

Projet : Architecture Applicative

Développer un *shazam* du vin

Résumé

L'objectif du projet est de développer une application mobile qui permettra d'accéder à une série d'informations sur une bouteille de vin en prenant en photo son étiquette. Une attention particulière devra être apportée à l'architecture de l'application ainsi que sur les différents choix technologiques.

Fonctionnalités attendues

L'application devra être développée sous mobile (iOS et Android). Une fois l'étiquette prise en photo l'application permettra d'accéder à une fiche technique sur la cuvée : nom du vin, descriptif du vin, embouteillage, nom du cépage, nom du château (ou domaine, ou propriété ou clos), prix, etc... Elle devra aussi afficher les notes ainsi que les commentaires des utilisateurs. L'utilisateur une fois enregistré sur l'application pourra laisser une note ainsi qu'un commentaire.

L'application devra embarquer une technologie de reconnaissance d'image. Cette dernière permet au client, en prenant en photo l'étiquette de la bouteille, d'accéder aux informations sur cette cuvée.

L'application devra comporter une partie administration des vins, des notes et des commentaires. Cette partie permettra d'ajouter, de supprimer et de modifier l'ensemble des informations.

Il est à noter que l'application connaîtra dès son lancement un fort succès. Puisque chaque jour plusieurs milliers de personnes utiliseront l'application.

Les différentes fonctionnalités attendues sont :

- Une application mobile permettant d'afficher la fiche technique du vin ainsi que les notes et commentaires des utilisateurs.
- Une technologie de reconnaissance d'image permettant au client de prendre en photo l'étiquette de la bouteille.
- Une application administration permettant d'ajouter, modifier, supprimer les descriptifs du vin ainsi que les notes et commentaires des utilisateurs

Ci joint une liste de question à se poser pour définir l'architecture de l'application :

- Quel langage de programmation/*framework* sera utilisé pour la partie mobile ? Est-ce le même langage de programmation/*framework* pour l'ensemble du projet ?
- Quelle technologie de reconnaissance d'image sera utilisée ?
- Comment les différentes briques de l'architecture vont-elles communiquées entre-elles ?
- Comment seront stockées et modélisées les informations ?

Rendu du projet

A la fin du projet, il est attendu :

- Un rapport intégrant votre analyse du problème, avec notamment les diagrammes d'architecture commentés précisant vos choix de conception. Vous décrierez également les différentes fonctionnalités logicielles que vous avez développées.
- Le code source de votre travail, bien entendu commenté. L'enseignant responsable du TP devra également avoir vu votre programme fonctionner.
- Une présentation orale de votre travail, avec 5 minutes de présentation et 5 minutes de questions.