Redes Neurais no MATLAB

Redes SOM
- Self Organizing Maps –

-SOM Toolbox –
http://www.cis.hut.fi/projects/somto

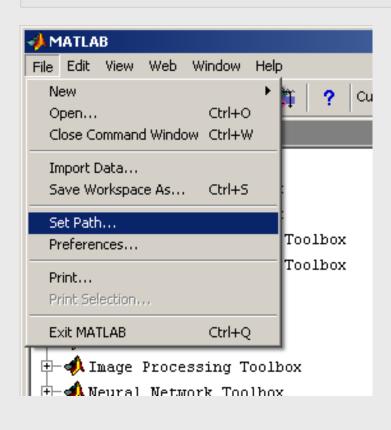
Instalação

- O SOM Toolkit está disponível no link:

http://www.cis.hut.fi/projects/somtoolbox/package/somtoolbox2_Mar_17_2005.zip

- Descompacte o arquivo e no Matlab inclua a pasta na lista de diretórios do Matlab.

Instalação



- clique em Add Folder

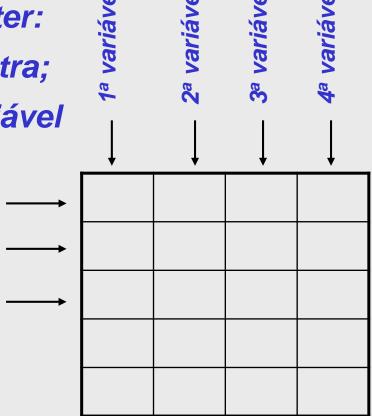
 escolha a pasta na qual foi descompactado o Toolbox

- clique em Save

Formato da Base de Dados

A base de dados deve conter:

- em cada linha uma amostra;
- em cada coluna uma variável



2ª amostra →

3ª amostra →

Etc.

1^a amostra

Formato da Base de Dados

- A base de dados é um arquivo em formato texto com colunas separadas por espaço.
- A primeira linha indica o número de variáveis
- Os nomes das variáveis devem ser precedidos por #n

```
#n SepalL SepalW PetalL PetalW
5.1 3.5 1.4 0.2 Setosa
4.9 3.0 1.4 0.2 Setosa
4.7 3.2 1.3 0.2 Setosa
4.6 3.1 1.5 0.2 Setosa
...
```

Funções de Distância

Distância de Minkowski

$$d(\mathbf{x}, \mathbf{y}) = \left[\sum_{k=1}^{n} \left| x_k - y_k \right|^p \right]^{1/p}, p \ge 1$$

Exemplo para 2 dados com 2 atributos usando distância de Minkowski para p=2:

•
$$\mathbf{X} = (x_1, x_2)$$
 • $\mathbf{y} = (y_1, y_2)$

$$d(\mathbf{x}, \mathbf{y}) = \sqrt{(x_1 - y_1)^2 + (x_2 - y_2)^2}$$

Funções de Distância - Casos particulares

Distância Manhattan - p=1

$$d(\mathbf{x}, \mathbf{y}) = \sum_{k=1}^{n} |x_k - y_k|$$

Distância Euclidiana – p=2

$$d(\mathbf{x}, \mathbf{y}) = \sqrt{\sum_{k=1}^{n} (x_k - y_k)^2}$$

- A criação de uma rede SOM deve seguir os seguintes passos:
 - 1. Carregar a base de dados
 - 2. Normalizá-la
 - 3. Treinar o mapa
 - 4. Visualizar o mapa
 - 5. Analisar os resultados

1. Carregar a base de dados

sD = som_read_data('iris.data');

```
sD = som_read_data('iris.data');
> data read ok
                                <sD 1x1 struct>:
type 'som_data'
> data <150x4 double> 0.1000 7.9000
labels <150x1 cell>
name 'iris.data'
comp_names <4x1 cell>
comp_norm <4x1 cell>
label_names [ ]
```

2. Normalizá-la

sD = som_normalize(sD,'range');

Opções: var, range, log, logistic, histD, histC

3. Treinar o mapa Duas opções:

- parâmetros automáticos

sM = som_make(sD);

```
sM = som_make(sD);
```

```
Determining map size...
map size [13, 5]
Initialization...
Training using batch algorithm...
Rough training phase...
Training: 0/0 s
Training: 0/0 s
Finetuning phase...
Training: 0/0 s
Training: 0/0 s
Training: 0/0 s
Final quantization error: 0.093
```

Final topographic error: 0.027

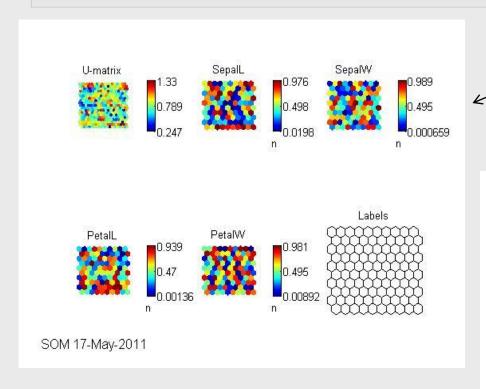
- 3. Treinar o mapa
- Especificando os parâmetros

sM = som_randinit(sD,'msize', [10 10]);

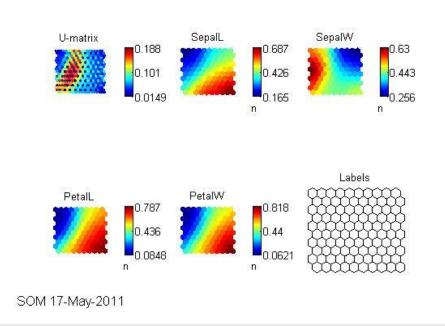
Inicializa aleatoriamente o mapa com 10x10 neurônios

sM = som_seqtrain(sM,sD,'radius',[4 1]);

Treina sequencialmente o mapa com vizinhança inicial de 4 até uma vizinhança final de 1



som_randinit(sD,'msize', [10 10]);



som_seqtrain(sM,sD,'radius',[4 1]);

D (struct) Dados de treinamento; estrutura dos dados (matrix) matriz de treinamento, tamanho é dlen x dim [argID, (string) Veja a seguir. Os valores ambíguos (*) podem ser dados sem o argumento precedente (argID).

.....

'radius' (scalar) raio para treinamento inicial

'mask' (vector) máscara de pesquisa BMU, tamanho dim x 1
'msize' (vector) tamanho do mapa
'alpha_ini' (scalar) taxa de aprendizagem inicial
'trainlen_type' *(string) é o número de 'samples' ou 'epochs'
'train' *(struct) estrutura de treinamento, parâmetros para treinamento
'topol' *(struct) estrutura da topologia
'som_topol','sTopo l' = 'topol'
'lattice' *(string) tipo de rede, 'hexa' or 'rect'
'shape' *(string) tipo de mapa, plano=> 'sheet', cilíndrico=> 'cyl' ou toroidal => 'toroid'

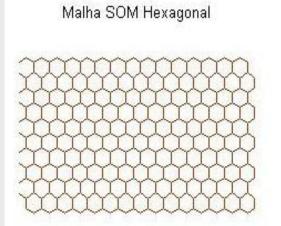
Criando uma Rede SOM - Topologia

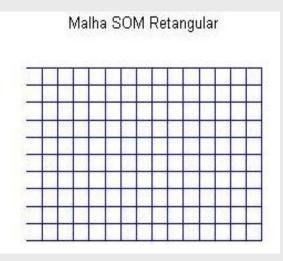
som_cplane('hexa',[10 15],'none') title('Malha SOM Hexagonal')

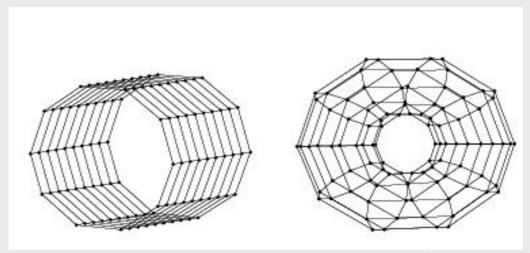
......

som_cplane('rect',[10 15],'none') title('Malha SOM Retangular')

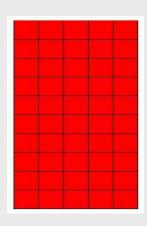
.











Informações do Mapa

>>som_info(sM)

Struct type : som_map

Map name : SOM 17-May-2011

Input dimension : 4

Map grid size : 13 x 5

Lattice type (rect/hexa) : hexa

Shape (sheet/cyl/toroid) : sheet

Neighborhood type : gaussian

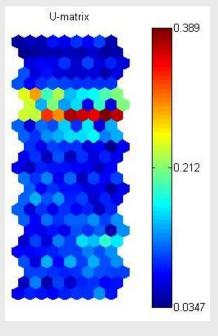
Mask : 1 1 1 1

Training status : initialized, trained 2 times

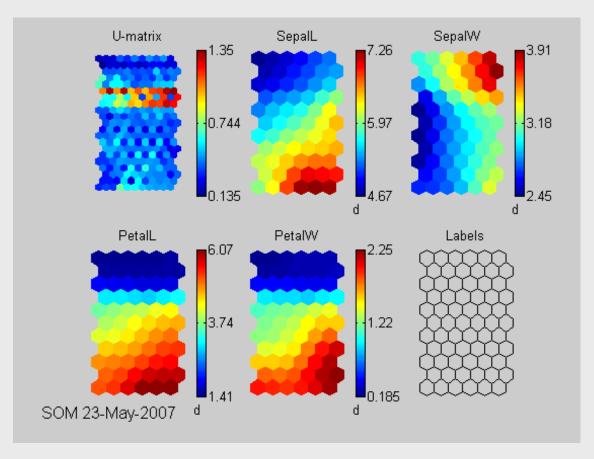
4. Visualizar o mapa

som_show(sM,'umat','all','comp',1:4,

'empty','Labels','norm','d');



5. Analisar os resultados



5. Analisar os resultados

- Na matriz U, nota-se que as 3 primeiras linhas do SOM formam claramente um cluster.
- Através dos planos das componentes, observase que este cluster possui:
 - Pétalas de largura e comprimento pequenos
 - Folhas de pequeno comprimento
 - Folhas de largura relativamente alta

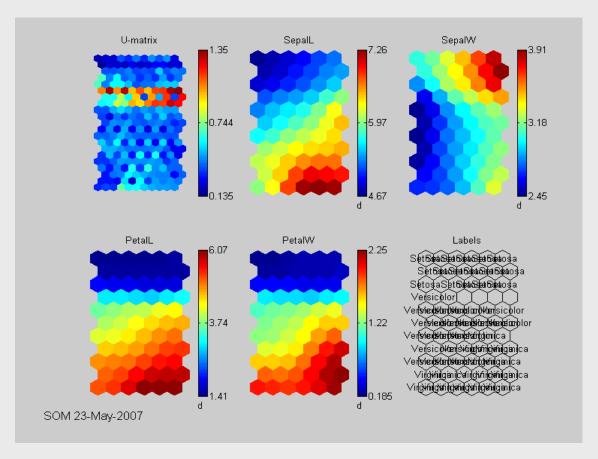
5. Analisar os resultados

Pode-se colocar rótulos:

sM = som_autolabel(sM,sD,'vote');

som_show_add('label',sM,'subplot',6);

5. Analisar os resultados

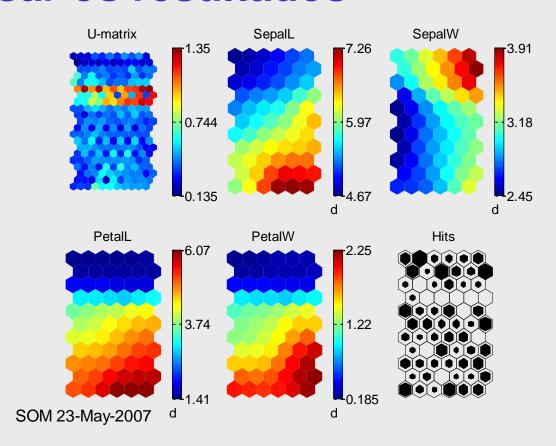


5. Analisar os resultados

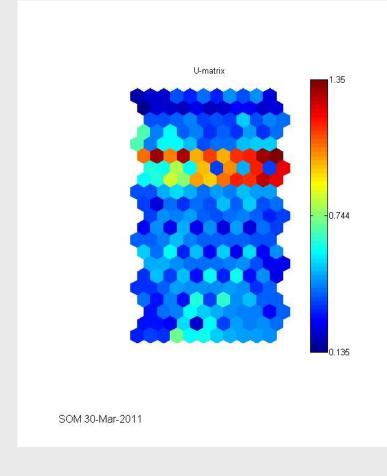
Pode-se colocar o número de hits:

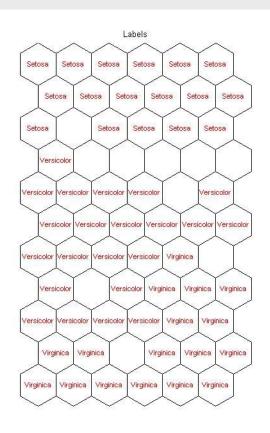
som_show_add('hit',som_hits(sM,sD),'subplot',6)

5. Analisar os resultados



5. Analisar os resultados



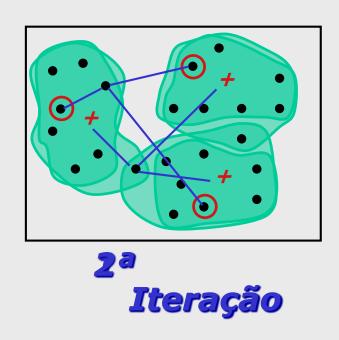


```
[c,p,err,ind] = kmeans_clusters(sM,[n_max], [c_max])
onde:
Input:
sM - mapa;
[n_max] - número máximo de clusters;
[c_max)- número máximo de iterações;
Output:
c - centróides dos clusters;
p - índices dos clusters;
err - soma dos quadrados dos erros para cada valor de k;
ind - valor do índice de Davies-Bouldin para cada cluster.
```

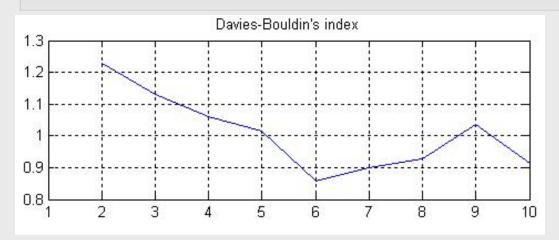
```
[c, p, err, ind] = kmeans_clusters(sM);
[dummy,i] = min(ind);
```

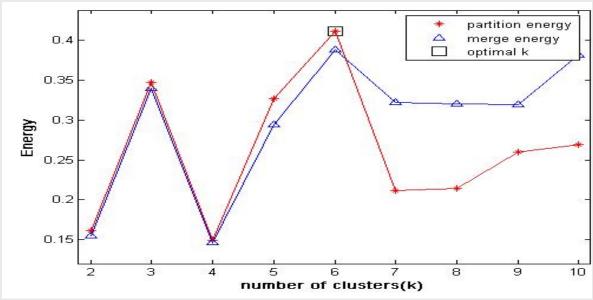
Algoritmo K-means - crisp

Exemplo k = 3

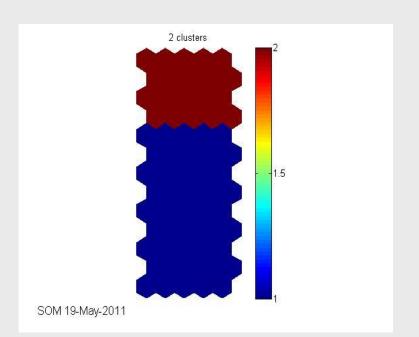


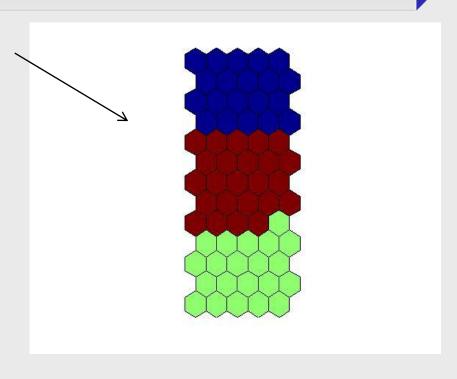
- Minimiza a soma dos quadrados das distâncias entre os indivíduos.





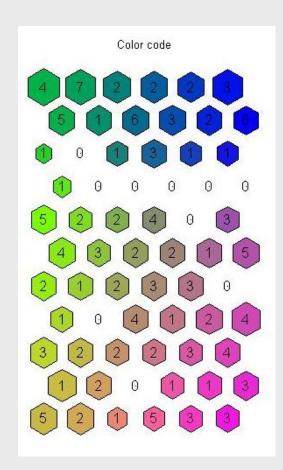
[c,p,err,ind] = kmeans_clusters(sM, 3, 10000); som_show(sM,'color',{p{3},sprintf('%d clusters',3)});

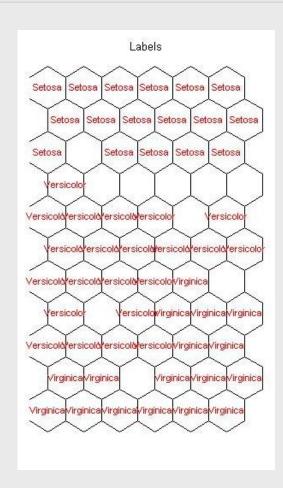




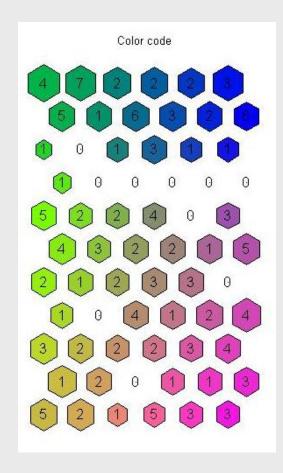
```
[c,p,err,ind] = kmeans_clusters(sM, 3, 1000);
[dummy,i] = min(ind);
som_show(sM,'color',{p{i},sprintf('%d clusters',i)});
```

```
som_cplane(sM,Code,Dm);
hold on
som_grid(sM,'Label',cellstr(int2str(hits)),...
'Line','none','Marker','none','Labelcolor','k');
hold off
title('Color code')
```





Labels



K-means

Dúvidas

