

Требования к проекту

1 Введение

Мобильное приложение получит название YourFuelConsumption. Оно даст возможность пользователям следить за своими тратами на топливо и своим средним расходом топлива. В приложении будет реализована система, ставящая водителю задачи по снижению расхода топлива. Данное приложение будет устанавливаться на мобильный телефон (ОС Android).

2 Требования пользователя

2.1 Программные интерфейсы

Приложение будет иметь клиент-серверную модель. Язык программирования – Java, платформа – Android. Получение цен на топливо будет осуществляться с помощью html-парсинга.

2.2 Интерфейс пользователя

Мокапы прилагаются в соответствующем документе.

2.3 Характеристики пользователей

Приложение только для лиц, достигших 16-летнего возраста.

2.4 Предположения и зависимости

Приложение будет функционировать нормально при доступе к интернету, а также работать со старыми данными в оффлайн-режиме.

3 Системные требования

3.1 Функциональные требования

1. В приложение должно быть реализовано 3 “окна”:

- «Заправка»
- «Расходы»
- «Цены на топливо»

2. Окно «Заправка» будет иметь поля ввода данных, возможность выбора типа топлива.

3. Окно «Расходы» будет выводить информацию о расходе топлива и денег за последний выбранный отрезок времени, а также задачу по расходу топлива на следующий период.
4. Окно цен на топливо будет отображать цены на различные виды топлива.

3.2 Нефункциональные требования

3.2.1 Атрибуты качества

1. Для поддержания актуальных данных устройство должно быть подключено к сети интернет через wi-fi или мобильную передачу данных.
2. Обновление цен на топливо будет осуществляться с помощью html-парсинга.
3. Приложение должно поддерживаться версиями Android 4.0 и выше. Такой порог выбран, поскольку в таком случае приложение будет поддерживаться более чем на 90% android-устройств.