

# Informations personnelles



06.29.57.17.98



mauroy.victor@gmail.com



github.com/VictorMauroy



mauroyvictor.wixsite.com /website



linkedin.com/in /victor-mauroy-01803a1a5/

### **Profil**

Passionné par le développement, je me suis attaché au langage C# durant mon parcours. Ainsi, je cherche depuis quelques années à approfondir mes connaissances à travers des formations et des projets. Aujourd'hui, je recherche de nouveaux challenges dans un environnement professionnel afin de continuer à me perfectionner.

## Langues

Anglais: Niveau B2

## Centres d'intérêt

Jeux vidéo : Créer, s'informer et jouer.

Lecture de romans, bandes dessinées et webtoons.

Univers fantastiques, de fantasy et d'aventure.

## **Développeur .NET**

## **Victor MAUROY**

#### **Formations**

#### Formation C# / .NET

(5 mois) 2023

Algorithmie, développement de sites et applications web sous diverses technologies. Technologies .NET et Microsoft.

Simplon / Global Knowledge

#### Bachelor Game Design

2018-2021

Développement de jeux vidéo, cours de Design et de dessin, programmation, travaux en équipe, gestion de projet. E-Artsup Lille

#### **DUT** informatique

2016-2018

Nombreux langages de programmation, gestion de projet, mathématiques et développement d'applications et sites web. Université de Picardie Jules Vernes

## Expériences professionnelles

#### Stage Développeur Unity, télétravail

Fin 2021

Chef de projet et gestion d'une équipe sur la conception d'un jeu vidéo en deux mois pour E-Artsup Lille, sur la base d'une demande faite par l'école en tant que cliente.

#### Création d'un site web, Amiens

2018

Réalisation en autonomie d'un site pour une entreprise individuelle en deux mois. Langages : HTML5, CSS3, PHP.

## Compétences

 Langages de programmation : C#, Python, Javascript, PHP

Design web: HTML, CSS, Razor

Base de données : MySQL, PostgreSql

Logiciels / frameworks :













Git Unity 3D

Excel Visual Studio

.NET NestJ.

 Savoir-être : créatif, rigoureux, autonome, sens de la communication, travail en équipe.