



### Compétences

#### Game Design

- Documentations
- Scénarisation & Narration
- Game Feel
- Signes & Feedbacks
- Mock-ups
- Courbe de difficulté et équilibrage

#### Unity

- Gameplay
- Gestion de divers types de caméras
- Menus & UI
- IA & interactions / réactions joueur
- Shaders & Particules
- Connaissances en VR et AR
- 2D & 3D
- Itération et optimisation du code

#### Gestion

- Outils de gestion et de tâches
- Suivi de projet & Planning
- Réunions et présentations pour un client

#### Logiciels

Unity 3D



Unreal Engine

Github



3ds max

Microsoft Word



Microsoft Excel

Photoshop



Illustrator

Adobe XD



InDesign

#### Langues

Anglais : Niveau B1

Français : Natif



### Centres d'intérêt

- Les concepts et réalisations de personnages & environnements
- Jeux vidéo
- Univers fantastiques, de fantasy et d'aventure
- Romans



### Formations

#### Bachelor Game Design

E-artsup Lille (59), 2018-2021.

#### DUT informatique

Université de Picardie Jules Verne  
Amiens (80), 2016-2018.

#### Bac S (scientifique)

Lycée de la Hotoie à Amiens, 2013-2016.

### Expérience professionnelle

XP

#### Stage : Game Designer / Dev Unity

Conception d'un jeu vidéo en deux mois pour E-Artsup en 2021-2022, sur la base d'une demande faite par l'école en tant que cliente.

#### Stage : Développeur Web

Réalisation d'un site internet en HTML5, CSS3, PHP et Javascript pour une travailleuse indépendante en 2018.

#### Game Jams

Global Game Jam : 2019 & 2021

Ludum Dare : 44 & 45

Local Jam E-artsup 2020

### Contact & Portfolio



#### Email

mauroy.victor@gmail.com

#### Site internet

<https://mauroyvictor.wixsite.com/website>

#### Téléphone

06.29.57.17.98

#### Mobilité

Permis B