

# Viikkoraportti 5

Lassi Vapaakallio

Tällä viikolla tekoälyihin liittyi:

- **Opportunisti:** Kierrosmäärän laskeva, ja kullakin kierroksella saatujen pisteiden perusteella päätöksiä tekevä tekoäly. Se myös pettää aina viimeisellä kierroksella, koska silloin toiset tekoälyt eivät voi kostaa.
- **Sik Sak:** Vuorottelevia siirtoja tekevä teko”äly”.

Wohoo. Opportunisti on ensimmäinen tekoäly, joka voittaa Kostajan jatkuvasti, jopa Satunnaisen läsnäollessa!

Kostaja on erittäin hyvä hyötymään ”tyhmistä” tekoälyistä, jotka eivät reagoi petoksiin, mutta kuitenkin tekevät niitä.

Hauskaa olisi myös toteuttaa ihmispelaajien ennätyspistelista jotakin ennaltamäärättyä tekoälyvalikoimaa vastaan.

Tällä viikolla Opportunistin kehittämisen jälkeen tuli yhtäkkinen koodaajan blokki. Varmaankin koska se oli oikeastaan projektin tavoite alusta asti; kehittää *hyvä* tekoäly kyseenomaiseen peliin.

Sen jälkeen olenkin vain tehnyt koodin luettavuutta parantavia juttuja, muuttujien uudelleennimentää ja kommentteja.

Ensi viikolla aion saada testit erittäin kattaviksi ja määritellä hieman suorituskkytestausta. Saatan vielä lisätä jonkin ominaisuuden, jos sellaisen keksin tai innostun sellaista luomaan.