

### 3. ZH

<b>Határidő</b>	Nincs megadva határidő	<b>Pont</b>	20	<b>Kérdések</b>	5
<b>Elérhető</b>	dec 9, 12:20 - dec 9, 14:00	körülbelül 2 óra		<b>Időkorlát</b>	90 perc

## Instrukciók

A feladat az előző ZHhoz hasonlóan rövid Script feladatok megoldása.  
Annyi változott, hogy most a megoldásokat file-ban kérem, feladatonként.

**PowerShell** Scripteket várok megoldásnak, szintaktikai hibák miatt most is **0 pontos** a feladat.

Csak szépen, stabilan futó kódokat fogadok el, ha valami nem működik, töröld/kommenteld ki.  
Ha működik, akkor kaphatsz részpontokat.

90 perc áll a rendelkezésedre, ez feladatonként 18 percet jelent.

Jó munkát!

Ezt a kvízt ekkor zárolták: dec 9, 14:00.

## Próbálkozások naplója

	Próbálkozás	Idő	Eredmény
LEGUTOLSÓ	<a href="#">1. próbálkozás</a>	89 perc	19 az összesen elérhető 20 pontból

❗ A helyes válaszok el vannak rejtve.

Ezen kvíz eredménye: **19** az összesen elérhető 20 pontból

Beadva ekkor: dec 9, 13:50

Ez a próbálkozás ennyi időt vett igénybe: 89 perc

#### 1. kérdés

4 / 4 pont

Szeretnéd meghatározni a kreditindexed, ehhez scriptet írsz.  
Ez beolvassa a félévben felvett kurzusaid nevét, kreditértékét, és a kapott érdemjegyet, és kiírja a kreditindexed. A tárgyra kapott értékelés 0-5ig terjed.

Ha az értékelés 0, akkor nem kapsz jegyet, ha 1 akkor megbuktál, ha ennél nagyobb szám, akkor teljesítetted az adott kurzust. Ha minden teljesített kurzusod értékelését megszorozol a kreditértékével, az így kapott számokat összeadod, és elosztod 30-al, akkor megkapod a kreditindexed.

**Nincs mintabemenet**, a scriptet te tervezed meg, írd meg a kódban kommentben, hogy milyen inputot vársz.

↓ [a.ps1](#)

#### 2. kérdés

4 / 4 pont

Megismerkedtél egy egzotikus számjelöléssel. Egy törzs ötös számrendszerben számol, a következő módon: a pont egyet jelöl, a vonal ötöt. azaz:  
...=3  
--.=11

Írj scriptet ami bekér a felhasználótól egy **számot**, és kiírja a törzs jelölésével az alakját.

↓ [b.ps1](#)

#### 3. kérdés

4 / 4 pont

Nem mindig tudod, hogy hol milyen file-t tárolsz, ezért kitaláltad, hogy írsz egy rövid scriptet, ami körülnéz neked egy mappában.

Írj egy scriptet, ami bekér paraméterben egy elérési utat, és listázza az így megadott mappa, és a közvetlen almappái tartalmát.  
Az almappa almappáinak tartalmára már nem vagy kíváncsi, azokat ne írd ki.

Amennyiben az adott mappa nem létezik, vagy nincs paraméter, akkor az aktuális mappán végezze el ezt a kiírást.

↓ [c.ps1](#)

#### 4. kérdés

4 / 4 pont

Kaptál egy érdekes scriptet, ami lottó nyerőszámokat próbál megtippelni.: [lotto.ps1](#)

Szeretnél írni egy scriptet, ami **pipeline**-on fogadja a kimenetét, és meghatározza, mennyire volt pontos az előrejelzés. A nyerőszámok a héten: a **79,42,4,29,48** voltak. Az ellenőrző script írja le, hogy hány találatot ért el a [lotto.ps1](#).

(Tehát, legyen futtatható így: .\lotto.ps1 | .\ellenorzo.ps1 )

↓ [d.ps1](#)

#### 5. kérdés

3 / 4 pont

Szimuláljunk egy asztali szerepjátékot. Egy harc úgy történik, hogy a játékosok kiválasztják, mivel támadnak, dobznak különféle dobótestekkel, és összeadják a kapott értéketeket. Egy rajtaütésnél a játékosok a [Harc.csv](#) -ben található támadásokat választották.

Írj scriptet, ami egy kötelező **sebzés** paraméter-t vár, ami meghatározza, mennyit kell összesen dobniuk, hogy sikeres legyen a rajtaütés, mielőtt az ellenfelük visszatámadhatna. harc.csv a következőképpen néz ki: <"Név">, <"Választott támadás">,<"Kockák">

A program dolgozza fel ezt a file-t. A Kockák NdM alakban szerepelnek, ahol N az oldalak száma, M pedig hogy hányszor gurít vele.  
pl a 2d4 azt jelenti, hogy kétszer dob egy 4 oldalú dobótesttel, ami 1-4ig van számozva, tehát az eredmény 2-8 közötti véletlen szám.

A program szimulálja ezeket a dobásokat, megfelelő véletlen számok generálásával. (azaz, a fenti esetben nem 1-8 közötti random számot szeretnél, hanem 2x 1-4 közöttit. )

Összegezd az így kapott eredményeket, a **konzolra** írd ki a dobások eredményeit, tetszőleges, de jól követhető módon, és azt, hogy mennyi kell még a **sebzés**ben meghatározott érték eléréséhez.

Ha az összegzés végén sikerült elérni ezt, logikai **IGAZ**, ha nem **HAMIS** eredménnyel térj vissza.

☞

↓ [e.ps1](#)

Write-Host :/

Kvízeredmény: **19** az összesen elérhető 20 pontból

### A leadás részletei:

<b>Idő:</b>	89 perc
<b>Jelenlegi pontszám:</b>	19 az összesen elérhető 20 pontból
<b>Megtartott pontszám:</b>	19 az összesen elérhető 20 pontból