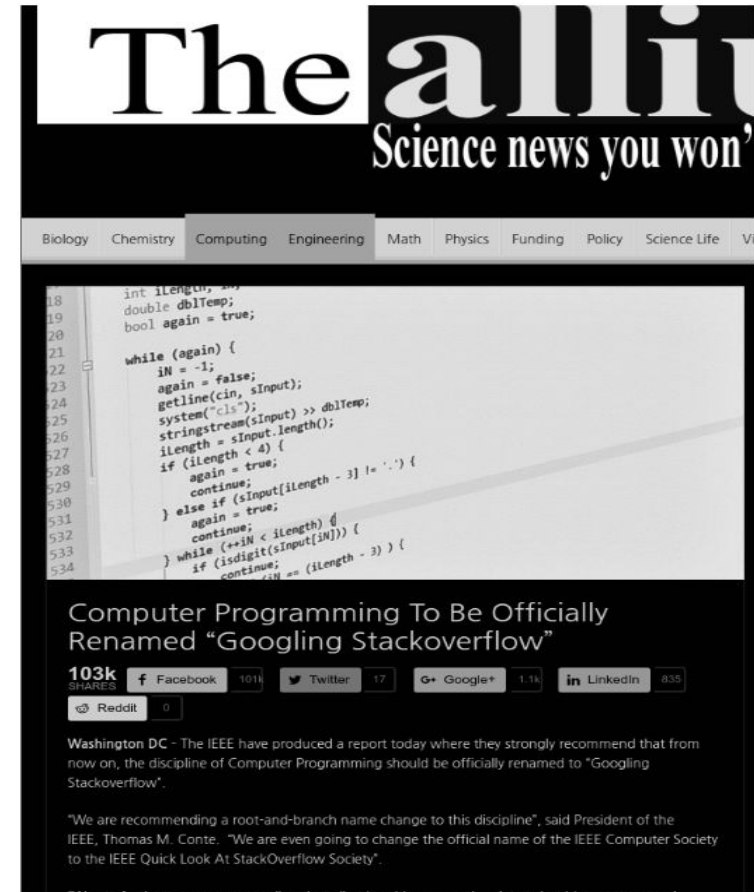


1. ASK → “Googling”
2. Answer → “ Youtube, StackOverFlow, Blog, etc...”
3. Building & Debugging
4. **Make Understand**



# Install 개발툴

- Java, IntelliJ, Android Studio

# Contents

- 미리알려두기
  - 미리알려두기
- Java 설치
  - 따라하기
- Android studio 설치
  - 따라하기
- IntelliJ 설치
  - 따라하기

미리알려두기 - Windows를 기반으로 한 방법. Mac은 비슷하게 따라하거나 *Googling*을 참고해야 함.

- 미리알려두기
  - 미리알려두기

**대부분의 설치매뉴얼들이 화면이 달라지는 경우가 있다.** 이유는 소프트웨어를 배포하는 회사에서 홈페이지를 계속해서 업데이트하거나 Software가 업데이트되면서 화면이 달라지기 때문이다. 그러므로 화면이 달라졌다고 당황하지말고 차분히 찾는 것이 프로그래밍 세계에서는 일반적인 방법이다.

안되면....

**Googling**만 이 답이다.

- **Java 설치**
  - 따라하기

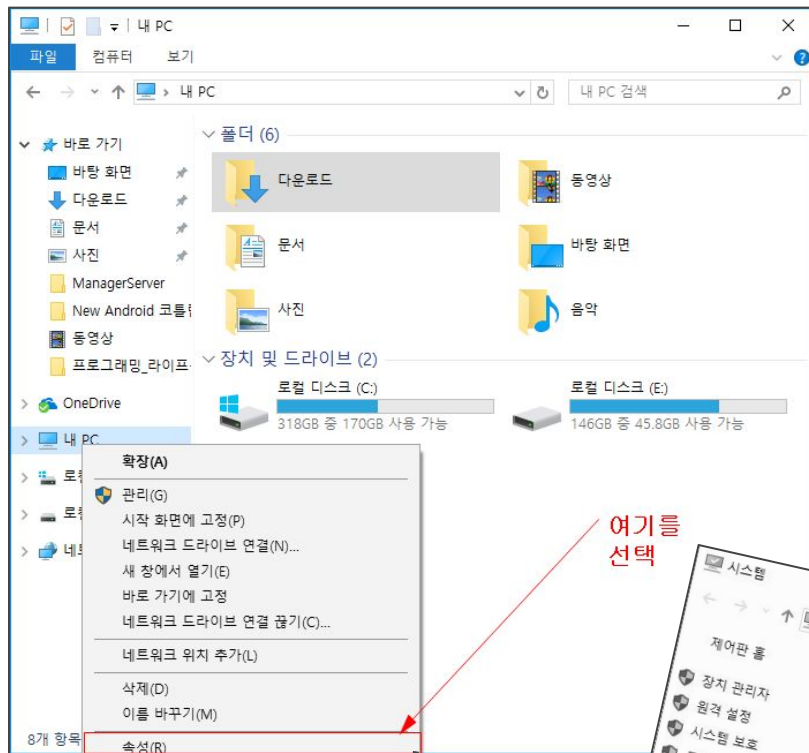
1. 오라클페이지 이동(<http://www.oracle.com/technetwork/java/index.html>)
2. software download의 java SE를 선택
3. <http://www.oracle.com/technetwork/java/javase/downloads/index.html>
4. 로 이동한다.
5. 이곳에서 Java SE Downloads의 이미지 중, Java Platform(jdk)을 선택한다.

### Java SE Downloads



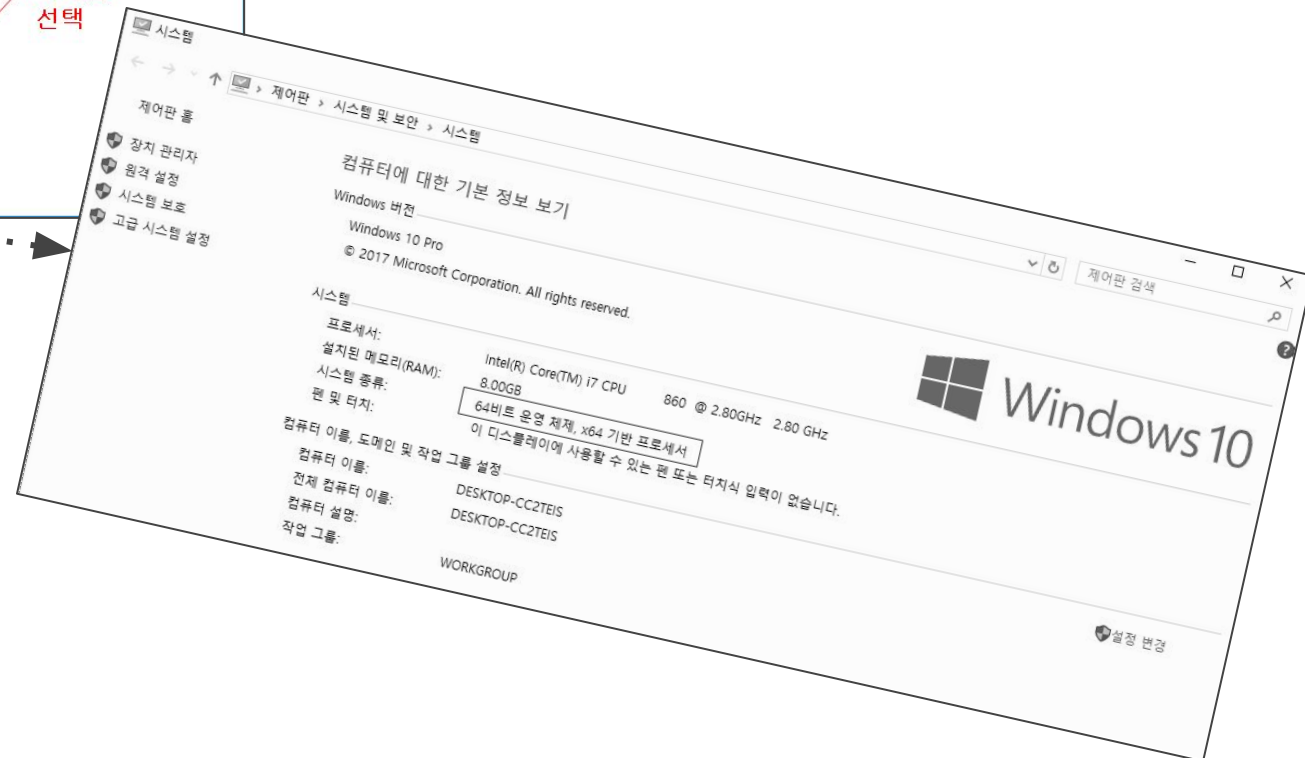
Java Platform (JDK) 9

6. 여기서 자신의 운영체제에 맞는 프로그램을 다운로드 해야 한다. Mac의 경우 64비트이지만 윈도우의 경우는 32비트와 64비트가 존재한다. 자신의 운영체제를 아는 방법은 탐색기를 실행 시킨 후, 좌측 트리메뉴에서 PC를 선택 후, 우클릭하면 메뉴가 나온다. 그 메뉴에서 속성을 누르면 알 수 있다.



자신의 운영체제 정보 알아보기

- 탐색기
- 좌측메뉴의 "내 PC" 선택
- 우클릭 후, 속성

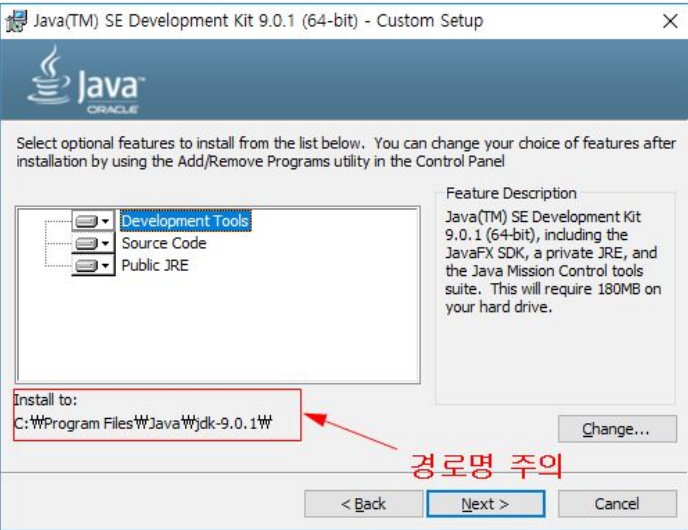


7. 자신의 운영체제를 알았으면 홈페이지에서 다운로드 받는다. 다운로드가 몇비트 인지 알 수있는 방법은 파일명의 숫자를 보고 짐작해서 받는다.



위의 화면에서는 64비트만 보인다.

8. 다운로드를 받는다. 대략 300~400메가 정도이다. 다운로드가 완료된 후에는 더블 클릭하여 설치를 시작한다.
9. 특별한 이유가 없다면 next를 누르면서 다음화면으로 넘어간다. 그러나 다음과 같이 경로를 물어보는 화면에서는 설정된 경로가 “빈공간이나 한글” 이 들어가있는 지 확인한다. 들어가있으면 실행에 문제가 생긴다.



10. 마지막 화면까지 가면 close 버튼이 보인다. Close 버튼을 눌러 설치를 종료한다.



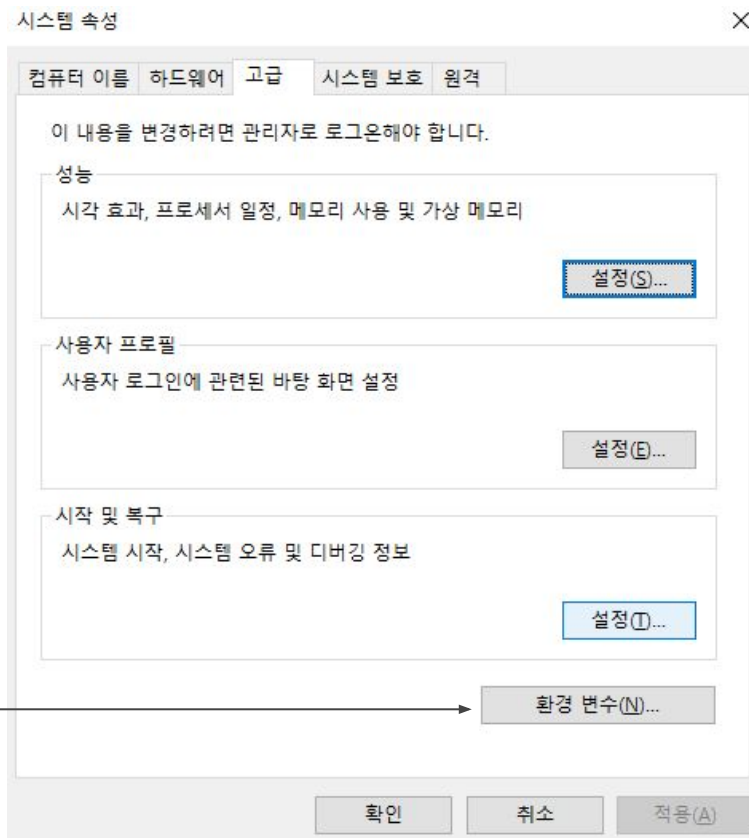


### 11. 선택사항:

javac를 커맨드창(DOS창)에서 실행가능하게 하기

탐색기에서 내 PC를 선택 후, 우클릭, 속성을 누르면 아까와 같이 컴퓨터의 정보를 볼 수 있는 화면이 나타난다. 이곳에서 고급시스템 설정을 누르면 다음과 같은 화면이 나타난다.

시스템변수의 "path"를 선택한다.  
그리고 이전에 설치한 자바의 경로(9번내용참고)를 추가한다.



12. 커맨드(DOS)창에서 java  
java -version을 실행하고 설치되어 있는지 체크한다.

```
C:\Users\#home>java -version
java version "9.0.1"
Java(TM) SE Runtime Environment (build 9.0.1+11)
Java HotSpot(TM) 64-Bit Server VM (build 9.0.1+11, mixed mode)
C:\Users\#home>
```

- **Adroid Studio 설치**
  - 따라하기

\* ) 설치 시, IntelliJ를 실행하지 말아야 한다. 오동작이 일어나는 경우가 생길 수도 있음.

**오동작의 사례:** Android Studio를 설치하고 실행하니 IntelliJ로 만든 프로젝트가 보인다.  
그럴 경우, Android Studio에서 Close 버튼으로 프로젝트를 닫고 재시작하면 Android SDK를 다시 다운로드 받고 시작한다.

주의: 다운로드도 느리고 설치도 느리므로 인내심을 가져야한다.

### 1. 홈페이지 가기

<https://developer.android.com/studio/index.html>

# Android Studio

## The Official IDE for Android

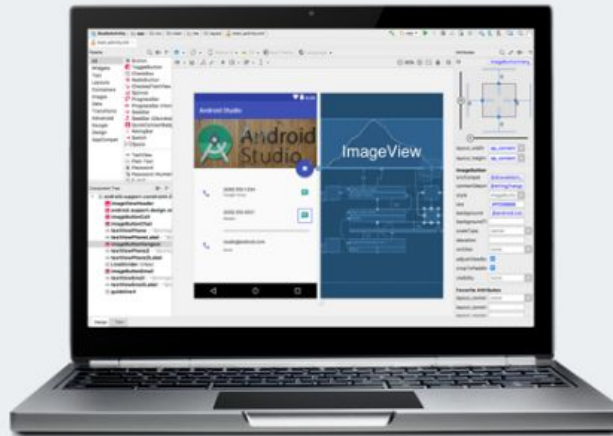
Android Studio provides the fastest tools for building apps on every type of Android device.

World-class code editing, debugging, performance tooling, a flexible build system, and an instant build/deploy system all allow you to focus on building unique and high quality apps.

**DOWNLOAD ANDROID STUDIO**  
3.0 FOR WINDOWS (681 MB)

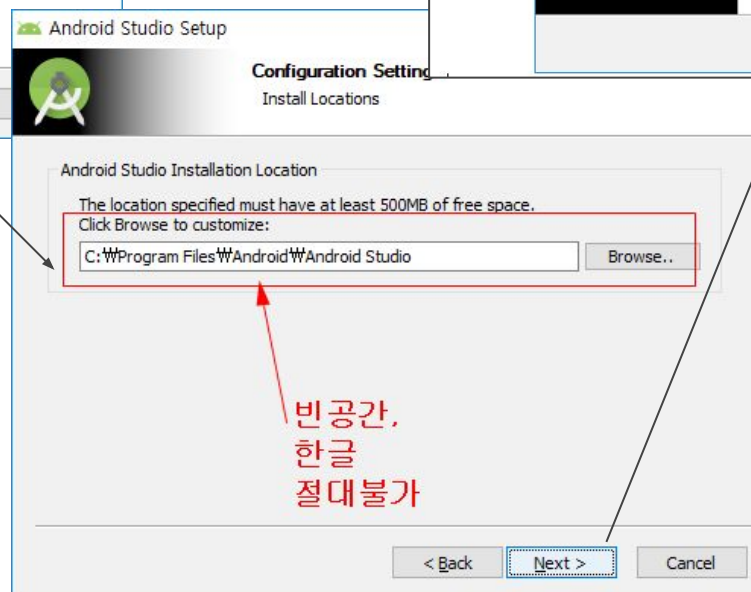
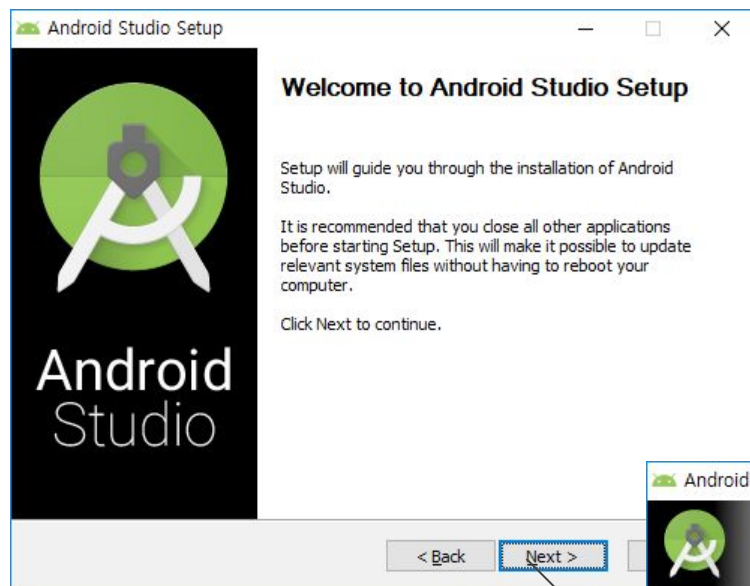
> Read the docs

> See the release notes

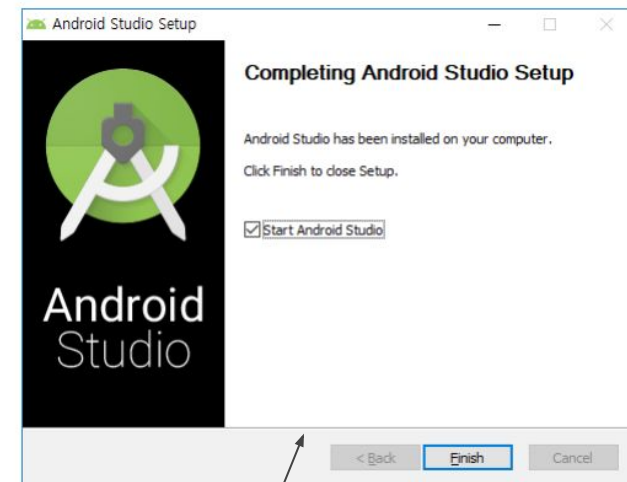


자신의 PC에 맞는  
파일을 자동으로  
보여준다.

## 따라하기 - Android Studio 설치



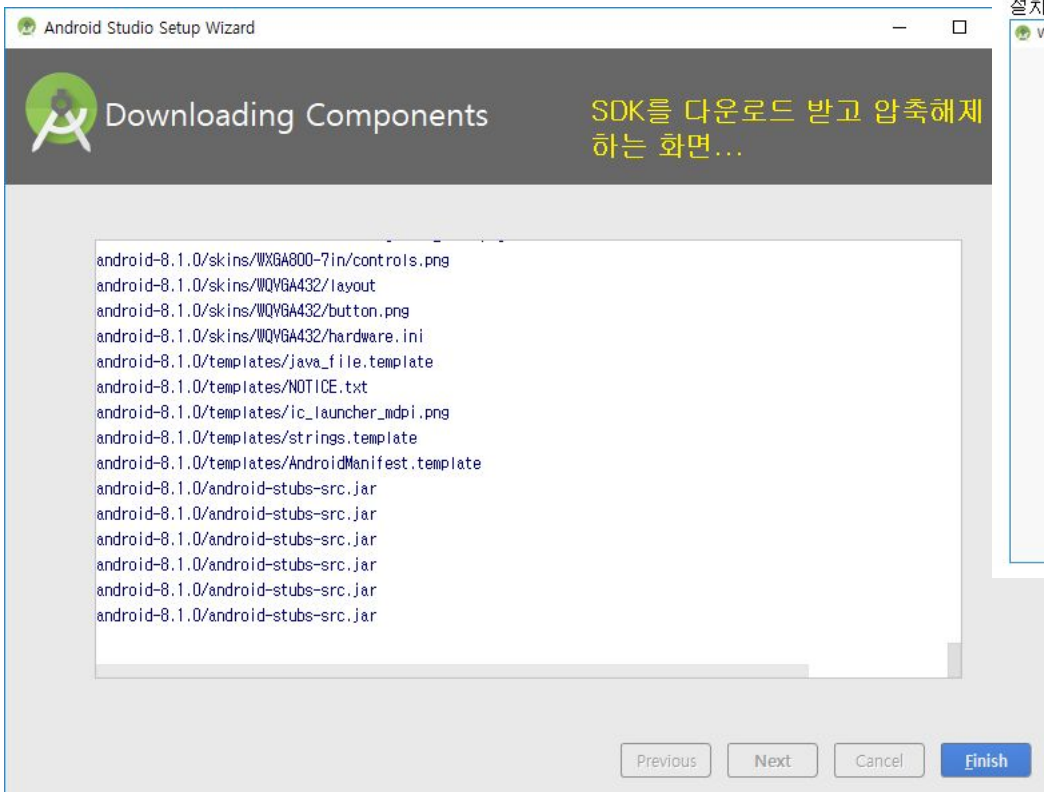
설치가 오래걸린다. 인내력이 필요하다.



위의 화면에서 반드시 경로명에 한글이 있어서는 안된다. 빈공간도 추천하지 않지만 디폴트가 빈공간이므로 넘어가도록 한다.

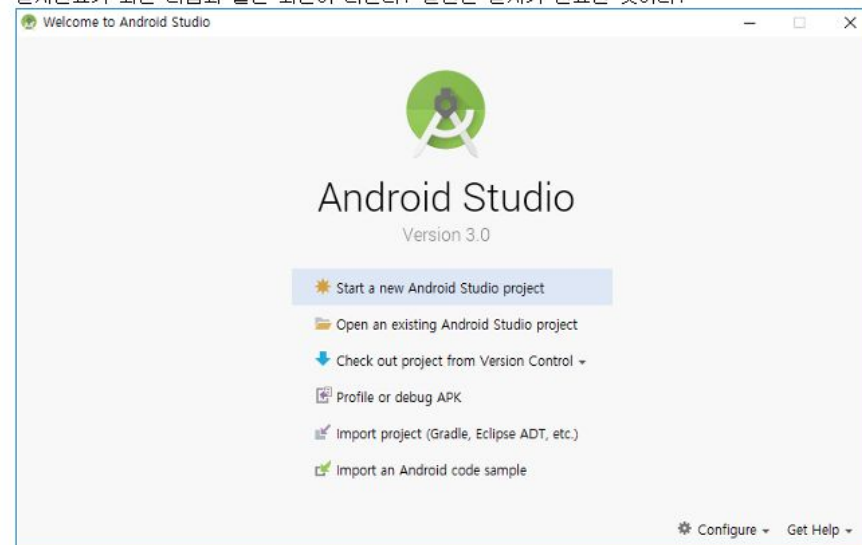
## 3. Android SDK 설치

Start Android Studio를 체크하고 실행하면 안드로이드 개발툴인 Android SDK를 자동으로 설치한다. 인내심이 많이 필요한 과정이므로 참고 기다린다.



## 4. 설치완료

설치완료가 되면 다음과 같은 화면이 나온다. 일단은 설치가 완료된 것이다.



- **IntelliJ 설치**
  - 따라하기

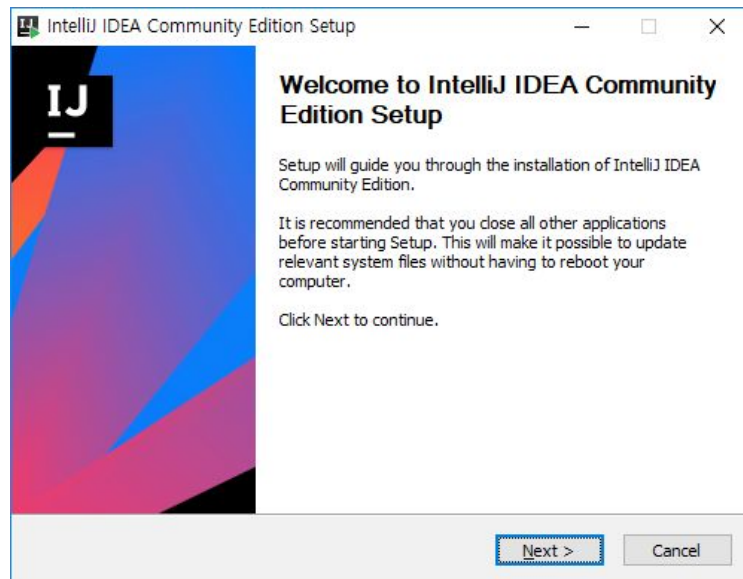
1. jetbrain 홈페이지에 접속 & 다운로드

<https://www.jetbrains.com/idea/download/>

이곳에서 정식버전이 아닌 community 버전을 다운로드 받는다.

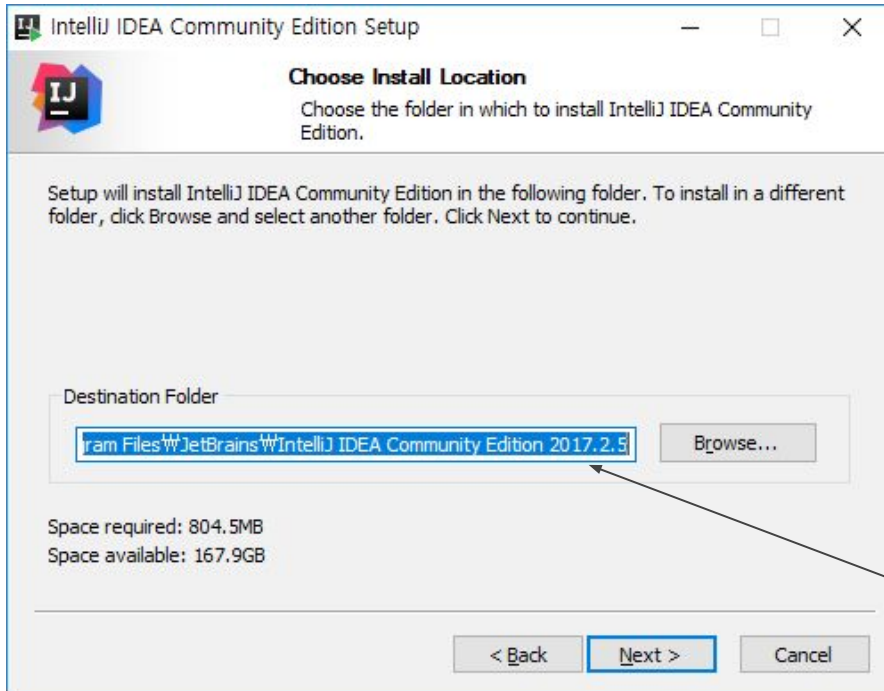
Community 버전은 무료이고 기능적인 제한은 없지만 Ultimate 버전에 비해 기능이 떨어진다.

다운로드받은 파일을 더블클릭하여 실행하면 다음과 같은 화면이 나온다.



## 2. 경로명 설정

더블클릭하여 설치 중, 가장먼저 선택해야 하는 것은 설치할 경로명이다. ~~빈공간 또는 한글이 들어간 폴더는 절대로 불가하다.~~

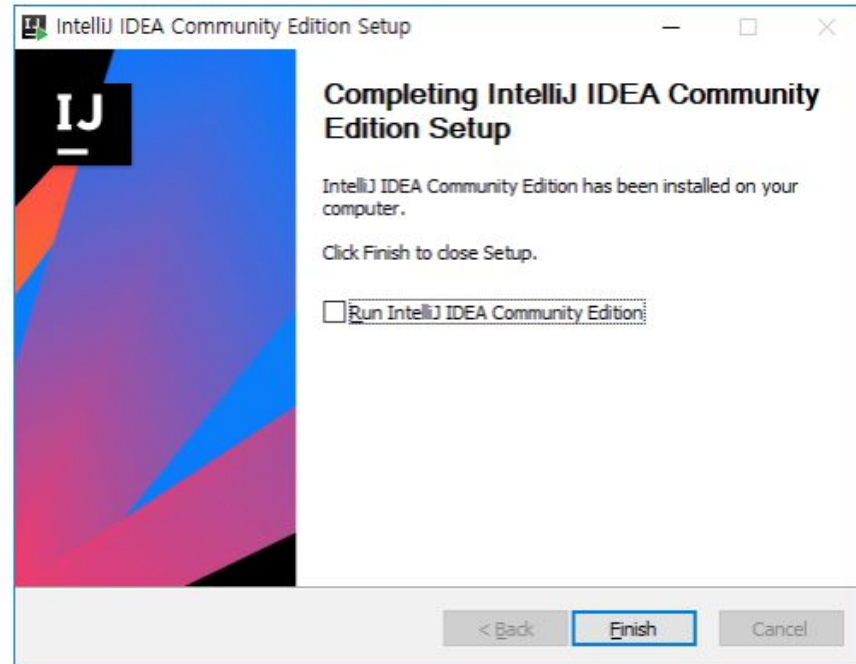


빈공간은 허락되지만  
한글은 절대로 안된다.!!!



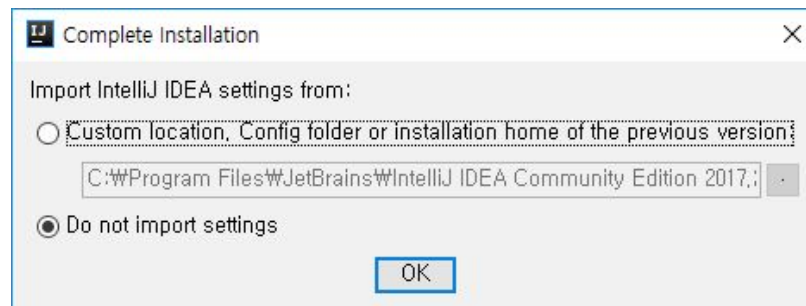
## 3. 설치완료

설치가 완료되면 finish 버튼이 나온다. Run IntelliJ IDEA Community Edition을 누른 후, finish 버튼을 누른다.

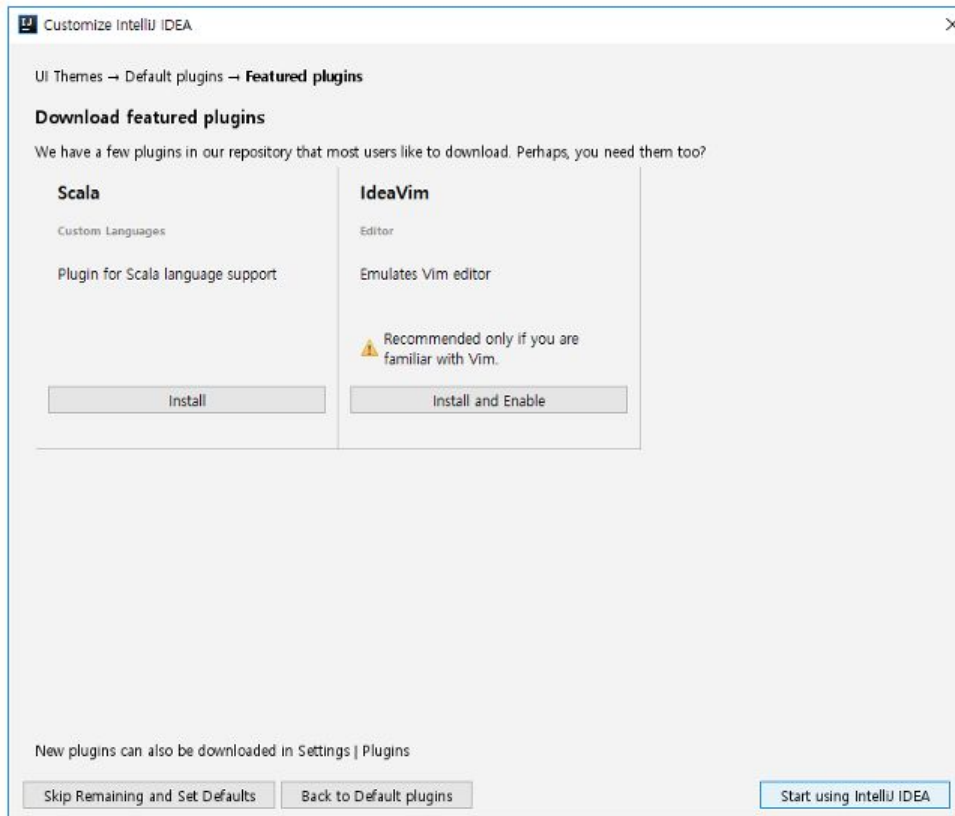


## 4. 이전설정정보 가져오기

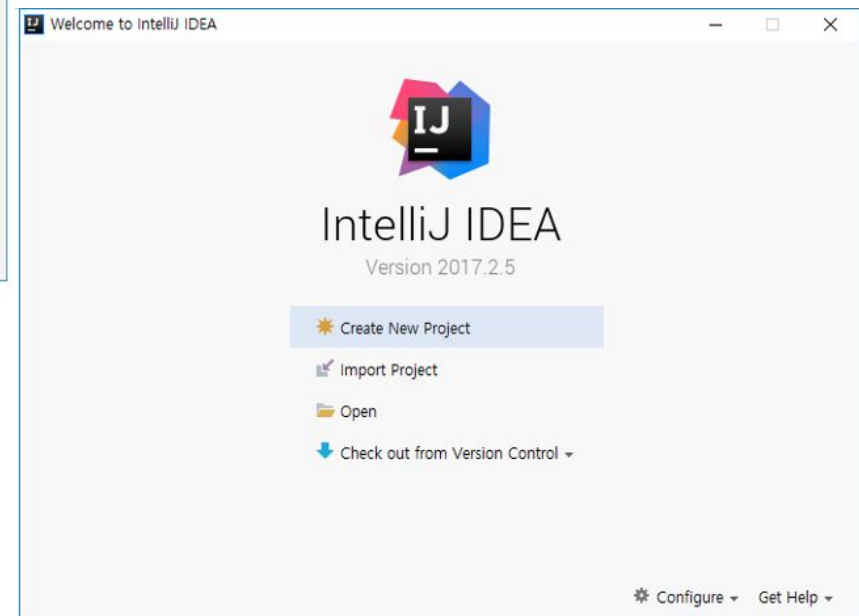
시작하면 이전설정파일을 가져올지 물어본다. 2번째 Do not import settings를 선택한다. 그리고 ok 버튼을 누른다.



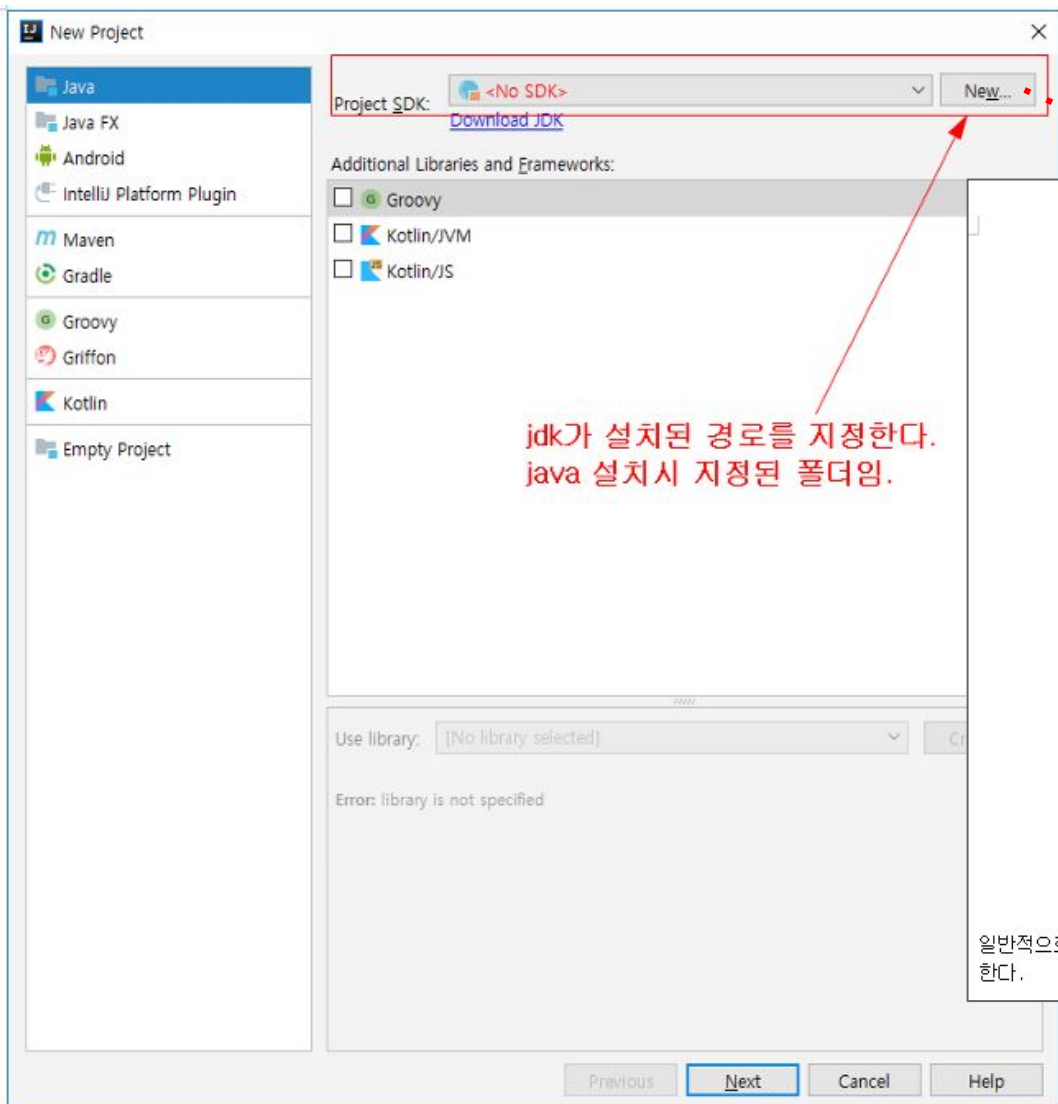
5. 다음화면이 나올 때까지 Next 버튼을 누른다.



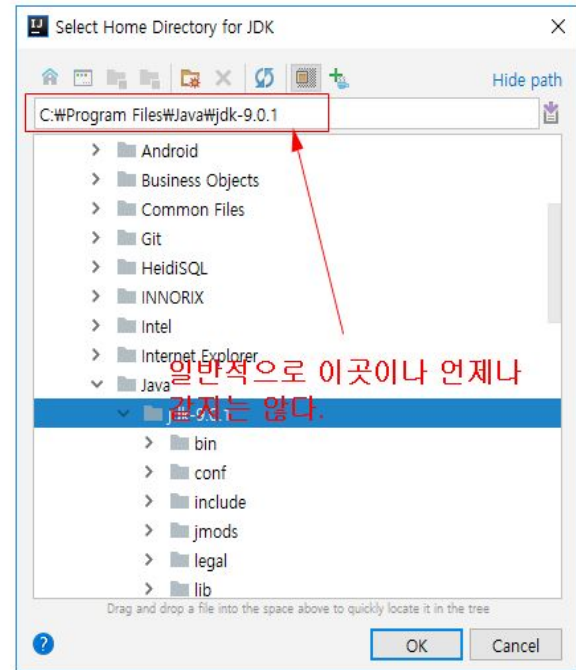
6. Start using IntelliJ IDEA를 누르고 IntelliJ를 실행한다.



이곳에서 Create New Project를 선택한다. 그러면 새롭게 프로젝트를 만들 수 있다.



jdk가 설치된 경로를 지정한다.  
java 설치시 지정된 폴더임.



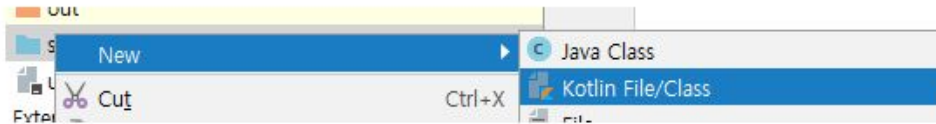
일반적으로 이곳이나 언제나  
같지는 않다.

일반적으로는 위의 화면과 같지만 사용자가 다른 폴더에 설치할 수 있으니 반드시 확인을 하도록 한다.

처음 프로젝트를 실행했다면 Project SDK를 설정해주어야 한다(최초한번만 해놓으면 그 다음부터는 물어보지 않는다). 이곳에서 New 버튼을 누르고 SDK(Java)가 설치된 경로를 설정해준다.

## 7. 새롭게 파일만들기

프로젝트명을 지정하고 완료하면 프로그래밍이 가능해진다. 이곳에서 좌측 메뉴의 src 폴더를 선택 후, 우클릭한 후 [New] → [Kotlin File / Class]를 선택하고 Test.kt라고 입력한다.



그러면 아래와 같은 화면이 나온다. 여기에서 Kotlin 플러그인을 눌러 설치하면 모든 개발환경 세팅이 완료된 것이다.

