- -== IU7-Web Bilet #1 ==-
- 1. Технологии толстого клиента. Варианты организации персистентного хранилища данных на клиенте (localStorage, IndexedDB).
- 2. Базы данных. Понятие СУБД. Реляционные и нереляционые базы данных.
- 3. Варианты организации клиент-серверной архитектуры приложения в веб. Толстый, тонкий и изоморфный клиенты. Определение, принципы.
- -== IU7-Web Bilet #2 ==-
- 1. HTML. Язык разметки гипертекста. История. Структура документа.
- 2. МVС-фреймворки. Понятие фреймворка. Примеры. Типовая структура.
- 3. Каскадные таблицы стилей. CSS. История. Структура описания стиля.
- -== IU7-Web Bilet #3 ==-
- 1. Классификация серверов по типу организации ввода-вывода. Примеры вебсерверов на каждый тип.
- 2. CSS. Селекторы. Виды селекторов.
- 3. JS (ES5). Функции. This. Функция-конструктор.
- -== IU7-Web Bilet #4 ==-
- 1. Основные идеи и принципы современного CI/CD. Инструменты. Докеризация.
- 2. Технологии толстого клиента. Организация дуплексной связи клиент-сервер (Poling, Long poling, WebSocket).
- 3. Что такое браузер? Какие функции он выполняет? Место в Web-стеке. Современное состояние рынка браузеров.
- -== IU7-Web Bilet #5 ==-
- 1. Стек ТСР/ІР. Назначение, структура, применение.
- 2. Протокол HTTP. Расшифровка, назначение, структура. Формат пакета.
- 3. CSS. Основные свойства отображения.

- -== IU7-Web Bilet #6 ==-
- 1. CSS3. Основные возможности стандарта (по сравнению с CSS2).
- 2. Язык Javascript. История. Основные идеи. Область применения. Структура программы.
- 3. Стек OSI/ISO. Структура. Применение. Протоколы.
- -== IU7-Web Bilet #7 ==-
- 1. Основные идеи и возможности HTML5. Область применения.
- 2. МVС-фреймворки. Понятие фреймворка. Примеры. Типовая структура.
- 3. Веб-сервер. Назначение, область применения, типы. Примеры.
- -== IU7-Web Bilet #8 ==-
- 1. Варианты организации клиент-серверной архитектуры приложения в веб. MPA, MPA+AJAX, SPA. Расшифровка, определение, принципы.
- 2. Структура типового MVC web-приложения на примере одного из фреймворков (Express, ASP, Django, Spring, Rails, etc.).
- 3. JS и ООП. Реализация ООП в ES5 и ES2015+.
- -== IU7-Web Bilet #9 ==-
- 1. JS. Область определения. Объявление переменных (ES5 и ES2015). Замыкание. Примеры.
- 2. Унифицированный идентификатор ресурса (URI). URL. URN. Структура, применение.
- 3. Верстка. Типы Верстки. Дизайн. Виды дизайна. CSS-фреймворки.
- -== IU7-Web Bilet #10 ==-
- 1. Эволюция HTTP. Протоколы HTTP2 и HTTP3. Основные идеи, решаемые проблемы. Тенденции дальнейшего развития.
- 2. Клиент в Web. Браузер. Алгоритм исполнения типового GET-запроса на webресурс.

- 3. История создания WWW. Основные технологии и принципы.
- -== IU7-Web Bilet #11 ==-
- 1. JS (ES5). Базовые типы данных.
- 2. HTML. Атрибуты.
- 3. Передача данных по HTTP. Сериализация. Форматы сериализации (XML, JSON, Protobuf).
- -== IU7-Web Bilet #12 ==-
- 1. Паттерны проектирования MVC. Примеры паттернов MVC-семейства. Расшифровка аббревиатуры. Описание архитектуры.
- 2. CSS. Правила каскадирования и наследования.
- 3. HTML. Элементы. Виды элементов.
- -== IU7-Web Bilet #13 ==-
- 1. История развития сети Интернет.
- 2. Технологии толстого клиента. Пример с отображением списка пользователей на JS/JQuery
- 3. Понятие "статического" и "динамического" веб-сервера.
- -== IU7-Web Bilet #14 ==-
- 1. Методы и заголовки протокола НТТР 1.1
- 2. Клиент-серверная архитектура. Принципы построения. Понятие клиента и сервера в Web.
- 3. JS. Выражения. Операторы.
- -== IU7-Web Bilet #15 ==-
- 1. Понятие шаблонизатора и маршрутизатора в MVC-фреймворке на сервере и клиенте.

- 2. Система доменных имен (DNS). Назначение, расшифровка, алгоритм работы. Пример работы.
- 3. Алгоритм запуска и работы веб-сервера.
- -== IU7-Web Bilet #16 ==-
- 1. Макетирование. Основные подходы и идеи. Инструменты (Figma).
- 2. Паттерны проектирования MVC. Примеры паттернов MVC-семейства. Расшифровка аббревиатуры. Описание архитектуры.
- 3. Технологии толстого клиента. Пример с отображением списка пользователей на Angular/React/Vue.