

Algorytmy i Struktury Danych  
Egzamin/Zaliczenie 2 (7.IX.2023)

### Format rozwiązań

Rozwiązanie zadania musi się składać z **krótkiego** opisu algorytmu (wraz z uzasadnieniem poprawności) oraz jego implementacji. Zarówno opis algorytmu jak i implementacja powinny się znajdować w tym samym pliku Pythona (rozszerzenie `.py`). Opis powinien być na początku pliku w formie komentarza (w pierwszej linii w komentarzu powinno być imię i nazwisko studenta). Opis nie musi być długi—wystarczy kilka zdań, jasno opisujących ideę algorytmu. Implementacja musi być zgodna z szablonem kodu źródłowego dostarczonym wraz z zadaniem. Niedopuszczalne jest w szczególności:

1. zmienianie nazwy funkcji implementującej algorytm, listy jej argumentów, lub nazwy pliku z rozwiązaniem,
2. modyfikowanie testów dostarczonych wraz z szablonem,
3. wypisywanie na ekranie jakichkolwiek napisów innych niż wypisywane przez dostarczony kod (ew. napisy dodane na potrzeby diagnozowania błędów należy usunąć przed wysłaniem zadania).

Dopuszczalne jest natomiast:

1. korzystanie z następujących elementarnych struktur danych: krotka, lista, słownik, kolejka `collections.deque`, kolejka priorytetowa (`queue.PriorityQueue`, `heapq`),
2. korzystanie ze struktur danych dostarczonych razem z zadaniem (jeśli takie są).
3. korzystanie z wbudowanych funkcji sortujących (należy założyć, że mają złożoność  $O(n \log n)$ ).

Wszystkie inne algorytmy lub struktury danych wymagają implementacji przez studenta. Dopuszczalne jest oczywiście implementowanie dodatkowych funkcji pomocniczych w pliku z szablonem rozwiązania.

Zadania niezgodne z powyższymi ograniczeniami otrzymają ocenę 0 punktów. Rozwiązania w innych formatach (np. `.PDF`, `.DOC`, `.PNG`, `.JPG`) z definicji nie będą sprawdzane i otrzymają ocenę 0 punktów, nawet jeśli będą poprawne.

### Testowanie rozwiązań

Żeby przetestować rozwiązanie zadania należy wykonać polecenie: `python3 egz2a.py`

<b>Szablon rozwiązania:</b>	egz2a.py
<b>Złożoność akceptowalna (2pkt):</b>	$O(n^2)$
<b>Złożoność lepsza (+1pkt):</b>	$O(n \log n)$
<b>Złożoność wzorcowa (+1pkt):</b>	$O(n)$

Dany jest zbiór  $P = \{p_1, \dots, p_n\}$  punktów na płaszczyźnie. Współrzędne punktów to liczby naturalne ze zbioru  $\{1, \dots, n\}$ . Mówimy, że punkt  $p_i = (x_i, y_i)$  dominuje punkt  $p_j = (x_j, y_j)$  jeśli zachodzi:

$$x_i > x_j \text{ oraz } y_i > y_j.$$

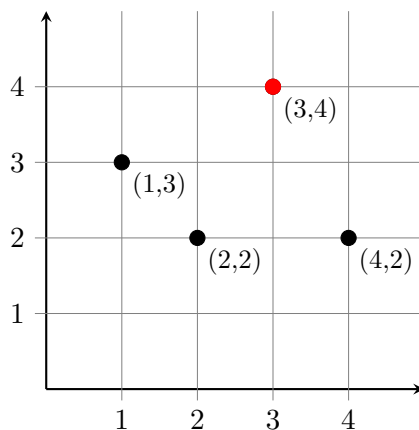
Siłą danego punktu jest to ile punktów dominuje. Zadanie polega na implementacji funkcji:

`dominance( P )`

która na wejściu otrzymuje listę  $P$  zawierającą  $n$  punktów (każdy reprezentowany jako para liczb ze zbioru  $\{1, \dots, n\}$ ) i zwraca siłę najsilniejszego z nich. Funkcja powinna być możliwie jak najszybsza.

**Przykład.** Dla wejścia:

$P = [(1,3),$   
 $(3,4),$   
 $(4,2),$   
 $(2,2)]$



wynikiem jest 2. Punkt o współrzędnych  $(3,4)$  dominuje punkty o współrzędnych  $(1,3)$  oraz  $(2,2)$ .

**Podpowiedź.** W realizacji algorytmu o złożoności  $O(n)$  przydatne może być policzenie tablicy  $T$  takiej, że  $T[i]$  to liczba punktów, których współrzędna  $y$  jest większa lub równa  $i$ .