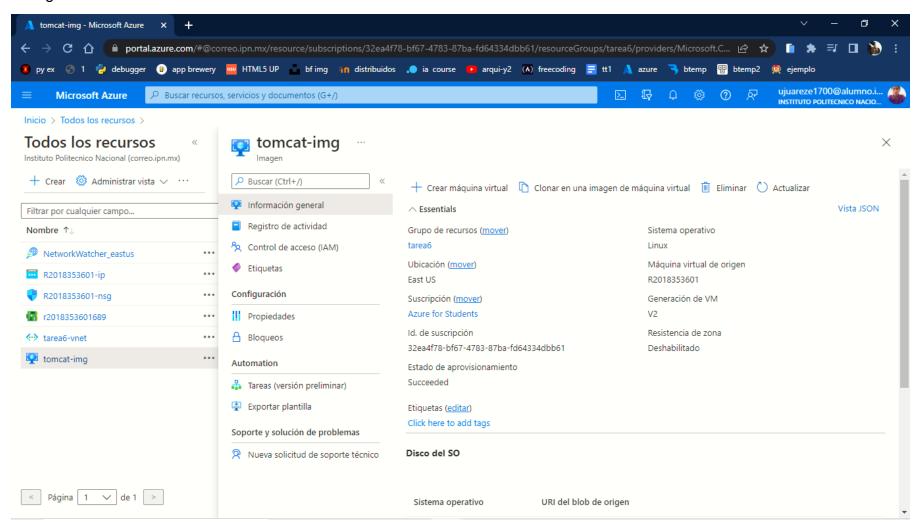
Tarea 7. Desarrollo de un cliente para ser un servicio web estilo REST

Profesor: Pineda Guerrero Carlos

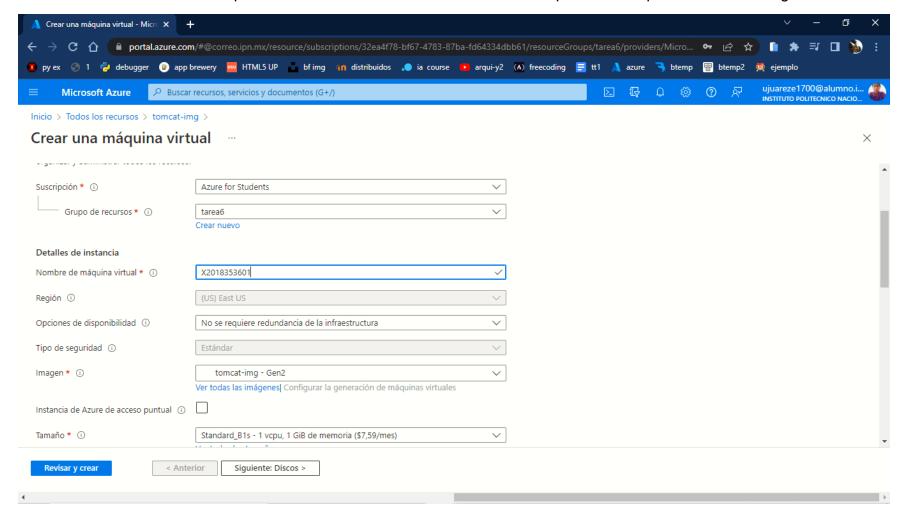
Ulises Juarez Espinoza GRUPO: 4CV11

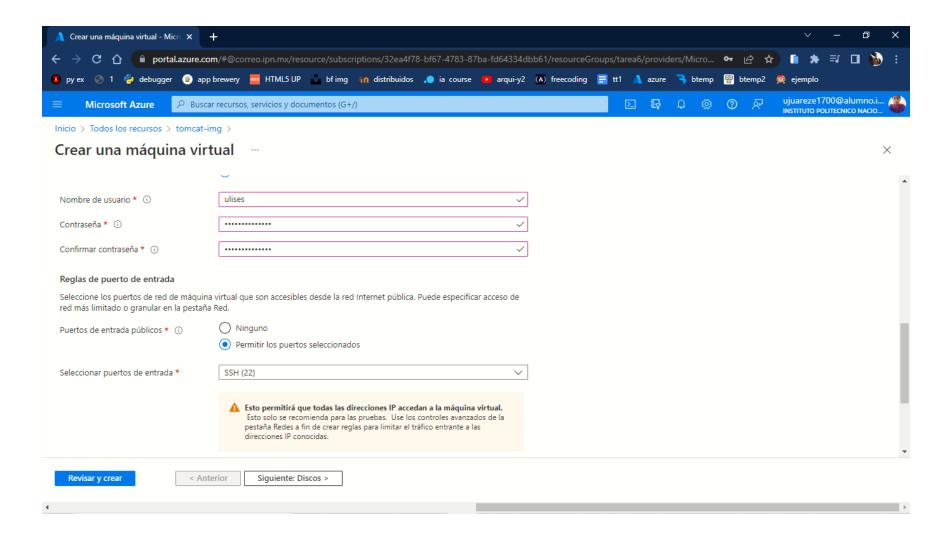
DESARROLLO

Nos dirigimos a la imagen de la máquina virtual de la práctica pasada, donde ya tenemos nuestras instalaciones y configuraciones realizadas.

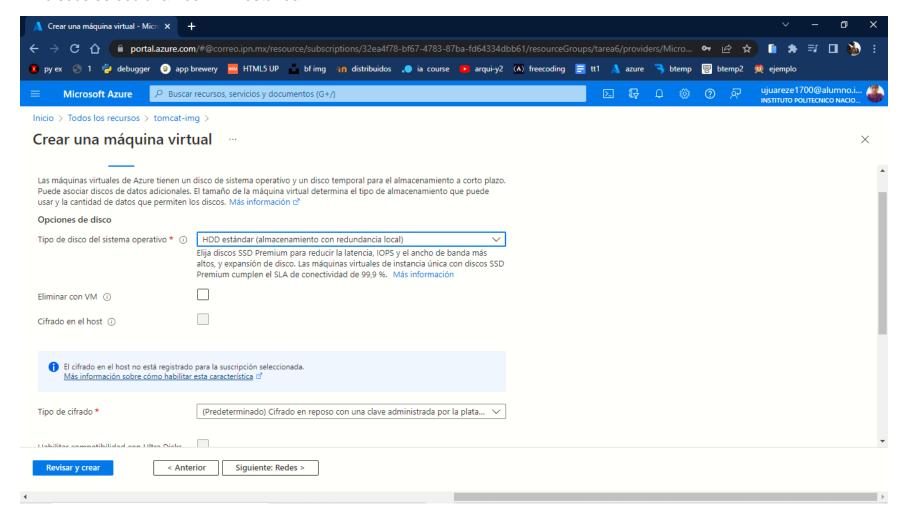


Vamos a crear una nueva máquina virtual conservando el usuario de la máquina con la que creamos la imagen.

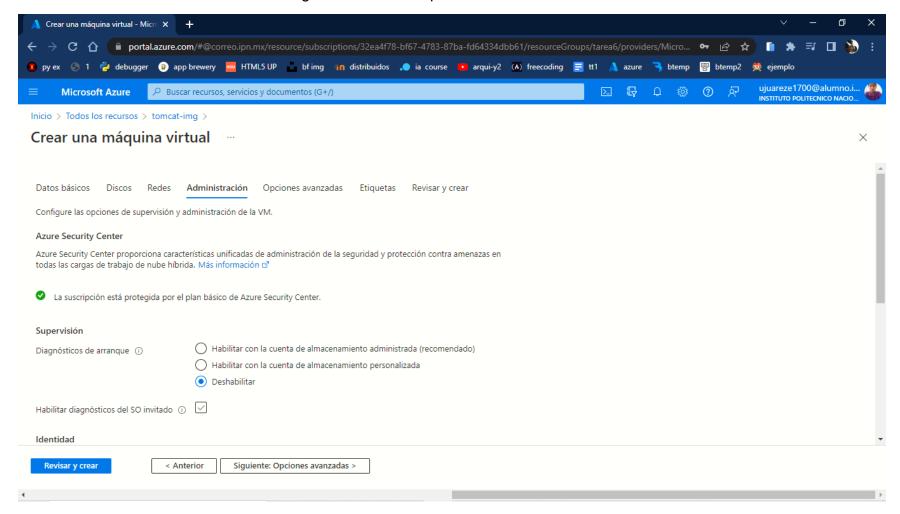




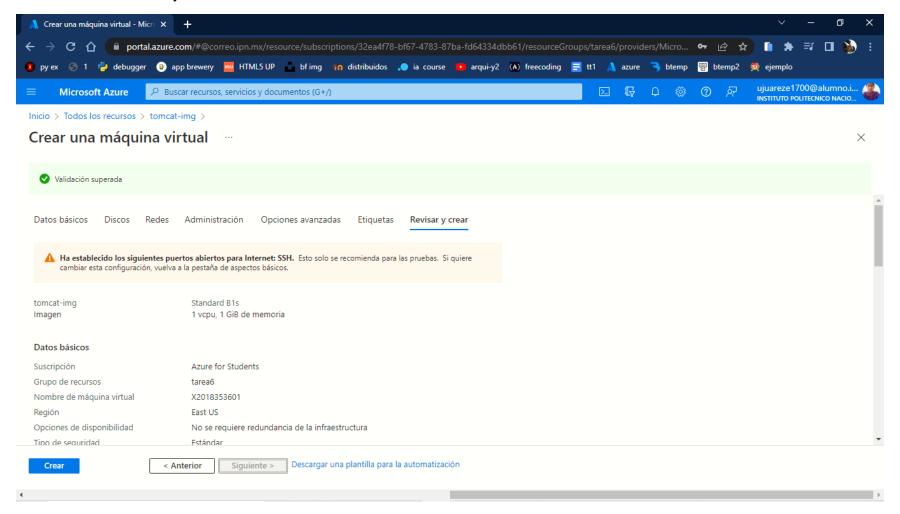
En discos seleccionamos HDD estándar.



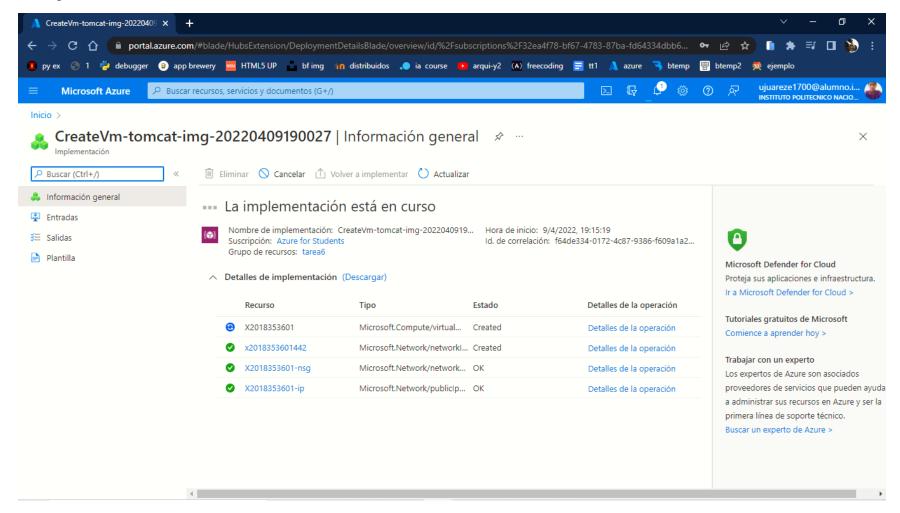
En Administración deshabilitamos el diagnostico de arranque.



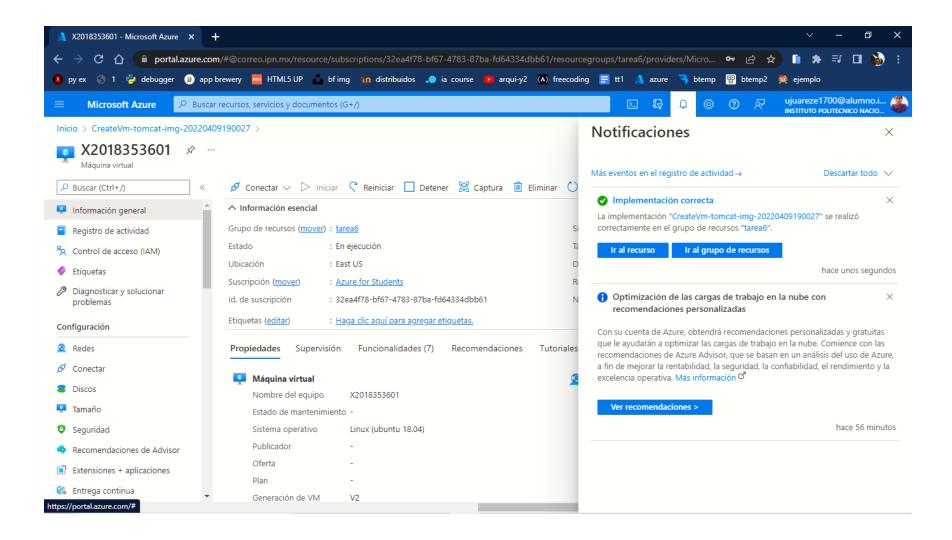
Presionamos Revisar y crear



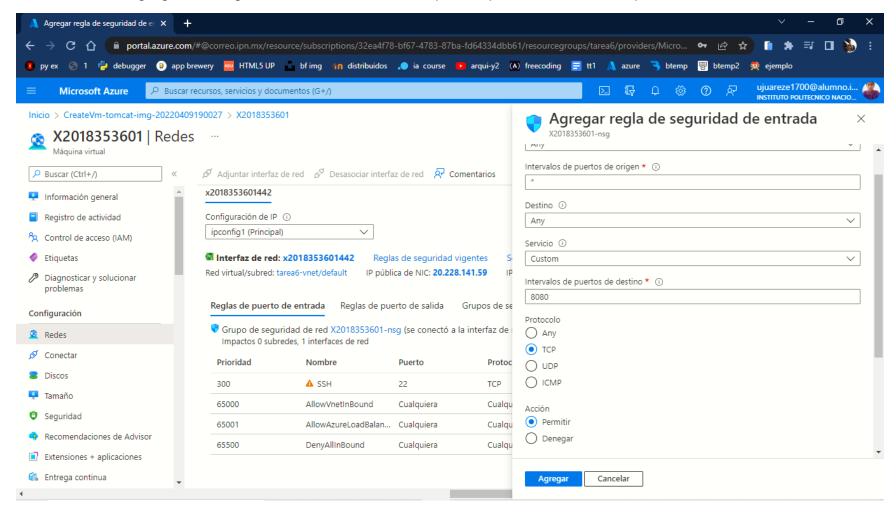
Y luego Crear

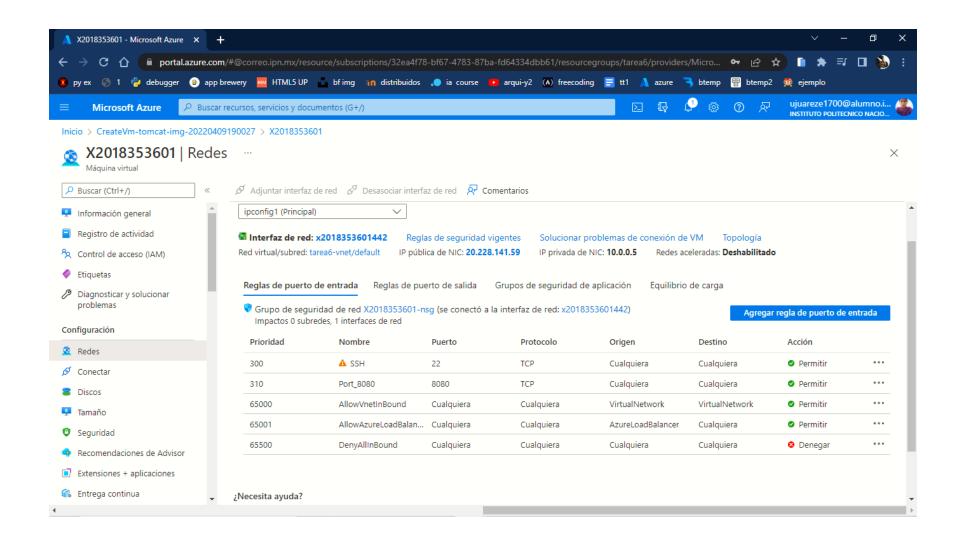


Creación terminada

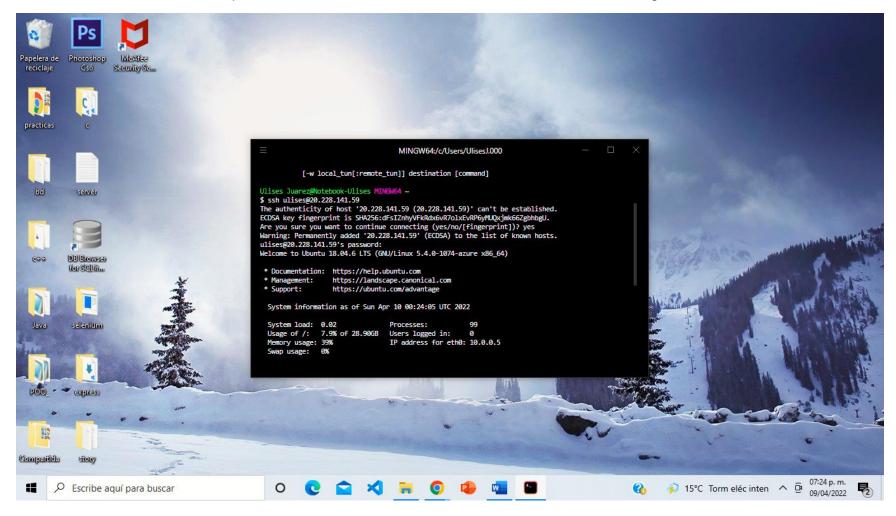


Ahora vamos a agregar una regla de entrada en este caso para el protocolo TCP en el puerto 8080

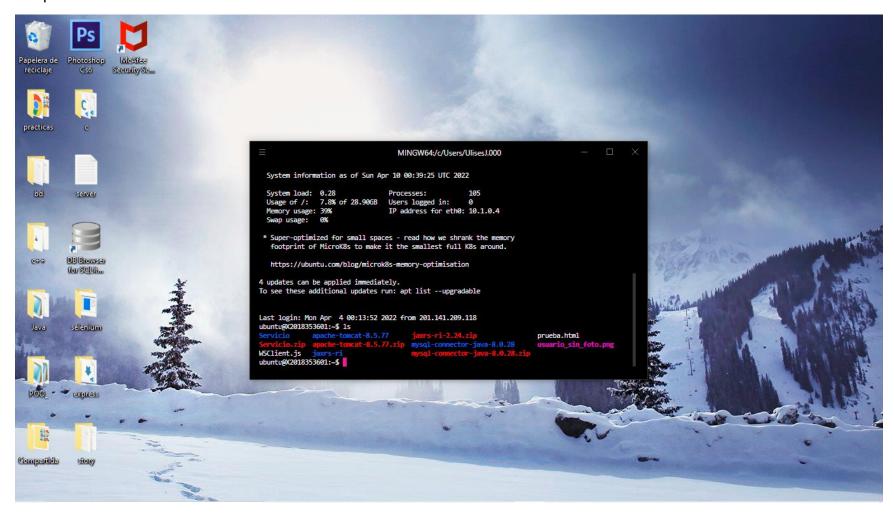




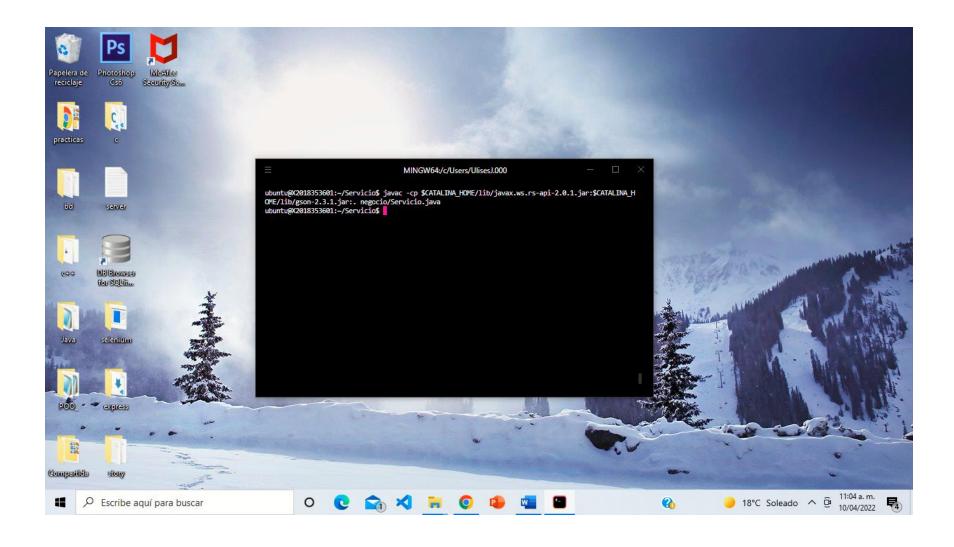
Hacemos conexión con la máquina virtual desde una consola en nuestro ordenador local gracias a SSH.



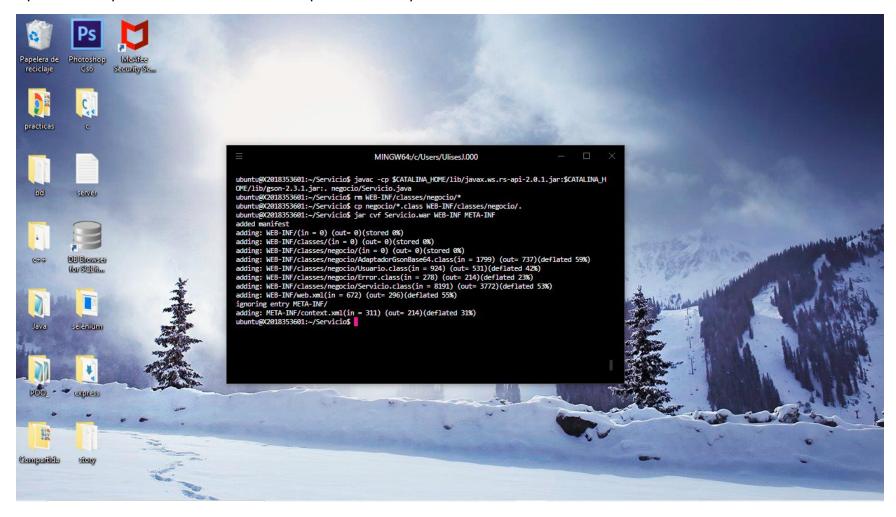
Ejecutamos la instrucción ls para verificar que efectivamente tenemos todos los archivos de nuestra imagen de la máquina virtual anterior.



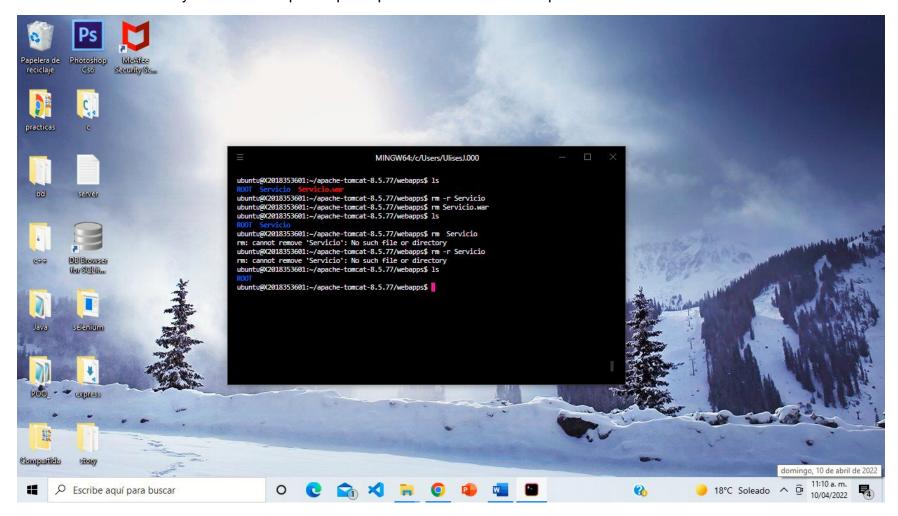
Compilamos Servicio.java adaptado a lo que requería la tarea



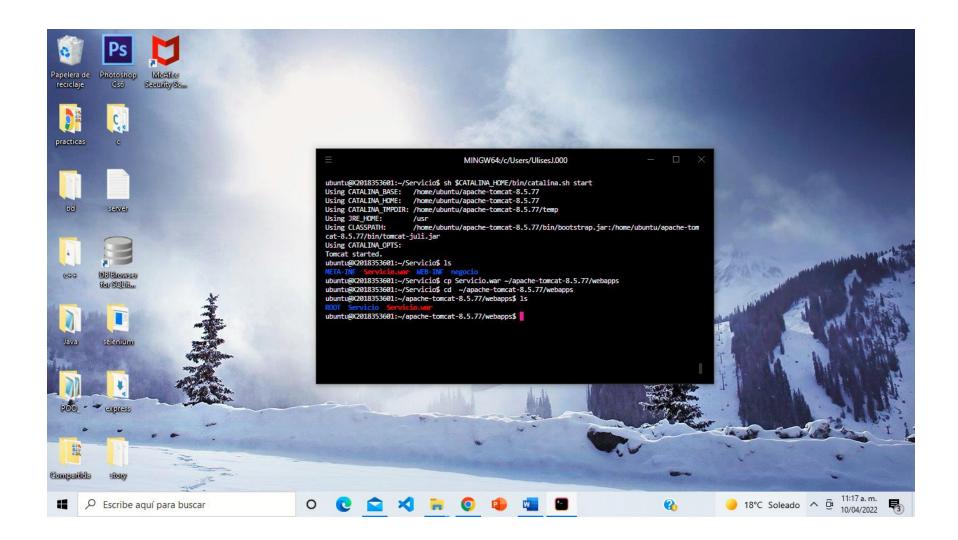
Aplicamos el procedimiento visto en la implementación pasada.



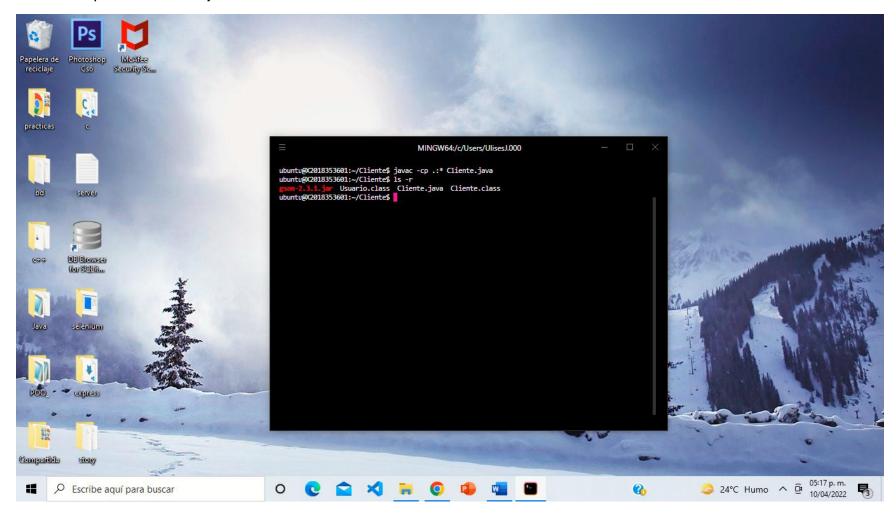
Ahora vamos a tomcat y borramos la que carpeta que había sido creada a partir de Servicio.war anterior



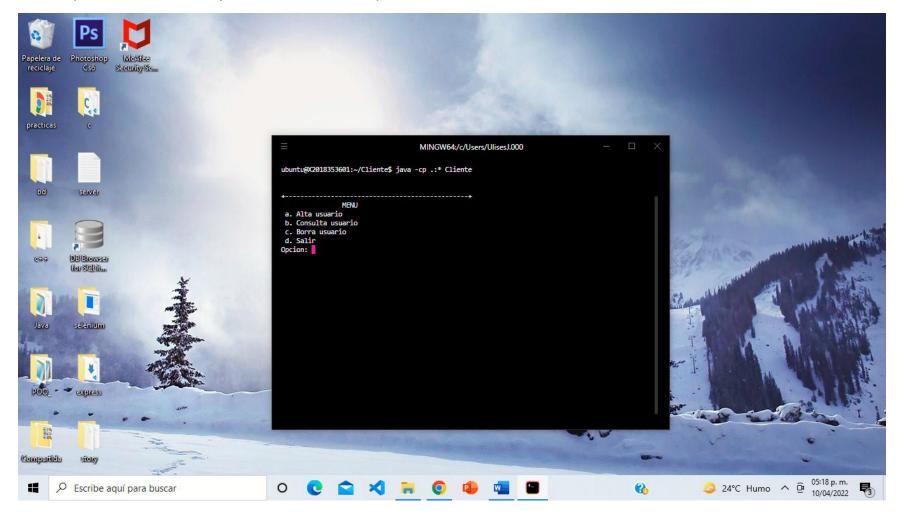
Arrancamos el tomcat para que al copiar el archivo Servicio.war a tomcat y que este se desempaque automáticamente.



Ahora compilamos Cliente.java



Ahora ejecutamos el cliente y vemos el menú de opciones

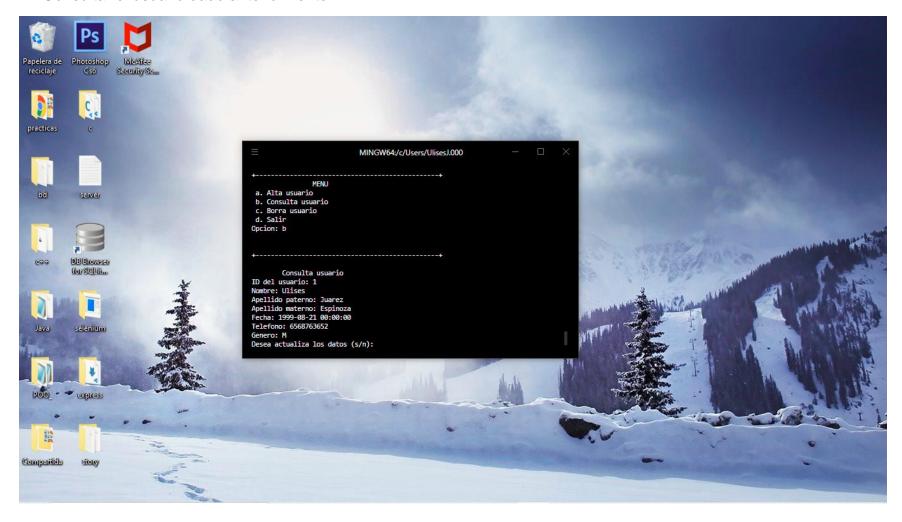


Vamos a comprobar cada uno de los pasos que esta tarea solicitaba. Tal y como se muestra a continuación

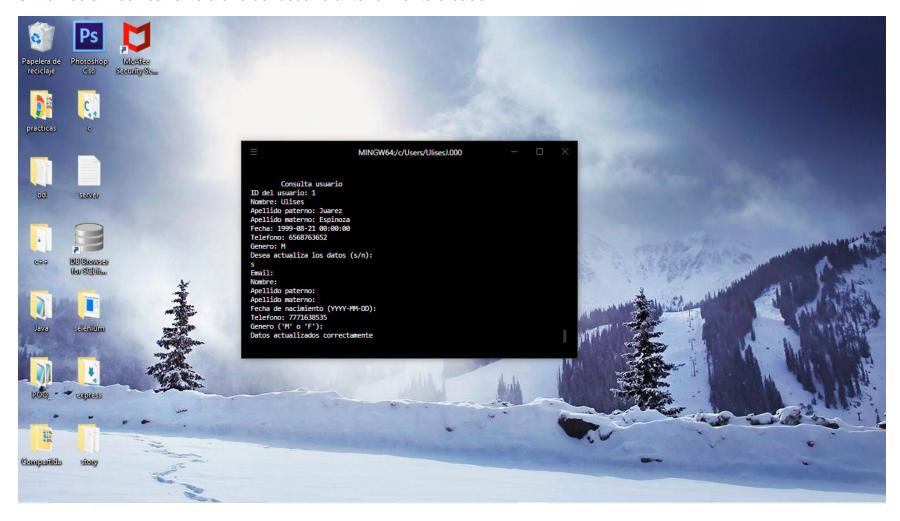
1.- Dar de alta un nuevo usuario.



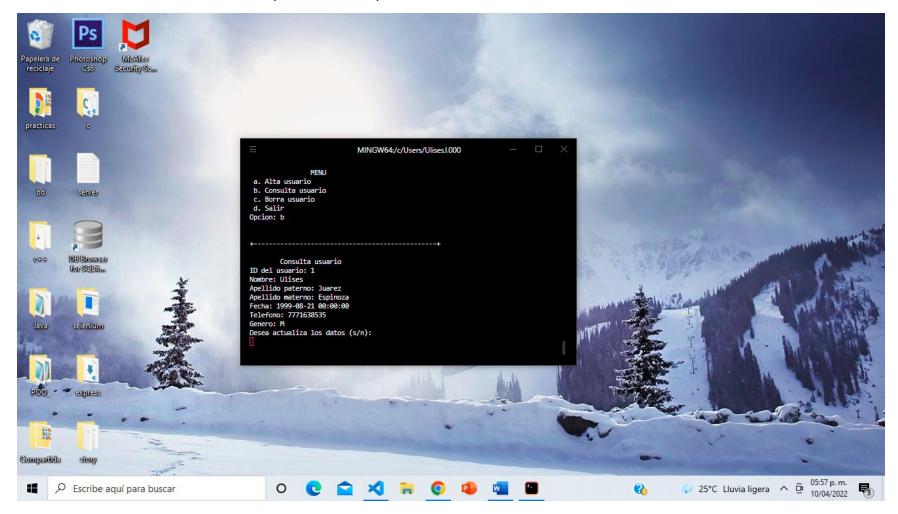
2.- Consultar el usuario dado anteriormente



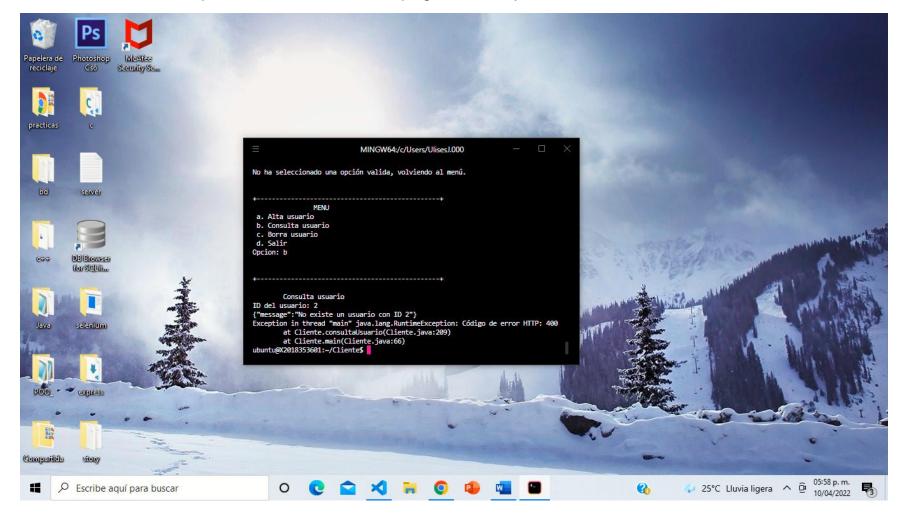
3. Vamos a modificar el teléfono del usuario anteriormente creado.



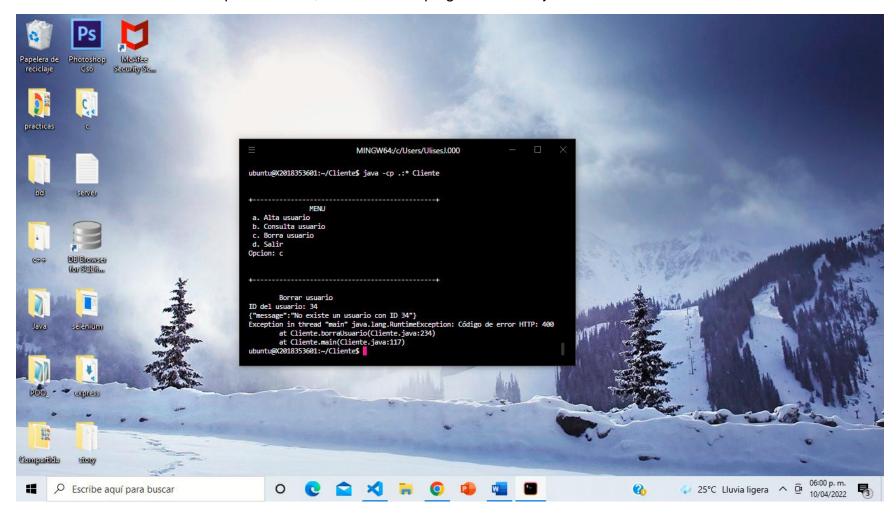
4.- Consultar el usuario modificado, para verificar que la modificación se realizo



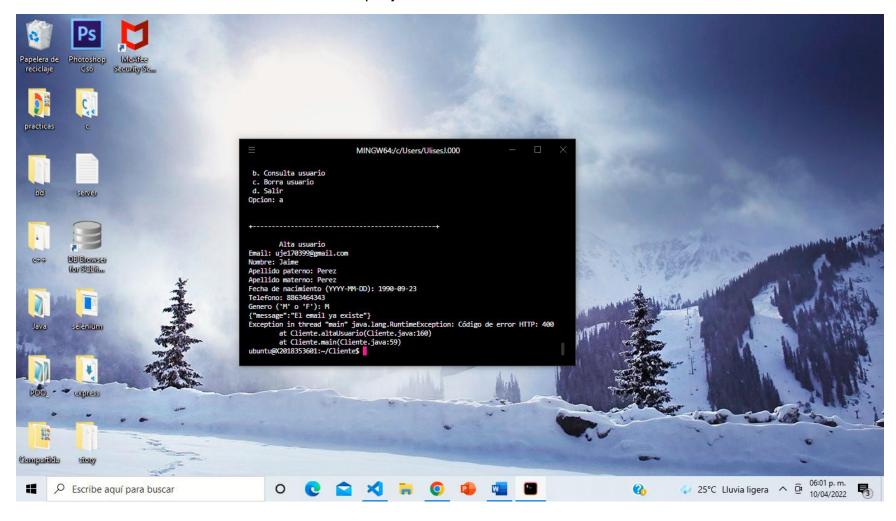
5.- Consultar un usuario que no existe, se deberá desplegar el mensaje de error



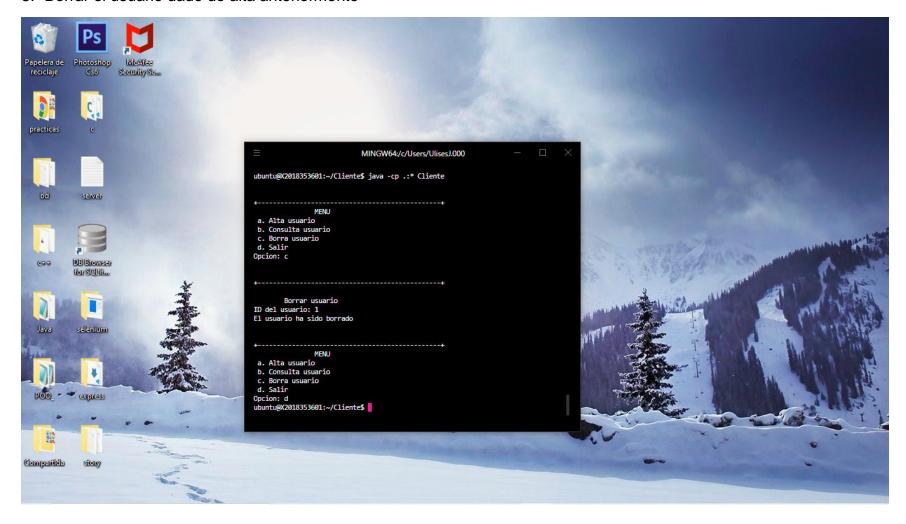
6. Intentar borrar un usuario que no existe, se deberá desplegar un mensaje de error



7.- Intentar dar de alta un usuario con un correo que ya existe



8.- Borrar el usuario dado de alta anteriormente



CONCLUSIÓN

Esta práctica me mostro una vez más la flexibilidad que tiene azure al momento de hacer implementaciones, primeramente hacer un proceso para obtener una funcionalidad una vez y hacer uso de este cuantas veces se requiera es algo muy útil, que ahorra una gran cantidad de recursos, entre ellos el tiempo. Por otro lado el programar clientes para el servicio que se creó en la máquina virtual me parece sumamente interesante, útil y flexible, ya que note que simplemente se programa la funcionalidad y se hace una conexión con el servidor simplemente haciendo la conexión con ayuda de un HttpURLConnection, esto quiere decir que no importa con que lenguaje se codifique la funcionalidad del cliente, siempre y cuando lo conectemos de manera correcta al servidor, seguirá funcionando igualmente, el poder manipular la funcionalidad del cliente a nuestro antojo hace el tema realmente relevante, ya que se puede escalar la funcionalidad hasta donde nosotros nos los propongamos. Sin duda he estado aprendiendo mucho acerca de los clientes y servidores en Azure y me doy cuenta que funcionan de manera similar a una API, solo que nosotros programamos los resultados deseados.