

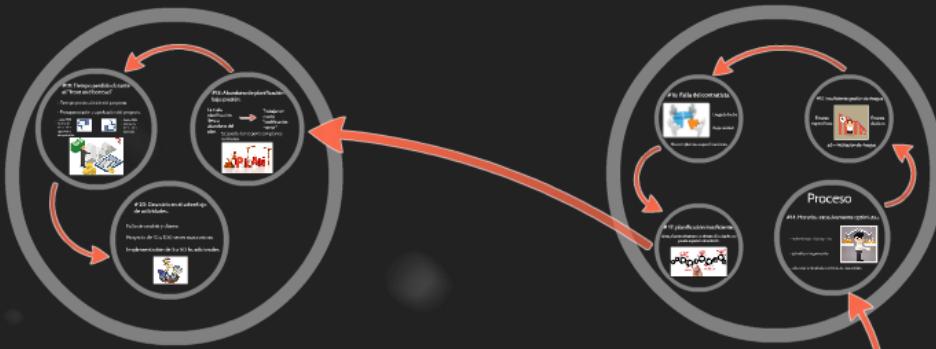
Classic Mistakes Enumerated

"Errores típicos enumerados, relacionados con el rápido desarrollo del software."

-PERSONAS -PROCESOS
-PRODUCTO -TECNOLOGIA.



Grupo 8:
- Hilal
- Molinari
- Vaca
- Garcia Gimenez
- Aguerre



Classic Mistakes

Enumerated

"Errores tipicos enumerados, relacionados con el rapido desarrollo del software."

-PERSONAS **-PROCESOS**
-PRODUCTO **-TECNOLOGIA.**



Grupo 8:

- Hilal
- Molinari
- Vaca
- García Gimenez
- Aguerre



#1 Disminuir la motivación

- No escuchar al equipo de trabajo.
- No cooperar con los trabajadores.
- No dar lugar a opiniones.
- El equipo de trabajo debe sentirse incluido y motivado para el trabajo en equipo.



#2 Personal débil

- Inexpertos.
- Poco capacitados.
- Es común encontrar personal débil cuando no buscamos adecuadamente.



#3 No controlar a los empleados problemáticos

- Poco comunicativos.
- Traen problemas desde fuera del ámbito laboral.
- Molestos.



#4 Heroicos

- Proyectos heroicos
- No se admiten los problemas
- Mayor importancia a actitudes como "sí se puede"



#5 Agregar personas a un proyecto retrasado

Suele restarle productividad a los miembros existentes

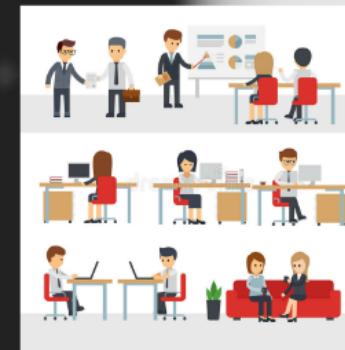


#6 Oficinas ruidosas y llenas de gente

- Condiciones insatisfactorias
- Tiempos de desarrollo mas largos



- Se logra un mejor desempeño



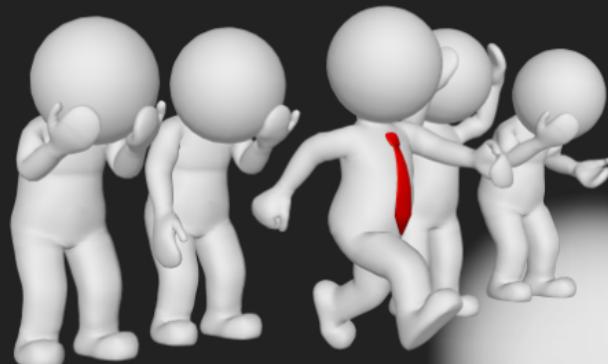
#7 Fricción entre clientes y desarrolladores

- Comunicación deficiente que trae consecuencias
- Clientes que presionan
- Desarrolladores que no cumplen



#8 Expectativas poco realistas

- Conflicto entre desarrolladores y clientes
- Promesas incapaces de cumplir



#9 Falta de un proyecto de sponsor efectivo

-Se necesita el patrocinamiento de alguien del alto mando.



-Permite brindar apoyo al "rapid-development" controlando cambios y tiempos de desarrollo.



"La falta de un proyecto de patrocinamiento efectivo garantiza virtualmente el fracaso del proyecto"
- Thomsett 1995

#10 Falta de apoyo de los stakeholders

-Es clave para el proyecto conseguir el apoyo de los "posibles interesados"

-Así se consigue un clima de cooperación cercana que facilita el desarrollo rápido



#11 Falta de entradas del usuario

La entrevista del “Grupo Standish” encontró que la razón número uno por la que un proyecto alcanza el éxito es por la involucración del usuario.



#12 Políticas sobre sustancia

Poner políticas sobre resultados es fatal para el desarrollo veloz.

De entre 4 equipos de desarrollo con diferentes políticas, aquel que flexibilizó sus políticas en función del desarrollo fue el mejor clasificado entre los gerentes.



#13 Ilusiones

Basar el desarrollo en "ilusiones" o "presentimientos" lleva a errores muy costosos.

Las ilusiones NO SON optimismo.

Estamos confiando que algo saldrá como esperamos pero sin fundamentos válidos.



Proceso

#14: Horarios excesivamente optimistas.

- subestimar el proyecto
- planificar vagamente
- abreviar actividades críticas de desarrollo



#15: Insuficiente gestión de riesgos.

Errores
específicos

Errores
clásicos



administración de riesgos

#16: Falla del contratista.



Llegada tardía

Baja calidad

No cumplen las especificaciones

17: planificación insuficiente.

Si no planea alcanzar un desarrollo rápido, no puede esperar alcanzarlo.



#18: Abandono de planificación bajo presión.

La mala planificación lleva a abandono del plan.

Se puede dar soporte con planes sustitutos.

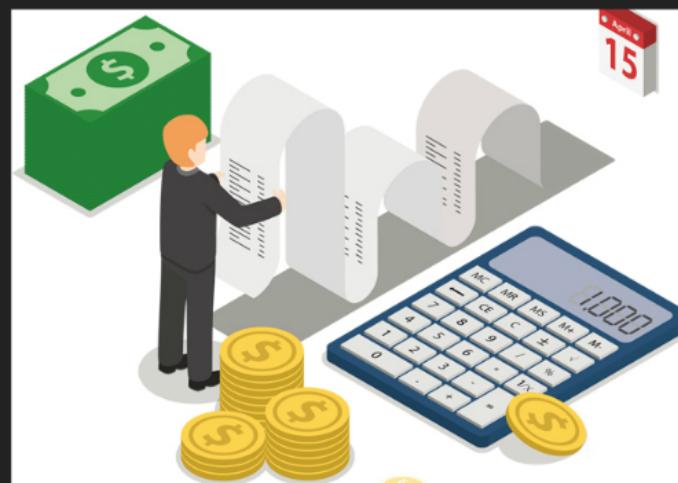


Trabajar en modo "codificación - error"



#19: Tiempo perdido durante el "front end borroso"

- Tiempo previo al inicio del proyecto.
- Presupuestación y aprobación del proyecto.
- Largo FEB
- Rutina de desarrollo agresiva y comprimida.
- Corto FEB
- Rutina de desarrollo correcta.



20: Descuido en el sobreflujo de actividades.

Falta de análisis y diseño.

Proyecto de 10 a 100 veces mas costoso.

Implementación de 5 a 50 hs adicionales.

