



UNIVERSIDAD TECNOLÓGICA NACIONAL  
FACULTAD REGIONAL CÓRDOBA

# CLASSIC MISTAKES ENUMERATED

---

**INGENIERÍA DE SOFTWARE. GRUPO 3.**

ACOSTA, FRANCO.

MUÑOZ, FACUNDO.

ROMERO, CAMILA.

SANTI, OCTAVIO.

# Motivación socavada



# Personal débil



# Empleados problemáticos sin controlar



# Creer en actos heroicos



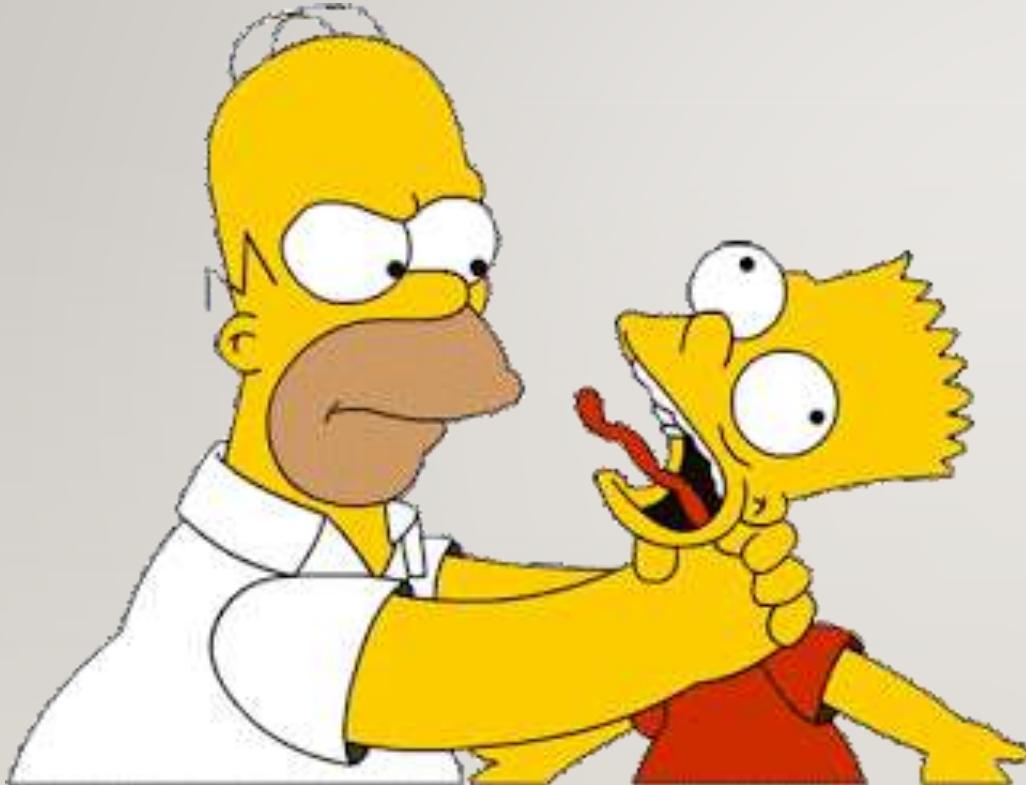
# Incluir gente tarde en el proyecto



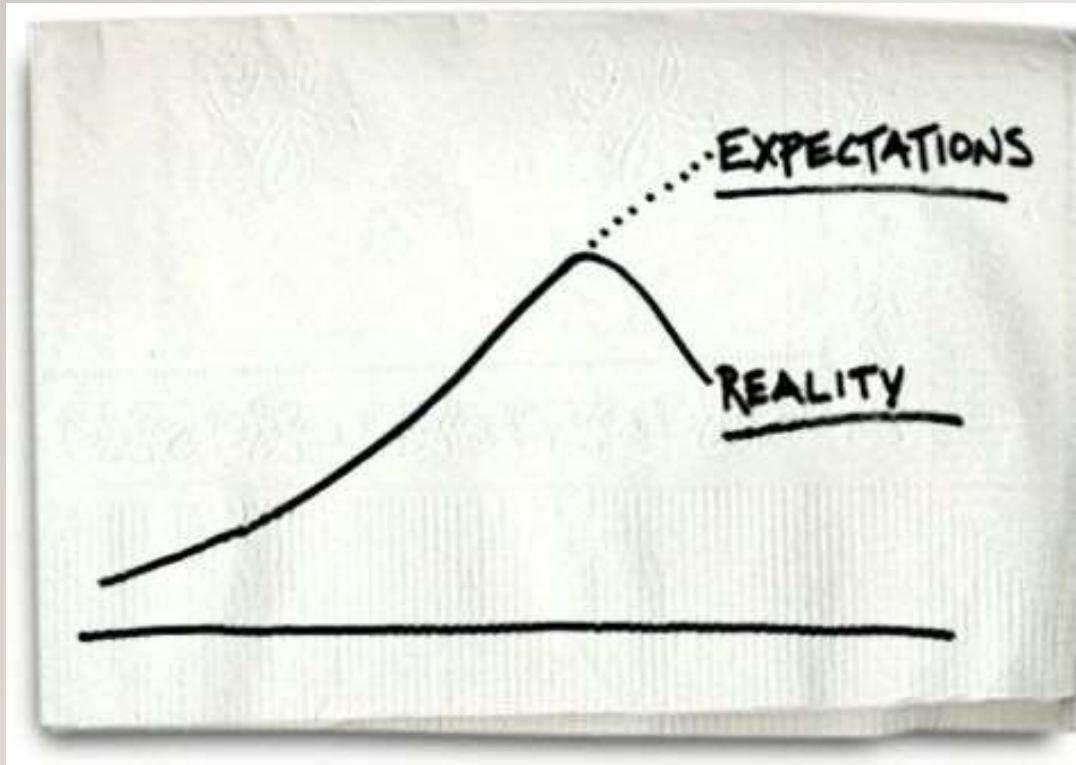
# Oficinas ruidosas y abarrotadas



# Conflictos entre desarrolladores y clientes



# Expectativas irrealistas



Expectativa VS Realidad

# Falta de participación de stakeholders



# Falta de retroalimentación del usuario



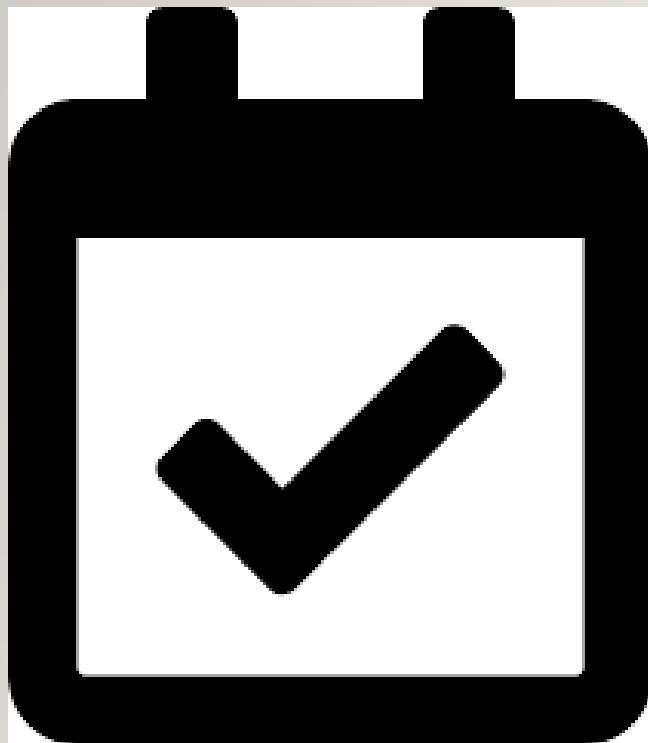
# Políticas por sobre resultados



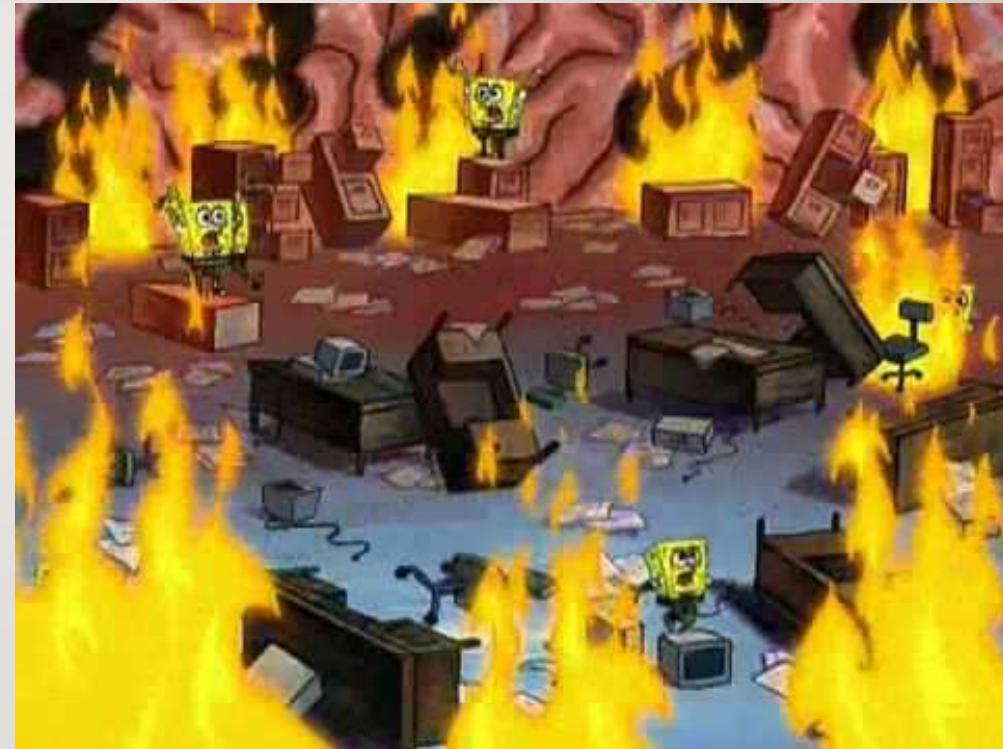
# Ilusiones



# Calendarios demasiado optimistas



# Gestión de riesgos insuficiente



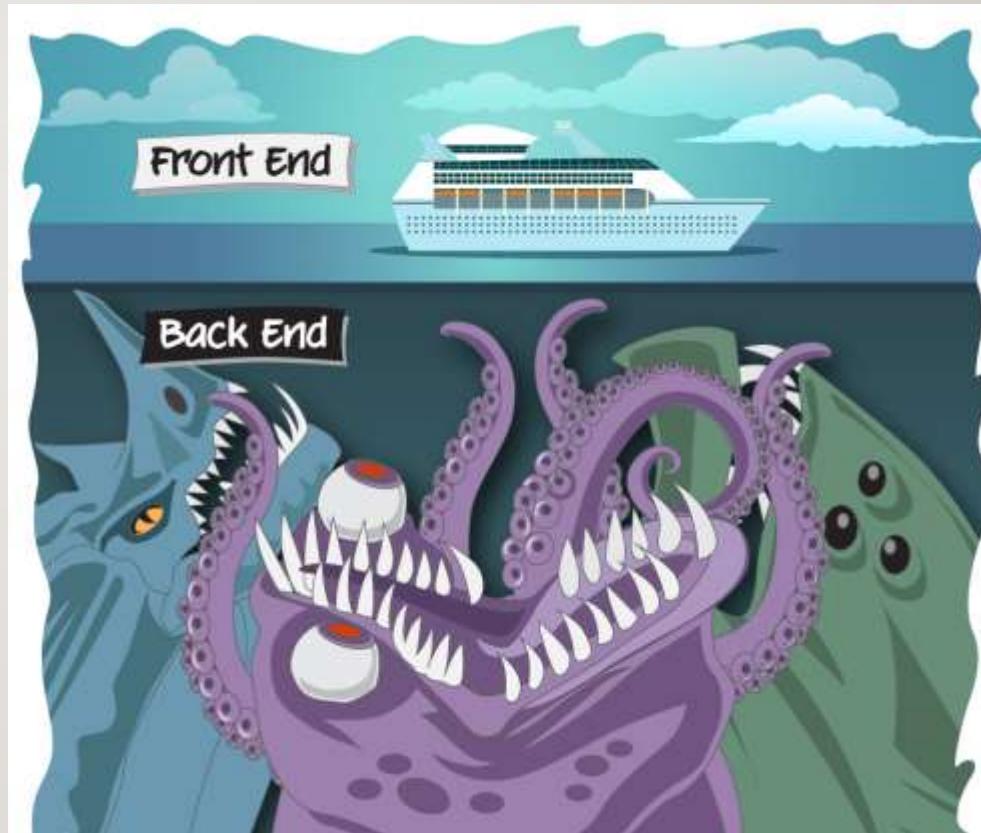
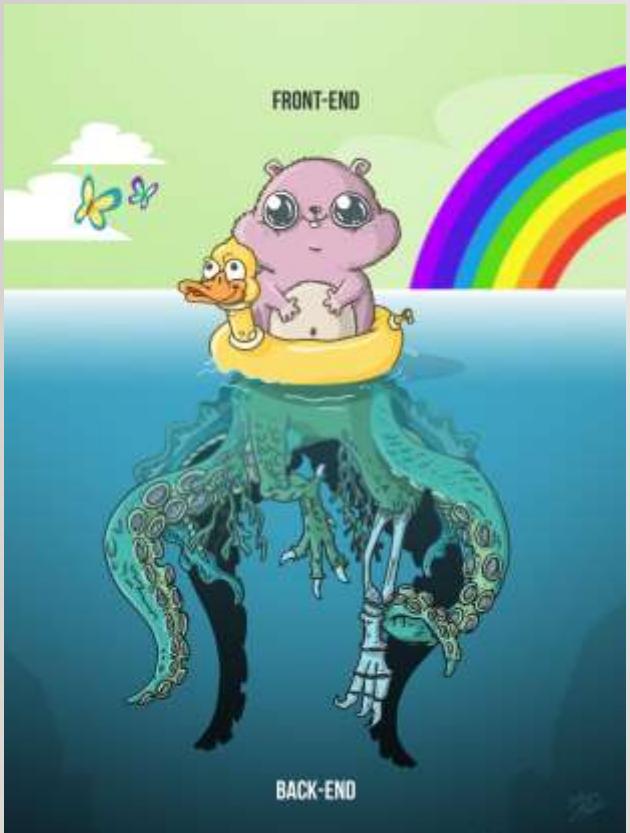
# Planificación insuficiente



# Abandono de planificación bajo presión



# Tiempo perdido durante el comienzo



# Cambio de actividades sobre la marcha



# CONCLUSIÓN

---

## **Mejor curso de acción:**

- Buscar y encontrar errores.
- Corregir errores.

## **¿Qué evitamos?**

- Mayor complejidad.
- Mayor costo.

