



Licence 2 Informatique

Rapport du projet IF04

Jeu de Taquin

Réalisé par :

**ARNOULT Simon, MEKHILEF Wissame, OUSSAD Jihad,
RETY Martin**

10 avril 2015

Résumé

Table des matières

1	Introduction	5
1.1	Cahier des charges client	5
1.2	Cahier des charges fonctionnel	5
2	La gestion de projet	6
2.1	Le travail de groupe	6
2.2	Le diagramme de Gantt	6
2.3	Le diagramme PERT	6
2.4	Conception	6
2.5	Conception détaillée	6
3	Concepts et fonctions informatiques nécessaires	7
3.1	Tests unitaires	7
3.2	Structures de données chaînées	7
3.2.1	Les Piles	7

3.2.2	Les Files	7
3.3	La gestion d'exceptions	7
3.3.1	Utilisation de la capture d'exceptions	7
3.4	Le débogage	7
4	Script shell d'automatisation	8
5	Resources utilisées	9

Table des figures

Chapitre 1

Introduction

1.1 Cahier des charges client

1.2 Cahier des charges fonctionnel

Chapitre 2

La gestion de projet

2.1 Le travail de groupe

2.2 Le diagramme de Gantt

2.3 Le diagramme PERT

2.4 Conception

2.5 Conception détaillée

Chapitre 3

Concepts et fonctions informatiques nécessaires

3.1 Tests unitaires

3.2 Structures de données chaînées

3.2.1 Les Piles

3.2.2 Les Files

3.3 La gestion d'exceptions

3.3.1 Utilisation de la capture d'exceptions

3.4 Le débogage

Chapitre 4

Script shell d'automatisation

Chapitre 5

Resources utilisées

- JUNIT
- JAVA
- Dia
- Eclipse
- Argouml
- L^AT_EX(sous kile)
- Google Drive
- Kate
- Git, GitHub