

unique punch 2.0 自动提交数据接入指南

- 约定：需要等待正式部署后，给出一个外网或内网可以访问的 url，下面用\${url}代替之（例如：http://127.0.0.1/）
- 约定：在服务器和打卡机中，都储存着 SECRET（管我要）
- 请求方式：POST
- 请求地址：\${url}/user/upload/\${timestamp}/\${key}
- body 中，以 data 为 field，上传文件
- 参数解读：
 - timestamp 为当前服务器的毫秒时间戳
 - key 为计算后的 key，下面给出计算公式
 - $key = MD5(MD5(\text{打卡报表.xls}) + \text{timestamp} + \text{secret})$
- 服务器响应请求：
 - 返回值（成功）

```
{"code" : 1}
```
 - 返回值（失败）

```
{"code" : -1 , "msg":"Invalid Secret !"}
```
- 当服务器收到请求后，会计算 KEY，并且和传入的 KEY 进行对比，当匹配后，立即返回 code 1，然后服务器内部会进行异步操作
- 当服务器和打卡机的时间戳，相差时间的绝对值 大于 1 小时，会拒绝请求
- 当服务器返回 code1 以后，会从数据库中查找这个文件的 MD5 是否之前上传过，如果曾经上传过，不会再重复生成打卡数据
- 建议打卡机当请求失败时候，每隔一段时间重新尝试，直到服务器返回 code 1 后，终止尝试