm bán sản phẩm
8	Buy Gear	Button	Về trang chủ bán hàng
9	Thoát	Button	Thoát trang bán hàng

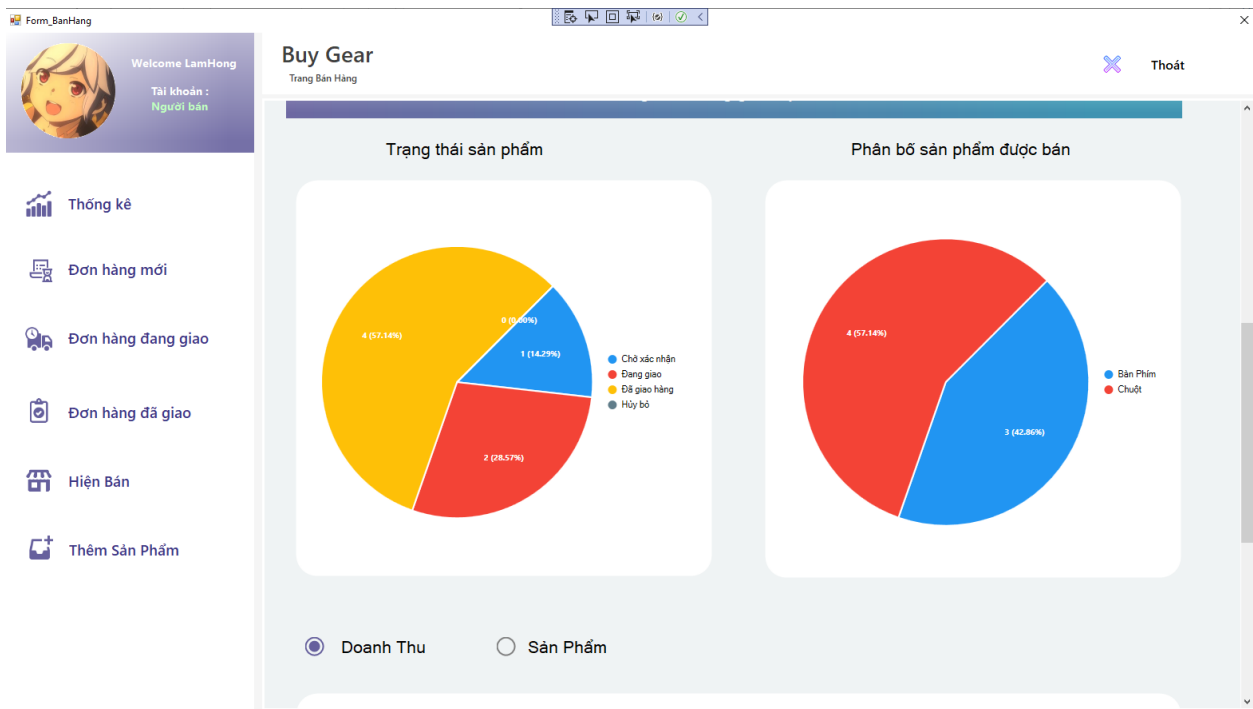
Bảng 18 Thao tác trên trang chủ bán hàng

- Trang chủ của người bán gồm các thống kê trong ngày như số đơn hàng, sản phẩm, doanh thu hôm nay và trạng thái các sản phẩm

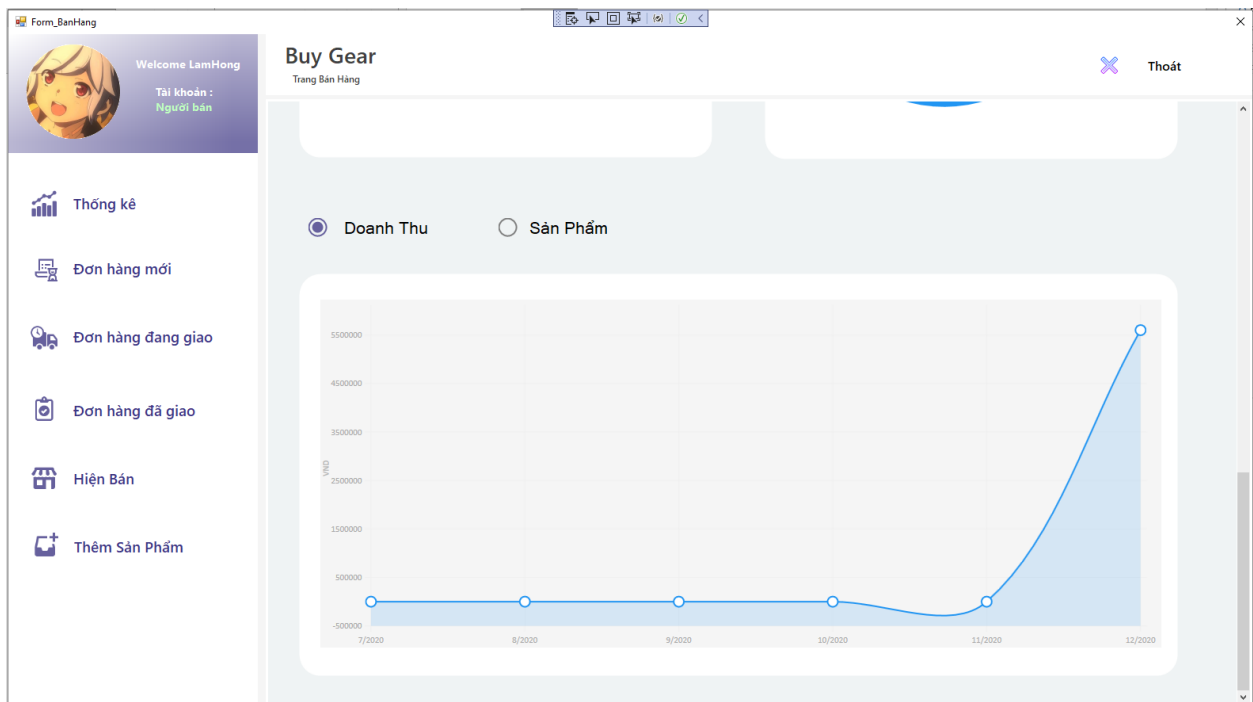
4.3.2. Thống kê



Hình 21 Giao diện thống kê – số lượng



Hình 22 Giao diện thống kê – biểu đồ tròn



Hình 23 Giao diện thống kê - biểu đồ đường

- Màn hình thống kê cho biết chi tiết hoạt động của người bán, có thể chọn tất cả hoặc lọc theo tháng để xem hoạt động của người bán như thế nào

4.3.3. Đơn hàng mới

The screenshot shows a web application window titled 'Form_BanHang'. On the left is a sidebar menu with icons and labels: 'Thống kê' (Statistics), 'Đơn hàng mới' (New Order), 'Đơn hàng đang giao' (Order in progress), 'Đơn hàng đã giao' (Order delivered), 'Hiện Bán' (Show Sale), and 'Thêm Sản Phẩm' (Add Product). The main content area is titled 'Buy Gear' and 'Trang Bán Hàng'. It displays order information for a user named 'Đặng Anh Tú' (ID: 10013) who bought a 'Bàn Phím Cơ' (Mechanical Keyboard) on 12/27/2020. The interface includes two buttons: 'In Hóa Đơn' (Print Invoice) and 'Xác nhận' (Confirm). A 'Thoát' (Exit) button is in the top right corner.

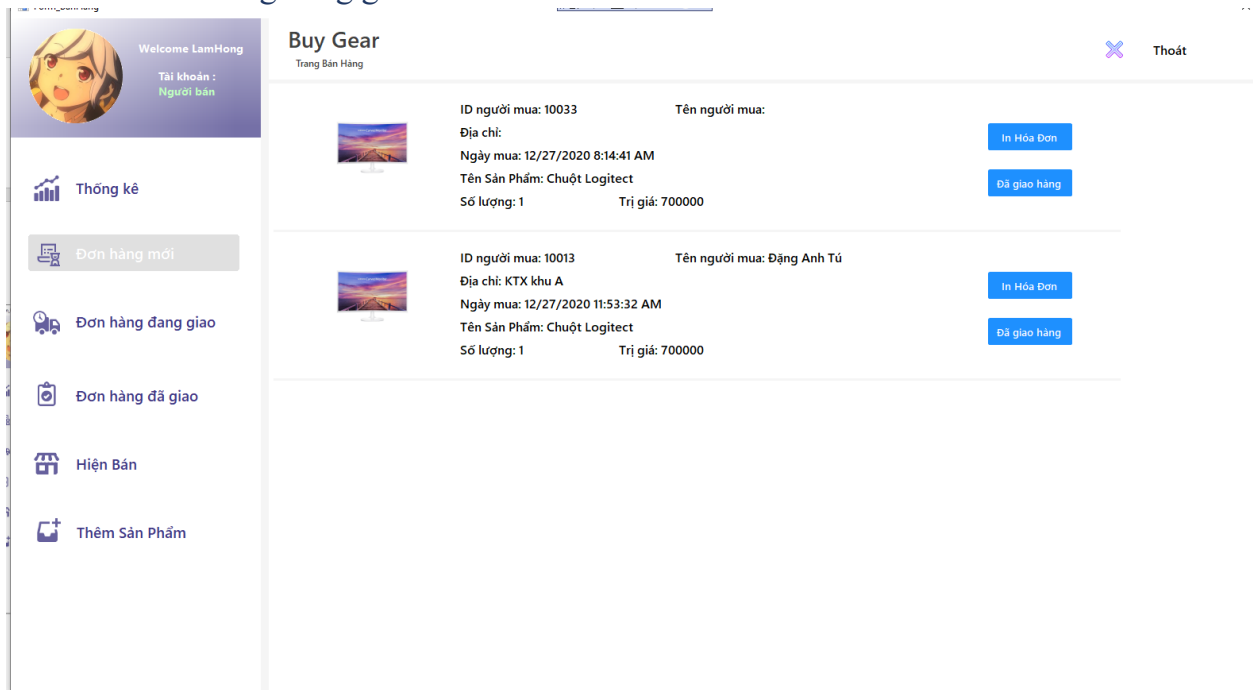
Hình 24 Giao diện đơn hàng mới

STT	Hiển thị	Kiểu	Tác dụng
1	In hóa đơn	Button	In hóa đơn của đơn hàng
2	Xác nhận	Button	Xác nhận sản phẩm đã được chuyển sang đơn hàng đang giao

Bảng 19 Thao tác trên giao diện đơn hàng mới

- Màn hình đơn hàng mới, hiện các đơn hàng được khách hàng mua nhưng chưa xử lý, xác nhận để chuyển đến đơn hàng đang giao

4.3.4. Đơn hàng đang giao



Hình 25 Giao diện sản phẩm đang giao

STT	Hiện thị	Kiểu	Tác dụng
1	Đã giao hàng	Button	Xác nhận đã giao hàng, chuyển đến đơn hàng đã giao

Bảng 20 Thao tác trên giao diện đơn hàng đang giao

- Màn hình đơn hàng đang giao, hiện các đơn hàng đã xác nhận và đang trong quá trình giao hàng

4.3.5. Đơn hàng đã giao

Form_BanHang

Welcome LamHong
Tài khoản :
Người bán

Buy Gear
Trang Bán Hàng

Thoát

Thống kê





Đơn hàng mới

Đơn hàng đang giao

Đơn hàng đã giao

Hiện Bán

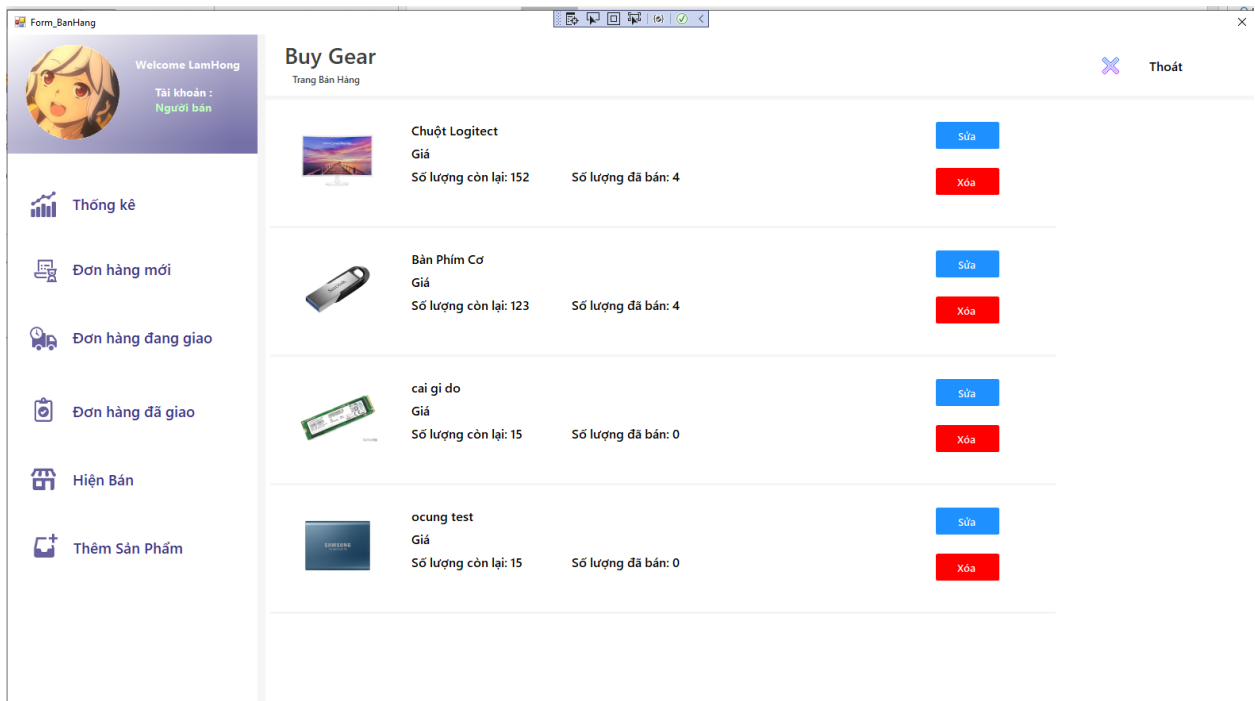
Thêm Sản Phẩm

	ID người mua: 10007 Địa chỉ: KTX khu B ĐHQG, Linh Trung, Thủ Đức, HCM Ngày mua: 11/30/2020 7:58:25 AM Tên Sản Phẩm: Chuột Logitech Số lượng: 1 Trị giá: 700000	Tên người mua: Lâm Hồng11 In Hóa Đơn
	ID người mua: 10007 Địa chỉ: KTX khu B ĐHQG, Linh Trung, Thủ Đức, HCM Ngày mua: 12/15/2020 11:25:50 PM Tên Sản Phẩm: Chuột Logitech Số lượng: 1 Trị giá: 700000	Tên người mua: Lâm Hồng11 In Hóa Đơn
	ID người mua: 10013 Địa chỉ: KTX khu A Ngày mua: 11/30/2020 7:32:05 AM Tên Sản Phẩm: Bàn Phím Cơ Số lượng: 1 Trị giá: 1400000	Tên người mua: Đặng Anh Tú In Hóa Đơn
	ID người mua: 10014 Địa chỉ: Ngày mua: 11/30/2020 8:15:50 AM Tên Sản Phẩm: Bàn Phím Cơ Số lượng: 2 Trị giá: 2800000	Tên người mua: In Hóa Đơn

Hình 26 Giao diện sản phẩm đã giao

- Màn hình đơn hàng đã giao hiện các đơn hàng đã được giao

4.3.6. Hiện bán



Hình 27 Giao diện sản phẩm hiện bán

STT	Hiển thị	Kiểu	Tác dụng
1	Sửa	Button	Sửa thông tin sản phẩm
2	Xóa	Button	Xóa sản phẩm khỏi sản phẩm hiện bán

Bảng 21 Thao tác trên giao diện sản phẩm hiện bán

- Màn hình hiện bán hiển thị các sản phẩm đang được bán, người bán có thể xem số lượng đã bán, số lượng còn lại, thêm hoặc xóa sản phẩm.

4.3.7. Thêm / Sửa sản phẩm

The screenshot shows a software interface for adding or editing a product. At the top, there are three tabs: 'Thông Tin Chung' (General Information), 'Mô Tả' (Description), and 'Hình Ảnh' (Image). The 'Thông Tin Chung' tab is selected. Below the tabs, there are two columns of input fields. Each field is highlighted with a red rectangular box and a red number to its right, indicating its position in a sequence. The fields are as follows:

Field Label	Value	Position Number
Tên Sản Phẩm :	Chuột Logitech	1
Loại Sản Phẩm :	Chuột	2
Mã Sản Phẩm :	M665	3
Số Lượng :	152	4
Đơn Vị Tính :	Cái	5
Nhà Sản Xuất :	Logitech	6
Xuất Xứ :	Việt Nam	7
Giá Nhập :	0	8
Giá Bán :	700000	9
Giá Bán Buôn :	0	10
VAT :	0	11


At the bottom of the form, there are two blue buttons: 'OK' and 'Exit'.

Hình 28 Giao diện thêm sản phẩm - thông tin chung

⊙ Thông Tin Chung

⊙ Mô Tả

⊙ Hình Ảnh

 Xem Trước

Nhập dữ liệu

Add Text

Add Picture

OK

Hình 29 Giao diện thêm sản phẩm - mô tả

Buy Gear

Trang Bán Hàng

✕

Thoát

○ Thông Tin Chung

○ Mô Tả

○ Hình Ảnh

Ảnh Chính

Add

Ảnh Phụ

Add

Add

Add

OK

Hình 30 Giao diện thêm sản phẩm - hình ảnh

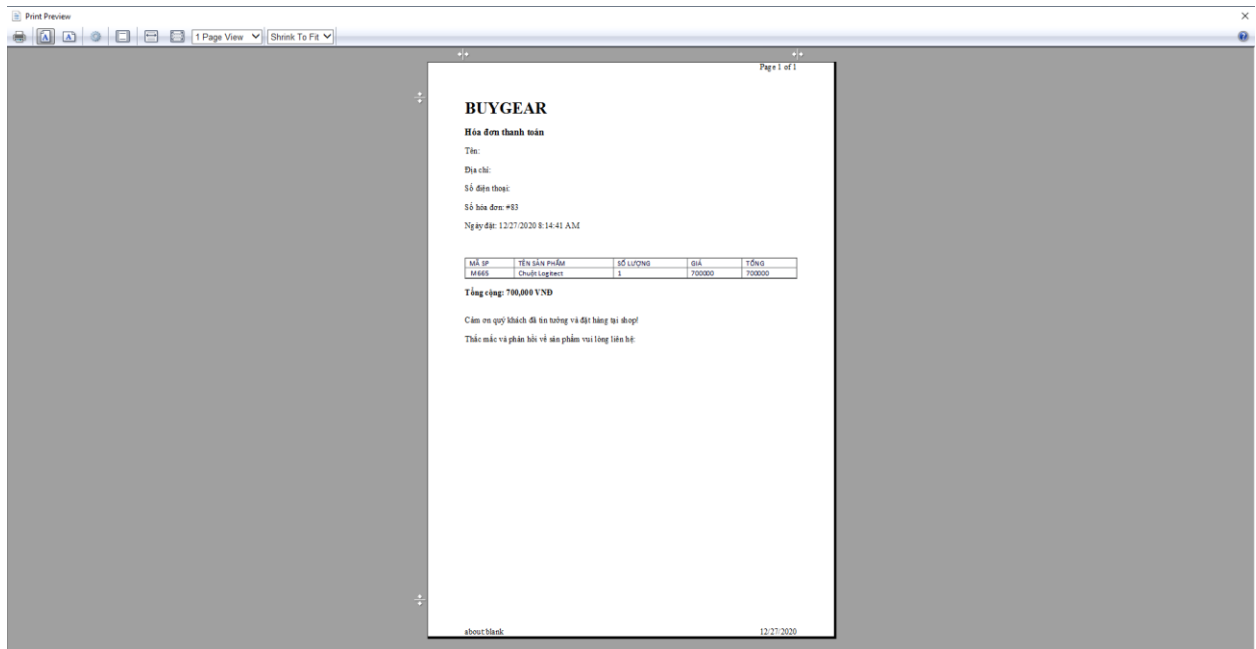
STT	Hiển thị	Kiểu	Tác dụng
1	(1)	TextBox	Nhập tên sản phẩm
2	(2)	TextBox	Chọn loại sản phẩm
3	(3)	TextBox	Hiển thị mã sản phẩm
4	(4)	TextBox	Nhập số lượng sản phẩm
5	(5)	ComboBox	Chọn loại đơn vị tính
6	(6)	TextBox	Nhập nhà sản xuất
7	(7)	TextBox	Nhập nơi xuất xứ
8	(8)	TextBox	Nhập giá nhập

9	(9)	TextBox	Nhập giá bán
10	(10)	TextBox	Nhập giá bán buôn
11	(11)	TextBox	Nhập Vat
12	Thông tin chung	Button	Mở tab thông tin chung
13	Mô tả	Button	Mở tab mô tả
14	Hình ảnh	Button	Mở tab hình ảnh
15	OK	Button	Xác nhận thêm sản phẩm
16	Exit	Button	Hủy thêm sản phẩm
17	Add	Button	Thêm hình ảnh

Bảng 22 Thao tác trên giao diện thêm sản phẩm

- Giao diện khi người dùng thực hiện thao tác thêm hoặc sửa sản phẩm, đối với sửa sản phẩm thì các thông tin của sản phẩm sẽ được hiển thị.
- Người dùng điền đầy đủ các thông tin ở các tab Thông Tin Chung, Mô tả và Hình Ảnh và bấm OK để đăng bán sản phẩm
- Sản phẩm được đăng bán sẽ chờ Admin kiểm duyệt nội dung và xác nhận có được bán hay không.

4.3.8. In hóa đơn



Hình 31 Hóa đơn bán hàng

- Màn hình in ra hóa đơn với nội dung đơn hàng.

4.4. Giao diện Admin

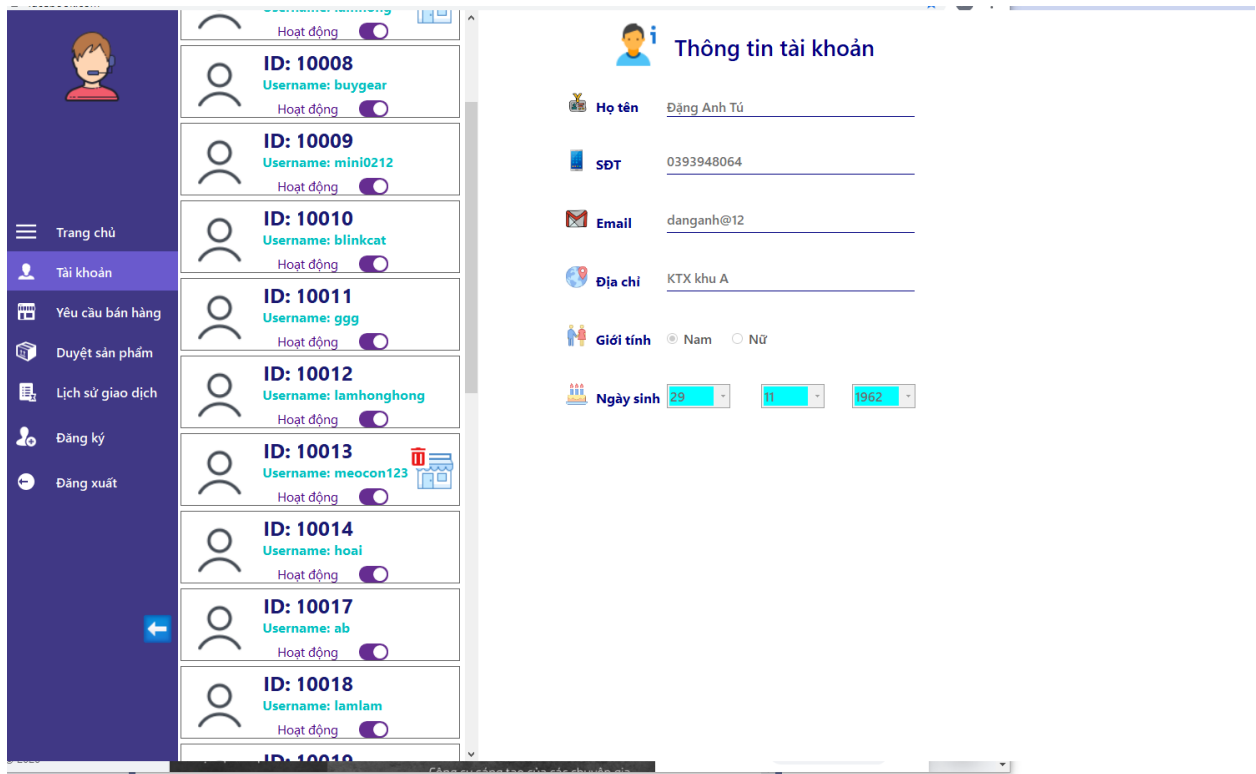
4.4.1. Trang chủ



Hình 32 Giao diện trang chủ admin

- Khi thực hiện đăng nhập, nếu tài khoản là tài khoản admin, chương trình sẽ tự động chuyển sang ứng dụng dành cho admin
- Màn hình trang chủ thể hiện các thống kê đơn giản của sever

4.4.2. Tài khoản



Hình 33 Giao diện tài khoản

- Màn hình tài khoản hiển thị toàn bộ tài khoản trong sever, bấm vào từng tài khoản để xem thông tin tài khoản đó, admin cũng có thể thay đổi thông tin cá nhân của tài khoản

4.4.3. Yêu cầu bán hàng

ID: 10013
Username: meocon123

Thông tin tài khoản

Họ tên Đặng Anh Tú

SĐT 0393948064

Email danganh@12

Địa chỉ KTX khu A

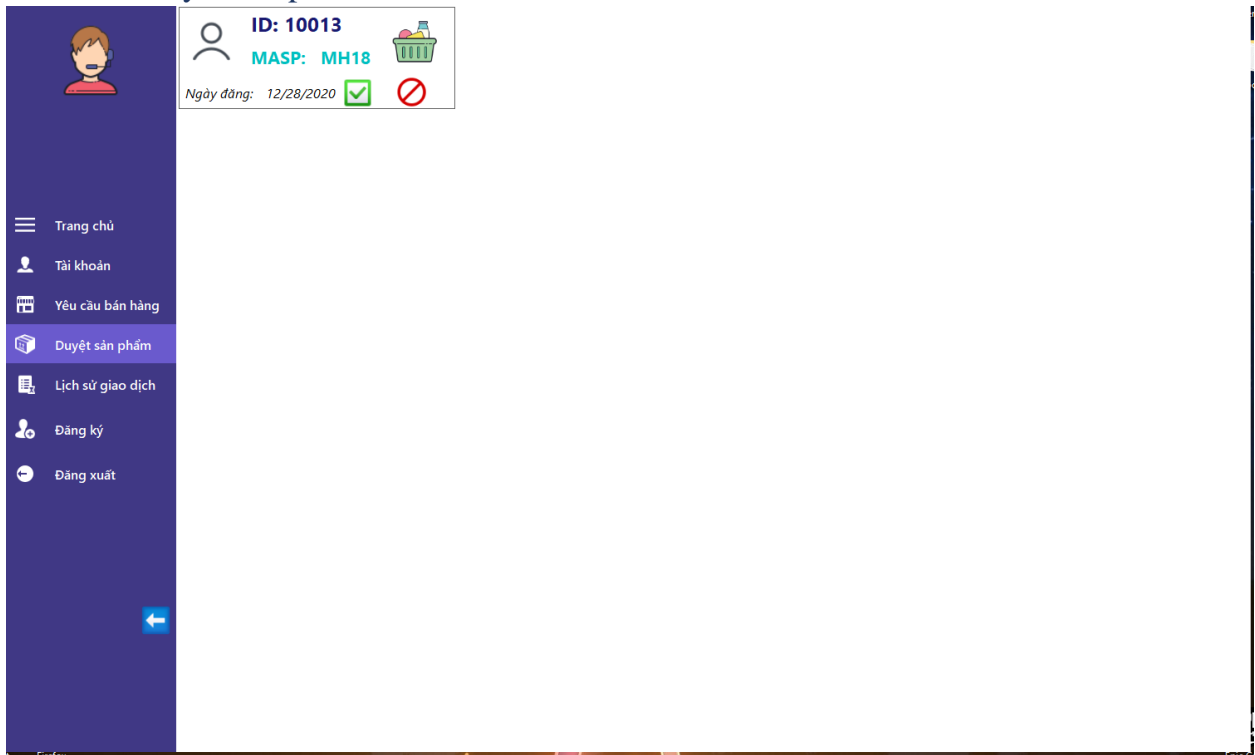
Giới tính ☒ Nam ☐ Nữ

Ngày sinh 29 / 11 / 1962

Hình 34 Giao diện yêu cầu bán hàng

- Màn hình yêu cầu bán hàng hiển thị toàn bộ những tài khoản yêu cầu bán hàng, bấm vào để xem thông tin người đăng kí và bấm vào cửa hàng để xem thông tin cửa hàng.

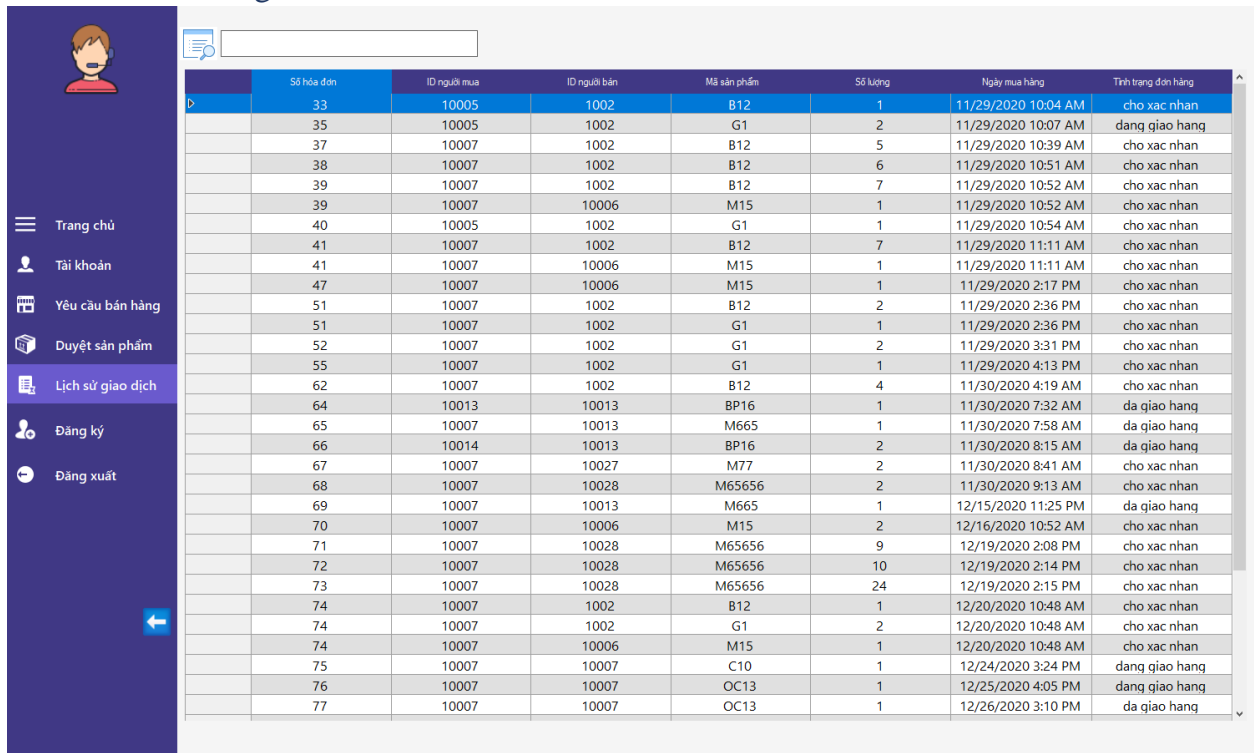
4.4.4. Duyệt sản phẩm



Hình 35 Giao diện duyệt sản phẩm

- Màn hình duyệt sản phẩm hiển thị các sản phẩm được các người bán hàng đăng và chờ duyệt. Xem thông tin sản phẩm và duyệt hoặc hủy sản phẩm.

4.4.5. Lịch sử giao dịch



ID hóa đơn	ID người mua	ID người bán	Mã sản phẩm	Số lượng	Ngày mua hàng	Tình trạng đơn hàng
33	10005	1002	B12	1	11/29/2020 10:04 AM	cho xác nhận
35	10005	1002	G1	2	11/29/2020 10:07 AM	đang giao hàng
37	10007	1002	B12	5	11/29/2020 10:39 AM	cho xác nhận
38	10007	1002	B12	6	11/29/2020 10:51 AM	cho xác nhận
39	10007	1002	B12	7	11/29/2020 10:52 AM	cho xác nhận
39	10007	10006	M15	1	11/29/2020 10:52 AM	cho xác nhận
40	10005	1002	G1	1	11/29/2020 10:54 AM	cho xác nhận
41	10007	1002	B12	7	11/29/2020 11:11 AM	cho xác nhận
41	10007	10006	M15	1	11/29/2020 11:11 AM	cho xác nhận
47	10007	10006	M15	1	11/29/2020 2:17 PM	cho xác nhận
51	10007	1002	B12	2	11/29/2020 2:36 PM	cho xác nhận
51	10007	1002	G1	1	11/29/2020 2:36 PM	cho xác nhận
52	10007	1002	G1	2	11/29/2020 3:31 PM	cho xác nhận
55	10007	1002	G1	1	11/29/2020 4:13 PM	cho xác nhận
62	10007	1002	B12	4	11/30/2020 4:19 AM	cho xác nhận
64	10013	10013	BP16	1	11/30/2020 7:32 AM	đã giao hàng
65	10007	10013	M665	1	11/30/2020 7:58 AM	đã giao hàng
66	10014	10013	BP16	2	11/30/2020 8:15 AM	đã giao hàng
67	10007	10027	M77	2	11/30/2020 8:41 AM	cho xác nhận
68	10007	10028	M65656	2	11/30/2020 9:13 AM	cho xác nhận
69	10007	10013	M665	1	12/15/2020 11:25 PM	đã giao hàng
70	10007	10006	M15	2	12/16/2020 10:52 AM	cho xác nhận
71	10007	10028	M65656	9	12/19/2020 2:08 PM	cho xác nhận
72	10007	10028	M65656	10	12/19/2020 2:14 PM	cho xác nhận
73	10007	10028	M65656	24	12/19/2020 2:15 PM	cho xác nhận
74	10007	1002	B12	1	12/20/2020 10:48 AM	cho xác nhận
74	10007	1002	G1	2	12/20/2020 10:48 AM	cho xác nhận
74	10007	10006	M15	1	12/20/2020 10:48 AM	cho xác nhận
75	10007	10007	C10	1	12/24/2020 3:24 PM	đang giao hàng
76	10007	10007	OC13	1	12/25/2020 4:05 PM	đang giao hàng
77	10007	10007	OC13	1	12/26/2020 3:10 PM	đã giao hàng

Hình 36 Giao diện lịch sử giao dịch

- Màn hình lịch sử giao dịch hiển thị các giao dịch trong sever sắp xếp theo thời gian.

Chương 5. Tổng kết đồ án

5.1. Các kết quả đạt được

- Hoàn thành được sản phẩm đúng tiến độ, sản phẩm có đầy đủ tính năng cơ bản của một ứng dụng mua bán hàng online.
- Giao diện dễ dùng, các thao tác không phức tạp và dễ tìm kiếm.
- Có phân quyền admin và phân giao diện giữa người mua và người bán.

5.2. Hạn chế

- Chưa hiểu rõ về việc sử dụng sever online, chưa tiếp cận được các kỹ thuật như background worker khiến chương trình chạy các lần đầu chậm, giật lag.
- Source code còn hơi lộn xộn, việc nâng cấp và sửa chữa khó khăn.
- Xử lý các lỗi nền còn chưa chặt chẽ.
- Hiệu năng giảm khi có lượng sản phẩm lớn.

5.3. Hướng phát triển

- Cần nâng cấp tốc độ xử lý của chương trình, thêm hoạt ảnh khi load và giảm thiểu tình trạng giật lag.
- Cho phép người dùng thay đổi giao diện, ngôn ngữ nền.
- Giảm thiểu bộ nhớ khi ứng dụng chạy nền.