TAREA 8. DESARROLLO DE UN PROTOTIPO DE SISTEMA DE COMERCIO ELECTRÓNICO UTILIZANDO UN SERVICIO WEB ESTILO REST

Profesor: Pineda Guerrero Carlos

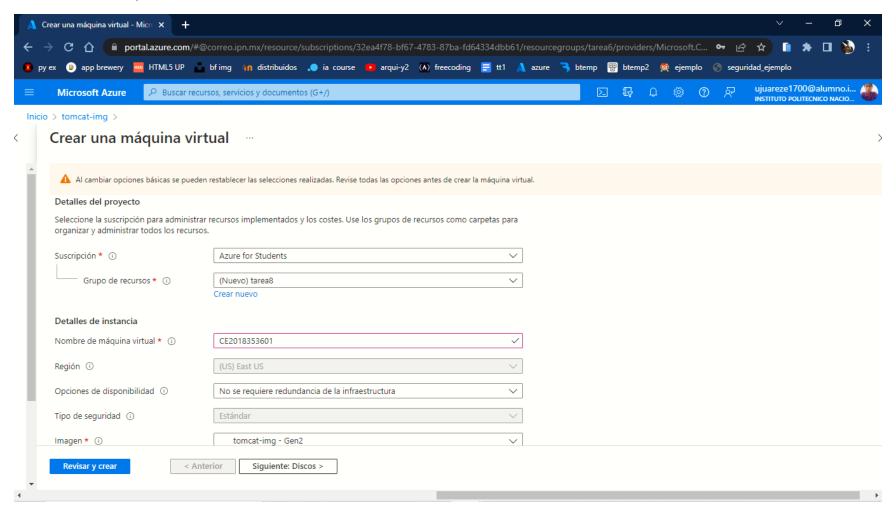
Materia: Desarrollo de sistemas distribuidos.

Alumno: Juárez Espinoza Ulises

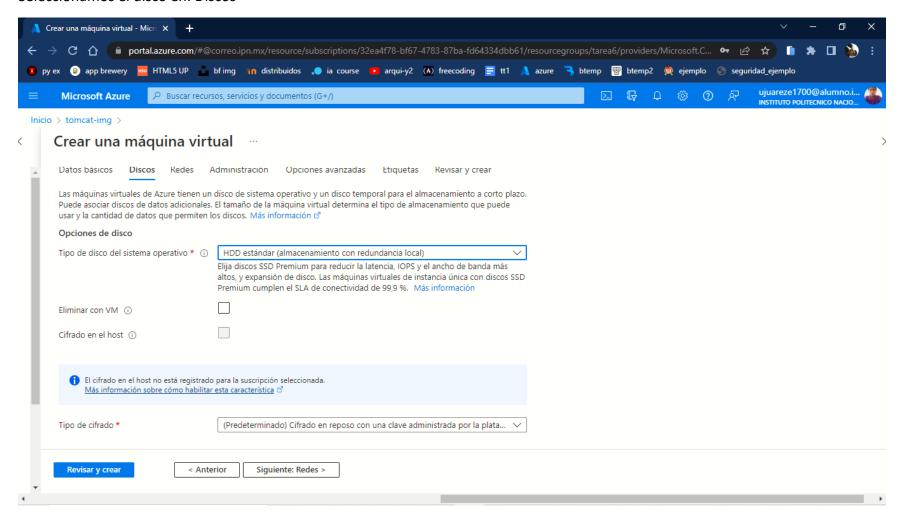
Grupo: 4CV11

Desarrollo

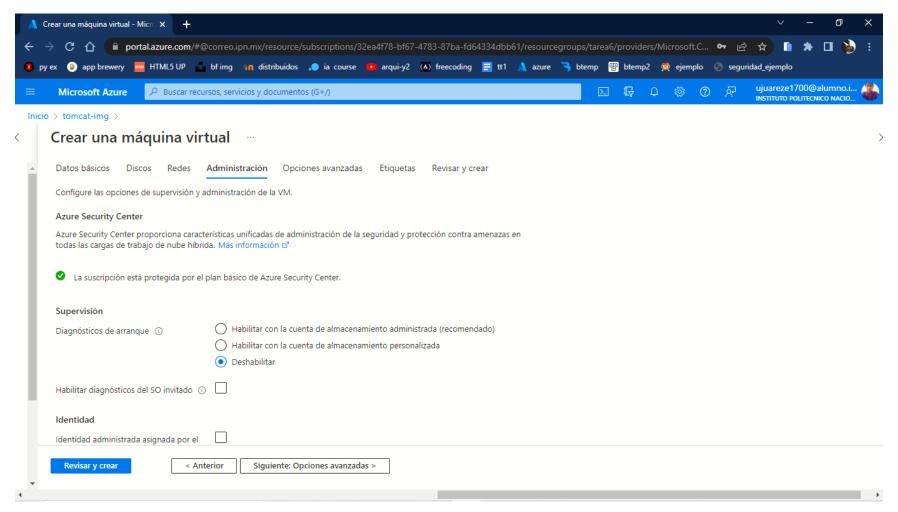
Creación de la máquina virtual



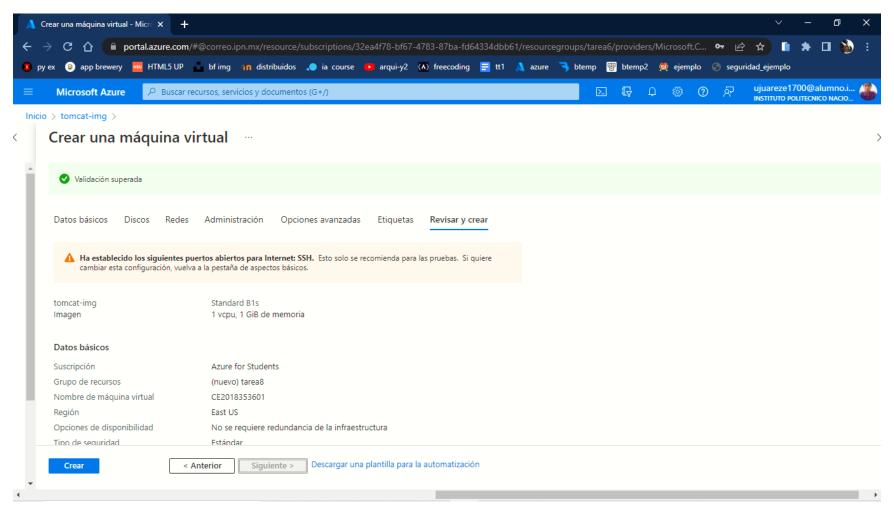
Seleccionamos el disco en: Discos



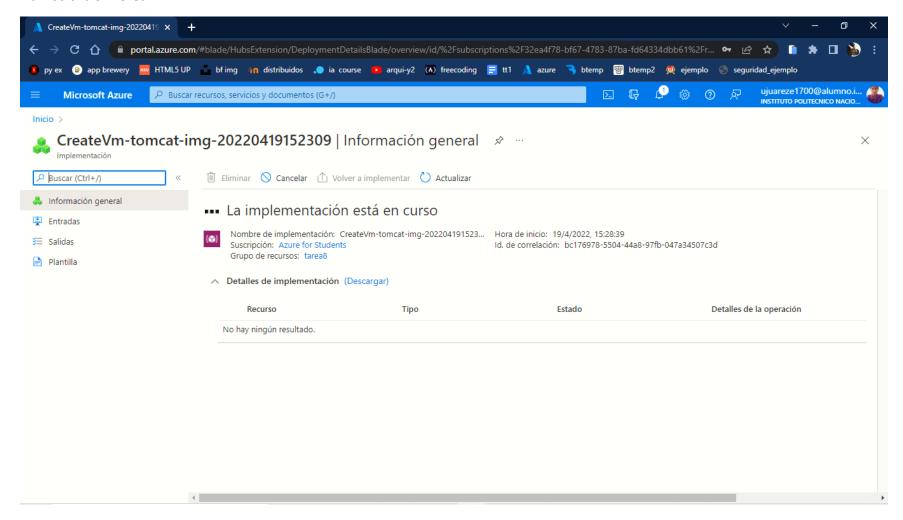
Deshabilitamos el diagnostico de arranque en: Administración

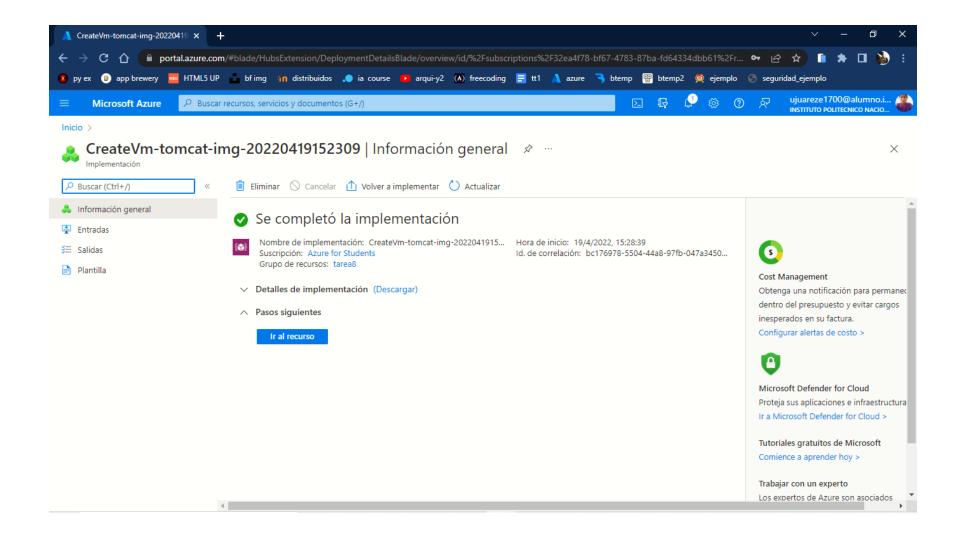


Damos clic en: Revisar y crear

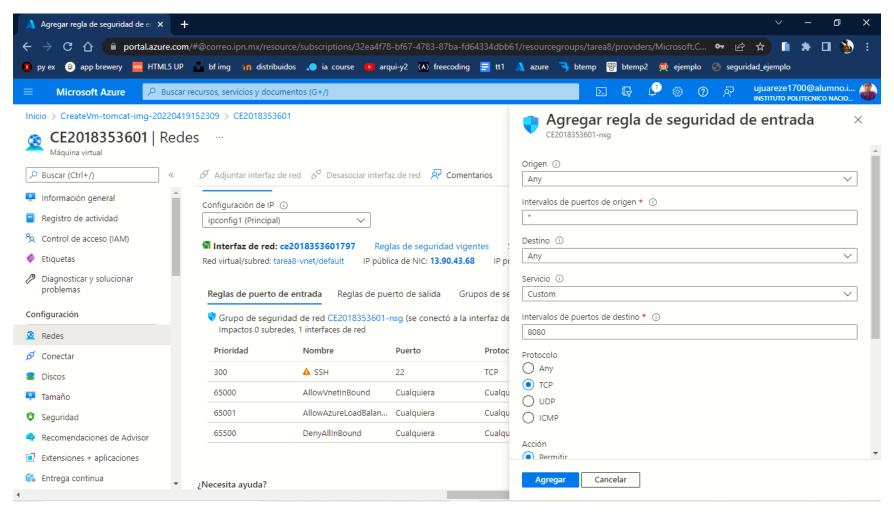


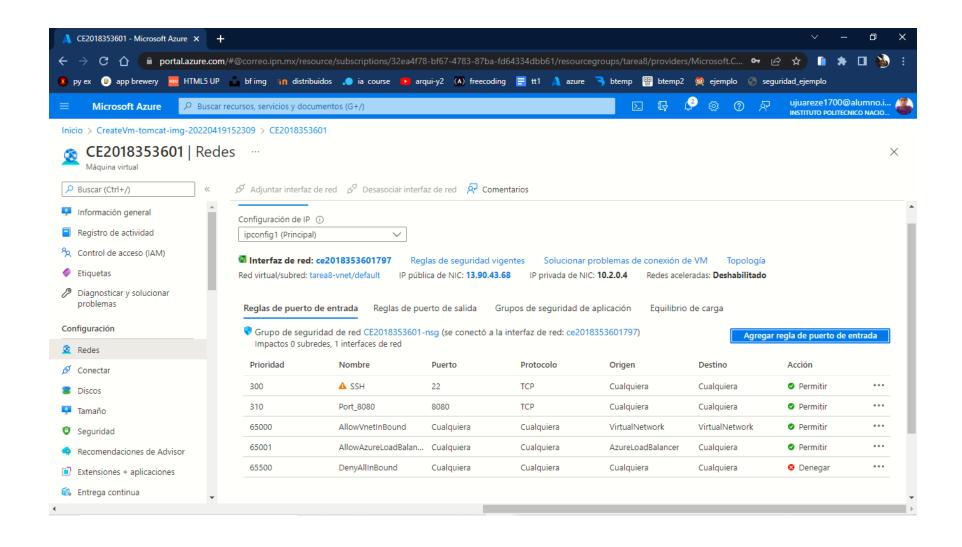
Damos clic en: Crear



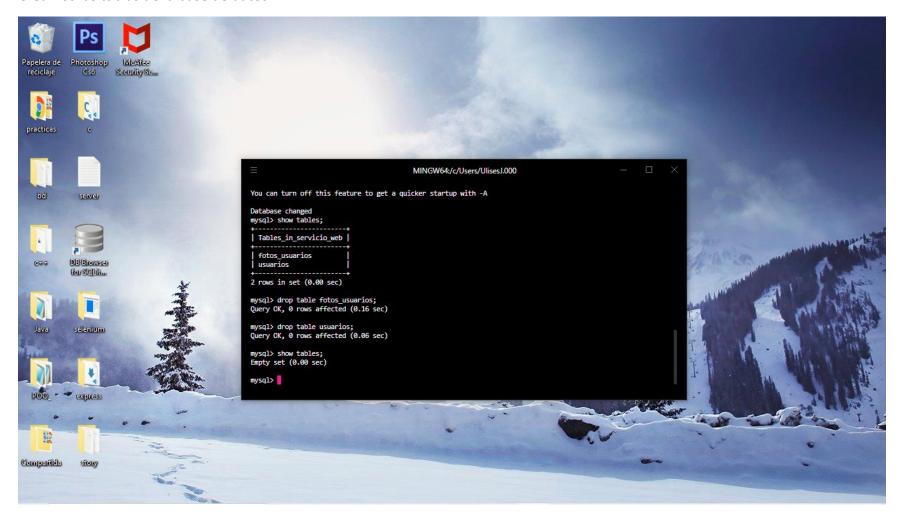


Le configuramos el puerto 8080 para TCP

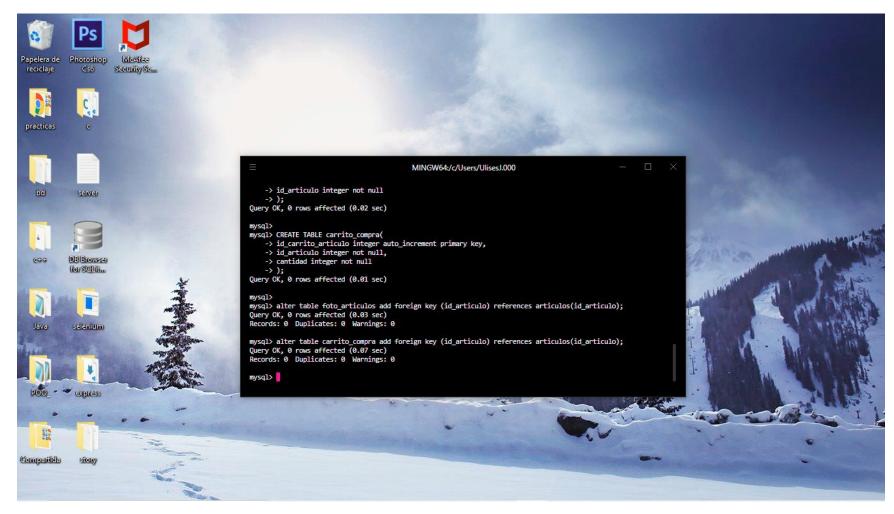




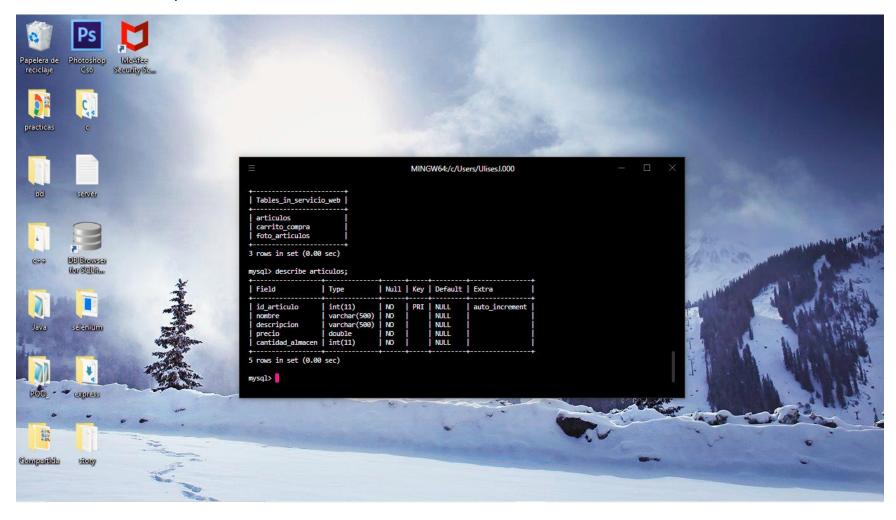
Creamos las tablas de la base de datos



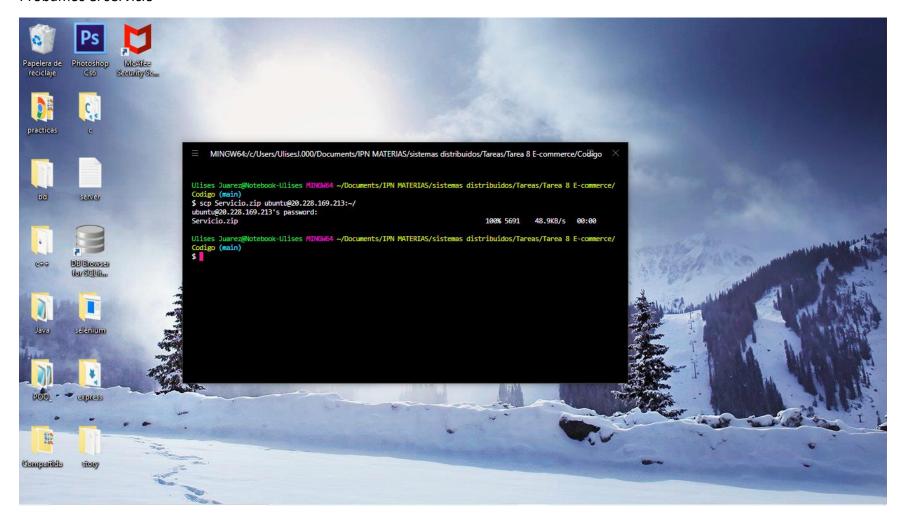
Agregamos las tablas tal y como se ve

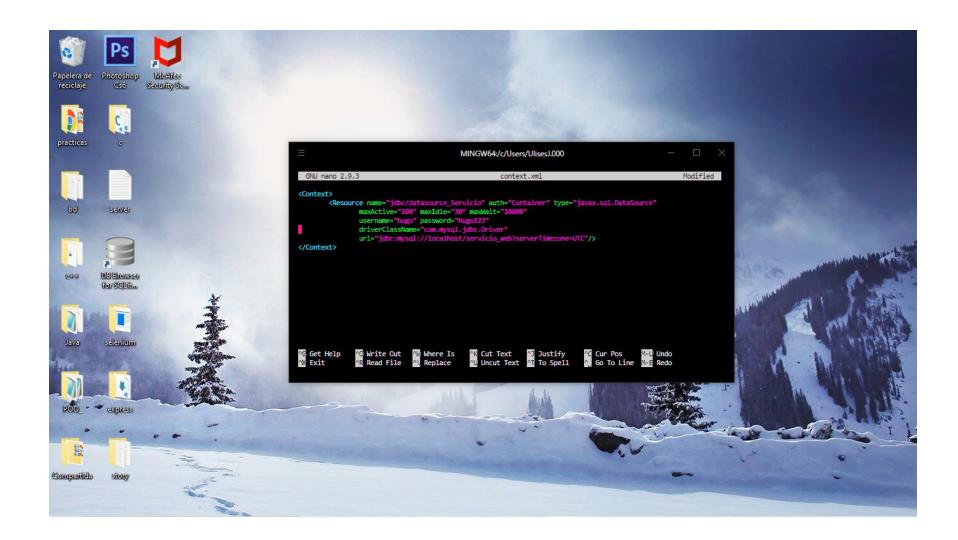


Ahora vemos las tablas que tenemos en nuestra base de datos

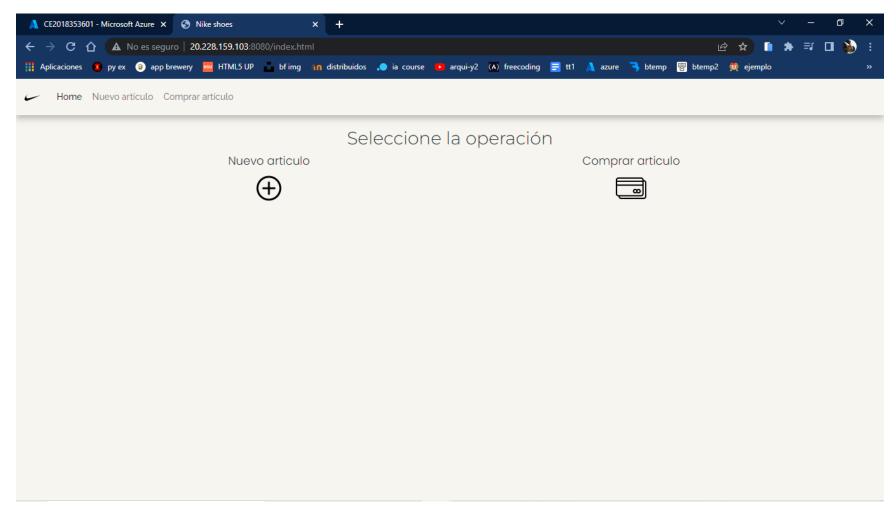


Probamos el servicio

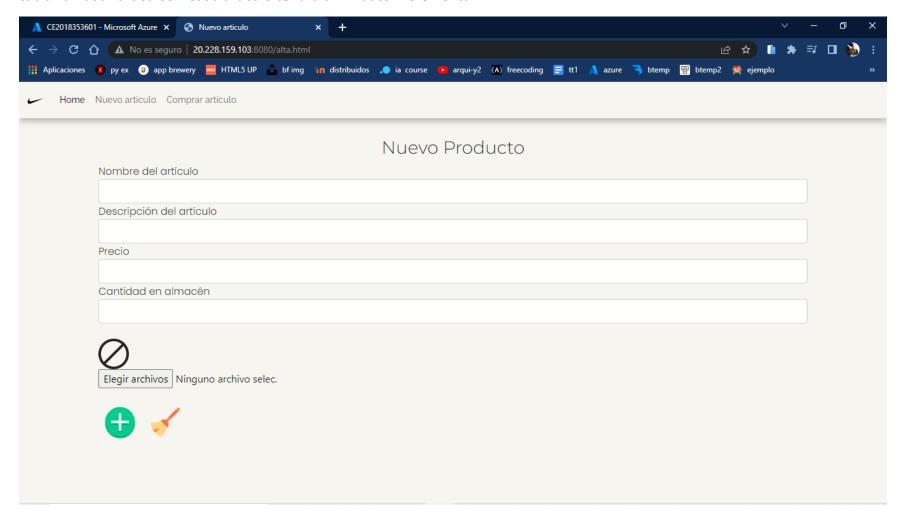




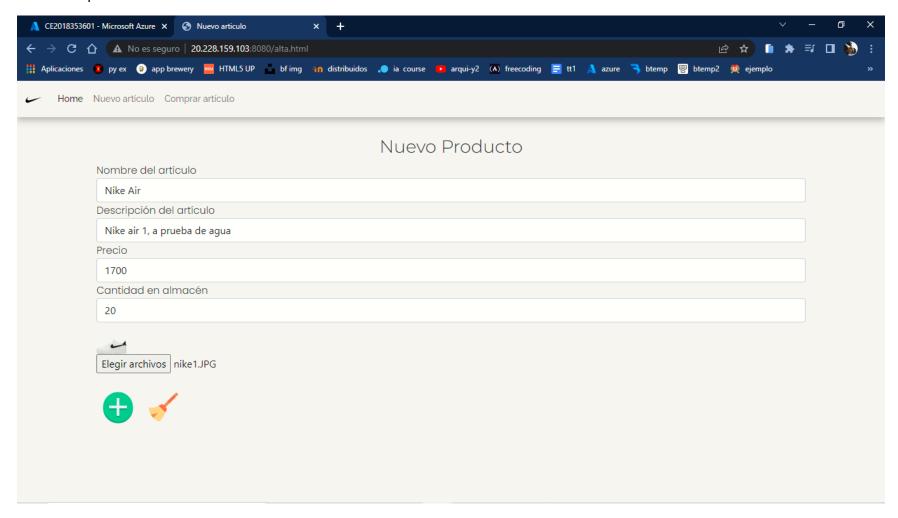
1. El sistema desplegará inicialmente un menú con dos botones donde se podrá seleccionar las siguientes opciones: Captura de artículo y Compra de artículos.

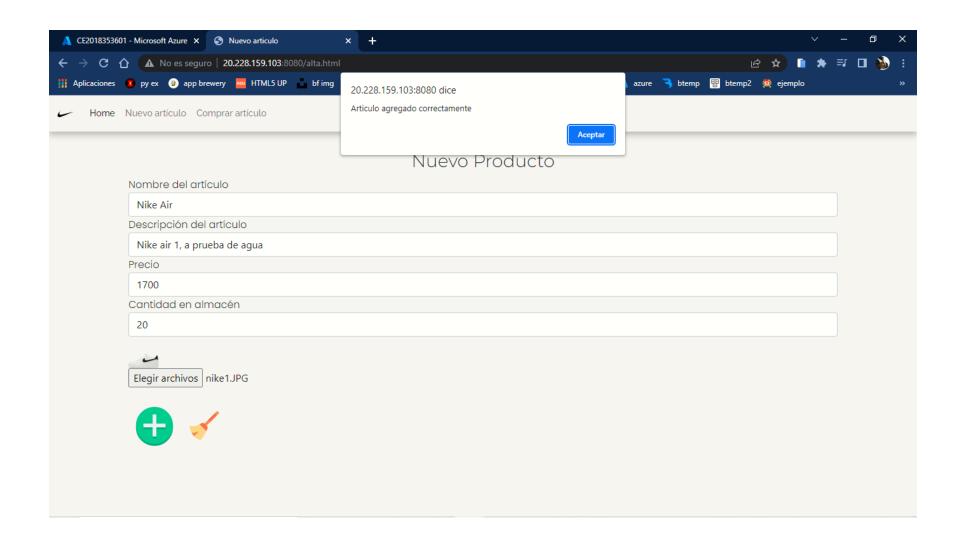


2. Al seleccionar la opción "Captura de artículo" el sistema desplegará la pantalla "Captura de artículos" la cual permitirá capturar la descripción del artículo, el precio, la cantidad en almacén y la fotografía del artículo. Los datos de los artículos se guardarán en una tabla llamada "artículos". Cada artículo tendrá un ID auto-incremental.

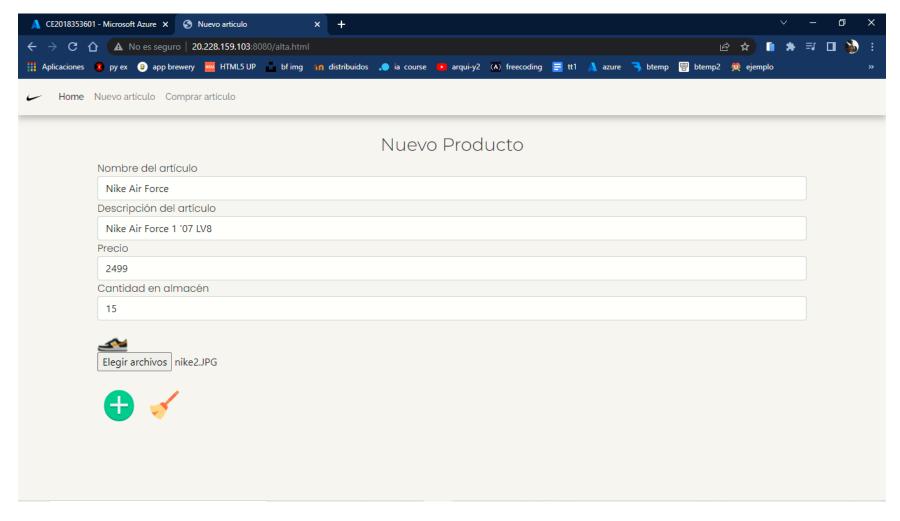


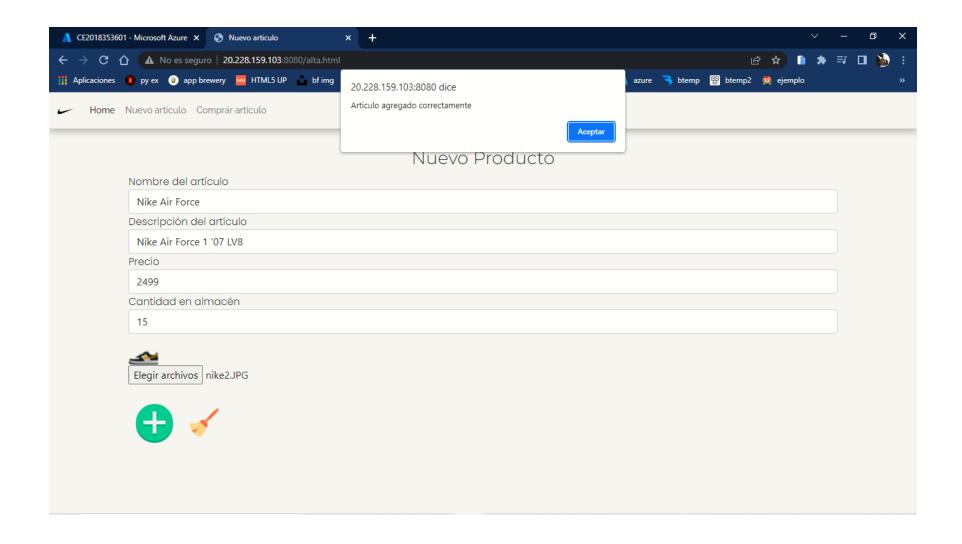
Alta de un producto



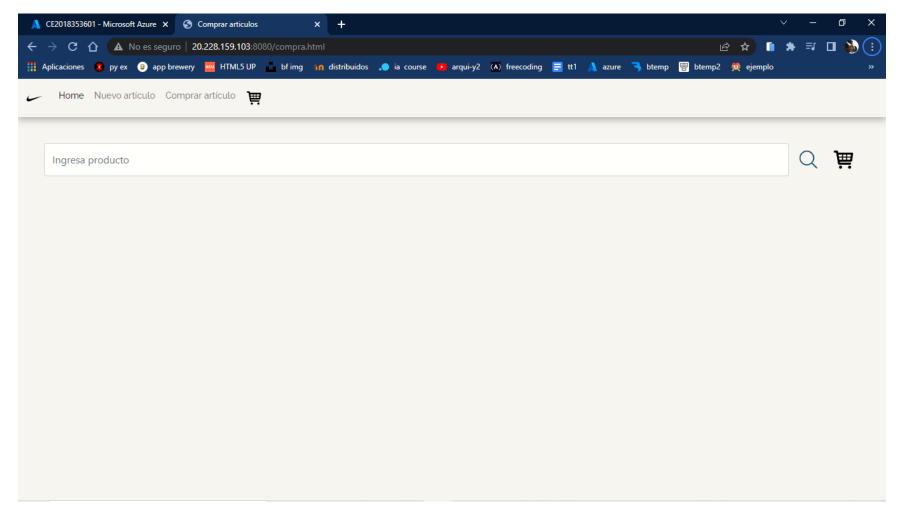


Agregamos más productos

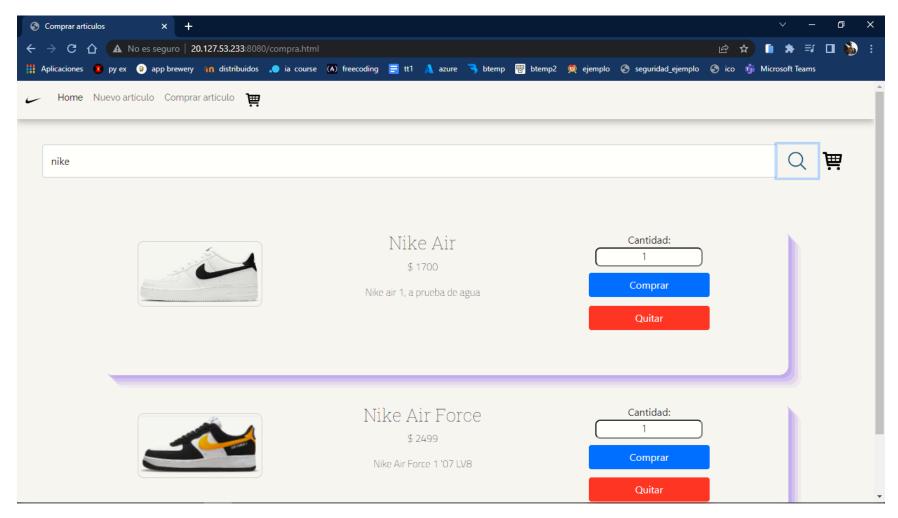




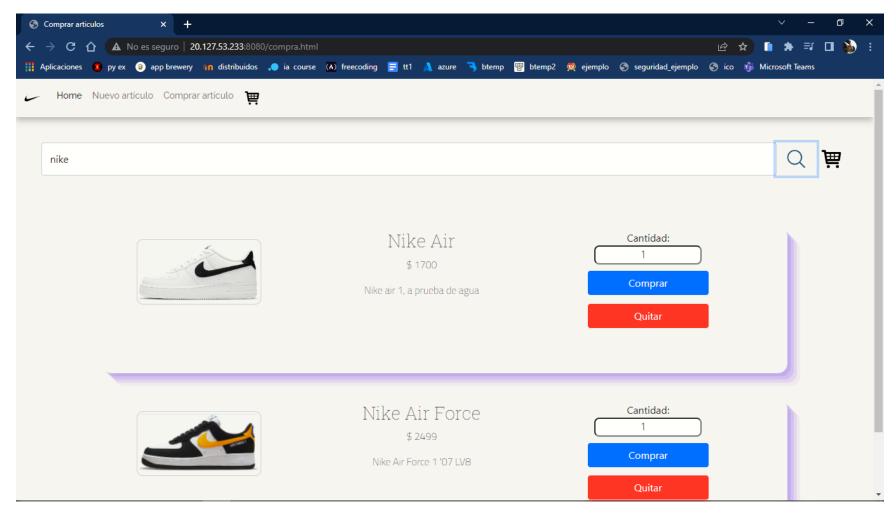
3. Al seleccionar la opción "Compra de artículos" el sistema desplegará la pantalla "Compra de artículos" la cual permitirá al usuario buscar artículos ingresando una palabra la cual se buscará en el campo "descripcion" de la tabla "articulos". La búsqueda se realizará utilizando la cláusula LIKE de MySQL.



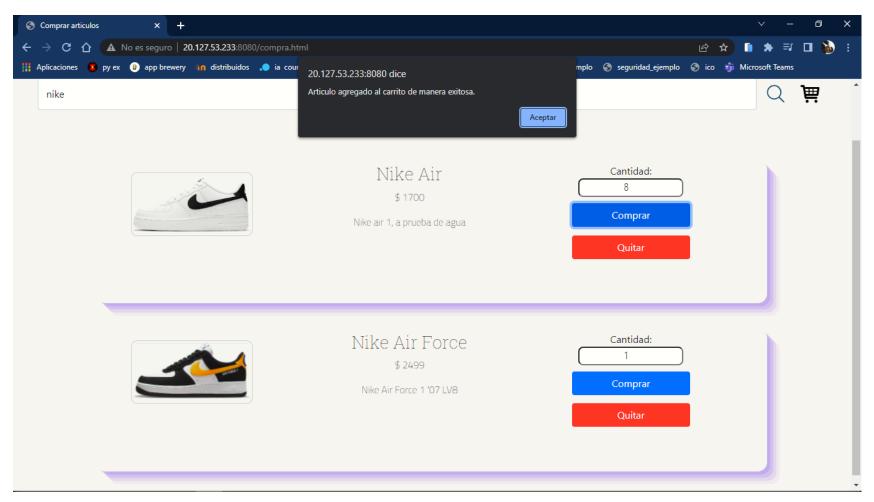
4. Los datos de los artículos (fotografía, descripción y precio) que resulten de una búsqueda se desplegarán en la pantalla "Compra de artículos".



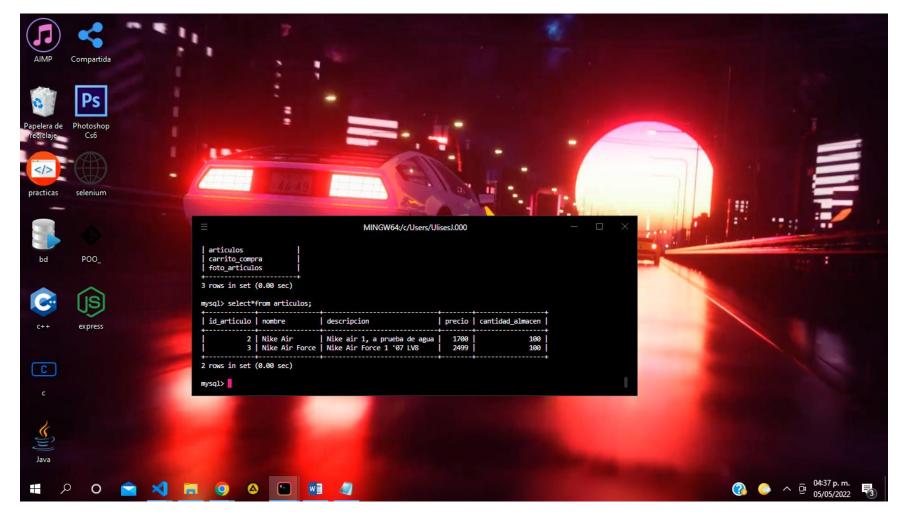
5.- Para cada artículo resultado de la búsqueda, se desplegará un botón de "Compra" y un campo de "Cantidad" con un valor default igual a 1.



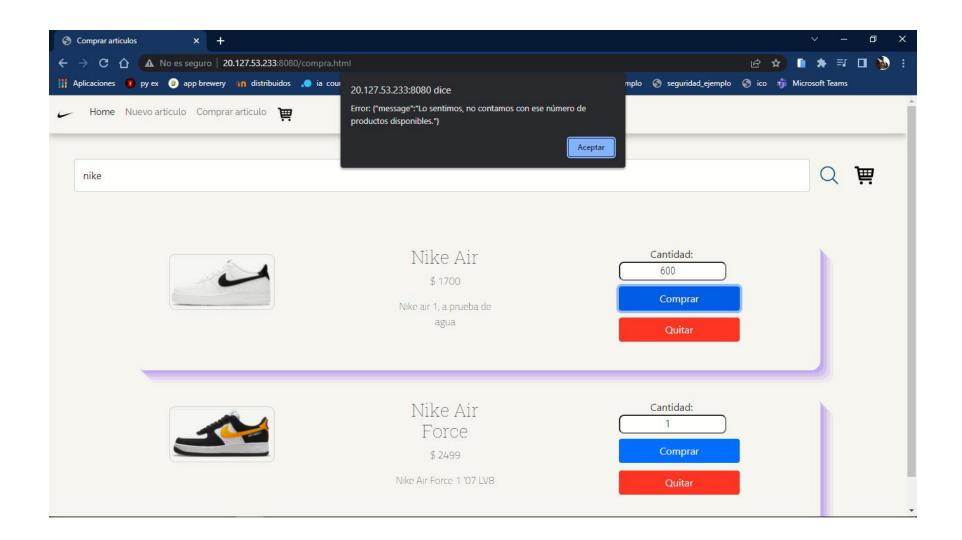
6. Cuando el usuario presione el botón de "Compra", si la cantidad de artículos a comprar es menor o igual a la cantidad de artículos en la tabla "articulos", se insertará en una tabla llamada "carrito_compra" el ID del artículo y la cantidad, así mismo se restará la cantidad solicitada de la cantidad en la tabla de "artículos", de otra manera se desplegará un mensaje indicando al usuario el número de artículos disponibles. El INSERT a la tabla "carrito_compra" y el UPDATE a la tabla "artículos" se deberán realizar dentro de una transacción.



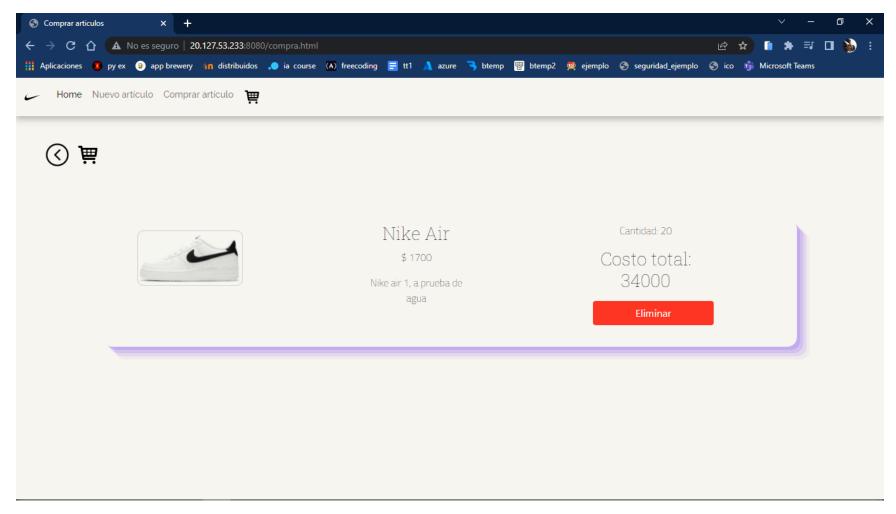
Vemos cuantos artículos tenemos disponibles en la base de datos



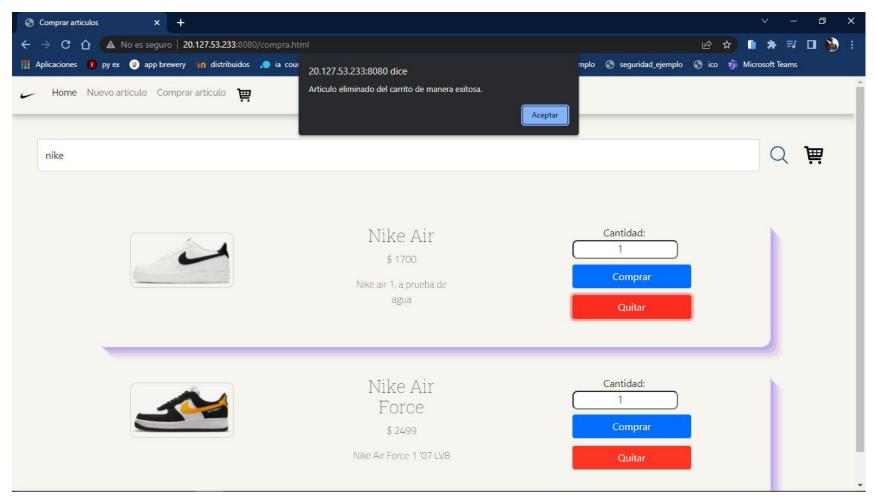
De modo que si ponemos una cantidad mayor el sistema nos mandará el siguiente mensaje



7. En la pantalla de "Compra de artículos" se dispondrá de un botón "Carrito de compra" el cual desplegará una pantalla "Artículos en el carrito" con la lista de artículos en la tabla "carrito_compra", incluyendo una pequeña foto del artículo, descripción del artículo, cantidad, precio y costo (cantidad x precio). Así mismo, en la ventana "Artículos en el carrito" se deberá desplegar el total de la compra.

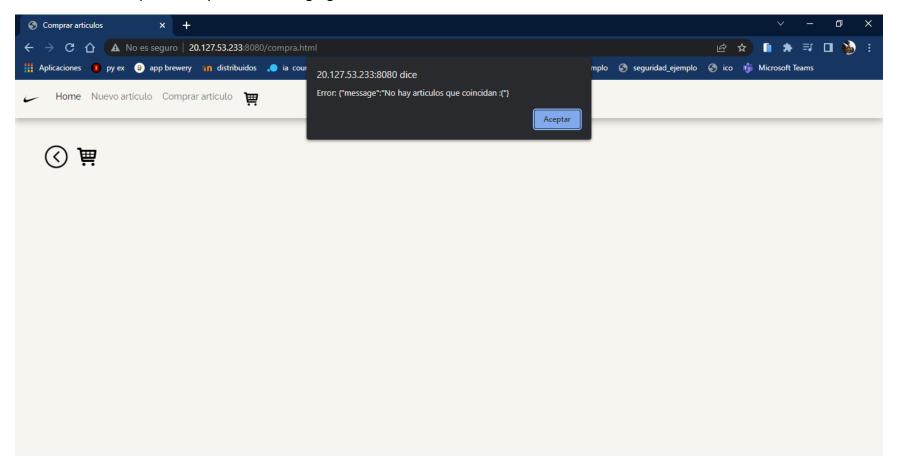


8. Para cada artículo en la pantalla "Artículos en el carrito" se deberá incluir un botón para eliminar el artículo del carrito de compra, borrando el registro correspondiente de la tabla "carrito_compra" y agregando la cantidad de los artículos en la tabla "articulos". El borrado (DELETE) del artículo de la tabla "carrito_compra" y la actualización (UPDATE) de la tabla "articulos" deberán realizarse dentro de una transacción. Se deberá desplegar una ventana preguntando al usuario si está seguro de eliminar el artículo del carrito de compra, incluyendo dos botones "Si" y "No"; si el usuario presiona el botón "Si" se eliminará el artículo del carrito de compra.

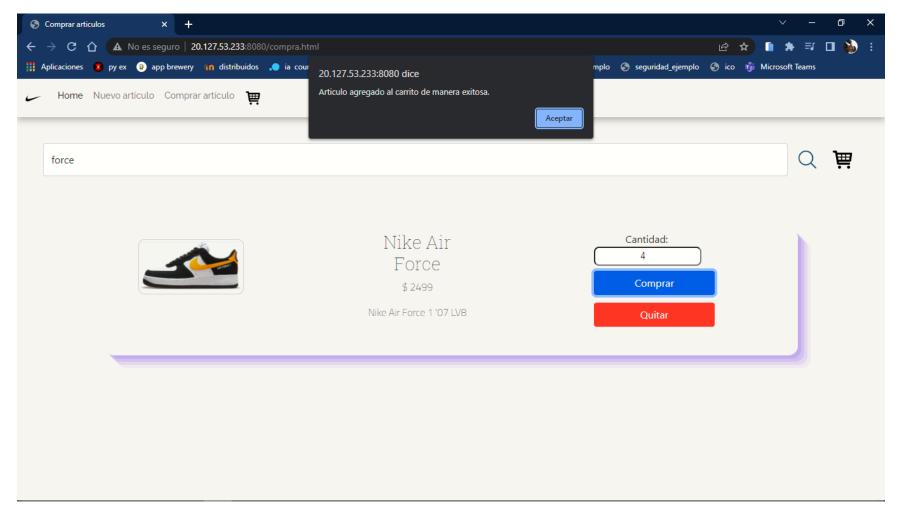


9. La pantalla "Artículos en el carrito" tendrá un botón "Eliminar carrito de compra" el cual regresará la cantidad de cada artículo a la tabla "articulos" y borrará todos los registros de la tabla "carrito_compra". Las actualizaciones (UPDATE) de la tabla "articulos" y la eliminación (DELETE) de los registros de la tabla "carrito_compra" deberán realizarse dentro de una transacción. Se deberá desplegar una ventana preguntando al usuario si está seguro de eliminar el carrito de compra, incluyendo dos botones "Si" y "No"; si el usuario presiona el botón "Si" se eliminará el carrito de compra.

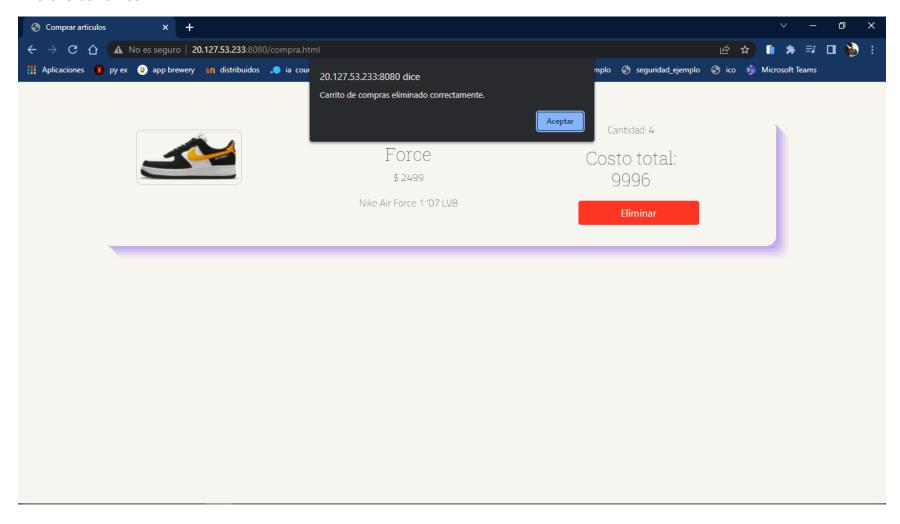
Como borramos el producto que habíamos agregado el carrito esta vacio



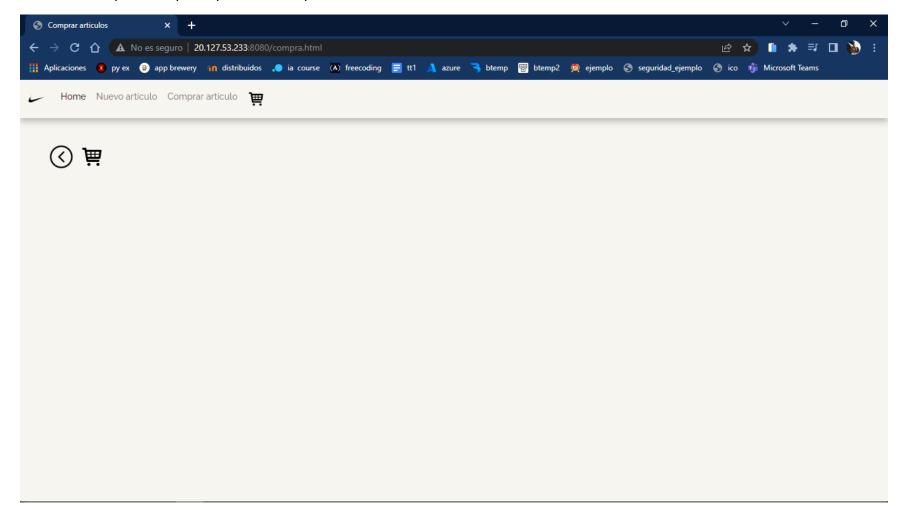
Agregamos un producto para poder eliminar el carrito



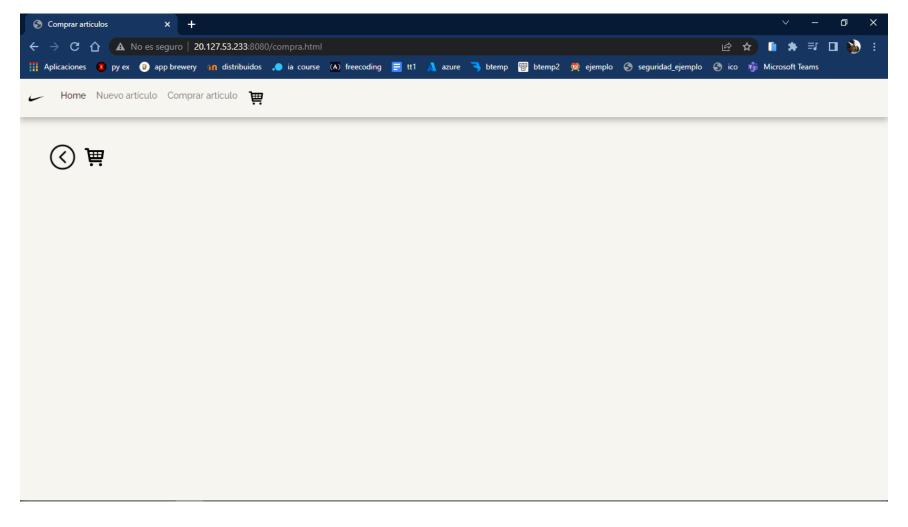
Ahora lo borramos



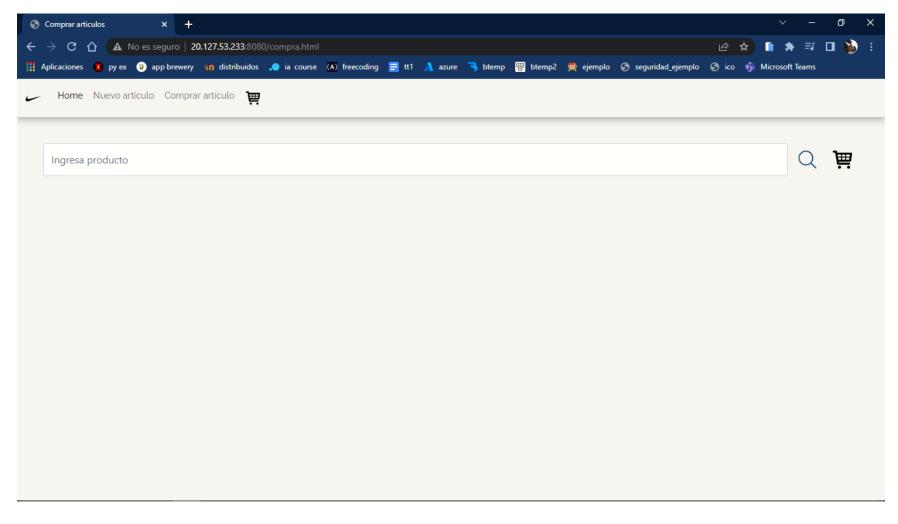
Ahora vemos que no hay más productos disponibles



10. La pantalla "Artículos en el carrito" tendrá un botón que permitirá regresar a la pantalla "Compra de artículos".



Presionando el botón (<) volveremos a la pantalla anterior



Conclusión

Esta tarea fue algo compleja, pero más que compleja fue extensa, ya que al momento de realizar una consulta de los productos disponibles o al momento de desplegar los carritos de compra fue necesario diseñar en el front-end un método que permitiera generar un elemento con sus respectivos componentes para cada artículo relacionado.

Por otro lado en la base de datos fue necesario diseñar el modelo relacional de modo que la información se dividiera en diferentes tablas haciendo que estas se relacionarán entre sí.

Esta última parte me hizo modificar el Servicio.java que había venido ocupando para adaptarlo a las nuevas tablas y a los nuevos campos. Por otro lado tuve que agregar algunos métodos post como lo son el carrito de compra, el borrado de producto del carrito y la eliminación de carrito en cuyos casos las operaciones de la base de datos se realizaban con una transacción creo que esto es importante para mantener la integridad y la coherencia entre los datos, ya que no realizarse alguna de las consultas u operaciones de la transacción no se realiza ninguna, desde el punto de vista lógico y aplicado a cosas reales, esto siempre debería ser así, sí una operación solo se cumplió a medias fallo toda la operación.

Por ultimo puedo decir que me gustó mucho realizar esta tarea ya que me sirvió como repaso además de ponerme a reflexionar sobre la importancia del uso de las transacciones al momento de realizar operaciones.