



Fundamentos de C#

Exercícios Propostos

Tratamento de Exceções

1 Exercício

Crie uma classe *ContaBancaria* que possui um saldo como field e os métodos *Sacar(double)*, *Depositar(double)* e *Transferir(double, ContaBancaria)*. Crie também duas exceções: *ValorInvalidoException* e *SaldoInsuficienteException*.

A exceção *ValorInvalidoException* deve ser lançada se o valor utilizado nas operações de depósito, saque ou transferência for igual ou inferior a 0. Já a exceção *SaldoInsuficienteException* deve ser lançada se o valor de um saque ou transferência for superior ao saldo disponível. No construtor de *ValorInvalidoException* é necessário fornecer uma mensagem de erro e o valor inválido utilizado. E no construtor de *SaldoInsuficienteException* é necessário fornecer uma mensagem de erro e também o saldo disponível.

Crie uma classe que instancia duas contas e tenta realizar operações de depósito, saque e transferência. Faça transações corretas e também transações que geram exceção. Quando a transação gerar exceção, faça um *catch* da mesma, imprima a mensagem de erro e o valor inválido utilizado (para *ValorInvalidoException*) ou o saldo disponível (para *SaldoInsuficienteException*).

2 Exercício

Imagine que a sua aplicação é composta pelo seguinte código:

```
object o = null;  
o.toString();
```

Se você executar este código irá perceber que uma exceção será lançada. Identifique que exceção é esta e altere este mesmo código para que ele exiba uma mensagem amigável de erro e termine normalmente.