

Jeu de Taquin

Manuel de l'utilisateur

ARNOULT Simon, MEKHILEF Wissame, OUSSAD Jihad &
RETY Martin

Université d'Orléans

14 mai 2015

Option jar

Voici la liste des différentes options jar :

- -name : Affiche le nom des développeurs
- -h : Affiche les différentes options
- -sol fichier.taq -j : Test si le fichier placé en paramètre à une solution
- -joue fichier.taq : Permet de jouer avec le fichier en paramètre
- -cal delai algo fichier.taq : Calcul une solution en utilisant l'algo en paramètre et d'un delai d'exécution
- -anime : Calcul une solution comme -cal et affiche une animation des coups à faire
- -stat delai algo fichier.taq : Affiche les statistiques de résolution du taquin placé en paramètre
- -stat delai fichier.taq : Renvoie toutes les statistiques dans un fichier html
- -alea n largeur hauteur delai fichier.taq : Applique tous les algo n fois sur des taquins de taille indiquée n paramètre

Lors de l'utilisation des options définies précédemment, le délai est exprimé en ms. Vous trouverez ci-dessous la liste des différents algorithmes utilisables :

- -algo manhattan
- -algo pile
- -algo file

Exemples

Voici des exemples pour chaque option :

- -name : `java -jar taquin.jar -name`
- -h : `java -jar taquin.jar -h`
- -sol fichier.taq -j : `java -jar taquin.jar -sol taquin/taq1.taq -j`
- -joue fichier.taq : `java -jar taquin.jar -joue taquin/taq1.taq`
- -cal delai algo fichier.taq : `java -jar taquin.jar -cal 1000 -algo manhattan taquin/taq1.taq`
- -anime delai algo fichier.taq : `java -jar taquin.jar 1000 -algo manhattan taquin/taq1.taq`
- -stat delai algo fichier.taq : `java -jar taquin.jar -stat 1000 -algo manhattan taquin/taq1.taq`
- -stat delai fichier.taq : `java -jar taquin.jar -stat 1000 taquin/taq1.taq`
- -alea n largeur hauteur delai fichier.taq : `java -jar taquin.jar -alea 3 4 4 taquin/taq1.taq`

Jouer à une partie

Lors d'un jeu, à partir de l'option -joue, les différentes touches sont :

- z : déplacement de la case 0 vers le haut
- q : déplacement de la case 0 vers la gauche
- s : déplacement de la case 0 vers le bas
- d : déplacement de la case 0 vers la droite