Laboratorio 3 - Selezione

```
1 Qual è l'output?
   Qual è l'output del seguente programma?
   package main
    import "fmt"
   func main() {
        var (
            a, b int = 10, 20
            c int = 30
        if a > b {
            a = b
        } else {
            b = a
        c = c + b + a
        fmt.Println(a, b, c)
```

```
2 Qual è l'output?
    Supponendo che l'utente inserisca da standard input
    5 8 6
    qual è l'output del seguente programma? Che cosa calcola?
    package main
    import "fmt"
    func main() {
        var a, b, c int
        var m int
        fmt.Scan(&a, &b, &c)
        if a < b {
            if a < c {
                 m = a
             } else {
```

3 Qual è l'output?

Confrontate i programmi che seguono. Cosa producono in output? Il loro funzionamento è identico?

```
package main
import "fmt"
func main() {
    var a, b int = 10, 10
    if a <= b {
        fmt.Println("a <= b")</pre>
    } else {
        fmt.Println("a > b")
```

4 Qual è l'output?

Confronta i programmi che seguono. Cosa stampano nel caso in cui l'utente inserisca da **standard input** il valore 150? E se invece inserisse 40? I due programmi funzionano allo stesso modo?

```
package main
import "fmt"
func main() {
    var a int
    fmt.Scan(&a)
    if a < 100 {
        fmt.Println("a minore di 100")
    } else if a < 200 {
        fmt.Println("a compreso tra 100 e 200")
    } else {
        fmt Println("a maggiore o uguale a 200")
```

5 Intero con segno

Scrivere un programma che legge da **standard input** un numero intero $\tt n$ (specificato senza segno se maggiore o uguale a 0) e stampi a video il numero con segno.

Esempio d'esecuzione:

```
$ go run interoconsegno.go
Inserisci numero: 5
+5
$ go run interoconsegno.go
Inserisci numero: 0
$ go run interoconsegno.go
Inserisci numero: -5
-5
```

6 Multiplo di 10

Scrivere un programma che legge da **standard input** un numero intero n e verifica se il numero è multiplo di 10.

Suggerimento: per verificare se un numero sia multiplo di 10 potete utilizzare l'operatore % che calcola il resto della divisione tra interi.

Esempio d'esecuzione:

\$ go run multiplo10.go Inserisci numero: 15 15 non è multiplo di 10

\$ go run multiplo10.go
Inserisci numero: 20
20 è multiplo di 10

7 Intervallo

Scrivere un programma che legga da **standard input** un voto v da 0 a 100 e stampi: * Insufficiente se il voto è inferiore a 60 (v<60) * Sufficiente se il voto è compreso tra 60 e 70 (v>=60 e v<70) * Buono se il voto è compreso tra 70 e 80 (v>=70 e v<80) * Distinto se il voto è compreso tra 80 e 90 (v>=80 e v<90) * Ottimo se il voto è compreso tra 90 e 100 (v>=90 e v<=100) * Errore se il voto è negativo o superiore a 100

Esempio d'esecuzione:

\$ go run voto.go Inserisci il voto: 75

\$ go run voto.go Inserisci il voto: 90 Ottimo

\$ go run voto.go Inserisci il voto: 110 Errore

8 Fizz Buzz

Scrivere un programma che legge da **standard input** un numero intero e stampa "Fizz" se il numero è multiplo di 3, "Buzz" se il numero è multiplo di 5, "Fizz Buzz" se è multiplo sia di 3 sia di 5, niente altrimenti.

Esempio d'esecuzione:

\$ go run fizzbuzz.go
Inserisci un numero: 5
Buzz
\$ go run fizzbuzz.go
Inserisci un numero: 4

\$ go run fizzbuzz.go Inserisci un numero: 15 Fizz Buzz

\$ go run fizzbuzz.go
Inserisci un numero: 6
Fizz

9 Pari o dispari

Scrivere un programma che legge da **standard input** un intero n e stampa a video se il numero è pari o dispari.

Esempio d'esecuzione:

\$ go run paridispari.go
Inserisci un numero: 10
10 è pari

\$ go run paridispari.go
Inserisci un numero: 11
11 è dispari

10 Divisione

Scrivere un programma che legga da **standard input** due numeri interi a e b e calcoli il risultato della divisione a/b. Se b è uguale a 0, il programma stampa Impossibile.

Esempio d'esecuzione:

```
$ go run divisione.go
Inserisci due numeri:
5 2
Quoziente = 2.5
```

```
$ go run divisione.go
Inserisci due numeri:
5 0
Impossibile
```

11 Angoli di un triangolo

Scrivere un programma che legga da **standard input** le ampiezze di due angoli di un triangolo e stampi, se possibile, l'ampiezza del terzo angolo.

Suggerimento: ricordatevi che in un triangolo la somma delle ampiezze degli angoli interni è sempre 180° .

Esempio d'esecuzione:

\$ go angolitriangolo.go
Inserire le ampiezze dei due angoli: 50 60
Ampiezza terzo angolo = 70°

\$ go angolitriangolo.go
Inserire le ampiezze dei due angoli: 150 70
I due angoli non appartengono ad un triangolo

12 Conversioni

Scrivere un unico programma che: - legga da **standard input** un valore intero che specifica il tipo di conversione da effettuare:

- 1: secondi (inseriti dall'utente) in ore
- 2: secondi inseriti dall'utente in minuti 3: minuti inseriti dall'utente in ore
- 4: minuti inseriti dall'utente in secondi
- 5: ore inserite dall'utente in secondi
- 6: ore inserite dall'utente in minuti
- 7: minuti inseriti dall'utente in giorni e ore
- 8: minuti inseriti dall'utente in anni e giorni

gestendo l'insertimento di un valore di scelta non compreso tra 1 e 8;

- legga da **standard input** un valore reale da convertire;
- stampi a video il valore convertito.

Esempio d'esecuzione:

- \$ go run conversioni.go
 Scegli la conversione:
- 1) secondi -> ore

13 Retta

Scrivere un programma che legga da **standard input** 4 valori a virgola mobile:

- i primi due valori sono il coefficiente angolare m e il termine noto q di una retta r: y = m*x + q il terzo e il quarto valore sono le coordinate px e py di un punto P(px,py)
- Il programma deve determinare se il punto P sta sopra o sotto la retta od appartiene ad essa, e stampare a video il relativo messaggio.

Suggerimento: un punto appartiene ad una retta se sostituendo le sue coordinate nell'equazione della retta l'uguaglianza è verificata. Un punto sta sopra una retta se sostituendo il valore dell'ascissa nell'equazione della retta si ottiene y < py.

```
$ go run retta.go
Inserisci m e q: 1 0
Inserisci x e y: 5 5
Il punto appartiene alla retta
```

```
$ go run retta.go
Inserisci m e q: 1 1
Inserisci x e y: 5 5
Il punto sta sotto la retta
```