

WORD

From College of Information Science



WORDも
2,500億円
の
予算
が
欲しいです 号

- ・ 結成！WORDロボコン部！仙台作戦記録
- ・ 30日でできる？OS自作入門～～予告編～～
- ・ GNU Guix入門（GuixSDインストール編）
- ・ はようコーラまみれになろうや
- ・ そうだ 畑 行こう～春の大収穫祭～
- ・ WrongWord～敗北者たち～

目次

結成！WORD ロボコン部！仙台作戦記録 3
30日でできる？OS 自作入門～～予告編～～ 7
GNU Guix 入門（GuixSD インストール編） 9
はようコーラまみれになろうや 14
そうだ 畑 行こう～春の大収穫祭～ 29
WrongWord～敗北者たち～ 38
WORD 編集部への誘い 44
編集後記 45

結成！ WORD ロボコン部！ 仙台作戦記録

文 編集部 Geared

1 はじめに

遅刻遅刻～！ Master Energy 片手に走るアタシ、Geared は課題に出席に大忙しの、ごく普通の情報科学類生！ だけどひとつだけ、周りのみんなと違うところがある。それはアタシがロボコニストだってこと！

2 はじめに

私、Geared は筋入りのロボコニスト^{*1}であります。ですからロボコンに出ることは至極当然のことでありますので、今年も例年のように、ロボコンへ出場しました。だけどひとつだけ、いつもと違うところがある。それは WORD 編集部として出たってこと！ 今回、出場したロボコンは『知能ロボコン』です。

あと、タイトルにあります、『結成！ WORD ロボコン部！』ですが、結成された WORD ロボコン部は残念ながら一人です。

3 知能ロボコンってなんぞ

毎年 6 月に仙台市科学館で行われている、このロボコン、ざっくり説明しますと、だいたい 1.8m 四方のフィールドの上でテニスボール 1 つ、赤 5 つ、青 5 つ、黄 5 つの計 16 個のボールを色ごとに分け、所定の場所へ収納する、という単純な競技です。ロボット自体の制約は、90cm 四方のスタートゾーンに收まれば良い、というだけですので、数あるロボコンの中でも、戦術やロボットの構造などの自由度は非常に高いものとなっています。

そして、ここからが重要なのですが、このロボコンに出場するロボットはスタートしたら、一切人間が操作をしてはいけません。ロボットが自分で判断し、動作しなければなりません。これを自律型のロボットと呼びますが、これが重要です。

大会の傾向としてはやはり、すぐに思いつく、1 台のロボットで 1 つずつボールを収納していく戦略が一番多いですが、いくつかのボールをまとめて収納する『貯め込み型ロボット』を用いた戦略や、複数のロボットを動かす『協調型ロボット』を用いた戦略も見られます。しかしながら、どの戦略が一番強いということもなく、未だに勝ち進むための定石が『よく考えて作る』以外存在しないので、単純ながらも巧妙なルールに出場者は唸らされるわけです。

また、ロボットの自由度が高いことから、『技術の博覧会』的な性格があり、筆者はロボコンの中でも最も楽しいと思っています。

詳しくは公式サイト^{*2}を御覧ください。

^{*1} ロボコンを嗜む物好きな人種のことを指す。ロボコン界隈では割りと聞くんだけどなあ……。

^{*2} <http://www.inrof.org/>

ちなみに今年の傾向ですが、例年、決勝への進出は、4、5 個ボールを入れればいけていたのですが、10 個入れないと進出できないほど、高度な戦いとなりました。

さあ、WORD ロボコン部はどこまで太刀打ちできるのか！？

4 前日記

前日までの様子を 3 行でまとめました。

「はってめえなんで動かねえんだよ」

「おかしいどこもおかしくない」

「あっ……壊れた」

5 ロボットの紹介

今回、私が引っさげて出たロボットを紹介いたします。

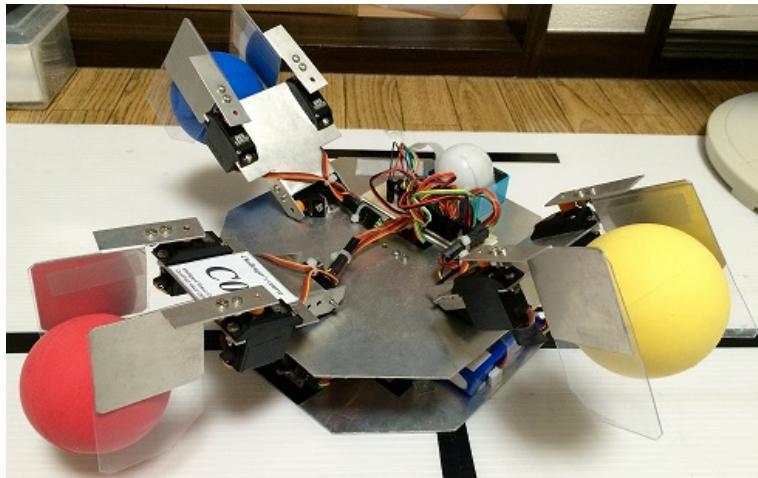


図 1: オムラ社製ではないがスゴイロボット

このロボットの最大の特徴は見て分かる通り、やはり、砲塔のように回る台座の上に腕が 3 本付いていることでしょう。静止画ではあまり迫力は伝わってきませんが、実際に動かすととてもかっこいいです。

6 大会の様子

6.1 一次予選

カラーセンサーの調整不足で赤ボールを黄ボールの収納位置に入れてしまいました。得点は 29 点でした。これは全チーム中 7 位でしたが、二次予選に進出できるチームは 20 チーム弱ですので、無事進出できました。しかし、想定外の動きをされると、とてもとても心臓に悪いのです。

ここで、このロボコンの得点の計算の仕方^{*3}に触れると、テニスボールはどこに収納しても 5 点、その他のボールは正しい場所に収納すると 3 点、間違った場所に収納すると 1 点となっております。ですので満点は、5 点 + 3 点 × 15 個 = 50 点 ということになります。

6.2 二次予選

とても調子がよく、1 つ以外すべてを正しく入れることに成功し、得点は 47 点でした。これは全チーム中 2 位でしたので危なげなく決勝へ行けることになりました。途中で変な動きがなければなあ……。

6.3 決勝

なんだかんだで進んでしまった決勝、残念ながら最後の最後で調子が悪くなってしまい、3 つボールを入れることが出来ませんでした。結果は 41 点。以下は順位表^{*4}です。

ID	ロボット名(短)	チーム名(短)	競技点	審査点	補正	合計	残り時間
C26	ザ・フラック	Takahashi Lab. A	50.00	42.00	0	92.00	4:30:02
C36	ムササビ 1号	八王子ツインズ	50.00	37.75	0	87.75	6:05:13
C18	manh-tana	Takahashi Lab. B	50.00	37.75	0	87.75	2:10:91
C17	Strayer	落合 誠治	44.00	37.25	0	81.25	3:17:98
C05	Futura I	WORDロボコン部	41.00	39.00	0	80.00	0:16:45
C31	れもん	電通太郎	38.00	38.25	0	76.25	0:34:41
C65	メ力かり君	堀越くまさん SSS	27.00	40.75	0	67.75	3:43:59
C47	赤青黄巻き紙	しぶまく 「緩」	20.00	31.75	0	51.75	0:00:00

図 2: 得点表、5 番目くらいに WORD ロボコン部がある

「ああ、やっぱり今回もダメだった……」

7 よ！？」

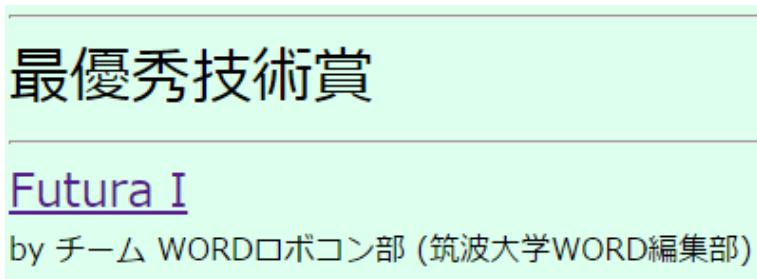


図 3: 最優秀技術賞をとった WORD ロボコン部

^{*3}一次予選から決勝まで共通となっています。

^{*4}公式サイト (<http://www.inrof.org/2015/irc/score/scorecd.html>) より

最優秀技術賞を頂きました^{*5}。ただただ驚きです。ありがとうございます、ありがとうございます。

8 おわびに

他のロボットや競技の様子も載せたかったのですが、いかんせん一人チームですとそこまで手が回らず……。来年！ 来年は多分載せられるように頑張りますから！

あと、このロボットを詳しく知りたいとかあれば、アンケートでゴルアすると記事が吐かれるかもしれません。

9 おわりに

というわけで、みなさんロボコンしましょう。以下は直近にある面白いロボコンの紹介です。

- 先端ものづくりチャレンジ in 習志野

毎年 12 月頃に津田沼駅からすぐの『モリシア』というショッピングモールで行われているロボコン。ルールは知能ロボコンと同一。見るだけでいいから！ 見るだけだから！ 今年はまだサイトが開設されていないようです。

- マイクロマウス

迷路を駆け抜けるだけのロボットと線をなぞるだけのロボットの大会。ルールは大変単純ながらも高度な技術が要求され、毎年向上している。初心者部門もあるので、気軽に参加できる。昔はつくばカピオでやつてたのにな～～～

公式サイト:<http://www.ntf.or.jp/mouse/>

10 おわらない

ロボコン～ロボコン～

^{*5} (公式サイト:<http://www.inrof.org/2015/irc/prize.html>) より

30日でできる？ OS自作入門 ～～予告編～～

文 編集部 wisteria

0 はじめに

初めまして！ wisteria です。

初めての記事ということで軽く自己紹介させていただきますと、私は中学・高校ともに部活動でひたすらゲーム作りをしていました。ひたすら作っていたが為に学業の方はお察しだったので0年生を経ることになりましたが、晴れて coins15となりました（皆様よろしくお願いします！）。今では某カツジニズムの洗礼を受けたり、某所の制作物のドキュメントづくりのお手伝いをしたりと、なかなかカオスな生活を送っています。

そんな私ですが、いわゆる“コワイヒト”ではないので、あまり技術的なお話はしません！ きっと。ただの見かけ倒しですので気楽にお楽しみいただければ幸いです。

1 さて

皆さんはこんな本をご存知でしょうか。緑の背景に、マスコットキャラクタで猫又の“カオちゃん”が鎮座している、なんとなくエコっぽい色の表紙の本です*0。



『30日でできる！ OS自作入門』

(川合秀実著、毎日コミュニケーションズ)

*0 『30日でできる！ OS自作入門』 690ページより

そう、知っている人は知っている名著『30日でできる！OS自作入門』です。私が買った当時は難しいことがわからなかつたので只の読み物として楽しんだあと、数年間放置してしまいました。せっかく情報科学類に入学したわけですし、もう一度トライしてみようという魂胆で今回から取り上げようという次第です。

2 そもそも

OSとは何なのでしょうか。OS自作入門でもこの疑問には触れられていますが、結局よくわかりません。

結局のところ、それぞれの作者が「これはOSなんだ」と言い張って、周囲の人も「まあそうかな」と思えばどんなソフトでもOSなんです。^{*a}

*a 『30日でできる！OS自作入門』3ページより

……ひ、ひどい。

でも実際OSとは何かって結構難しい問題ですよね。WindowsとかOS XみたいなのをOSというのでしょうかけど、大企業がしっかり作り込んでいるようなものを個人が一ヶ月で作れるとは思えません。個人が一ヶ月で作れるということは、そこまで大層な物でなくともOSと呼べるんだと思います。かといって黒い画面に白い文字を打ち込むと何かが動く基盤ではつまらないで、この本を読んで作れるOSはきっとアイコンやマウスカーソルがあつて複数のソフトウェアが動く、みめうるわしいものが出来上がるんだと期待しているのではないのでしょうか。

ここで、そもそも作るもののがどういうものかすらマイチわかっていないのに、何をどうやって作るのか不安になってきました。しかも一ヶ月で本当にできるのでしょうか。今後の記事で、そのあたりのことを実際にやってみて、その体験をつらつらと書いていこうと思っています。

3 おわりに

……はい。今回は予告編なのでまだ本題には入りません。

アセンブラーが出てきたり、せっかく作ったOSをぶつ壊そうとする悪い人になったりするのはまた今度にさせてください。たぶん難しいことは書きません。

請うご期待！

GNU Guix 入門(GuixSD インストール編)

文 編集部 rizaudo

1 始めに

皆さんご機嫌イカがでしょうか、最近話題のインクリングなるイカと遊びすぎたせいで頭にイカがたまに出てきてイカネットワーク通信や Emacs をするようになった rizaudo です。今回の記事は珍しい事に Emacs ネタではなく GNU Guix について書きたいと思います。

GNU Guix(英語の geeks のように発音する。IPA では [gi:ks] となる) という名前をうっすらと聞いた事がある人はいるでしょうが、どんな物であるか知る人は少ないでしょう。偉大なる GNU^{*1}が作っている関数型パッケージマネージメントツール^{*2}。それが Guix です。

Guix はパッケージの状態をロールバックできたり、使われていないパッケージの削除が自動で行われたりする等の機能を持っており、ユーザーごとにパッケージの状態を持つ事ができるなど、多機能で今後が気になるソフトウェアです。また、驚く事に Guix は Nix ベースなのですが、主な機能は Guile Scheme で書かれているそうです。このように気になる要素を多く持っている Guix が今どうなっているかをこの連載^{*3}では試していきたいと思います。

2 GuixSD のインストール

今回の記事では Guix を軽く使う為に GuixSD というディストリビューションをインストールします。GuixSD とは、公式から引用すると^{*4}:

"GuixSD is an advanced distribution of the GNU operating system developed by the GNU Project — which respects the freedom of computer users."

つまりは、コンピュータユーザーの重要な自由に配慮する、発展的な GNU/Linux ディストリビューションです。ここでの重要な自由とはフリーソフトウェア財団が提唱する自由ソフトウェアでの自由という意味です。この話だけで連載が出来てしまうので詳細は「自由ソフトウェアとは?」^{*5}などを参照してください。

GuixSD は Guix を使ってビルドをするため、今回は GuixSD のインストールだけですが Guix に簡単に触れることができます。

^{*1} なお筆者は GNU 大好きです

^{*2} 訳語として適切かわかりませんが

^{*3} 続いて欲しい

^{*4} <http://www.gnu.org/software/guix/>

^{*5} <http://www.gnu.org/philosophy/free-sw.html>

2.1 インストール前の注意

注意として、GuixSD は Linux-Libre を採用しており、もしも不自由なファームウェアを使わないといけないデバイスを使っている場合、動作しない可能性が高いです。実機にインストールする方はあまりいないと思うのですが、ご注意ください。

2.2 Guix の USB メモリイメージを USB メモリに焼くか、仮想ディスクイメージにする

何故か GuixSD は USB メモリイメージしか公式サイトで提供していません。そのためインストールする前にまずイメージをなんらかの形にしなくてはなりません。なお途中で出てくる SYSTEM はダウンロード時に選んだアーキテクチャに置き換えてください。

1. xz ファイルを解凍します。

```
xz -d guixsd-usb-install-X.Y.Z.SYSTEM.xz
```

- 2a. (USB メモリにイメージを焼く場合) USB メモリにイメージを焼く場合は、dd を使います。焼く対象の USB メモリを umount した後に、以下のコマンドを打ちます (/dev/sdX は対象のデバイスに置き換えてください)

```
dd if=guixsd-usb-install-X.Y.Z.system of=/dev/sdX
```

- 2b. (イメージから仮想ディスクイメージを作る場合) もしくは、USB メモリイメージから仮想ディスクイメージにコンバートして使うという方法もあります。ここでは VirtualBox^{*6} というソフトウェアを入れて、VBoxManage コマンドのサブコマンドである convertfromraw を使ってコンバートします (--format の部分は好きなタイプを選んでください)

```
VBoxManage convertfromraw [--format VDI|VMDK|VHD] guixsd-usb-install-X.Y.Z.system /path/to/output/HDD-IMAGE
```

注意ですが、筆者は VMDK にしたら上手くいかなかつたため、VDI などに変換するのをお勧めします。

2.3 インストール前の準備

ここからは Guix を使って GuixSD をインストールする準備をします。なお前提として、DHCP から割り当てが受けられるネットワークに繋がっており、インターネットに繋がっている物とします。

1. 前節で作った USB メモリもしくは仮想ディスクイメージで起動します。
2. ネットワークの設定をします。環境にもよりますが、ifconfig などでインターフェースを up させ、dhclient でアドレスの割り当てを受けます。ping などで hydra.gnu.org と疎通確認をしておくとよいでしょう。

^{*6}<https://www.virtualbox.org/>

3. fdisk や parted が用意されているので、好みで GPT か MBR かで適切なパーティションを切ってください。
4. 3 で切ったパーティションにファイルシステムを作ってください。その際、/にマウントするパーティションにはラベルを作り、ラベルの名前をメモしておいてください。
5. 作ったパーティションをイカのようなコマンドで/mnt にマウントしてください。/dev/sdX は GuixSD インストール先の HDD にしてください。

```
mount /dev/sdX /mnt
```

6. **/gnu/store** をコピーオンラインにするため、以下のコマンドを打ちます。

```
deco start cow-store /mnt
```

2.4 設定ファイルの作成とインストール

ここまで作業を終えたあと、システムの全ての設定をするファイルを書かなくてはなりません。大変のように思われるかもしれません、/etc/configuration/にサンプルがあるのでそれを元に変更を加えると楽です。重要な設定項目の参考の為に、サンプルを元にした設定ファイルの一部分を載せます。

```
;; ホストネームなどはここで変更します。
(host-name "rizaudo-guix")
(timezone "Asia/Tokyo")
(locale "en_US.UTF-8")

;; /dev/sdX をGRUBを入れたい対象のデバイスにセットしてください
;; "root"は対象のルートパーティションのラベルに変更してください
;; "ext4"は対象のパーティションのファイルシステムを指定してください
(loader (grub-configuration (device "/dev/sdX")))
(file-systems (cons (file-system
  (device "root")
  (title 'label)
  (mount-point "/"))
  (type "ext4"))
  %base-file-systems))

;; ユーザアカウントはここで変更します。
(users (list (user-account
  (name "rizaudo")
  (comment "article author")
  (group "users")
  (supplementary-groups '("wheel" "netdev"
    "audio" "video"))
  (home-directory "/home/rizaudo"))))
```

その後、サンプルを /mnt/etc/config.scm などの場所に保存して、インストール作業をします。

残念ながら GuixSD は国内のミラーサーバーを持っていないようで、hydra.gnu.org からパッケージを取得する必要があります。時間がかかるため、行うときは時間に余裕を持って実行してください。実行している最中はコーヒーでも飲むか、イカと数回ほど遊んでいましょう。

```
guix system init /mnt/etc/config.scm /mnt
```

ちなみにこのインストールで何かを入れ忘れるなどのことがあつても、後で **guix reconfigure** を使うと再度作り直すことができます。先ほどの hydra.gnu.org などからパッケージを取得するというのも含め、ビルドが fail した時の為に初期では X 環境などは入れずに後で入れるというのをお勧めします。なおデスクトップ環境はマニュアルを読む限りでは⁷、Xfce のみ提供されており、GNOME と KDE は提供されていません。

3 Guix の基本的なコマンド

次号で詳細な紹介をするのですが、GuixSD のインストールだけというのも何なのでパッケージの動かし方や幾つかのサブコマンドを紹介しておきたいと思います。

3.1 guix package

パッケージのインストールは基本的にこのサブコマンドで行われます。例えば lua を除去して guile を入れたい場合は以下のようになります。

```
guix package -r lua -i guile
```

アップグレードをしたい場合は -u もしくは --upgrade オプションを使います。ロールバックをしたい場合は --roll-back オプションを使います。

3.2 guix pull

Guix 自体を含めたディストリビューションをアップデートしたい場合に使われるサブコマンドです。

3.3 guix archive

ユーザーがアーカイブ内にあるファイルをエクスポートする為のサブコマンドです。例えばドキュメントで紹介されている以下のようなコマンドで、パッケージを ssh 先のマシンに送ることができます。

```
guix archive --export -r emacs | ssh the-machine guix archive --import
```

3.4 guix gc

Guix ではインストールされたものの、使われていないパッケージは GC(Garbage-Collect) されます。**guix gc** コマンドは GC を明示的に走らせる為のコマンドです。詳細は次号に載せるのですが、Garbage Collector は知られている roots のセットを持っており、/gnu/store 以下の root から到達可能な物を生きていると判断し、到達不可能な物を死んでいると判断します。

⁷ 7/10 現在

4 終わりに

いかがでしたでしょうか、今回は GuixSD のインストールと Guix の紹介をやって終わりでしたが、次回は本格的に Guix の説明をしたいと思います。

はようコーラまみれになろうや

文 編集部 びしょ～じょ

1. はじめに

こんにちは、びしょ～じょです。さて、春 AB も終わり、大好きな百合漫画を読みながら大好きなコカ・コーラを飲んでいると、ここで疑問がうまれる。

「コーラの中では本当にコカ・コーラが一番うまいのか？」

この真偽を確かめるべく、編集部員達は動き出した（ここで『プロジェクト X』のオープニングムービー）。

なお、今回は百合と全く関係ないので注意していただきたい。

2. 調査方法

T 市内にあるコーラと判別されたものを可能な限り持ち寄り、以下の編集部員達とコーラをのみあつたんや。

- あまね
- いおりん
- UTMN
- Santarh
- ふあぼきやつする
- mmz
- linerlock
- らいりゅう
- リザウド

（敬称略、あいうえお順）

プライムテストをおこない、以下の用紙に味（おいしさ）、香り（個人的に気に入ったか）、炭酸（炭酸の強さ）、総評（総評）を、心に思い浮かべたコカ・コーラに対する評価をそれぞれ 4 とし、5 段階評価してもらった。一言コメントは用紙を印刷してから思いついたので、欄外に書いてもらった。また、コカ・コーラだと思った番号に印をしてもらった。

おなまえ (WORD にのるよ!) :

番号	味	香り	炭酸	総評
(心に思い浮かべた)				
コカコーラ	4	4	4	4
①				
②				
③				
④				
⑤				
⑥				
⑦				
⑧				
⑨				
⑩				
⑪				
⑫				
⑬				
⑭				
⑮				
⑯				
⑰				
⑱				

表 1: 実際の用紙



図 1: T 市で購入できるコーラの一部

目に止まったコーラらしき飲料をガンガン購入したところ、生活費に差し障る程度の出費になった。

3. 調査

今回ブラインドテスティングしたコーラとその評価をあげていく。一人一種類 100ml ほど、紙コップに注いで飲んでもらった。6/27（土）、WORD 編集部室にて 16:00 よりテイスティング大会が開始された。コーラのテイスティングを楽しみながら、『メガ・シャーク VS ジャイアント・オクトパス』の上映会を始めた。WORD 編集部はアットホームな職場です。

なお、値段は 6/27（土）現在の税込み価格である。

3-1. ペプシ アメリカンチェリー

- 製造会社：サントリーホールディングス株式会社
- 購入場所：イオンつくば駅前店
- 値段 : 84 円
- 容量 : 500ml



ドクベに近い？ 杏仁。—あまね

後味に軽くスッと抜ける。サルシ風—mmz

ドクペ^{*1}を思わせるテイスト。ペプシのフレーバーシリーズといえばキューカンバーやしそなどゲテモノを思い出させるが、これからはそういった冒険心が窺えず、無難な味。

3-2. LAS コーラ ゼロ

- 製造会社：神戸居留地
- 購入場所：MEGA ドン・キホーテ つくば店
- 値段 : 39 円
- 容量 : 350ml



ウスい—いおりん

安っぽさ—らいりゅう

スーパーの飲料コーナーでよく売られている安い飲料メーカーの大御所、神戸居留地。味が薄く、ゼロ系^{*2}特有のアスパルチーム臭も相まって、微妙。

機転を利かせた linerlock 氏が買ってきた、電子レンジで作れるポップコーンを調理したところ、見事焦げて煙をあげた。塩味もさることながら、コゲもなかなか苦味が効いてうまい。

^{*1} コカ・コーラと同じく日本コカ・コーラ株式会社が販売しているドクターベッパーの略称。杏仁豆腐のような味わいで人気を博しているよう気がする。ドクベ is not Cola ということであえて買わなかつた。

^{*2} いわゆるダイエットコーラ。砂糖の代わりにカロリーゼロのアスパルチームなどが使われている。“ゼロ系”という呼び方は一般的ではない（そもそもそんな括りは無さそう）が、本稿ではダイエットコーラを“ゼロ系”と呼ばせてもらう。

3-3. コーラ

- 製造会社 : M&M
- 購入場所 : トライアルつくば学園都市店
- 値段 : 29 円
- 容量 : 350ml



ペプシ？— あまね

うすいペプシっぽい— ふあぼきやつする

さっきのよりおいしい。ZERO系？— mmz

よくあるスーパーで売られている激安無名飲料の一員。薄味でゼロ系に間違えられるほど。

3-4. インカ・コーラ

- 製造会社 : José R. Lindley
- 購入場所 : YaMaYa つくばクレオ店
- 値段 : 116 円
- 容量 : 350ml



<インカ>— あまね

インカ！！— いおりん

シロップ、メロンソーダっぽい— ふあぼきやつする

黄色の液体で「あつ(察し)」となり、香り、味で確信。ブラインドテストとはなんだったのか。コカ・コーラよりもだいぶ甘く、香りも強い。コーラなのか？

3-5. Cola

- 製造会社：コルドンヴェール（輸入）
- 購入場所：YaMaYa つくばクレオ店
- 値段 : 41 円
- 容量 : 350ml



コカコーラ？—あまね

ジョイフルのペプシ—ふあぼきやつする

だいぶコカ・コーラに近い味わい。後味の酸味がややあった。

3-6. スプラッシュファイン コーラ

- 製造会社：アシードブリュー
- 購入場所：YaMaYa つくばクレオ店
- 値段 : 39 円
- 容量 : 350ml



レモンっぽいケドうすい—いおりん

味がややうすめ。水のような—mmz

香りはレモンの風味があるが、味が薄い。

100ml × 6 種類、つまりこの時点で一人あたり 600ml 飲んでもらったため、一部参加者が疲れ始める。次のコーラが来るまでに 100ml 飲み終わらない者が増えてきた。

3-7. キリン ガラナ

- 製造会社：キリン株式会社
- 購入場所：iias TSUKUBA うまいもの館
- 値段 : 120 円
- 容量 : 500ml



示し合わせてコーラを飲む

マズい、口あたり、ウメの味— いおりん

まづい— linerlock

梅、個人的にすごく好み— らいりゅう

個人的にはコーラだと思わないが、mmz 氏が購入してきたのでテイスティングした。ボールド体で拒絶したり好きだったり、人を選ぶ味。

3-8. コアップガラナ

• 製造会社：小原

• 購入場所：iias TSUKUBA うまいもの館

• 値段 : 120 円

• 容量 : 500ml



風邪シロップ— ふあぼきやつする

ガラナ？ 酸味あり— mmz

カブトムシ— らいりゅう

薬品のような味。ガラナが流行らない理由、私分かる気がするわ。

3-9. 黒松沙士

• 製造会社：黒松公司

• 購入場所：中国物産 海羽

• 値段 : 100 円

• 容量 : 350ml



シップ— あまね

コーラではない— Santarh

シップ。— ふあぼきやつする

サロンパス— らいりゅう

しつぶー リザウド

妙な泡立ちで、更には泡が粘っこくてなかなか消えなかった。湿布の味。mmz 氏は「これはコーラ」と主張し持ってきた。しかし後で調べてみると、やはりというかルートビア^{*3}に近い飲み物のようだ。mmz 氏謀つたな。

やっと 18 品目のうち半分まで行った。みんな疲れてる。でも続行。

3-10. Cherry Cola

- 製造会社：コルドンヴェール（輸入）
- 購入場所：YaMaYa つくばクレオ店
- 値段 : 62 円
- 容量 : 350ml



ドクペ風 — mmz

ドクペ チェリー like — linerlock

チェリー味 + コーラ = ドクペ という考えを植えつけたドクペはすごい。

3-11. コーラ

- 製造会社：イオン
- 購入場所：イオンつくば駅前店
- 値段 : 29 円
- 容量 : 350ml



後味がわるい。— あまね

にがい — リザウド

非常に薄味。さすがにこれはない。

^{*3} ハーブ飲料を起源とするノンアルコール炭酸飲料。通常“飲む湿布”でお馴染みの、A&W レストランが販売するルートビアが日本では代表的な存在。やっぱり湿布味じやないか。

3-12. コカ・コーラ Life

- 製造会社：日本コカ・コーラ株式会社
- 購入場所：とりせん 研究学園都市店
- 値段 : 83 円
- 容量 : 500ml



黒糖、歯にくつつく— らいりゅう

酸味がピリリ— mmz

ゼロ系の知り合い。コカ・コーラ ゼロとの味の違いがよく分からない。

3-13. フェンティマンス キュリオスティーコーラ

- 製造会社：フェンティマンス
- 購入場所：ヴィレッジヴァンガード iias つくば店
- 値段 : 378 円
- 容量 : 910ml



コーラガムみたい— ふあぼきやっする

独特の風味— mmz

“世界一うまいコーラ” という触れ込みのため、買わざるを得なかった。独特の深い香りに多少の苦味。舌触りは良かったが炭酸と甘みがもう少し欲しかった。値段も高い。

皆舌や頭がおかしくなりはじめたのか、塩をそのまま舐め始める。あまりにも美味そうなので私も舐めてみた。うまい。

3-14. ペプシストロングゼロ

- 製造会社：サントリーホールディングス株式会社
- 購入場所：とりせん 研究学園都市店
- 値段 : 83 円
- 容量 : 500ml



まだのめる キシリトールっぽさ—いおりん

ペプシ—Santah

ゼロ系特有のアスパルチーム感。太りたくないならこんなもの飲むな～～ツ

3-15. コカ・コーラ

- 製造会社：日本コカ・コーラ株式会社
- 購入場所：とりせん 研究学園都市店
- 値段 : 69 円
- 容量 : 500ml



これだ！！！—あまね

コカでしょ！！！ 美味—らいりゅう

うまい！ コーラ？—linerlock

やっぱ好きなんすね～。実家のような安心感が喉を駆け巡った。キワモノも多いこの試飲会だと味もまた格別に思える。

以下消化試合。みんな死んだ目をしている。飲むぞ～～

3-16. コカ・コーラ ゼロ

- 製造会社 : 日本コカ・コーラ株式会社
- 購入場所 :とりせん 研究学園都市店
- 値段 : 78 円
- 容量 : 500ml



コカ—UTMN

うすいコカコーラ—ふあぼきやつする

炭酸のパンチがない—らいりゅう

本家を飲んだ後だと非常にまずく感じられた。

3-17. ペプシ スペシャル

- 製造会社 : サントリーホールディングス株式会社
- 購入場所 :とりせん 研究学園都市店
- 値段 : 100 円
- 容量 : 500ml



うすい。水っぽい—いおりん

うすい。—linerlock

残念な味だ。

3-18. LAS コーラ

- 製造会社 : 神戸居留地
- 購入場所 : MEGA ドン・キホーテ つくば店
- 値段 : 39 円
- 容量 : 350ml



へんな味がする—いおりん

うすい！スッパイ！—mmz

悲しいなあ……。

さて 18 項目埋めた。いよいよ終了かと空のペットボトルや缶を片付けていたらビニール袋が妙に重い。ゴソゴソしてみると黒い液体で満たされているペットボトルが……。まだ 1 種類あることを告げると、皆の目から殺気が放たれるのを強く感じた。

3.19. ペプシネックス

- 製造会社：サントリーホールディングス株式会社
- 購入場所：とりせん 研究学園都市店
- 値段 : 78 円
- 容量 : 500ml



悪くはない—mmz

ペプシマーン—らいりゅう

どうやら評判はそれほど悪くないようだ。

4. 調査結果

4-1. 評価

さて、点数を見ていこう。各項目の平均点を小数点第2位まで切り捨てで示した。“5段階”と書いたのに6をつける輩がいたりして人間模様が窺えた。彼の意見を尊重し、6のまま加算した。

表2: 評価点結果

エントリーナンバー	銘柄	味	香り	炭酸	総評
	(心に思い浮かべた) コカコーラ	4	4	4	4
1	ペプシ アメリカンチェリー	3.11	3.72	3.11	3.27
2	LAS コーラ ゼロ	2.16	2.38	2.66	2.22
3	コーラ (M&M)	3.05	2.72	2.77	2.83
4	インカ・コーラ	3.16	3.50	3.00	3.22
5	Cola	3.33	3.44	3.11	3.11
6	スプラッシュファイン コーラ	2.24	3.42	3.22	3.05
7	キリン ガラナ	1.86	2.55	2.46	2.22
8	コアップガラナ	1.77	2.11	2.31	2.00
9	黒松沙士	1.77	2.05	2.44	2.03
10	Cherry Cola	3.00	3.33	2.88	3.33
11	コーラ (イオン)	1.88	2.00	2.66	1.88
12	コカ・コーラ Life	3.38	3.44	3.88	3.42
13	フェンティマンス キュリオスティーコーラ	2.44	3.42	3.11	2.88
14	ペプシ ストロングゼロ	3.20	3.84	3.22	3.43
15	コカ・コーラ	4.31	4.00	4.37	4.44
16	コカ・コーラ ゼロ	2.83	3.33	3.16	3.30
17	ペプシ スペシャル	3.22	3.16	2.88	3.33
18	LAS コーラ	2.44	2.77	3.00	2.77
19	ペプシ ネックス	3.27	3.66	3.27	3.55

表3: 順位 味部門

順位	銘柄	点数
1	コカ・コーラ	4.31
2	コカ・コーラ Life	3.38
3	Cola	3.33

表4: 順位 香り部門

順位	銘柄	点数
1	コカ・コーラ	4.00
2	ペプシ ストロングゼロ	3.84
3	ペプシ アメリカンチェリー	3.72

表5: 順位 炭酸部門

順位	銘柄	点数
1	コカ・コーラ	4.37
2	コカ・コーラ Life	3.88
3	ペプシ ネックス	3.27

表6: 順位 総合部門

順位	銘柄	点数
1	コカ・コーラ	4.44
2	ペプシ ネックス	3.55
3	ペプシ ストロングゼロ	3.43

残念ながらコカ・コーラを超えるコーラはコカ・コーラだけだったようだ。また、個人的に意外だったのは、ゼロ系の点数がそれほど低くなかったことだ。個人的にゼロ系は忌まわしき邪教徒だと思っておりよほどのことがなければ飲まない。しかし、味の第3位、香り第3位を除けば2位以下はすべてゼロ系となっている。そしてペプシが強い。コーラ業界ではコカ・コーラと強く競合していることを改めて実感する。

4-2. コカ・コーラへの理解度

コカ・コーラだと思ったものに印をつけてもらっていた。半分くらいの人が忘れていた。私も一度回収するまで忘れていた。

表7: whichiscoke.jp

あまね	(15)
いおりん	(5)
UTMN	(16)
Santarh	(15)
ふあぼきやつする	(15)
mmz	(15)
linerlock	(15)
らいりゅう	(15)
リザウド	(15)

概ねは正解してた。確かに、⑯を飲んだ時に部屋の空気が変わったほどに違いはあった。しかし⑮もなかなか似ていた上に、途中に異常な味をいくつか挟んでいたためいおりん氏は惑わされていたのだろう。⑯をコカ・コーラと間違えた UTMN 氏についてはノーコメントで。

地獄のようなティスティング大会が終わった。私はコカ・コーラ 2L ペットボトル程度なら一日で飲み干すタイプの人間なので特に何ともないが、一部の人間は頭痛や不快感などカフェインを多く摂取したことによる起因する症状を訴えた。コーラの摂取は適量に。

開始から終了までに 3 時間ほどかかっている。主催者である私の遅刻を追加すると、開始時間から 5 時間も経過している。非常に腹が減った。とにかく塩分を摂取したい。

5. おわりに

春 AB と春 C の間隙を突いて『FLOWERS』夏篇^{*4}を終了させた。俺達の夏が始まる。

本稿でフィーチャーされていないおいしいコーラ情報待ってます。WORD にコカ・コーラの広告を入れたら無料でコーラサーバ提供してくれないかな。

^{*4} ゲームメーカー『Innocent Gray』が販売している、全寮制のミッションスクールを舞台とし、“少女たちの恋と青春”を描いた百合系ミステリィアドベンチャーゲーム。前作は春篇となっており、秋篇、冬篇と四部作構成の予定。車椅子の少女、八重垣えりか(CV. 佐倉綾音)は、退学者の穴を埋めるかのように転校してきた少女、孝崎千鳥(CV. 津崎綾)と最悪の出会いをするも、アミティエ^{*5}となってしまう。幾度となく衝突しあう二人だが、生活を共にし、互いの心や過去に触れていくに連れ……最高やな。という話。手短に説明すると、最高。

^{*5} 作中に登場する用語。聖アングレカム学院独自の制度、アミティエ。三人一組を仮初の友、アミティエとし、寮や学園での生活を共にする。人数調整などにより二人の場合がある。

そうだ畑行こう～春の大収穫祭～

文 WORD TOKIO 部 らいりゅう号

1 あらすじ

いっけなーい！畑畠え！私、らいりゅう。23歳！筑波大学情報科学類に通う至って普通の大学2年生！ほかのみんながサークル、勉強、バイトと青春を謳歌する中、先輩に誘われて一緒に農園の管理をすることになっちゃった！一体私、これからどうなっちゃうの～！？

2 はじめに

WORD36号掲載の「そうだ畑行こう」はお読みいただいたんだろうか。我が編集部のくりす氏を中心となり農地を借りて農業を始めたという内容であった。前回の記事はゴールデンウィーク中にハツカダイコン、青首大根、サニーレタス、水なす、オクラの種をまいたところで終わった(図1参照)。今回はその続きから話を始めよう。

なおWORD農園(仮)の借り主で前回の記事の筆者であるくりす氏に替わり、今回は私らいりゅう号が畑の最新情報をお届けする。

空きスロット	ナス
空きスロット	青首大根(予備スロット)
空きスロット	青首大根
オクラ	サニーレタス
オクラ(予備スロット)	サニーレタス・ハツカダイコン
オクラ	ハツカダイコン

図1: 畑の作物の配置図(5月14日時点)

3 ダイコン・マイグレーション

5月14日（木）の夕方。筆者とくりす氏の両名はイーアスつくばから徒歩3分もかからない農地の中にあるWORD農園（仮）へ来ていた。ゴールデンウィーク中に種をまいた品種のうち、ハツカダイコンと青首大根のほとんどの種が発芽し順調に成長していたのでこれらの間引きを行おうというのだ。説明するまでもないとは思うが間引きとは苗が密集しそぎるのを防ぐために成長の遅い苗を引っ抜く作業のことである。間引きを怠ると個々の苗の生育が悪くなり最終的な収穫量は少なくなってしまうので、我々は心を鬼にして苗を選別しなくてはならないのだ。とは言うものの引き抜いた苗をそのまま捨ててしまうのは大変惜しいと感じた我々は青首大根の苗の一部を何も植えていなかった畠（通称：予備スロット）に移植することにした。

試しに青首大根の苗をひとつ抜いてみた。まだまだ細いながらも白いその根は下に向かってまっすぐ力強く伸びており、いやが上にもこれから成長への期待が高まる。その後間引き及び移植作業をそつなくこなしてこの日の農作業を終えたのであった。

4 ダイコン・デグレード

5月15日（金）。1限の講義が始まる前に筆者が畑の様子を見に行ったところ前日移植した青首大根の苗がすべてしおれてしまっていた。移植作業を行ったのが夕方とは言えまだ暑かったこと、作業の際に根の表面や根毛を傷つけたことがよくなかったのかもしれない。がっくりと膝をつき、ふと目線を畑の奥の方へと移すとそこには発芽したばかりのオクラが。生命の夢さと強さを感じられる場所。それが畑である。

なお死んだかのように見えた青首大根の苗は数日もすると元気を取り戻した。さらに種の段階でアリにすべて拉致されたと思われていたサニーレタス^{*1}が、数は少ないながらも芽を出し始めているのを発見する。こうなると、むしろ一向に芽を出す気配のないナスのほうが心配になってくるのであった。

5 収穫その1（ハツカダイコン編）

5月23日（土）夕方。筆者はくりす氏とWORD新入部員のカラス氏の3人で畑に来ていた。この日は種をまいてからちょうど3週間目ということでハツカダイコンがそろそろ良い塩梅になっただろうと様子を見に来たのであった。手頃な苗を引き抜いてみるとやや紫がかかった赤色の根が顔を出した。スーパーで売られているそれと比べると直径がおよそ15mmとちょっとサイズは小さめではあったが食べるには申し分ない。我々はハツカダイコンを収穫することに決めたのであった。3人の人手があったことに加え、やることが苗をまるごと引っ抜くという単純作業であることも相まって収穫はあつという間に終わった（図2）。

収穫したハツカダイコンを持って某部屋へと場所を移した我々はさっそく採れたてのそれを試食することに。綺麗に泥を落としてそのまま丸かじりしてみる。可食部が小さいせいかきちんと洗ったはずなのに土の味が支配的でお世辞にもあまり美味しい。が、口に入れてから少しするとダイコン特有のピリリとした辛さが効いてきてこれがなかなかイケるのだ。くりす氏の提案でハツカダイコンはすべて酢漬けにして翌日

*1 WORD 36号掲載の「そうだ畑行こう」参照。

にみんなで食べようということになった。

5月24日(日)昼。この日はくりす氏に加えwasao氏が同行していた。いつも通り雑草の除去などの作業を軽くこなした後、我々はスーパーセンタートライアルへと足を運んだ。というのも一向に発芽する気配を見せないナスに業を煮やした我々はナスを種から育てることを諦め苗を購入することに決めたのである。(調べたところナスを種から育てるのはそれなりに難しいらしい。)トライアル屋外の園芸コーナーではナスの苗がなんと69円(税込み)で売られていた。他の野菜の苗も同じ値段で棚に陳列されている。「種から育てる必要なんてなかったんや!」と勢いづいた我々はナスの苗を4本、「アイコ」という女の子のような可愛らしい品種名のミニトマトの苗を4本、そしてハバネロの苗2本の計10本の苗を購入して意気揚々と畑へと戻った。そしてナスの種をまいた区画の一部を耕して畝を作り直し、買って来た苗を定植^{*2}したのであった。

腹をすかせた我々は某部屋へと移動して昼食をとることにした。メインディッシュは勿論前日に漬けておいたハツカダイコン。これだけだと成長期の我々には物足りないので副菜を作ることにした。まず、苗と一緒にトライアルで購入したサーモンとタコの切り身を捌いて刺し身に。次に、これまたトライアルで購入した新玉ねぎを千切りにして、先ほどの刺し身とドレッシングで和える。そして最後に粉チーズをたっぷりふりかけてカルパッチョをこさえた(図3)。これをつまみながらメインであるところのハツカダイコンの酢漬けを頂こうという算段である。そう、飽くまでもメインディッシュはハツカダイコンなのだ。そのお味はといふと酢漬けにすることで生のときに鼻についた泥臭さがほとんど抜け、酸味のあとに辛さが際立つといったところか。この辛さが副菜のカルパッチョの生臭さを中和してくれるお陰でご飯がすすむすすむ。記念すべきWORD農園(仮)収穫第1号のハツカダイコン(とカルパッチョ)で腹を満たした我々は次なる収穫への期待に胸を膨らませるのであった。



図2: 収穫したハツカダイコン



図3: メインディッシュの酢漬けと副菜のカルパッチョ

^{*2} 苗を畑に移植すること。

6 収穫その2（レタス・ジャガイモ編）

月が変わって6月7日（日）の午前。晴れの日が続く中ますますその青さを増す畑に筆者、くりす氏、Mt.Shadow氏、wasao氏の4名が集っていた。この日のミッションは2つ。雑草の除去とサニーレタスの収穫である。このミッションに備え、筆者を除く3人は畑に来る前にトライアルへ寄って秘密兵器を購入してきたのだ。その秘密兵器とは鎌である。そう、田舎の家屋の軒下によくぶら下がっている、SIREN^{*3}でしばしば屍人が振りかざしてくるあの鎌である。鎌にもいろいろな種類があり、今回購入したのは木製の柄に三日月型の刃のついたスタンダードなもの（図4）と、金属製の長い柄の先に半月型の刃がついた草刈り専用の特殊鎌（図5）の2種類。これら文明の利器を使うことで、ひとつひとつでむしっていた雑草を楽に駆逐してやろうというのだ。さっそく実戦投入してみる。雑草の背丈が低いせいでスタンダード鎌だと刈り取る際に腰を低くする必要があり、これがなかなかに辛い。それに対し特殊鎌はその長い柄のお陰で姿勢を低くする必要がなく、土を掘り返しながら根ごと雑草を取り除くことができるので非常に便利であった。贅沢を言えばエンジン駆動の刈払機がほしいところなのだが、買ったところで畑の草刈り以外で何の役に立つか考えてみてもゾンビ退治くらいしか思いつかなかつたので刈払機の購入は見送ることにした。



図4: スタンダード鎌

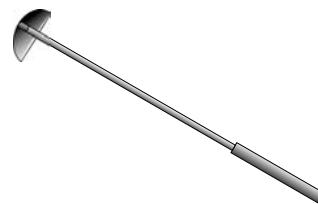


図5: 特殊鎌

無心で草むしりに勤しむ筆者の後ろから「良い運動になるでしょ」と声をかけてくる人が。この貸し農地のオーナー、谷口さんである。聞くと、我々が借りている土地の南隣の区画は現在だれも借りておらず雑草が好き勝手伸び放題になっていたのでそれを刈りに来らしい。さらに谷口さんから嬉しい提案が。なんと隣の畑には前の借り主が残していくたジャガイモが自生しており我々がそれを収穫してもよいとのこと。断る理由もない急遽ミッションにジャガイモ掘りが追加されたのであった。谷口さんの手を借りながら隣の畑を掘り返していくとジャガイモが出るわ出るわ。ただ気になることに掘り出されるジャガイモは見慣れたそれと少し異なっていた。形とサイズこそ普通のジャガイモと変わらないのだが皮の色だけサツマイモにそっくりなのである。なんらかの作用でジャガイモとサツマイモが交雑したのではと訝しむ筆者に谷口さんから解説が入る。曰く、数年前に流行った新種のジャガイモで最近はあまりお目にかかる代物のこと。さらに味もよいらしい。その後すべてのミッションを遂行した我々は思いがけない収穫と谷口さんに感謝しつつ畑を後にした（図6）。

*3 PlayStation 2用のホラーゲーム。日本の農村が舞台で、敵が使う武器として鎌が登場する。



図6: サニーレタスと頂いたジャガイモ

この日の昼食はサニーレタスを収穫したので焼き肉にしようということになった。トライアルで買い物を済ませ某部屋へ移動した我々はさっそく調理を開始した。レタスは水で洗って手頃なサイズにちぎりジャガイモもよく洗って輪切りにする。泥を落とすと皮の色がはつきりと現れてくるのだがやはりサツマイモにそつくりだった。断面も黄色っぽくてサツマイモらしさに拍車をかける。下ごしらえが済めばいよいよメシである。熱したフライパンに油を引いて肉を投入する。焼きたてのアツアツの肉にタレをたっぷりと絡ませ、サニーレタスでくるんでかぶりつくとそれはもう極上であった。

次にジャガイモの番である。フライパンで熱してみるとふんわりと甘い香りが部屋に漂った。両面ともにしっかりと火を通して皆で同時に口に入れる。

「美味いっ」

「やっぱり味はサツマイモっぽい」

「食感はジャガイモとサツマイモの中間くらいかな」

「ていうかこれサツマイモだ」

このサツマイモめいたジャガイモについて Mt.Shadow 氏が検索サービスを利用して調査してみたところその正体が判明する。このジャガイモは長崎県出身の「グラウンドベチカ」という品種で通称「デストロイヤー」というらしい。栽培の難易度が低い初心者向けの品種でありながらもサツマイモに似た甘みと粘りが特徴とのこと。名前のインパクトの強さもあってかメディアで取り上げられることも多く現在も人気の品種のひとつなのだとか。品種登録を行った方の奇抜なネーミングセンスに脱帽しつつ我々はデストロイヤーを平らげたのであった。

7 バイオエダマメ pot

6月8日(月)、筆者の家のベランダにて。夜の冷え込みが和らいできたこともあり発芽に高い気温が必要なモロヘイヤとエダマメの種をまくことにした。結局芽を出すことのなかったナスの種の反省を踏まえ、今回は最初から畑に種をまかずに、ポットで苗を大きくしてから畑へ定植するという方法で育ててみることに。発芽率を高めるために前日から水に漬けておいたモロヘイヤとエダマメの種を土を盛ったポットに数個

ずつ投入していく。モロヘイヤとエダマメそれぞれ 10 個合計 20 個のポットが筆者のベランダにずらつと並ぶことになった。モロヘイヤに関してはそれでもなお大量の種が余っていたので、トライアルで深めのプランターを購入して種をまいた。成長すれば日差しよけになるうえに葉をむしって食べれば編集部員の貴重なビタミン源として活躍するに違いない。

2,3 日後、ポットにまいた種のほとんどが無事に芽を出し始めた。一方畑ではナス、ミニトマト、ハバネロの苗に花がつき始めたのであった。

8 収穫その3（青首大根編）

6月20日（土）の夕方。このときの参加メンバーは筆者とくりす氏、Mt.Shadow 氏の3名。この日のメインの目的は元ハツカダイコン・サニーレタス区画にはびこった雑草を刈り取ることであった。雑草は青首大根区画まで広がっておりそれを見かねたくりす氏と Mt.Shadow 氏の提案により青首大根の収穫も並行して行うことになる。毛虫に気をつけながら葉っぱの根に近い部分をむんずと掴みえいやっと引っ張けば茶色い土の中から青首大根がその真っ白な姿を露わにした。市販のダイコンより長さも直径も一回りいや二回りは小さいだろうか。形もまっすぐなものは少なくどこかしら曲がっていたり枝分かれしているような物が多い。中にはマンドラゴラと言われたら信じてしまいそうなくらい枝分かれした根が複雑に入り組んだような個体もあった（図7）。

この日はその他にモロヘイヤとエダマメ用の区画を新たに決めて畝を作るなどの作業をした。来た時には鬱蒼としていた畑も帰る頃にはだいぶさっぱりとした雰囲気になった。6月も下旬。夏を目前にして梅雨の季節へと入っていくのであった—そう、梅雨に入ってしまったのだ。ちょうど春 AB モジュールの試験期間中だったこともあり集まって大根を食べる機会をつくることができず、梅雨の時期の湿った空気にあてられた青首大根のいくつかは駄目になってしまった。



図7: 収穫したダイコン

9 収穫その4（ナス・モロヘイヤ編）

1週間後の6月28日（日）の朝。連日の雨の中この日は久し振りの晴れだったので、筆者とくりす氏は雨が振る前にと少し早めの時間帯に畑へと足を運んでいた。この日は筆者が自室のベランダで育てていたエダマメの苗を定植することが目的で集まつた。とは言えます最初にすることは畑の観察である。1週間に手入れをしたばかりだというのに、降り続いた雨の影響か異常なスピードで雑草が成長していた。異常な成長を遂げたのは雑草だけではなかった。トライアルで購入した「アイコ」という名前のミニトマトが隣のナス区画の領土にまで侵入し禍々しく巨大な姿に変貌していたのだ。これでは「アイコ」ではなく「マツコ」である。肥えすぎたアイコちゃんにはダイエットをしてもらうことにする。ここで言うダイエットとは無駄な枝を除くことで根元にかかる負荷を軽減することを表す。人間で例えると体重を減らすために四肢のひとつやふたつを切り落とすようなものである。せっかく成長した枝を取り除くのは心が痛むが、これをちゃんと行わないと自身の重みで苗が駄目になってしまうことさえあるのだから致し方ない。

アイコちゃんのダイエット大作戦を終えた我々はグランステージつくばへと向かった。園芸コーナーや野菜の苗の販売所などを回りつつアイコちゃんの支柱とエダマメ用のマルチ^{*4}を購入して畑にとんぼ返りする。エダマメ区画にマルチを張って等間隔にハサミで穴を開けていく。穴を開けたところへエダマメの苗をポットの土ごと移せば定植の完了である。マルチを張っただけで一気に畑らしさが増すものだから面白い。アイコちゃんに支柱を設置する作業も済ませ最後にやっと実がなつたナスと赤くなる前のハバネロを収穫する（図8）。ナスに関しては一度諦めかけたこともあって感動もひとしおであった。くりす氏がナスを、筆者がハバネロをそれぞれ持ち帰ることにしてこの日の作業はお開きとなった。実に6時間もの農作業の疲れで体は既にヘトヘトになっていた。



図8: ナス収穫第1号

^{*4} 黒色のビニールシートのこと。これを張ることで土の保温・保湿、雑草の抑制などの効果を得られる。

帰宅しシャワーを浴びてすっきりした筆者はさっそくハバネロを使った料理に取りかかった。ハバネロはトウガラシの一種ということでペペロンチーノを作ることにする。オリーブオイルを熱したフライパンにニンニクと輪切りにしたハバネロを加える。焦げないように炒めた後パスタを茹で汁とともに投入して完成。気になるお味は至って普通のペペロンチーノといった感じだった。調子に乗って収穫した4つの実をすべて投入したわりにはそこまで辛くなくて拍子抜けしてしまった。

夕飯を食べ終え、ニュースの気象予報をぼうっと眺める。まだしばらくは雨の日が続くようだ。この様子だと1週間後には再び畑は雑草の海になっていることだろう。それでも、梅雨が過ぎれば夏がくる。畑の野菜たちもこれからどんどん成長していくはずだ。ミニトマトとオクラ、どっちが先に収穫できるだろうかななどと考えながら筆者は眠りについたのであった。

10 おわりに

以上がゴールデンウィーク後から6月末までのWORD農園（仮）における活動の記録である。農業に関しては素人な人間ばかり集まって作業するものだからいろいろなところで失敗ばかりしている。しかし、こうやって手探りながらも農業をすることは本当に楽しくさらに収穫まで辿り着いたときの感動は日常生活ではそうそう味わえないものだ。ときにはPCから離れて農作業に勤しむのも悪くない。図9の通り畑にはまだ空きスロットがたくさん残っている。次は何を育てようか。

「ちょっと畑の様子見てくる」

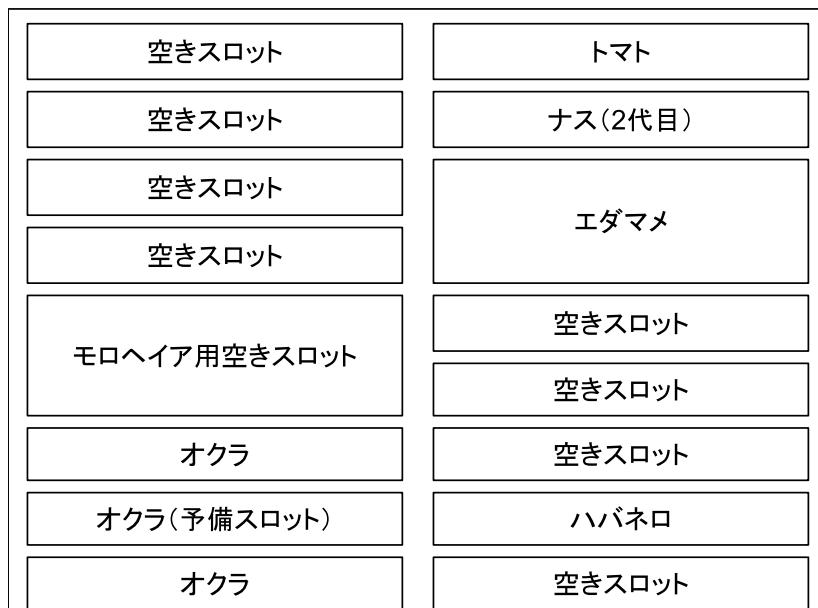


図9: 畑の作物の配置図（6月28日時点）



Wrongword～敗北者たち～

寄稿 WORD OB 連中

とある WORD の OB が、Twitter でこんなことをつぶやいた。

推薦入試組の学力が低い云々は、そりやそうなんだろうとしか言いようが無いが、データとして出てきたことには意味があるかと。ただ、基礎学力試験とは別に、天才を発掘する仕組みは必要だろうなあ。

このつぶやきに反応した WORD の OB が、「情報学群・学類の卒業生が、大学の授業にどれくらい満足しているのか」「卒業 10 年後の仕事内容、職場での立ち位置、私生活の変化」等々、ちょっくら語り合ってみないかい？ てなことになりました。

どうせなら、在校生や入学希望者の有益な情報になつたらいいなあ……。

1 WORD-OB の懲りない面々

ginyard

地方電力会社の 12 年目

送電設備保守（鉄塔や洞道など）→データセンターの保守（建築、電気、空調、衛生）※出向→社内システムのリプレースと構成見直し→電力システム改革絡みの開発、そして現在は主任 インフラ会社なこともあります、さすがに残業代や有休はちゃんとしてる

junklei

某ゲーム会社に勤めて 14 年目。主にプランナーとして従事

なんだかんだ、似たようなシリーズ物に就いている

laughnin

2006 年、最後の「第三学群情報学類」生として入学。入学当日から WORD 部屋に居着く
プリント基板の研究をして現在はプリント基板設計ソフトウェアの会社に勤める開発職の 27 歳

nagtos

中退後、テストプレイのアルバイトをふりだしに、複数のゲーム会社を渡り歩く、ゲームの企画屋
14 年の間に、アルバイト、契約社員、フリーランス、と雇用形態が定まらぬ風来ぶり

nihanin

H で始まる重電の研究所で、研究員して 9 年目。専門分野は 2~3 年ごとに変わる
アナログ回路から通信から生産管理まで色々

takot

E で始まるモニター作ってる会社で、ハード開発→ファームウェア開発→現在、知財部（特許調査）

yamajyun

院卒で某外資 IT 企業に就職システム開発を 6 年、某金融機関でシステム企画を 3 年、別の某金融機関でシステム開発を 3 年

youten

学卒 IT 系 SE15 年目。現在みかか系、クソ普通のサラリーマン

2 OB から見た学類・大学の評価

nagtos 3 年からの実習の選択にもよるだろけれど、広く浅く情報分野の座学ができるのはよかった。
自分は中退したので、3 年の実習はしていませんが！

takot そこは良かった。アルゴリズムとか。俺も 3 年の実習はしていないけど！（※別の大学に転入した）

nihanin その辺、ほかの大学と比べてどうなんだろう

takot まあでも似たようなレベルの大学に比べたらあんま変わらんのじゃない？

junkei おなじく、まともに授業出てなかつたからなあ

nagtos 1 年からいきなり専門をやらせるのが、筑波大の独特なところだったらしいが。専門と言っても、1 年次で教わったのは C くらいか？

nihanin 東大とかは最初は教養学部だって聞くな

takot でもまあ東大は教養でも全員プログラミングはやるから……

takot あとデジタル論理回路とか

nagtos デジタル論理回路は、教科書も含めてよかった

junkei 計算機室の存在はありがたかったね。あれで人生が変わった気がする

takot あと 2 年の実験のときにサボらずにオシロの使い方覚えておけばよかった……というのは会社入ってから思った

nihanin 早いうちから専門に特化した授業をするのは良いのか悪いのか

nagtos 両方やるのはよかったと思う

junkei 転部とかの制度が一般的ではないので、初めからやるのはいいんじゃない？

nagtos 月曜の 1, 2 限にあった総合？ だったっけ、あれで色んな学科のつまみ食いができたのはよかった

takot 総合科目は素晴らしい。総合大学の醍醐味

nihanin あそこで教養系の科目はとっとくべきだったな

takot こないだ、岡部幸雄が来たらしいやん

junkei あと、1コマ75分だっけ？で、コマ数が多いのも地味に良かった

nagtos 他の学科の座学だけでなく、実習にも参加できるのは筑波大ならではかも。あれで転部する人もいたような気がする。とは言え、芸専の実習をとったのは、今から思うと正氣の沙汰ではないですわ

takot 75分1学期1単位は、善し悪しあるなあ

nagtos 教官が「75分はやりにくい」とばやくのは、理系よりも文系の先生が多かったのは印象的。3学期制で75分授業というのは、カリキュラムとしても細切れになるけど、情報分野の授業としては良かったのだろうか？

takot まあ集中力的な意味では、75分はいいと思うけどね

junkei 75分も集中できてなかつたけどね！まだ75分なのかな？

junkei でもホントに今思えば、もっと色々学んでおくんだったなあ、と思うね。今だから思えるんだけどね

takot ドイツ語より中国語かスペイン語やっとくべきだった。社会に出てからの実用度が全然違う

niharin もう少し、文系の科目をとっておきたかった。特に史学関係

nagtos 自分はドイツ語よりも英語を……

takot 在校生諸君、英語はマストやからな！

3 取って良かった授業

nagtos 取って良かった授業ってあった？情報学類なら田中二郎先生の「ヒューマンインターフェイス概論^{*1}」、他の学類なら芸術専門学群の蓮見先生のプロダクトデザイン関連の授業かなあ。ゲーム作る人に超オススメ！

junkei ヒューマンインターフェイスは仕事でもちょっと役に立ってる

takot ヒューマンインターフェイスは鉄板。今でもノーマンの本は会社にあるわ

nagtos それぞれの授業の教科書だった『誰のためのデザイン？』『マルゲリータ女王のピッタ』は、今読み返しても勉強になる

takot オレSFCでも同じような先生とノーマンの本が教科書の授業取ったけど、やっぱり必要

nagtos 数式や回路がバリバリの授業は、ほとんど記憶ないです……

ginyard 私はユーザ企業の情シス部門で、直接的なSE/PGの業務していないから、普ッシュする特定の授業はあまり思い当たらないですね。ただカリキュラム上、広範囲に取られたところが、情シス部門としてはマッチしてると感じています

^{*1}現在は「ヒューマンインターフェイス」という名称に変更された。

4 留年とか

junkie takot は何年学生やったんだっけ？

takot じゅ、10 年……

junkie スゴイね！

takot 筑波で 3 年、SFC で 4.5 + 2.5 年

junkie マトモに卒業してる人少ないね…

ginyard 私は単位ギリギリでしたねー。M1 の頃 2 単位しか取らずに担当教官に心配されたりした w

junkie 1 留 :)

junkie M って何単位いるの？

nihanin 20 ぐらいじゃなかったかな

takot 確か 1999 年春は 3 分の 1 くらい留年してなかつたっけ

ginyard 2 年で 16^{*2} だったかと

takot 学年全体で

nagtos 解析学のことかー！

takot あと、物理だ物理。なんで必修やねん物理

nihanin 物理なー

junkie 物理は過去問ないと死亡だったね

laughnin 2004 年くらいから物理はないですね

takot ウラヤマシス……

nihanin やっぱりなくなったか w

laughnin えーと、私のときは分裂した物理が力学（2 年選択^{*3}）、電磁気（2 年必修）くらいかな

nagtos 物理学演習は 1997 年入学の人までだったような気がする

nihanin 身も蓋もないこといっちゃうと大学の講義なんざ何一つ覚えて無くても何とかなる

nihanin 当然、覚えていたほうが後が楽ではある

junkie 高校までの基礎知識？ があればなんとでもなる。特にゲーム会社とか

nagtos 高校までの勉強はとても大事。ゲームの企画職は全科目使う

^{*2} 現在は 18 単位修得する必要がある。

^{*3} 現在は 1 年次対象の選択科目となっている。

nagtos 大学時代に発表グセをつけとく方が重要かもしれません。大学内の発表でもいいし、Web サイトや近隣の集まりでもいいし

junkie プレゼンは練習しておくんだった、と思うね

nihanin 確かに。あとはやっぱり英語だろうな

5 英語

junkie 英語はできるにこしたことはないね

nihanin 会社はいってからやるより、学生のうちにできるようになつといたほうが圧倒的に楽だ

takot 絶対そう

junkie 勉強する時間が取りづらいしね

takot 会社に入ってから努力で何とかできる人はすごく少ない。10 %ぐらい

nagtos 英語を普通に読み書き話せる人は、会社が重宝してくれますわ。企業の大小は問わない感じ

takot というか、筑波英検^{*4}をラストチャンスまで受けて落ちた人いるのかな？

junkie まだ英検とかあるのかな？

laughnin 英検は3年くらい前になくなりました

junkie そうなのか！

ginyard 私の会社も、英語の必要性をここまで感じないかなあ

nagtos 実際に英語を使う場面ってあった？ 自分は北米版のソフトを出す時に必要だったけれど、全部外注に翻訳を頼んだ……

takot 外注は出していいのよ、工数的に。問題は、外注で上がってきたクオリティチェックが出来ないとまずい

laughnin 私も英語、現役バリバリで使ってますねえ。まわりはみんな英語苦手な方が多いから、できるだけ得ですね

takot 規格モノとか（DisplayPortとかHDMIとか）、チップベンダーのやりとり（台湾）とか。特許関連でアメリカで訴訟してるやつの弁護士とのやりとりとかは、英語やねえ

junkie SCEも、ローカライズ関連は英語だしね

nagtos 国外とのやりとりには使うんですね。あとは訴訟関連か……

^{*4} 2010年度入学までの学生に課せられていた、マークシート形式の検定試験の俗称。「英検」という俗称であるが、日本英語検定協会が実施している「英検」とは関係がない。難易度はセンター試験並みであり、落ちた学生は、この検定の代わりとなる講義を履修しなければならなかつた。

nihanin 特許書くとか、拒絶査定に反論するとか、規格を読むとか、英語できないとどうにもならんことある

nagtos みんな英語、使いまくってますなあ。自分はまったく業務で使ってないよ…

junkie まあ、読み書きできればなんとか…って感じかな

takot 結局、lingua franca（国際関係の共通言語）だからね

junkie あ、私もできる部署の人に頼んでますが w

takot 別にネイティブとバリバリしゃべれんでもいいけど、最低限の意思疎通はできないと

6 大学時代にやってよかったこと

yamajyun サークル活動での人脈作りかなー WORD 含む

junkie 多人数で一緒に作業する経験は大切

yamajyun WORD でたくさんバカなことをやったのは良かった

junkie 今ほど、バカやっても炎上したりしなかったしね

nihanin 今は炎上するんだろうなあ

takot あつという間に Togetter にまとめられたりしそう。あとは Unix かなー

yamajyun システム管理者をやったことで、仕事がきまたようなもんだった

takot 「大学生にしかできないことをやった」のは良かった。WORD に限らずね

junkie なんだかんだ言って、サークル代表はやっておくといいぞ！

積もる話は、まだまだ続く……次号待て！

WORD 編集部への誘い

文 編集部 カブ

我々 WORD 編集部は情報科学類の学類誌「WORD」を発行している情報科学類公認の団体です。WORD は「情報科学」から「カレーの作り方」までを手広くカバーする総合的な学類誌です。年に数回発行しており、主に第三エリア 3A、3C 棟や図書館前で配布しています。

編集部の拘束時間には週一回の編集会議と、年に数回の赤入れや製本作業等発行に伴う作業があります。日常的に活動する必要はありませんので、他サークルの掛け持ちの障壁にはなりません。実際、多くの編集部員が他サークルと掛け持ちで在籍しています。

WORD 編集部には、情報科学類生や情報メディア創成学類生などが在籍しています。例えば、以下のような人達が在籍しています。

小林秀和 @KOBA789

リザウド Lisp 大好きクラブ会員

びしょ～じょ 百合仙人

もねと 生きるジャーゴン辞書

ioriveur つくばの革命家

下記に当てはまる方や、WORD に興味を持った方は是非、情報科学類学生ラウンジ隣の編集部室（3C212）へいつでも見学に来てください。時間を問わず常に開いています。

- AC 入試で入学した方
- それ以前に AC な方
- 印刷、組版や製版に興味がある方
- ネットワークの管理を経験したことがある方
- APL や Lisp が書ける方

その他質問がある方は、word@coins.tsukuba.ac.jp か、Twitter アカウントをお持ちの方は@word_tsukuba までお気軽にお問い合わせください。

情報科学類誌

WORD

From College of Information Science

WORDも2,500億円の
予算が欲しいです号

表紙には、Creative Commons CC BYによってライセンスされた
Andrew Magillによる「Money」を利用しています。
詳細情報：<https://www.flickr.com/photos/amagill/3366720659>

発行者
編集長
制作・編集

情報科学類長
根本 晃輔
筑波大学情報学群
情報科学類 WORD 編集部
(第三エリアC棟212号室)

2015年7月27日 初版第一刷発行
(256部)