----- Forwarded message ------From: Roberto Di Cosmo <roberto@dicosmo.org> Date: sam. 2 mars 2019 à 12:29 Subject: Re: CMM To: Giuseppe Attardi <attardi@di.unipi.it> Cc: Carlo Montangero <monta@di.unipi.it> Grande! Grazie mille! :-) Roberto Computer Science Professor (on leave at INRIA from IRIF/University Paris Diderot) Director Software Heritage E-mail: roberto@dicosmo.org INRIA Web: http://www.dicosmo.org Bureau C123 Twitter: http://twitter.com/rdicosmo Tel: +33 1 80 49 44 42 2, Rue Simone Iff CS 42112 75589 Paris Cedex 12 GPG fingerprint 2931 20CE 3A5A 5390 98EC 8BFC FCCA C3BE 39CB 12D3 Le sam. 2 mars 2019 à 12:11, Giuseppe Attardi <attardi@di.unipi.it> a écrit :

CMM (Customizable Memory Management) è il conservative garbage collector per C++ che sviluppai per il progetto PoSSo (Polynomial System Solver).

Il solver aveva delle fasi in cui venivano creati tantissimi oggetti temporanei, che potevano essere cancellati in un botto solo alla fine della fase.

Segnalai CMM a Bill Joy nel 1994, quando mi disse che stava cercando un GC per un nuovo linguaggio che stavano sviluppando alla Sun Microsystems.

Gli consegnai una copia dell'articolo presentato a USENIX C++ 1994, che riportava un link ftp da cui scaricare il codice:

http://usenix.org/publications/library/proceedings/c++94/full papers/attardi.ps

BTW, alla conferenza Bjarne Stroustrup fu colpito dal lavoro e mi disse che con il miglioramento delle tecniche di GC, stava ricredendosi sulla possibilità di introdurle nel C++.

Qualche tempo dopo incontrai Ted Goldstein, del dipartimento Sun Engineering, che mi ringraziò, dicendo che avevano utilizzato il codice nella loro implementazione del linguaggio Oak, il nome che gli aveva dato James Gosling, guardando fuori dalla finestra del suo studio. Poi dovettero rinominarlo Java, per questioni di copyright.

A quel tempo non usavamo sistemi di versionamento, ma ci eravamo fatti uno script noi per fare versioni.

Eccoti un link a un tar che contiene diverse versioni:

http://medialab.di.unipi.it/ftp/cmm.tgz

Enjoy

-- Beppe