

Toteutusdokumentti

Lassi Vapaakallio

Ohjelman yleisrakenne

Ohjelmassa on kolme osaa:

Logiikka: Tekoälyjen peluutuksen mahdollistava paketti.

Tekoälyt: Ohjelman tärkein osio. Sisältää tekoälyjen pohjan ja kaikki turnauksen ottelijat.

Tietorakenteet: Kaksi erilaista kekoa kekojärjestämistä varten, sekä luokka joka hoitaa itse järjestämisen.

Saavutetut aika- ja tilavaativuudet

Saavutettu tekoälyjen taso

Opportunisti ja Laskija ovat suhteellisen oivaltavia ja tehokkaita tekoälyjä ja olen niihin tyytyväinen.

Työn puutteet ja parannukset

En kehittänyt mitään oikeasti monimutkaista tekoälyä, mutta tämä johtui pääosin tehdystä empiriisistä tutkimuksesta, jonka perusteella monimutkainen tekoäly ei olisi todennäköisesti olisi edes pärjännyt kovin hyvin.