



# Framework LeSS

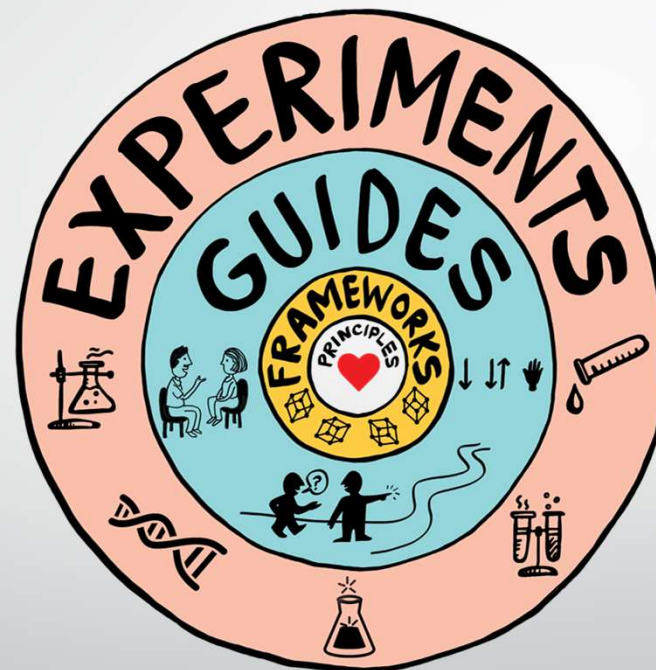
Grupo n° 4

- Brito, Carolina
- Caparroz, Ezequiel Mauricio
- Dagotto, Florencia Agustina
- Hadad, Agustín
- Konicoff, Sebastián
- Zago, Agustin

Profesores:

- Covaro, Laura
- Crespo, Mickaela
- Robles, Joaquín

¿Qué es Less y por qué lo elegimos?



Simple

Empirismo

Scrum  
escalado

Ampliado

Equipos  
pequeños

Keep it  
simple

LARGE SCALE SCRUM

# Producto

Definimos...

Alcance del  
Product  
Backlog

Propietario  
del producto

Tamaño del  
producto

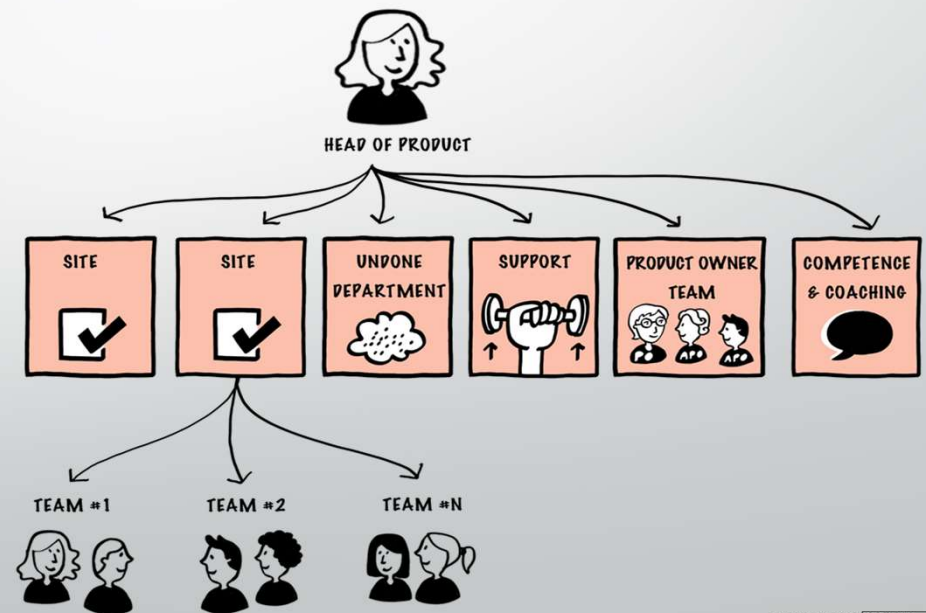


Adoptamos  
LeSS o LeSS  
huge?



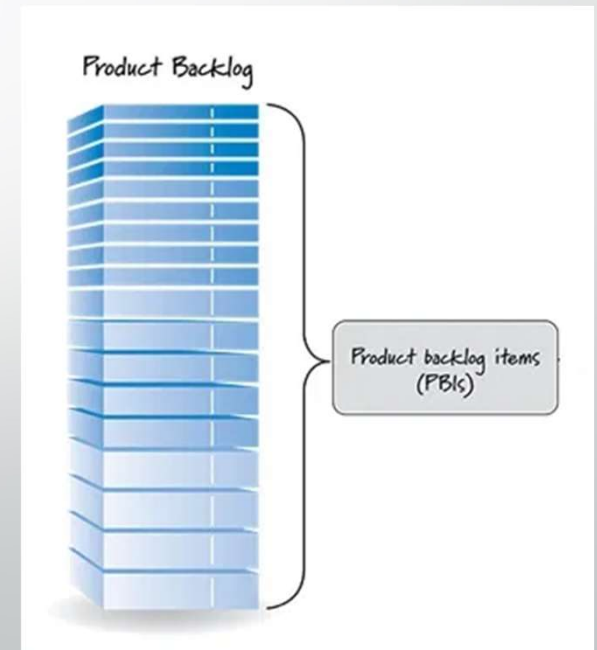
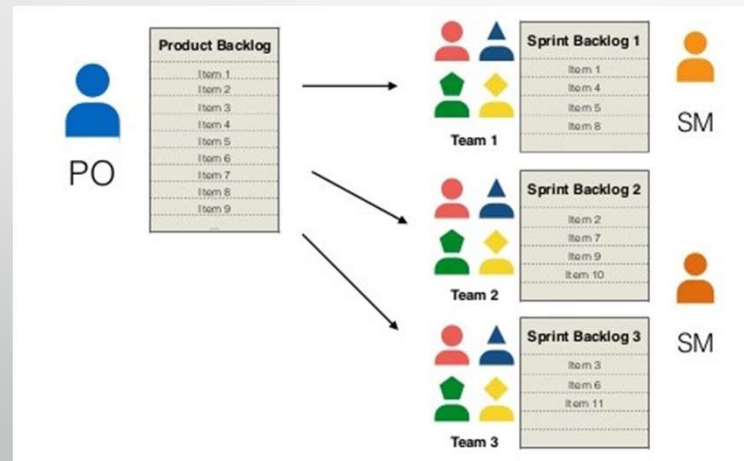
## Product Owner

- Rol similar al que vemos en Scrum
- Su cambio es sutil para tener una visión general



# Product Backlog

- Compartido por todo el equipo
- Estimaciones para cada ítem
- Ordenado
- Priorizado

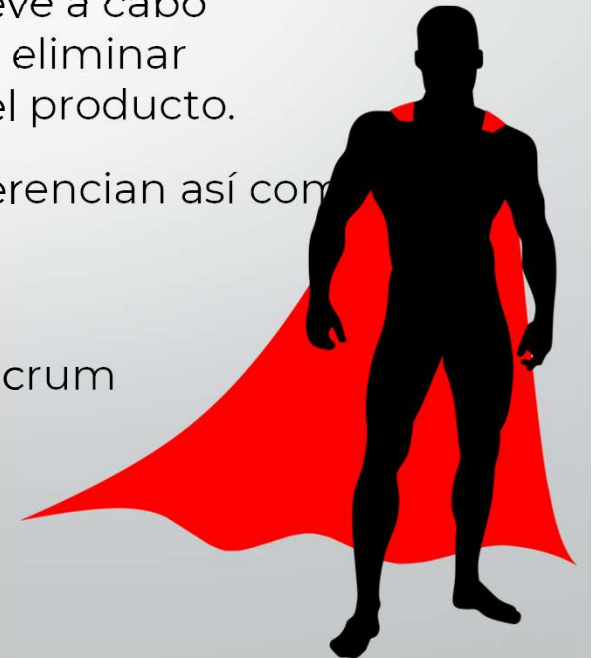


## Scrum Master

El Scrum Master es un entrenador y facilitador de equipos Scrum. Sus funciones principales son asegurar que se lleve a cabo correctamente la metodología Scrum y ayudar a eliminar impedimentos que puedan afectar la entrega del producto.

El Scrum Master posee características que lo diferencian así como capacitador, empático, formado, solucionador, mediador, comunicador, creativo, entre otras.

Es un rol fundamental e imprescindible para el Scrum



# Teams

- Objetivo
- Equipos bien Estructurados:
  - Autogestivo
  - multifuncional
  - Responsabilidad Compartida
  - Objetivo de Equipo Compartido
  - Gestionar relaciones con otros equipos y personas externas



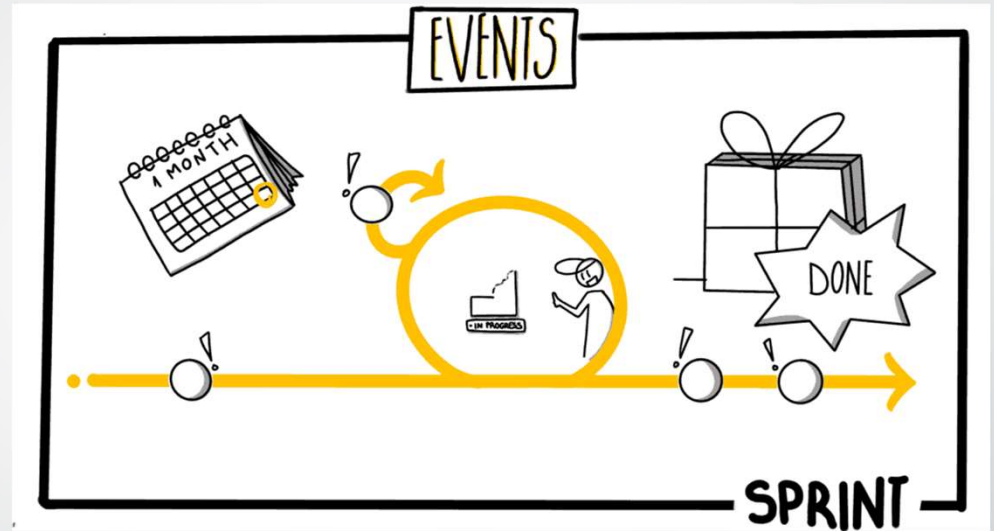


# Sprint

Se busca lograr un incremento de producto integrado

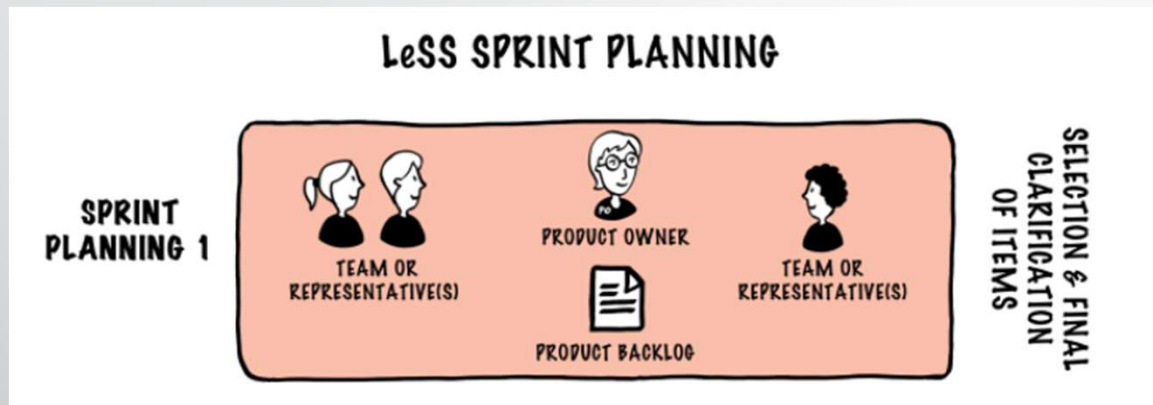
El Sprint Review y Sprint Retrospective se hacen al mismo tiempo

El Sprint Planning para todos los equipos es al mismo tiempo





# Sprint Planning One



El Sprint Planning se divide en dos partes que se enfocan en el qué y el cómo

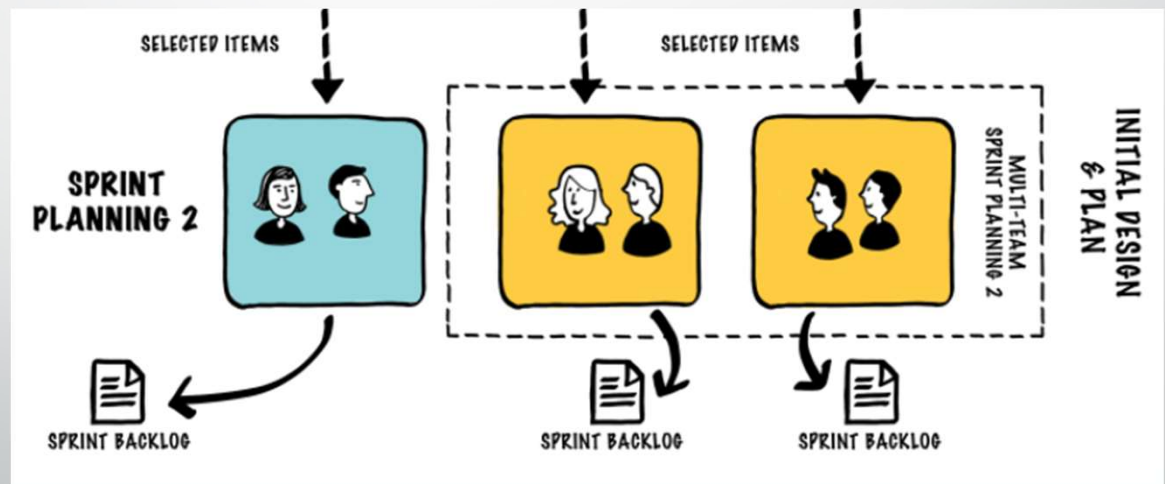
Ítems con la definición de READY

Definición del objetivo del Sprint

## Sprint Planning Two

Los equipos empiezan a ver el “cómo”

Crean su plan para que los elementos estén “listos”





## Sprint Backlog

- Es por cada equipo
- Lista de trabajo que deben realizar

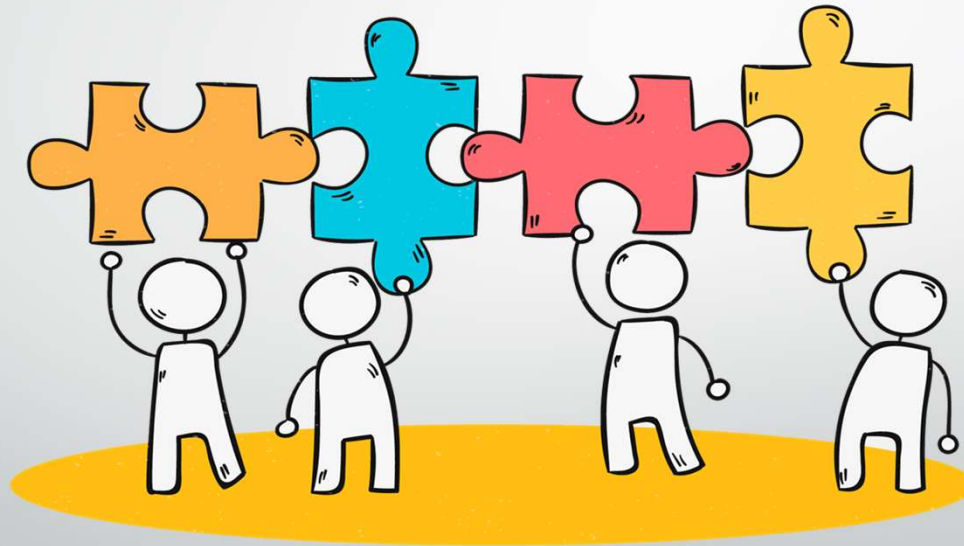


## Daily scrum

- Reunión solo para el equipo
- Duración 15 min
- Responder a:
  - ¿Qué hice ayer?
  - ¿En qué trabajaré?
  - ¿Qué hay en mi camino?

## Coordinación e integración

Apoya la coordinación descentralizada de SCRUM al tiempo que proporciona suficientes límites y estructuras para evitar el caos.

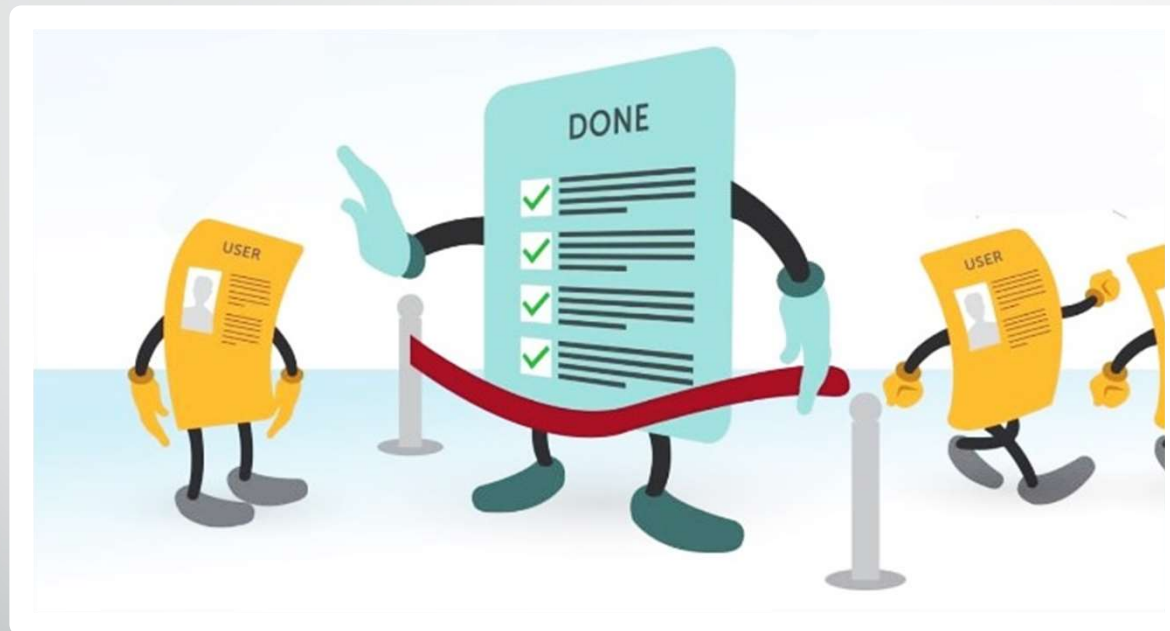


## Incremento de producto potencialmente entregable



Depende de la Definición de Hecho

## Definición de DONE



Definición de hecho vs. Criterio de aceptación

# Sprint Review

Punto de inspección y adaptación

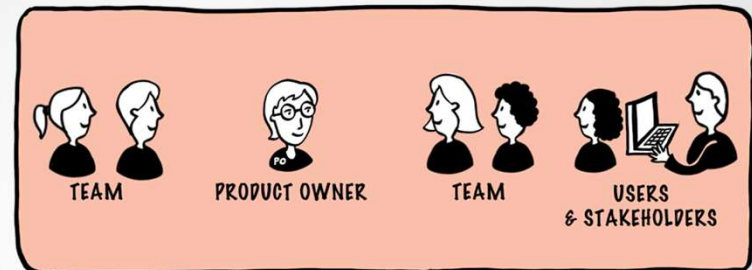
El foco es el producto completo

Reunión al final del Sprint

Se examina lo que se construyó y se discuten cambios y nuevas ideas

## LeSS SPRINT REVIEW & RETROSPECTIVE

### SPRINT REVIEW



### TEAM RETROSPECTIVE



### OVERALL RETROSPECTIVE





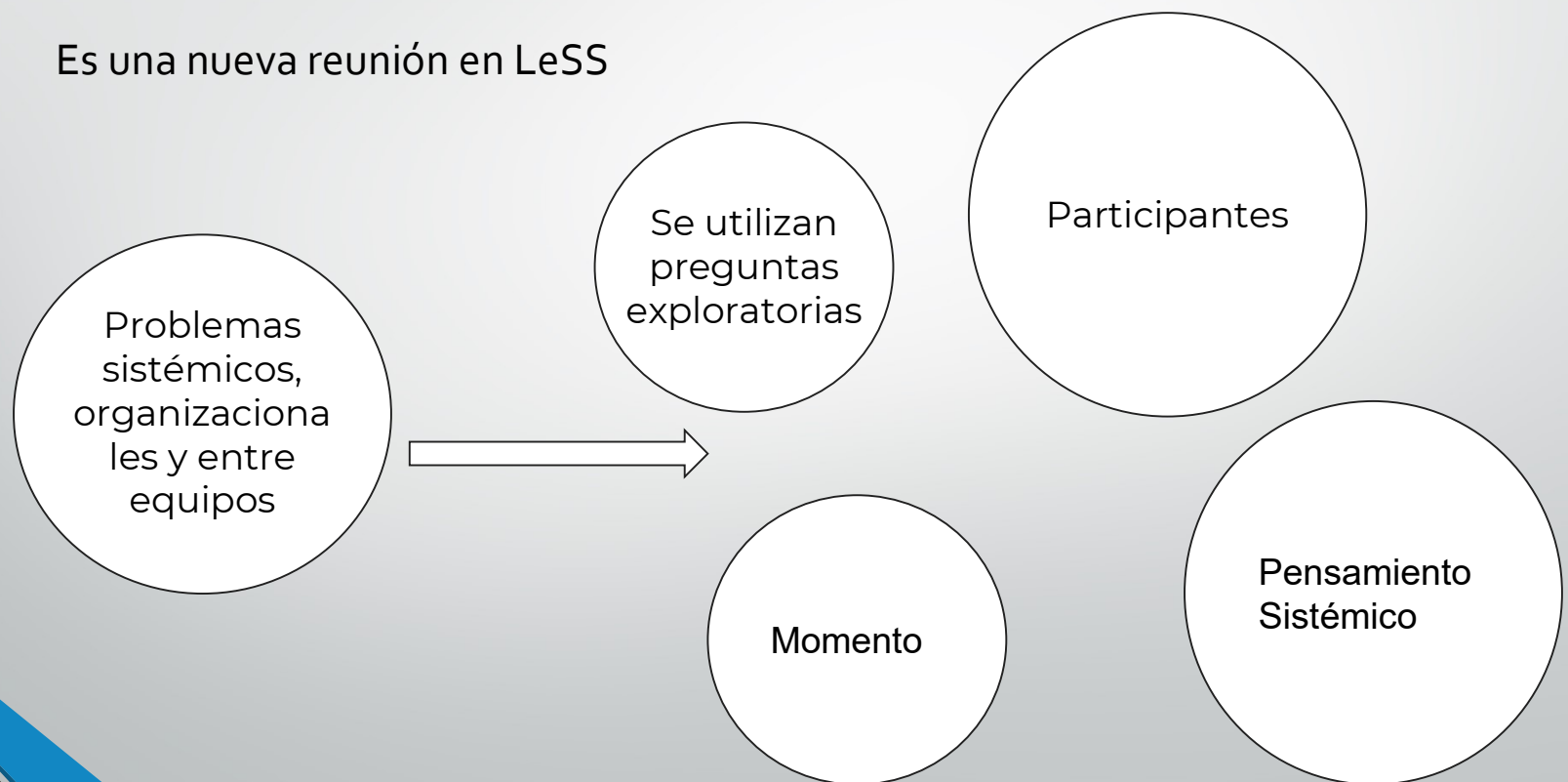
## Sprint Retrospective



- La retrospectiva del sprint es, generalmente, lo último que se hace en el Sprint. Depende del equipo cuando hacerlo.
- Algunos equipos lo hacen inmediatamente después del review o revisión del Sprint, otros, después.
- Todo el equipo debe estar incluido
- Se pueden programar un tiempo de hasta una hora, que es suficiente.

# Overall Retrospective

Es una nueva reunión en LeSS



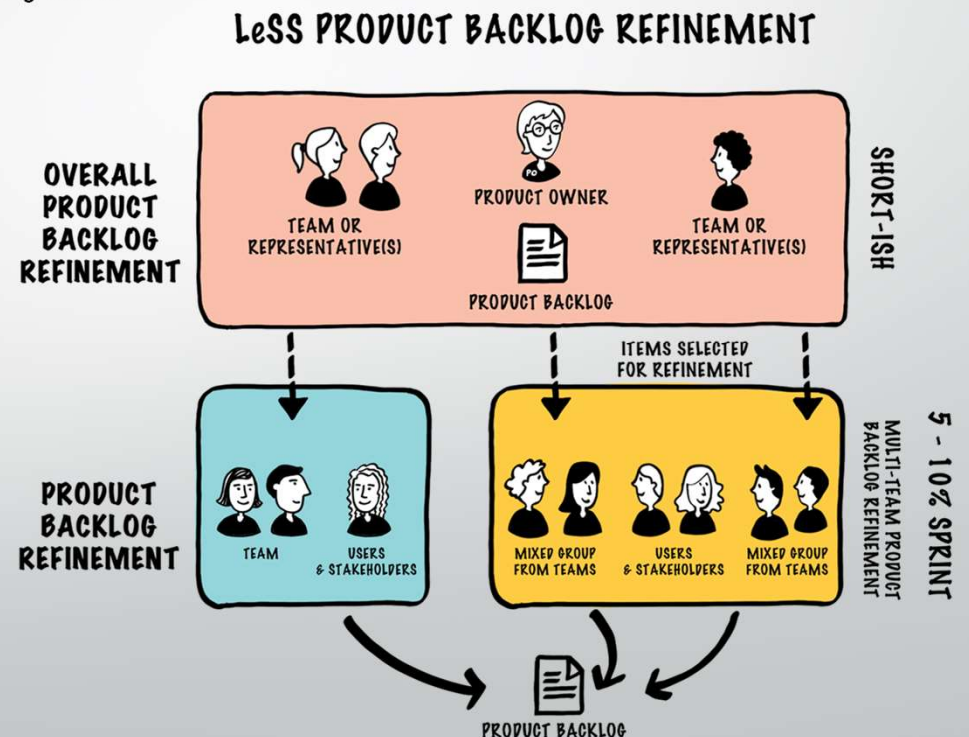
# Product backlog Refinement

Proceso continuo donde se agrega al Product backlog:

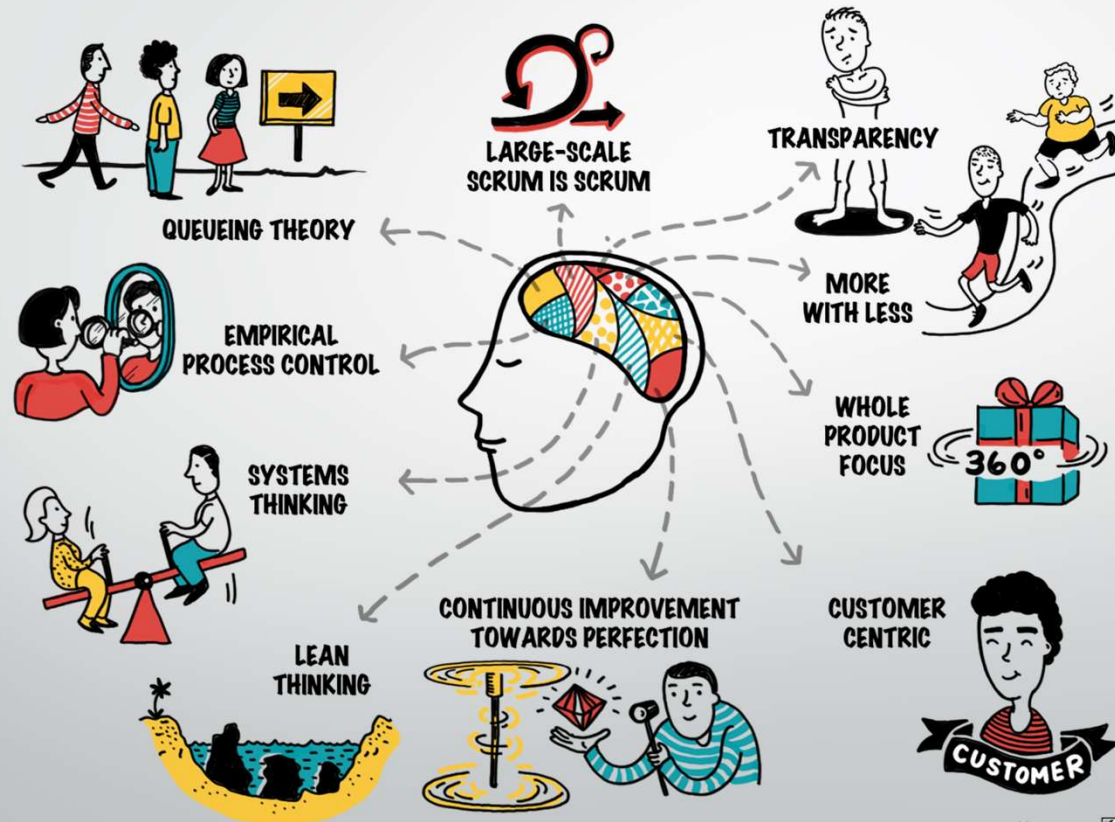
- Modificaciones que el cliente solicita tras entender mejor el producto
- Cambios en el contexto del proyecto
- Nuevos requisitos o tareas

Beneficios:

- Evitar sorpresas a última hora
- Tomar decisiones con tiempo
- Transparencia



# Principios



## LeSS vs. Scrum

Scrum Team	X
Equipo de desarrollo	X
Equipo autogestionario	✓
Sprint Planning 1 y 2	✓
Refinamiento como evento	✓
Sprint Goal	X
Scrum Master como rol a tiempo completo	✓
Product Owner en Daily o Retrospective	X



Fuente: <https://less.Works/less/framework/index>