
Разработчики:

- Оберган Татьяна
- Нуруллозода Бехрузджон
- Коротков Андрей
- Лаврова Анастасия
- Шестовских Николай
- Гергедава Реваз

Hexagon

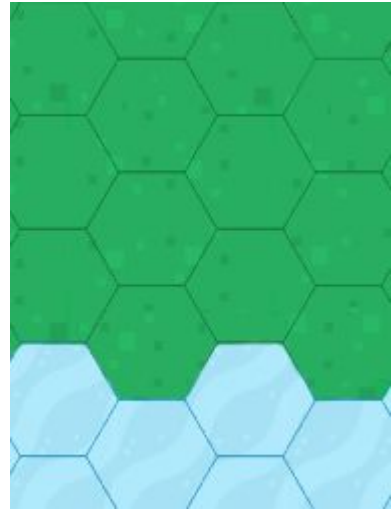
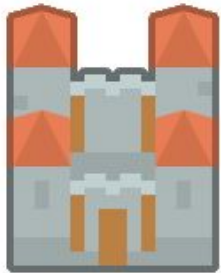
Команда: Julianne

Менторы:

- Филатов Сергей
 - Крестов Сергей
 - Кизилев Дмитрий
-

Формулировка задачи

Необходимо создать игру - шестигранную империю на 4х человек.



Организация тестирования

Было реализовано модульное тестирование для основных механик игры.

От CI пришлось отказаться ввиду проблем с запуском приложений с графическим интерфейсом.

Основное тестирование проводилось игроком.

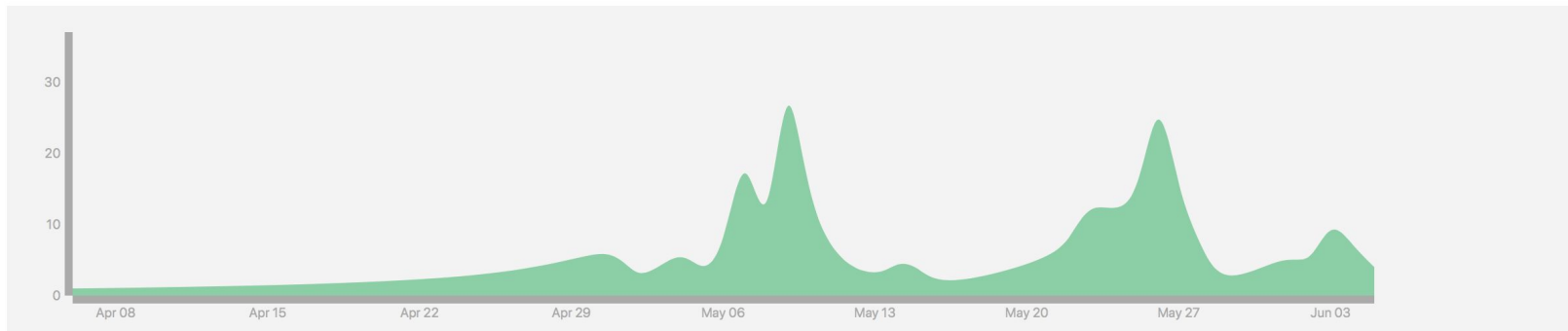
Jobs for last month (6 May - 5 Jun)



Характеристики работы команды

April 6 2018 - June 5 2018

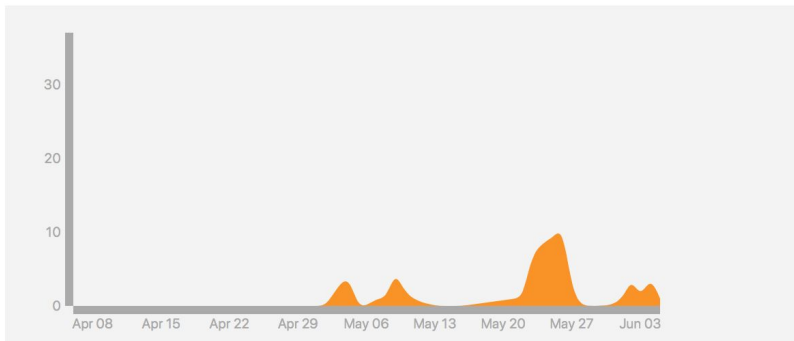
Commits to develop, excluding merge commits. Limited to 6,000 commits.



Nurullozoda Bekhruzjon

55 commits

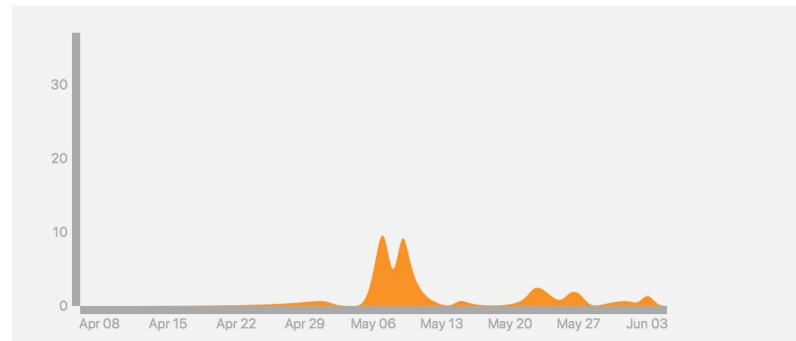
nurullozodab@student.bmstu.ru



Shestovskikh Nikolay

47 commits

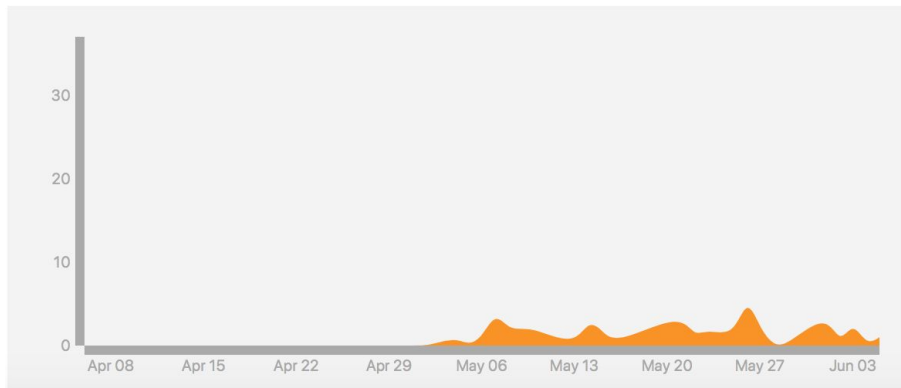
shest1999@gmail.com



Korotkov Andrey

41 commits

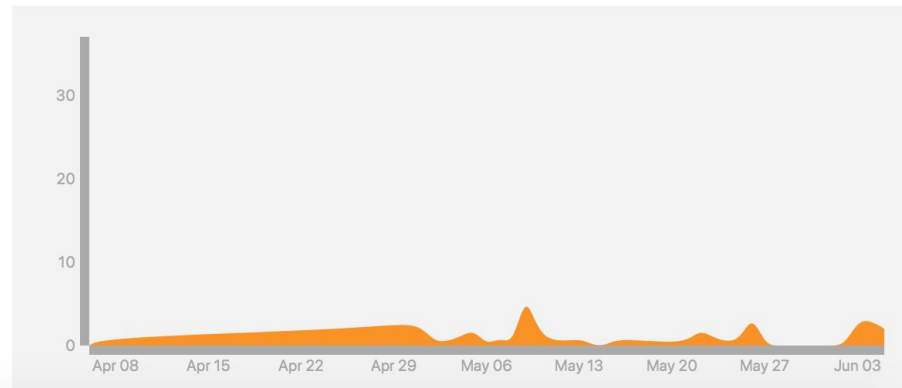
akorotkov1234@yandex.ru



Tatiana

34 commits

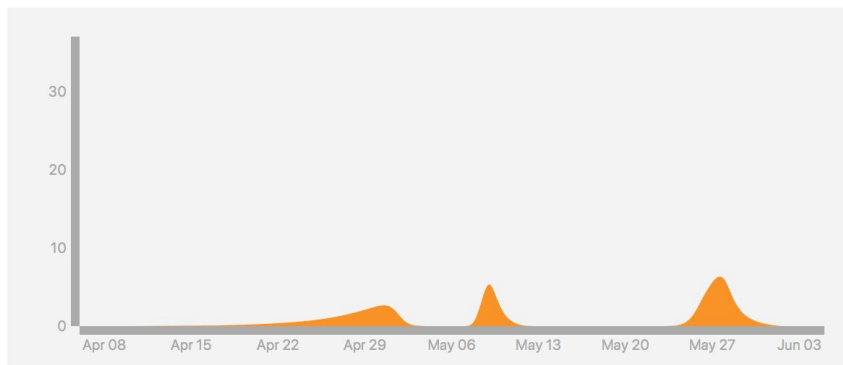
anabel-ob@ya.ru



Gergedava Revaz

29 commits

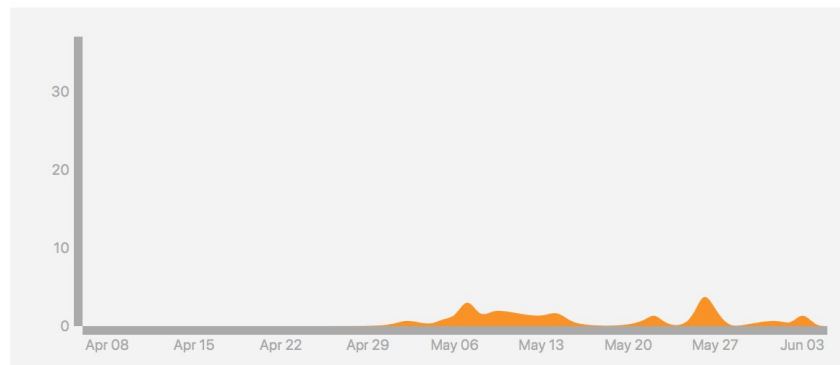
revvaz@bk.ru



Anastasia Lavrova

28 commits

lavrna@inbox.ru

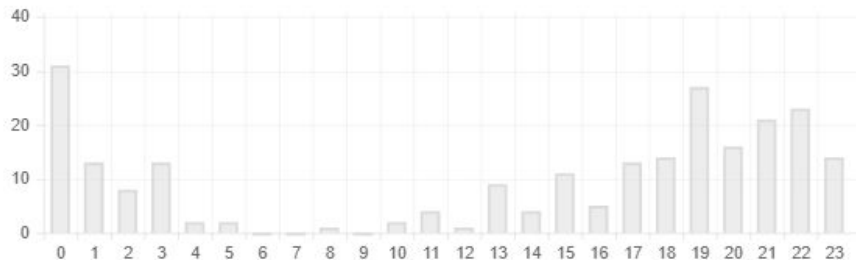


Графики фиксаций

Commit statistics for **develop** Apr 06 - Jun 05

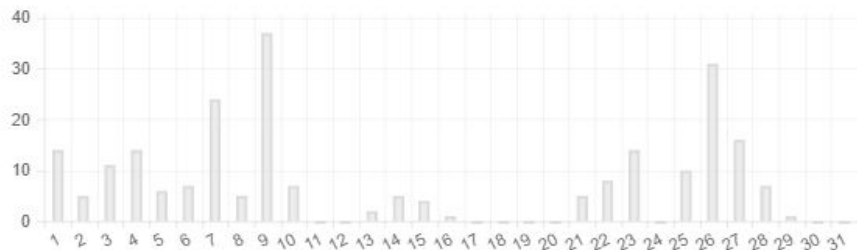
- Total: **234 commits**
- Average per day: **3 commits**
- Authors: **8**

Commits per day hour (UTC)

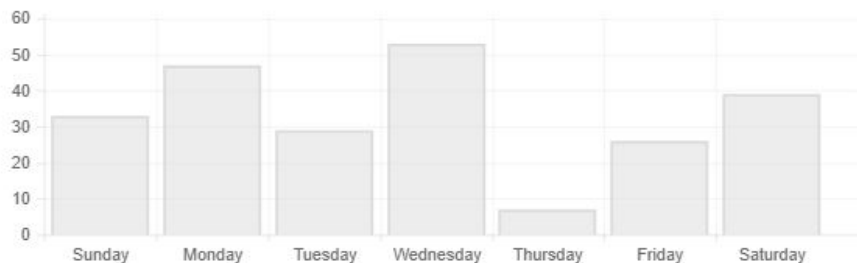


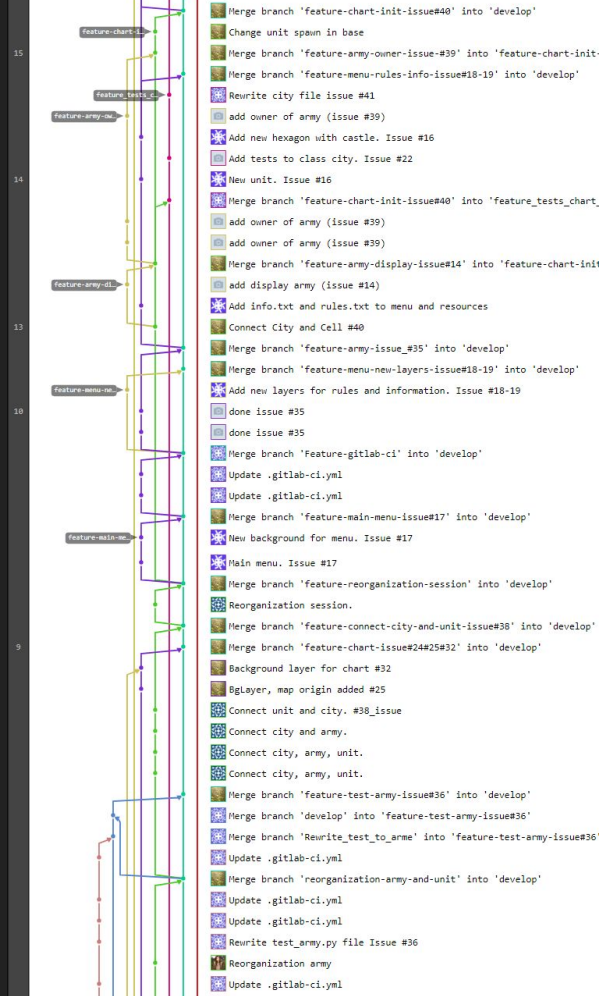
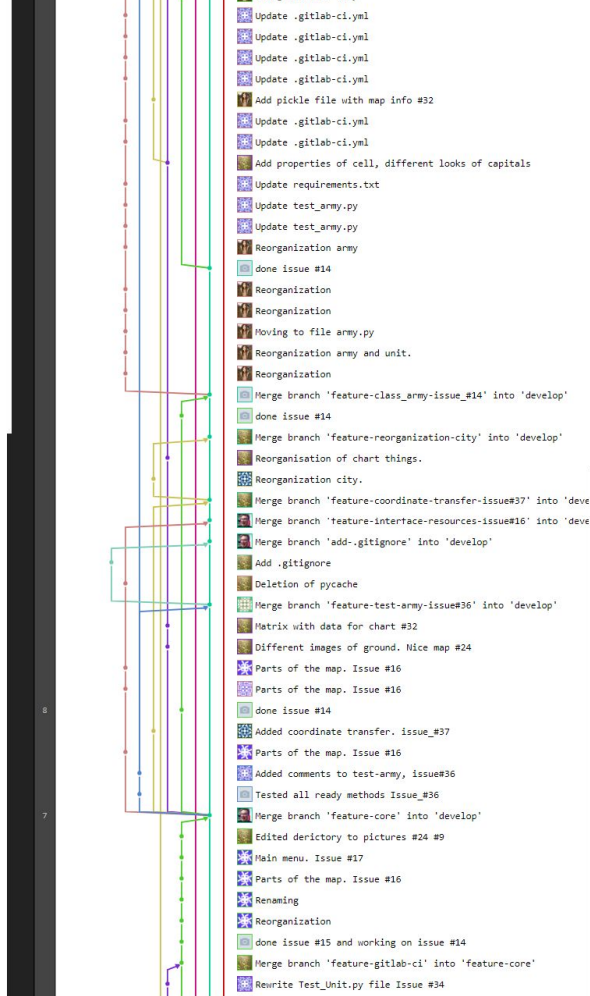
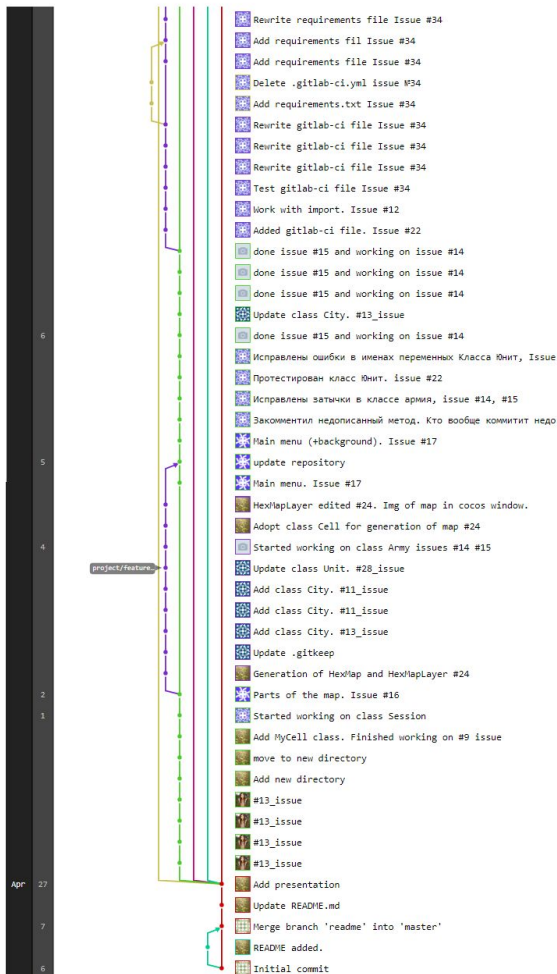
iu7-bachelors-2021-practice-2018-julienne

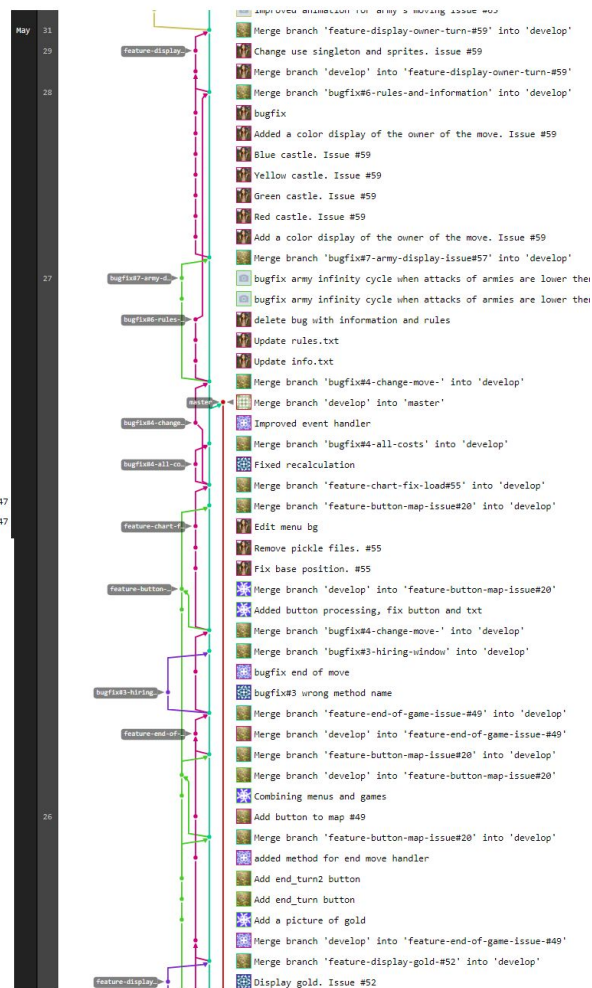
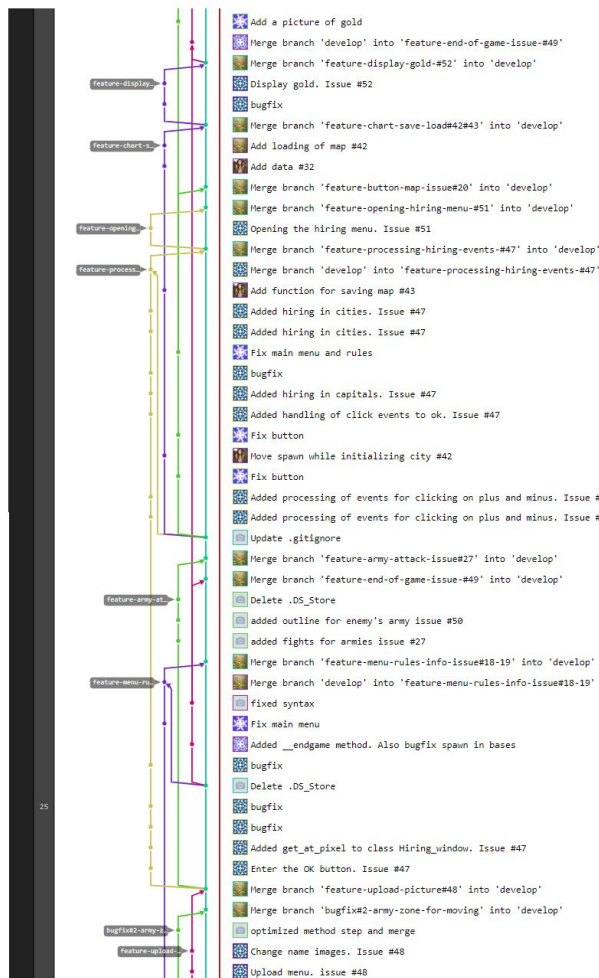
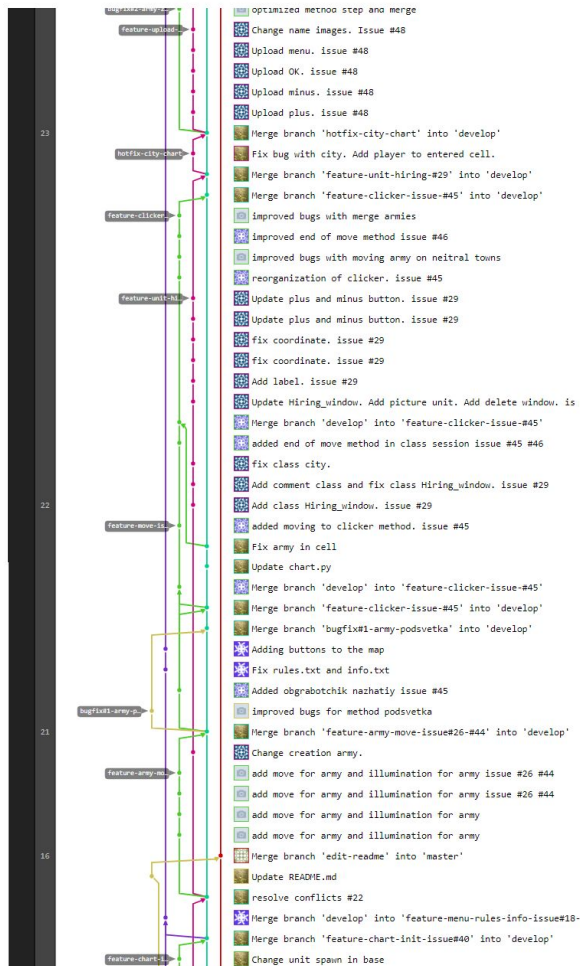
Commits per day of month



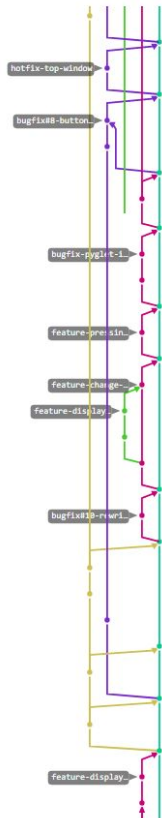
Commits per weekday





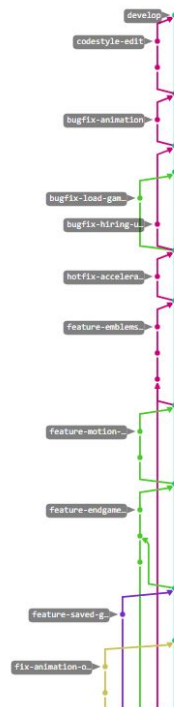


May 31
29
2
1



- added method for changing image of army issue #75
- Merge branch 'hotfix-top-window' into 'develop'
- hotfix top window
- Merge branch 'bugfix#8-button-rules-issue#68' into 'develop'
- Merge branch 'develop' into 'bugfix#8-button-rules-issue#68'
- Bugfix #8. Issue #68
- Merge branch 'feature-emblems-#58' into 'develop'
- Add flags to info #58
- Merge branch 'bugfix-pyglut-image#74' into 'develop'
- Fix GLException. Edit earth and water background. #74
- Add resources for #74
- Merge branch 'feature-pressing-enter-#70' into 'develop'
- Add pressing enter. Issue #70
- Merge branch 'feature-change-number-spawn-#71' into 'develop'
- Merge branch 'feature-display-number-army-#67' into 'feature-change-number'
- Window opening and closing processing. Bugfix open menu hiring. Issue
- Display the number of the army. Issue #67
- Change number spawn. Issue #71
- Merge branch 'bugfix#10-rewrite_tests' into 'develop'
- improved tests with the changes of architecture issue #69
- Merge branch 'fix-animation-of-army-issue#65' into 'develop'
- added new animation for merging of two armies
- deleted magic numbers
- Fix button on the map. Issue #68
- Merge branch 'fix-animation-of-army-issue#65' into 'develop'
- updated animation for army issue #65
- Merge branch 'fix-animation-of-army-issue#65' into 'develop'
- improved animation for army's moving issue #65
- Merge branch 'feature-display-owner-turn-#59' into 'develop'
- Change use singleton and sprites. issue #59
- Merge branch 'develop' into 'feature-display-owner-turn-#59'

Jun 5
4
3



- Merge branch 'codestyle-edit' into 'develop'
- Remove import all.
- Remove meaningless variables. Improve readability in Info
- Merge branch 'bugfix-animation' into 'develop'
- bugfix animation
- Merge branch 'bugfix-hiring-units-in-cities' into 'develop'
- Merge branch 'bugfix-load-game-#61' into 'develop'
- Fix loading of map. Correct initializing of new_game. #61 #60
- Fix hiring units in cities
- Merge branch 'hotfix-accelerate-animations' into 'develop'
- Accelerate animations.
- Merge branch 'feature-emblems-#58' into 'develop'
- Edit code style
- Add emblem of Georgia. Edit size #58
- Merge branch 'develop' into 'feature-emblems-#58'
- Merge branch 'feature-motion-transition-animation-#66' into 'develop'
- Add animation and skipping animation. Issue #66
- Processing of the beginning of animations, skipping animations and adding
- Merge branch 'feature-endgame-display-issue-#73' into 'develop'
- resolve conflicts with hexagon
- Merge branch 'develop' into 'feature-endgame-display-issue-#73'
- added endgame display issue #73
- Merge branch 'feature-saved-game-issue-#21' into 'develop'
- Add saved game
- Merge branch 'fix-animation-of-army-issue#65' into 'develop'
- Deleted comments in session.py
- added specification for method 'new_sprite'

Анализ выполненной работы

Команда решила все поставленные конструкторские и технологические задачи, за исключением полного покрытия тестами ПО, ввиду невозможности сделать это.

- SDL библиотека
- Fullscreen
- ООП

SDL библиотека

На некоторых устройствах появляется ошибка при попытке загрузить большое изображение для фона.

Поэтому вместо изображения, при такой ошибке, задний фон залит соответствующим цветом.



Новая игра

Загрузить сохраненную игру

Правила игры

Информация

Fullscreen

Из-за бага в `pygame` приложение работало нестабильно без фулскрина на дисплеях со сверхвысоким разрешением.

На Windows же при включении фулскрина приложение вело себя странно, отображение производилось некорректно.

Это потребовало добавления флага включения фулскрина.

ООП

Реализация ПО потребовала от разработчиков разобраться в теме объектно ориентированного программирования

В итоге все члены нашей команды успешно освоили эту тему.

Демонстрационный ролик

<https://www.youtube.com/watch?v=8dxObNuYFO4>