

Ingeniería de Software en el siglo XX y XXI

Barry Boehm

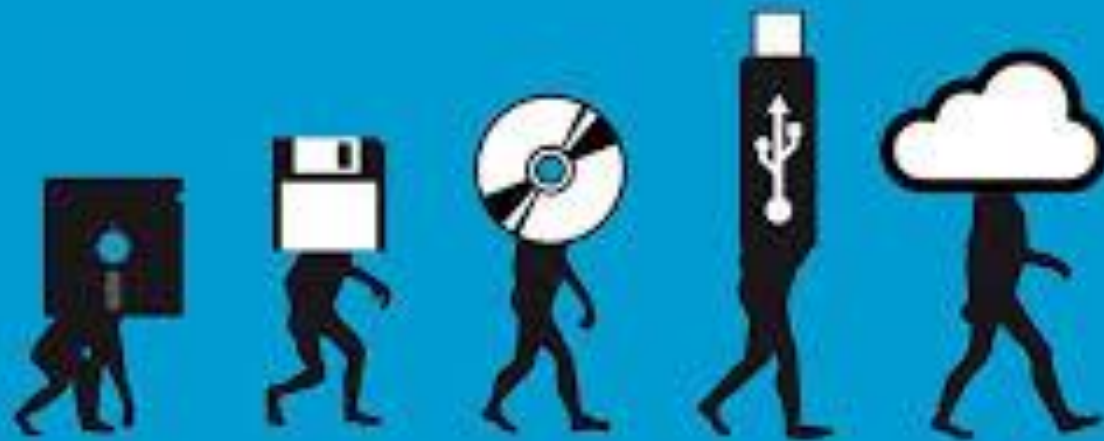
Campazzo Cristhian- 55403

Diaz Victoria-62410

Herrera Lucas Emanuel- 67486

Rodriguez Agustin 67487

Villagra Francisco 67282



1950

Software / Hardware

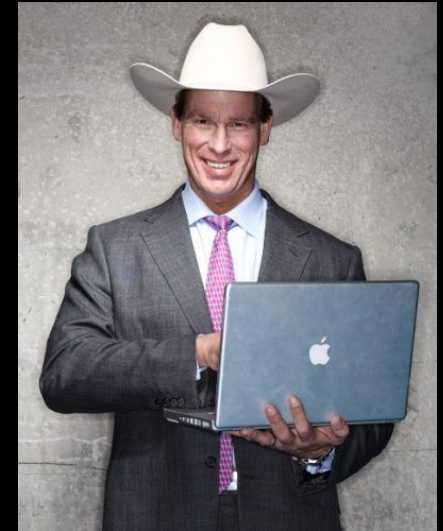


IEEE

1950

1960

Software Crafting

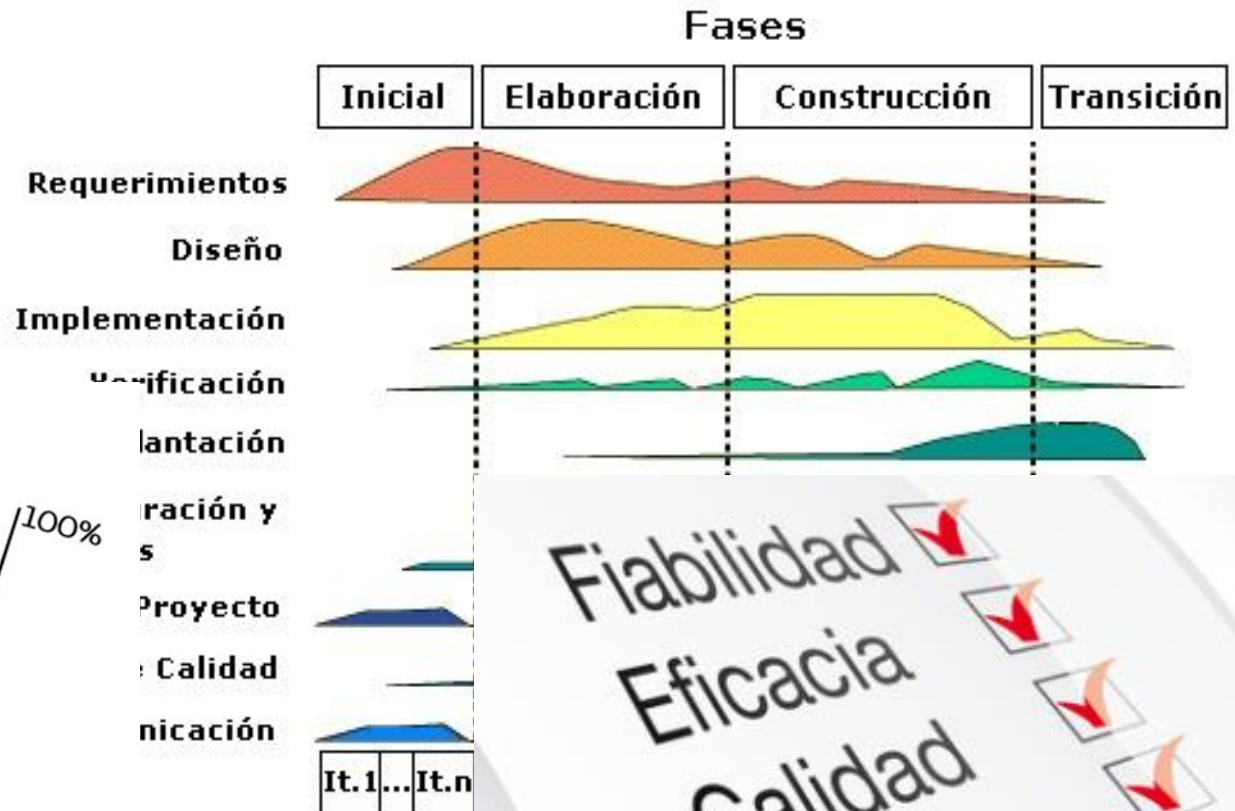


Buenas Prácticas

1950

1960

1970



Herramientas

1950

1960

1970

1980



Procesos

1950

1960

1970

1980



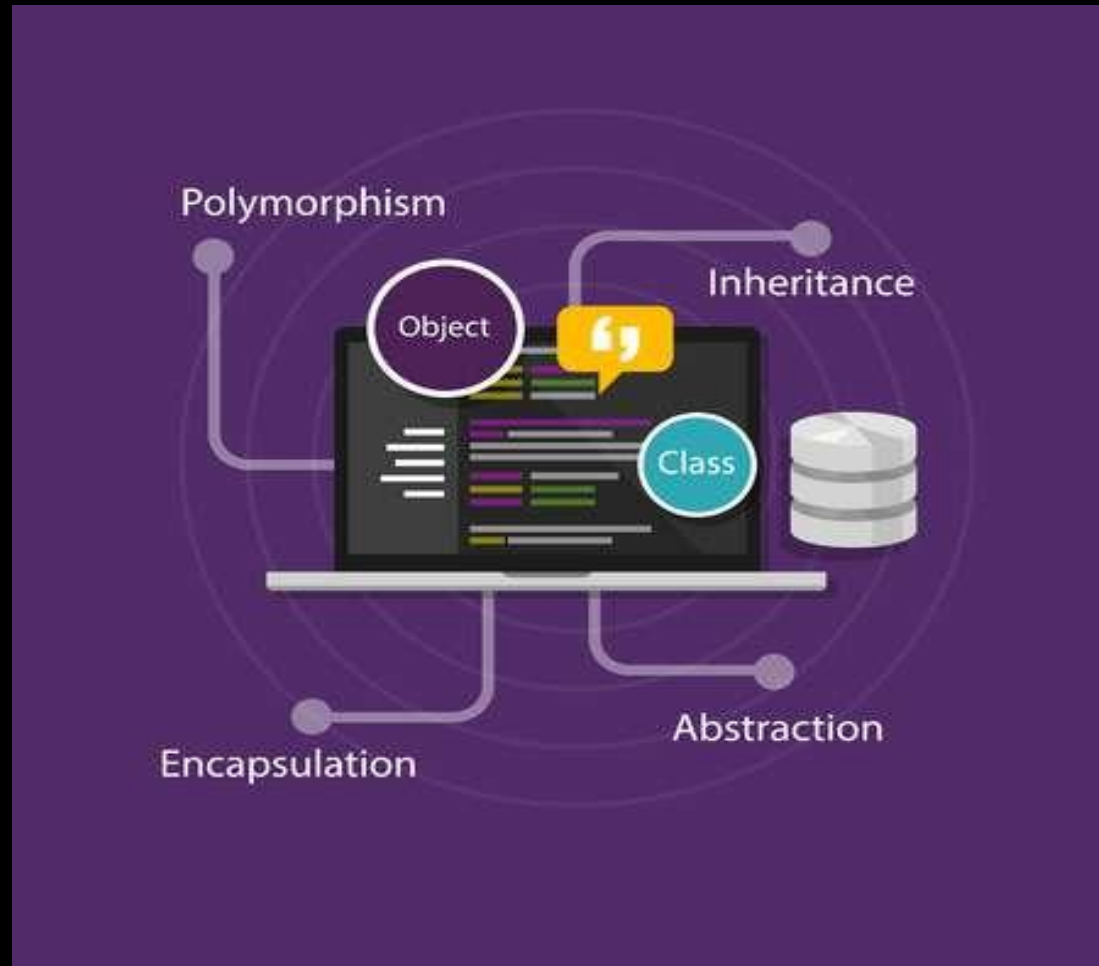
Reutilización

1950

1960

1970

1980



UML y POO

1950

1960

1970

1980

1990



COMPETENCIA EN EL MERCADO

1950

1960

1970

1980

1990



MODELO ESPIRAL Y SW ABIERTO

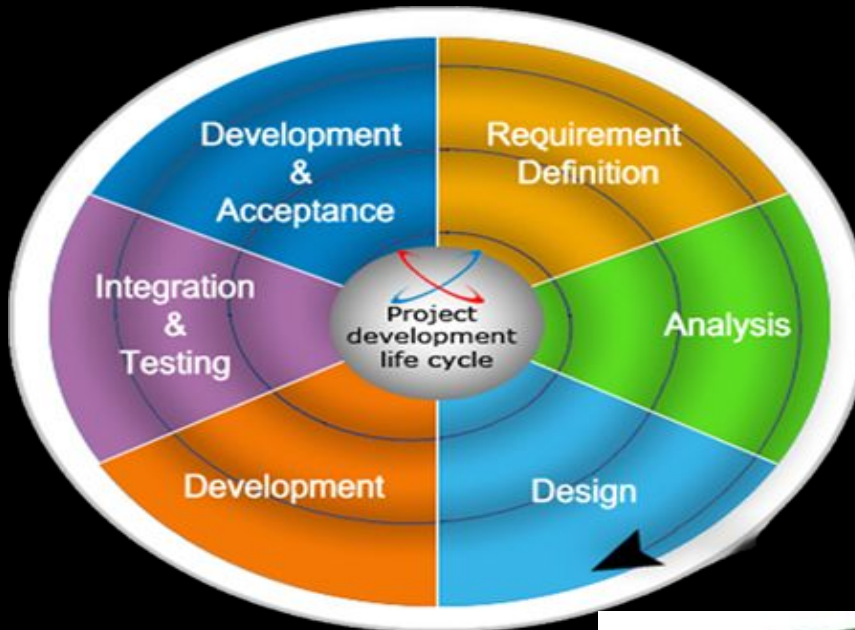
1950

1960

1970

1980

1990



Proceso de Cambio

1950

1960

1970

1980

1990

2000



Valor del Software

1950

1960

1970

1980

1990

2000



Dominios dinámicos

1950

1960

1970

1980

1990

2000



Integración

1950

1960

1970

1980

1990

2000



Globalización

1950

1960

1970

1980

1990

2000

2010



Sistemas de Sistemas

1950

1960

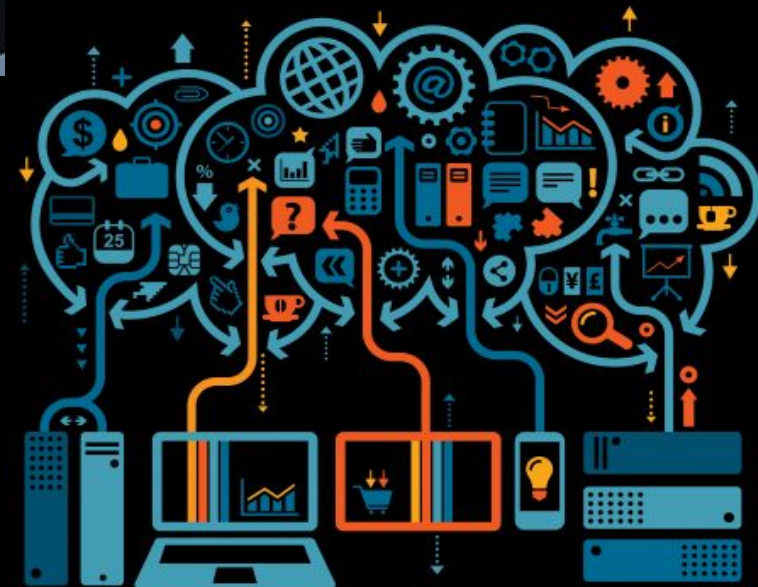
1970

1980

1990

2000

2010



Crecimiento Computacional

1950

1960

1970

1980

1990

2000

2010

2020



Autonomía y Bío-Computación

1950

1960

1970

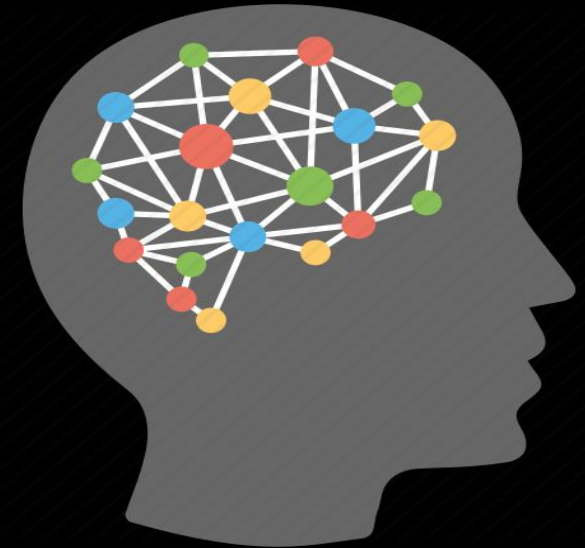
1980

1990

2000

2010

2020



Conclusión

