

UNIDADE I

Tópicos de Matemática Aplicada

Prof. Me. Rene Ignacio

Apresentação

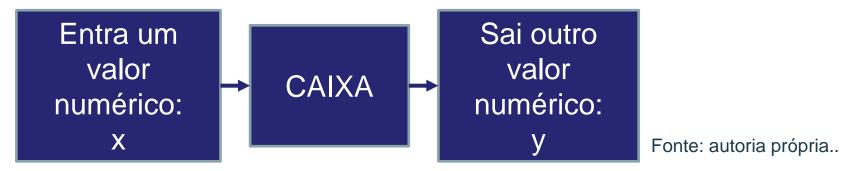
- Como futuro bacharel em Ciência da Computação, você precisará identificar problemas computacionais de maneira precisa e propondo soluções de maneira competente, usando os recursos computacionais com eficiência e racionalidade.
- Para tanto, você deverá estar apto a sugerir e implementar soluções algorítmicas.
- O domínio de fundamentos da matemática é fundamental para criar estruturas de programação sólidas e confiáveis.
- A disciplina Tópicos de Matemática Aplicada tem importância indiscutível para a atuação de profissionais da área da computação.

Nesta disciplina, abordaremos:

- Funções do 1º e do 2º graus e seus gráficos e
- Matrizes, suas operações e resolução de sistemas lineares.

Funções – 1

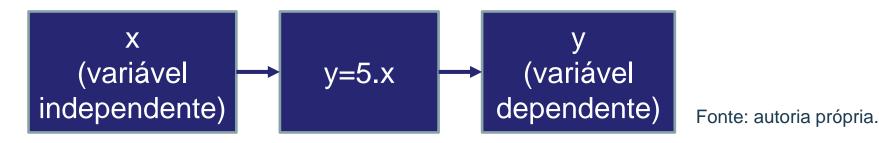
Uma função pode ser entendida como uma caixa, onde se entra com um valor numérico x e a caixa devolve um outro valor numérico y:



- Dentro da caixa ocorre uma transformação de x em y.
- Esta transformação é realizada através de uma fórmula.
 - x, chamado de <u>variável independente</u>, é a entrada de valores.
 - A variável x pode assumir qualquer valor.
 - y, chamado de variável dependente, é a saída de valores.
 - O valor da variável y <u>depende</u> de x.

Funções – 2

■ Por exemplo, uma fórmula: y = 5.x



- y=5.x é a <u>função</u> que relaciona x e y.
- O valor de saída em y é o quíntuplo do valor de entrada em x.
- se x=7, então y=35, pois y=5.7=35.

Outra notação para a função:

- f(x)=5.x
- f(x) não é o produto de f por x!
- f(x) = f(x) = 5.x é equivalente a y em y = 5.x.

Funções – 3

Qual o valor de y quando x é igual a 0 (zero)?

- Usando a notação anterior, f(x)=5.x, f(0)=5.0, ou seja, f(0)=0, ou ainda, y=0.
- se x=-3, então y=5.(-3)=-15, ou f(-3)=-15;
- se x=0, então y=5.(0)=0, ou f(0)=0;
- se x=217,8, então y=5.(217,8)=1089, ou f(217,8)=1089.
- Podemos escolher qualquer valor para x, a variável independente.
- Mas y, a variável dependente, não pode ser qualquer valor por depender de x.

Temos, então, dois conjuntos de valores, chamados de:

- Domínio e
- Imagem.

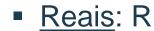
Conjuntos

- Domínio (Df): conjunto de valores para a variável independente (domínio da função).
- Imagem (Imf): conjunto dos valores para a variável dependente (imagem da função).

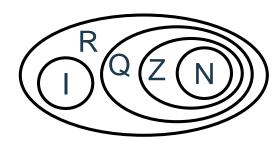
A variável independente pode ser de qualquer conjunto de números:

- Naturais: N={0,1,2,3,...}
- <u>Inteiros</u>: Z={...-2,-1,0,1,2,...}
- Racionais: Q={...,-5,...-7/3,...-2,...,-1,...,0,...1/2,...1}
- Irracionais: $I = \{..., \sqrt{2}, ..., \pi, ...\}$





 Formado pelos conjuntos de números: Naturais (N), Inteiros (Z), Racionais (Q) e Irracionais (I).



Fonte: autoria própria.

Outras funções

•
$$y = 3x^2 :: f(x) = 3x^2$$

Regra:

- substituir x por um número, elevar esse número ao quadrado e multiplicá-lo por 3, e o resultado obtido é assumido por y.
- Se x=10, então y=300, pois $y = f(10) = 3(10)^2 = 3.100 = 300$
- O conjunto de valores que a variável x pode assumir é o dos números reais.
- Domínio de $y = 3x^2$ é Df=R

Como y é o triplo do quadrado de um número real, y é um número real maior ou igual a zero, pois:

- o triplo do quadrado de zero é zero, e
- o triplo do quadrado de qualquer número real diferente de zero é positivo.
- Logo, a imagem dessa função é Imf=R+, que representa os reais não negativos.

Gráfico de uma função

•
$$y = 3x^2$$

•
$$f(x) = 3x^2$$

- Construir uma tabela (x,y).
- Construir o gráfico.

Domínio:

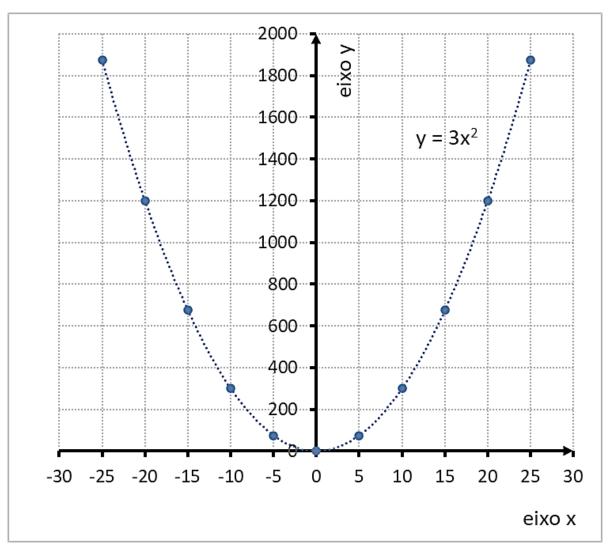
Df=R

Imagem:

Imf=R+

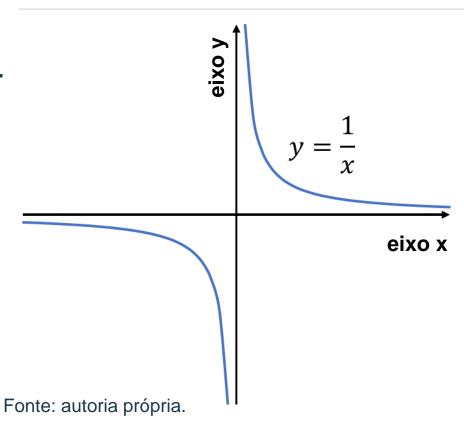
x	$y=3x^2$
-10	300
-5	75
0	0
5	75
10	300
15	675
20	1200
25	1875

Fonte: autoria própria.



Restrição aos valores da variável independente – 1

- Existem funções em que há "restrições" aos valores da variável independente.
- $y = \frac{1}{x}$
- A variável x não pode ser igual a zero, pois a divisão por zero não é definida.
- O domínio da função corresponde aos números reais, com exceção do zero.
- Df=R-0
- A imagem dessa função é Imf=R-0.
- Construir uma tabela (x,y).
- Construir o gráfico.



Restrição aos valores da variável independente – 2

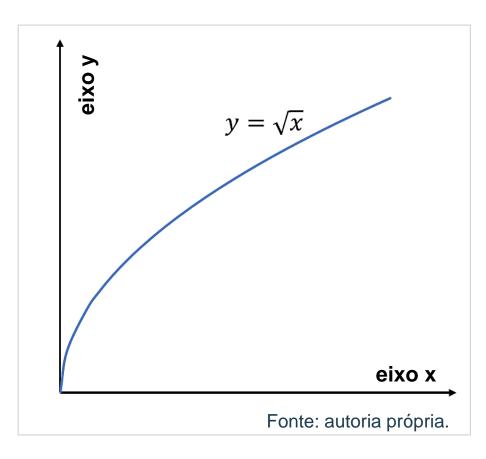
Dê o domínio e a imagem da função:

- $y = \sqrt{x}$.
- Somente podemos extrair a raiz quadrada de números não negativos!
- A variável x tem que ser positiva.
- Por consequência, a variável y também será positiva.

Logo:

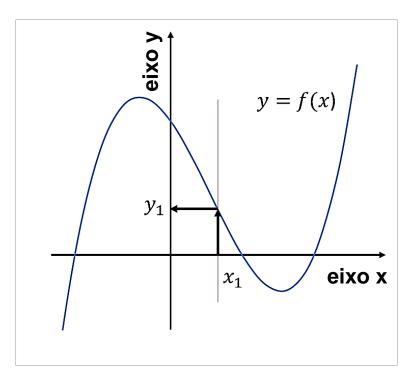
- Df=R+.
- Imf=R+.

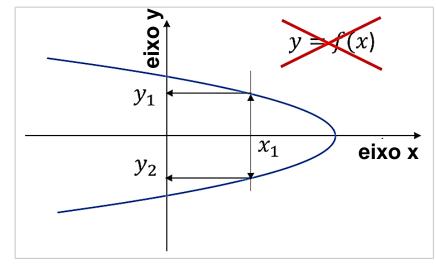
- Construir uma tabela (x,y).
- Construir o gráfico.



Gráficos que não representam funções

- Uma função é uma regra que associa cada elemento x do domínio a um único elemento y da imagem.
- Uma maneira de visualizarmos isso é traçando linhas verticais (paralelas ao eixo das ordenadas) e verificando se elas são ou não interceptadas mais de uma vez pelo gráfico.
- Eixo y = ordenada
- Eixo x = abcissa

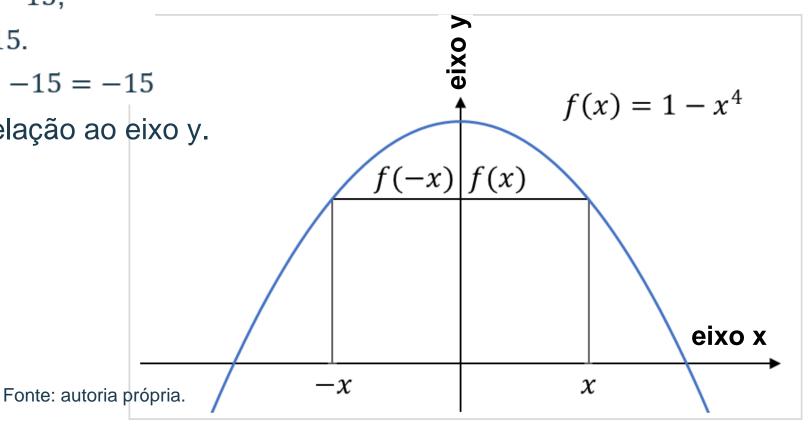




Fonte: autoria própria.

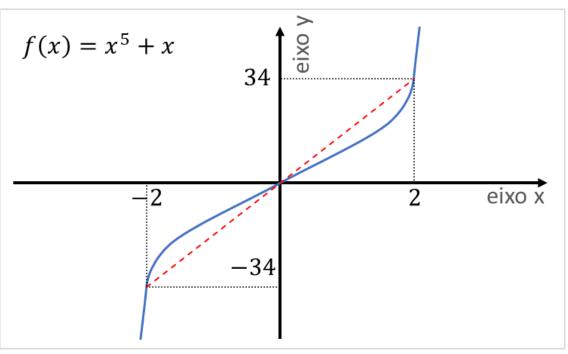
Função par e função ímpar – 1

- Uma função y=f(x) é chamada de <u>função par</u> se f(x) = f(-x) para qualquer x pertencente ao domínio da função.
- $f(x) = 1 x^4$
- Se substituirmos x por -2 ou por 2, chegaremos ao mesmo valor de y igual a -15:
- $f(-2) = 1 (-2)^4 = 1 (16) = -15$;
- $f(2) = 1 (2)^4 = 1 (16) = -15$.
- $f(x) = f(-x) : f(2) = f(-2) \Rightarrow -15 = -15$
- A função é par e simétrica em relação ao eixo y.



Função par e função ímpar – 2

- Uma função y=f(x) é chamada de <u>função ímpar</u> se f(x) = -f(-x) para qualquer x pertencente ao domínio da função.
- $f(x) = x^5 + x$
- Se substituirmos x por 2 ou por -2, chegaremos a diferentes valores de y:
- $f(2) = (2)^5 + 2 = 32 + 2 = 34$
- $f(-2) = (-2)^5 + (-2) = -32 2 = -34$.
- $f(x) = -f(-x) :: f(2) = -f(-2) \Rightarrow 34 = -(-34)$
- A função é ímpar e simétrica em relação à origem.



Interatividade

Assinale a alternativa cuja função é ímpar:

a)
$$f(x) = 3x^2$$
.

b)
$$f(x) = x^4 + x^2$$
.

c)
$$f(x) = 5x^6$$
.

d)
$$f(x) = x^3 - 2x$$
.

e)
$$f(x) = (x^3 - x)^2$$

Resposta

Assinale a alternativa cuja função é ímpar:

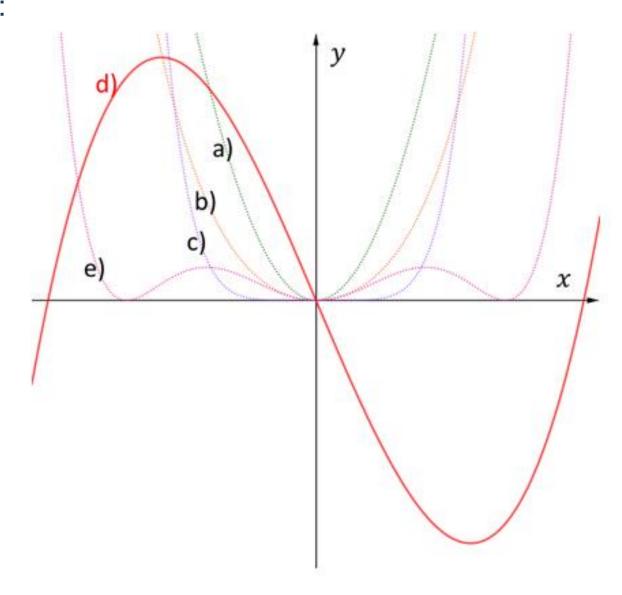
a)
$$f(x) = 3x^2$$
.

b)
$$f(x) = x^4 + x^2$$
.

c)
$$f(x) = 5x^6$$
.

d)
$$f(x) = x^3 - 2x$$
.

e)
$$f(x) = (x^3 - x)^2$$



Função linear

- A função linear tem uma equação do tipo
- $y = a \cdot x$
- $f(x) = a \cdot x$
- x é a variável independente (entrada de valores);
- y é a variável dependente (saída de valores);
- a é o coeficiente angular da reta (número real diferente de zero).
- O gráfico de uma função linear é uma reta inclinada em relação ao eixo das abscissas (eixo horizontal) que passa pela origem do sistema de eixos.

Exemplo de equações que representam função linear:

- y = 3.x
- y = -234.x
- y = 0.005.x
- coeficientes angulares iguais, respectivamente, a 3, -234 e 0,005.

Função linear – domínio e imagem

O domínio da função linear é o conjunto de todos os números reais, pois podemos substituir a variável x por qualquer número real:

- Df=R
- A imagem da função linear também é o conjunto de todos os números reais, pois y pode "retornar" qualquer número real:
- Imf=R
- O conjunto dos números reais é formado pelos conjuntos de números:
- Naturais (N), Inteiros (Z), Racionais (Q) e Irracionais (I).

•
$$y = 3.x$$

$$y = -234.x$$

$$y = 0.005.x$$



Fonte: autoria própria.

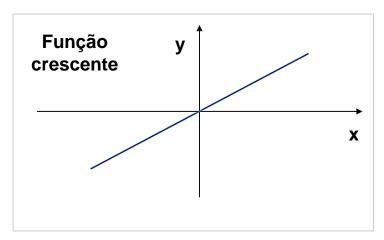
Coeficiente angular

O coeficiente angular a em y = a.x está relacionado com a inclinação da reta que representa o gráfico dessa função:

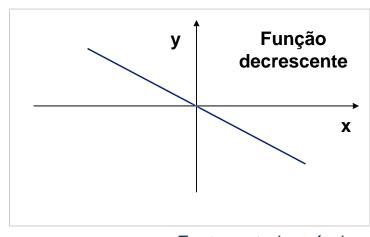
- se a > 0, ou seja, se a for positivo:
- Temos uma função crescente (reta inclinada para o lado direito);
- y = 8x : a = 8

se a < 0, ou seja, se a for negativo:

- Temos uma função decrescente (reta inclinada para o lado esquerdo).
- y = -7x, a = -7



Fonte: autoria própria.

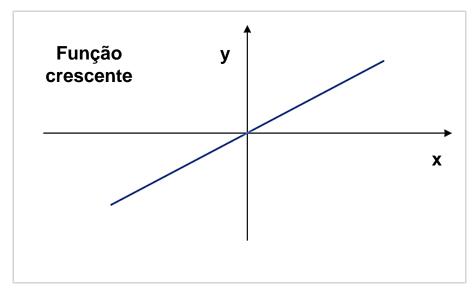


Função crescente

- Uma função y = f(x) é crescente em determinado intervalo I contido em seu domínio Df (I \subset D(f)) se, e somente se, para todo x_1 e para todo x_2 pertencentes a I ($x_1, x_2 \in$ I):
- se $x_1 < x_2$, então $f(x_1) < f(x_2)$.

Exemplo:

- y = 8x
- f(x) = 8x
- $x_1 = 1$
- $x_2 = 3$



•
$$f(x_1) = f(1) = 8 \cdot 1 = 8$$

•
$$f(x_2) = f(3) = 8 \cdot 3 = 24$$

•
$$f(x_1) < f(x_2) :: f(1) < f(8)$$

• se
$$x_2 > x_1$$
, então $f(x_2) > f(x_1)$.

•
$$f(3) > f(1)$$

Função decrescente

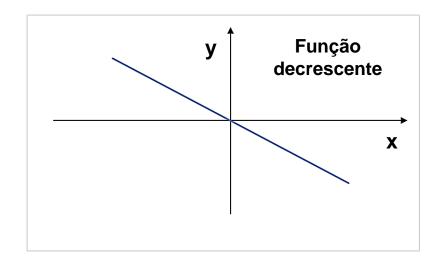
- Uma função y = f(x) é decrescente em determinado intervalo I contido em seu domínio Df (I \subset D(f)) se, e somente se, para todo x_1 e para todo x_2 pertencentes a I ($x_1, x_2 \in$ I):
- se $x_1 < x_2$, então $f(x_1) < f(x_2)$.

Exemplo:

■
$$y = -7x$$

•
$$f(x) = -7x$$

- $x_1 = 1$
- $x_2 = 3$



$$f(x_1) = f(1) = -7 \cdot 1 = -7$$

$$f(x_2) = f(3) = -7 \cdot 3 = -21$$

•
$$f(x_1) > f(x_2) :: f(1) > f(8)$$

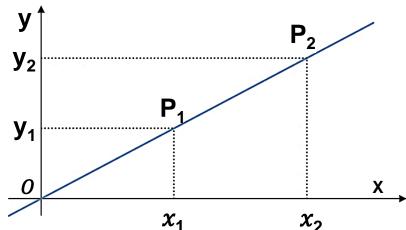
• se
$$x_2 > x_1$$
, então $f(x_2) < f(x_1)$.

•
$$f(3) < f(1)$$

Determinando o coeficiente angular

Determinando o coeficiente angular de uma reta que passa pela origem *O* do sistema de eixos e pelos pontos:

- $P_1 = (x_1, y_1) e P_2 = (x_2, y_2)$
- x_1 é a abscissa do ponto P_1 ;
- y_1 é a ordenada do ponto P_1 ;
- x_2 é a abscissa do ponto P_2 ;
- y_2 é a ordenada do ponto P_2 .



Fonte: autoria própria.

O coeficiente angular a da reta, que está associado com sua inclinação, é calculado por:

$$a = \frac{y_2 - y_1}{x_2 - x_1}$$

Alternativamente, sem que haja mudança no resultado obtido, poderíamos obter o coeficiente angular da reta assim:

$$a = \frac{y_1 - y_2}{x_1 - x_2}$$

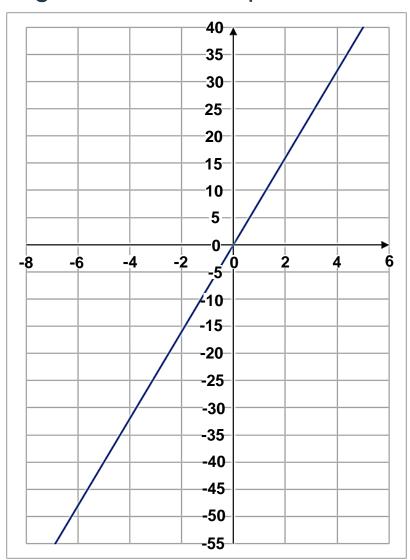
Reta inclinada que passa pela origem e inclinada para a direita.

Podemos concluir que:

É uma Função linear

Equação:

- $y = a \cdot x$
- a é um número real positivo.



Escolher dois pontos:

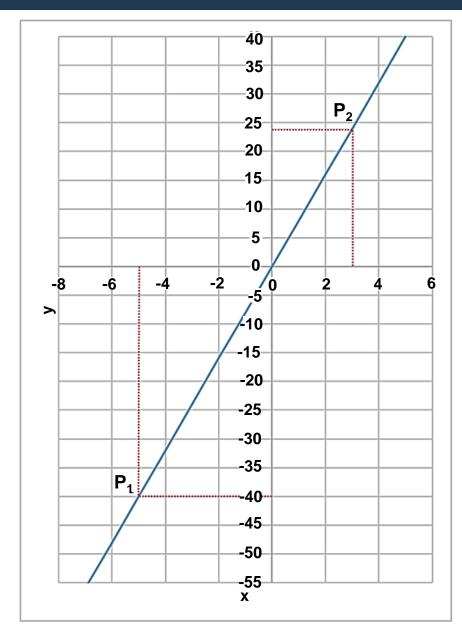
$$P_1 = (-5, -40)$$

•
$$x_1 = -5$$
;

■
$$y_1 = -40$$
;

$$P_2 = (3, 24)$$

- $x_2 = 3$;
- $y_2 = 24$.



O coeficiente angular a da reta é calculado por:

$$a = \frac{y_2 - y_1}{x_2 - x_1}$$

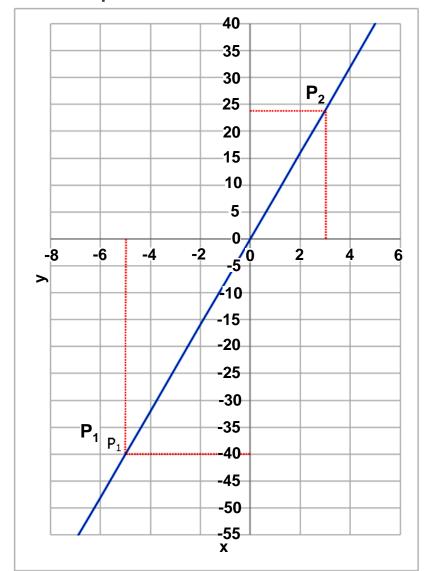
•
$$x_1 = -5$$

$$y_1 = -40$$

•
$$x_2 = 3$$

$$y_2 = 24$$

$$a = \frac{24 - (-40)}{3 - (-5)}$$



$$a = \frac{24 - (-40)}{3 - (-5)}$$

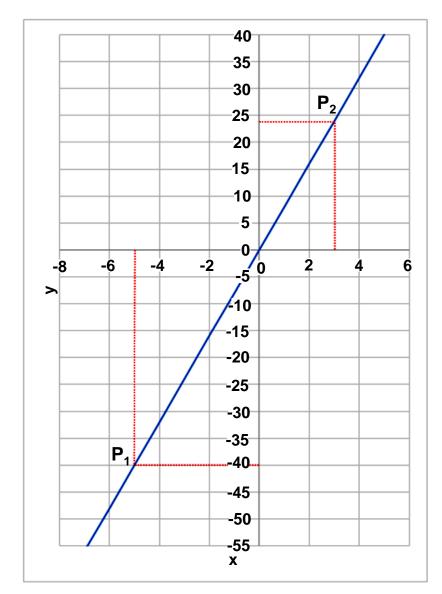
$$a = \frac{24+40}{3+5}$$

$$a = \frac{64}{8}$$

A função linear é:

•
$$y = 8x$$

•
$$f(x) = 8x$$



•
$$a = \frac{y_2 - y_1}{x_2 - x_1}$$
, alternativa:

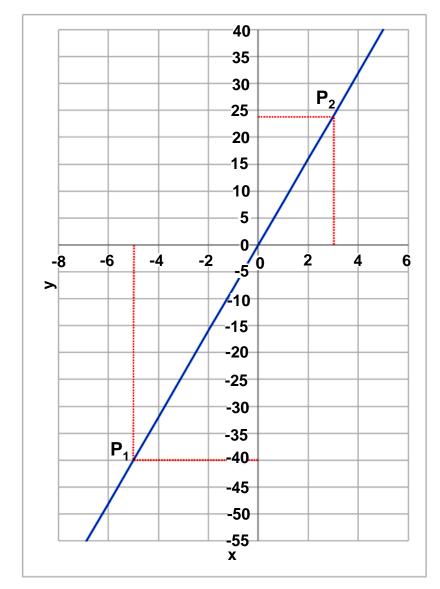
$$\bullet \ \ a = \frac{y_1 - y_2}{x_1 - x_2} \Rightarrow a = \frac{-40 - 24}{-5 - 3}$$

$$a = \frac{-64}{-8}$$

A função linear é:

•
$$y = 8x$$

•
$$f(x) = 8x$$

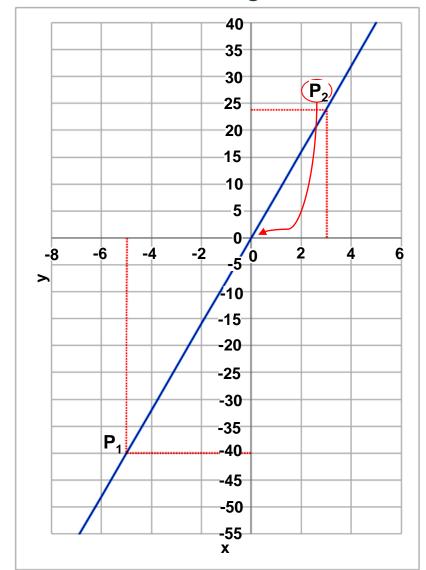


- Para termos maior precisão de leitura de valores do gráfico e maior facilidade na
- realização das contas,
- podemos escolher, por exemplo,

•
$$P_1 = (-5, -40) e P_2 = (0,0)$$

$$a = \frac{y_2 - y_1}{x_2 - x_1} = \frac{0 - (-40)}{0 - (-5)} = \frac{40}{5} = 8$$

- A função linear é:
- y = 8x
- f(x) = 8x



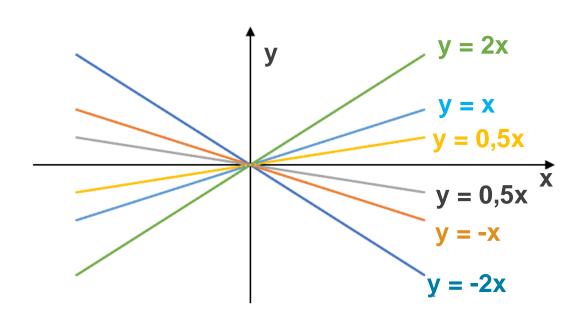
Família de funções

Como todas as funções lineares têm a mesma forma:

- y = a.x
- Podemos pensar nelas como uma família de retas inclinadas que passam pela origem.
 Função crescente:
- coeficiente angular positivo, aumentos em x implicam aumentos em y.
- y = 0.5x; y = x; y = 2x

Função decrescente:

- coeficiente angular negativo, aumentos em x implicam diminuições em y.
- y = -0.5x; y = -x; y = -2x



Interatividade

A função linear y = ax que passa pelo ponto (x,y) = (-2,-4) é:

- a) y = 2x.
- b) y = -2x.
- c) y = x.
- $d) \quad y = -x.$
- e) x = -4x.

Resposta

A função linear y = ax que passa pelo ponto (x,y) = (-2,-4) é:

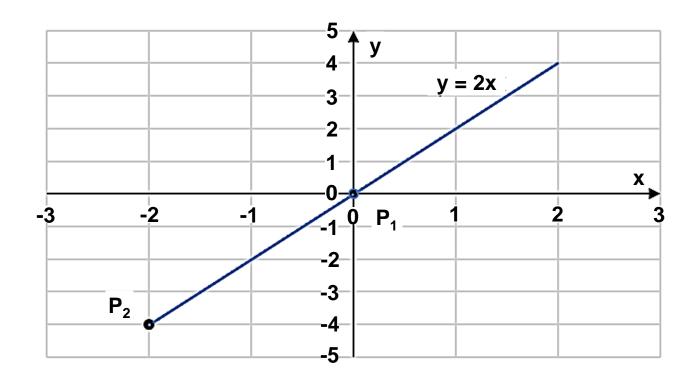
a)
$$y = 2x$$
.

b)
$$y = -2x$$
.

c)
$$y = x$$
.

$$d) \quad y = -x.$$

e)
$$x = -4x$$
.



$$a = \frac{y_2 - y_1}{x_2 - x_1} = \frac{y_2 - 0}{x_2 - 0} = \frac{-4}{-2} = 2$$

Função do 1º grau

A função do 1º tem uma equação do tipo:

- $y = a \cdot x + b$
- $f(x) = a \cdot x + b$
- x é a variável independente (entrada de valores);
- y é a variável dependente (saída de valores);
- a é o coeficiente angular da reta (número real diferente de zero);
- b é o coeficiente linear (número real).
- O gráfico de uma função do 1º grau é uma reta inclinada em relação ao eixo das abscissas (eixo horizontal).

Função do 1º grau

Exemplo de equações que representam função do 1º grau:

•
$$y = 3 \cdot x + 1$$

$$y = -234 \cdot x + 12$$

$$y = 0.005 \cdot x - 2$$

Coeficientes angulares iguais, respectivamente, a:

■ 3, -234 e 0,005.

Coeficientes lineares iguais, respectivamente, a:

■ 1, 12 e -2.

Função do 1º grau – domínio e imagem

O domínio da função do 1º grau é o conjunto de todos os números reais, pois podemos substituir a variável x por qualquer número real:

Df=R

A imagem da função do 1º grau também é o conjunto de todos os números reais, pois y pode "retornar" qualquer número real:

Imf=R

O conjunto dos números reais é formado pelos conjuntos de números:

■ Naturais (N), Inteiros (Z), Racionais (Q) e Irracionais (I).

$$y = 3.x + 1$$

$$y = -234.x + 12$$

$$y = 0.005.x - 2$$



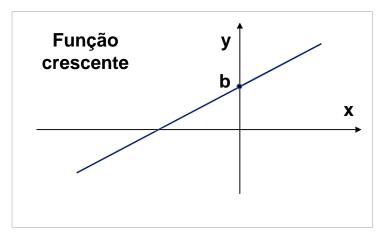
Fonte: autoria própria.

Coeficiente angular e coeficiente linear

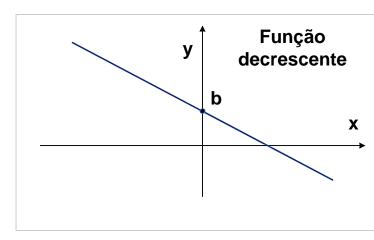
• Assim como no caso da função linear, o <u>coeficiente angular</u> a em y = a . x + b está relacionado com a inclinação da reta que representa o gráfico dessa função:

se a > 0, ou seja, se a for positivo:

- Temos uma função crescente (reta inclinada para o lado direito);
- se a < 0, ou seja, se a for negativo:
- Temos uma função decrescente (reta inclinada para o lado esquerdo).
- O <u>coeficiente linear</u> b da função do 1º grau, dada por $y = a \cdot x + b$, é a posição em que a reta intercepta o eixo vertical (eixo y).



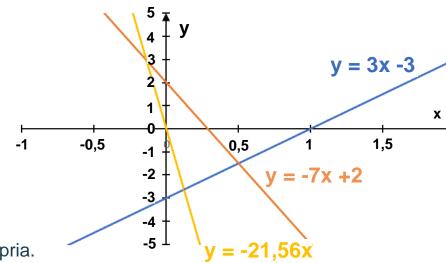




Fonte: autoria própria.

Exemplos

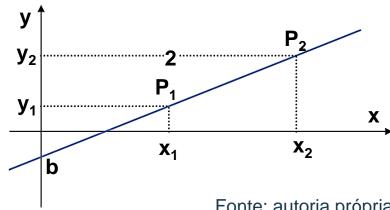
- y = 8x 3, ou y = 8x + (-3)
- O coeficiente angular é 8 (a = 8) e seu coeficiente linear é -3 (b = -3).
- É uma função crescente que cruza o eixo vertical em y = -3.
- y = -7x + 2
- É uma função decrescente, a = -7 e b = 2, que cruza o eixo vertical em y = 2.
- y = -21,56x, ou y = -21,56.x + 0
- É uma função decrescente, a = -21,56 e b = 0, que cruza o eixo vertical em y=0.
- A função linear y = ax é um caso particular de função do 1º grau y = ax + b com b = 0.



Determinando o coeficiente angular

Determinando o coeficiente angular de uma reta que passa pela origem O do sistema de eixos e pelos pontos:

- $P_1 = (x_1, y_1) \in P_2 = (x_2, y_2)$
- x_1 é a abscissa do ponto P_1 ;
- y_1 é a ordenada do ponto P_1 ;
- x_2 é a abscissa do ponto P_2 ;
- y_2 é a ordenada do ponto P_2 .



- O coeficiente angular *a* da reta, que está associado com sua inclinação, é calculado por:
 - $a = \frac{y_2 y_1}{a}$
 - O coeficiente linear b da função do 1º grau pode ser lido diretamente no seu gráfico.

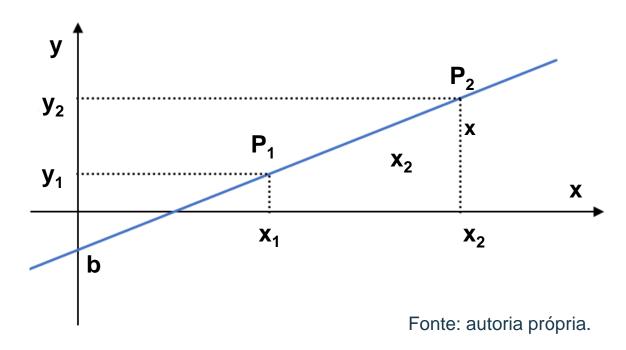
Determinando o coeficiente angular

Vale reforçar:

- O valor do coeficiente angular independe da escolha dos pontos P_1 e P_2 .
- Esse valor está relacionado com a inclinação da reta, que é única.

Resumindo:

 Podemos escolher, livremente, quaisquer dois pontos pertencentes à reta em estudo para determinarmos o seu coeficiente angular.

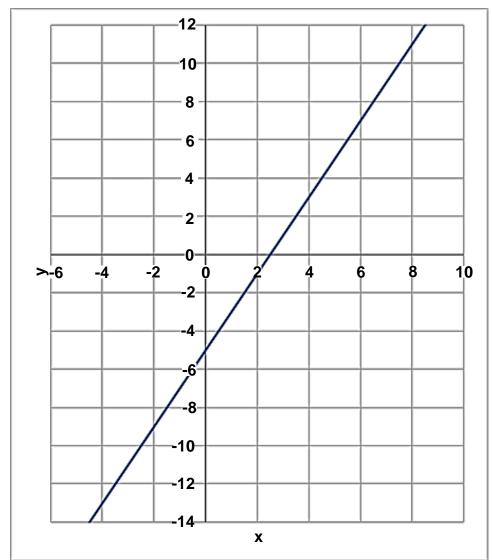


Exemplo de determinação do coeficiente angular

Reta inclinada que não passa pela origem e inclinada para a direita.

Podemos concluir que:

- É uma Função do 1º grau Equação:
- y = ax + b
- a é um número real positivo.



Exemplo de determinação do coeficiente angular – 1

Escolher dois pontos:

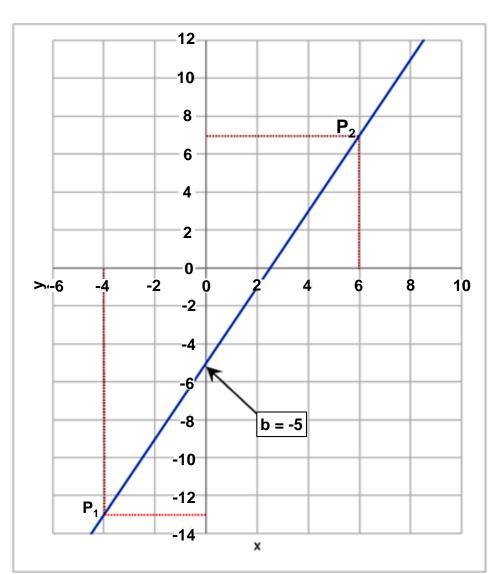
$$P_1 = (-4, -13)$$

$$x_1 = -4;$$

■
$$y_1 = -13$$
;

$$P_2 = (6,7)$$

- $x_2 = 6$;
- $y_2 = 7$.



Exemplo de determinação do coeficiente angular – 2

O coeficiente angular a da reta é calculado por:

$$a = \frac{y_2 - y_1}{x_2 - x_1}$$

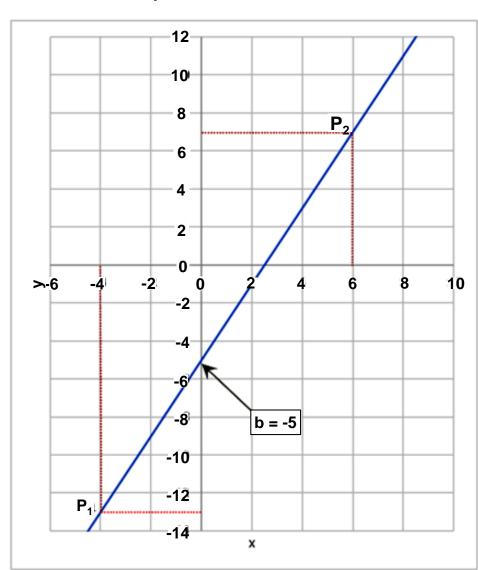
$$x_1 = -4$$

■
$$y_1 = -13$$

•
$$x_2 = 6$$

•
$$y_2 = 7$$

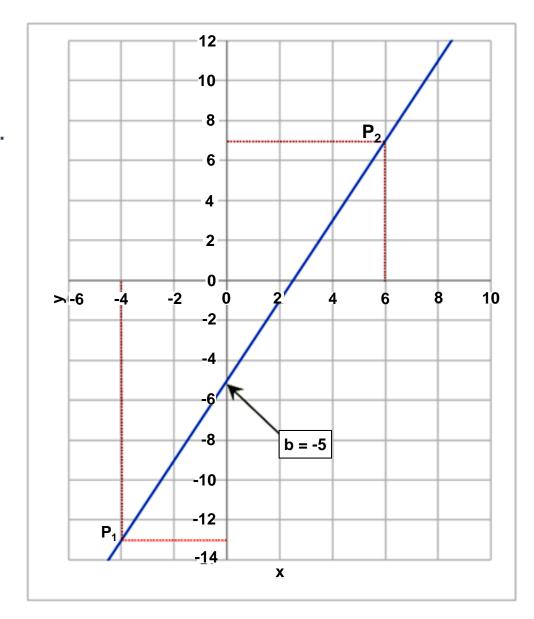
$$a = \frac{7 - (-13)}{6 - (-4)}$$



Exemplo de determinação do coeficiente angular – 3

$$a = \frac{7 - (-13)}{6 - (-4)} = \frac{7 + 13}{6 + 4} = \frac{20}{10} = 2$$

- a = 2
- O coeficiente linear b da reta vale -5.
- A função do 1º grau é:
- y = 2x 5
- y = 2x + (-5)
- f(x) = 2x 5



Raiz da função

- A posição em que o gráfico de uma função y = f(x) cruza o eixo horizontal, o eixo x, se existir, é chamada de raiz da função.
- Nessa posição, y = 0.
- Na função do 1º grau, y = ax + b, a raiz é dada por:
- $x = -\frac{b}{a}$
- A raiz de uma função é o valor de x para o qual y = 0:
- $ax + b = 0 \Rightarrow ax = -b \Rightarrow x = -\frac{b}{a}$

Retas paralelas

- Retas paralelas têm mesma inclinação, ou seja, apresentam mesmo valor de coeficiente angular, mas diferentes valores de coeficientes lineares.
- y = 2x (ou y = 2x + 0)

Fonte: autoria própria.

- y = 2x 1
- y = 2x + 1
- coeficiente angular igual a 2.
- coeficientes lineares iguais a 0, -1 e 1, respectivamente.

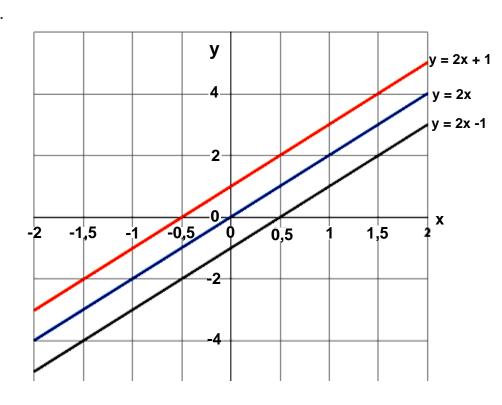
Podemos dizer que duas retas de equações:

$$y_1 = a_1 \cdot x + b_1 e$$

$$y_2 = a_2 \cdot x + b_2$$

são paralelas se:

•
$$a_1 = a_2$$



Retas perpendiculares

• Retas perpendiculares formam ângulo de 90 graus entre si.

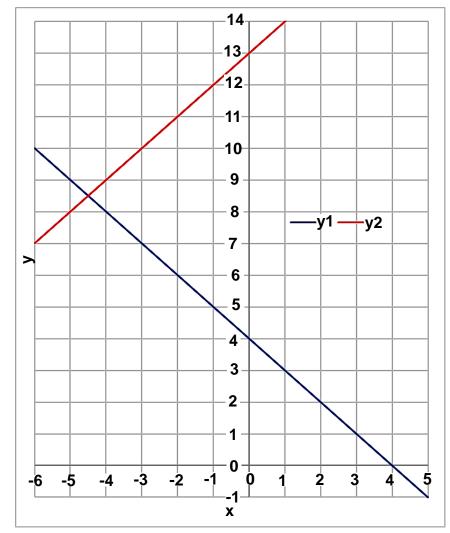
Podemos dizer que duas retas de equações:

•
$$y_1 = a_1.x + b_1 e$$

$$y_2 = a_2 \cdot x + b_2$$

são perpendiculares se:

 $a_1.a_2 = -1$



Retas perpendiculares – exemplos

•
$$y_1 = 2x + 3$$
 e $y_2 = -\frac{1}{2}x + 5$

- São retas perpendiculares: a_1 . $a_2 = 2 \cdot \left(-\frac{1}{2}\right) = -1$
- $y_1 = -x + 7$ e $y_2 = -x + 13$
- São retas perpendiculares: a_1 . $a_2 = 1 \cdot (-1) = -1$
- $y_1 = 3x + 1$ e $y_2 = -3x + 1$
- Não são retas perpendiculares: $a_1 \cdot a_2 = 3 \cdot (-3) = -9$

Interatividade

Os coeficientes angulares e lineares das funções do 1º grau $y_1 = \left(-\frac{1}{2}\right)x + 2$ e $y_2 = 2x - \frac{1}{2}$ são:

a)
$$a_1 = -1/2$$
, $b_1 = 2$; $a_2 = 2$, $b_2 = -1/2$.

b)
$$a_1 = 2$$
, $b_1 = -1/2$; $a_2 = 2$, $b_2 = -1/2$.

c)
$$a_1 = -1/2$$
, $b_1 = 2$; $a_2 = -1/2$, $b_2 = 2$.

d)
$$a_1 = 2$$
, $b_1 = -1/2$; $a_2 = -1/2$, $b_2 = 2$.

e)
$$a_1 = -1/2$$
, $b_1 = -1/2$; $a_2 = 2$, $b_2 = 2$.

Resposta

Os coeficientes angulares e lineares das funções do 1º grau $y_1 = \left(-\frac{1}{2}\right)x + 2$ e $y_2 = 2x - \frac{1}{2}$ são:

- a) $a_1 = -1/2$, $b_1 = 2$; $a_2 = 2$, $b_2 = -1/2$.
- b) $a_1 = 2$, $b_1 = -1/2$; $a_2 = 2$, $b_2 = -1/2$.
- c) $a_1 = -1/2$, $b_1 = 2$; $a_2 = -1/2$, $b_2 = 2$.
- d) $a_1 = 2$, $b_1 = -1/2$; $a_2 = -1/2$, $b_2 = 2$.
- e) $a_1 = -1/2$, $b_1 = -1/2$; $a_2 = 2$, $b_2 = 2$.

Função do 2º grau

A função do 2º grau tem uma equação do tipo:

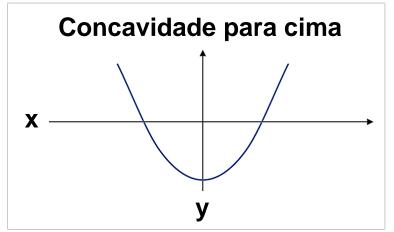
- $y = ax^2 + bx + c$
- $f(x) = ax^2 + bx + c$
- a, b e c são números reais.
- $a \neq 0$

Exemplos:

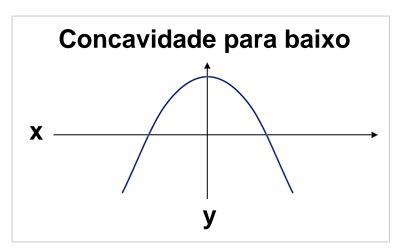
- $y = 7x^2 + 2x 3$
- $y = -3x^2 + 6x 13$

Gráfico da função do 2º grau

- O gráfico de uma função do 2º grau é uma parábola.
- Pode ter sua concavidade voltada para baixo ou voltada para cima.







Fonte: autoria própria.

Coeficientes da função do 2º grau

- $y = ax^2 + bx + c$
- Em relação ao coeficiente *a*:
- Se a > 0: a parábola tem concavidade voltada para cima.
- Se a < 0: a parábola tem concavidade voltada para baixo.
- Em relação à constante *c*:
- Corresponde à posição em que a parábola cruza o eixo vertical (eixo y).

Exemplos de coeficientes da função do 2º grau

Equação	а	b	С	Concavidade
$y = 4.7x^2 + x + 3$	4,7	1	3	Para cima
$y = -3x^2 + 0.44x - 6$	-3	0,44	- 6	Para baixo
$y = 3x^2 + 21x$	3	21	0	Para cima
$y = -6x^2 + 429$	- 6	0	429	Para baixo
$y = -x^2$	1	0	0	Para baixo

Raízes da função do 2º grau

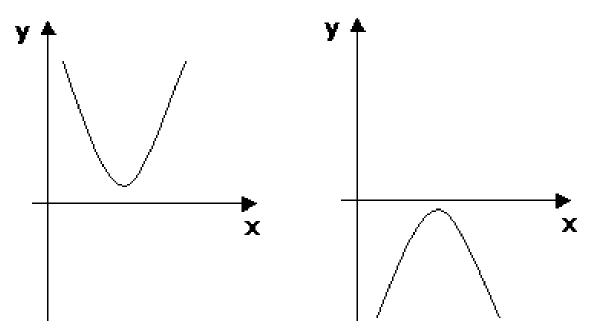
- A raiz de uma função é o valor de x para o qual y = 0.
- $y = ax^2 + bx + c$
- $0 = ax^2 + bx + c$

No gráfico, observaremos que:

- Se a parábola não cortar o eixo horizontal x, ela não tem raízes reais.
- Se a parábola cortar o eixo horizontal x apenas uma vez, ela tem apenas uma raiz real.
- Se a parábola cortar o eixo horizontal x duas vezes, que é o número máximo de vezes, ela tem duas raízes reais.

Determinando as raízes da função do 2º grau

- As raízes da função do 2° grau costumam ser representadas por x_1 e x_2 . Para calcularmos esses valores, caso existam, precisamos inicialmente determinar o valor do "delta" :
- $\Delta = b^2 4.a.c$
- Quando Δ < 0, ou seja, for um número negativo, a parábola não tem raízes reais e, por isso, não corta o eixo x.



Determinando as raízes da função do 2º grau

Se $\Delta \ge 0$, ou seja, for um número positivo ou zero, as raízes são calculadas por:

$$x_1 = \frac{-b + \sqrt{\Delta}}{2.a}$$

$$x_2 = \frac{-b - \sqrt{\Delta}}{2.a}$$

Devemos destacar que, quando $\Delta = 0$, as raízes x_1 e x_2 da parábola são iguais:

$$x_1 = x_2 = -\frac{b}{2.a}$$

Vértice da parábola

Toda parábola tem um ponto extremo, chamado de vértice, indicado por:

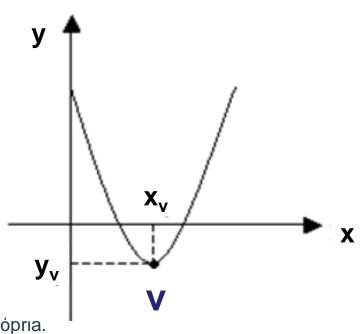
- $V = (x_V, y_V)$.
- O vértice pode ser um:
- um ponto de máximo M, ou seja, o "ponto mais alto" da parábola ou
- um ponto de mínimo m, ou seja, o "ponto mais baixo" da parábola.

A abscissa (x_V) e a ordenada (y_V) do vértice V de uma parábola são calculadas por:

•
$$x_V = \frac{-b}{2a}$$
, $y_V = \frac{-\Delta}{4a}$

Numa parábola que tem concavidade para cima:

- o vértice corresponde ao
- ponto de mínimo do gráfico.



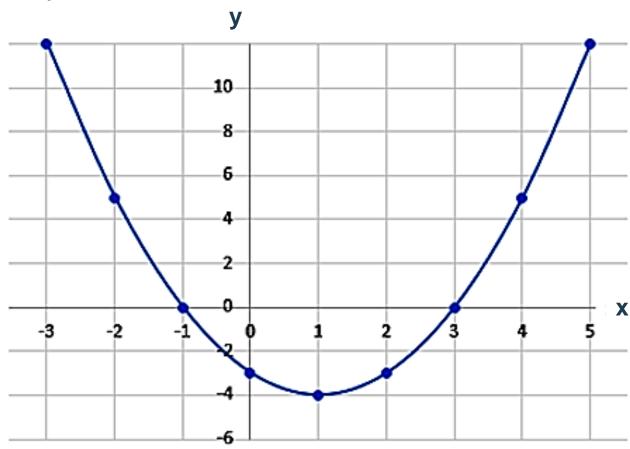
Função do 2º grau – domínio e imagem

O domínio da função do 2º grau é o conjunto de todos os números reais, pois podemos substituir a variável x por qualquer número real:

- Df=R
- A imagem da função do 2º grau é condicionada pela ordenada do vértice.

$$y = x^2 - 2x - 3$$

- Vértice: V = (1, -4);
- Raízes: $x_1 = -1$ e $x_2 = 3$;
- Imagem da função: $Imf=\{y \in R | y \ge -4\}$



Exemplo

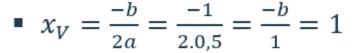
- $y = 0.5x^2 + x 1.5$
- a = 0.5 (Concavidade voltada para cima);
- b = 1;
- c = -1.5 (intercepta o eixo y).
- $\Delta = b^2 4$. a. $c = 1^2 4.0$,5. (-1,5) = 1 + 3 = 4 (duas raízes):
- $x_1 = \frac{-b + \sqrt{\Delta}}{2.a} = \frac{-1 + \sqrt{4}}{2.0.5} = \frac{-1 + 2}{1} = 1$
- $x_2 = \frac{-b \sqrt{\Delta}}{2.a} = \frac{-1 \sqrt{4}}{2.0.5} = \frac{-1 2}{1} = -3$
 - $x_V = \frac{-b}{2a} = \frac{-1}{2.0.5} = \frac{-b}{1} = 1$
 - $y_V = \frac{-\Delta}{4a} = \frac{-4}{4.0.5} = \frac{-4}{2} = -2$
 - Ponto de mínimo.

Exemplo

- $y = 0.5x^2 + x 1.5$
- a = 0.5 (Concavidade voltada para cima);
- b = 1;
- c = -1.5 (intercepta o eixo y).
- $\Delta = b^2 4$. $a.c = 1^2 4.0,5$. (-1,5) = 1 + 3 = 4 (duas raízes):

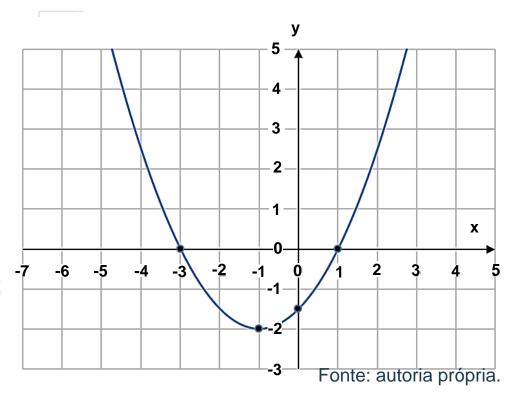
$$x_1 = \frac{-b + \sqrt{\Delta}}{2.a} = \frac{-1 + \sqrt{4}}{2.0.5} = \frac{-1 + 2}{1} = 1$$

$$x_2 = \frac{-b - \sqrt{\Delta}}{2.a} = \frac{-1 - \sqrt{4}}{2.0.5} = \frac{-1 - 2}{1} = -3$$



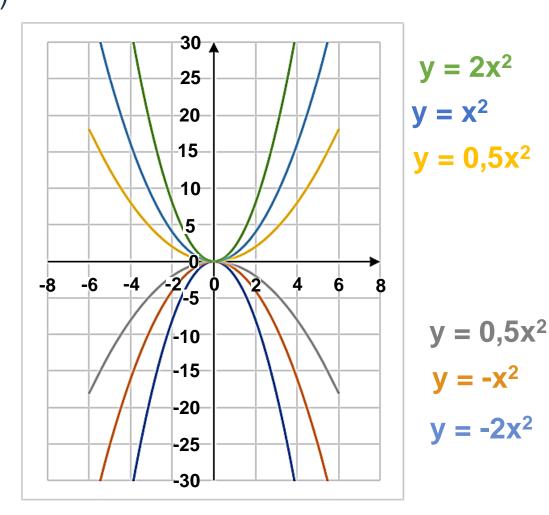
$$y_V = \frac{-\Delta}{4a} = \frac{-4}{4.0.5} = \frac{-4}{2} = -2$$

Ponto de mínimo.



Parábolas com vértice na origem

- Funções pares: simetria em relação ao eixo y. Afunilamento da parábola:
- quando a > 0 e aumenta (concavidade para cima)
- quando a < 0 e diminui (concavidade para baixo) Rebatimento do gráfico, tendo o eixo x como eixo de simetria:
- $y = 0.5x^2$ e $y = -0.5x^2$
- $y = x^2 e y = -x^2$
- $y = 2x^2$ e $y = -2x^2$



Interatividade

Analisando a função do 2° grau $y=5x^2$, se pode concluir que ela tem:

- a) Concavidade para cima, vértice na origem e duas raízes iguais.
- b) Concavidade para cima e duas raízes diferentes.
- c) Concavidade para cima e não tem raiz real.
- d) Concavidade para cima e passa pelo eixo y no ponto 5.
- e) Concavidade para baixo, vértice na origem e duas raízes iguais.

Resposta

Analisando a função do 2° grau $y=5x^2$, se pode concluir que ela tem:

- a) Concavidade para cima, vértice na origem e duas raízes iguais.
- b) Concavidade para cima e duas raízes diferentes.
- c) Concavidade para cima e não tem raiz real.
- d) Concavidade para cima e passa pelo eixo y no ponto 5.
- e) Concavidade para baixo, vértice na origem e duas raízes iguais.

Referências

- BRADLEY, G. L.; HOFFMANN, L. D. Cálculo: um curso moderno e suas aplicações. Rio de Janeiro: Livros Técnicos e Científicos Editora, 2002.
- Função de Primeiro Grau Guia Estudo. [s.d.]. Disponível em:
 https://www.guiaestudo.com.br/funcao-de-primeiro-grau. Acesso em: 18 jan. 2021.
- Função de Segundo Grau Guia Estudo. [s.d.]. Disponível em:
 https://www.guiaestudo.com.br/funcao-de-segundo-grau. Acesso em: 18 jan. 2021.
- Função linear Guia Estudo. [s.d.]. Disponível em: https://www.guiaestudo.com.br/funcao-linear. Acesso em: 18 jan. 2021.
 - GUIDORIZZI, H. L. Um curso de cálculo. Rio de Janeiro: Livros Técnicos e Científicos Editora, 2018.
 - MCCALLUM, W. G.; CONNALLY, E.; HUGHES-HALLETT, D. Álgebra – Forma e Função. Rio de Janeiro: Livros Técnicos e Científicos Editora, 2011.

ATÉ A PRÓXIMA!