

БЕЛАРУСКІ ДЗЯРЖАЎНЫ ЎНІВЕРСІТЭТ
Факультэт прыкладной матэматыкі і інфарматыкі
Кафедра дыскрэтнай матэматыкі і алгарытмікі

ЗАДАННЕ НА КУРСАВЫ ПРАЕКТ

Студэнту 4 курса Богдану Уладзіславу

1. Тэма праекта: Рэканструкцыя паверхні па дадзеных з беспілотных лятальных апаратаў
2. Тэрмін здачы студэнтам скончанага праекта: снежань 2017
3. Зыходныя дадзеныя для навуковага даследавання (праектавання):
 - 3.1. Матэрыялы па агульнай задачы рэканструкцыі паверхні
 - 3.2. Сучасныя даследаванні па SLAM (Simultaneous localization and mapping) алгарытмах: артыкулы, публікацыі
 - 3.3. SVO (https://github.com/uzh-rpg/rpg_svo), а таксама іншыя рэалізацыі SLAM-алгарытмаў
4. Змест курсавога праекта:
 - 4.1. Агляд найноўшых публікацыяў па рэканструкцыі паверхні па дадзеных з дро-наў
 - 4.2. Параўнанне магчымасцяў анлайн і афлайн алгарытмаў рэканструкцыі
 - 4.3. Даследаванне асаблівасцяў SLAM-алгарытмаў
 - 4.4. Параўнанне існуючых SLAM-рэалізацыяў, ацэнка іх працы ў рэальных умо-вах, мадыфікацыя з эксперыментальнымі мэтамі
 - 4.5. Даследаванне магчымасці прымянення выходнай мапы SLAM-алгарытма для павышэння эфектыўнасці стандартных сродкаў глабальнай рэканструкцыі

Кіраўнік курсавога праекта: _____ / Жылка А.І. /
(подпіс, дата)

Заданне прыняў да выканання: _____
(подпіс, дата)