



Victor Mauroy

Développeur .NET

Informations personnelles



06.29.57.17.98



mauroy.victor@gmail.com



github.com/VictorMauroy



mauroyvictor.wix-site.com/website

Profil

Compétent en C# ainsi qu'en développement web, le quadriciel .NET m'intéresse afin de poursuivre ma vie professionnelle. J'ai déjà réalisé de nombreux projets en informatique et j'espère trouver une entreprise où continuer à me développer.

Langues

Anglais : Niveau B1
Niveau avancé à l'écrit, intermédiaire à l'oral.

Français : Langue maternelle

Centres d'intérêt

Jeux vidéo : Créer, s'informer et jouer.

Lecture de romans, bande dessinées, webtoons.

Univers fantastiques, fantasy et d'aventure.

Formations

Bachelor Game Design 2018-2021

Développement de jeux vidéo, cours de Design et de dessin, programmation, travaux en équipe, gestion de projet.

E-Artsup Lille

DUT informatique 2016-2018

Nombreux langages de programmation, cours de mathématiques avancées, gestion de projet et travaux en équipe.

Université de Picardie Jules Vernes

BAC S (Scientifique) 2013-2016

Baccalauréat axé sur les sciences et mathématiques. Méthodologie, suivi de protocole, calculs et recherches.

Lycée de la Hotoie à Amiens

Expériences professionnelles

Stage Développeur Unity, télétravail Fin 2021

Chef de projet et gestion d'une équipe sur la conception d'un jeu vidéo en deux mois pour E-Artsup Lille, sur la base d'une demande faite par l'école en tant que cliente.

Création d'un site internet, Amiens 2018

Réalisation d'un site internet pour une travailleuse indépendante en deux mois. Langages : HTML5, CSS3, PHP.

Compétences

- Langages de programmation : C#, Php
- Design web : HTML, CSS, Javascript
- Base de données : MySQL
- Logiciels :



GitHub



Unity 3D



Excel



Visual Studio

- **Savoir-être** : créatif, rigoureux, autonome, sens de la communication, travail en équipe.