



ugr

Universidad
de Granada

TRABAJO FIN DE GRADO
GRADO EN INGENIERÍA INFORMÁTICA

TITULO

SUBTITULO

Autor

Vladislav Nikolov Vasilev

Rama

Rama



ESCUELA TÉCNICA SUPERIOR DE INGENIERÍAS INFORMÁTICA Y DE
TELECOMUNICACIÓN

CURSO 2019-2020

Índice general

1. Introducción	3
2. Antecedentes	5
3. Plan de trabajo	7
4. Arquitectura general del sistema	9
5. Descripción detallada	11
6. Documentación de diseño software	13
7. Experimentación	15
8. Conclusiones	17
Bibliografía	19

Capítulo 1

Introducción

Capítulo 2

Antecedentes

Capítulo 3

Plan de trabajo

Capítulo 4

Arquitectura general del sistema

Capítulo 5

Descripción detallada

Capítulo 6

Documentación de diseño software

Capítulo 7

Experimentación

Capítulo 8

Conclusiones

Bibliografía

- [1] Martin Černý, Roman Barták, Cyril Brom, and Jakub Gemrot. To plan or to simply react? An experimental study of action planning in a game environment. *Comput. Intell.*, 32(4):668–710, November 2016.