

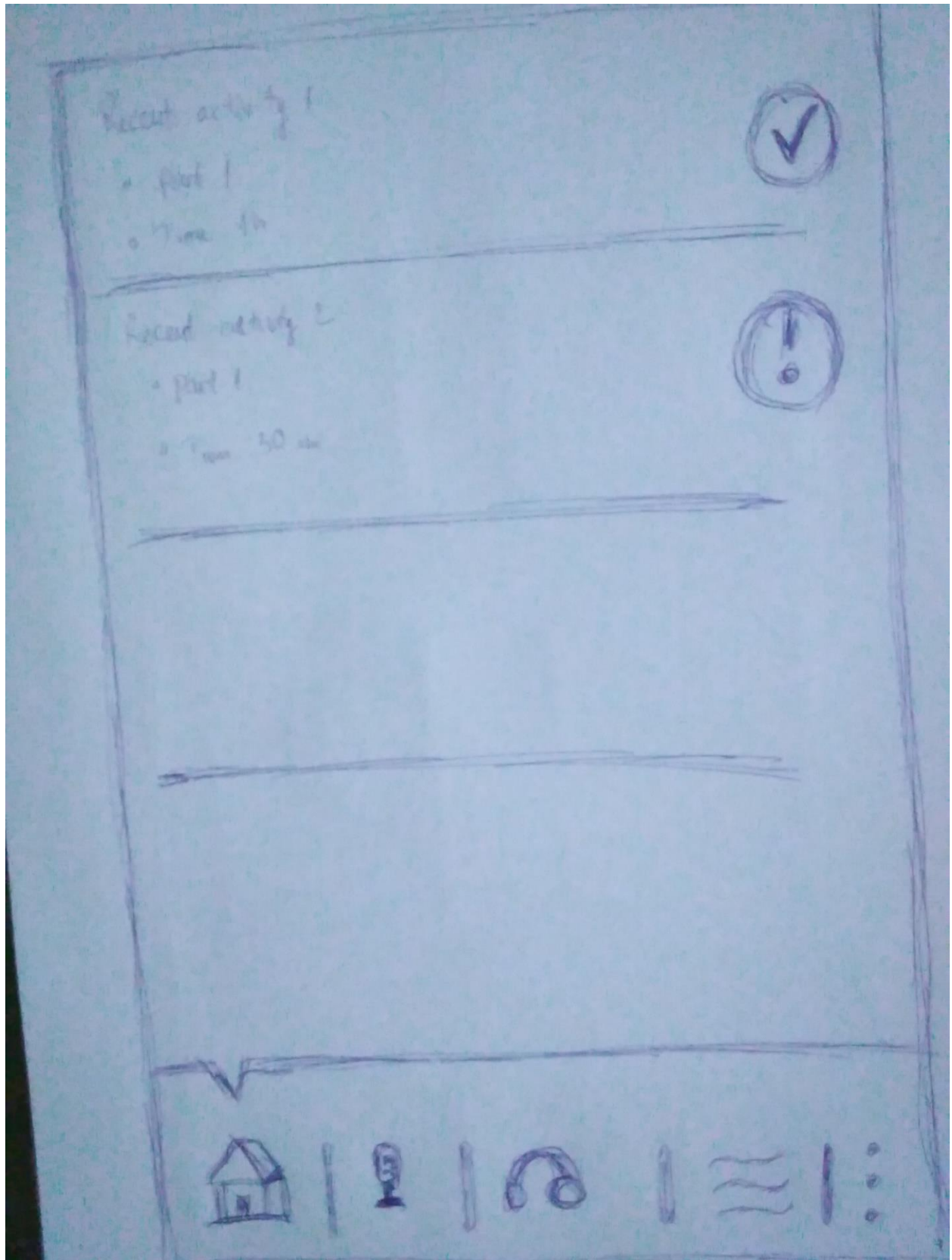
## Paper prototype

### Nội dung

1. Màn hình chính 1 .....	2
Thiết kế .....	2
Ghi chú .....	4
2. Màn hình chính 2 .....	5
Thiết kế .....	5
Ghi chú .....	7
3. Màn hình chính 3 .....	8
Thiết kế .....	8
Ghi chú .....	10

## 1. Màn hình chính 1

Thiết kế

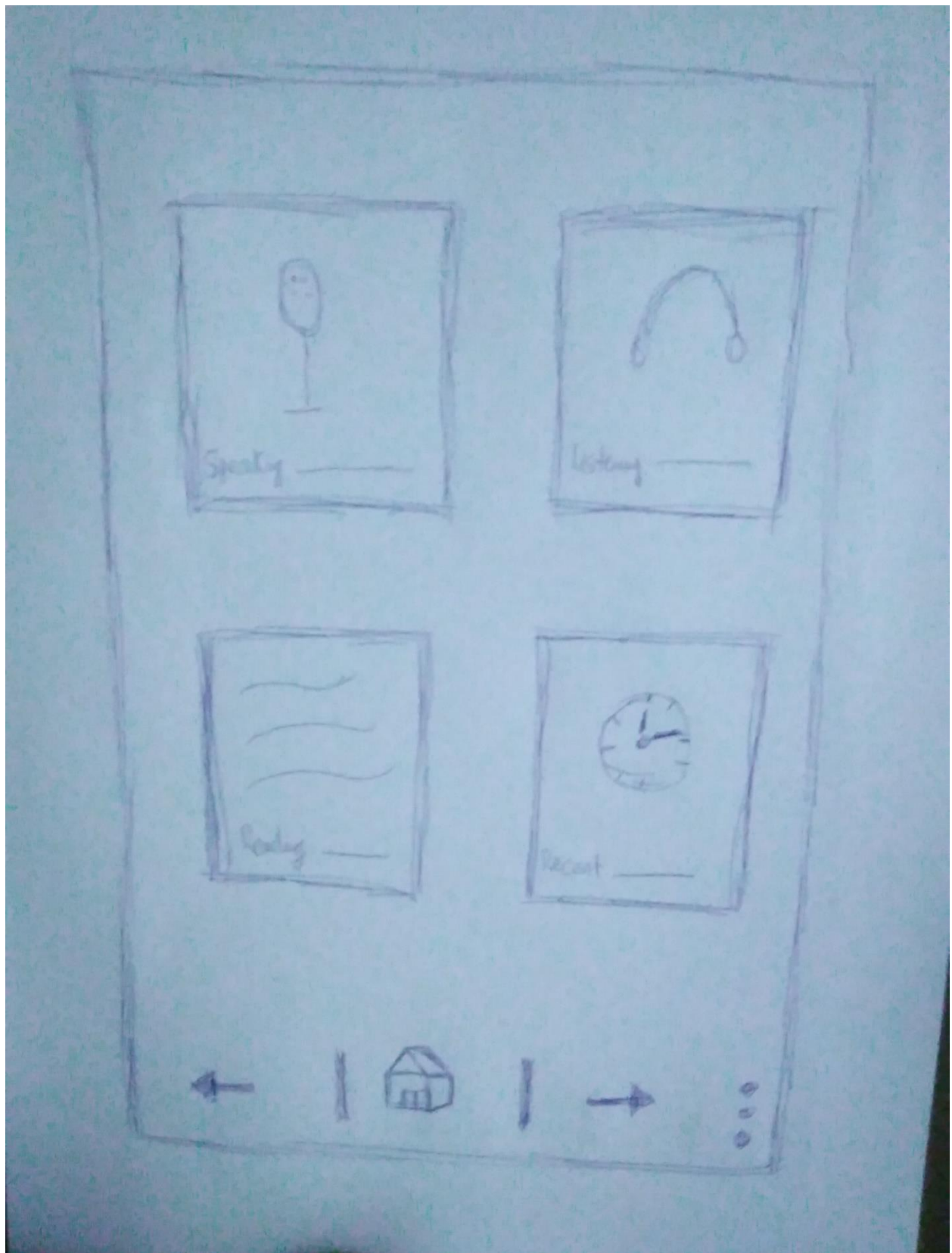


### Ghi chú

- Màn hình chia theo các tab, mỗi tab là 1 chức năng của ứng dụng, nội dung chính là các bài học gần đây của người dùng.
- Giúp người dùng biết được mình đã học được những gì.

## 2. Màn hình chính 2

Thiết kế



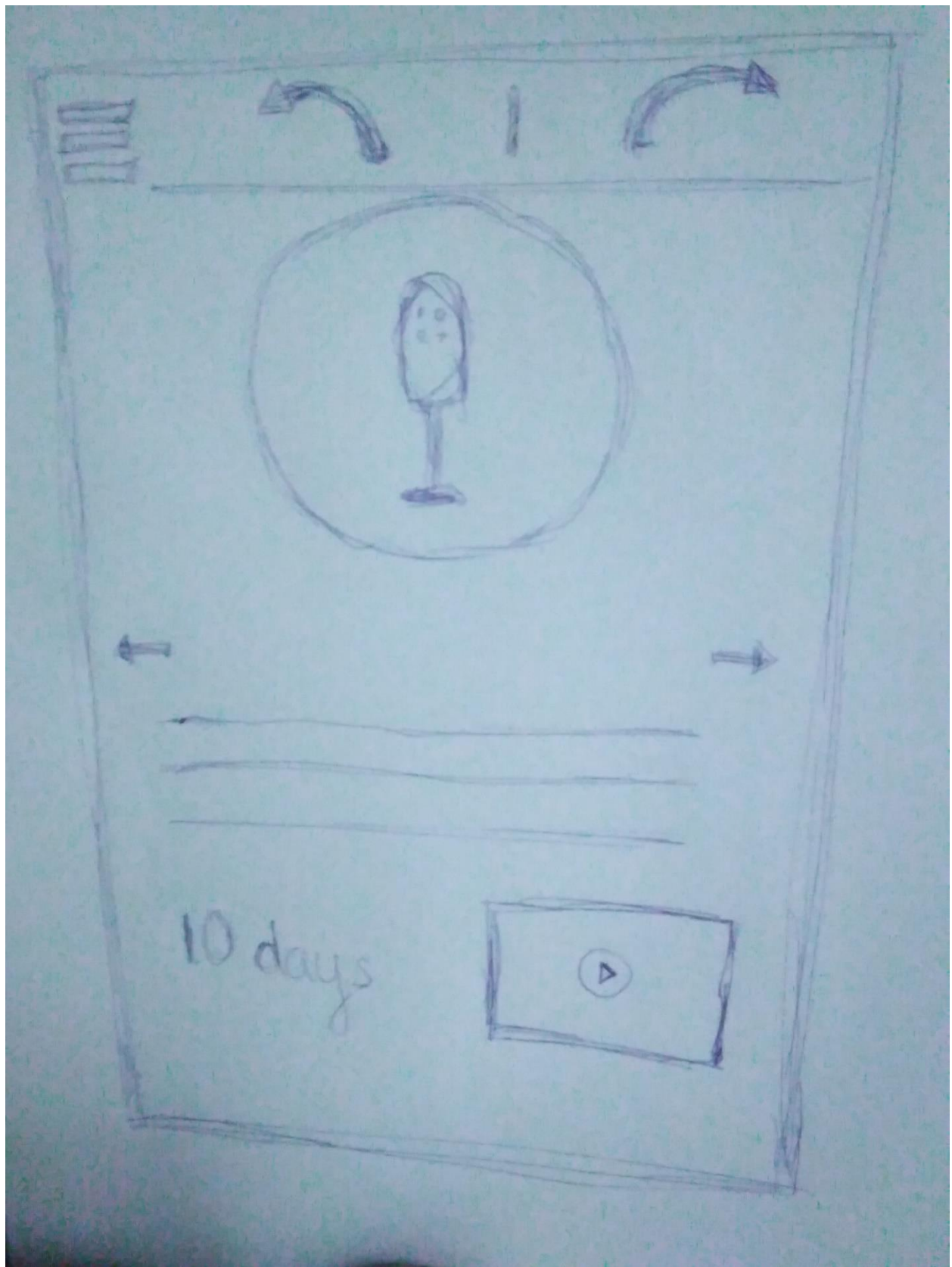
### Ghi chú

- Tập trung vào các thẻ với kích thước lớn.
- Người dùng dễ truy cập vào nội dung với nhiều thông tin và hình ảnh cho mỗi thẻ.

### 3. Màn hình chính 3

Thiết kế





## Ghi chú

- Tập trung vào 1 chức năng nhất định, toàn màn hình thể hiện chức năng mà trước đó người dùng đã sử dụng.
- Giúp người dùng tiếp tục việc học (dở dang?) trước đó của mình.
- Thanh menu chứa các chức năng chính khác giúp người dùng dễ thay đổi chức năng mà mình muốn học.