

Retrogaming: Arkanoid

Mickael Montassier

15 novembre 2014

Résumé

Le but de ce projet est la création d'un jeu de type *ball breaker* à l'image du célèbre *Arkanoid* (<http://fr.wikipedia.org/wiki/Arkanoid>). On souhaitera voir apparaître dans ce jeu (entre autres) un écran d'accueil, un écran de fin, un écran des plus hauts scores, des niveaux originaux, une multitude d'effets et de bonus...