



Tron

Игра Трон:



Предыстория:

Первая версия этой игры появилась в 1982 году, основана на одноименном фильме, вышедшем в том же году. С тех пор выходило несколько обновлений. В 2010 году вышел фильм Трон: Наследие, впечатленные им, мы и решили написать этот проект.

Состав разработчиков:

- ▶ Сафонов Владимир
- ▶ Гиля-Зетинов Александр
- ▶ Коваленко Никита
- ▶ Исмаилова Рената
- ▶ Щукин Константин
- ▶ Алоян Георгий



В процессе разработки



Предыстория,
или с чего все
начиналось:



Мы решили написать игру. Конечно,
сперва мы хотели сделать много
уровней, различные бонусы.
Красивые машины, ракеты, бомбы,
аудиосопровождение..

Мы нашли обои с красивыми
модельками, как, например эта:

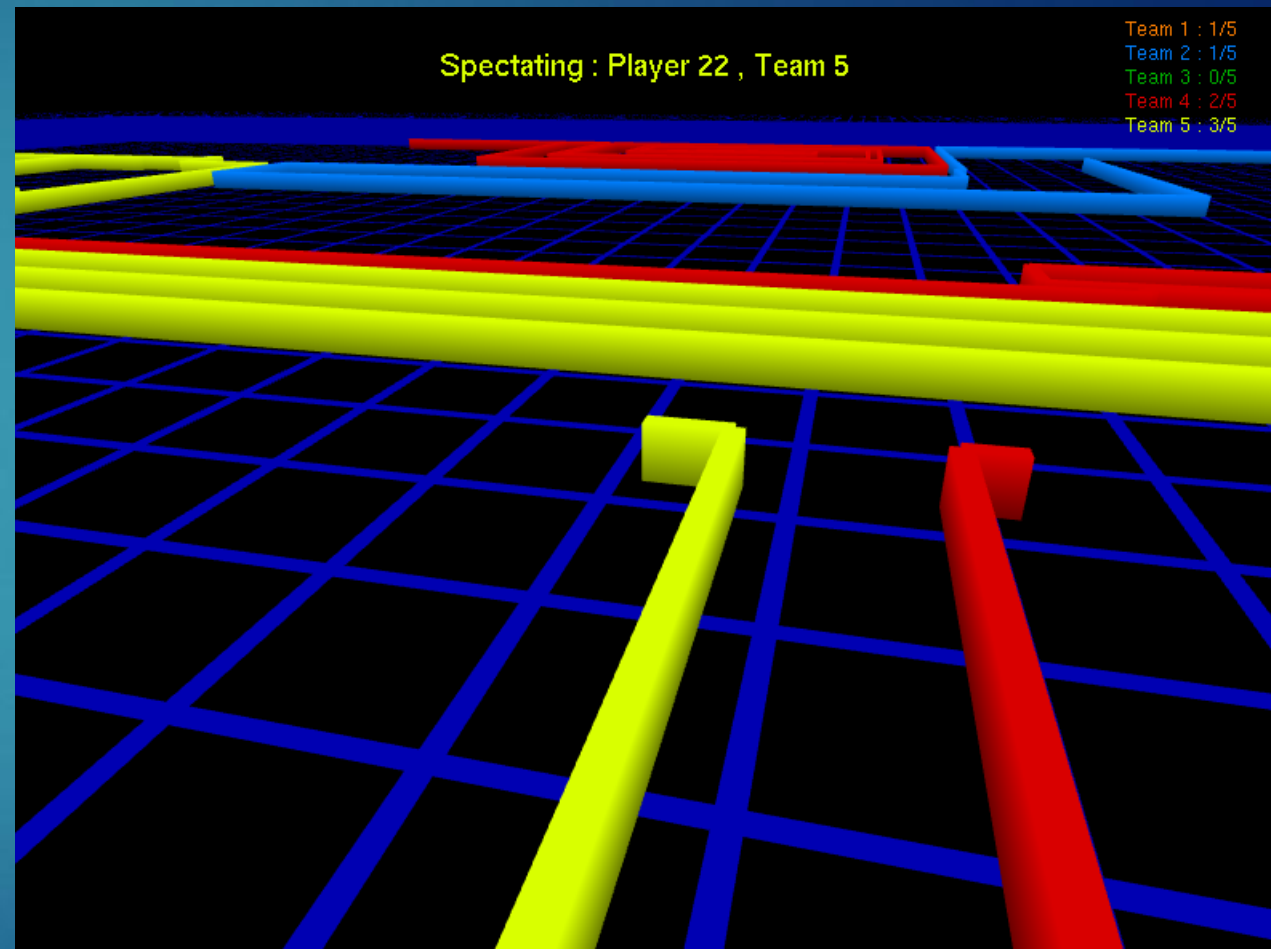
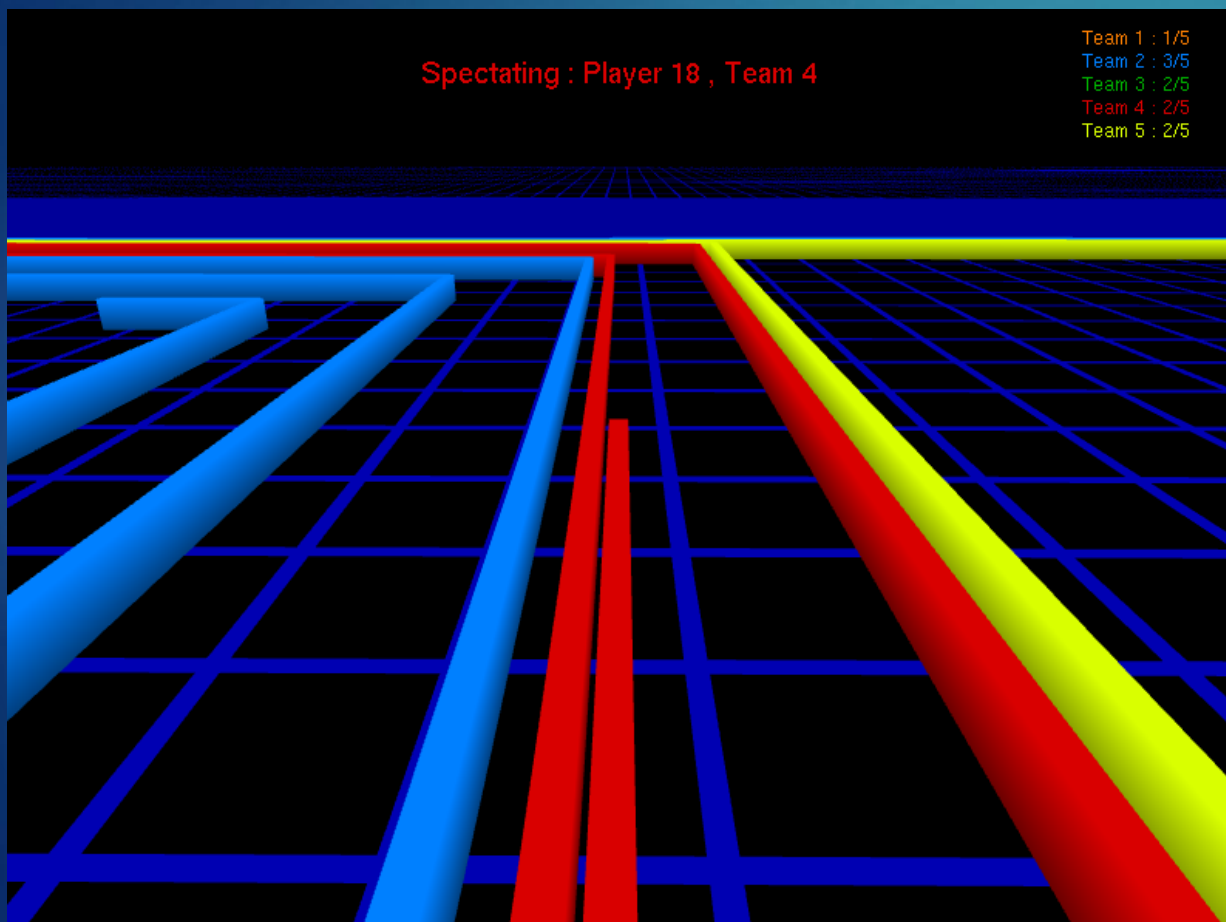


Или эта...



Конечно, сперва не все пошло так гладко, как нам хотелось. И первое, что вообще ездило были стенки. Игра не была рассчитана на игру по сети, не говоря уже о том, что ни о каких ракетах и бомбах речи даже не шло..

Вначале были стенки. И стенки были... Разные

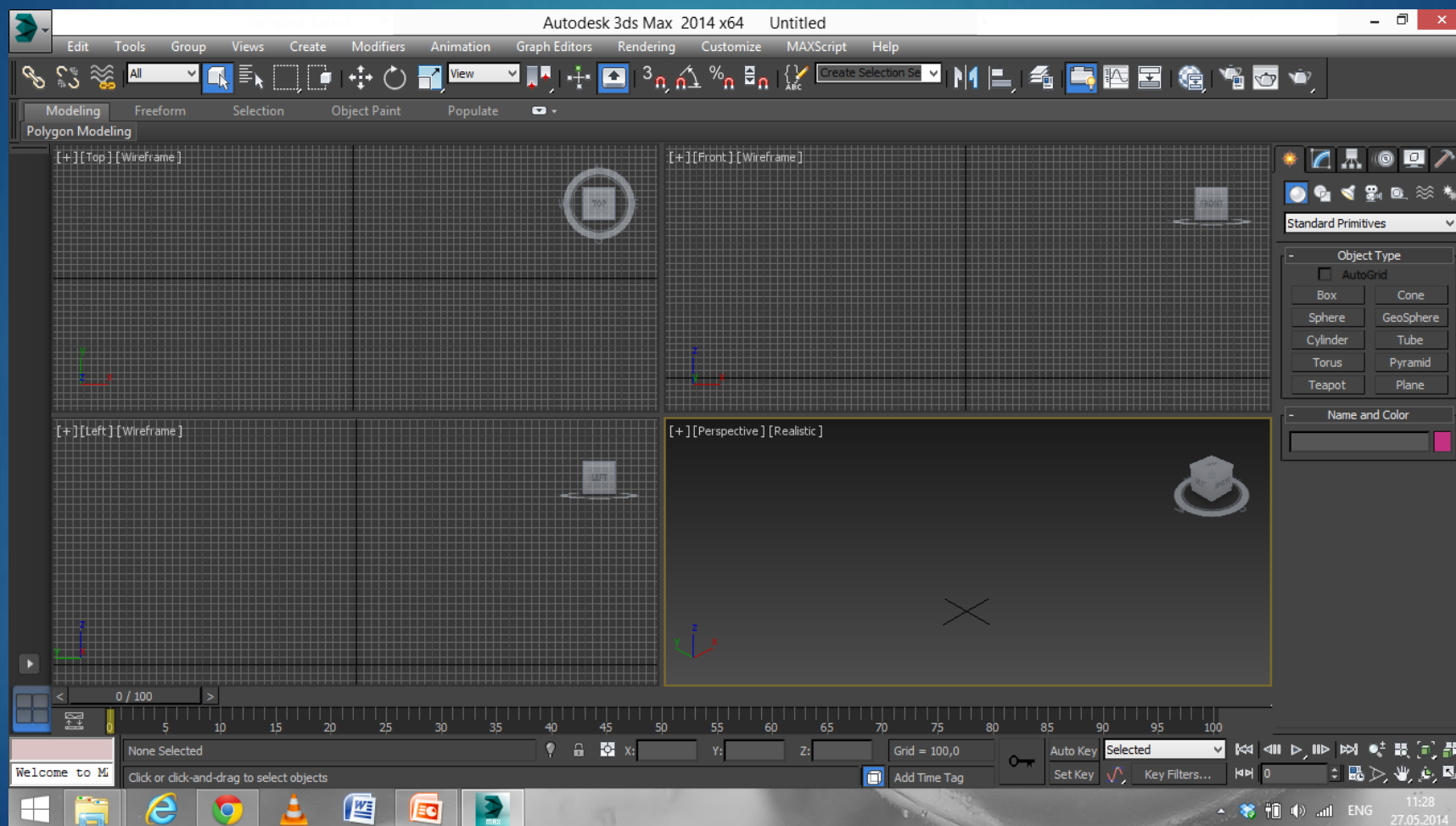


Но мы хотели большего!

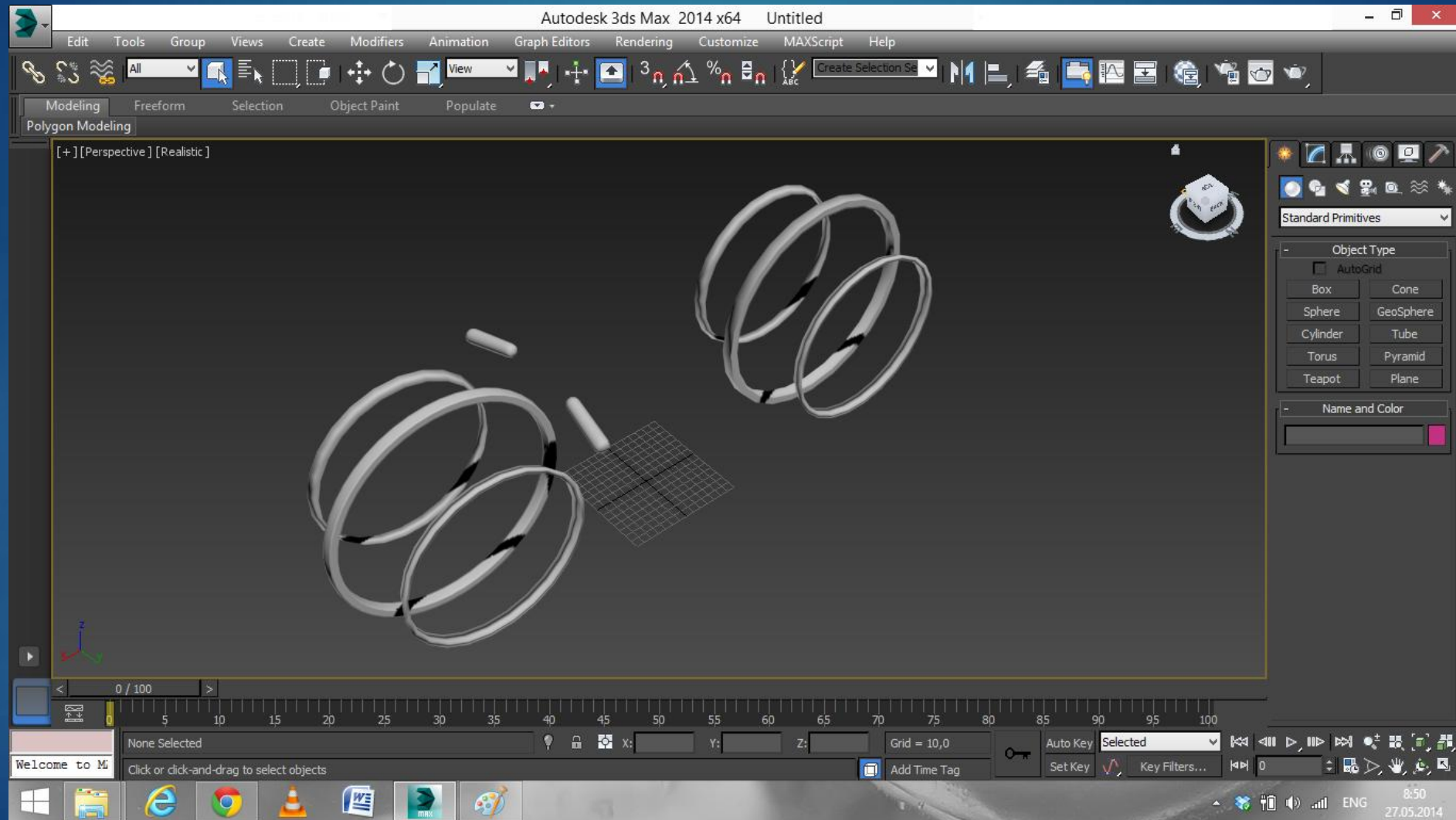


В конце концов именно такие мотоциклы были в фильме.

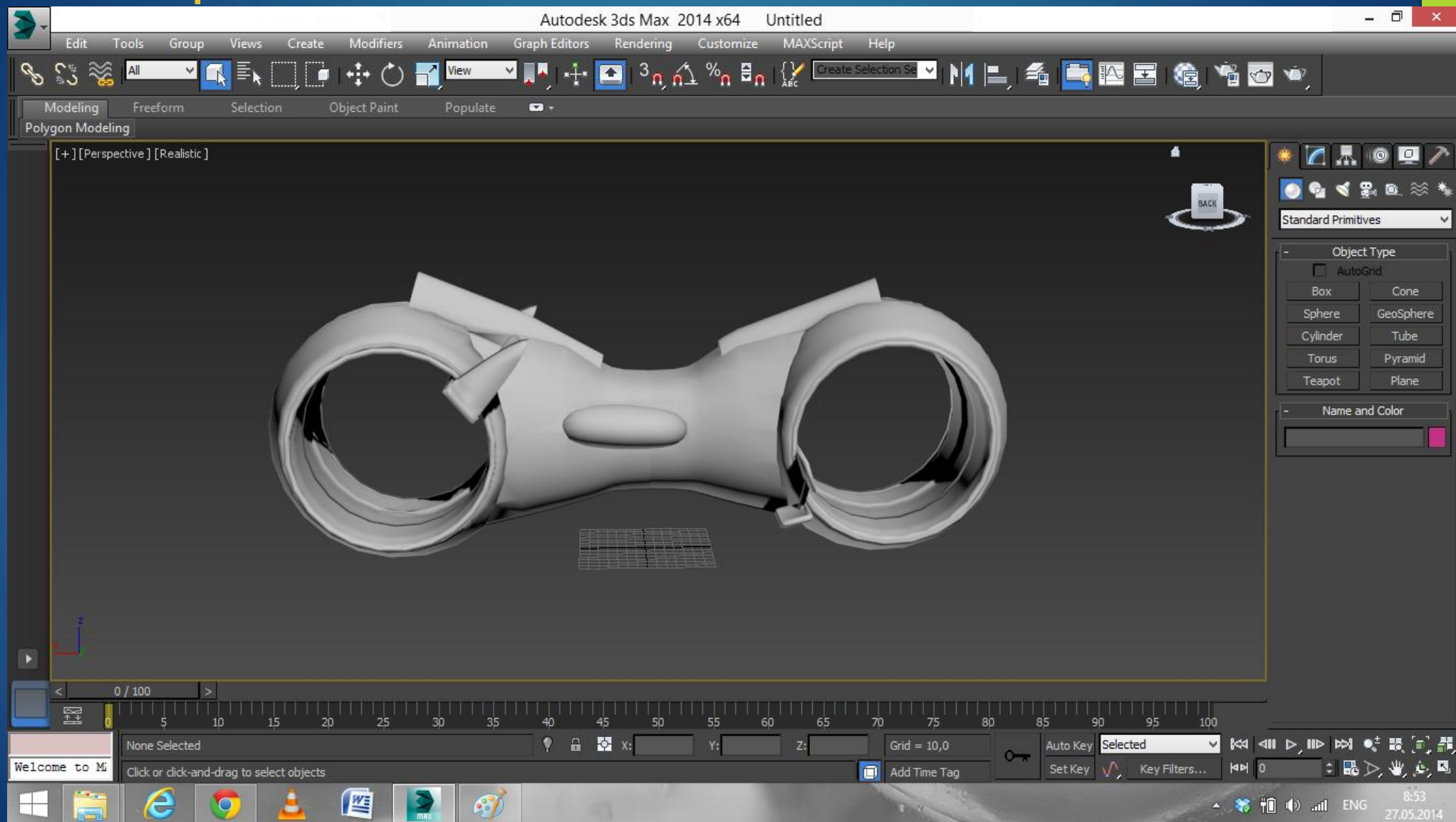
И медленно, но верно, они появились



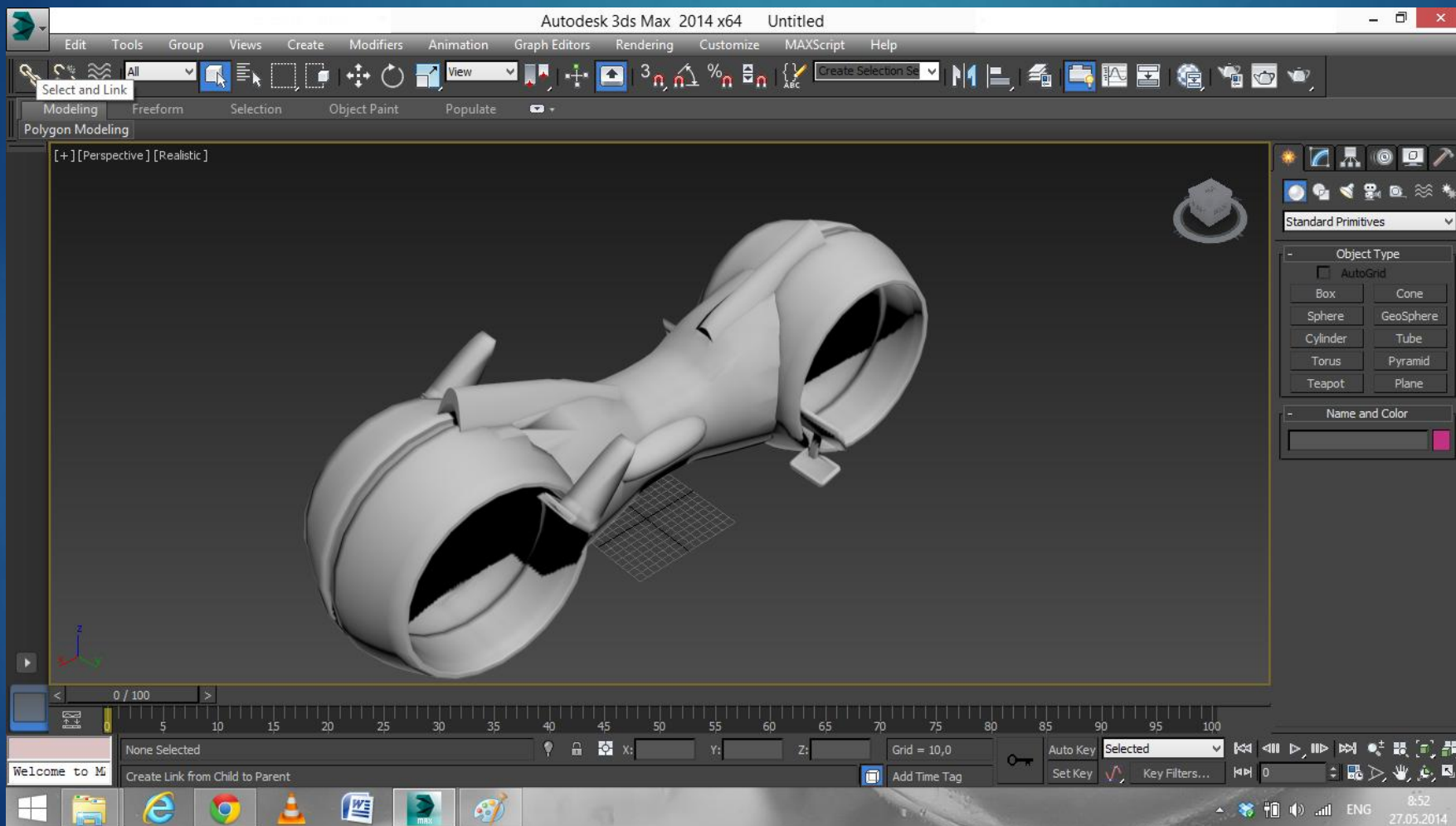
Меееееделенно....



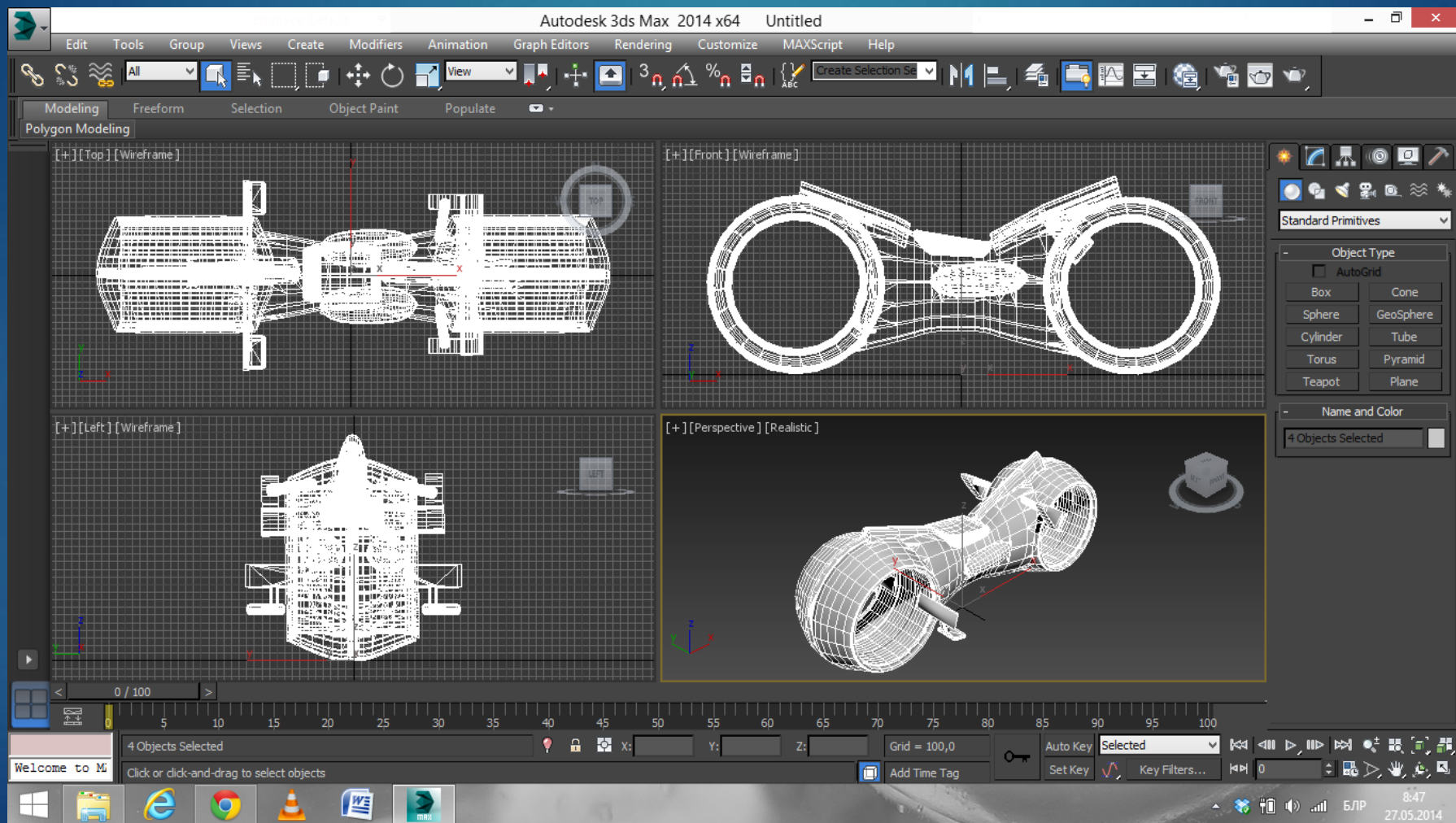
Но верно!



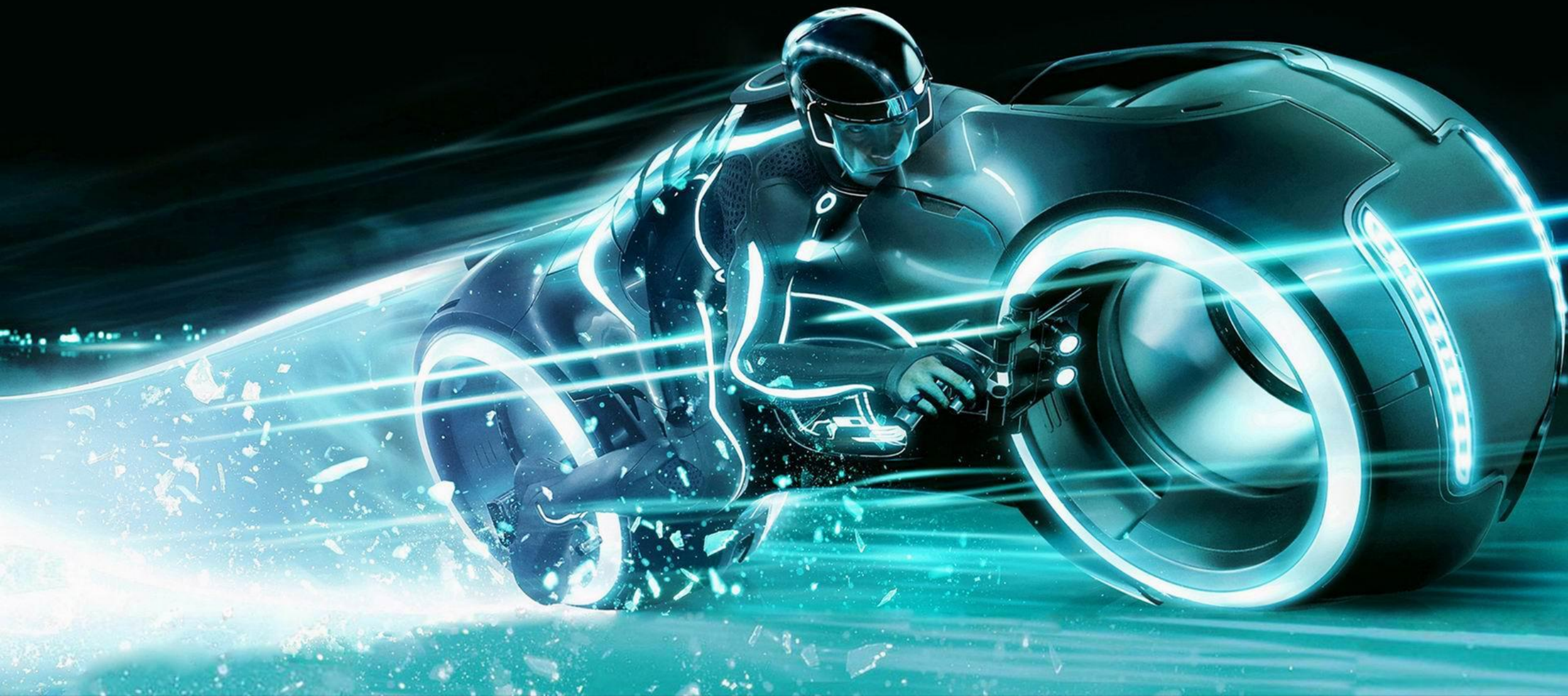
Он совершенствовался, вместе с нашими навыками работы в 3Ds MAX



И, наконец, он приобрел свой истинный облик!

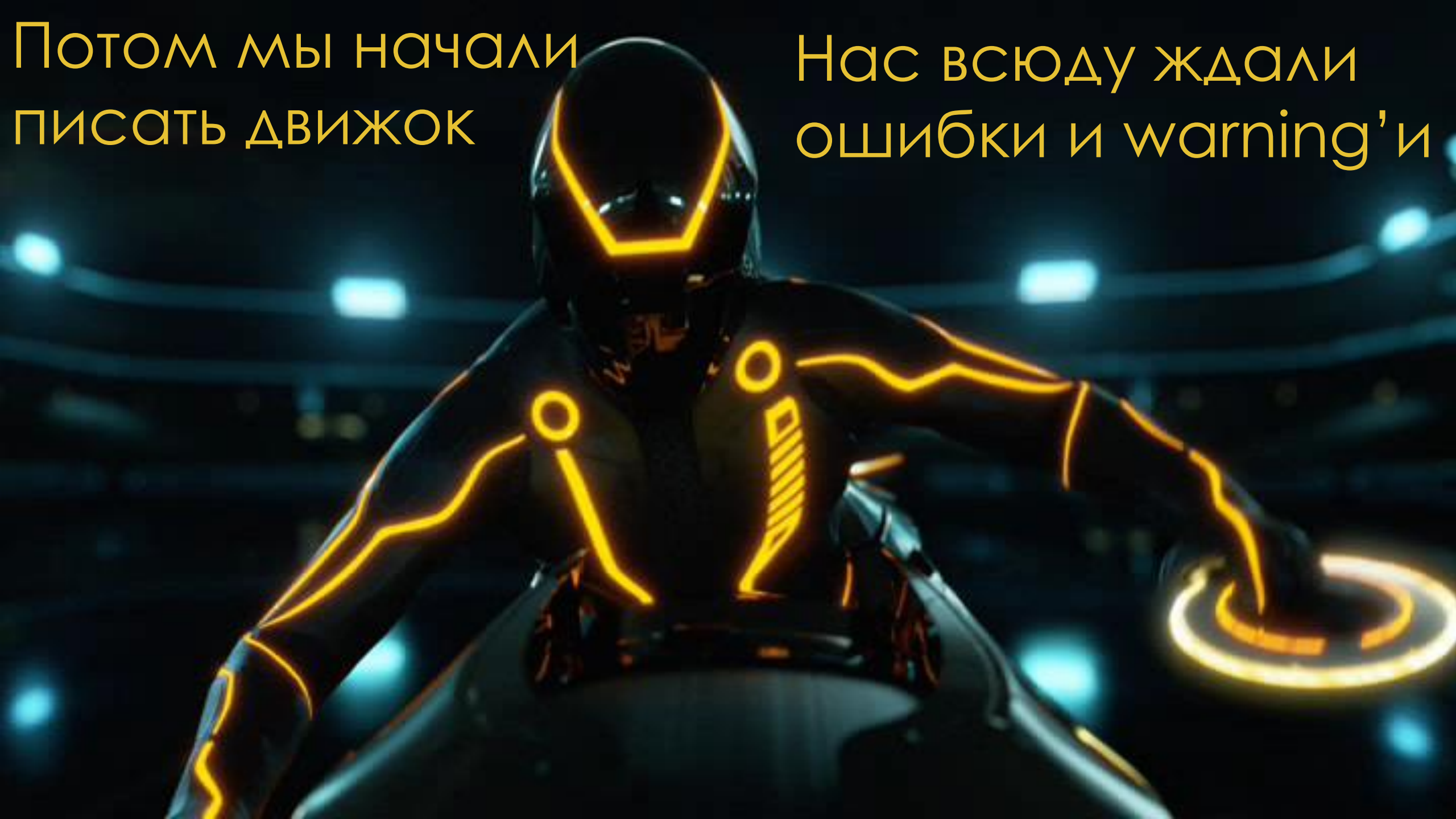


И, согласитесь, похож



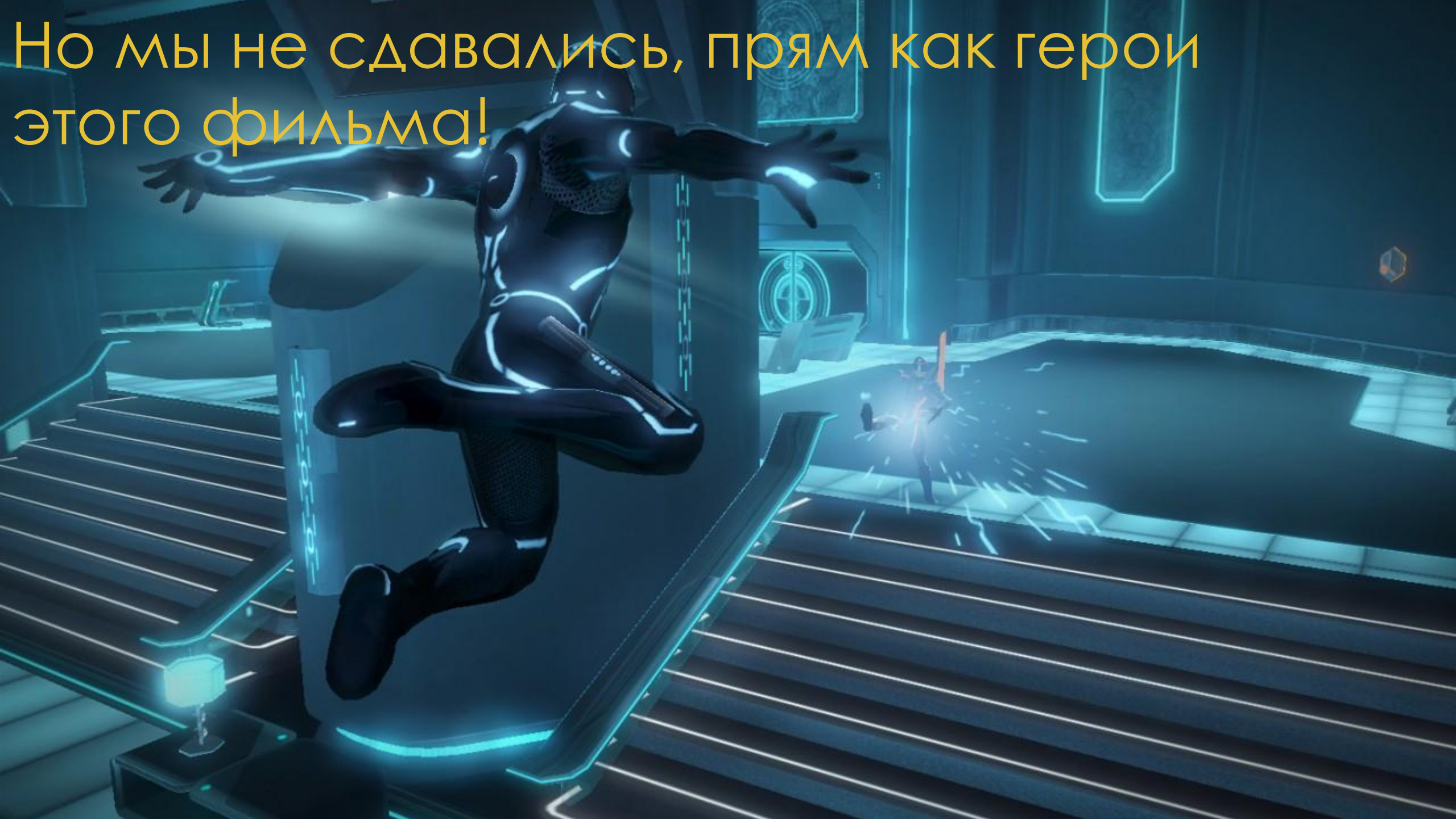
Потом мы начали
писать движок

Нас всюду ждали
ошибки и warning'и



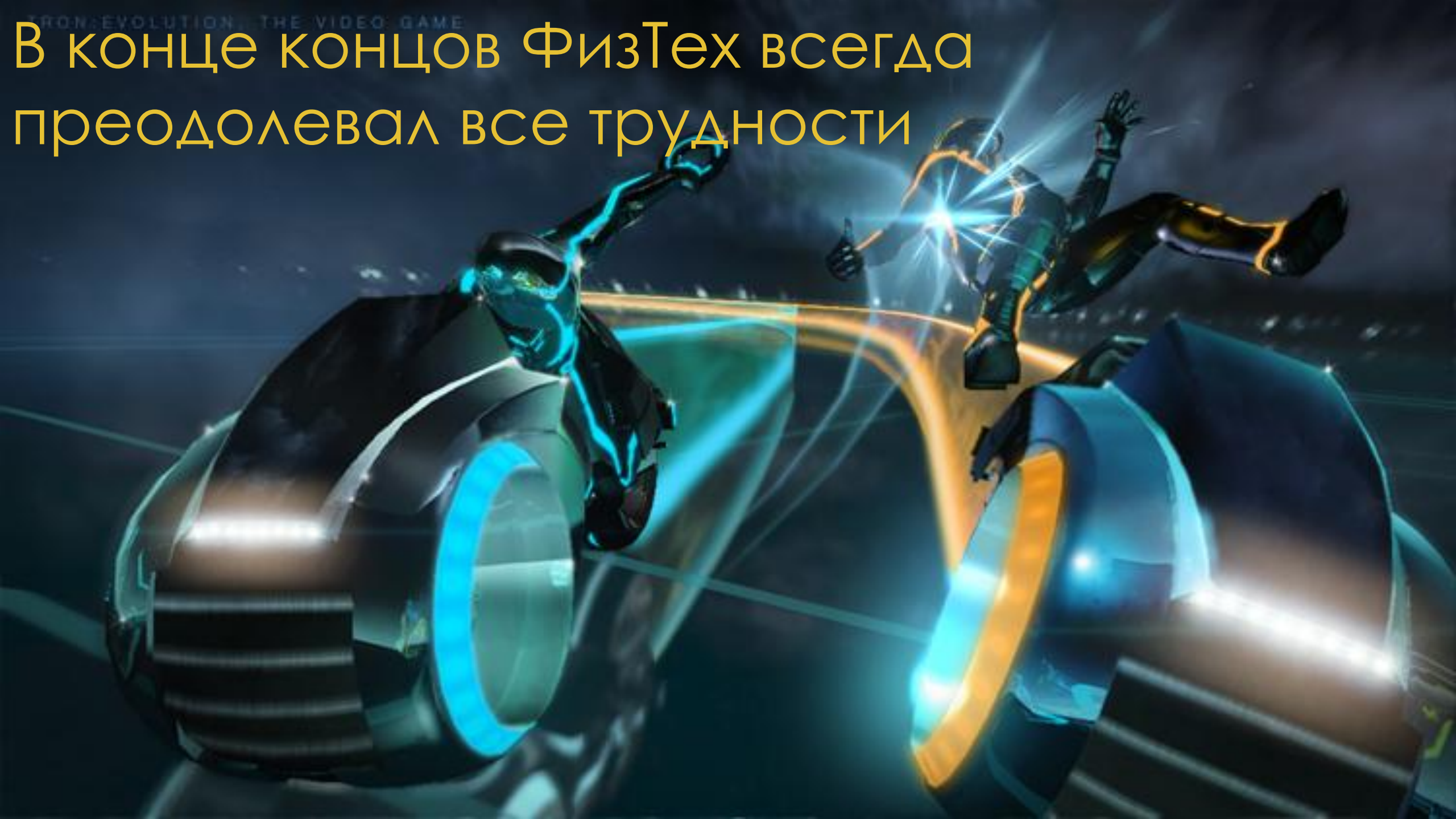
Порой проблемы удавалось
решить дипломатическим путем





Но мы не сдавались, прям как герои
этого фильма!

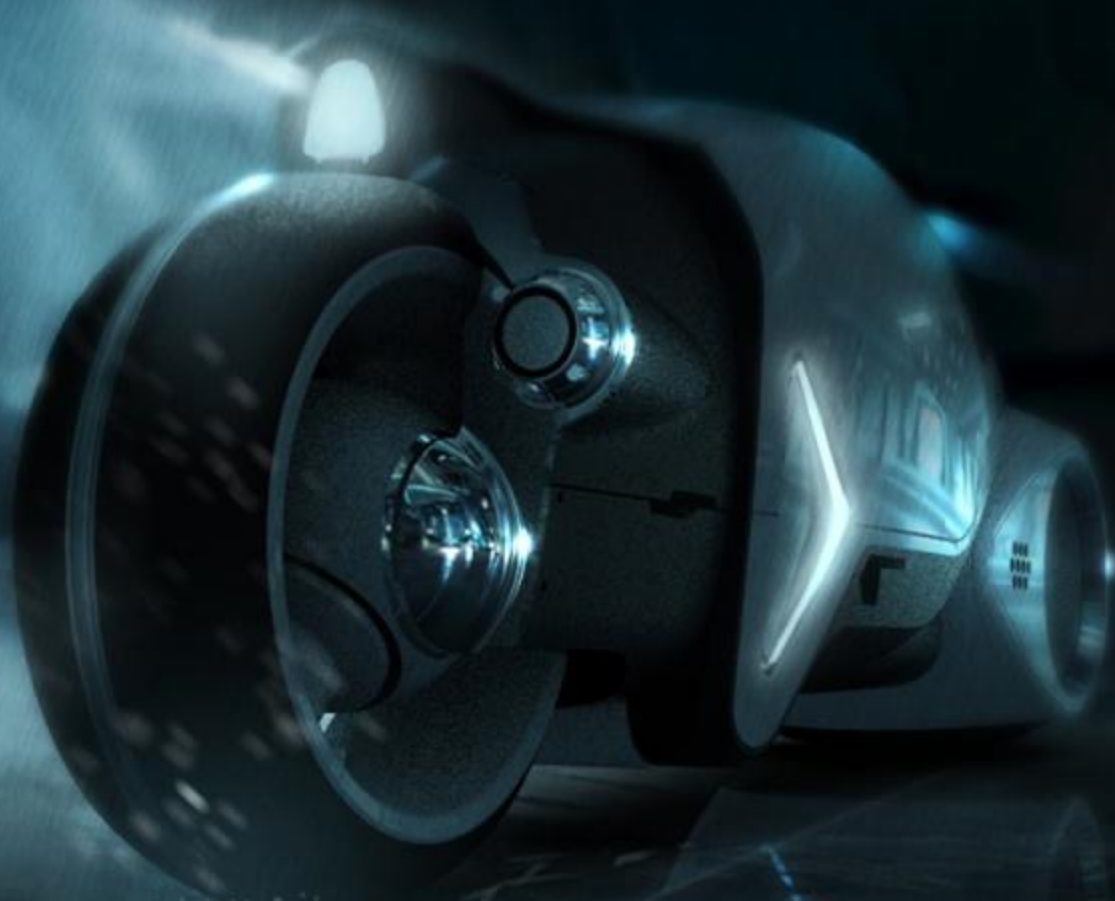
В конце концов ФизТех всегда
преодолевал все трудности



В первой версии были боты. Но
нам хотелось играть с
реальными игроками...

TRON
LEGACY

Так мы и начали писать
Сетевую игру



И это было непросто.

Нет, мы так и не поняли, как писать DOTA2, WOW, WOT, LOL или какую либо другую игру, зато мы поняли, как писать нашу! Бессонными ночами, мы убирали дрожание, оживление убитых игроков, ботали теормех, да и эта презентация тоже делалась не при свете дня. Но какая разница, если оно, наконец, хоть как-то, но стало работать. И дело даже не в пятерке по информатике, а просто в том, что мы смогли в этом разобраться сами. Даже практически без Google



Ведь сперва на каждого клиента сервер
смотрел удивленными глазами и думал, кто
же они...



Потом он даже научился с ними
взаимодействовать



Хотя на некоторые его
аспекты мы до
сих пор
смотрим с
удивлением



Оставалась графика



И, казалось бы, мы были на финишной прямой. Ведь из такой она стала....

Кстати, в фильме она тоже из такой:



Стала такой:



TRON
LEGACY

А наша стала такой:

А вот не
покажем)

Из, как вы помните, обычных стенок

Процесс разработки:

Прост, как кастрюля вареной морковки

- ▶ Создание репозитория
- ▶ Создание общей структуры проекта
- ▶ Создания альфа-релиза
- ▶ Проектировка сетевой игры

Репозиторий на GitHub:

The screenshot shows the GitHub interface for the repository 'VulpesCorsac / Tron'. The browser address bar shows 'https://github.com/VulpesCorsac/Tron'. The repository is public and has 189 commits, 1 branch, 2 releases, and 5 contributors. The main content area displays a commit history table with columns for commit type, message, and time ago. Below the table is a section for the README.md file, which contains the title 'Tron' and the subtitle 'Project Tron 4 Term MIPT DQPE (c)'. The right sidebar contains links to Code, Issues, Pull Requests, Wiki, Pulse, Graphs, Network, and Settings. At the bottom, there are buttons for 'Clone in Desktop' and 'Download ZIP'.

GitHub, Inc. [US] https://github.com/VulpesCorsac/Tron

Unwatch 6 Unstar 1 Fork 0

Project Tron 4 Term MIPT DQPE (c) — Edit

189 commits 1 branch 2 releases 5 contributors

branch: master Tron / +

	maifix	
Entuser authored 6 minutes ago		latest commit 0aa801fc13
New Project	maifix	5 minutes ago
Old Project	Changed some folders and files	23 days ago
.gitignore	Merge branch 'master' of https://github.com/VulpesCorsac/Tron	5 days ago
Description	UPD description	19 days ago
LICENSE	Initial commit	3 months ago
README.md	Initial commit	3 months ago

README.md

Tron

Project Tron 4 Term MIPT DQPE (c)

HTTPS clone URL
https://github.com

You can clone with HTTPS, SSH, or Subversion.

Clone in Desktop

Download ZIP

Общая структура проекта

- ▶ Библиотека двумерной геометрии:
 - ▶ GeoGeometry
 - ▶ GeoGometry2D
- ▶ Класс, ответственный за экзогенные параметры:
 - ▶ Init Constants
- ▶ Классы, необходимые для сохранения и обработки состояния игры:
 - ▶ Game_Engine
 - ▶ Game
 - ▶ Player
 - ▶ LightCycle
 - ▶ Wall
 - ▶ Rocket
 - ▶ Bomb
 - ▶ Bonus

Общая структура проекта

- ▶ Классы, обрабатывающие все сетевые протоколы:
 - ▶ Client
 - ▶ Server
 - ▶ State
 - ▶ Changes
- ▶ Классы, отвечающие за графику:
 - ▶ GEngine
 - ▶ Graph2D
 - ▶ Mesh
 - ▶ GUI
 - ▶

Дальнейшее развитие:

- ▶ Возврат в игру возможности добавить ботов разного уровня сложности
- ▶ Возможность объединяться в команды
- ▶ Расширение арсенала бонусов
- ▶ Создание игрового чата
- ▶ Более изящные звуковые и визуальные эффекты
- ▶ Более плавные повороты
- ▶ Несколько уровней полигона и его перестроение, как в фильме
- ▶ Возможности для игры по сети между более удаленными игроками
- ▶ Добавить человечка на мотоцикл)

А сыргать?)

