



## UNIDADE II

---

### Tópicos de Matemática Aplicada

Prof. Me. Rene Ignácio

# Introdução

Nesta unidade II, veremos:

- O que são matrizes;
- Os tipos de matrizes;
- As operações realizadas com matrizes; e
- Sistemas lineares.

# Matrizes

- As matrizes são representadas por espécies de tabelas, em que vemos valores numéricos nas suas linhas e nas suas colunas.
- Pontuações de cinco candidatos a uma vaga de emprego em avaliações de Português, Inglês e Lógica. Essas pontuações podem variar de 0 a 100.

Candidato	Português	Inglês	Lógica
Claudia	83	67	78
Lucila	64	71	75
Rafael	52	79	68
Tatiana	91	57	63
Tiago	87	92	69

Fonte: autoria própria.

# Matrizes

Uma matriz representa, de modo completo, as pontuações dos candidatos:

Candidato	Português	Inglês	Lógica
Claudia	83	67	78
Lucila	64	71	75
Rafael	52	79	68
Tatiana	91	57	63
Tiago	87	92	69

$$A = \begin{pmatrix} 83 & 67 & 78 \\ 64 & 71 & 75 \\ 52 & 79 & 68 \\ 91 & 57 & 63 \\ 87 & 91 & 69 \end{pmatrix}$$

Fonte: autoria própria.

# Matrizes

Uma matriz que representa, apenas, as pontuações de Claudia, indicada por B:

Candidato	Português	Inglês	Lógica
Claudia	83	67	78
Lucila	64	71	75
Rafael	52	79	68
Tatiana	91	57	63
Tiago	87	92	69

$$B = (83 \quad 67 \quad 78)$$

Fonte: autoria própria.

Como a matriz B tem uma única linha, ela é classificada como:

- Matriz linha.

# Matrizes

Uma matriz que representa as pontuações dos candidatos em Lógica, indicada por C:

Candidato	Português	Inglês	Lógica
Claudia	83	67	78
Lucila	64	71	75
Rafael	52	79	68
Tatiana	91	57	63
Tiago	87	92	69

Fonte: autoria própria.

$$C = \begin{pmatrix} 78 \\ 75 \\ 68 \\ 63 \\ 69 \end{pmatrix}$$

Como a matriz C tem uma única coluna, ela é classificada como:

- Matriz coluna.

# Matrizes

- De modo geral, podemos dizer que uma matriz de ordem  $m \times n$  (“eme por ene”) é uma tabela de números reais dispostos em  $m$  linhas e  $n$  colunas.
- Cada um desses números é um elemento da matriz e é identificado pela sua posição, ou seja, pela linha e pela coluna em que ocupa.

A matriz A, das avaliações, tem ordem  $5 \times 3$ :

- 5 linhas e 3 colunas;
- D;
- E.

$$A = \begin{pmatrix} 83 & 67 & 78 \\ 64 & 71 & 75 \\ 52 & 79 & 68 \\ 91 & 57 & 63 \\ 87 & 91 & 69 \end{pmatrix}_{5 \times 3}$$

Fonte: autoria própria.

# Matrizes

Observando a posição dos elementos na matriz A:

- O elemento da 1ª linha e da 1ª coluna, representado por  $a_{11}$ , é o número 83;
- O elemento da 1ª linha e da 2ª coluna, representado por  $a_{12}$ , é o número 67;
- O elemento da 1ª linha e da 3ª coluna, representado por  $a_{13}$ , é o número 78;
- O elemento da 2ª linha e da 1ª coluna, representado por  $a_{21}$ , é o número 64;
- O elemento da 2ª linha e da 2ª coluna, representado por  $a_{22}$ , é o número 71;
- O elemento da 2ª linha e da 3ª coluna, representado por  $a_{23}$ , é o número 75; e
- Assim por diante.

$$A = \begin{pmatrix} 83 & 67 & 78 \\ 64 & 71 & 75 \\ 52 & 79 & 68 \\ 91 & 57 & 63 \\ 87 & 91 & 69 \end{pmatrix}_{5 \times 3}$$

Fonte: autoria própria.



# Matrizes

Generalizando:

Um elemento qualquer de uma matriz  $A$  é indicado por  $a_{ij}$ , sendo:

- $i = 1, 2, 3, \dots, m$  a linha que o elemento ocupa;
- $j = 1, 2, 3, \dots, n$  a coluna que o elemento ocupa;
- Os valores de  $i$  e de  $j$  para dado elemento  $a_{ij}$  são chamados de índices;

De maneira geral, temos a representação a seguir:

$$A = \begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} & a_{13} & \dots & a_{1n} \\ a_{21} & a_{22} & a_{23} & \dots & a_{2n} \\ a_{31} & a_{22} & a_{33} & \dots & a_{3n} \\ \vdots & \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ a_{m1} & a_{m2} & a_{m3} & \dots & a_{mn} \end{pmatrix}_{m \times n}$$

Fonte: autoria própria.

# Matrizes

- Podemos ter qualquer número real como um elemento de uma matriz, e não, apenas, números inteiros e positivos.

Na matriz D, temos como elementos números:

- Positivos, como o elemento  $a_{13} = 5/6$ ;
- Negativos, como o elemento  $a_{11} = -1,3$ ;
- Inteiros, como o elemento  $a_{23} = 7$ ;
- Fracionários, como o elemento  $a_{13} = 5/6$ ;
- Irracionais, como o elemento  $a_{12} = \pi$ .

$$D = \begin{pmatrix} -1,3 & \pi & 5/6 \\ \sqrt{2} & 0 & 7 \end{pmatrix}_{2 \times 3}$$

Fonte: autoria própria.

# Tipos de matrizes

Matriz nula ou matriz zero (E):

- Todos os elementos da matriz são iguais a zero.

Matriz linha (L):

- Formada por uma única linha.

Matriz coluna (C):

- Formada por uma única coluna.

Matriz quadrada (F):

- Quantidade  $m$  de linhas igual à quantidade  $n$  de colunas.

$$E = \begin{pmatrix} 0 & 0 \\ 0 & 0 \end{pmatrix}_{2 \times 2}$$

$$L = (3 \quad -0,8 \quad 32)_{1 \times 3}$$

$$C = \begin{pmatrix} 5 \\ -9 \\ 1,3 \end{pmatrix}_{3 \times 1}$$

$$F = \begin{pmatrix} -2 & 3 & 99 \\ 1,5 & 9 & -3 \\ 7,8 & 134 & 9,2 \end{pmatrix}_{3 \times 3}$$

# Diagonais de uma matriz quadrada

- Para as matrizes quadradas, a diagonal principal é definida pelos elementos  $a_{ij}$ , em que  $i=j$ .
- Em uma matriz de ordem 3x3, a diagonal principal é formada pelos elementos  $a_{11}$ ,  $a_{22}$  e  $a_{33}$ .
- Elementos que constituem a diagonal principal da matriz F: -2 , 9 e 9,2.

$$F = \begin{pmatrix} -2 & 3 & 99 \\ 1,5 & 9 & -3 \\ 7,8 & 134 & 9,2 \end{pmatrix}_{3 \times 3}$$

Fonte: autoria própria.

- Em uma matriz de ordem 3x3, a diagonal secundária é formada pelos elementos  $a_{11}$ ,  $a_{22}$  e  $a_{33}$ .
  - Elementos que constituem a diagonal secundária da matriz F: 7, 8, 9 e 99.

$$F = \begin{pmatrix} -2 & 3 & 99 \\ 1,5 & 9 & -3 \\ 7,8 & 134 & 9,2 \end{pmatrix}_{3 \times 3}$$

Fonte: autoria própria.

# Matriz diagonal

Se todos os elementos de uma matriz quadrada são iguais a zero, com a exceção de, pelo menos, um elemento da diagonal principal, ela é chamada de matriz diagonal, como as matrizes G e H:

$$G = \begin{pmatrix} 256 & 0 \\ 0 & -3,44 \end{pmatrix}_{2 \times 2}$$

Fonte: autoria própria.

$$H = \begin{pmatrix} -5 & 0 & 0 \\ 0 & 9,7 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}_{3 \times 3}$$

Fonte: autoria própria.

# Matriz identidade

Se todos os elementos da diagonal principal de uma matriz quadrada forem iguais a 1 e todos os outros elementos forem iguais a 0, essa matriz é chamada de matriz identidade ou matriz unidade, como as matrizes  $I_2$  e  $I_3$ :

$$I_2 = \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix}_{2 \times 2}$$

Fonte: autoria própria.

$$I_3 = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}_{3 \times 3}$$

Fonte: autoria própria.

# Interatividade

A matriz  $A = \begin{pmatrix} 9 & 3 \\ 2 & 5 \end{pmatrix}$  é uma matriz:

- a) Linha.
- b) Coluna.
- c) Quadrada.
- d) Nula.
- e) Identidade.

# Resposta

A matriz  $A = \begin{pmatrix} 9 & 3 \\ 2 & 5 \end{pmatrix}$  é uma matriz:

- a) Linha.
- b) Coluna.
- c) **Quadrada.**
- d) Nula.
- e) Identidade.



# Matriz transposta

- A matriz transposta de  $J$ , indicada por  $J^t$ , é uma matriz de ordem  $n \times m$ , cujas linhas são formadas pelas colunas de  $J$  e cujas colunas são formadas pelas linhas de  $J$ .

A matriz  $J^t$  resulta da troca ordenada das linhas pelas colunas de  $J$ :

- A linha 1 de  $J$  vira a coluna 1 de  $J^t$ ;
- A linha 2 de  $J$  vira a coluna 2 de  $J^t$ .

$$J = \begin{pmatrix} 9 & 13 & -7,5 \\ 5 & 68 & 132 \end{pmatrix}_{2 \times 3}$$

Fonte: autoria própria.

$$J^t = \begin{pmatrix} 9 & 5 \\ 13 & 68 \\ -7,5 & 132 \end{pmatrix}_{3 \times 2}$$

Fonte: autoria própria.

# Matriz oposta

- A matriz oposta de  $J$ , indicada por  $-J$ , é uma matriz de ordem  $m \times n$ , cujos elementos são os opostos dos elementos de  $J$ .

Se o elemento  $a_{mn}$  de  $J$ :

- For positivo, em  $-J$  ele será negativo;
- For negativo, em  $-J$  ele será positivo.

$$J = \begin{pmatrix} 9 & 13 & -7,5 \\ 5 & 68 & 132 \end{pmatrix}_{2 \times 3} \quad \text{Fonte: autoria própria.}$$

$$-J = \begin{pmatrix} -9 & -13 & 7,5 \\ -5 & -68 & -132 \end{pmatrix}_{2 \times 3} \quad \text{Fonte: autoria própria.}$$

# Igualdade de matrizes

- Igualdade de matrizes.
- Duas matrizes  $K$  e  $L$ , de mesma ordem, são iguais se os seus elementos de mesmo índice são iguais.

$$K = \begin{pmatrix} 2 & -5 \\ 0 & 8 \\ 0,3 & 13 \end{pmatrix}_{3 \times 2}$$

Fonte: autoria própria.

$$L = \begin{pmatrix} 2 & -5 \\ 0 & 8 \\ 0,3 & 13 \end{pmatrix}_{3 \times 2}$$

Fonte: autoria própria.

# Soma de matrizes

- De modo geral, podemos dizer que, se  $A$  e  $B$  são matrizes de mesma ordem  $m \times n$ , então a matriz  $C$ , dada por  $C = A + B$ , será uma matriz de ordem  $m \times n$ , em que cada elemento é o resultado da soma dos elementos correspondentes de  $A$  e de  $B$ .

A soma de duas matrizes  $A = (a_{ij})_{m \times n}$  e  $B = (b_{ij})_{m \times n}$  é a matriz  $C = (c_{ij})_{m \times n}$ , em que:

- $c_{ij} = a_{ij} + b_{ij}$ .

Com:

- $1 \leq i \leq m$  (linhas); e
- $1 \leq j \leq n$  (colunas).

# Exemplo de soma de matrizes

- $A + B = C$ .
- A e B são matrizes de mesma ordem:  $3 \times 2$ .
- $c_{ij} = a_{ij} + b_{ij}$ .
- $c_{11} = a_{11} + b_{11}$ .
- $c_{12} = a_{12} + b_{12}$ .
- $c_{21} = a_{21} + b_{12}$ .

E, assim por diante, até o último elemento:

- $c_{32} = a_{32} + b_{32}$ .

$$A = \begin{pmatrix} 12 & -5 \\ 0 & 8 \\ 27,5 & 10 \end{pmatrix}_{3 \times 2}$$

$$B = \begin{pmatrix} -8 & 2 \\ 37 & 0 \\ 1 & -9 \end{pmatrix}_{3 \times 2}$$

$$C = A + B = \begin{pmatrix} 12 + (-8) & (-5) + 2 \\ 0 + 37 & 8 + 0 \\ 27,5 + 1 & 10 + (-9) \end{pmatrix}_{3 \times 2}$$

$$C = \begin{pmatrix} 4 & -3 \\ 37 & 8 \\ 28,5 & 1 \end{pmatrix}_{3 \times 2}$$

Fonte: autoria própria.

# Soma de matrizes – Atenção!

Matrizes de ordens diferentes não podem ser somadas!

- $c_{ij} = a_{ij} + b_{ij}$

Caso A + B:

$$A = \begin{pmatrix} 12 & -5 \\ 0 & 8 \\ 27,5 & 10 \end{pmatrix}_{3 \times 2} \quad B = \begin{pmatrix} -8 & 2 \\ 37 & 0 \end{pmatrix}_{2 \times 2}$$

Fonte: autoria própria.

- Na matriz B não existem os elementos  $b_{31}$  e  $b_{32}$  para serem somados com os elementos  $a_{31}$  e  $a_{32}$  da matriz A.

Caso C + D:

$$C = \begin{pmatrix} -8 & 2 & 5 \\ 37 & 0 & 4 \end{pmatrix}_{2 \times 3} \quad D = \begin{pmatrix} 12 & -5 & 8 \\ 0 & 8 & 4 \\ 27,5 & 10 & 2 \end{pmatrix}_{3 \times 3}$$

Fonte: autoria própria.

- Na matriz C não existem os elementos  $c_{31}$ ,  $c_{32}$  e  $c_{33}$  para serem somados com os elementos  $d_{31}$ ,  $d_{32}$  e  $d_{33}$  da matriz D.

# Multiplicação de matriz por escalar

- Um escalar, no sentido aqui utilizado, é um valor numérico.

Se  $A$  é uma matriz de ordem  $m \times n$  e  $k$  é um escalar, então a matriz  $D = k.A$  é uma matriz de ordem  $m \times n$ , em que cada elemento é o resultado da multiplicação do número  $k$  por cada elemento de  $A$ :

- $d_{ij} = k.a_{ij}$ .

Com:

- $1 \leq i \leq m$  (linhas); e
- $1 \leq j \leq n$  (colunas).

# Exemplo de multiplicação de matriz por escalar

- $D = k \cdot A$

$$A = \begin{pmatrix} 12 & -5 \\ 0 & 8 \\ 27,5 & 10 \end{pmatrix}_{3 \times 2} \quad k = 5 \quad \text{Fonte: autoria própria.}$$

- $d_{ij} = k \cdot a_{ij}.$

- $d_{11} = 5 \cdot a_{11}.$

- $d_{12} = 5 \cdot a_{12}.$

- E, assim por diante, até o último elemento de A.

- $d_{33} = 5 \cdot a_{33}.$

$$D = k \cdot A = 5 \cdot \begin{pmatrix} 12 & -5 \\ 0 & 8 \\ 27,5 & 10 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 5 \cdot 12 & 5 \cdot (-5) \\ 5 \cdot 0 & 5 \cdot 8 \\ 5 \cdot 27,5 & 5 \cdot 10 \end{pmatrix}_{3 \times 2}$$

$$D = \begin{pmatrix} 60 & -25 \\ 0 & 40 \\ 137,5 & 50 \end{pmatrix}_{3 \times 2}$$

Fonte: autoria própria.



# Exemplo de soma de matrizes que foram multiplicadas por escalares

$$P = 8 \cdot M - 2 \cdot N$$

$$M = \begin{pmatrix} -7 & 23 \\ 12 & 0 \end{pmatrix}_{2 \times 2}$$

$$N = \begin{pmatrix} 100 & 10 \\ -0,1 & -5 \end{pmatrix}_{2 \times 2}$$

$$P = 8 \cdot M - 2 \cdot N = 8 \cdot \begin{pmatrix} -7 & 23 \\ 12 & 0 \end{pmatrix} + (-2) \cdot \begin{pmatrix} 100 & 10 \\ -0,1 & -5 \end{pmatrix}$$

$$P = \begin{pmatrix} 8 \cdot (-7) & 8 \cdot 23 \\ 8 \cdot 12 & 8 \cdot 0 \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} (-2) \cdot 100 & (-2) \cdot 10 \\ (-2) \cdot (-0,1) & (-2) \cdot (-5) \end{pmatrix}$$

$$P = \begin{pmatrix} -56 & 184 \\ 96 & 0 \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} -200 & -20 \\ 0,2 & 10 \end{pmatrix}$$

$$P = \begin{pmatrix} -56 + (-200) & 184 + (-20) \\ 96 + 0,2 & 0 + 10 \end{pmatrix}$$

$$P = 8 \cdot M - 2 \cdot N = \begin{pmatrix} -256 & 164 \\ 96,2 & 10 \end{pmatrix}$$

Fonte: autoria própria.

# Multiplicação de matrizes

Somente podemos fazer a multiplicação de duas matrizes A e B, caso a quantidade de colunas da matriz A seja igual à quantidade de linhas da matriz B:

$$\begin{array}{ccc} A & \cdot & B \\ (m \times p) & & (p \times n) \end{array}$$

Fonte: autoria própria.

Se essa condição for atendida, o resultado obtido é uma matriz C, que tem a mesma quantidade de linhas da matriz A e a mesma quantidade de colunas da matriz B:

$$\begin{array}{ccc} A & \cdot & B \\ (m \times p) & & (p \times n) \end{array} = \begin{array}{c} C \\ (m \times n) \end{array}$$

Fonte: autoria própria.

Os elementos da matriz C são dados por:

$$\blacksquare c_{ik} = \sum_{j=1}^n a_{ij} \cdot b_{jk} = a_{i1} \cdot b_{1k} + \cdots + a_{in} \cdot b_{nk}$$

# Exemplo de multiplicação de matrizes

- $T = R \cdot S$ .

$$R = \begin{pmatrix} 12 & -7 & 3 \\ 50 & 10 & 2 \end{pmatrix}_{2 \times 3} \quad S = \begin{pmatrix} 25 \\ -8 \\ 6 \end{pmatrix}_{3 \times 1}$$

$A$	$\cdot$	$B$	$=$	$C$
$(m \times p)$		$(p \times n)$		$(m \times n)$

Fonte: autoria própria.

- A multiplicação é possível, pois R tem 3 colunas e S tem 3 linhas, ou seja, o número de linhas de S é o número de colunas de R.
- Mas não é possível fazer  $U = S \cdot R$ , pois S tem 1 coluna e R tem 2 linhas, ou seja, o número de linhas de R não é o número de colunas de S.

$$S = \begin{pmatrix} 25 \\ -8 \\ 6 \end{pmatrix}_{3 \times 1}$$

$$R = \begin{pmatrix} 12 & -7 & 3 \\ 50 & 10 & 2 \end{pmatrix}_{2 \times 3}$$

Fonte: autoria própria.

# Exemplo de multiplicação de matrizes

■  $T = R \cdot S$ .

$$R = \begin{pmatrix} 12 & -7 & 3 \\ 50 & 10 & 2 \end{pmatrix}_{2 \times 3}$$

$$S = \begin{pmatrix} 25 \\ -8 \\ 6 \end{pmatrix}_{3 \times 1}$$

$$T = R \cdot S = \begin{pmatrix} r_{11} & r_{12} & r_{13} \\ r_{21} & r_{22} & r_{23} \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} s_{11} \\ s_{21} \\ s_{31} \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} r_{11} \cdot s_{11} + r_{12} \cdot s_{21} + r_{13} \cdot s_{31} \\ r_{21} \cdot s_{11} + r_{22} \cdot s_{21} + r_{23} \cdot s_{31} \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} t_{11} \\ t_{21} \end{pmatrix}$$

$$T = R \cdot S = \begin{pmatrix} 12 & -7 & 3 \\ 50 & 10 & 2 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} 25 \\ -8 \\ 6 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 12 \cdot 25 + (-7) \cdot (-8) + 3 \cdot 6 \\ 50 \cdot 25 + 10 \cdot (-8) + 2 \cdot 6 \end{pmatrix}$$

$$\begin{matrix} R & \cdot & S & & T \\ (2 \times 3) & & (3 \times 1) & = & (2 \times 1) \end{matrix}$$

Fonte: autoria própria.

$$T = \begin{pmatrix} 374 \\ 1182 \end{pmatrix}_{2 \times 1}$$

# Matriz inversa

A matriz inversa da matriz quadrada  $A$ , indicada por  $A^{-1}$ , é calculada por meio da seguinte igualdade:

- $A \cdot A^{-1} = I$ .
- $I$  é a matriz identidade.
- As matrizes quadradas  $A$ ,  $A^{-1}$  e  $I$  têm a mesma ordem  $m \times m$ .

Vale destacar que:

- Nem toda matriz tem matriz inversa;
  - Somente matrizes quadradas podem ter matrizes inversas;
  - A matriz inversa  $I^{-1}$  da matriz identidade  $I$  é a própria matriz identidade;
  - A inversa da inversa da matriz  $A$  é a própria matriz  $A$ .

# Exemplo de matriz inversa

■  $A \cdot A^{-1} = I.$

$$A = \begin{pmatrix} 2 & 0 & 1 \\ 1 & 2 & 1 \\ 3 & 2 & 1 \end{pmatrix} \quad A^{-1} = \begin{pmatrix} 0 & -0,5 & 0,5 \\ -0,5 & 0,25 & 0,25 \\ 1 & 1 & -1 \end{pmatrix} \quad I = A \cdot A^{-1} = \begin{pmatrix} 2 & 0 & 1 \\ 1 & 2 & 1 \\ 3 & 2 & 1 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} 0 & -0,5 & 0,5 \\ -0,5 & 0,25 & 0,25 \\ 1 & 1 & -1 \end{pmatrix}$$

$$I = A \cdot A^{-1} = \begin{pmatrix} 2 \cdot 0 + 0 \cdot (-0,5) + 1 \cdot 1 & 2 \cdot (-0,5) + 0 \cdot 0,25 + 1 \cdot 1 & 2 \cdot 0,5 + 0 \cdot 0,25 + 1 \cdot (-1) \\ 1 \cdot 0 + 2 \cdot (-0,5) + 1 \cdot 1 & 1 \cdot (-0,5) + 2 \cdot 0,25 + 1 \cdot 1 & 1 \cdot 0,5 + 2 \cdot 0,25 + 1 \cdot (-1) \\ 3 \cdot 0 + 2 \cdot (-0,5) + 1 \cdot 1 & 3 \cdot (-0,5) + 2 \cdot 0,25 + 1 \cdot 1 & 3 \cdot 0,5 + 2 \cdot 0,25 + 1 \cdot (-1) \end{pmatrix}$$

$$I = A \cdot A^{-1} = \begin{pmatrix} 0 + 0 + 1 & -1 + 0 + 1 & 1 + 0 - 1 \\ 0 - 1 + 1 & -0,5 + 0,5 + 1 & 0,5 + 0,5 - 1 \\ 0 - 1 + 1 & -1,5 + 0,5 + 1 & 1,5 + 0,5 - 1 \end{pmatrix}$$

$$I = A \cdot A^{-1} = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$$

Fonte: autoria própria.

# Interatividade

Está correto o que se afirma em:

- a) As matrizes de ordens diferentes podem ser somadas.
- b) As matrizes quadradas não podem ser multiplicadas por um escalar.
- c) A inversa de uma matriz não pode ser quadrada.
- d) Na multiplicação de duas matrizes  $A$  e  $B$ , a quantidade de colunas da matriz  $A$  deve ser diferente da quantidade de linhas da matriz  $B$ .
- e) A matriz identidade é obtida pela multiplicação de uma matriz pela sua inversa.

# Resposta

Está correto o que se afirma em:

- a) As matrizes de ordens diferentes podem ser somadas.
- b) As matrizes quadradas não podem ser multiplicadas por um escalar.
- c) A inversa de uma matriz não pode ser quadrada.
- d) Na multiplicação de duas matrizes A e B, a quantidade de colunas da matriz A deve ser diferente da quantidade de linhas da matriz B.
- e) A matriz identidade é obtida pela multiplicação de uma matriz pela sua inversa.



# Determinante de uma matriz quadrada

- O determinante de uma matriz quadrada é um número que pode ser usado para acharmos a solução de um sistema de equações lineares.

Matrizes 1x1, o determinante é o seu único elemento:

$$A = (a_{11}) \Rightarrow \det A = a_{11} \quad B = (93) \quad \det B = |93|$$

$$B = (93)$$

Matrizes 2x2, o determinante é obtido pelo resultado da multiplicação dos elementos da diagonal principal subtraído do resultado da multiplicação dos elementos da diagonal secundária:

$$A = \begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} \\ a_{21} & a_{22} \end{pmatrix} \Rightarrow \det A = a_{11} \cdot a_{22} - a_{12} \cdot a_{21}$$

$$C = \begin{bmatrix} 10 & 20 \\ 30 & 40 \end{bmatrix}$$

Fonte: autoria própria.

$$\det C = \begin{vmatrix} 10 & 20 \\ 30 & 40 \end{vmatrix} = 10 \cdot 40 - 20 \cdot 30 = 400 - 600 = -200$$

# Determinante de uma matriz quadrada

- Matrizes 3x3, o determinante é obtido pela aplicação da regra de Sarrus.

$$D = \begin{bmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 4 & 5 & 6 \\ 7 & 8 & 9 \end{bmatrix}$$

Fonte: autoria própria.

# Regra de Sarrus

Copiar os elementos da primeira e da segunda colunas ao lado da terceira coluna:

$$D = \begin{vmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 4 & 5 & 6 \\ 7 & 8 & 9 \end{vmatrix} \begin{vmatrix} 1 & 2 \\ 4 & 5 \\ 7 & 8 \end{vmatrix}$$

Fonte: autoria própria.

# Regra de Sarrus

1	2	3	1	2
4	5	6	4	5
7	8	9	7	8

Fonte: autoria própria.

Multiplicar os 3 elementos das 3 diagonais para a direita e somar os resultados:

- $1.5.9+2.6.7+3.4.8$ .

Repetir para as 3 diagonais para a esquerda e subtrair do resultado anterior:

- $(1.5.9+2.6.7+3.4.8) - (3.5.7+1.6.8+2.4.7)$ .
- O determinante é o resultado dessa operação.
  - $\det D = (45+84+96)-(105+48+72)$ .
  - $\det D = 225 - 225$ .
  - $\det D = 0$ .

# Resumo da regra de Sarrus

$$A = \begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} & a_{13} \\ a_{21} & a_{22} & a_{23} \\ a_{31} & a_{32} & a_{33} \end{pmatrix}$$

$$\det A = (a_{11} \cdot a_{22} \cdot a_{33} + a_{12} \cdot a_{23} \cdot a_{31} + a_{13} \cdot a_{21} \cdot a_{32}) - (a_{13} \cdot a_{22} \cdot a_{31} + a_{11} \cdot a_{23} \cdot a_{32} + a_{12} \cdot a_{21} \cdot a_{33})$$

$$\begin{array}{ccccc} a_{11} & a_{12} & a_{13} & a_{11} & a_{12} \\ a_{21} & a_{22} & a_{23} & a_{21} & a_{22} \\ a_{31} & a_{32} & a_{33} & a_{31} & a_{32} \end{array}$$

Fonte: autoria própria.

# Sistemas lineares

Equação linear tem a forma:

- $a_1 x_1 + a_2 x_2 + \dots + a_n x_n = b$ .
- Coeficientes:  $a_1, a_2, \dots, a_n$ .
- Incógnitas:  $x_1, x_2, \dots, x_n$ .
- Termo independente:  $b$ .
- $2x_1 = 16$  ( $x_1 = 8$ ).
- $3x_1 + 7x_2 = 58$  ( $x_1 = -4$  e  $x_2 = 10$ ).

# Sistemas lineares

Sistema linear de  $m$  equações e  $n$  incógnitas:

$$\begin{cases} a_{11}x_1 + a_{12}x_2 + \cdots + a_{1n}x_n = b_1 \\ a_{21}x_1 + a_{22}x_2 + \cdots + a_{2n}x_n = b_2 \\ \vdots \\ a_{m1}x_1 + a_{m2}x_2 + \cdots + a_{mn}x_n = b_m \end{cases}$$

- Solução do sistema linear é um conjunto de números que satisfaz todas as equações.

# Sistemas lineares

Exemplo:

- $$\begin{cases} 3x_1 - 5x_2 = 6 \\ x_1 + 5x_2 = 22 \end{cases}$$

Solução do sistema:

- $x_1 = 7$
- $x_2 = 3$
- $$\begin{cases} 3 \cdot 7 - 5 \cdot 3 = 21 - 15 = 6 \\ 7 + 5 \cdot 3 = 7 + 15 = 22 \end{cases}$$

Como determinar a solução do sistema?

Dois métodos:

- Substituição e adição.



# Método da substituição

- $\begin{cases} 3x_1 - 5x_2 = 6 & \text{(I)} \\ x_1 + 5x_2 = 22 & \text{(II)} \end{cases}$
- (II)  $x_1 = 22 - 5x_2$
- (I)  $3(22 - 5x_2) - 5x_2 = 6$
- (I)  $66 - 15x_2 - 5x_2 = 6$
- (I)  $66 - 20x_2 = 6$
- (I)  $-20x_2 = 6 - 66$
- (I)  $-20x_2 = -60$
- (I)  $x_2 = 3$
- (II)  $x_1 = 22 - 5.3 = 22 - 15$
- (II)  $x_1 = 7$

# Método da adição

- $$\begin{cases} 3x_1 - 5x_2 = 6 & \text{(I)} \\ x_1 + 5x_2 = 22 & \text{(II)} \end{cases}$$

- $$\begin{array}{rcl} 3x_1 - 5x_2 & = & 6 \quad \text{(I)} \\ -3x_1 - 15x_2 & = & -66 \quad \text{(3. II)} \\ \hline -20x_2 & = & -60 \quad \text{(I) + (3. II)} \end{array}$$

- $x_2 = 3$

- (II)  $x_1 + 5.3 = 22$

- $x_1 = 22 - 15$

- $x_1 = 7$

# Classificação dos sistemas lineares

Possível ou compatível:

- Admite uma solução.

Possível e determinado:

- Admite uma única solução.

- $$\begin{cases} 3x_1 - 5x_2 = 6 \\ x_1 + 5x_2 = 22 \end{cases}$$

- $x_1 = 7, x_2 = 3$

Possível e indeterminado:

- Admite infinitas soluções.

- $$\begin{cases} x_1 + x_2 = 12 \\ 3x_1 + 3x_2 = 36 \end{cases}$$

Impossível ou incompatível:

- Não admite uma solução.

- $$\begin{cases} x_1 + x_2 = 6 \\ x_1 + x_2 = 10 \end{cases}$$

# Interatividade

Está incorreto o que se afirma em:

- a) Em uma matriz  $1 \times 1$ , o determinante é o seu único elemento.
- b) Em matrizes  $3 \times 3$ , o determinante é obtido pela aplicação da regra de Sarrus.
- c) A solução de um sistema linear é o conjunto de números que satisfaz todas as equações.
- d) Substituição e adição são métodos de solução de sistemas lineares.
- e) Um sistema linear possível e determinado admite infinitas soluções.

# Resposta

Está incorreto o que se afirma em:

- a) Em uma matriz  $1 \times 1$ , o determinante é o seu único elemento.
- b) Em matrizes  $3 \times 3$ , o determinante é obtido pela aplicação da regra de Sarrus.
- c) A solução de um sistema linear é o conjunto de números que satisfaz todas as equações.
- d) Substituição e adição são métodos de solução de sistemas lineares.
- e) Um sistema linear possível e determinado admite infinitas soluções.

# Expressão matricial de um sistema linear

Um sistema linear pode ser representado com o uso de matrizes:

$$\blacksquare \begin{cases} a_{11}x_1 + a_{12}x_2 + \cdots + a_{1n}x_n = b_1 \\ a_{21}x_1 + a_{22}x_2 + \cdots + a_{2n}x_n = b_2 \\ \vdots \\ a_{m1}x_1 + a_{m2}x_2 + \cdots + a_{mn}x_n = b_m \end{cases}$$

$$\begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} & \cdots & a_{1n} \\ a_{21} & a_{22} & \cdots & a_{2n} \\ \vdots & \vdots & \vdots & \vdots \\ a_{m1} & a_{m2} & \cdots & a_{mn} \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ \vdots \\ x_n \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} b_1 \\ b_2 \\ \vdots \\ b_m \end{pmatrix}$$

Fonte: autoria própria.

- Matriz é construída pelos coeficientes das incógnitas;
- Matriz coluna construída pelas incógnitas;
- Matriz coluna construída pelos termos independentes.

## Expressão matricial de um sistema linear

$$\blacksquare \begin{cases} 3x_1 - 5x_2 = 6 \\ 2x_1 + 10x_2 = 44 \end{cases}$$

Fonte: autoria própria.

$$\begin{pmatrix} 3 & -5 \\ 2 & 10 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 6 \\ 44 \end{pmatrix}$$

# Resolução de sistemas lineares pela regra de Cramer

- A regra de Cramer é um método usado na resolução de sistemas lineares que utiliza o cálculo de determinantes.
- Essa regra pode ser usada no caso de um sistema linear ter o número de equações igual ao número de incógnitas.
- O determinante tem que ser diferente de zero.



# Resolução de sistemas lineares pela regra de Cramer

$$\blacksquare \begin{cases} a_{11}x_1 - a_{12}x_2 = b_1 \\ a_{21}x_1 - a_{22}x_2 = b_2 \end{cases}$$

Matriz dos coeficientes das incógnitas  $x_1$  e  $x_2$ :

$$A = \begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} \\ a_{21} & a_{22} \end{pmatrix}$$

Matriz dos coeficientes com a substituição dos coeficientes de  $x_1$  pelos termos independentes  $b_1$  e  $b_2$ :

$$A_{x_1} = \begin{pmatrix} b_1 & a_{12} \\ b_2 & a_{22} \end{pmatrix}$$

Matriz dos coeficientes com a substituição dos coeficientes de  $x_2$  pelos termos independentes  $b_1$  e  $b_2$ :

$$A_{x_2} = \begin{pmatrix} a_{11} & b_1 \\ a_{21} & b_2 \end{pmatrix}$$

Fonte: autoria própria.

## Resolução de sistemas lineares pela regra de Cramer

$$A = \begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} \\ a_{21} & a_{22} \end{pmatrix} \quad A_{x_1} = \begin{pmatrix} b_1 & a_{12} \\ b_2 & a_{22} \end{pmatrix} \quad A_{x_2} = \begin{pmatrix} a_{11} & b_1 \\ a_{21} & b_2 \end{pmatrix}$$

Os componentes da solução do sistema são calculados por:

$$x_1 = \frac{\det A_{x_1}}{\det A}$$

$$x_2 = \frac{\det A_{x_2}}{\det A}$$

Fonte: autoria própria.

# Resolução de sistemas lineares pela regra de Cramer 3x3

Matriz dos coeficientes  $a$ :

$$A = \begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} & a_{13} \\ a_{21} & a_{22} & a_{23} \\ a_{31} & a_{32} & a_{33} \end{pmatrix}$$

Fonte: autoria própria.

As matrizes com substituição dos coeficientes de  $x$  pelos termos independentes:

$$A_{x_1} = \begin{pmatrix} b_1 & a_{12} & a_{13} \\ b_2 & a_{22} & a_{23} \\ b_3 & a_{32} & a_{33} \end{pmatrix}$$

$$A_{x_2} = \begin{pmatrix} a_{11} & b_1 & a_{13} \\ a_{21} & b_2 & a_{23} \\ a_{31} & b_3 & a_{33} \end{pmatrix}$$

$$A_{x_3} = \begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} & b_1 \\ a_{21} & a_{22} & b_2 \\ a_{31} & a_{32} & b_3 \end{pmatrix}$$

E os componentes da solução do sistema:

$$x_1 = \frac{\det A_{x_1}}{\det A}$$

$$x_2 = \frac{\det A_{x_2}}{\det A}$$

$$x_3 = \frac{\det A_{x_3}}{\det A}$$

# Resolução de sistemas lineares pelo método do escalonamento

- No método do escalonamento (ou método de Gauss), convertemos a matriz associada a determinado sistema linear de  $n$  equações a  $n$  incógnitas em uma matriz escalonada.

Aplicação de uma série de operações algébricas que não alteram a solução do sistema:

- Somar os elementos de duas linhas da matriz;
- Multiplicar os elementos de uma linha da matriz por um número real diferente de zero;
- Somar os múltiplos dos elementos de uma linha com elementos de outra linha da matriz;
- Trocar posições de linhas da matriz.

# Resolução de sistemas lineares pelo método do escalonamento

Objetivo do escalonamento:

Chegar a sistemas que facilitem os cálculos das incógnitas:

$$\begin{cases} 1x_1 + k_1x_2 = k_2 \\ 0x_1 + 1x_2 = k_3 \end{cases}$$

$$\begin{cases} 1x_1 + k_1x_2 + k_2x_3 = k_3 \\ 0x_1 + 1x_2 + k_4x_3 = k_5 \\ 0x_1 + 0x_2 + 1x_3 = k_6 \end{cases}$$

$$\begin{cases} 1x_1 + k_1x_2 + k_2x_3 + k_3x_4 = k_4 \\ 0x_1 + 1x_2 + k_5x_3 + k_6x_4 = k_7 \\ 0x_1 + 0x_2 + 1x_3 + k_8x_4 = k_9 \\ 0x_1 + 0x_2 + 0x_3 + 1x_4 = k_{10} \end{cases}$$

Fonte: autoria própria.

## Exemplo de escalonamento

$$\begin{cases} 2x_1 + 4x_2 - 1x_3 = -20 \\ 3x_1 - 2x_2 + 5x_3 = 49 \\ -5x_1 + 10x_2 - 2x_3 = -77 \end{cases}$$

Com os coeficientes e com os termos independentes desse sistema, podemos elaborar a matriz:

$$\begin{pmatrix} 2 & 4 & -1 & -20 \\ 3 & -2 & 5 & 49 \\ -5 & 10 & -2 & -77 \end{pmatrix}$$

Fonte: autoria própria.

## Exemplo de escalonamento - 1

Multiplicamos todos os elementos da 1ª linha por  $\frac{1}{2}$ , a fim de ficarmos com o elemento da 1ª linha e da 1ª coluna ( $a_{11}$ ) igual a 1:

$$\begin{pmatrix} 2 \cdot \frac{1}{2} & 4 \cdot \frac{1}{2} & -1 \cdot \frac{1}{2} & -20 \cdot \frac{1}{2} \\ 3 & -2 & 5 & 49 \\ -5 & 10 & -2 & -77 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 & 2 & -1/2 & -10 \\ 3 & -2 & 5 & 49 \\ -5 & 10 & -2 & -77 \end{pmatrix}$$

Fonte: autoria própria.

## Exemplo de escalonamento - 2

Multiplicamos todos os elementos da 1ª linha por -3 e somamos com os elementos da 2ª linha, a fim de ficarmos com o elemento da 2ª linha e 1ª ( $a_{21}$ ) coluna igual a 0:

$$\begin{pmatrix} 1 & 2 & -1/2 & -10 \\ -3+3 & -6-2 & 3/2+5 & 30+49 \\ -5 & 10 & -2 & -77 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 & 2 & -1/2 & -10 \\ 0 & -8 & 13/2 & 79 \\ -5 & 10 & -2 & -77 \end{pmatrix}$$



## Exemplo de escalonamento - 7

Agora, com base na última matriz, podemos calcular o valor das incógnitas:

$$\left( \begin{array}{cccc} 1 & 2 & -\frac{1}{2} & -10 \\ 0 & 1 & -\frac{13}{16} & -\frac{79}{8} \\ 0 & 0 & 1 & 6 \end{array} \right) \left\{ \begin{array}{l} 1x_1 + 2x_2 - \frac{1}{2}x_3 = -10 \\ 0x_1 + 1x_2 - \frac{13}{16}x_3 = -\frac{79}{8} \\ 0x_1 + 0x_2 + 1x_3 = 6 \end{array} \right. \quad \text{Fonte: autoria própria.}$$

- $x_3 = 6$ , determinamos o valor de  $x_2$  pela 2ª equação.
- $x_2 = -5$  e  $x_3 = 6$ , determinamos o valor de  $x_1$  pela 1ª equação.

A solução do sistema de equações:

- $(x_1, x_2, x_3) = (3, -5, 6)$ .

## Testando a solução

- $(x_1, x_2, x_3) = (3, -5, 6)$ .

$$\begin{cases} 2x_1 + 4x_2 - 1x_3 = -20 \\ 3x_1 - 2x_2 + 5x_3 = 49 \\ -5x_1 + 10x_2 - 2x_3 = -77 \end{cases}$$

$$\begin{cases} 2.3 + 4.(-5) - 1.6 = 6 - 20 - 6 = -20 \\ 3.3 - 2.(-5) + 5.6 = 9 + 10 + 30 = 49 \\ -5.3 + 10.(-5) - 2.6 = -15 - 50 - 12 = -77 \end{cases}$$

# Interatividade

Assinale a alternativa verdadeira sobre o método de Gauss:

- a) Utiliza o cálculo de determinantes.
- b) Aplica uma série de operações algébricas que não alteram a solução do sistema.
- c) Usa a regra de Sarrus.
- d) Não é um método de escalonamento.
- e) Não serve para as matrizes.

# Resposta

Assinale a alternativa verdadeira sobre o método de Gauss:

- a) Utiliza o cálculo de determinantes.
- b) Aplica uma série de operações algébricas que não alteram a solução do sistema.
- c) Usa a regra de Sarrus.
- d) Não é um método de escalonamento.
- e) Não serve para as matrizes.

## Referências

- HILL, D. R.; KOLMAN, B. *Introdução à Álgebra Linear com Aplicações*. Rio de Janeiro: LTC – Livros Técnicos e Científicos Editora, 2006.
- HOLT, J. *Álgebra Linear com Aplicações*. Rio de Janeiro: LTC – Livros Técnicos e Científicos Editora, 2016.

**ATÉ A PRÓXIMA!**