

Internet of Things

IoT Protokolle – MQTT

15.05.2023

Lernziele

Sie werden in Python je ein Programm schreiben, um Nachrichten in einer bestimmten Topic zu veröffentlichen und Sie werden auf Nachrichten einer bestimmten Topic hören.

- Nutzung des Paho MQTT Pakets <https://pypi.org/project/paho-mqtt/>
- Nutzung des MQTT Brokers HiveMQ <https://www.hivemq.com/public-mqtt-broker/>
- Nutzung des MQTT Browser Clients von HiveMQ <https://www.hivemq.com/demos/websocket-client/> • Implementierung eigener Publish/Subscribe Funktionalität in Python

Vorbereitung

Sie benötigen:

- Eine Entwicklungsumgebung für die Programmiersprache Python. Ich empfehle Visual Studio Code <https://code.visualstudio.com/>
- Einen Browser um den HiveMQ Webclient zu benutzen

Aufgabe 1 – Publisher Programm

Ziel der Aufgabe ist, dass Sie ein kleines Programm schreiben, welches die aktuelle Uhrzeit unter der Topic /unibw/casc/iot/ihrname an den öffentlichen HiveMQ Broker schickt. Für Ihr Programm tun Sie folgendes:

- Importieren Sie das Paho MQTT Paket sowie das Paket time
- Informieren Sie sich auf <https://pypi.org/project/paho-mqtt/> wie Sie unter einer Topic eine Nachricht über den Broker veröffentlichen können.
- Die Adresse des Brokers lautet: broker.hivemq.com. Der Port ist 1883.
- Erstellen Sie eine while Endlosschleife in der folgendes passiert:
 - Erstellen Sie einen neuen MQTT Client
 - Starten Sie eine Schleife im Hintergrund, die das Netzwerk abhört
 - Verbinden Sie sich mit dem Broker
 - Ermitteln Sie die momentane Zeit
 - Veröffentlichen Sie die aktuelle Zeit unter dem Topic /unibw/casc/iot/ihrname auf dem Broker
 - Schließen Sie die Verbindung zum Broker

- Stoppen Sie die Netzwerk Schleife
- Bauen Sie nach dem Connect und am Ende der while Schleife kurze Pausen (sleep) ein.
- Verbinden Sie sich im Browser <https://www.hivemq.com/demos/websocket-client/> mit dem Broker. Der Port ist hier 8884.

HIVEMQ Websockets Client Showcase

Need a fully managed MQTT broker?
Get your own Cloud broker and connect up to 100 devices for free. [Get your free account](#)

Connection ● disconnected

Host: Port: ClientID: [Connect](#)

Username: Password: Keep Alive: SSL: ☒ Clean Session: ☒

Last-Will Topic: Last-Will QoS: Last-Will Retain: ☐

Last-Will Message:

Publish **Subscriptions** **Messages**

- Subscriben Sie sich auf das Topic `/unibw/casc/iot/ihrname` und prüfen Sie ob Sie die Uhrzeit erkennen können.

Im Webbrowser sollten das Ergebnis etwa so aussehen:

HIVEMQ Websockets Client Showcase

Need a fully managed MQTT broker?
Get your own Cloud broker and connect up to 100 devices for free. [Get your free account](#)

Connection ● connected

Publish **Subscriptions** **Messages**

Messages

2023-05-10 22:35:01	Topic: unibw/casc/iot/neve	Qos: 0
Local Time: 22:35:01		
2023-05-10 22:34:48	Topic: unibw/casc/iot/neve	Qos: 0
Local Time: 22:34:48		
2023-05-10 22:34:37	Topic: unibw/casc/iot/neve	Qos: 0
Local Time: 22:34:35		

Subscriptions

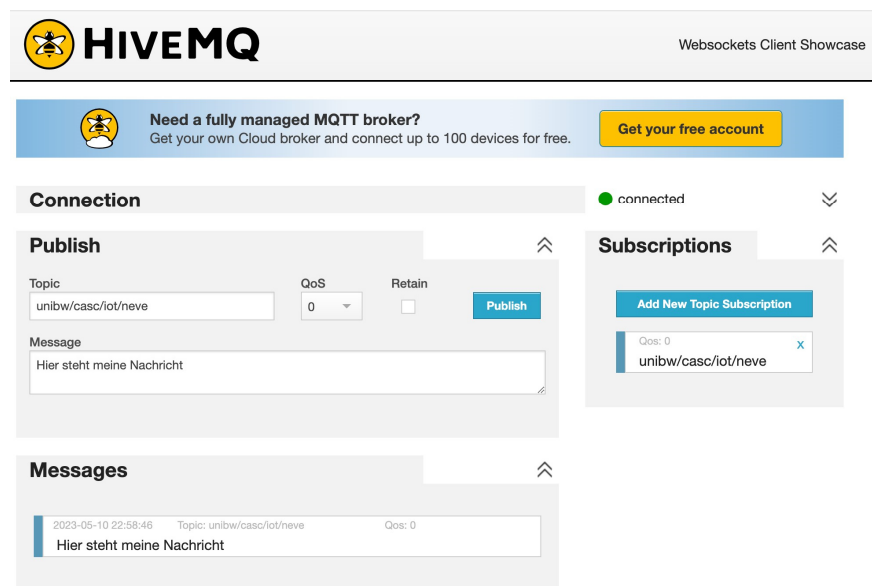
[Add New Topic Subscription](#)

Qos: 0 ☒

Aufgabe 2 – Subscriber Programm

Ziel dieser Aufgabe, dass Sie ein kleines Programm schreiben, welches die Subscriber Funktionalität implementiert.

- Implementieren Sie eine Funktion mit den Parametern `client`, `userdata`, `message` . Drucken in der Konsole folgende Dinge aus:
 - die Nachricht
 - die Topic
- Erstellen Sie einen MQTT Client
- Verbinden Sie den Client über die `on_message` Methode mit der oben implementieren Funktion
- Verbinden Sie den Client mit dem HiveMQ Broker `broker.hivemq.com`
- Subscriben Sie den Client auf das Topic `/unibw/casc/iot/ihrname`
- Bauen Sie auch hier die `sleep` Methode ein
- Nutzen Sie die `loop_forever()`
- Senden Sie im HiveMQ MQTT Webclient eine Nachricht und schauen Sie, ob Ihr Programm die Nachricht erhält.



In der Konsole sollten sie eine Ausgabe ähnlich zu dieser erhalten.

```
_veranstaltungen/iot/uebung/mqtt_basic/mqtt_subscriber2.py
creating new instance
connecting to broker
Subscribing to topic unibw/casc/iot/neve
message received Hier steht meine Nachricht
message topic= unibw/casc/iot/neve
```

Viel Erfolg !