Final Concurrente 22/02/17

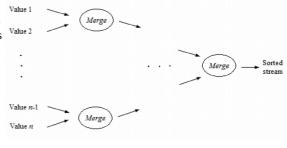
1. Dado el siguiente bloque de código, indique para cada uno de los items si son equivalentes o no. Justificar cada caso (de ser necesario, de ejemplos).

SEGMENTO 1	SEGMENTO 2
<pre>int cant = 1000; while(true) { if (cant > 15); datos?(cant)→Sentencias1</pre>	<pre>int cant = 1000; do (cant > 15); datos?(cant)→Sentencias1</pre>
}	

```
a) INCOGNITA equivale a: (cant = 5) or (cant = 15)
b) INCOGNITA equivale a: (cant > 0)
c) INCOGNITA equivale a: (cant >= 2) and (cant <= 20)</li>
d) INCOGNITA equivale a: (cant > 5) or (cant <= 15)</li>
```

e) INCOGNITA equivale a: (cant > 5) or (cant < 15)

- 2. Suponga una ciudad representada por una matriz A(nxn). De cada esquina x,y se conocen dos valores enteros que representan la cantidad de autos y motos que cruzaron e nla última hora. Los valores de cada esquina son mantenidos por un proceso distinto P(x,y). Cada proceso puede comunicarse sólo con sus vecinos izquierdo, derecho, arriba y abajo, y también con los de las 4 diagonales (los procesos de las esquinas tienen sólo 3 vecinos y los otros en los bordes de la grilla tienen 5 vecinos).
- a) Escriba un algoritmo heartbeat que calcule las esquinas donde cruzaron la mayor cantidad de autos y la menor cantidad de motos respectivamente, de forma que al terminar el programa cada proceso conozca ambos valores.
- b) Analice la solución desde el punto de vista del número de mensajes.
- c) Analice y describa si puede realizar alguna mejora para reducir el número de mensajes.
- d) Qué se modificaría de la solución original si no existieran las diagonales?
- NOTA: utilice un mecanismo de pasaje de mensajes, justificando la elección del mismo.
- 3. Describa los mecanismos de RPC y Rendezvous. Detalle características, similitudes, diferencias, ventajas y desventajas.
- 4. a) Cuál es el objetivo de la programación paralela?
- b) Suponga que la solución a un problema es paralelizada sobre *p* procesadores de dos maneras diferentes. En un caso, el speedup (S) está regido por la función S=p-10 y en el otro por la función S=p/3 (para p>10). ¿Cuál de las dos soluciones se comportará más eficientemente al crecer la cantidad de procesadores?
- c) Suponga que el tiempo de ejecución de un algoritmo secuencial es de 10.000 unidades de tiempo, de las cuales sólo el 90% corresponde a código paralelizable. ¿Cuál es el límite en la mejora que puede obtenerse paralelizando el algoritmo?
- 5. Suponga los siguientes métodos de ordenación de menor a mayor para n valores (n par y potencia de 2), utilizando pasaje de mensaies:
- i- Un pipe de filtros. El primero hace input de los valores de a uno por vez, mantiene el mínimo y pasa los otros al siguiente. Cada filtro hace lo mismo: recibe un stream de valores desde el predecesor, mantiene el más chico y pasa los otros al sucesor.
- ii- Una red de procesos filtro (como la de la figura).
- iii- Odd/even exchange sort. Hay n procesos P[1:n]. Cada uno ejecuta una serie de rondas. En las rondas "impares", los procesos con número impar P[impar] intercambian valores con P[impar+1]. En las rondas "pares", los procesos con número par P[par] intercambian valores con P[par+1] (P[1] y P[n] no hacen nada en las rondas "pares"). En cada caso, si los números están desordenados actualizan su valor con el recibido.



Nota: cada proceso tiene almacenamiento local sólo para 2 valores (el próximo y el mantenido hasta ese momento).

- a) Cuántos procesos son necesarios en i e ii? Justifique.
- b) Cuántos mensajes envía cada algoritmo para ordenar los valores? Justifique.
- c) En cada caso, ¿cuáles mensajes pueden ser enviados en paralelo (asumiendo que existe el hardware apropiado) y cuáles son enviados secuencialmente? Justifique.
- d) Cuál es el tiempo total de ejecución de cada algoritmo? Asuma que cada operación de comparación o de envío de mensaje toma una unidad de tiempo. Justifique.