



Victor Mauroy

Développeur .NET / Unity

Informations personnelles



06.29.57.17.98



mauroy.victor@gmail.com



github.com/VictorMauroy



mauroyvictor.wixsite.com/website

Profil

Compétent en C# ainsi qu'en développement web, le framework .NET m'intéresse afin de poursuivre ma vie professionnelle. J'ai aussi réalisé de nombreux projets sur le moteur de jeu Unity et c'est également une option viable et intéressante pour moi.

Langues

Anglais : Niveau B1
Niveau avancé à l'écrit,
intermédiaire à l'oral.

Français : Langue
maternelle

Centres d'intérêt

Jeux vidéo : Créer,
s'informer et jouer.

Lecture de romans,
bande dessinées,
webtoons.

Univers fantastiques,
fantasy et d'aventure.

Formations

Formation C# / .NET

(5 mois) 2023

Algorithmie, développement de sites et applications web sous diverses technologies. Technologies .NET et Microsoft.

Simplon /
Global
Knowledge

Bachelor Game Design

2018-2021

Développement de jeux vidéo, cours de Design et de dessin, programmation, travaux en équipe, gestion de projet.

E-Artsup Lille

DUT informatique

2016-2018

Nombreux langages de programmation, gestion de projet, mathématiques et développement d'applications et sites web.

Université de
Picardie Jules
Vernes

Expériences professionnelles

Stage Développeur Unity, télétravail

Fin 2021

Chef de projet et gestion d'une équipe sur la conception d'un jeu vidéo en deux mois pour E-Artsup Lille, sur la base d'une demande faite par l'école en tant que cliente.

Création d'un site internet, Amiens

2018

Réalisation d'un site internet pour une travailleuse indépendante en deux mois. Langages : HTML5, CSS3, PHP.

Compétences

- Langages de programmation : C#, Python, Javascript, PHP
- Design web : HTML, CSS, Javascript, Razor
- Base de données : MySQL, PostgreSQL
- Logiciels :



Git



Unity 3D



Excel



Visual Studio



.NET



NestJS

- **Savoir-être** : créatif, rigoureux, autonome, sens de la communication, travail en équipe.