

Altersklassifizierung:

Wie wird die technische Kennzeichnung implementiert?

Übersicht

- I. Ablegen der age-de.xml im Wurzelverzeichnis (DocumentRoot) der Website**
(in jedem Fall notwendig)
- II. Optionale Methoden der Kennzeichnung**
 - 1. HTML
 - 2. HTTP

I. Ablegen der age-de.xml

Nachdem Sie das FSM-Altersklassifizierungssystem auf www.altersklassifizierung.de durchlaufen haben, erhalten Sie als Downloadpaket eine komprimierte Datei (zip-Format), deren Namen aus einer generierten Ziffern-/Buchstabenabfolge besteht, z.B. a1b2c3d4.zip

Im Downloadpaket befindet sich eine Datei mit dem Namen „age-de.xml“. Diese Datei enthält grundlegende Informationen, die eine Auslesbarkeit der Alterskennzeichnung durch Jugendchutzprogramme ermöglicht. Je nach der von Ihnen getroffenen Auswahl verweist diese Datei dabei auf andere Kennzeichnungstypen (siehe unter II.) oder enthält selbst alle notwendigen Informationen.

Die Datei „age-de.xml“ ist im Wurzelverzeichnis (DocumentRoot) der zu kennzeichnenden Website abzulegen. Je nach Zugang zum Webserver ist hierfür ein FTP-Client, d.h. ein Programm zum Datentransfer auf den Server, nötig. Einen verbreiteten FTP-Client können Sie z.B. unter <http://www.filezilla.de> herunterladen

Alternativ besteht abhängig davon, bei welchem Dienstleister Ihr Angebot gehostet wird, die Möglichkeit, den Datentransfer über eine Weboberfläche des Hosting-Anbieters oder per *ssh* durchzuführen.

Bitte überprüfen Sie nach dem Upload, ob sich die Datei an der richtigen Stelle befindet: Ist Ihr Angebot z.B. unter www.example.com erreichbar, muss die age-de.xml unter <http://www.example.com/age-de.xml> abrufbar sein.

Soweit Sie nur diese Methode der Kennzeichnung gewählt haben, ist die Einbindung der Alterskennzeichnung damit abgeschlossen. Wenn Sie zusätzlich oder alternativ weitere Kennzeichnungsmethoden gewählt haben, fahren Sie mit dem nächsten Schritt fort.

II. Optionale Methoden der Kennzeichnung

1. HTML

Wenn Sie die Kennzeichnung per HTML gewählt haben, generiert das FSM-Altersklassifizierungssystem eine Zeichenfolge in spitzen Klammern (HTML-Tag), das auf der Ergebnisseite angezeigt wird und Bestandteil des Downloadpakets ist.

Markieren Sie diese Zeichenfolge und kopieren Sie sie in den Bereich `<head>` des Quelltexts aller zu kennzeichnenden Seiten.

Beispiel: Blau markiert ist die eingefügte Zeile

```
<!DOCTYPE html PUBLIC "-//W3C//DTD XHTML 1.0 Strict//EN"
"http://www.w3.org/TR/xhtml1/DTD/xhtml1-strict.dtd">

<html xmlns="http://www.w3.org/1999/xhtml" xml:lang="de" lang="de">

<head>
<meta http-equiv="content-type" content="text/html; charset=utf-8" />
<meta name="age-de-meta-label" content="age=0 hash: e80cc4cfa2 v=1.0 kind=s1 protocol=all" />
<title>willkommen auf altersklassifizierung.de! | Altersklassifizierung.de</title>

<link rel="shortcut icon" href="favicon.ico" type="image/x-icon" />
<link href="/_css/screen.css" rel="stylesheet" media="screen" type="text/css" />
<link href="/_css/print.css" rel="stylesheet" media="print" type="text/css" />
<!--[if lt IE 7]><link href="/_css/ie6.css" rel="stylesheet" media="screen" type="text/css" />
<script type="text/javascript" src="/_js/ie6helper.js"></script>
<![endif]-->
```

Wenn Sie ein Content-Management System (CMS) nutzen, ist üblicherweise das Gerüst inklusive des `<head>`-Bereichs in einer Vorlage (Template) ausgelagert. In diesem Fall muss das HTML-Tag dort eingefügt werden. Es wird dann automatisch in alle Einzelseiten eingefügt. Details hierzu können Sie in der Dokumentation des von Ihnen genutzten CMS nachlesen.

2. HTTP

Wenn Sie die Kennzeichnung per HTTP gewählt haben, generiert das FSM-Altersklassifizierungssystem eine Zeichenfolge (HTTP-Header), die auf der Ergebnisseite angezeigt wird und Bestandteil des Downloadpakets ist.

Ändern Sie bitte die Konfiguration Ihres Webserver so, dass die zusätzlichen Header-Zeilen als Teil des HTTP-Response-Headers ausgegeben werden. Beim verbreiteten Webserver Apache2 können Sie dies mit Hilfe des Moduls `mod_headers` erreichen. Ist das Modul geladen, können Sie mit der Direktive `Header set` die zusätzlichen HTTP-Header setzen, z.B.

```
Header set X-content-age "0"
Header set X-age-hash "7217284da5"
```

Alternativ besteht bei dynamisch mit der Skriptsprache PHP erstellten Seiten die Möglichkeit, den Header mit der PHP-Funktion `header()` (weitere Informationen: <http://php.net/manual/de/function.header.php>) zu erzeugen.