

Projet 5

Utilisez les données publiques de l'OpenFoodFacts

Lien GitHub : <https://github.com/Walrick/Projet5>

Description :

La méthode de travail « Readme Driven Development » fut assez compliquée à mettre en place, je ne savais pas à quoi ressemblait une requête .json ni comment faire fonctionner MySQL avant de commencer ce projet. Avant j'aurai fait plein de petit bout du projet et recommencer plusieurs fois l'architecture général du programme avant d'avoir une version finale. Alors que là j'ai commencé par apprendre à faire les requêtes .json et MySQL, puis j'ai créé dans le tableau Trello les fonctionnalisées du programme en suivant l'user story et codé en conséquence.

J'ai choisi une architecture MCV pour pouvoir rajouter la fonction graphique plus tard plus simplement.

Le fichier main.py lance le programme, récupère les options de lancement et charge les identifiants de connexions contenues dans .env dans l'OS.

Le fichier controller.py gère le programme. Il fait la connexion entre la base de donnée, les requêtes api et envoie les infos au viewer.

Le fichier database.py génère les requêtes MySQL pour enregistrer ou récupérer les données. Il charge également init.SQL pour initialiser la base de données.

Le fichier openfoodfact_query.py s'occupe de faire les requêtes à l'API OpenFoodFact.

Le fichier constants.py regroupe les données statiques.

Et les fichiers view_graphic et view_text s'occupent de l'affichage graphique ou en ligne de commande.