

Introduzione al corso

Docenti e Tutor

Turno C (Cognomi da “E” a “Im”)

Docente: Dragan Ahmetovic

Email: dragan.ahmetovic@unimi.it

Ufficio: 7019 (ricevimento su appuntamento)

Tutor: Manuel Dileo

Turno D (Cognomi da “In” a “M”)

Docente: Gabriele Civitarese

Email: gabriele.civitarese@unimi.it

Ufficio: 6021 (ricevimento su appuntamento)

Tutor: Margherita Pindaro

Lezioni

Orario e Calendario

Orario: Ogni lunedì, dalle 13.30 alle 17.30

OTTOBRE	NOVEMBRE	DICEMBRE	GENNAIO
4	8	13	10
11	15	20	
18	22	21*	
25	29		

Attenzione: sono possibili variazioni; controllare periodicamente gli avvisi sulla pagina del corso.

Aule

Turno C: Aula 309 [Settore didattico - Celoria 18]

Turno D: Aula GAMMA Labc [Informatica - Celoria 18]

Online: Piattaforma Teams

Attenzione, lezioni online solo per studenti che non possono seguire in presenza

Informazioni

Pagine di riferimento

Pagina del corso: Ariel

Esercizi: Github

Comunicazioni: Canale Telegram

Controllate periodicamente per avvisi, variazioni calendario lezioni, materiali del corso, date appelli, ...

Obiettivi del corso

Insegnare le basi di programmazione, utili per l'intero percorso di laurea

Sarà prevalentemente svolto facendo pratica con gli esercizi svolti in lab e a casa

Basati sugli argomenti trattati nel corso di teoria, focalizzati su strumenti principali forniti dal linguaggio

Modalità d'esame

Esercizi di programmazione al PC:

- ▶ Un esercizio obbligatorio da svolgere **correttamente** e **completamente**
- ▶ Esercizi aggiuntivi valutati per: correttezza, completezza, uso della memoria, semplicità della soluzione, duplicazione codice, leggibilità

Attenzione:

- ▶ Per poter sostenere alcuni esami del secondo e terzo anno è necessario superare l'esame di programmazione.
- ▶ La prova di **Teoria** può essere sostenuta solo dopo aver superato la prova di **Laboratorio**.
- ▶ La prova di **Teoria** e la prova di **Laboratorio** devono essere sostenute nello stesso appello.
- ▶ Per poter svolgere l'esame è necessario **iscriversi tramite SIFA**.

Materiale consigliato

- ▶ **The Way to Go: A Thorough Introduction to the Go Programming Language** - Ivo Balbaert
- ▶ **Programmare in Go** - Ivo Balbaert
- ▶ **The Go Programming Language** - Alan A. Donovan, Brian W. Kernighan

Risorse online

- ▶ **Go Bootcamp** - Matt Aimonetti
- ▶ **Documentazione Go**
- ▶ **Documentazione Package Go**