

1. Documentação de Contexto

Introdução

O setor de comércio é um dos mais importantes para a economia brasileira, movimentando bilhões de reais anualmente. Dentro deste setor, destacam-se as relações entre fornecedores de produtos e lojistas, que são cruciais para a viabilização de negócios e para o sucesso de ambas as partes envolvidas.

No entanto, o processo de contato entre fornecedores e lojistas pode ser complexo, demandando tempo e recursos significativos. Muitas vezes, os lojistas têm dificuldade para encontrar fornecedores confiáveis e com produtos que atendam às suas demandas, enquanto os fornecedores enfrentam obstáculos para alcançar potenciais clientes e expandir seus negócios.

Com base nesse contexto, surge a necessidade de desenvolver uma aplicação que facilite o contato entre fornecedores e lojistas. O objetivo principal desse projeto é otimizar esse processo, tornando-o mais ágil e eficiente.

Assim, espera-se que essa aplicação possa contribuir para o desenvolvimento do setor de comércio e para a geração de novos negócios entre os profissionais da área.

Problema

Um dos principais obstáculos enfrentados pelos fornecedores e lojistas é o processo de contato entre eles, que pode ser extremamente complexo e desafiador. Muitas vezes, esses profissionais têm dificuldade em encontrar datas disponíveis para marcarem reuniões, além de enfrentarem a falta de meios de comunicação em comum para facilitar o encontro. Essas barreiras podem prejudicar significativamente o processo de negociação, dificultando a viabilização de negócios e a expansão das atividades comerciais.

Outro desafio é a segurança dos dados de ambas as partes, já que as informações sensíveis dos lojistas e fornecedores podem estar em risco durante o processo.

Objetivos

O objetivo principal do projeto é criar uma aplicação web que facilite o contato entre fornecedores e lojistas, tornando o processo mais eficiente e seguro. Dessa forma, a aplicação estará gerando valor de mercado, contribuindo para o desenvolvimento da área de comércio e gerando novas oportunidades de negócios.

Justificativa

Considerando a grande importância do setor de comércio na economia brasileira e a necessidade de tornar seus processos mais eficientes, a criação da aplicação web se justifica pela possibilidade de contribuir para reduzir as barreiras existentes entre esses profissionais, possibilitando uma maior troca de informações e o estabelecimento de parcerias mais produtivas.

Além do mais, o desenvolvimento da aplicação pode contribuir para a ampliação das oportunidades de negócios entre esses profissionais, o que pode gerar um aumento na demanda por produtos e serviços e, conseqüentemente, na necessidade de contratação de mão de obra especializada.

Além disso, a aplicação em si também pode demandar a contratação de profissionais de diversas áreas, como desenvolvedores, analistas de sistemas, designers, gerentes de projetos, entre outros, o que pode gerar uma nova fonte de empregos especializados.

Dessa forma, o desenvolvimento da aplicação pode contribuir para a geração de novas oportunidades de emprego em diversos níveis, desde a produção e distribuição de produtos até a área de tecnologia e desenvolvimento de sistemas.

Público alvo

Estabeleceu-se como público-alvo desta solução: profissionais da área de comércio, maiores de dezoito anos. Assim como, todas as pessoas e empresas interessadas pela área.

Requisitos do Projeto

Os requisitos de um projeto são suas pretensões e necessidades. De maneira geral, os requisitos de um projeto são propriedades que refletem as utilidades e funcionalidades do projeto e expectativas de seus criadores e buscam atender a necessidade de seus futuros usuários. Os requisitos são parte fundamental na estruturação de um projeto de software e são utilizados como abstrações de recursos e aplicabilidades, ajudando na formação de um projeto sólido criando propósitos bem definidos e objetivos claros.

Requisitos Funcionais

A ideia de requisito funcional vem de requisitos que atendem funcionalidades. Os requisitos funcionais são ações apresentadas pelo projeto, criadas para atenderem seus requisitos.

A tabela a seguir apresenta a lista de requisitos funcionais deste projeto, etiquetando-os por prioridade:

ID	Descrição do Requisito	Prioridade
RF-001	O sistema deve permitir que o usuário crie um perfil como fornecedor	ALTA
RF-002	O sistema deve permitir que o usuário crie um perfil como lojista	ALTA
RF-003	O sistema deve permitir que usuário faça o login na plataforma	ALTA
RF-004	O sistema deve permitir que o usuário pesquise dados de outros usuários cadastrados na plataforma	ALTA

RF-005	O sistema deve facilitar o contato entre usuários, direcionando-os para plataformas de comunicação externas	ALTA
RF-006	O sistema deve permitir que usuário visualize os dados de outros usuários	ALTA
RF-007	O sistema deve permitir que o usuário filtre informações pesquisadas.	MÉDIA
RF-008	O sistema deve permitir que o usuário salve a referência de outros usuários para uma possível visualização tardia	MÉDIA

Requisitos não funcionais

“A forma como o sistema fará para executar um requisito funcional”, esta é normalmente a definição de requisito não funcional. De forma mais ampla, os requisitos não funcionais são funcionalidades que não podem ser atendidas por requisitos funcionais.

A tabela a seguir apresenta a lista de requisitos não funcionais deste projeto, pontuando sua prioridade.

ID	Descrição do Requisito	Prioridade
RNF-001	O site deverá ser responsivo, permitindo a visualização em diversos dispositivos de forma adequada.	
RNF-002	O site deve impossibilitar que as senhas dos usuários sejam visíveis a atores maliciosos.	
RNF-003	O site deve ser compatível com os principais navegadores do mercado (Google Chrome, Firefox, Microsoft Edge).	

RNF-004	O site deve ser de fácil navegação entre suas telas.	
RNF-005	O site deverá ser de código aberto.	

Restrições

Restrições são obrigações claras e objetivas do projeto. A tabela a seguir mostra a lista de restrições do projeto.

ID	Restrição
RE-01	O projeto deverá ser entregue até o final do curso.
RE-02	A equipe não pode subcontratar o desenvolvimento do projeto.
RE-03	O site não poderá ser utilizado para fins lucrativos durante o curso